

## **Desenvolvimento de Aplicativo Móvel Simples (Equipe com máximo de 3 alunos)**

**Objetivo:** Desenvolver um aplicativo móvel que permita a manipulação de dados, utilizando armazenamento local (localStorage) ou um banco de dados. O projeto deve incluir a criação de um protótipo no Figma, a apresentação das ferramentas utilizadas, a elaboração de um manual de uso, e a publicação em um repositório. Além disso, deve-se manter a evolução do projeto por meio de um formulário padrão.

### **Requisitos do Projeto:**

#### **1. Desenvolvimento do Aplicativo:**

- Criar um aplicativo móvel simples que inclua funcionalidades básicas de manipulação de dados.
- O armazenamento de dados pode ser feito utilizando localStorage ou um banco de dados, conforme a necessidade do projeto.
- Implementar uma interface intuitiva e responsiva para a manipulação dos dados.

#### **2. Protótipo em Figma:**

- Desenvolver um protótipo detalhado do aplicativo utilizando a ferramenta Figma.
- O protótipo deve incluir todas as telas e fluxos principais do aplicativo, como páginas de entrada, navegação e interação com os dados.

#### **3. Ferramentas Utilizadas:**

- Apresentar as ferramentas e tecnologias utilizadas para o desenvolvimento do aplicativo, incluindo frameworks, bibliotecas e ambientes de desenvolvimento.
- Descrever como essas ferramentas foram aplicadas e integradas no projeto.

#### **4. Manual do Usuário:**

- Elaborar um manual detalhado que cubra o uso do aplicativo.
- O manual deve incluir instruções para instalação, configuração, e uso das funcionalidades do aplicativo, além de soluções para possíveis problemas comuns.

#### **5. Publicação em Repositório:**

- Publicar o código-fonte do aplicativo em um repositório de código (por exemplo, GitHub ou GitLab).
- Garantir que o repositório esteja bem documentado, incluindo um README com informações sobre o projeto, instruções de instalação e configuração.

#### **6. Manutenção da Evolução:**

- Manter a evolução do projeto através do preenchimento de um formulário padrão.

- O formulário deve ser preenchido regularmente para registrar o progresso, as atualizações e as melhorias realizadas no aplicativo.

**Critérios de Avaliação:**

- Funcionalidade e usabilidade do aplicativo.
- Qualidade e clareza do protótipo em Figma.
- Adequação e descrição das ferramentas utilizadas.
- Clareza e completude do manual do usuário.
- Organização e documentação do repositório.
- Regularidade e detalhamento das atualizações no formulário padrão.

**Data de Entrega:** 30/09/2024