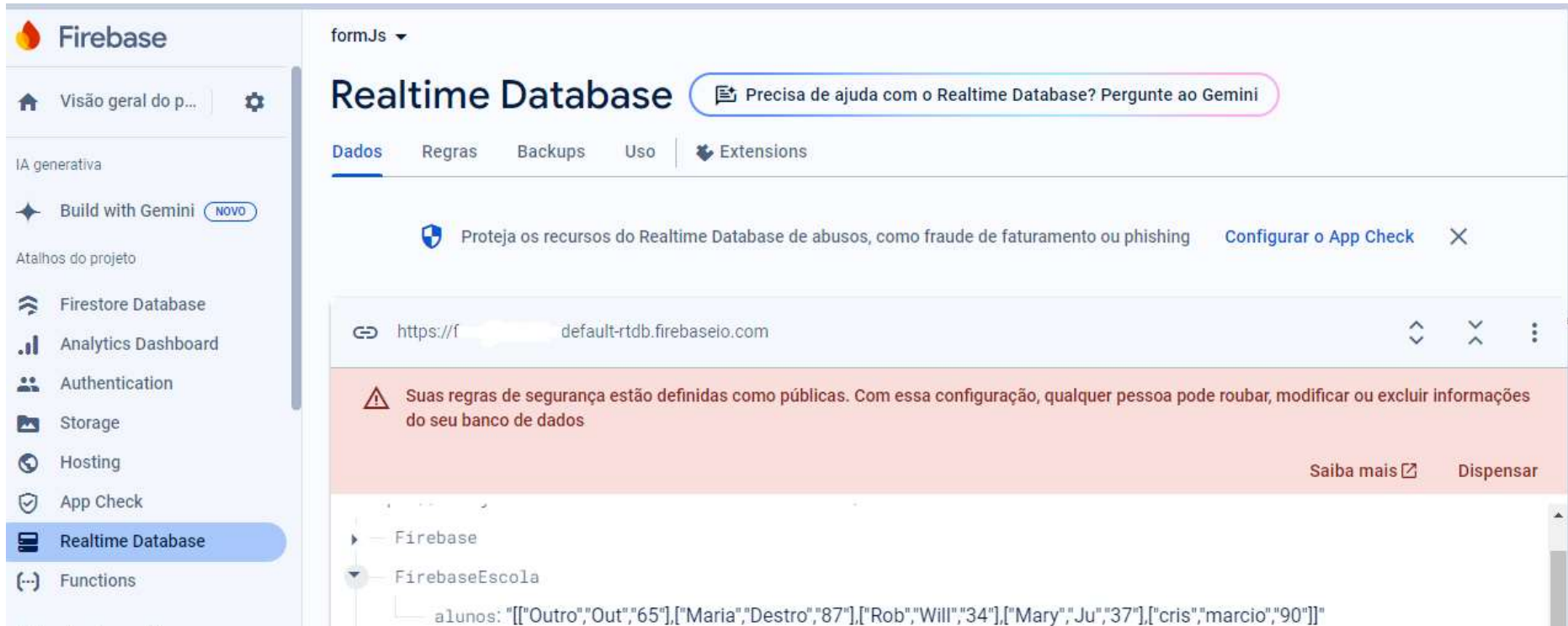


PROJETO MIT App Inventor 2: FirebaseEscola

Requisitos Firebase:

a) Realtime Database:



The screenshot shows the Firebase Realtime Database console for a project named 'formJs'. The left sidebar contains the Firebase logo and a navigation menu with options: 'Visão geral do p...', 'IA generativa', 'Build with Gemini' (marked as 'NOVO'), 'Atalhos do projeto', 'Firestore Database', 'Analytics Dashboard', 'Authentication', 'Storage', 'Hosting', 'App Check', 'Realtime Database' (highlighted), and 'Functions'. The main panel is titled 'Realtime Database' and includes a search bar with the text 'Precisa de ajuda com o Realtime Database? Pergunte ao Gemini'. Below the title are tabs for 'Dados', 'Regras', 'Backups', 'Uso', and 'Extensions'. A warning banner states: 'Proteja os recursos do Realtime Database de abusos, como fraude de faturamento ou phishing' with a link to 'Configurar o App Check'. Below this, a red warning box indicates: '⚠️ Suas regras de segurança estão definidas como públicas. Com essa configuração, qualquer pessoa pode roubar, modificar ou excluir informações do seu banco de dados', with links for 'Saiba mais' and 'Dispensar'. The database structure is shown in a tree view: 'Firebase' > 'FirebaseEscola' > 'alunos: "[["Outro","Out","65"],["Maria","Destro","87"],["Rob","Will","34"],["Mary","Ju","37"],["cris","marcio","90"]]"'. The URL bar shows 'https://f[redacted]default-rtdb.firebaseio.com'.

b) Regras:

 **Firebase**

[Visão geral do p...](#) 

IA generativa


 [Build with Gemini](#) NOVO

Atalhos do projeto

 [Firestore Database](#)

 [Analytics Dashboard](#)

 [Authentication](#)

 [Storage](#)

 [Hosting](#)

 [App Check](#)

 **Realtime Database**

 [Functions](#)

formJs ▾

Realtime Database

Precisa de ajuda com o Realtime Database? Pergunte ao Gemini

[Dados](#) **[Regras](#)** [Backups](#) [Uso](#) [Extensions](#)

Laboratório de testes de regras

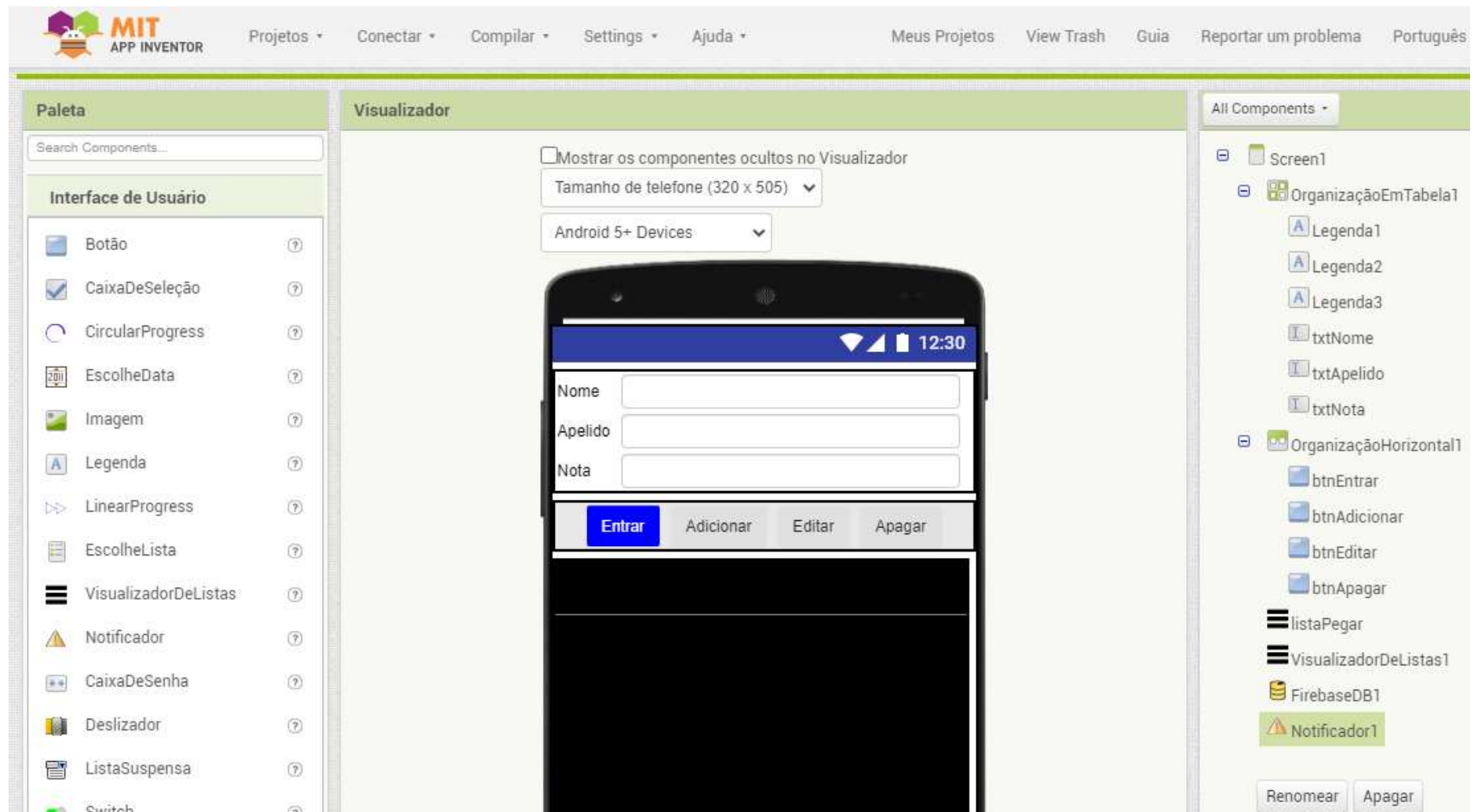
 **Suas regras de segurança estão definidas como públicas. Com essa configuração, qualquer pessoa pode roubar, modificar ou excluir informações do seu banco de dados**

[Saiba mais](#) [Dispensar](#)

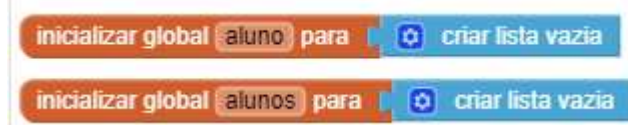
1 ▾
2 ▾
3
4
5
6

```
{  
  "rules": {  
    ".read": true,  
    ".write": true  
  }  
}
```

1) Interface:



2) Variáveis e listas:

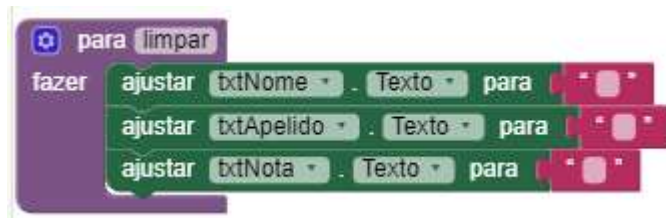


inicializar global aluno para criar lista vazia

inicializar global alunos para criar lista vazia

- Variáveis em laranja, Listas em azul;

3) Procedimentos em roxo:



para limpar

fazer

ajustar txtNome . Texto para

ajustar txtApelido . Texto para

ajustar txtNota . Texto para

- Procedimento "limpar" em roxo.

-Caixa de Texto em verde com Texto em vinho.



para Pegar

fazer

ajustar listaPegar . Elementos para selecionar item da lista lista obter global alunos indice VisualizadorDeListas1 . ÍndiceDeSeleção

ajustar txtNome . Texto para selecionar item da lista lista listaPegar . Elementos indice 1

ajustar txtApelido . Texto para selecionar item da lista lista listaPegar . Elementos indice 2

ajustar txtNota . Texto para selecionar item da lista lista listaPegar . Elementos indice 3

- Procedimento "Pegar" em roxo.

- Visualizadores de listas e Caixas de Texto em verde escuro e verde claro, Listas em azul claro, Variáveis em laranja, Matemática em azul escuro.

4) Inicializar tela:



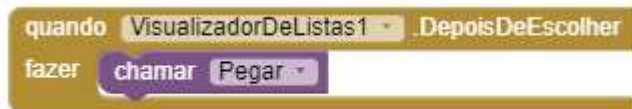
- Screen (tela) em marron, Firebase em roxo, Texto emvinho e Lista em azul claro.

5) Evento de atividade no Firebase:



- Firebase em marron, Controle (se ... então) em marron, Texto em vinho, Variáveis em laranja, Visualizador de Listas em verde escuro.

6) Escolha no Visualizador de Listas:



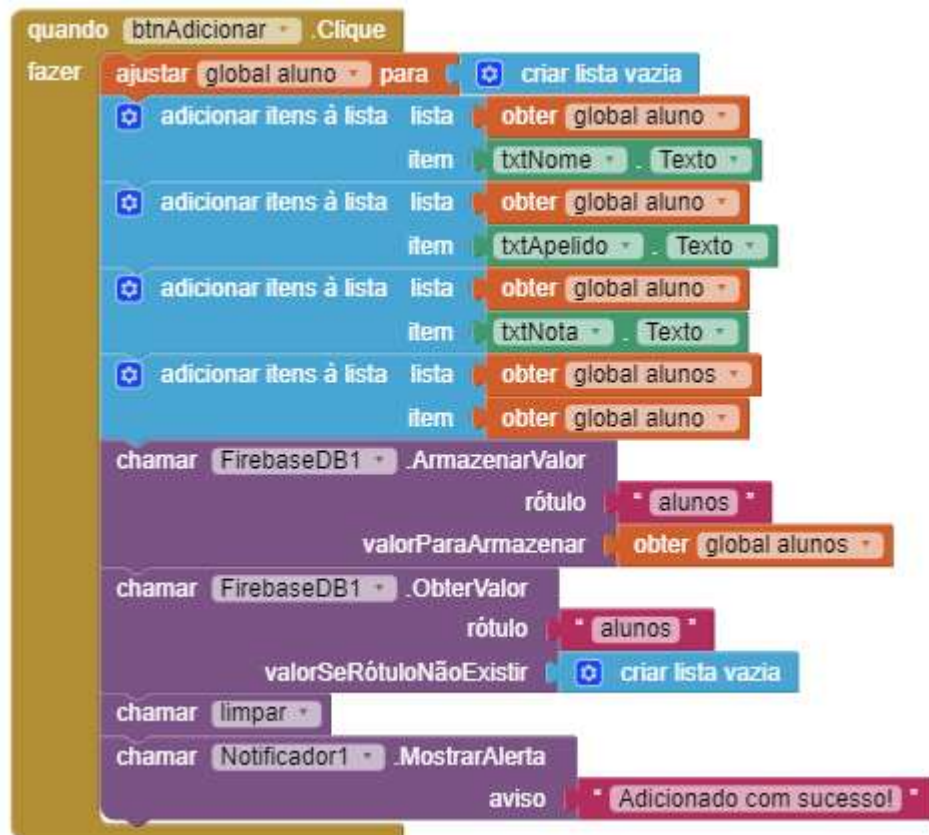
- Visualizador de Listas em marron, Procedimento em roxo.

7) Botão "Entrar" para preparar adição na lista:



- Botão em marron, Procedimento - Caixa de Texto - Notificador em roxo, Texto em vinho.

8) Botão "Adicionar":



- Botão em marron, Variáveis em laranja, Caixas de Texto em verde, Listas em azul, Firebae - Notificador e Procedimento em roxo, Textos em vinho.

9) Botão "Apagar":



- Botão em marron, Lista em azul, Variáveis em laranja, Texto em vinho, Firebase - Procedimento - Notificador em roxo.

10) Botão "Editar":



- Botão em marron, Variáveis em laranja, Listas em azul - verde escuro - verde claro, Caixas de Texto em verde claro, Firebase - Procedimento - Notificador em roxo.

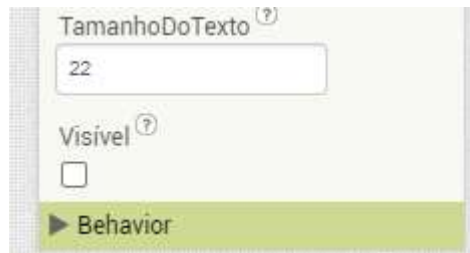
OBSERVAÇÕES:

1) Organização em tabela com 3 linhas:



2) Visualizador de lista "listaPegar" desmarcado para "Visível":





3) Componentes invisíveis:



4) Tela SPLASH (sempre como Screen1, antes da tela principal);

Splash

Screen1Adicionar Tela ...Remover TelaProject PropertiesPublicar na Galeria

DesignerBlocos

Paleta

Search Components...

Interface de Usuário

Organização

Mídia

Desenho e Animação

Maps

Charts

Data Science

Sensores

SensorAcelerômetro

CódigoDeBarras

Barometer

Temporizador

GyroscopeSensor

Hygrometer


Visualizador

☐Mostrar os componentes ocultos no Visualizador

Tamanho de telefone (320 x 505)

Android 5+ Devices

Testando SPLASH



All Components

Screen1

Legenda1

Imagem2

Legenda2

Temporizador1

Temporizador2

Propriedades

Legenda2 (Legenda)

▼ Appearance

CorDeFundo

Nenhum

FonteNegrito

Fonteltálico

TamanhoDaFonte

18

FamiliaDaFonte

padrão...

HTMLFormat

TemMargens

Altura

Automático...

Largura

Automático...

Política de Privacidade e Termos de Uso

Accessibility: accessibility mit.edu

quando Temporizador2 .Disparo
fazer ajustar Legenda2 . Visível para verdadeiro

quando Temporizador1 .Disparo
fazer abrir outra tela nomeDaTela Screen2

5) Emulador Android:



Google Play

mit ai2

Apps e jogos ▼

Dispositivo ▼

MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

Desenvolva a sua própria Aplicativos para Android usando MIT App Inventor 2!



3,8★

28,6 mil avaliações

5 mi+

Downloads



Classificação Livre ⓘ

Instalar em outros locais

