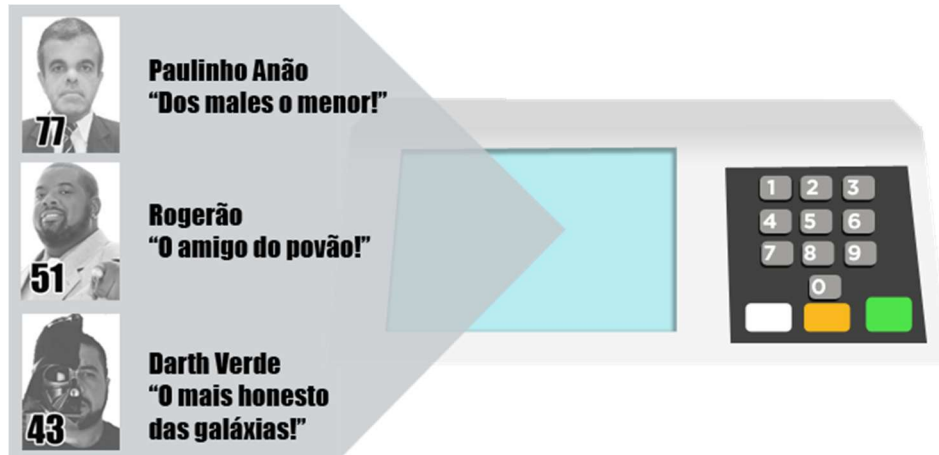


Exercício Avaliativo 3 – SimuVoto

A cidade de Ressaquinha do Berimbau está movimentada! As eleições estão chegando e três candidatos se encontram na disputa pela prefeitura da cidade, são eles:



Baseado nos candidatos acima, crie uma aplicação em Java que simule uma pesquisa de votação e que atenda às seguintes especificações:

1. A Aplicação deverá questionar os usuários seus CPF's e o número do candidato que deseja votar (o número de cada candidato está localizado em suas respectivas fotos) até que eles desejem finalizar;
2. Uma Exceção deverá ser lançada se um número de CPF ou de Candidato inserido pelo usuário não for válido (Avisar o usuário por meio de uma mensagem);
3. A aplicação deverá criar um arquivo separado para cada candidato que deverá armazenar o CPF das pessoas que estão votando neles;
4. Quando a votação for finalizada, uma Coleção deverá ser utilizada para ler os arquivos e armazenar os CPF's das pessoas que estão neles a fim de retornar no final quantos votos cada candidato teve;
5. A(s) Classe(s) de Exception deverá(ão) ser colocada(s) dentro de um novo pacote específico para ela(s);
6. Para os nomes dos pacotes do projeto, deverá ser utilizado o padrão de pacotes estudado em sala;