



ALEJANDRO MIRA ABAD

SOFTWARE DEVELOPER

+34 620712962



miraabad.alejandro@gmail.com



linkedin.com/in/alejandro-mira



github.com/almiabi1



SOBRE MI

Born in 1999 in a small town near Alicante. Graduated in Interactive Technologies by the UPV, used to work in a team and participate in multidisciplinary projects. Currently I am studying a Master in Artificial Intelligence Research at the UIMP.

One of my ambitions is to be able to work in ambitious and demanding projects, through which to show the best of me and to be able to continue learning and evolving both formatively and personally.

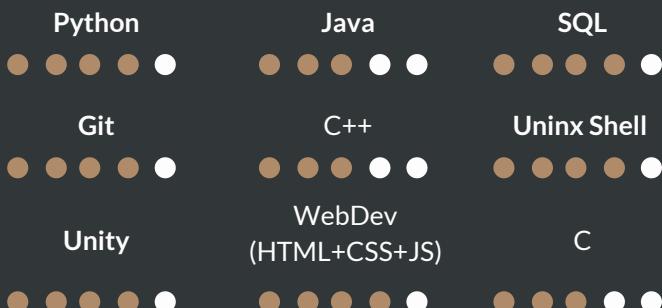


APTITUDES

Trabajo en equipo	Metodologías ágiles
Capacidad de análisis	Resolución de problemas
Aprendizaje continuo	Comunicación efectiva



SOFTWARE



IDIOMAS



INFORMATION EXTRA

Licencia de conducción B



EXPERIENCIA PROFESIONAL

2021 - Actualidad

Full Stack Developer

AIJU - Instituto Tecnológico del Producto Infantil y Ocio. Desarrollador software especializado en proyectos de IA y Industria 4.0. Desde la recolección de datos mediante IoT hasta el procesamiento y análisis de los mismos mediante IA. Creando además aplicaciones, aplicaciones de AR y VR para la industria.



ESTUDIOS

2022 - Actualidad

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INVESTIGACIÓN EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Universidad Internacional Menéndez Pelayo (UIMP)
En colaboración con la Asociación Española para la Inteligencia Artificial (AEPIA)

2017 - 2021

Grado en Tecnologías Interactivas

Universitat Politècnica de València (UPV)
Feb 2021 - Jul 2021 Erasmus+ en la Universidad de Udine (UNIUD)



PROYECTOS

TFG - IA Neuroevolutiva para MTG

IA basada en el método Neuroevolutivo, método de aprendizaje automático, mediante el cual es capaz de jugar a MTG de forma inteligente y competitiva.

Java Python MTG ML
Neuroevolution

Experiencia multimedia RA / RV

Proyecto enfocado en la creación de una experiencia en realidad aumentada (RA) y virtual (RV) basada en el juego egipcio Senet.

Unity C# Vuforia
VR AR

Videjuego: Lost Scout

Lost Scout es un videojuego con estética low poly y cámara libre donde el jugador deberá ir superando los niveles mediante la resolución de diferentes puzzles.

Unity C# 3D Studio Max

Robot con IA: Cookobot

Sistema basado en ROS y haciendo uso de OpenCV y TensorFlow realiza las tareas de un camarero forma autónoma. Dispone de una webapp implementada con Electron, VueJS y Bulma.

ROS TensorFlow OpenCV
Python VueJS



EXPERIENCIAS

2019 - 2021

Vice Delegado de Alumnos

Universitat Politècnica de València (UPV)
Segundo máximo responsable de la representación estudiantil en la Universitat Politècnica de Valencia. Gestión económica, del equipo y del trabajo desarrollado.

2018 - 2020

Delegado de Alumnos de la EPSG

Campus de Gandia de la UPV
Máximo representante de estudiantes en la Escuela Politécnica Superior de Gandia - Universitat Politècnica de Valencia. Gestión económica, del equipo y del trabajo desarrollado.