

Estrutura analítica

Grupo 3: Media Tracker

Bruno Marcos Pinheiro da Silva

Felipe Barra Knop

Lohan Rodrigues N. Ferreira

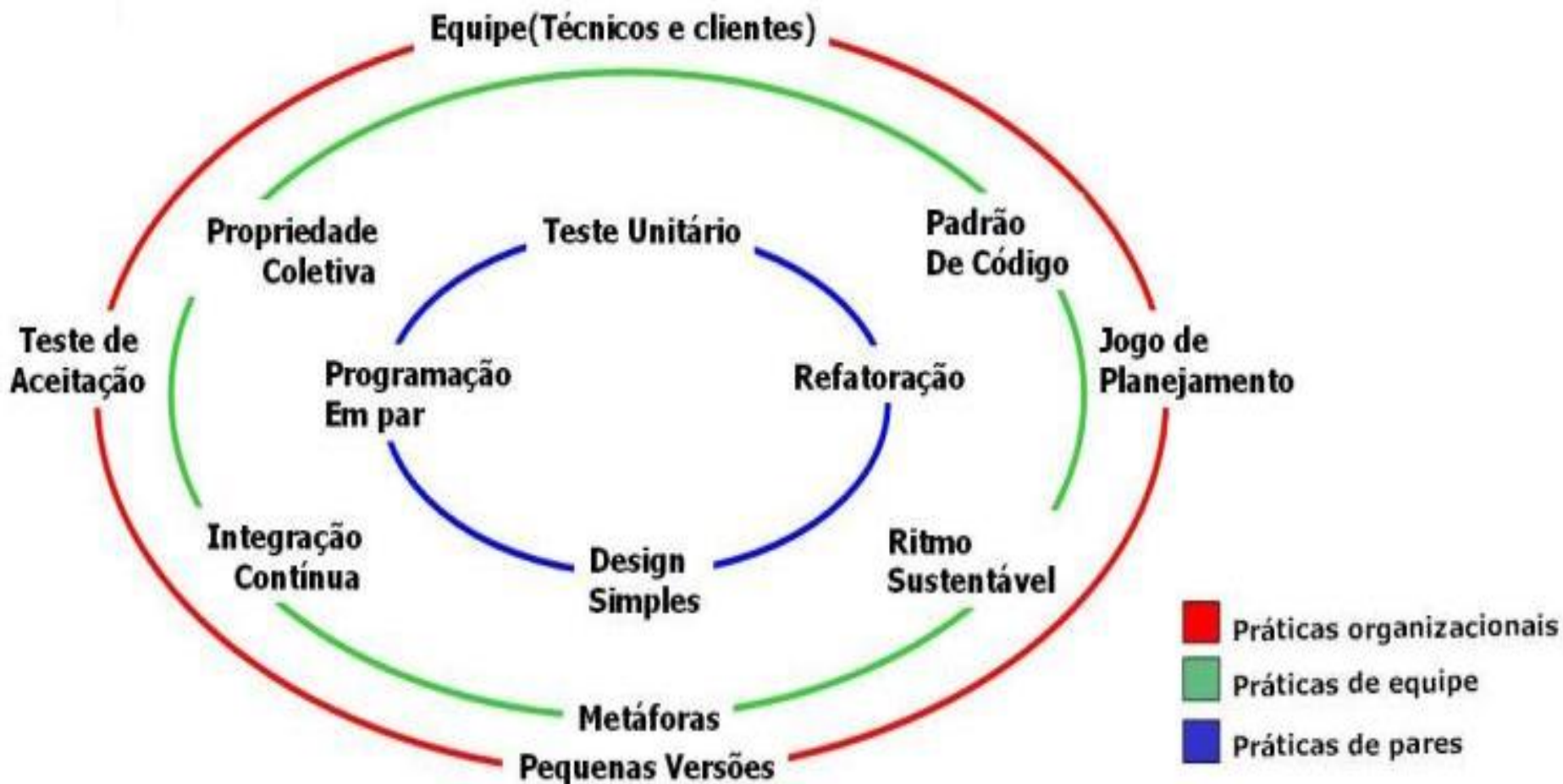
Warley Almeida Silva

Professora Alessandraia Marta de Oliveira Julio

- Contexto: Redes sociais
 - Muitas mudanças;
 - Novas funcionalidades devem ser desenvolvidas rapidamente;
 - Tudo precisa acontecer da forma mais ágil possível;
 - Contato com o feedback dos usuários é constante;
 - As novas funcionalidades devem funcionar corretamente;
- Que paradigma utilizar?

- Contexto: Redes sociais
 - Muitas mudanças;
 - Novas funcionalidades devem ser desenvolvidas rapidamente;
 - Tudo precisa acontecer da forma mais ágil possível;
 - Contato com o feedback dos usuários é constante;
 - As novas funcionalidades devem funcionar corretamente;
- Que paradigma utilizar?
 - Modelo espiral com conceitos de XP

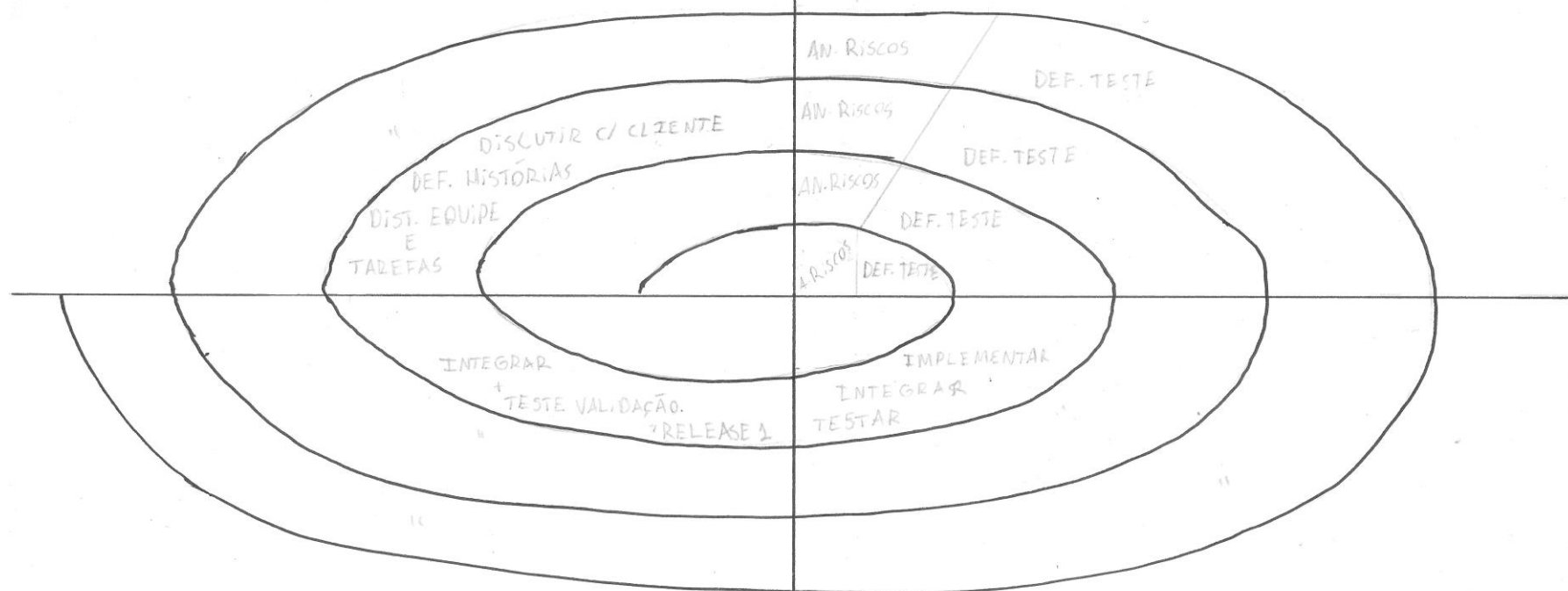
Paradigma



Principais etapas

I: PLANEJAR RELEASE / ITERAÇÃO

II: ANÁLISE DE RISCOS E DESENV. DE TESTES



IV: TESTES DE VALIDAÇÃO E TRANSIÇÃO

III: DESENVOLVIMENTO E INTEGRAÇÃO

I. PLANEJAR RELEASE/ITERAÇÃO

- Plano de Release
- Plano de Iteração
- Cartões de Histórias (requisitos)
- Glossário
- Estimativas de tempo e custo para tarefas
- Gerente, Analista, Cliente

II. ANÁLISE DE RISCOS E DESENV. DE TESTES

- Testes de aceitação
- Testes unitários
- Riscos
- Metáforas
- Protótipos

- Tester, Analista, Cliente

III. DESENVOLVIMENTO E INTEGRAÇÃO

- Código fonte
- Logs de integração
- Logs de testes
- Defeitos
- Programador, Tester

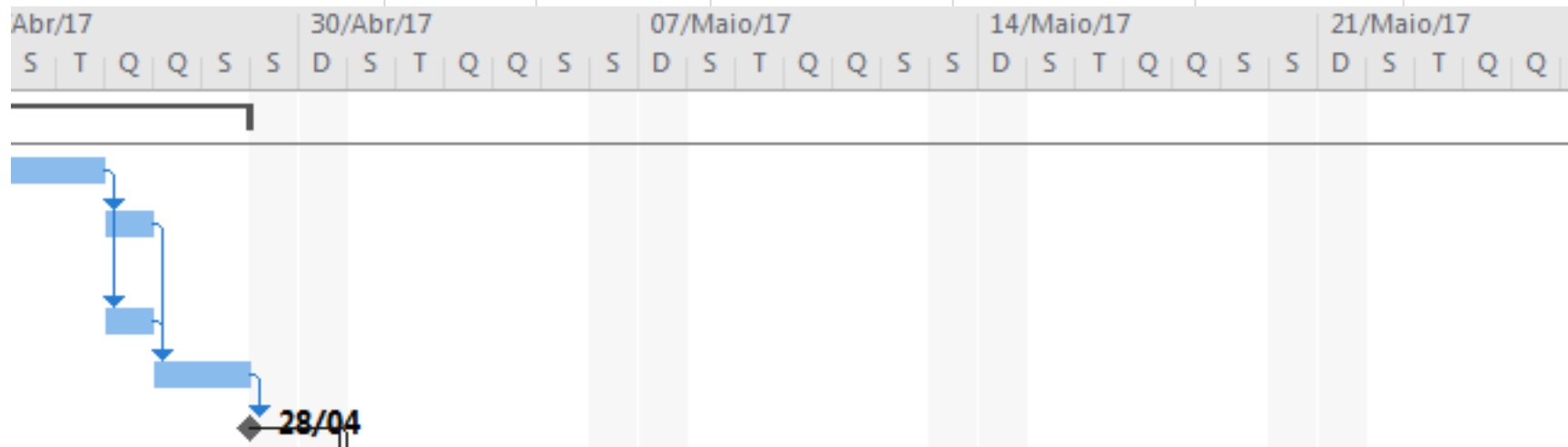
IV. TESTES DE VALIDAÇÃO E TRANSIÇÃO

- Logs de integração
 - Logs de testes
 - Notas de Release
 - Feedback
-
- Gerente, Analista, Cliente, Programador, Tester

- CVS para manter controle das versões do código
- Banco de dados para manter os usuários cadastrados
- Servidor para fazer a comunicação entre o cliente e o banco de dados
- Computador para desenvolver
- Ferramentas de desenvolvimento (WebStorm com framework Ionic)
- Ferramentas de teste

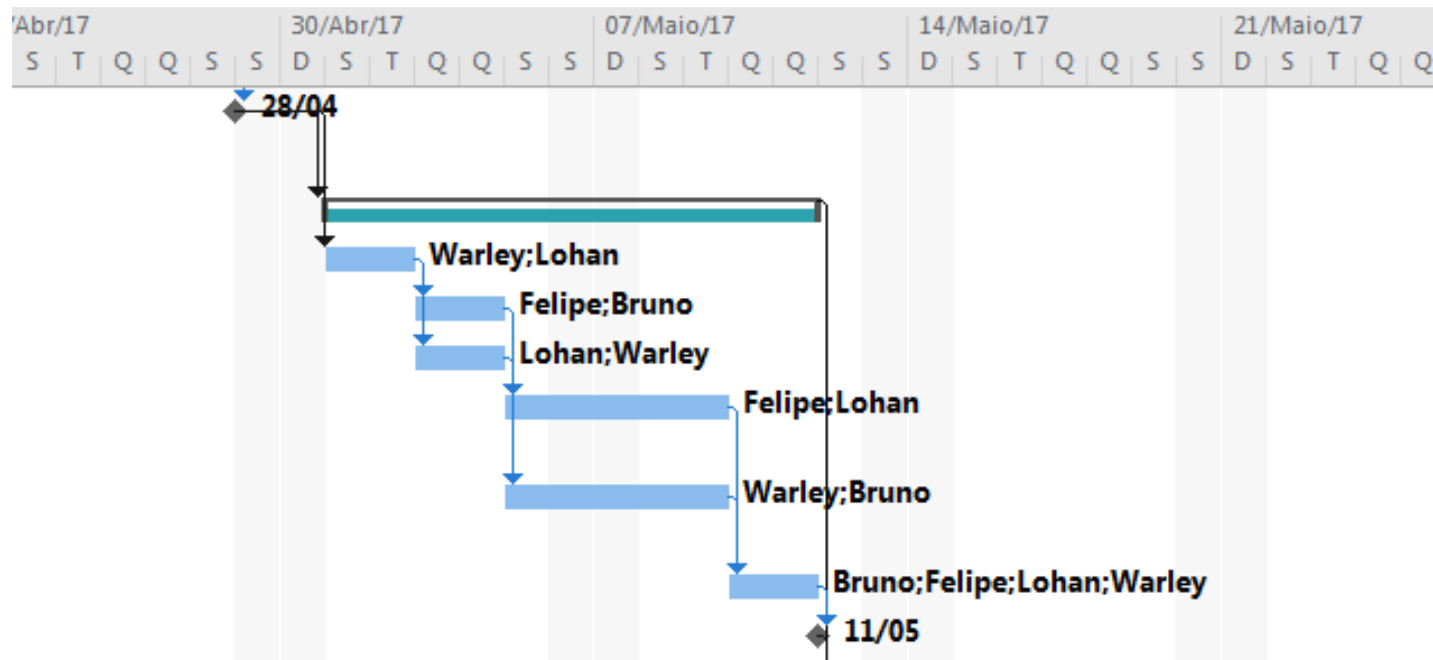
Detalhamento do Cronograma

Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras	Nomes dos recursos	Documentos Gerados
Começo MediaTracker	5 dias	Seg 24/04/17	Sex 28/04/17			
Entrevista com cliente	2 dias	Seg 24/04/17	Ter 25/04/17			Documento de Requisitos;
Reunião: definir arquitetura base	1 dia	Qua 26/04/17	Qua 26/04/17	2		Documento de Arquitetura de Software (Metáfora)
Determinar padrões de projeto	1 dia	Qua 26/04/17	Qua 26/04/17	2		Padrões de Codificação
Treinamento de Equipe	2 dias	Qui 27/04/17	Sex 28/04/17	4;3		
Conclusão da Definição de Projeto	0 dias	Sex 28/04/17	Sex 28/04/17	5		



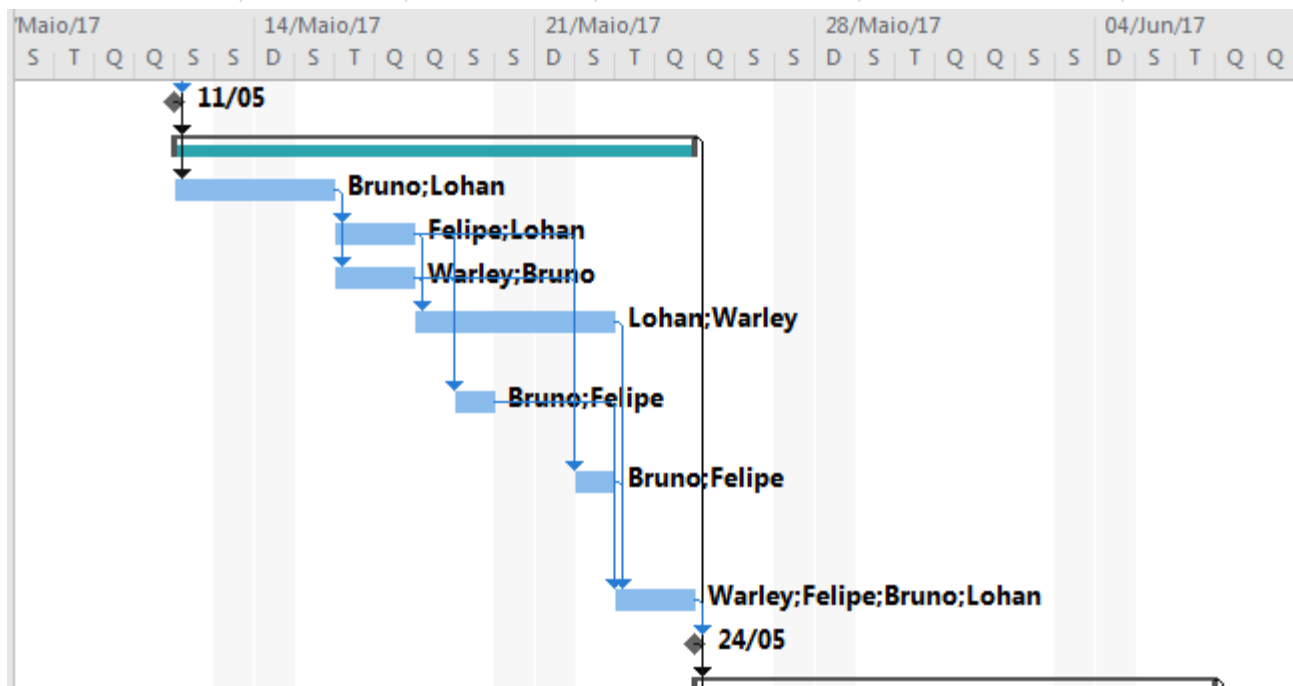
Detalhamento do Cronograma

Iteração 1	9 dias	Seg 01/05/17	Qui 11/05/17	6		
Planejamento da iteração	2 dias	Seg 01/05/17	Ter 02/05/17	6	Warley;Lohan	Plano de Release; Plano de
Avaliação de Riscos	2 dias	Qua 03/05/17	Qui 04/05/17	9	Felipe;Bruno	Riscos
Desenvolver Casos de Teste	2 dias	Qua 03/05/17	Qui 04/05/17	9	Lohan;Warley	Testes de Aceitação; Teste:
Implementar Requisito: Cadastro de Usuários	3 dias	Sex 05/05/17	Ter 09/05/17	11;10	Felipe;Lohan	Codigo Fonte; Logs de Integração; Logs de Teste
Implementar Requisito: Login	3 dias	Sex 05/05/17	Ter 09/05/17	11;10	Warley;Bruno	Codigo Fonte; Logs de Integração; Logs de Teste
Testes	2 dias	Qua 10/05/17	Qui 11/05/17	13;12	Bruno;Felipe;Lohan;	
Fim da Iteração	0 dias	Qui 11/05/17	Qui 11/05/17	14		



Detalhamento do Cronograma

Iteração 2	9 dias	Sex 12/05/17	Qua 24/05/17	8		
Planejamento da Iteração	2 dias	Sex 12/05/17	Seg 15/05/17	15	Bruno;Lohan	Plano de Iteração; Cartões
Avaliação de Riscos	2 dias	Ter 16/05/17	Qua 17/05/17	17	Felipe;Lohan	Riscos
Desenvolver Casos de Teste	2 dias	Ter 16/05/17	Qua 17/05/17	17	Warley;Bruno	Testes de Aceitação; Testes
Implementar Requisito: Cadastro de Mídias	3 dias	Qui 18/05/17	Seg 22/05/17	18;19	Lohan;Warley	Código Fonte; Logs de Integração; Logs de Teste
Implementar Requisito: Cadastro de gêneros de mídias	1 dia	Sex 19/05/17	Sex 19/05/17	18;19	Bruno;Felipe	Código Fonte; Logs de Integração; Logs de Teste
Implementar Requisito: Cadastro de palavras-chaves de mídias	1 dia	Seg 22/05/17	Seg 22/05/17	18;19	Bruno;Felipe	Código Fonte; Logs de Integração; Logs de Teste
Testes	2 dias	Ter 23/05/17	Qua 24/05/17	20;22;21	Warley;Felipe;Bruno	Logs de Teste e Integração
#RELEASE1	0 dias	Qua 24/05/17	Qua 24/05/17	23		



- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. 529 p. Tradução Ivan Bosnic e Kalinga G. de O. Gonçalves.
- AMBLER, Scott W. Agile Project Planning Tips. Disponível em:
<<http://www.ambyssoft.com/essays/agileProjectPlanning.html>>. Acesso em: 23 de abr. 2017.
- DEVMEDIA. Planejando seu projeto com eXtreme Programming - Parte I. Disponível em:
<<http://www.devmedia.com.br/planejando-seu-projeto-com-extreme-programming-parte-i/4273>>. Acesso em: 23 de abr. 2017.