



Projeto 01 - Linguagem de Programação Web – Módulo 2

Professor Marcel

Objetivo

- Criar a “**Administração de Conteúdo – Catalogo Eletrônico**” para informatizar e controlar a empresa de Pizza/Suco Online.
- Criar a “**Mobilidade Responsiva**” para o site Pizza/Suco Online.

Business do Projeto

O cliente solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar o controle de produtos da página inicial “**Home**” e criar um **protótipo** para possibilitar a **mobilidade** por parte dos clientes.

Conforme pesquisa realizada de mercado pelo setor de marketing da empresa no “**google analytics**” para validar os acessos do site que você desenvolveu no **módulo-0** e que se encontra no ar. As pesquisas relataram que 65% do mercado acessa o site utilizando equipamentos desktop (computadores) e que 35% acessam o site pelo Smartphone com sistema operacional **Android**.

Especificações dos Módulos

O “**Modulo 2**” consiste em elaborar um projeto utilizando conceitos de **Responsividade** para a página principal (Home), além de utilizar a linguagem **PHP** e banco de dados **MySql** para automatizar o gerenciamento de produtos da “*Home page*”, assim sendo esse módulo deverá:

- ✚ Implementar na área administrativa (CMS) o gerenciamento dos produtos do site (“**Pizzas**” para o projeto da Pizzaria e **Produtos de “sucos”** para o projeto da Sucos Online);
- ✚ Elaborar efetivamente a autenticação do site com os níveis de **administrador** e **usuário comum** (*esses níveis já foram descritos nos módulos anteriores, verifiquem!!!!*);
- ✚ Elaborar a versão mobile do site;

Requisitos Funcionais

➤ Adm. de Produtos da Home Page

Você deverá implementar na área administrativa (**CMS**) o gerenciamento de produtos da página principal.

O gerenciamento de produtos deve ser desenvolvido conforme requisitos abaixo:

Projeto Pizzaria

As pizzas devem ser associados a **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Pizzas Salgadas
- Pizzas Doces
- Pizzas Grandes
- Pizzas Pequenas, etc.

SubCategorias

Pizzas Salgadas	Mussarela
	Calabresa
	Portuguesa
	3 Queijos
	4 Queijos
	Moda da Casa
Pizzas Doces	Brigadeiro
	Morango
	Abacaxi
	Banana
	Beijinho
	Romeu e Julieta
Pizzas Grandes	Família pequena
	Big Família
	Pesados

Projeto Sucos Online

Os sucos devem ser associados a **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Delicias do Verão;
- Delicias de Inverno;
- Delicias Light;
- Delicias duas Frutas;
- Delicias Vitaminadas;
- Delicias ao leite;
- Delicias Sport, etc.

SubCategorias

Delicias do Verão	Laranja
	Abacaxi
	Morango
	Limão
	Acerola
	Maracujá
Delícias duas frutas	Morango com abacaxi
	Abacaxi com hortelã
	Laranja com acerola
	Limão com abacaxi
	Laranja com beterraba
Delícias ao leite	Maracujá com leite
	Morango com leite
	Abacate com leite

A diagramação acima deve ser gerenciável, ou seja, deverá ser desenvolvido o **(CRUD)** para as **Categorias** e **SubCategorias**, além de associar essa nova estrutura com os **Filmes** que já devem estar sendo gerenciados no seu projeto.

Na página Home do projeto o menu lateral esquerdo deve ser carregado com essa estrutura do banco de dados, assim quando o usuário escolher uma

categoria e a sua **subcategoria** os filmes devem ser listados na tela de forma **correta**.

Categoria 0	
Categoria 1	Subcategoria 1.1
Categoria 2	Subcategoria 1.2
Categoria 3	
Categoria 4	

Quando o site for aberto pela primeira vez os **produtos** a serem listados na tela deve ser de forma aleatória independentemente da sua categoria ou subcategoria.

Para o funcionamento dessa etapa você deverá criar o **CRUD (Create, Read, Update e Delete)** de todas as telas necessárias para o funcionamento do sistema. O responsável pelo site poderá **habilitar** ou **desabilitar** itens a serem exibidos na tela principal com muita facilidade.

Você deverá criar toda a **estrutura funcional para o banco dados** do sistema, o projeto deverá ser baseado em uma estrutura relacional do banco de dados.

Toda a documentação necessária de banco deverá ser criada e validada com o DBA contratado para o projeto.

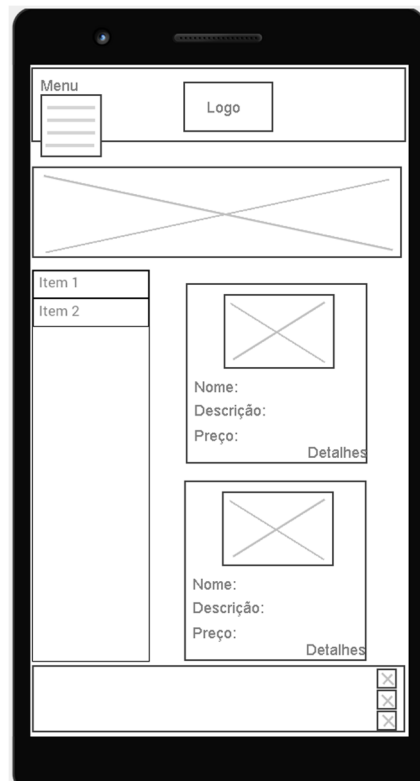
➤ **Autenticação do site**

O sistema deverá funcionar com todas as autenticações necessárias, conforme citado nos módulos anteriores, **VEJAM AS REGRAS NOS MÓDULOS JÁ ENTREGUES !!!!!**

- **Administrador do sistema**
- **Operador básico**
- **Cataloguista**

➤ **Mobilidade**

A mobilidade é parte fundamental para o sucesso desse módulo, assim a empresa enviou o modelo da **Wireframe** que foi desenhada e fornecida para que você construa essa etapa do projeto (*arquivo disponível na pasta do projeto*).



Você deverá criar a responsividade **apenas** do site, não sendo necessário habilitar o gerenciamento do sistema para o aplicativo mobile ou seja o **CMS**.

(Desafio bem, mas bem legal mesmo do professor !!!!)

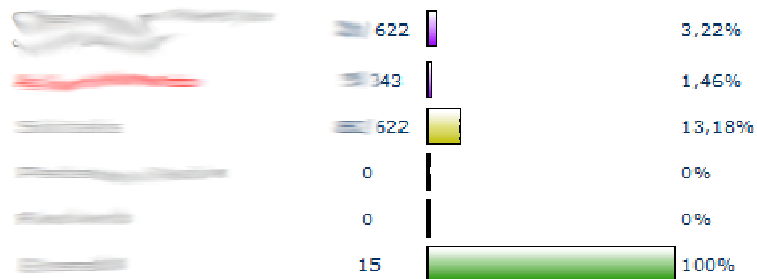
Estatísticas de Acesso e Busca de Produtos

Desafio Nível 1 – Controle Estatístico de Acesso

A empresa necessita controlar quais produtos foram mais acessados no site, assim para cada **click** no item **mais detalhes** do produto na home page o sistema deve abrir uma janela **(MODAL)** com **todos os detalhes do produto** e realizar um **controle estatístico** que permita ao administrador do sistema saber quais foram os produtos mais vistos no site, possibilitando assim uma estratégia de marketing pelo departamento responsável.



No módulo de **CMS** você deverá criar uma área para o **administrador** do sistema visualizar um pequeno relatório estatístico, onde deverá utilizar uma visualização por gráficos que assim permitam a análise dos produtos mais visitados, conforme exemplo abaixo.



🚩 Desafio Nível 2 – Filtro de Busca

Nessa etapa você deverá implementar no projeto uma busca por filmes, onde o usuário poderá buscar por uma palavra chave.

A palavra chave poderá ser buscada nos campos **“Título do Produto”** ou **“Descrição”**.

🚩 Desafio Nível 3 – Hospedagem

O site deve ser hospedado no servidor disponível no laboratório, o site deve ser visualizado utilizando o endereço **http://www.xxxxx.com.br**

Será disponibilizado um endereço individual para cada aluno a ser utilizado ao chamar o site.

🚦 **Desafio Nível 4 – CRUDs do CMS de forma Assíncrona**

As telas desenvolvidas no CRUD no CMS deverão ser tratadas de forma assíncrona com o Banco de dados, ou seja, todas as ações de **Insert**, **Delete** e **Update** não podem dar **submit** na página e deixar a mesma piscar na tela.
(o professor irá fazer alguns exemplos)

🚦 **Desafio Nível 5 – Aplicativo APP**

O dono do estabelecimento está solicitando a você que desenvolva um aplicativo para a sua loja.

As informações do APP deverão ser levantadas com o responsável da área **(Kassiano)**.

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto **"IN LOCCO"**.

A execução do **Módulo 2** será avaliada e combinada no decorrer do projeto, assim o cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a terceira entrega do projeto.

Bom divertimento !!!!

Prof. Marcel



"Welcome to the hell !!!!