

Interface GUI no JAVA!

Passo 1: Criar um Novo Projeto Java

1. Abra o **NetBeans**.
 2. Vá em **Arquivo** → **Novo Projeto**.
 3. Escolha **Java com Ant** → **Aplicação Java** e clique em **Próximo**.
 4. No campo **Nome do Projeto**, digite **OlaMundoSwing**.
 5. Desmarque a opção **Criar Classe Principal** e clique em **Finalizar**.
-

Passo 2: Criar uma Tela Gráfica (JFrame)

1. No painel **Projetos**, clique com o botão direito na pasta **Source Packages** (Pacotes de Código Fonte).
2. Vá em **Novo** → **JFrame Form**.
3. No campo **Nome da Classe**, digite **OlaMundoTela** e clique em **Finalizar**.

Isso criará uma classe com uma interface gráfica básica.

Passo 3: Adicionar um Texto "Olá Mundo!"

Agora, vamos adicionar um texto na tela:

1. **Com a tela do JFrame aberta no editor visual** (se não estiver, dê um duplo clique em **OlaMundoTela.java** no painel de **Projetos**).
 2. No lado direito, clique na aba **Paleta**.
 3. Arraste um **JLabel** para o centro da tela.
 4. Dê um duplo clique no **JLabel**, digite **Olá Mundo!** e pressione **Enter**.
-

Passo 4: Tornar a Tela Visível

Agora, precisamos garantir que a tela seja exibida quando o programa for executado:

1. No painel **Projetos**, clique com o botão direito na pasta **Source Packages**.
2. Vá em **Novo** → **Classe Java**.
3. No campo **Nome da Classe**, digite **Principal** e clique em **Finalizar**.
4. No arquivo **Principal.java**, substitua o código pelo seguinte:


```
public class Principal {
```

```
public static void main(String[] args) {  
    // Criando a tela e tornando-a visível  
    OlaMundoTela tela = new OlaMundoTela();  
    tela.setVisible(true);  
}  
}
```

Passo 5: Executar o Programa

Agora, vamos rodar o programa:

1. No painel **Projetos**, clique com o botão direito no **projeto** OlaMundoSwing.
2. Vá em **Propriedades**.
3. No menu à esquerda, clique em **Executar**.
4. No campo **Classe Principal**, digite Principal e clique em **OK**.
5. Agora, clique com o botão direito no projeto novamente e selecione **Executar**.

Pronto!  A tela com "Olá Mundo!" deve aparecer!