

CSS

Cascading Style Sheets

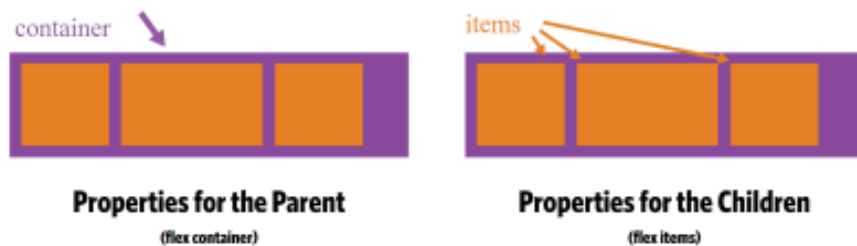
flex container

Tecnologias Web
2021/2022

CSS Flexbox

2

- Permite agilizar a definição de layouts



<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

- `{display:flex}`
 - cria um *container* flexível com um conjunto de propriedades para o *container* e para os respectivos *items*

CSS Flexbox

3

- Pode ser aplicado a diversos elementos

- Exemplo:

- `` : *flex container*
- `` : *flex item* (filhos do *flex container*)

```
<ul>
  <li>1</li>
  <li>2</li>
  <li>3</li>
</ul>
```

```
ul{display:flex;}

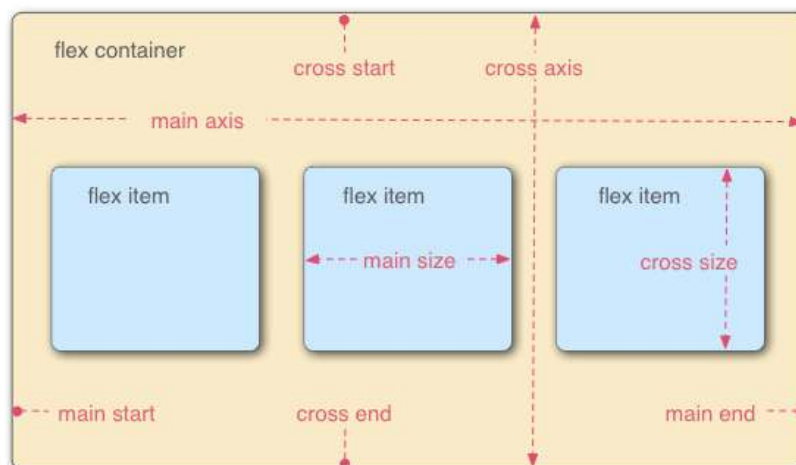
li {  width: 100px;
      height: 100px;
      background-color:lightblue;
      margin:8px;

      list-style-type:none;
      text-align:center;
      color:white}
```



CSS Flexbox

4



CSS Flexbox

5

- Propriedades do ***flex container***:
 - ***flex-direction***
 - Estabelece a direção do eixo principal ao longo do qual os elementos são dispostos
 - ***flex-wrap***
 - Define se o *container* adapta a sua dimensão ou se cria múltiplas linhas para conter os *flex items*
 - ***flex-flow***
 - propriedade agregada de *flex-direction* e *flex-wrap* (ex: *flex-flow: row wrap;*)
 - ***justify-content***
 - define o alinhamento dos *items* ao longo do *main axis*
 - ***align-items***
 - define o alinhamento dos *items* ao longo do *cross axis*
 - ***align-content***
 - define o alinhamento dos *items* ao longo do *cross axis* quando existe mais do que uma linha

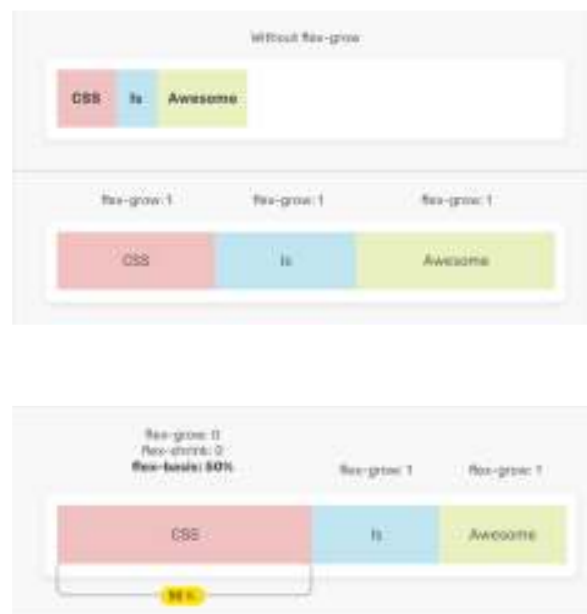
CSS Flexbox

6

- Propriedades dos ***flex items***:
 - ***order***
 - permite reordenar os *flex items* num *container*
 - ***flex-grow***
 - Se existir espaço livre no *flex container*, estabelece quanto é que um item pode crescer
 - ***flex-shrink***
 - Caso não exista espaço no *flex container*, estabelece quanto é que um item pode reduzir
 - ***flex-basis***
 - define a dimensão inicial de um *flex item*
 - ***flex***
 - propriedade agregada (*flex: flex-grow flex-shrink flex-basis*)

CSS Flexbox

7



<https://ishadeed.com/article/css-flex-property/>