O código "ARDUINO_CASA.ipynb" implementa uma interface gráfica interativa em um notebook Jupyter para controlar dispositivos simulados (como uma lâmpada, porta e termostato), registrar eventos associados a essas ações em um log e exibir os registros em tempo real. Aqui está um resumo detalhado do que ele faz:

Principais funcionalidades:

1. Interface Gráfica (UI):

- Usa ipywidgets para criar botões e rótulos interativos.
- Exibe os widgets na interface do Jupyter Notebook usando display.

2. Eventos e Log:

- Cada botão está associado a uma função que simula uma ação no dispositivo, como "Ligar Lâmpada" ou "Trancar Porta".
- Quando um botão é clicado, o evento correspondente é registrado no log com a data e hora atual, e o status atualizado é exibido no rótulo label_status.

3. Registro em Arquivo:

- Mantém um arquivo de texto (log.txt) que armazena todos os eventos registrados.
- Ao iniciar, tenta carregar registros existentes do arquivo para exibir eventos anteriores.

4. Estrutura do Código:

- Funções específicas são definidas para cada dispositivo (lâmpada, porta e termostato) e associadas a eventos de clique nos botões.
- O log é mantido em memória como uma lista (log_registros), e alterações são gravadas em disco no arquivo log.txt.

Fluxo de execução:

1. Inicialização:

o Tenta carregar um log existente de log.txt. Se o arquivo não existir, inicia com um log vazio.

2. Interatividade:

- O usuário clica nos botões para executar ações (como ligar a lâmpada ou destrancar a porta).
- o A função correspondente é chamada, registrando a ação com data e hora.

3. Atualização em tempo real:

- O rótulo de status exibe o evento mais recente registrado.
- O arquivo de log é atualizado com cada novo evento.

4. Persistência de Dados:

 Todos os eventos s\u00e3o salvos em log.txt, permitindo manter o hist\u00f3rico entre sess\u00f3es.

Exemplo de Uso:

• Ao clicar no botão "Ligar Lâmpada", o log seria atualizado assim:

```
2024-12-09 19:45:12: Lâmpada ligada
```

O rótulo de status mostraria:

```
Lâmpada ligada (registrado em 2024-12-09 19:45:12)
```

Aplicações:

Este código é útil para prototipar sistemas de automação ou controle de dispositivos IoT em um ambiente educacional ou experimental, especialmente em notebooks Jupyter.