

ATIVIDADE PRÁTICA

1 - Desenvolva um programa para ajudar o departamento pessoal de uma empresa. O programa deverá ler o nome do funcionário, salário atual e quantidade de dependentes. Faça o cálculo do novo salário desse funcionário, usando como base os dados abaixo:

- 1, 2, ou 3 Dependentes aumento de 12% do salário
- 4, 5, ou 6 Dependentes aumento de 15% do salário
- Acima de 6 Dependentes aumento de 21%

Como resultado o programa deverá mostrar uma mensagem com o nome do funcionário e o novo salário.

2 - Escreva um script para calcular o preço da passagem de uma determinada empresa de transportes. O script deve ler a quantidade de quilômetros da viagem digitado pelo usuário. A passagem é calculada de acordo com a distância percorrida, segue a tabela de preço abaixo:

- Até 50 KM => R\$ 0,65/km
- De 51 até 100 KM => R\$ 0,90/km
- De 101 até 200 KM => R\$1,00/km
- Acima de 200 KM => R\$1,50/km

Calcule o preço da passagem usando a tabela acima, e mostre na tela.

3 - Numa promoção para o Dia dos Pais, uma loja irá dar descontos para todos os clientes, mas especialmente para os pais. Desenvolva um programa que leia o nome do cliente, sexo e o valor total da compra. Faça o cálculo do desconto de acordo com a tabela abaixo:

- Homens recebem 15% de desconto
- Mulheres recebem 10% de desconto

Mostre como resultado o valor total da compra com o desconto aplicado.

4 - Faça um formulário em HTML com dois campos, um que irá receber comprimento, e o outro a largura de um terreno. Deverá ter um botão “Calcular Área” nesse formulário, e quando acionado deve disparar uma função que irá fazer o cálculo e mostrar numa janela a área total do terreno e sua classificação:

- Área até 125m² => TERRENO PADRÃO
- Área de 125 a 250m² => TERRENO INTERMEDIÁRIO
- Área de 250 a 350m² => TERRENO LUXO
- Área acima de 350m² => TERRENO VIP

5 - Desenvolva um cronometro inteligente, esse cronometro irá receber o início, final e o passo da contagem. Deverá mostrar numa janela a contagem.

6 - Faça um programa que leia 10 números inteiros e mostre quantos deles são pares e quantos são ímpares.

7 - Crie um programa que faça o sorteio de 20 números inteiros aleatórios entre 0 e 20 e mostre numa janela:

- Quais números foram sorteados
- Quantos números estão acima de 10
- Quantos números são divisíveis por 5

8 - Desenvolva um script que leia a idade e o sexo de várias pessoas, perguntando se o usuário deseja continuar para cada pessoa.

Mostre os seguintes resultados:

- Qual maior idade
- Qual menor idade
- Qual a mulher mais jovem
- Qual o homem mais velho
- Qual a média da idade entre as mulheres

9 - Crie um programa que leia o nome e idade de 10 pessoas e armazene-os num array.

Mostre como resultado:

- Qual o nome da pessoa mais velha
- Qual o nome da pessoa mais jovem
- Qual a média de idade

10 - Usando como base o exercício 5, acrescente ao script as seguintes funções:

- Iniciar
- Parar
- Resetar (zerar cronometro)

11 - Faça um programa que leia um número inteiro digitado pelo usuário e numa janela mostre seu fatorial.

Ex. $4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$

12 - Desenvolva um script que simule um caixa eletrônico. Comece perguntando o valor a

ser sacado pelo usuário (número inteiro) e o script irá mostrar a quantidade de cédulas que serão entregues.

Considere um caixa eletrônico com as notas de 200, 100, 50, 20, 10, 5 e 2.