



DESCRIÇÃO

Um empresário deseja se envolver com o mercado de E-Commerce. Ele precisa modelar o banco de dados do seu futuro marketplace (*shopping* virtual), a **SHOP-E**. As informações necessárias

para a modelagem do banco de dados estão descritas a seguir:

Deve-se guardar estas informações de um produto: cada produto deve ter uma identificação única, um nome, uma marca, um tipo (smartphones, periféricos, eletrônicos em geral, etc.), o seu preço (aceita centavos) e a quantidade disponível no estoque.

Deve-se guardar estas informações de uma loja: cada loja deve ter uma identificação única, um nome, um endereço, um telefone e a informação opcional de e-mail.

Um produto é vendido por várias lojas diferentes e uma única loja vende um ou mais produtos distintos.

Deve-se guardar estas informações de um cliente: cada cliente deve ter um CPF para identificação única, um nome, o seu CEP (apenas números), um e-mail, uma senha única (aceita letras, números e caracteres especiais), e a informação opcional de telefone.

Um cliente pode comprar vários produtos assim como um produto é comprado por muitos clientes. Toda compra possui um valor total (aceita centavos), um tipo de pagamento (cartão ou boleto, por exemplo) e um código de rastreamento único.

Deve-se guardar estas informações do correio: o correio deve possuir um código de identificação único, o prazo de entrega dos produtos (quantidade de dias) e o valor do frete calculado (aceita centavos). Um único correio é responsável pela entrega de todas as compras e cada compra é entregue por apenas esse correio.

Após a entrega, um cliente pode avaliar diversos produtos e cada produto pode ser avaliado por vários clientes. Toda avaliação feita pelo cliente deve possuir uma nota de um a cinco. O cliente tem a opção de digitar um texto para esclarecer a nota destinada ao produto.

Pede-se: com base nas informações acima, modele um protótipo para a base de dados da SHOP-E utilizando a ferramenta MySQL Workbench.

Salve o arquivo da modelagem do banco (**.mwb**) no layout **Nome_Matricula**. Ao término da prova, chame o monitor(a) para pegar o arquivo. BOA SORTE E ÓTIMA PROVA! 🍀