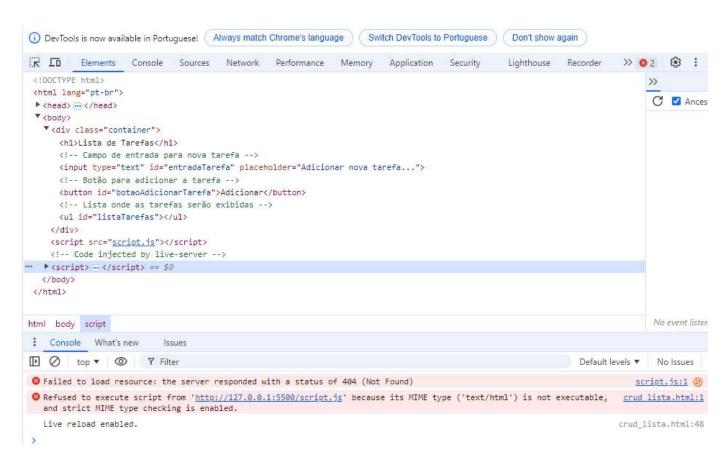
Veja a estrutura inicial da lista em HTML:

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="pt-br">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>CRUD Lista de Tarefas</title>
        <!-- <li>-- -- -- -- 
    </head>
    <body>
        <div class="container">
           <h1>Lista de Tarefas</h1>
           <!-- Campo de entrada para nova tarefa -->
           <input type="text" id="entradaTarefa" placeholder="Adicionar nova tarefa...">
14
           <!-- Botão para adicionar a tarefa -->
           <button id="botaoAdicionarTarefa">Adicionar
16
           <!-- Lista onde as tarefas serão exibidas -->
           18
       </div>
19
        <script src="script.js"></script>
20
    </body>
    </html>
21
```

Inspecionando a página verificamos que há ausência do script.js:

Lista de Tarefas

Adicionar nova tarefa... Adicionar



Ligando o HTML com o script1.js:

```
CRUD_JS > Js script1.js > 🕥 adicionarTarefa
     // Seleciona o botão de adicionar tarefa e adiciona um evento de clique
      const botaoAdicionarTarefa = document.getElementById('botaoAdicionarTarefa');
      // NIVEL1 // console.log('Botão Adicionar Tarefa:', botaoAdicionarTarefa);
      botaoAdicionarTarefa.addEventListener('click', adicionarTarefa);
      // Função para adicionar uma nova tarefa
      function adicionarTarefa() {
          // Seleciona o campo de entrada e obtém o valor da tarefa
          const entradaTarefa = document.getElementById('entradaTarefa');
          // NIVEL1 // console.log('Campo de Entrada Tarefa:', entradaTarefa);
          const textoTarefa = entradaTarefa.value.trim();
          // NIVEL1 // console.log('Texto da Tarefa:', textoTarefa);
          // Verifica se o campo está vazio
          if (textoTarefa === '') {
              alert('Por favor, adicione uma tarefa!');
              return;
          // Seleciona a lista onde as tarefas serão adicionadas
          const listaTarefas = document.getElementById('listaTarefas');
          // Cria um novo item de lista ()
          const itemLista = document.createElement('li');
          itemLista.textContent = textoTarefa;
```

Falha desaparece e podemos verificar cada elemento:

Lista de Tarefas



```
i DevTools is now available in Portuguese! ( Always match Chrome's language
                                                                     Switch DevTools to Portuguese
         Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security
K [
 <!DOCTYPE html>
 <html lang="pt-br">
 ▶ <head> ···· </head>
 ▼ <body>
... ▼ <div class="container"> == $0
      <h1>Lista de Tarefas</h1>
      <!-- Campo de entrada para nova tarefa -->
      <input type="text" id="entradaTarefa" placeholder="Adicionar nova tarefa...">
      <!-- Botão para adicionar a tarefa -->
      <button id="botaoAdicionarTarefa">Adicionar</button>
      <!-- Lista onde as tarefas serão exibidas -->
      </div>
    <script src="script1.js"></script>
    <!-- Code injected by live-server -->
   ▶ <script> ··· </script>
   </body>
 </html>
html body div.container
 Console What's new
                            Issues
                      ▼ Filter
   Live reload enabled.
```

Ligando HTML ao script2.js habilitamos parte do console:

```
CRUD_JS > Js script2.js > 🗘 adicionarTarefa
      // Seleciona o botão de adicionar tarefa e adiciona um evento de clique
      const botaoAdicionarTarefa = document.getElementById('botaoAdicionarTarefa');
      console.log('Botão Adicionar Tarefa:', botaoAdicionarTarefa); //PASSO 1
      botaoAdicionarTarefa.addEventListener('click', adicionarTarefa);
      // Função para adicionar uma nova tarefa
      function adicionarTarefa() {
          // Seleciona o campo de entrada e obtém o valor da tarefa
          const entradaTarefa = document.getElementById('entradaTarefa');
          console.log('Campo de Entrada Tarefa:', entradaTarefa); //PASSO 1
          const textoTarefa = entradaTarefa.value.trim();
          console.log('Texto da Tarefa:', textoTarefa); //PASSO 1
          // Verifica se o campo está vazio
          if (textoTarefa === '') {
              alert('Por favor, adicione uma tarefa!');
              return;
          // Seleciona a lista onde as tarefas serão adicionadas
          const listaTarefas = document.getElementById('listaTarefas');
          console.log('Lista de Tarefas:', listaTarefas); //PASSO 1
          const itemLista = document.createElement('li');
          itemLista.textContent = textoTarefa;
          console.log('Item da Lista Criado:', itemLista); //PASSO 1
```

Possível ver a inserção de elementos de lista via DOM :

Lista de Tarefas

Adicionar nova tarefa... Adicionar

· primeiro item

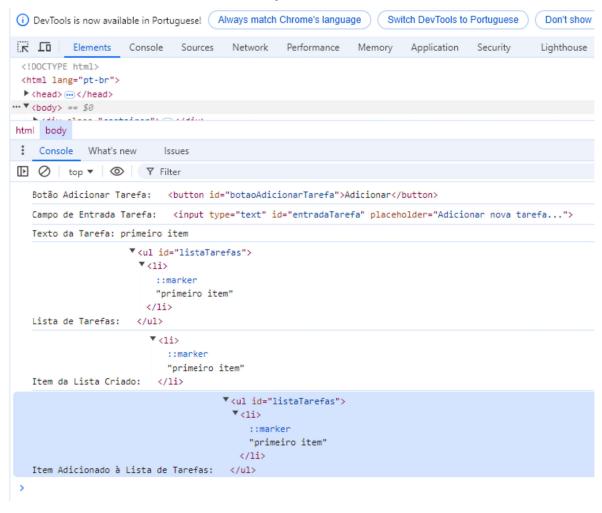
```
i DevTools is now available in Portuguese!
                                      Always match Chrome's language
                                                                      Switch DevTools to Portugu
K [0
          Elements
                     Console
                               Sources
                                         Network
                                                   Performance
                                                                Memory
                                                                           Application
                                                                                       Securi
<!DOCTYPE html>
 <html lang="pt-br">
 ▶ <head> ··· </head>
 ▼ <body>
   ▼ <div class="container">
      <h1>Lista de Tarefas</h1>
      <!-- Campo de entrada para nova tarefa -->
      <input type="text" id="entradaTarefa" placeholder="Adicionar nova tarefa...">
      <!-- Botão para adicionar a tarefa -->
      <button id="botaoAdicionarTarefa">Adicionar</button>
      <!-- Lista onde as tarefas serão exibidas -->
    ▼
      ▼<1i>>
         "primeiro item" == $0
        </div>
    <script src="script2.js"></script>
    <!-- Code injected by live-server -->
   ▶ <script> ··· </script>
  </body>
</html>
```

Mensagens no console demonstram o escopo das constantes:

Lista de Tarefas

Adicionar nova tarefa... Adicionar

· primeiro item

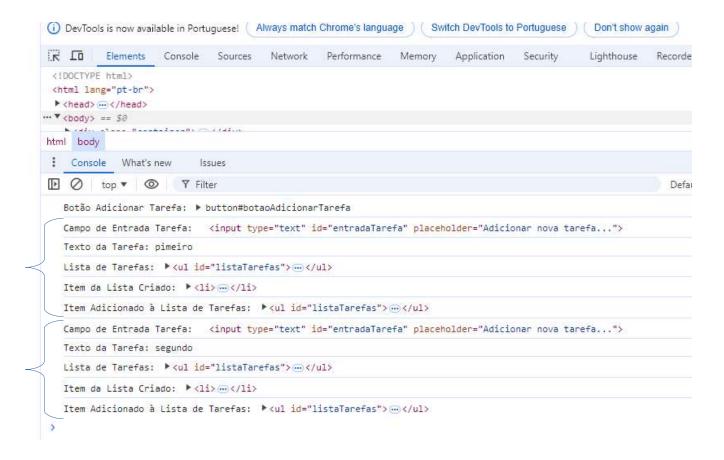


Lista de Tarefas

Adicionar nova tarefa...

Adicionar

- pimeiro
- segundo



Inserindo propriedades e métodos aos botões e adicionando os mesmos à lista (script3.js):

```
// Botão para editar a tarefa //PASSO 2
const botaoEditar = document.createElement('button');
botaoEditar.textContent = 'Editar';
botaoEditar.classList.add('editar');
botaoEditar.addEventListener('click', () => editarTarefa(itemLista));

// Botão para excluir a tarefa
const botaoExcluir = document.createElement('button');
botaoExcluir.textContent = 'Excluir';
botaoExcluir.addEventListener('click', () => listaTarefas.removeChild(itemLista));

// Adiciona os botões ao item da lista
itemLista.appendChild(botaoEditar);
itemLista.appendChild(botaoExcluir); //PASSO 2
```

Elementos botões inseridos em cada item da lista:

Lista de Tarefas



```
i DevTools is now available in Portuguese! ( Always match Chrome's language
                                                                     Switch DevTools to Portur
K [
          Elements
                     Console
                             Sources
                                       Network
                                                  Performance
                                                                         Application
 <html lang="pt-br">
 ▶ <head> ···· </head>
 ▼ <body>
   ▼ <div class="container">
      <h1>Lista de Tarefas</h1>
      <!-- Campo de entrada para nova tarefa -->
      <input type="text" id="entradaTarefa" placeholder="Adicionar nova tarefa...">
      <!-- Botão para adicionar a tarefa -->
      <button id="botaoAdicionarTarefa">Adicionar</button>
      <!-- Lista onde as tarefas serão exibidas -->
    ▼
      ▼> == $0
         ::marker
         "item 1"
         <button class="editar">Editar</putton>
         <button>Excluir</button>
        ▼<1i>
         ::marker
         "item 2"
         <button class="editar">Editar</putton>
         <button>Excluir</button>
       </div>
```

Acessando estilos (retirar comentário para a linha de estilos):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>CRUD Lista de Tarefas</title>
   k rel="stylesheet" href="estilos.css"> <!-- Acessando estilos -->
</head>
   <div class="container">
       <h1>Lista de Tarefas</h1>
       <!-- Campo de entrada para nova tarefa -->
       <input type="text" id="entradaTarefa" placeholder="Adicionar nova tarefa...">
       <!-- Botão para adicionar a tarefa -->
       <button id="botaoAdicionarTarefa">Adicionar</button>
       <!-- Lista onde as tarefas serão exibidas -->
       </div>
   <script src="script3.js"></script>
</body>
</html>
```



