Estudo Completo sobre Tecnologia e Sistemas de Informação para Iniciantes

Introdução

A tecnologia é um produto da ciência e da engenharia que envolve instrumentos, métodos e técnicas para resolver problemas. No campo de **Tecnologia e Sistemas de Informação** (**TSI**), os profissionais desenvolvem soluções inovadoras, abrangendo áreas como:

- Desenvolvimento de sistemas
- Banco de dados
- Segurança de redes
- Suporte técnico

Tendências Tecnológicas Atuais

- Internet 5G: Conexão ultrarrápida e baixa latência.
- Inteligência Artificial (IA): Máquinas que aprendem e tomam decisões.
- Internet das Coisas (IoT): Dispositivos conectados (ex: smart homes).
- Cloud Computing: Armazenamento e processamento na nuvem.
- Big Data e Machine Learning: Análise de grandes volumes de dados.

Estamos na **Era 4.0 (Indústria 4.0)**, caminhando para a **Sociedade 5.0**, onde a tecnologia integrada melhora a qualidade de vida.

Tema 1: Os Computadores

Objetivos de Aprendizado

- 1. Compreender a evolução dos computadores.
- 2. Analisar as motivações por trás das melhorias tecnológicas.
- 3. Identificar componentes de hardware.

Linha do Tempo das Gerações de Computadores

Geração	Período	Tecnologia	Exemplos
0	Antes de 1940	Mecânica	Ábaco, Pascalina, Máquina Analítica
1	1940-1956	Válvulas	ENIAC, Colossus, Mark I
2	1956-1963	Transistores	IBM 7090, TRADIC
3	1964-1971	Circuitos Integrados	Primeiro protótipo de mouse (Stanford Research Institute), Altair 8800, Apple I
4	1971-Atual	Microprocessadores	PCs, Notebooks, Internet

Principais Marcos Históricos

5

- O pai do computador é Charles Babbage, que idealizou a Máquina Analítica em 1837.
- O primeiro programa de computador foi escrito por Ada Lovelace, sendo considerada a primeira programadora.
- O primeiro computador digital foi o ENIAC, criado em 1946.
- A 2ª geração de computadores foi marcada pelo uso de transistores, que substituíram as válvulas.
- O Altair 8800 foi o primeiro computador pessoal, lançado em 1975.
- A empresa que criou o IBM PC foi a própria IBM.
- O inventor da World Wide Web foi Tim Berners-Lee.
- A **Internet** surgiu na **4**^a **geração** de computadores.
- A empresa responsável pela criação do Windows foi a Microsoft.

Componentes de Hardware

Tipo	Função	Exemplos
Entrada	Envia dados para o computador	Teclado, mouse, scanner
Saída	Exibe resultados	Monitor, impressora, caixa de som
Processamento	Executa cálculos	CPU, GPU
Armazenamento	Guarda dados	HD. SSD. RAM. Pen Drive

- A memória RAM armazena dados temporariamente, enquanto o SSD realiza o armazenamento em estado sólido, sendo mais rápido que o HD.
- A placa-mãe conecta todos os componentes de hardware de um computador.
- O monitor é um componente de saída, e não de entrada.
- A CPU é o principal componente de processamento de dados.
- A loT (Internet das Coisas) refere-se a dispositivos físicos conectados à internet, como smart TVs e assistentes virtuais.
- A primeira linguagem de programação foi a FORTRAN, amplamente utilizada na ciência e engenharia.