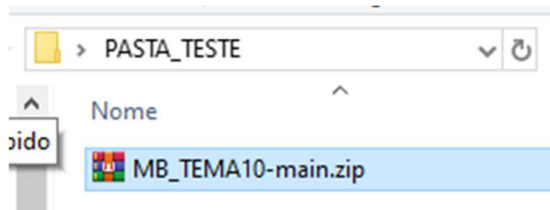
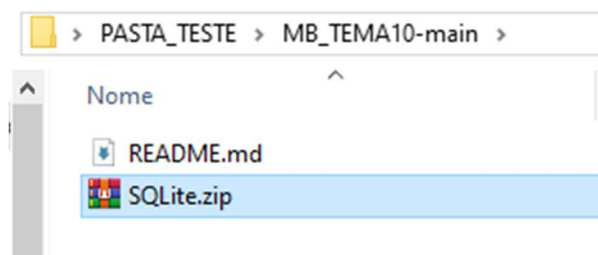


Importando projeto Android Studio:

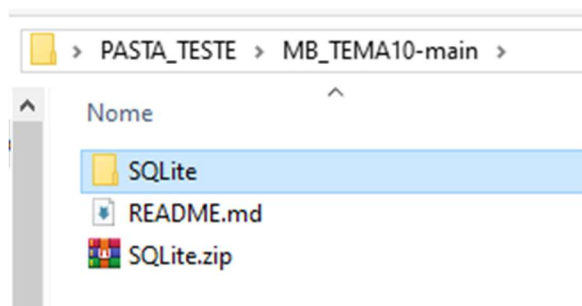
- 1) Baixar projeto do repositório: [https://github.com/almeida-cma/MB\\_TEMA10](https://github.com/almeida-cma/MB_TEMA10) para uma pasta denominada – por exemplo: PASTA\_TESTE
- 2) Na pasta teste descompactar o arquivo “MB\_TEMA10-main.zip”



- 3) ATENÇÃO: vamos encontrar outro arquivo compactado após descompactação do arquivo principal do repositório, daí precisamos descompactá-lo também:

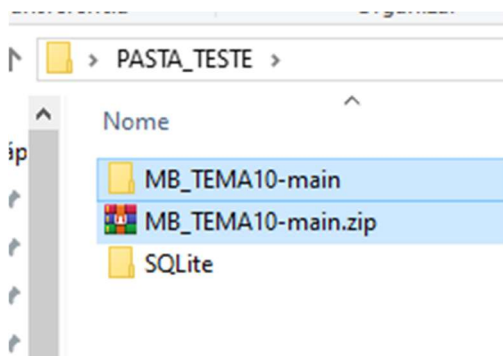


- 4) Mover a pasta “SQLite” para a raiz da pasta que criamos originalmente “PASTA\_TESTE”:

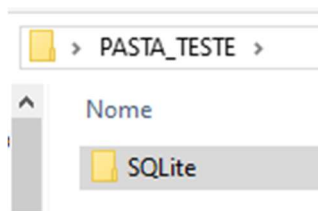


- 5) Depois podemos eliminar pastas e arquivos da raiz deixando apenas a pasta “SQLite” com todo o seu conteúdo:

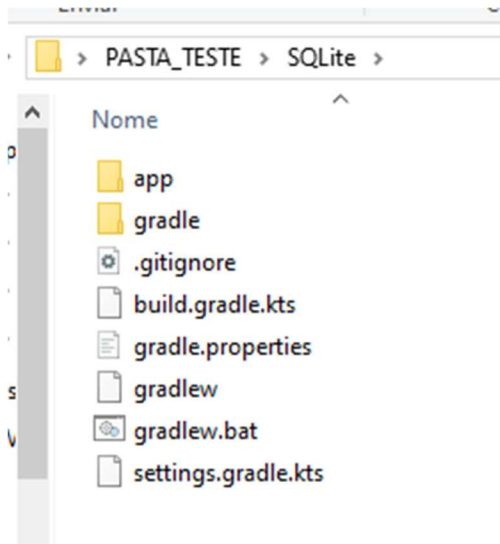
Antes da limpeza:



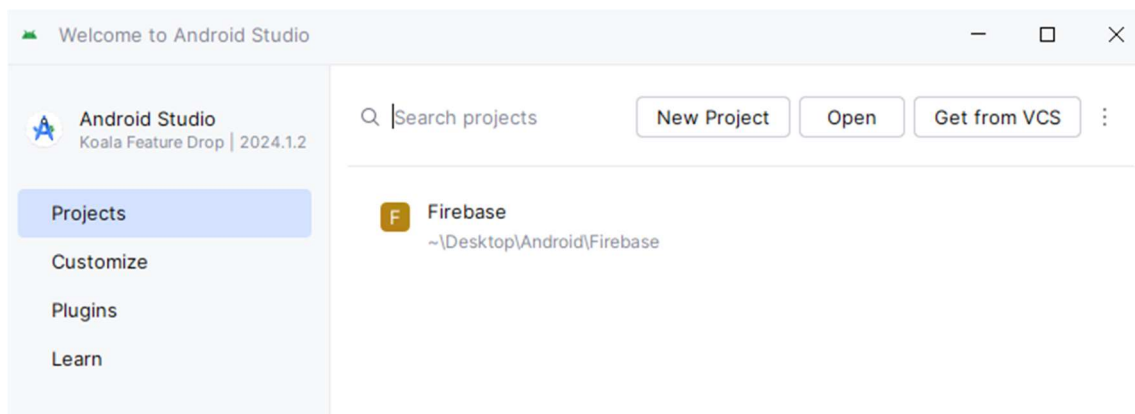
Depois da limpeza (tudo o que precisamos):



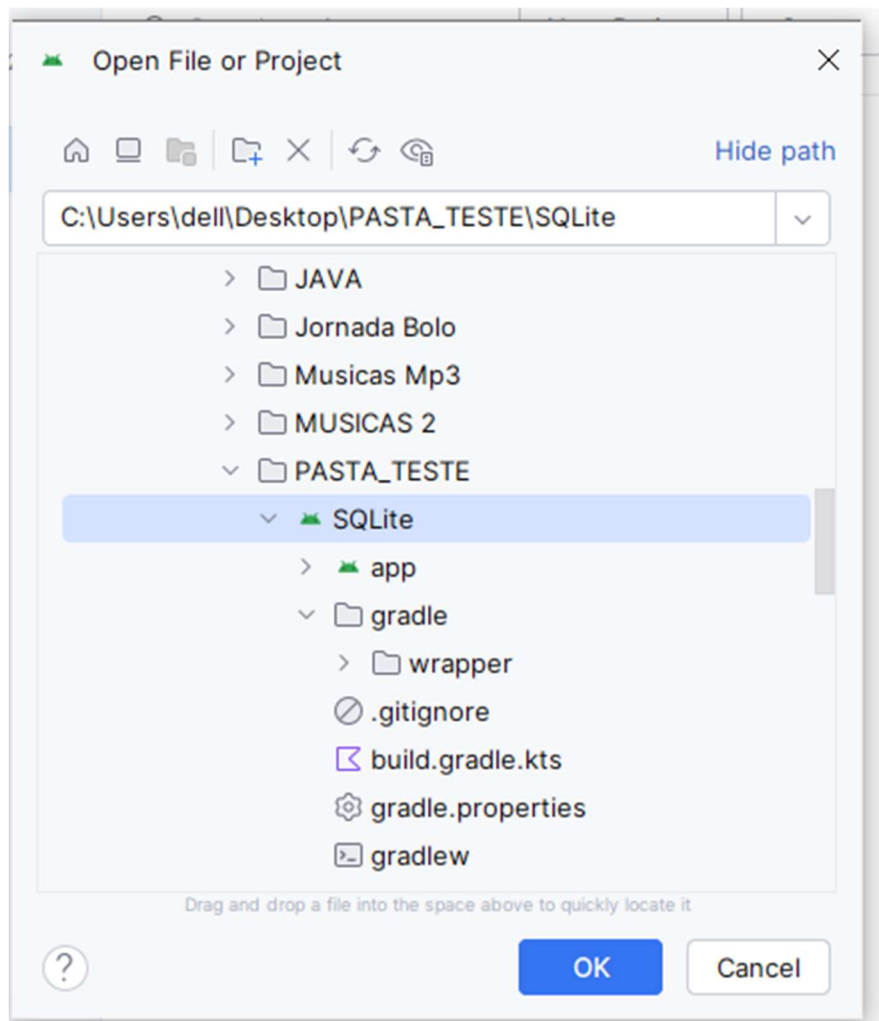
6) Conteúdo da subpasta “SQLite”:



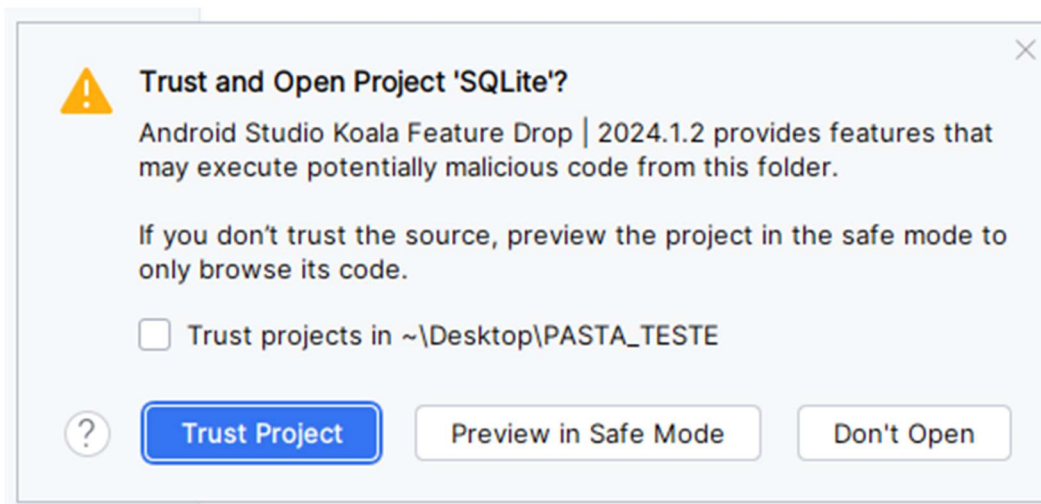
7) Agora abrimos o Android Studio clicando em “Open” (se houver algum projeto aberto é só fechar o mesmo):



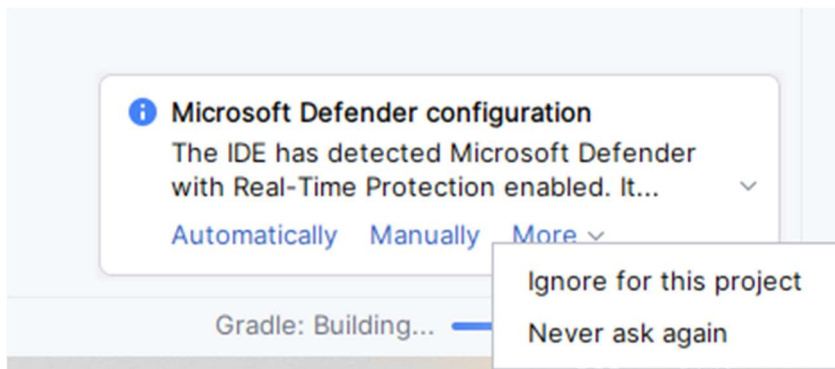
8) Localizamos o projeto e clicamos sobre a pasta raiz “SQLite” e em seguida “Ok”:



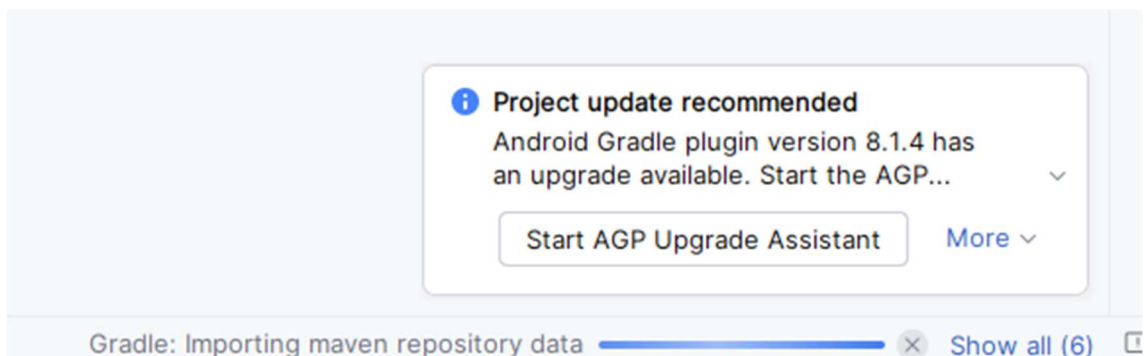
- 9) Ao surgir a mensagem abaixo é só seguir com “Trust Project” que indica que o projeto é confiável:



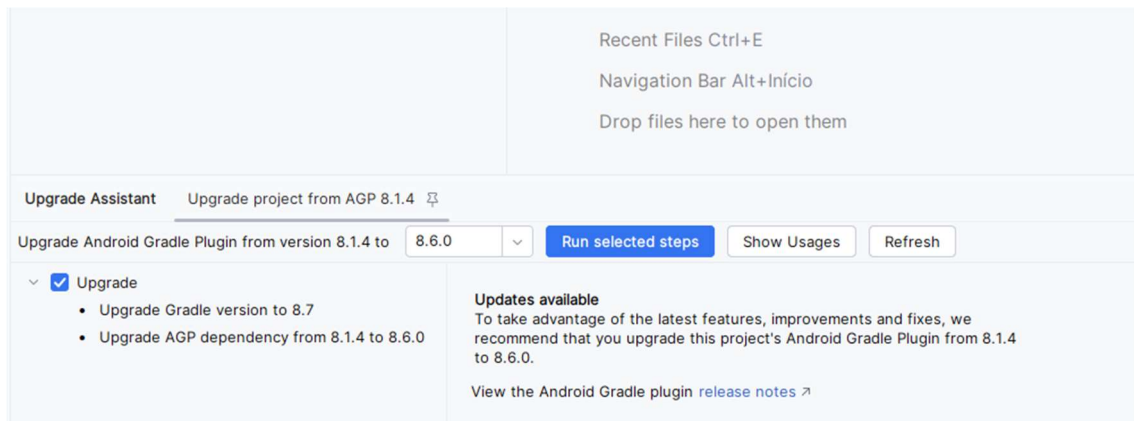
- 10) Se surgir a mensagem no canto inferior direito da tela como indicado abaixo é só seleccionar “Ignore for this Project” (referente ao Windows Defender):



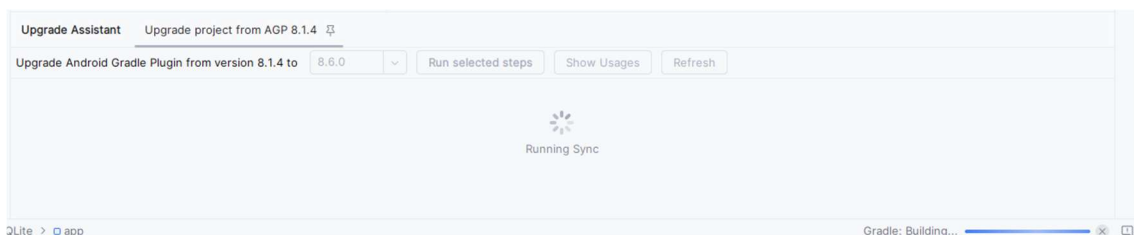
11) Ainda no canto inferior direito da tela, pode surgir a seguinte mensagem. Importante seguir com o “update recommended” clicando sobre o botão “Star AGP ...”:



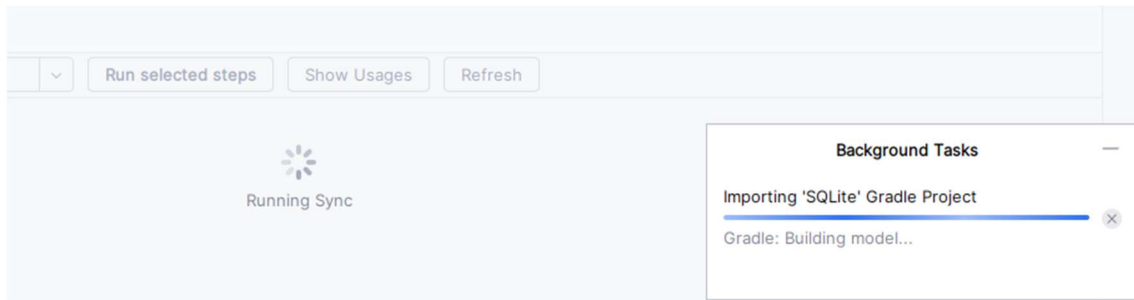
12) Será apresentada uma mensagem na parte inferior da tela inteira:



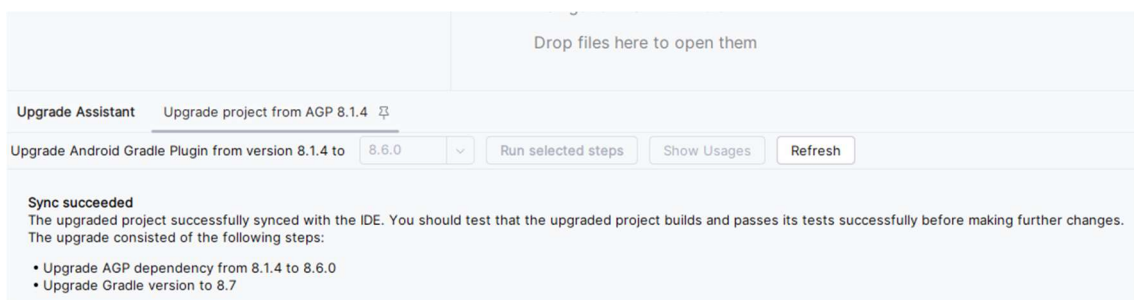
Daí demos selecionar o botão “Run selected steps”. O sistema demora um pouco para atualizar apresentando uma tela do tipo abaixo:



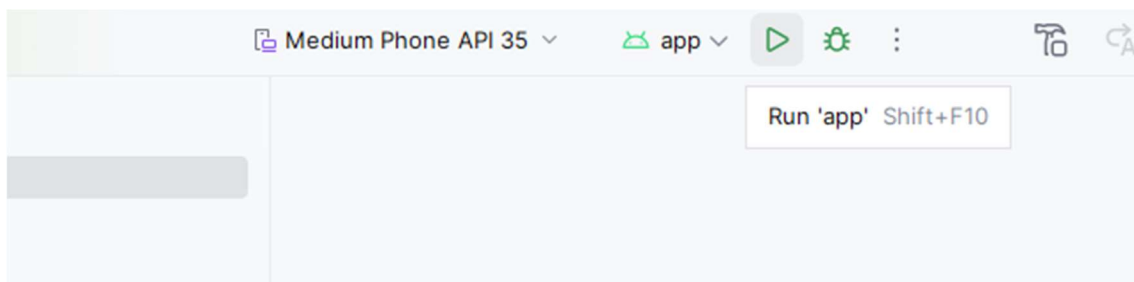
Se clicarmos na pequena barra de progressão no canto inferior direito ela vai apresentar as tarefas que estão sendo executadas conforme apresentado em “Background Tasks”:



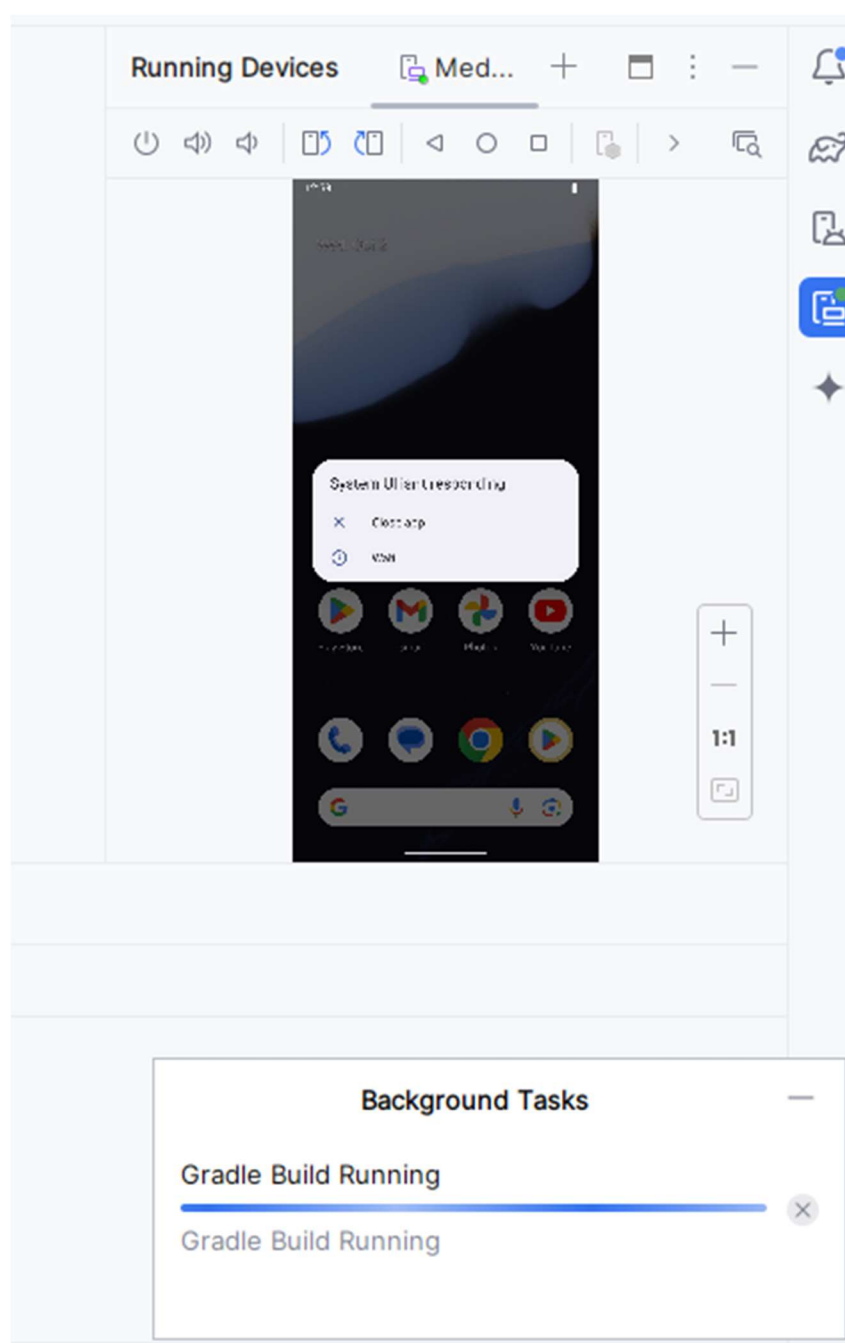
13) Abaixo a tela de sucesso em função do upgrade:



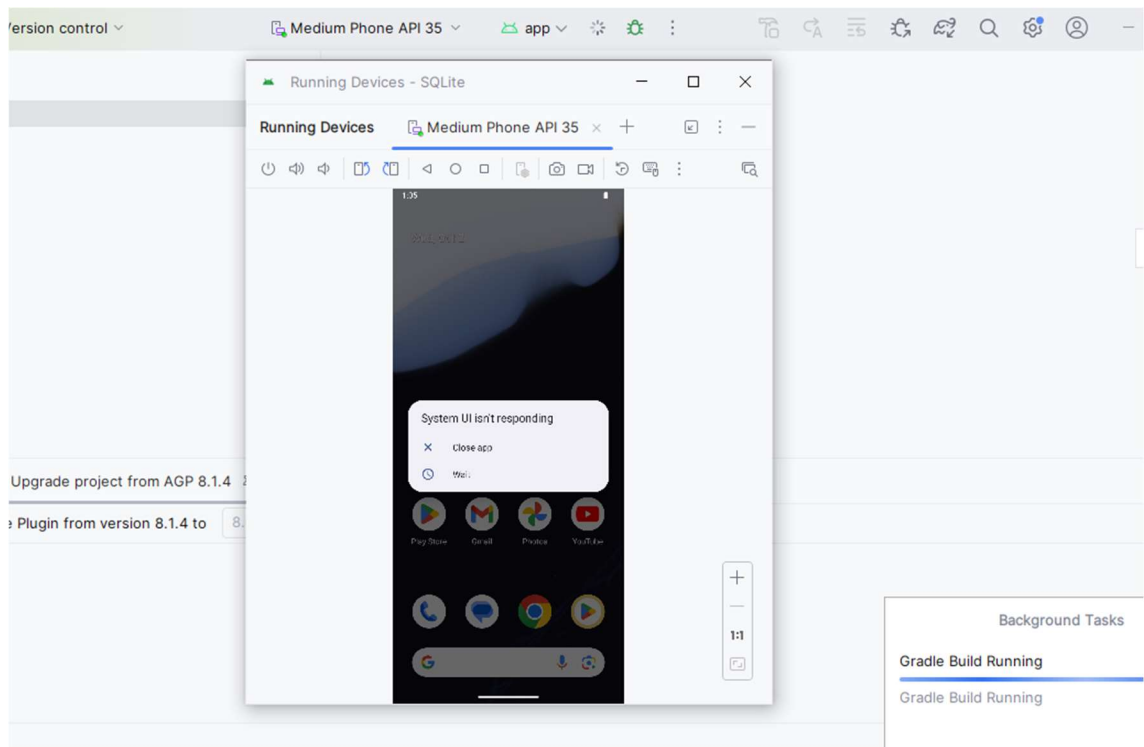
14) Na parte superior da tela executar o projeto clicando sobre o ícone “play” Run ‘app’:



15) Podemos clicar sobre o ícone “Window” ao lado direito do ícone + para visualizar o emulador em tela cheia:



Vamos ver uma tela semelhante à tela abaixo:



16) Em seguida precisamos ligar o emulador clicando sobre o botão “Power”:

