

41 Q1966391 Engenharia de Software > Engenharia de Requisitos

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital

Com referência às técnicas de levantamento de requisitos, julgue o seguinte item.

Na execução da técnica de *apprenticing* (aprendizado), o engenheiro de requisitos deve questionar procedimentos operacionais complexos e pouco claros do domínio do sistema que os *stakeholders* desejam preservar.

☐ Certo☐ Errado

42 Q1966389 Engenharia de Software > Engenharia de Requisitos

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital

Com referência às técnicas de levantamento de requisitos, julgue o seguinte item.

A analogia é uma técnica pouco recomendada quando é necessário identificar requisitos novos, inovadores ou atrativos, em um ambiente cujo objetivo é encontrar soluções criativas.

☐ Certo☐ Errado

43 Q1966386 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil, Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. O *product backlog*, o *sprint backlog* e o incremento são projetados para maximizar a transparência das principais informações, com o foco no progresso que está sendo medido.

☐ Certo☐ Errado

44 Q1966385 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil, Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. Um incremento surge depois de um *product backlog* alcançar a definição de pronto e, em seguida, ser liberado na *sprint review*.

☐ Certo☐ Errado

45 Q1966384 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil, Scrum

Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. *Daily scrum* é um evento de quinze minutos, realizado diariamente no mesmo horário e local, do qual não participam o *product owner* e o *scrum master*.

☐ Certo

☐ Errado

46 Q1966383 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação

Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. A *sprint planning* é uma cerimônia na qual o *product owner* e os *developers* selecionam, de forma colaborativa, itens do *product backlog* a serem incluídos na *sprint* atual.

☐ Certo

☐ Errado

47 Q1966382 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação

Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. O *scrum team* pode cancelar uma *sprint* caso conclua que sua meta se tornou obsoleta e que a entrega não agregará valor ao projeto.

☐ Certo

☐ Errado

48 Q1966381 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação

Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. Transparência, inspeção e adaptação são valores que orientam o *scrum team* em seu trabalho, suas ações e seu comportamento.

☐ Certo

☐ Errado

49 Q1966380 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação

Digital

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos. A meta da *sprint* descreve um estado futuro do produto, que pode servir como um alvo para o planejamento do *scrum team*.

☐ Certo

☐ Errado

50 Q1966349 Engenharia de Software > Qualidade de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software*.

O padrão ISO 9126, desenvolvido como tentativa de identificar os atributos fundamentais de qualidade de *software* para computador, identifica estes seis atributos fundamentais de qualidade: a funcionalidade, a confiabilidade, a usabilidade, a eficiência, a facilidade de manutenção e a portabilidade.

☐ Certo

☐ Errado

51 Q1966348 Engenharia de Software > Qualidade de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software*.

A portabilidade, atributo fundamental de qualidade do padrão ISO 9126, refere-se ao grau de otimização do uso, pelo *software*, dos recursos do sistema.

☐ Certo

☐ Errado

52 Q1966347 Engenharia de Software > Qualidade de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software*.

As características operacionais, a capacidade de suportar mudanças e a adaptabilidade a novos ambientes são os aspectos de um produto de *software* em que se concentra a categorização dos fatores que afetam a qualidade de *software*.

☐ Certo

☐ Errado

53 Q1966339 Engenharia de Software > Engenharia de Requisitos , Desenvolvimento de Software ,
Conceitos Básicos em Engenharia de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

Os requisitos do sistema devem descrever os comportamentos interno e externo do sistema, devendo-se preocupar com a forma como ele deve ser projetado ou implementado.

☐ Certo

☐ Errado

54

Q1966338

Engenharia de Software > Engenharia de Requisitos , Desenvolvimento de Software ,
Conceitos Básicos em Engenharia de SoftwareAno: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de
Sistemas

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

A especificação de requisitos é frequentemente composta de vários tipos de documentos e não raro abrange: visão geral; glossário; modelos do sistema; lista de requisitos funcionais e lista de requisitos não funcionais; especificação detalhada de requisitos.

☐ Certo☐ Errado

55

Q1966337

Engenharia de Software > Engenharia de Requisitos , Desenvolvimento de Software ,
Conceitos Básicos em Engenharia de SoftwareAno: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de
Sistemas

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

O objetivo principal da especificação é documentar todas as necessidades dos clientes e obter um aceite quanto às entregas de produto propostas.

☐ Certo☐ Errado

56

Q1966321

Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de
Sistemas

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

No Scrum, a definição de pronto é considerada o compromisso a ser alcançado pelo *sprint backlog*, ao término da execução com sucesso da *sprint*.

☐ Certo☐ Errado

57

Q1966320

Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de
Sistemas

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

O *sprint backlog* é formado unicamente dos itens do *product backlog* selecionados para a *sprint* e da meta da *sprint*.

☐ Certo☐ Errado

58

Q1966319

Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

Scrum baseia-se no empirismo, que afirma que o conhecimento decorre da experiência e da tomada de decisões com base no que é observado, assim como do *lean thinking*, que reduz o desperdício e se concentra no essencial.

☐ Certo

☐ Errado

59

Q1966318 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

Sprint é uma lista de requisitos organizados por funcionalidades priorizadas, cujos itens podem ser adicionados a qualquer momento, exceto durante sua execução, que possui duração de um mês ou menos.

☐ Certo

☐ Errado

60

Q1966317 Engenharia de Software > Processos de Software - Desenvolvimento Ágil , Scrum

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

Durante a *sprint*, nenhuma mudança que coloque em risco a meta da *sprint* é feita, contudo o *product backlog* pode ser refinado conforme necessário.

☐ Certo

☐ Errado

Respostas

41: C 42: E 43: C 44: C 45: E 46: C 47: E 48: E 49: E 50: C 51: E 52: C 53: E
54: C 55: C 56: E 57: E 58: C 59: E 60: C