**Практика 10. Использование ссылочных типов данных**

1. В класс банковский счет, созданный в упражнениях 1-3 из Практики 9, добавить метод, который переводит деньги с одного счета на другой. У метода два параметра: ссылка на объект класса банковский счет откуда снимаются деньги, второй параметр – сумма.
2. Реализовать метод, который в качестве входного параметра принимает строку string, возвращает строку типа string, буквы в которой идут в обратном порядке. Протестировать метод.
3. Написать программу, которая спрашивает у пользователя имя файла. Если такого файла не существует, то программа выдает пользователю сообщение и заканчивает работу, иначе в выходной файл записывается содержимое исходного файла, но заглавными буквами.
4. Реализовать метод, который проверяет реализует ли входной параметр метода интерфейс System.IFormattable. Использовать оператор is и as. (Интерфейс IFormattable обеспечивает функциональные возможности форматирования значения объекта в строковое представление.)
5. Работа со строками. Дан текстовый файл, содержащий ФИО и e-mail адрес. Разделителем между ФИО и адресом электронной почты является символ #:

Иванов Иван Иванович # iviviv@mail.ru

Петров Петр Петрович # petr@mail.ru

Сформировать новый файл, содержащий список адресов электронной почты. Предусмотреть метод, выделяющий из строки адрес почты. Методу в качестве параметра передается символьная строка s, e-mail возвращается в той же строке s:

public void SearchMail (ref string s).

1. Список песен. В методе Main создать список из четырех песен. В цикле вывести информацию о каждой песне. Сравнить между собой первую и вторую песню в списке.

Песня представляет собой класс с методами для заполнения каждого из полей, методом вывода данных о песне на печать, методом, который сравнивает между собой два объекта:

class Song{

string name; //название песни

string author; //автор песни

Song prev; //связь с предыдущей песней в списке

//метод для заполнения поля name

//метод для заполнения поля author

//метод для заполнения поля prev

//метод для печати названия песни и ее исполнителя

public string Title(){… /\*возвращ название+исполнитель\*/ …}

//метод, который сравнивает между собой два объекта-песни:

public bool override Equals(object d){…}

}