# Almav Mapas Interativos API

# Sobre o Projeto

Este repositório contém exemplos e documentação para utilizar a API do Mapa Interativo da Almav.



# Índice

### Visão Geral

- Sobre o Projeto
- Demonstração
- Chave da API

### Mapa em Perspectiva

- Funcionalidade de Perspectiva Configuração

### Instalação e Uso

- Exemplo de Uso
  - 1. Regras CSS
  - 2. Função de Inicialização
  - 3. Elemento HTML
  - 4. Script do Mapa

### Integração com Plataformas

- Integração com WordPress
  - Método 1: Editor de Código Personalizado
  - Método 2: Plugin de Inserção de Código
- Integração com Elementor
  - Método 3: Inserção no Elementor

### Compatibilidade e Requisitos

- Execução Fora de Iframes
- Compatibilidade com Navegadores Modernos
- Requisitos do Mapa Interativo

### Dependências

• Bibliotecas Utilizadas

### Suporte e Informações Adicionais

Mais Informações

### Chave da API

Chave da API: aaf34aea-e749-4adf-a7a7-04dfd1f8899b

# Demonstração

- Tela inteira (index.html):
  - https://urba.almav.com.br/smarturbaesmeraldas/
- Website DIV (exemplo02.html):
  - https://urba.almav.com.br/smarturbaesmeraldas/exemplo02.html
- Aviso de rolagem da página (exemplo03.html):
  - https://urba.almav.com.br/smarturbaesmeraldas/exemplo03.html



# Mapa em Perspectiva

A nova versão do Mapa Interativo contém a funcionalidade do botão: perspectiva.

### Configuração de Perspectiva

Para incluir o botão da perspectiva, você deve adicionar o parâmetro perspective no objeto do mapa, e chamar a função waitForMap após o carregamento dos layers.

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
    layersReady: () => waitForMap(almavMap1),
});
window.waitForMap = (mapInstance) => {
    // Registra a instância do mapa para uso global
    almavAppMap.registerMapInstance('almavMap1', mapInstance);

// Inicializa os componentes do mapa
    almavAppMap.addHouseGeoJSONToMap(mapInstance); // <-- aqui
    almavAppMap.addPoisButton(mapInstance);
}</pre>
```

O Mapa Interativo já está preparado com as configurações referentes à chave da API e o empreendimento.

# Exemplo de Uso

### 1. Crie Regras CSS para Uso do Mapa

```
<style>
   body {
       margin: 0;
       padding: 0;
       background-color: #333;
       overflow: hidden;
   }
   html,
   body,
   #map {
       height: 100%; /* IMPORTANTE: definir a altura do elemento */
   }
   #map {
       position: absolute;
       top: 0;
       bottom: 0;
       width: 100%;
   }
</style>
```

#### 2. Crie uma Função initMap para Inicializar o Mapa

```
<script>
   /*
       Inicializar o mapa
        * A função `initMap` será executada após o carregamento do mapa.
       * O parâmetro da url `callback` é o nome da função que será
       executada após o carregamento do mapa.
       Por exemplo: `callback=initMap`.
   */
   function initMap() {
       // Criar o objeto do mapa e definir o ID `map` como destino
       map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
           fitBounds: true, // Ajustar o zoom para os limites dos elementos
           showButtonsZoom: true, // mostra botões de zoom in e zoom out
       });
   }
</script>
```

### 3. Crie um Elemento HTML para Exibir o Mapa

```
<!-- Esse é o elemento que receberá o mapa --> <div id="map"></div>
```

### 4. Crie o Script do Mapa com Chave de API e Nome da Função de Callback

```
<!-- Importante -->
<!-- key: é a chave de API -->
<!-- callback: é o nome da função que será executada após o carregamento do mapa -->
<script
    src="https://maps.app.almav.com/apiv1/js/almav-initmap.js?key=aaf34aea-e749-4adf-a7a7-04dfd1f8899b&callback=initMap"
    defer></script>
```

# Execução Fora de Iframes

O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de
geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente
no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

### Compatibilidade com Navegadores Modernos

- Google Chrome: A partir da versão 61, o Chrome oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- Mozilla Firefox: A partir da versão 60, o Firefox oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- Microsoft Edge: A partir da versão 16, o Edge oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- Safari: A partir da versão 10.1, o Safari oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.

Certifique-se de que os usuários do mapa estejam utilizando versões atualizadas desses navegadores para garantir a melhor experiência e funcionalidade completa.

### Requisitos do Mapa Interativo

#### 1. Compatibilidade com ES Modules:

 A API do Mapa Interativo da Almav utiliza módulos ES (ES Modules). Certifique-se de que o ambiente onde a aplicação será executada seja compatível com ES Modules. Navegadores modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari oferecem suporte completo para ES Modules.

#### 2. Suporte a WebGL:

A renderização do mapa depende do suporte a WebGL. Verifique se o navegador utilizado oferece suporte a WebGL. Caso contrário, o mapa não
poderá ser exibido. Navegadores modernos, incluindo Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari, geralmente oferecem suporte a
WebGL. Para verificar se o navegador é compatível, você pode acessar get.webgl.org.

#### 3. Execução Fora de Iframes:

 O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

### Dependências

- MapLibre GL JS para renderização de Mapas Interativos e a API personalizada da Almav para configurações específicas do mapa.
- PhotoSwipe para exibir imagens e galerias.

Todas as dependências são instaladas automaticamente com a API. Você não vai precisar instalar manualmente ou incluir arquivos adicionais.

## Para Mais Informações

Acesse https://almav.com/

### Integração com WordPress

### Instalação do Mapa Interativo em WordPress

Para integrar o Mapa Interativo da Almav em um site WordPress, siga estas etapas:

#### 1. Método de Injeção de JavaScript

Existem duas formas principais de adicionar o Mapa Interativo ao seu site WordPress:

Método 1: Através do Editor de Código Personalizado

a. Abra o editor de página ou post no WordPress. b. Alterne para a visualização de código HTML. c. Adicione o seguinte código:

```
<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>
<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
 #map {
   position: relative;
   width: 100%;
   height: 500px;
 }
</style>
<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
 function initMap() {
   map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
     fitBounds: true,
     showButtonsZoom: true,
   });
 }
</script>
<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
 src="https://maps.app.almav.com/apiv1/js/almav-initmap.js?key=aaf34aea-e749-4adf-a7a7-04dfd1f8899b&callback=initMap"
 defer>
</script>
```

#### Método 2: Utilizando Plugin de Inserção de Código Personalizado

a. Instale um plugin como "Insert Headers and Footers" ou "Code Snippets". b. Adicione o código acima na seção de cabeçalho (header) ou no local desejado.

#### 2. Considerações Importantes

- o Compatibilidade: Certifique-se de que o tema WordPress não interfira no carregamento do script.
- Responsividade: Ajuste o estilo #map para garantir que o mapa seja responsivo.
- o Conflitos de JavaScript: Verifique se não há conflitos com outros scripts do tema.

#### 3. Solução de Problemas

- o Se o mapa não carregar, verifique:
  - A chave da API está correta
  - Não há bloqueios de script no tema
  - O navegador suporta ES Modules e WebGL

#### 4. Personalização Avançada

Você pode personalizar ainda mais o mapa adicionando opções como:

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  fitBounds: true,
  showButtonsZoom: true,
});
```

#### Notas de Compatibilidade

- Versões do WordPress: Testado em WordPress 5.0 e superiores
- Navegadores Compatíveis: Chrome, Firefox, Safari, Edge (versões recentes)

Aviso: Sempre faça backup do seu site antes de realizar modificações.

#### Integração com Elementor

#### Método 3: Inserção do Mapa no Elementor

Para integrar o Mapa Interativo da Almav usando o Elementor, siga estas etapas detalhadas:

#### 1. Preparação Inicial

- o Certifique-se de que o plugin Elementor está instalado e ativado no seu WordPress.
- o Tenha em mãos a chave da API Almav: aaf34aea-e749-4adf-a7a7-04dfd1f8899b

### 2. Inserção do Mapa

- a. Edite a página desejada no Elementor.
- b. Adicione um novo widget "HTML" ao seu layout:
  - o Arraste o widget "HTML" para a seção desejada.

- Abra as configurações do widget.
- c. Cole o seguinte código no editor HTML do widget:

```
<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>
<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
 #map {
  position: relative;
   width: 100%;
  height: 500px;
 }
</style>
<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
<script>
 function initMap() {
   map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
    fitBounds: true,
    showButtonsZoom: true,
  });
 }
</script>
<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
 defer>
</script>
```

#### 3. Configurações Recomendadas no Elementor

- o Responsividade:
  - Ajuste a altura do mapa nas configurações de estilo do widget.
  - Use as opções de responsividade do Elementor para garantir que o mapa se adapte a diferentes tamanhos de tela.
- Espaçamento
  - Utilize as configurações de margem e padding do Elementor para posicionar o mapa corretamente.

#### 4. Dicas Avançadas

o Personalização do Mapa:

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  fitBounds: true,
  showButtonsZoom: true,
});
```

#### 5. Solução de Problemas Específicos do Elementor

- o Conflitos de Script:
  - Se o mapa n\u00e3o carregar, desative temporariamente outros plugins.
  - Verifique se n\u00e3o h\u00e1 conflitos com scripts de outros widgets.
- Carregamento Condicional:
  - Em alguns casos, pode ser necessário adicionar o script de carregamento do mapa nas configurações globais do Elementor ou através de um plugin de inserção de código.

#### 6. Compatibilidade

- o Versões do Elementor: Testado com Elementor Free e Pro (versões 3.0 e superiores)
- Temas Compatíveis: Funciona com a maioria dos temas WordPress modernos

### Observações Importantes:

- Sempre faça backup do site antes de realizar modificações.
- Teste o mapa em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.
- Verifique a compatibilidade com outros plugins e temas.