1. Introdução ao Node.js e SQLite

O que é Node.js? Node.js é um ambiente de execução JavaScript no lado do servidor que permite criar aplicações de rede escaláveis. Utiliza um modelo baseado em eventos e uma arquitetura não-bloqueante, ideal para aplicações que precisam lidar com muitas conexões simultâneas.

O que é SQLite? SQLite é um banco de dados relacional leve e autocontido, ideal para aplicações que não requerem um servidor de banco de dados completo. É frequentemente usado em aplicações móveis e pequenas aplicações web.

Por que usar Node.js com SQLite?

- Simplicidade: SQLite é fácil de configurar e usar.
- Desempenho: Ideal para projetos pequenos e médios.
- Integração: Node.js e SQLite são bem integrados através de pacotes como sqlite3.

2. Preparação do Ambiente

Instalação do Node.js

1. Baixe e instale o Node.js a partir do site oficial:

https://nodejs.org/pt/download/prebuilt-installer

Verifique a instalação com os comandos:

node -v npm -v

Instalação do SQLite

- 1. Baixe e instale o SQLite a partir do site oficial.
- Verifique a instalação com o comando:

sqlite3 -version

Configuração do Projeto

1. Crie um diretório para seu projeto e navegue até ele:

mkdir meu-projeto
cd meu-projeto

3. Instalação e Configuração do Projeto Node.js

Criar um novo projeto Node.js

1. Inicialize um novo projeto Node.js:

npm init -y

Instalar dependências essenciais

1. Instale o Express e o sqlite3:

npm install express sqlite3

Configuração inicial

Arquivo app.js no raiz do projeto.

Instalação de front-end na subpasta "public" (exemplo: arquivo index.html).

https://github.com/almeida-cma/MB TEMA2/tree/main/NODE USERS

Comando para iniciar aplicação

Sempre que precisar iniciar uma aplicação em Node.JS é só digitar na pasta do arquivo principal o comando node seguido do nome do arquivo principal. No nosso exemplo seria:

node app.js