Автор: Пумня О., КІТ101.8б

Дата: 07.10.2019

## Лабораторна робота №5

# РОЗРОБКА ВЛАСНИХ КОНТЕЙНЕРІВ. ІТЕРАТОРИ

**Мета.** Набуття навичок розробки власних контейнерів та використання ітераторів.

## Вимоги:

- 1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
- 2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
  - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
  - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
  - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
  - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
  - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
  - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
  - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
  - boolean containsAll(Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
  - public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- 3. В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
  - public boolean hasNext();
  - public String next();
  - public void remove().
- 4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

# ЗАВДАННЯ ДО РОБОТИ

Переробити попередню роботу так, щоб вона відповідала вимогам, описаним више.

### ОПИС ПРОГРАМИ

### Опис змінних

```
MyContainer container; // об'єкт створеного класу MyContainer MyIterator iter; // об'єкт створеного класу MyIterator
```

# Ієрархія та структура класів

**class** Pumnya05 – точка входу в програму.

class MyContainer – розроблений клас-контейнер.

class MyIterator – inner-клас класу MyContainer.

### ТЕКСТ ПРОГРАМИ

## Текст файлу Pumnya05.java

```
package labs.pumnya05;
import labs.pumnya05.MyContainer.MyIterator;
public final class Pumnya05 {
    private Pumnya05() {
     * An entry point - main method.
     st @param args - arguments of main method
    public static void main(final String[] args) {
         // Creating container
         MyContainer container = new MyContainer();
         // Adding values
        container.add("Germany");
container.add("France");
container.add("Italy");
         container.add("Spain");
container.add("Russia");
         // Creating iterator
         MyIterator iter = container.iterator();
         System.out.print("While:
         // Printing values by a while loop
         while (iter.hasNext()) {
             System.out.print(iter.next() + " ");
         System.out.println();
         // Printing values by a for each loop
         System.out.print("For each:
         for (String s : container) {
    System.out.print(s + " ");
         System.out.println();
         // Using toString() method
System.out.println("toString(): " + container.toString());
         // Creating second container
         MyContainer container2 = new MyContainer();
         // Add values into the second container
         container2.add("Germany");
         container2.add("France");
container2.add("Italy");
         System.out.println("Testing boolean methods:");
         // Using contains() method
         System.out.println(container.contains("Ukraine"));
```

```
// Using containsAll() method
        System.out.println(container.containsAll(container2));
        container2.add("Ukraine");
        System.out.println(container.containsAll(container2));
        // Using remove() method
        container2.remove("Ukraine");
        System.out.println(container.containsAll(container2) + "\n");
        // Creating second iterator
        MyIterator iter2 = container2.iterator();
         // Using iterator's methods
        for (String s : container2) {
    System.out.print(s + ' ');
        System.out.println();
        if (iter2.hasNext()) {
             System.out.println(iter2.next());
        iter2.remove();
        for (String s : container2) {
    System.out.print(s + ' ');
        System.out.println();
        if (iter2.hasNext()) {
             System.out.println(iter2.next());
        iter2.remove();
        for (String s : container2) {
             System.out.print(s + ' ');
    }
}
```

# Текст файлу MyContainer.java

```
package labs.pumnya05;
import org.jetbrains.annotations.NotNull;
import java.io.Serializable;
import java.util.Arrays;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
* Class MyContainer.
\ensuremath{^{*}} Contains the range of methods to manipulate a container.
 * Class is iterable - can be iterated element by element.
 * @author Pumnya Alexander
public class MyContainer implements Iterable<String>, Serializable {
    /** Identifying key for serialization. */
   private static final long serialVersionUID = 6126733392129125019L;
    /** Holds the elements of a container. */
    protected String[] buffer = null;
    * Method concatenates all container elements into a string.
     * @return container in a string
   @Override
   public String toString() {
        if (buffer == null || buffer.length == 0) {
            return null;
        } else {
            StringBuilder builder = new StringBuilder();
            for (String i : buffer) {
                builder.append(i).append(' ');
            return builder.toString();
        }
   }
   /**
    \ensuremath{^{*}} Method for adding elements to a container.
        @param string - string to initialize a new container element
   public void add(final String string) {
        if (buffer == null) {
            buffer = new String[1];
            buffer[0] = string;
        } else {
```

```
buffer = Arrays.copyOf(buffer, buffer.length + 1);
        buffer[buffer.length - 1] = string;
    }
}
/**
 * Returns last element.
* @return last element of container
public String last() {
    return buffer[buffer.length - 1];
/**
* Method for resetting a container.
public void clear() {
    buffer = new String[0];
/**
 * Method for removing an exact element by string criteria.
 * @return false if removing cannot be done(no elements in container)
           true if element has been found and successfully deleted
 * @param string - string to specify the element to remove
public boolean remove(final String string) {
    if (buffer == null || buffer.length == 0) {
        return false;
    String[] newBuffer = new String[buffer.length - 1];
    int index;
    for (index = 0; index < buffer.length; index++) {</pre>
        if (buffer[index].equals(string)) {
        } else if (index == buffer.length - 1) {
            return false;
    int j = 0;
    for (int k = 0; k < buffer.length; k++) {
        if (k == index) {
            continue;
        newBuffer[j++] = buffer[k];
    buffer = Arrays.copyOf(newBuffer, newBuffer.length);
    return true:
}
/**
 * Method for converting container to an array.
 \mbox{*} @return an array of container elements
public String[] toArray() {
    if (buffer == null) {
        return null;
    }
    return Arrays.copyOf(buffer, buffer.length);
}
/**
\ensuremath{^{*}} Method for receiving the size of container.
 * @return current container size
public int size() {
    if (buffer == null) {
        return 0;
    return buffer.length;
}
 * Method for checking a container elements with a specified string.
 * @param string - string to find in a container
* @return true if contains, false if does not contain
public boolean contains(final String string) {
    if (buffer == null || buffer.length == 0) {
        return false;
    for (String i : buffer) {
```

```
if (i.equals(string)) {
            return true:
    return false;
}
 \ensuremath{^{*}} Method for checking the equality of two containers.
 * @param container - for comparing with another container
 * @return true if both containers are the same
 * false if they are different
 */
public boolean containsAll(final MyContainer container) {
    if (buffer == null || buffer.length == 0) {
        return false;
    int equation = 0;
    String[] toCompare;
    toCompare = container.toArray();
    for (int i = 0; i < container.size(); i++) {</pre>
        if (this.contains(toCompare[i])) {
            equation++;
    return equation == container.size();
}
/**
 * Method for creating a correct iterator.
 ^{st} @return a new iterator to a Container object
 */
@NotNull
@Override
public MyIterator iterator() {
    return new MyIterator(buffer);
 * Class MyIterator.
 \ ^{*} Contains two fields of lower and higher bound of a container.
 * Constructor gets a storage field from Container and defines
 * both bounds.
 * Contains methods for iterating over a container,
 * checking the existence of the next element and removing.
 * @author Pumnya Alexander
public class MyIterator implements Iterator<String> {
    /** Lower bound of a container. */
    private int lowerBound;
    /** Higher bound of a container. */
    private int higherBound;
     \ensuremath{^{*}} Constructor for processing the container data.
     * Defines values of lower and higher bound.
     * @param buffer - array of container elements
    MyIterator(final String[] buffer) {
        lowerBound = -1;
        higherBound = buffer.length - 1;
    }
    /**
     * Method checks the existence of the next element.
     \ ^{*} @return true if the next element exists
     * false if it doesn't exist
     */
    @Override
    public boolean hasNext() {
        return lowerBound < higherBound;
    /**
     \ensuremath{^{*}} Method for moving further through the container.
     * @return current iterated element
    @Override
    public String next() {
        if (!this.hasNext()) {
            throw new NoSuchElementException();
        } else {
```

## ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

```
While: Germany France Italy Spain Russia
For each: Germany France Italy Spain Russia
toString(): Germany France Italy Spain Russia
Testing boolean methods:
false
true
false
true

Germany France Italy
Germany
France Italy
Italy
France
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1 – Результат роботи програми

Програма може використовуватись як контейнер для об'єктів типу String. Також є можливість ітерування по контейнеру.

### ВИСНОВКИ

При виконанні лабораторної роботи набуто практичних навичок щодо створення власних класів контейнерів та ітераторів. Досліджено принцип роботи контейнерів та ітераторів.