# Разработка средств автоматизации программирования устройств Интернета вещей на базе платформы SciVi

Лукьянов Александр Михалович

2023

# содержание

введение			1	
			2	
1	Ана	ализ существующих решений	4	
	1.1	Постановка задачи	4	
	1.2	Стандартная библиотека	4	
	1.3	Библиотека EEManager	4	
2	Раз	работка библиотеки менеджера EEPROM	5	
	2.1	Требования к библиотеки	5	
	2.2	Выбор необходимых программных средств	5	
	2.3	Разработка структуры библиотеки	5	
		2.3.1 Разработка внешнего интерфейса библиотеки	5	
		2.3.2 Переменные	5	
		2.3.3 Разделы памяти	5	
		2.3.4 Менеджер памяти	5	
	2.4	Разработка библиотеки	5	
	2.5	Использование библиотеки	5	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ			6	
CI	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ			
ПРИЛОЖЕНИЕ			8	

### **ВВЕДЕНИЕ**

Энергонезависимая память — особый вид запоминающих устройств, способный хранить данные при отсутствии электропитания. Такая память чаще всего используется для хранения данных, необходимых для инициализации устройства, и конфигурационных данных между его устройства. Такая задача особо остро стоит при работе с микроконтроллерами (миниатюрными компьютерами, обычно размещёнными в одной интегральной схеме). Это обусловлено, во-первых, уязвимость таких устройств к перебоям электропитания и, во-вторых, особенностями условий их использования: устройства с микроконтроллерами обычно создаются для автономной работы, поэтому после временного отключения питания они должны самостоятельно восстанавливать своё прошлое состояние. В микроконтроллерах для решения этой задачи обычно используются электрически стираемые перепрограммируемые постоянные запоминающие устройства (ЭСППЗУ, англ. Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory, EEPROM) — вид устройств энергонезависимой памяти, позволяющих электрическим импульсом стереть сохранённые данные, а затем, при необходимости, записать новые.

Микроконтроллеры, в частности, используются платформой научной визуализации и визуальной аналитики SciVi, разработанная сотрудниками Пермского государственного национального исследовательского университета [1]. В SciVi уже реализованно сохранение настроечной информации в EEPROM, однако сделано это за счёт стандартных средств. Их низкоуровневость и ограниченность не позволяет использовать EEPROM удобно и, главное, расширять его применение хранением новых данных.

В основе данной работы лежит поиск решения указанных проблем в использовании EEPROM микроконтроллеров.

Цель работы: разработать программный модуль с высокоуровневым интерфейсом, позволяющий удобно и без необходимости ручной настройки сохранять и считывать информацию из EEPROM микроконтроллеров, в соответствии с требованиями платформы SciVi.

Объект исследования данной работы: использование энергонезависимой памяти. Предмет исследования: использование EEPROM микроконтроллеров для автоматизации их настройки.

Для достижения цели работы, были поставлены следующие задачи:

- 1. Составить требования к необходимому программному модулю.
- 2. Исследовать существующие средства для работы с энергонезависимой памятью и, в частности EEPROM микроконтроллеров.
- 3. При возможности выбрать одно из таких средств для использования в качестве основы разрабатываемого модуля.
  - 4. Разработать программный модуль для работы с EEPROM микроконтролле-

ров, соответствующий всем поставленным требованиям.

- 5. Провести тестирование и отладку разработанного программного модуля.
- 6. Интегрировать разработанный модуль в платформу SciVi.

- 1 Анализ существующих решений
- 1.1 Постановка задачи
- 1.2 Стандартная библиотека
- 1.3 Библиотека EEManager

- 2 Разработка библиотеки менеджера EEPROM
- 2.1 Требования к библиотеки
- 2.2 Выбор необходимых программных средств
- 2.3 Разработка структуры библиотеки
- 2.3.1 Разработка внешнего интерфейса библиотеки
- 2.3.2 Переменные
- 2.3.3 Разделы памяти
- 2.3.4 Менеджер памяти
- 2.4 Разработка библиотеки
- 2.5 Использование библиотеки

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Ryabinin K. C. S. Adaptive Scientific Visualization System for Desktop Computers and Mobile Devices // Procedia Computer Science. - 2013. - T. 18. - C. 722-731.

## ПРИЛОЖЕНИЕ