

Ficha Prática nº 1 – Introdução ao HTML

1. Editor de HTML

Existem múltiplos editores (*freeware*) de HTML disponíveis no mercado¹. Tendo por base algumas características específicas (flexibilidade, extensões, ajuda de contexto, ...), foi selecionado o **Visual Studio Code** para ser utilizado nas aulas práticas. No entanto, a sua utilização não é obrigatória podendo o aluno optar por um outro editor da sua preferência.

2. Procedimento

- 1) Inicie o **Visual Studio Code**.
- 2) Crie um novo ficheiro *File >> New com a designação ficha1.html* (a especificação da extensão do ficheiro é **obrigatória!**).
- 3) Digite “!” e em seguida “enter”. É criada automaticamente a estrutura base de um ficheiro HTML.
- 4) Copie o texto do ficheiro **textoBase.txt** para o corpo desse documento. Grave o documento e visualize no *browser*.

Nota: cada alteração que fizer no ficheiro *.html deve ser gravada após o que essa alteração poderá ser visualizada no browser (*refresh*).

- 5) Tendo por base as *tags* descritas no ficheiro **html_01.pdf**, defina os elementos estruturais representados na figura 1:

HTML 5.2

W3C Recommendation, 14 December 2017

This version:

<https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/>

Abstract

This specification defines the 5th major version, second minor revision of the core language of the World Wide Web: the Hypertext Markup Language (HTML). In this version, new features continue to be introduced to help Web application authors, new elements continue to be introduced based on research into prevailing authoring practices, and special attention continues to be given to defining clear conformance criteria for user agents in an effort to improve interoperability.

Status of this document

This section describes the status of this document at the time of its publication. Other documents may supersede this document. A list of current W3C publications and the latest revision of this technical report can be found in the [W3C technical reports index](https://www.w3.org/TR/) at <https://www.w3.org/TR/>.

This document was published by the [Web Platform Working Group](#) as a W3C Recommendation for HTML 5.2 that would obsolete the [HTML 5.1 Recommendation](#).

Figura 1 – Corpo do Documento (adaptado de <https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/>)

¹ <https://blog.capterra.com/best-free-html-editors/>

Considere que:

- existe apenas um título de nível 1, sendo que todos os outros devem ser estabelecidos de acordo com a sua relevância (neste caso existem 3 níveis)
- devem ser especificados as ligações (links) representadas na figura 5, considerando que:

Texto (identificação do link)	Destino
W3C technical reports index	http://www.w3.org/html/wg/
Web Platform Working Group	https://www.w3.org/WebPlatform/WG/
HTML 5.1 Recommendation	https://www.w3.org/TR/html51/

- O link <https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/> deve permitir o envio de um email para o endereço public-html@w3.org.

6) Copie o conteúdo do ficheiro **mudancaLinha.txt** para o corpo do seu documento, imediatamente após o final do conteúdo representado na figura 1. Visualize o resultado.

- Defina um esquema de navegação interna, tal que ao clicar em **Abstract** seja visualizado o bloco iniciado pela frase **Internal navigation: link defined in Abstract**.

Nota: Neste caso o bloco contém apenas mudanças de linha.

7) Insira a imagem **w3c_home.png** tal como representado na figura 2:

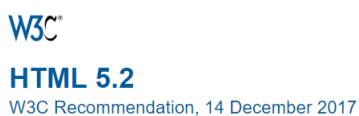


Figura 2 – Logotipo W3C

- 8) Imediatamente após o conteúdo introduzido no ponto 6, crie um título de nível 2 com a designação **Web Development**. Enquadrado por este título, insira o vídeo **devstories.webm** definindo como dimensões para a janela de visualização 320px e 240px, garantindo ainda a visibilidade do controlo de reprodução.
- 9) Após inserir o vídeo, crie um título “Centros de Desenvolvimento do W3C” e prepare o seu html para a inserção de uma *iframe*. Para tal:
- Aceda ao Google Maps e identifique o *Massachusetts Institute of Technology (MIT)*.

- No menu principal do Google Maps, selecione “Partilhar ou incorporar um mapa”, selecionando a opção “incorporar mapa”.



Figura 3 – Menu Google Maps

- Copie o *link* que contém a *iframe* para o documento html, posicionando-o logo após o título definido anteriormente.
- Visualize o resultado obtido. Altere diretamente no documento html as dimensões da janela de visualização da *iframe*. Verifique que é possível estabelecer alguma interatividade com o mapa importado do Google Maps.