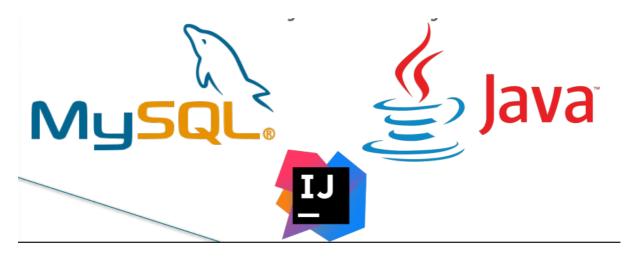
# Aula 8 - Integração MySQL - Java Parte 2

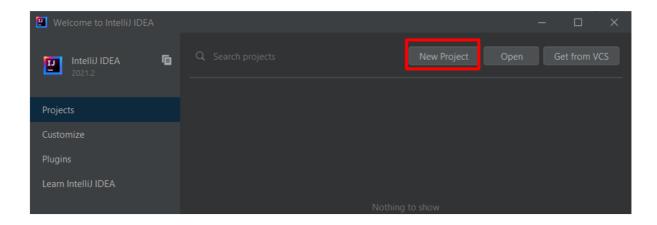
<ul><li>Created</li></ul>	@February 3, 2022 3:28 PM
Class	
Type	
Materials	
Reviewed	

# Integração entre MySQL e Java com Herança e Abstração



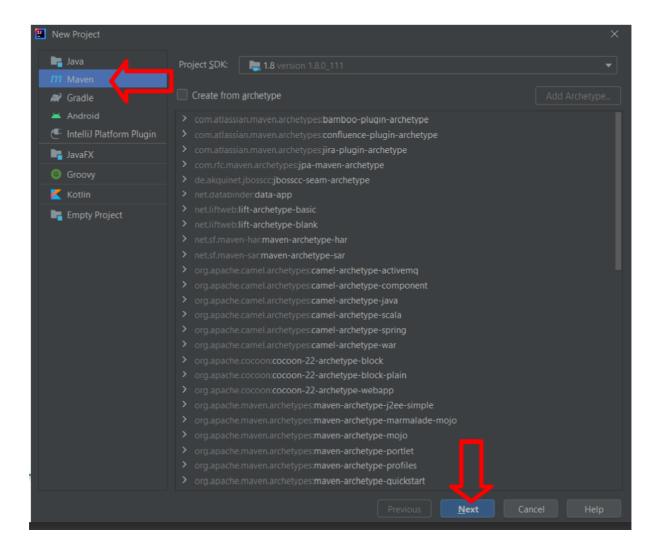
# Criando novo projeto no Intellij

Ao iniciar o Intellij, se não tiver criado nenhum projeto anteriormente, a seguinte tela será exibida:

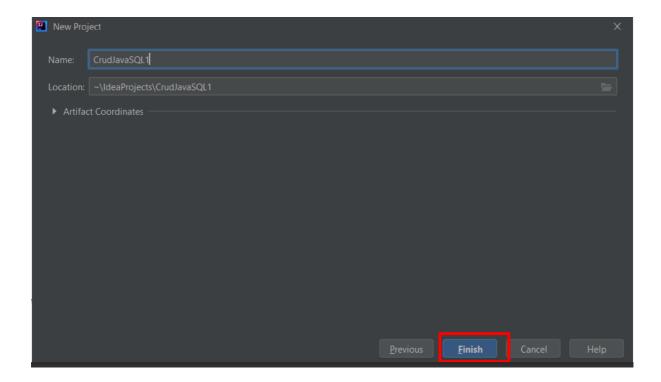


Clique em "New Project" para criar um novo projeto. Se tiver com projeto já aberto, vá em "File" → "Close Project", será exibida a janela acima.

Escolha a opção Maven, a versão do Java e em seguida clique em "Next":



#### Nomeie seu projeto e clique em "Finish":



Quando for finalizado a criação do projeto, o IntelliJ irá abrir o pom.xml, ele é o arquivo onde o Maven (Gerenciador do projeto Java) instala todas as dependências do projeto de maneira automática.

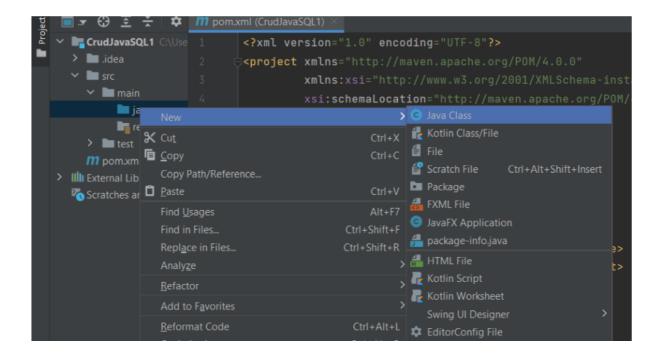
- O Maven é semelhante ao npm do JavaScript e o pip do Python;
- O pom.xml é um arquivo semelhante package.json do JavaScript ou o pubspec.yaml do Flutter;

Vamos instalar a dependência do MySQL: Pra isso escreva "dependencies" e dentro dela, escreva "mysql", o intellisense ajuda muito!



# **Criando Classe Principal**

Dentro da pasta "java" em "main", clique com o botão direito, vá em "New" → "Java Class". Será aberto uma janela onde colocará o nome do pacote e da classe. Após pressionar "Enter", será criado a classe e deverá escrever o método main.



```
Mpi

New Java Class

C br.inatel.C207.Principal

C Class

Interface
E Enum

Annotation

Va<
```

```
| CrudJavaSQL1 C:\Users\f| 1 | package br.inatel.C207; | package br.inatel.C207; | public class Principal { | public static void main(String[] args) } | p
```

# Qual banco vamos trabalhar?

Vamos criar um banco no MySQL Workbench para podermos realizar um CRUD. Ele terá duas tabelas num relacionamento 1xN.

```
DROP DATABASE IF EXISTS exercicio;
  CREATE DATABASE exercicio;
  USE exercicio;

    ○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS curso(
      id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
      nome VARCHAR(45),
      PRIMARY KEY(id)
  );
CREATE TABLE IF NOT EXISTS aluno(
      matricula INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
      nome VARCHAR(20),
      ano nasc int,
      sexo ENUM('F', 'M'),
      fk idcurso INT,
      CONSTRAINT fk
          FOREIGN KEY (fk idcurso) REFERENCES curso(id) ON UPDATE CASCADE
```

# **Criando Classes de Registros**

De modo análogo a criação da classe principal, vamos criar as classes Aluno e Curso para receber ou enviar registros vindos do banco.

```
package br.inatel.c207;

public class Aluno {
    public int matricula;
    public int fk_idcurso;
    private String nome;
    private int ano_nasc;
    private String sexo;

public Aluno(String nome, int ano_nasc, String sexo){
        this.nome = nome;
        this.ano_nasc = ano_nasc;
        this.sexo = sexo;
    }

    public String getNome() { return nome; }

    public void setNome(String nome) { this.nome = nome; }

    public int getAno_nasc() { return ano_nasc; }

    public void setAno_nasc(int ano_nasc) { this.ano_nasc = ano_nasc; }

    public String getSexo() { return sexo; }

    public void setSexo(String sexo) { this.sexo = sexo; }
}
```

```
package br.inatel.c207;

public class Curso {
    private String nome;
    public int id;

    public Curso(String nome){
        this.nome = nome;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
}
```

#### Criando a classe do Banco

Dentro da classe Database, iremos colocar somente o método de conexão e os objetos de manipulação com o banco. O CRUD iremos fazer em outras classes.

```
public abstract class Database {
    Connection connection; // objeto responsável por fazer a conexão com o servidor do MySQL
    Statement statement; // objeto responsável por premarar consultas "SELECT"
    Resultset result; // objeto responsável por premarar consultas "SELECT"
    PreparedStatement pst; // objeto responsável por premarar guerys de manipulação dinâmicas (INSERT, UPDATE, DELETE)

static final String glung = "root"; // senha do usuário da instância local do servidor static final String possword = "/MS-00SV-6-22b"; // senha do usuário da instância local do servidor static final String dotabase = "exercicio"; // nome do banco de dados a ser utilizado

// string com URL de conexão com servidor static final String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/" + database + "?useTimezone=true&serverTimezone=UTC&useSSL=false"; public boolean check = false;

public void connect(){

try {
    connection = DriverManager.getConnection(url, aluno, password);
    System.out.println("Conexão feite com sucesso: " + connection);
    } catch (SQLException e) {
        System.out.println("Erro de conexão: " + e.getMessage());
    }
}
```

### Criando Classe CursoDB - Insert

Com essa classe herdada de Database, podemos criar todos os métodos necessários para fazer o CRUD com a tabela Curso, pois todos os objetos e métodos presentes na classe Database, podem ser acessados pelas classes que receberem a herança. Olhe o método de inserção criado de maneira direta.

# **SELECT**

#### **UPDATE**

```
//
public boolean updateCurso(int id, String nome){
    connect();
    String sql = "UPDATE curso SET nome=? WHERE id=?";
    try{
        pst = connection.prepareStatement(sql);
        pst.setString( ii 1, nome);
        pst.setInt( ii 2, id);
        pst.execute();
        check = true;
    }catch (SqlException e){
        System.out.println("Erro de operação: " + e.getMessage());
        check = false;
} finally {
        try {
            connection.close();
            pst.close();
        } catch (SqlException e) {
                System.out.println("Erro ao fechar a conexão: " + e.getMessage());
        }
    }
} return check;
}
```

#### **DELETE**

### Criando Classe AlunoDB - INSERT

Com essa classe herdada de Database, podemos criar todos os métodos necessários para fazer o CRUD com a tabela Aluno, pois todos os objetos e métodos presentes na classe Database, podem ser acessados pelas classes que receberem a herança. Olhe o método de inserção criado de maneira direta.

# **SELECT**

#### **UPDATE**

### **DELETE**

## Fazendo CRUD na Main

Chamando todos os métodos na classe principal e realizando testes

# **Resultados Finais**

Observando o estado final tanto pela aplicação quanto pelo banco diretamente

	matricula	nome	ano_nasc	sexo	fk_idcurso
١	1	Flavio	1998	М	1
٠	HULL	HULL	NULL	NULL	HULL

	id	nome		
١	1	Eng. Computação		
	NULL	NULL		