

### 1. **\*\*Aplicativo de Visualização de Roupas em Realidade Aumentada:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo móvel que permita aos usuários experimentar virtualmente roupas antes de comprar.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Catálogo de roupas de diferentes marcas e estilos.
- Funcionalidade de sobreposição de roupas virtuais ao corpo do usuário através da câmera do dispositivo.
- Personalização de tamanhos, cores e estilos de roupas.
- Integração com lojas online para facilitar a compra dos itens visualizados.
- Opção de compartilhamento nas redes sociais para obter opiniões de amigos e familiares.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Melhora a experiência de compra online de roupas, reduzindo o risco de devoluções.
- Ajuda os usuários a visualizarem como as roupas ficariam nelas antes de tomar decisões de compra.
- Aumenta o envolvimento do usuário e a fidelidade à marca.

### 2. **\*\*Simulador de Treinamento em Realidade Virtual para Pilotagem de Aeronaves:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um simulador de treinamento em Realidade Virtual para pilotos de aeronaves.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Reprodução de diferentes tipos de aeronaves e ambientes de voo.
- Controles realistas de cockpit e física de voo.
- Cenários de treinamento para situações de emergência, procedimentos de pouso e decolagem, navegação, etc.
- Feedback em tempo real sobre o desempenho do piloto e áreas para melhoria.
- Integração com sistemas de aprendizado e certificação de pilotos.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Reduz os custos e riscos associados ao treinamento em aeronaves reais.
- Permite que os pilotos pratiquem e aprimorem suas habilidades em um ambiente seguro e controlado.
- Facilita a certificação e a reciclagem de habilidades para pilotos profissionais.

### 3. **\*\*Aplicativo de Visualização de Produtos em Realidade Aumentada para Decoração de Interiores:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo que permita aos usuários visualizar como móveis e acessórios de decoração ficariam em seus espaços antes de comprar.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Catálogo de móveis, tapetes, luminárias, cortinas, etc.
- Sobreposição de objetos virtuais ao ambiente real através da câmera do dispositivo.
- Personalização de estilos, cores e disposição dos objetos.
- Funcionalidade de medição para garantir que os móveis se encaixem corretamente no espaço.
- Links integrados para compra dos produtos visualizados.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Auxilia os usuários na tomada de decisões de decoração de interiores de forma mais informada.
- Reduz o risco de comprar móveis que não se encaixam no espaço ou no estilo desejado.
- Facilita o processo de decoração de interiores, tornando-o mais interativo e envolvente.

### 4. **\*\*Aplicativo de Simulação de Maquiagem em Realidade Aumentada:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo móvel que permita aos usuários experimentar diferentes produtos de maquiagem virtualmente antes de comprar.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Catálogo de produtos de maquiagem, incluindo batons, sombras, blushes, etc.
- Sobreposição de maquiagem virtual ao rosto do usuário através da câmera do dispositivo.
- Personalização de cores, texturas e estilos de maquiagem.
- Tutoriais de maquiagem interativos e dicas de especialistas.
- Integração com lojas online para compra dos produtos visualizados.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Ajuda os usuários a experimentarem diferentes looks de maquiagem sem precisar aplicar produtos fisicamente.
- Facilita a compra de produtos de maquiagem online, reduzindo o risco de escolhas inadequadas.
- Oferece uma experiência de maquiagem personalizada e divertida para os usuários.

## **5. \*\*Aplicativo de Exploração de Museus em Realidade Virtual:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo de Realidade Virtual que permita aos usuários explorarem museus e exposições de arte em todo o mundo a partir do conforto de suas casas.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Catálogo de museus e galerias de arte, incluindo exposições permanentes e temporárias.
- Ambientes virtuais realistas que recriam os espaços dos museus, incluindo obras de arte em exibição.
- Guias de áudio e informações sobre as obras de arte e artistas.
- Opções de interação, como zoom nas obras de arte e visualização em 360 graus.
- Possibilidade de compartilhamento de experiências e discussões com outros usuários.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Torna a arte e a cultura mais acessíveis a um público mais amplo, incluindo pessoas com restrições de mobilidade.
- Oferece uma alternativa envolvente para visitas presenciais a museus, especialmente durante períodos de restrições de viagem.
- Enriquece a experiência de aprendizado e apreciação da arte através de recursos interativos e educacionais.

## **6. \*\*Aplicativo de Treinamento em Realidade Aumentada para Manutenção Industrial:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo de treinamento em Realidade Aumentada para técnicos de manutenção industrial aprenderem e praticarem procedimentos de manutenção em equipamentos complexos.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Simulação de equipamentos industriais, como máquinas, motores, sistemas de tubulação, etc.
- Passo a passo interativo de procedimentos de manutenção, incluindo diagnóstico de problemas, reparo e substituição de peças.
- Feedback em tempo real sobre a execução correta dos procedimentos e identificação de erros.
- Integração com sistemas de gestão de aprendizado para rastreamento de progresso e certificação.
- Módulos de treinamento personalizados para diferentes tipos de equipamentos e setores industriais.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Melhora a eficiência e a segurança dos técnicos de manutenção ao praticarem procedimentos em um ambiente virtual antes de aplicá-los em equipamentos reais.
- Reduz o tempo e os custos associados a treinamentos presenciais em equipamentos industriais.
- Permite a padronização e a atualização fácil de conteúdos de treinamento para acompanhar as mudanças tecnológicas e regulatórias na indústria.

## **7. \*\*Aplicativo de Navegação em Realidade Aumentada para Turismo Urbano:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo móvel que ofereça uma experiência de navegação em Realidade Aumentada para turistas explorarem cidades e pontos turísticos.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Mapas interativos de cidades com destaque para pontos de interesse turístico.
- Sobreposição de informações sobre monumentos, edifícios históricos, restaurantes, etc., na visão da câmera do dispositivo.
- Guias turísticos virtuais que fornecem informações sobre locais e atrações.
- Roteiros personalizados com sugestões de passeios e atividades com base nas preferências do usuário.
- Recursos de realidade aumentada para encontrar e seguir rotas de caminhada e transporte público.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Enriquece a experiência de turismo oferecendo informações contextuais e visuais sobre pontos turísticos.
- Facilita a navegação em ambientes urbanos desconhecidos, reduzindo o risco de se perder.
- Estimula a exploração e descoberta de novos lugares, tornando a viagem mais interessante e memorável para os turistas.

**8. \*\*Aplicativo de Educação em Realidade Aumentada para Biologia:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo móvel que permita aos estudantes explorarem modelos tridimensionais de células, órgãos e sistemas biológicos em Realidade Aumentada.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Biblioteca de modelos biológicos em 3D, incluindo células, tecidos, órgãos e sistemas do corpo humano.
- Sobreposição de modelos virtuais ao ambiente real através da câmera do dispositivo.
- Recursos interativos, como zoom, rotação e visualização de seções transversais dos modelos.
- Descrições detalhadas sobre a estrutura e função de cada componente biológico.
- Atividades práticas, como quizzes e simulações, para reforçar o aprendizado.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Facilita a compreensão de conceitos biológicos complexos através de visualizações tridimensionais imersivas.
- Estimula o interesse dos alunos pela biologia ao oferecer uma experiência de aprendizado interativa e envolvente.
- Apoia a educação remota e o ensino híbrido, fornecendo recursos acessíveis para estudantes em qualquer lugar.

**9. \*\*Aplicativo de Treinamento em Realidade Virtual para Atendimento ao Cliente:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um simulador de treinamento em Realidade Virtual para funcionários de atendimento ao cliente praticarem habilidades de comunicação e resolução de problemas.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Cenários de atendimento ao cliente em RV, como situações de reclamações, solicitações de suporte técnico e vendas.
- Personagens virtuais com comportamentos realistas e respostas variáveis às interações do usuário.
- Feedback imediato sobre a eficácia das respostas do usuário e áreas para melhoria.
- Simulação de ambientes de trabalho específicos, como lojas, call centers ou escritórios virtuais.
- Módulos de treinamento para diferentes tipos de habilidades de atendimento ao cliente, como empatia, resolução de conflitos e venda consultiva.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Melhora as habilidades de atendimento ao cliente dos funcionários através da prática em um ambiente virtual simulado.
- Reduz o tempo e os custos associados ao treinamento presencial, permitindo que os funcionários pratiquem habilidades em qualquer lugar e a qualquer hora.
- Aumenta a confiança e a eficácia dos funcionários ao lidar com situações reais de atendimento ao cliente.

**10. \*\*Aplicativo de Realidade Aumentada para Orientação em Ambientes Internos:\*\***

**\*\*Objetivo:\*\*** Desenvolver um aplicativo móvel que forneça orientação em tempo real em ambientes internos, como aeroportos, shoppings e hospitais, usando Realidade Aumentada.

**\*\*Recursos e Funcionalidades:\*\***

- Mapas interativos de ambientes internos com pontos de interesse destacados, como lojas, portões de embarque e consultórios médicos.
- Sobreposição de direções e informações sobre o ambiente real através da câmera do dispositivo.
- Recursos de navegação passo a passo para orientar os usuários até seu destino desejado.
- Atualizações em tempo real sobre condições de tráfego, mudanças de horário e eventos especiais.
- Integração com serviços de transporte público e reservas de serviços, como restaurantes e salas de espera.

**\*\*Benefícios:\*\***

- Facilita a navegação e a orientação em ambientes internos complexos e movimentados.
- Reduz o estresse e a ansiedade associados à busca por locais específicos em grandes espaços públicos.
- Oferece uma experiência de usuário conveniente e personalizada para visitantes de ambientes internos.