

Almav Mapas Interativos API

Sobre o Projeto

Este repositório contém exemplos e documentação para utilizar a API do Mapa Interativo da Almav.



Índice

Visão Geral

- [Sobre o Projeto](#)
- [Demonstração](#)
- [Chave da API](#)

Mapa em Perspectiva

- [Funcionalidade de Perspectiva](#)
- [Configuração](#)

Instalação e Uso

- [Exemplo de Uso](#)

1. Regras CSS
2. Função de Inicialização
3. Elemento HTML
4. Script do Mapa

Integração com Plataformas

- [Integração com WordPress](#)
 - Método 1: Editor de Código Personalizado
 - Método 2: Plugin de Inserção de Código
- [Integração com Elementor](#)
 - Método 3: Inserção no Elementor

Compatibilidade e Requisitos

- [Execução Fora de Iframes](#)
- [Compatibilidade com Navegadores Modernos](#)
- [Requisitos do Mapa Interativo](#)

Dependências

- [Bibliotecas Utilizadas](#)

Suporte e Informações Adicionais

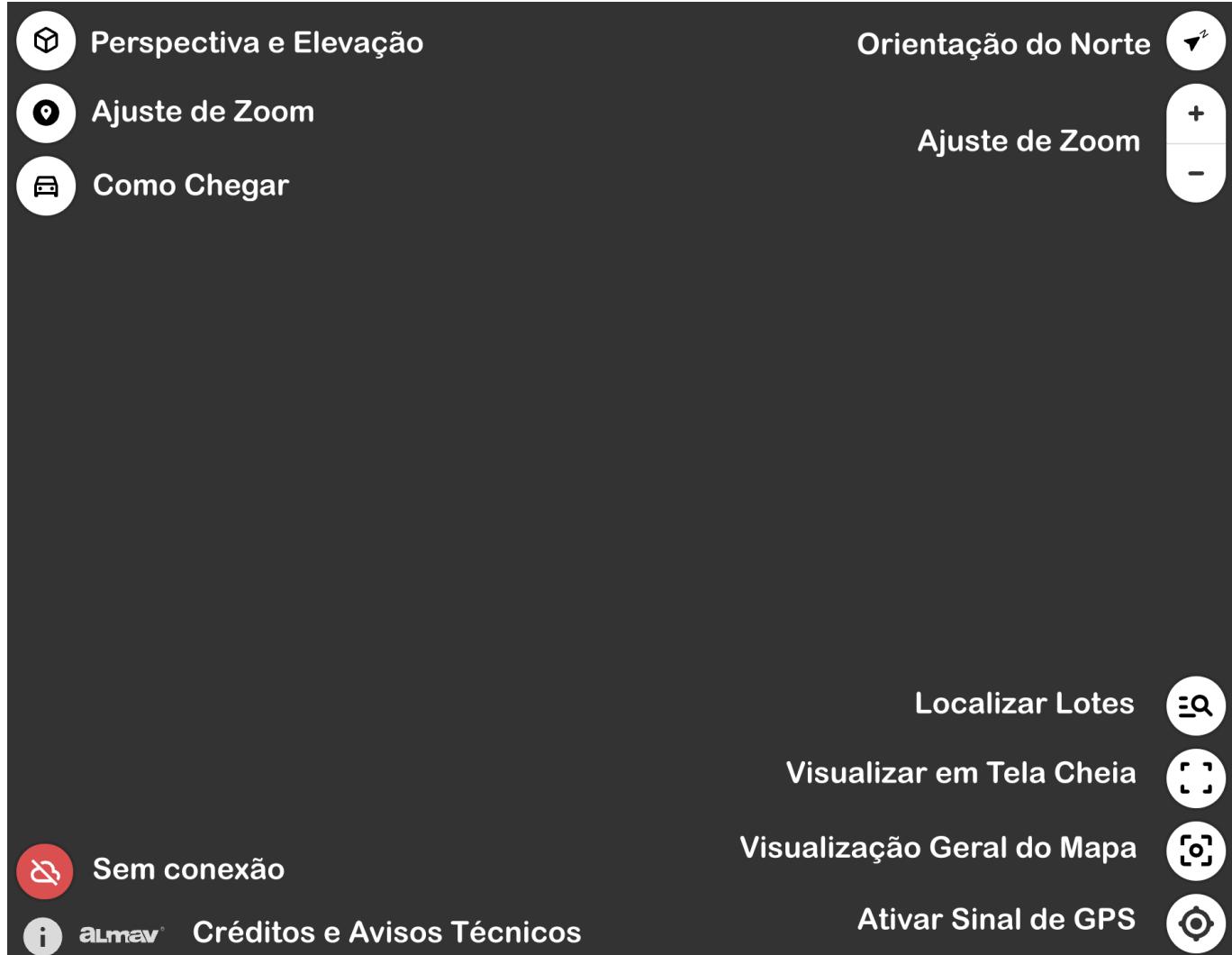
- [Mais Informações](#)

Chave da API

Chave da API: `8fab008c-f4a6-4d23-a0e5-4c9cd5af05bc`

Demonstração

- Tela inteira (index.html):
 - <https://zetta.almav.com.br/residencialreservatorio/>
- Website DIV (exemplo02.html):
 - <https://zetta.almav.com.br/residencialreservatorio/exemplo02.html>
- Aviso de rolagem da página (exemplo03.html):
 - <https://zetta.almav.com.br/residencialreservatorio/exemplo03.html>



Mapa em Perspectiva

A nova versão do Mapa Interativo contém a funcionalidade do botão: perspectiva.

Configuração de Perspectiva

Para incluir o botão da perspectiva, você deve chamar a função `waitForMap` após o carregamento dos layers.

```
map = new almav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
    layersReady: () => waitForMap(almavMap1),
});
window.waitForMap = (mapInstance) => {
    // Registra a instância do mapa para uso global
    almavAppMap.registerMapInstance('almavMap1', mapInstance);

    // Inicializa os componentes do mapa
    almavAppMap.addLayerLabelsMap(mapInstance);
    almavAppMap.addPerspectiveButton(mapInstance);
}
```

O Mapa Interativo já está preparado com as configurações referentes à chave da API e o empreendimento.

Exemplo de Uso

1. Crie Regras CSS para Uso do Mapa

```
<style>
    body {
        margin: 0;
        padding: 0;
        background-color: #333;
        overflow: hidden;
    }

    html,
    body,
    #map {
        height: 100%; /* IMPORTANTE: definir a altura do elemento */
    }

    #map {
        position: absolute;
        top: 0;
        bottom: 0;
        width: 100%;
    }
</style>
```

2. Crie uma Função `initMap` para Inicializar o Mapa

```
<script>
/*
 * Inicializar o mapa
 -----
 * A função `initMap` será executada após o carregamento do
 mapa.
 * O parâmetro da url `callback` é o nome da função que será
 executada após o carregamento do mapa.
 Por exemplo: `callback=initMap`.
*/
function initMap() {
    // Criar o objeto do mapa e definir o ID `almavMap1` como
destino
    almavMap1 = new
almav.maps.Map(document.getElementById('almavMap1'), {
        fitBounds: true, // Ajustar o zoom para os limites dos
elementos
        showButtonsZoom: true, // mostra botões de zoom in e zoom
out
    });
}
</script>
```

3. Crie um Elemento HTML para Exibir o Mapa

```
<!-- Esse é o elemento que receberá o mapa -->
<div id="almavMap1"></div>
```

4. Crie o Script do Mapa com Chave de API e Nome da Função de Callback

Utilize a versão 2 da API: [/apiv2/](#).

```
<!-- Importante -->
<!-- key: é a chave de API -->
<!-- callback: é o nome da função que será executada após o
carregamento do mapa -->
<script
  src="https://maps.app.almav.com/apiv2/js/almav-initmap.js?
key=8fab008c-f4a6-4d23-a0e5-4c9cd5af05bc&callback=initMap"
  defer></script>
```

Execução Fora de Iframes

- O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

Compatibilidade com Navegadores Modernos

- **Google Chrome:** A partir da versão 61, o Chrome oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Mozilla Firefox:** A partir da versão 60, o Firefox oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Microsoft Edge:** A partir da versão 16, o Edge oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.
- **Safari:** A partir da versão 10.1, o Safari oferece suporte completo para ES Modules e WebGL.

Certifique-se de que os usuários do mapa estejam utilizando versões atualizadas desses navegadores para garantir a melhor experiência e funcionalidade completa.

Requisitos do Mapa Interativo

1. Compatibilidade com ES Modules:

- A API do Mapa Interativo da Almav utiliza módulos ES (ES Modules). Certifique-se de que o ambiente onde a aplicação será executada seja compatível com ES Modules. Navegadores modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari oferecem suporte completo para ES Modules.

2. Suporte a WebGL:

- A renderização do mapa depende do suporte a WebGL. Verifique se o navegador utilizado oferece suporte a WebGL. Caso contrário, o mapa não poderá ser exibido. Navegadores modernos, incluindo Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari, geralmente oferecem suporte a WebGL. Para verificar se o navegador é compatível, você pode acessar get.webgl.org.

3. Execução Fora de Iframes:

- O mapa não deve ser executado dentro de iframes. Isso ocorre porque a API necessita acessar o sinal de GPS do dispositivo para funcionalidades de geolocalização, e a execução dentro de um iframe pode impedir o acesso a esse sinal. Portanto, a página que contém o mapa deve ser carregada diretamente no navegador e não embutida em outra página através de um iframe.

Dependências

- [MapLibre GL JS](#) para renderização de Mapas Interativos e a API personalizada da Almav para configurações específicas do mapa.
- [PhotoSwipe](#) para exibir imagens e galerias.

Todas as dependências são instaladas automaticamente com a API. Você não vai precisar instalar manualmente ou incluir arquivos adicionais.

Para Mais Informações

Acesse <https://almav.com/>

Integração com WordPress

Instalação do Mapa Interativo em WordPress

Para integrar o Mapa Interativo da Almav em um site WordPress, siga estas etapas:

1. Método de Injeção de JavaScript

Existem duas formas principais de adicionar o Mapa Interativo ao seu site WordPress:

Método 1: Através do Editor de Código Personalizado

- a. Abra o editor de página ou post no WordPress.
- b. Alterne para a visualização de código HTML.
- c. Adicione o seguinte código:

```
<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>

<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
  #map {
    position: relative;
    width: 100%;
```

```
        height: 500px;
    }
</style>

<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
<script>
    function initMap() {
        map = new al mav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
            fitBounds: true,
            showButtonsZoom: true,
        });
    }
</script>

<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
<script
    src="https://maps.app.almav.com/api/v2/js/almav-initmap.js?
key=8fab008c-f4a6-4d23-a0e5-4c9cd5af05bc&callback=initMap"
    defer>
</script>
```

Método 2: Utilizando Plugin de Inserção de Código Personalizado

a. Instale um plugin como "Insert Headers and Footers" ou "Code Snippets". b. Adicione o código acima na seção de cabeçalho (header) ou no local desejado.

2. Considerações Importantes

- **Compatibilidade:** Certifique-se de que o tema WordPress não interfira no carregamento do script.
- **Responsividade:** Ajuste o estilo `#map` para garantir que o mapa seja responsivo.
- **Conflitos de JavaScript:** Verifique se não há conflitos com outros scripts do tema.

3. Solução de Problemas

- Se o mapa não carregar, verifique:
 - A chave da API está correta
 - Não há bloqueios de script no tema
 - O navegador suporta ES Modules e WebGL

4. Personalização Avançada

Você pode personalizar ainda mais o mapa adicionando opções como:

```
almavMap1 = new al mav.maps.Map(document.getElementById('almavMap1'), {
    fitBounds: true, // Ajustar o zoom para os limites dos
                    elementos
    bearing: -54, // Ângulo de rotação do mapa
    maxPitch: 55, // Inclinação máxima do mapa
    showZoom: true, // mostra botões de zoom in e zoom out
    maxZoom: 21,
```

```
        showCompass: false,
        showCompassAlt: { show: true, position: 'top-right',
order: -1, title: 'Mostrar direção do Norte', display_none_max_height:
'335px' },
        geolocate: { show: true, order: 99, message: 'permitir
GPS', timeout: 15000 },
        alfavLogo: true,
        alfavAttribution: true,
        layersReady: () => waitForMap(alfavMap1), // Esperar o
mapa ser carregado e chama a função para criar a extrusão
        fullscreen: {
            show: true,
            display_none_max_height: '390px', // Ocultar em telas
com altura <= 390px
            display_none_max_width: '550px' // Ocultar em telas
com largura <= 550px
        },
        recenter: { show: true, display_none_max_height: '285px'
    }
});
```

Notas de Compatibilidade

- **Versões do WordPress:** Testado em WordPress 5.0 e superiores
- **Navegadores Compatíveis:** Chrome, Firefox, Safari, Edge (versões recentes)

Aviso: Sempre faça backup do seu site antes de realizar modificações.

Integração com Elementor

Método 3: Inserção do Mapa no Elementor

Para integrar o Mapa Interativo da Alfav usando o Elementor, siga estas etapas detalhadas:

1. Preparação Inicial

- Certifique-se de que o plugin Elementor está instalado e ativado no seu WordPress.
- Tenha em mãos a chave da API Alfav: **8fab008c-f4a6-4d23-a0e5-4c9cd5af05bc**

2. Inserção do Mapa

- a. Edite a página desejada no Elementor.
- b. Adicione um novo widget "HTML" ao seu layout:
 - Arraste o widget "HTML" para a seção desejada.
 - Abra as configurações do widget.
- c. Cole o seguinte código no editor HTML do widget:

```
<!-- Contêiner do Mapa -->
<div id="map" style="width: 100%; height: 500px;"></div>

<!-- Estilos do Mapa -->
<style>
  #map {
    position: relative;
    width: 100%;
    height: 500px;
  }
</style>

<!-- Script de Inicialização do Mapa -->
<script>
  function initMap() {
    map = new al mav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
      fitBounds: true,
      showButtonsZoom: true,
    });
  }
</script>

<!-- Carregamento do Script do Mapa Almav -->
<script
  src="https://maps.app.almav.com/api/v2/js/almav-initmap.js?
key=8fab008c-f4a6-4d23-a0e5-4c9cd5af05bc&callback=initMap"
  defer>
</script>
```

3. Configurações Recomendadas no Elementor

- **Responsividade:**
 - Ajuste a altura do mapa nas configurações de estilo do widget.
 - Use as opções de responsividade do Elementor para garantir que o mapa se adapte a diferentes tamanhos de tela.
- **Espaçamento:**
 - Utilize as configurações de margem e padding do Elementor para posicionar o mapa corretamente.

4. Dicas Avançadas

- **Personalização do Mapa:**

```
map = new al mav.maps.Map(document.getElementById('map'), {
  fitBounds: true,
  showButtonsZoom: true,
});
```

5. Solução de Problemas Específicos do Elementor

- **Conflitos de Script:**

- Se o mapa não carregar, desative temporariamente outros plugins.
- Verifique se não há conflitos com scripts de outros widgets.

- **Carregamento Condicional:**

- Em alguns casos, pode ser necessário adicionar o script de carregamento do mapa nas configurações globais do Elementor ou através de um plugin de inserção de código.

6. Compatibilidade

- **Versões do Elementor:** Testado com Elementor Free e Pro (versões 3.0 e superiores)
- **Temas Compatíveis:** Funciona com a maioria dos temas WordPress modernos

Observações Importantes:

- Sempre faça backup do site antes de realizar modificações.
- Teste o mapa em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.
- Verifique a compatibilidade com outros plugins e temas.