



ALEJANDRO MIRA ABAD

SOFTWARE DEVELOPER



+34 620712962



miraabad.alejandro@gmail.com



[linkedin.com/in/alejandro-mira](https://www.linkedin.com/in/alejandro-mira)



github.com/almiab1



SOBRE MI

Nacido en el 1999 en una pequeña ciudad cerca de Alicante. Graduado en Tecnologías Interactivas por la UPV, acostumbrado a trabajar en equipo y participar en proyectos multidisciplinarios.

Dentro de mis ambiciones es poder trabajar en proyectos ambiciosos y exigentes, mediante los cuales mostrar lo mejor de mi y poder seguir aprendiendo y evolucionando tanto formativa como personalmente.



APTITUDES

Trabajo en equipo

Metodologías ágiles

Capacidad de análisis

Resolución de problemas

Aprendizaje continuo

Comunicación efectiva



SOFTWARE

Python



Java



SQL



Git



C++



Unix Shell



Unity



WebDev
(HTML+CSS+JS)



C



IDIOMAS

Castellano



Valenciano



Inglés



INFORMATION EXTRA

Licencia de conducción B



EXPERIENCIA PROFESIONAL

2021 - Actualidad

Desarrollador Full Stack

AIJU - Instituto Tecnológico del Producto Infantil y Ocio.

Desarrollador software especializado en proyectos de Industria 4.0. Desde la recolección de datos mediante IoT hasta el procesamiento y análisis de los mismos mediante IA. Creando además aplicaciones, aplicaciones de AR y VR para la industria.



2017 - 2021

Grado en Tecnologías Interactivas

Universitat Politècnica de València (UPV)

Feb 2021 - Jul 2021 Erasmus+ en la Universidad de Udine (UNIUD)

2015 - 2017

Bachillerato Científico Tecnológico

Colegio Padre Dehon de Novelda



PROYECTOS

TFG - IA Neuroevolutiva para MTG

IA basada en el método Neuroevolutivo, método de aprendizaje automático, mediante el cual es capaz de jugar a MTG de forma inteligente y competitiva.

Java

Python

MTG

ML

Neuroevolution

Experiencia multimedia RA / RV

Proyecto enfocado en la creación de una experiencia en realidad aumentada (RA) y virtual (RV) basada en el juego egipcio Senet.

Unity

C#

Vuforia

VR

AR

Videojuego: Lost Scout

Lost Scout es un videojuego con estética low poly y cámara libre donde el jugador deberá ir superando los niveles mediante la resolución de diferentes puzzles.

Unity

C#

3D Studio Max

Robot con IA: Cookobot

Sistema basado en ROS y haciendo uso de OpenCV y TensorFlow realiza las tareas de un camarero forma autónoma. Dispone de una webapp implementada con Electron, VueJS y Bulma.

ROS

TensorFlow

OpenCV

Python

VueJS



EXPERIENCIAS

2019 - 2021

Vice Delegado de Alumnos

Universitat Politècnica de València (UPV)

Segundo máximo responsable de la representación estudiantil en la Universitat Politècnica de Valencia. Gestión económica, del equipo y del trabajo desarrollado.

2018 - 2020

Delegado de Alumnos de la EPSG

Campus de Gandia de la UPV

Máximo representante de estudiantes en la Escuela Politécnica Superior de Gandia - Universitat Politècnica de Valencia. Gestión económica, del equipo y del trabajo desarrollado.