

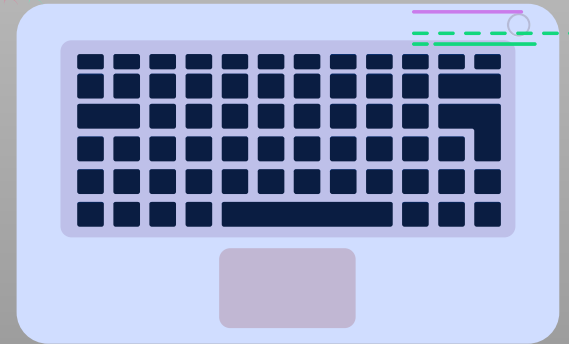
WEATHER APPLICATION

MASTER 1 MIAGE FIC parc VPDE



Université
de Paris

</>...





PARTICIPANTS

BENZENATI ZINE EDDINE

BORDJAH NADIR





TECHNOLOGIES UTILISEES



Firebase

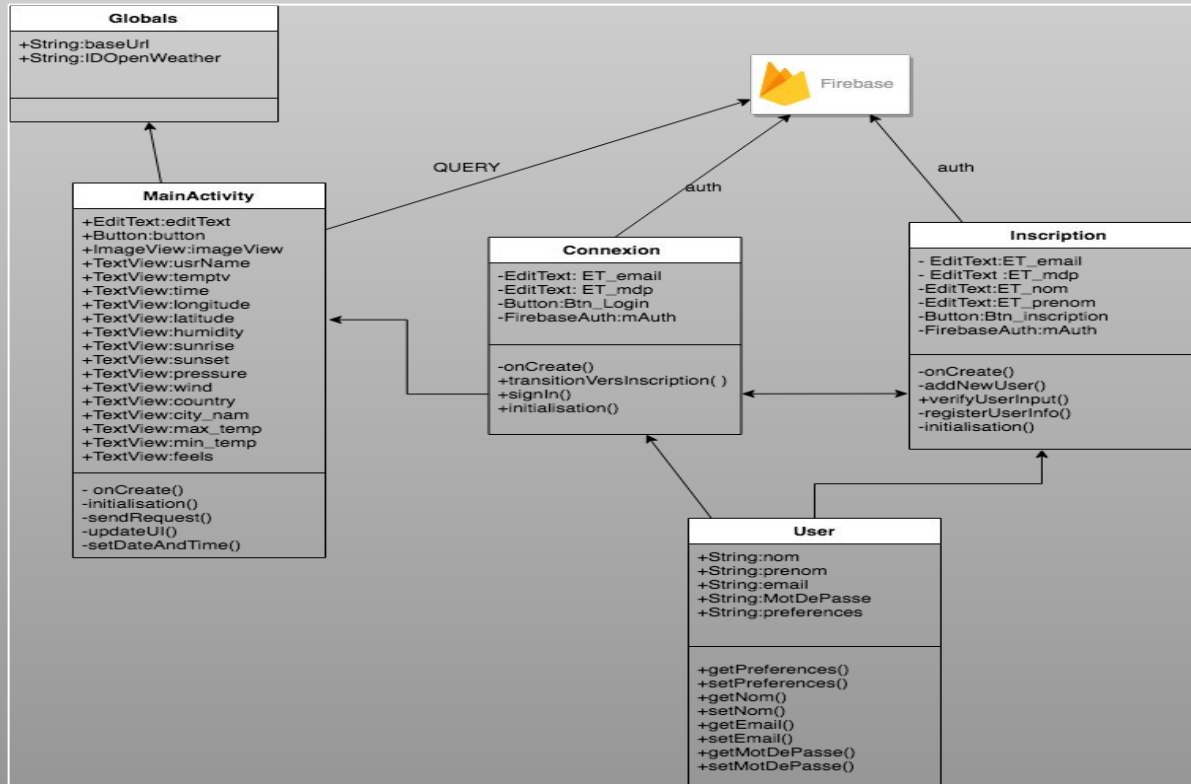


Java™

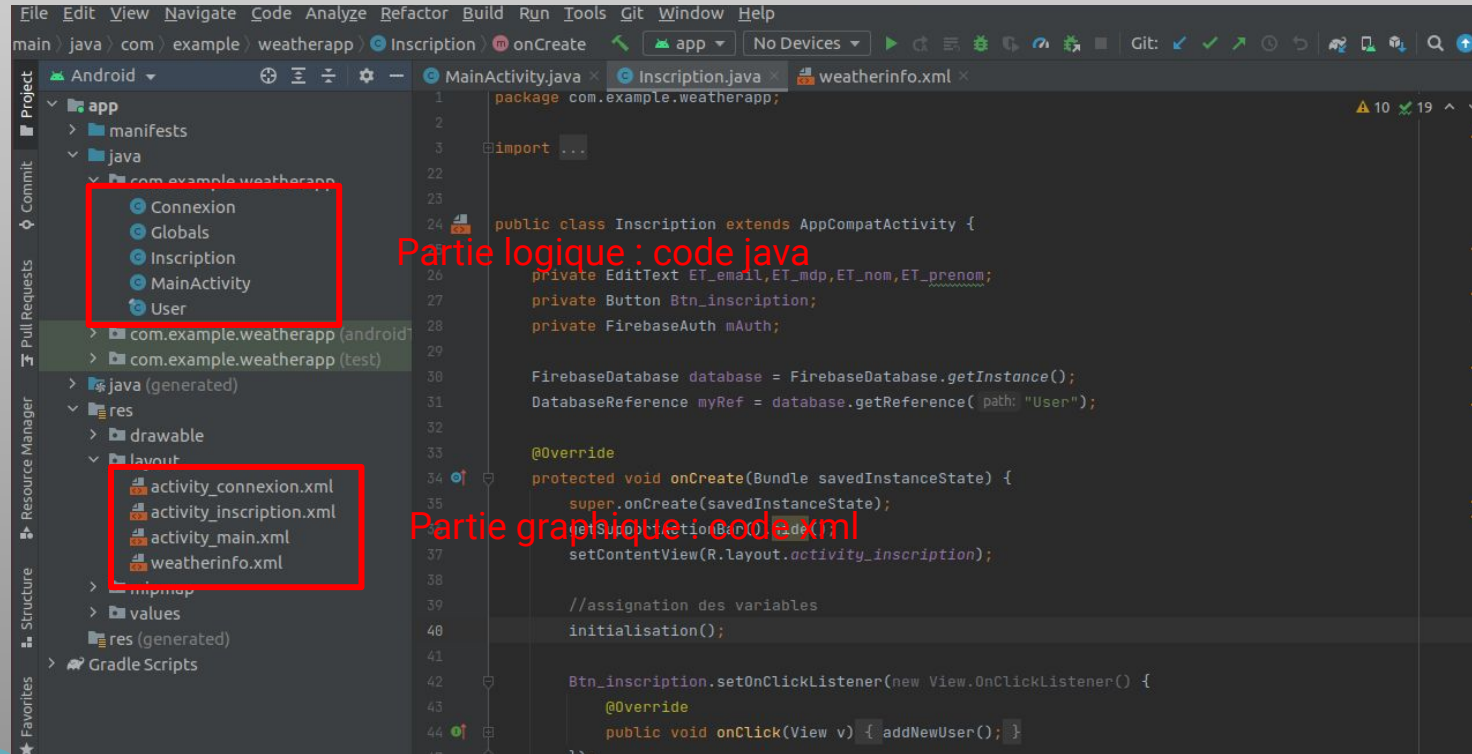
androidstudio



SCHEMA UML DE L'APPLICATION :



ANDROID STUDIO :



Firebase authentication :

Authentication

[Users](#)[Sign-in method](#)[Templates](#)[Usage](#)

Prototypez et testez vos applications de bout en bout avec la suite d'émulateurs locaux, désormais compatible avec Firebase Authentication

[Premiers pas](#)[Ajouter un utilisateur](#)**Identifiant****Fournisseurs****Date de
création****Dernière
connexion****UID utilisateur**

zeinbenzenati@gmail.com



28 nov. 2021

29 nov. 2021

Bh8ENtDHDCYUMSEQfXu2HGgJp...

Lignes par page : 50



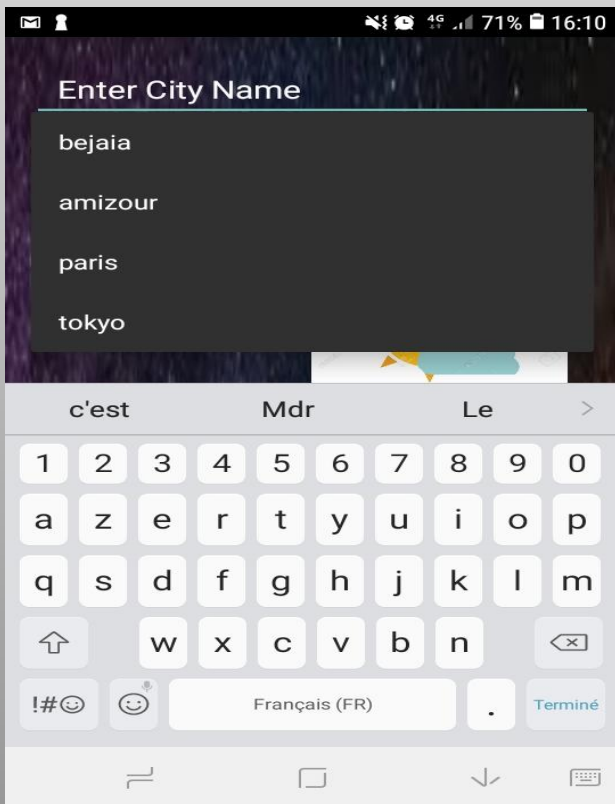
1 – 1 of 1



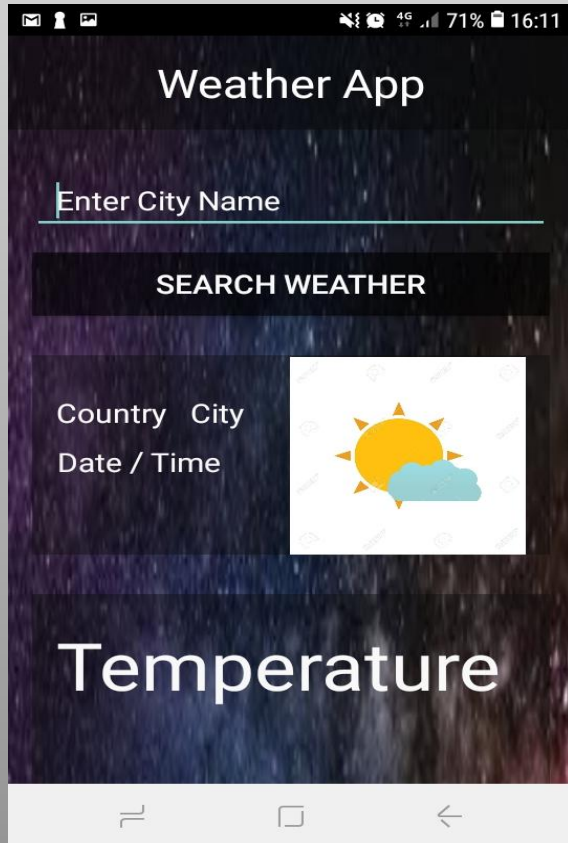
Gestion des optionnels :

```
public final class User {  
  
    private Optional<String> nom = Optional.ofNullable(null);  
    private Optional<String> prenom = Optional.ofNullable(null);  
    private Optional<String> email = Optional.ofNullable(null);  
    private Optional<String> motDePasse = Optional.ofNullable(null);  
    private HashMap<String,Integer> preferences;  
  
    public User(){  
  
    }  
  
    public User(String email, String motDePasse){  
        this.email = Optional.ofNullable(email);  
        this.motDePasse = Optional.ofNullable(motDePasse);  
    }  
  
    public User(String email, String motDePasse, String nom, String prenom){  
        this.email = Optional.ofNullable(email);  
        this.motDePasse = Optional.ofNullable(motDePasse);  
        this.nom = Optional.ofNullable(nom);  
        this.prenom = Optional.ofNullable(prenom);  
        preferences = new HashMap<String,Integer>();  
    }  
}
```

Préférences utilisateurs :



Initialisation des valeurs :



Cas pratique :





MERCI !

<https://github.com/almighty00ZEDD/Weatherapplication>

