**1** [**Q1191157**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/263764fc-9f) [Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Prefeitura de Paulínia - SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-paulinia-sp) **Prova:**[FGV - 2016 - Prefeitura de Paulínia - SP - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-prefeitura-de-paulinia-sp-analista-de-sistemas)

Ponto de Função é uma métrica orientada à função utilizada para medir o tamanho funcional do software. Na contagem de Pontos de Função, a função de transação que não altera o comportamento do sistema, embora possa conter validações, é denominada

**A** entrada externa.

**B** consulta externa.

**C** saída externa.

**D** arquivo lógico interno.

**E** arquivo de interface externa.

Leophb

09 de Julho de 2021 às 15:37

**A consulta externa** é uma**simples** **recuperação(não altera o sistema)** de dados ou informação de controle, já a **saída externa** há a necessidade de algum tipo de processamento nos dados ou informação de controle.

Bruno

20 de Janeiro de 2022 às 09:05

a função de transação que não altera o comportamento do sistema.

Vaza D e E pq são dados

Vaza A e C pq ambos alteram o comportamento

EE = Alterar, Excluir, Inserir.

SE = Envia dados com processamento.

GAB B

Fabinho

08 de Julho de 2021 às 12:26

**Consulta Externa (CE)**: é um processo elementar que envia dados ou informação de controle para fora da fronteira da aplicação. Seu objetivo principal é apresentar informação para o usuário através da simples recuperação de dados ou informação de controle de ALI ou AIE.

Obs- No meu entender essa e a função que não altera o sistema.

**2** [**Q1191154**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/262d5322-9f) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Prefeitura de Paulínia - SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-paulinia-sp) **Prova:**[FGV - 2016 - Prefeitura de Paulínia - SP - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-prefeitura-de-paulinia-sp-analista-de-sistemas)

O analista de requisitos Pedro Manoel foi designado para realizar o levantamento de requisitos de um novo sistema de produção de vendas imobiliárias denominado CASANOVA, que irá substituir um sistema legado ainda em utilização. O sistema atual está apresentando problemas de*performance*devido às atualizações de ambiente. Pedro Manoel, após realizar algumas tentativas de entrevistas, percebeu que os usuários são muito ocupados e confiam demasiadamente no sistema atual. Muitos, inclusive, gostariam que o sistema atual não fosse modificado. O sistema atual está extremamente bem documentado e seu código está corretamente comentado.

Nesse caso, a técnica de levantamento de requisitos mais adequada para Pedro Manoel iniciar o levantamento de requisitos do novo sistema CASANOVA é denominada:

**A** JAD.

**B** Questionário.

**C** *Brainstorming.*

**D** Prototipação.

**E** Engenharia Reversa.

Bruno AUD

24 de Novembro de 2021 às 14:44

Uma por uma.

1. JAD é uma técnica de reuniões com o objetivo de busca-se consenso sobre um assunto pré-determinado.
2. Questionários é simplesmente a aplicação de perguntas via questionários quando se tem uma grande quantidade de pessoas.
3. Brainstorming tem o objetivo de apresentar do problema/necessidade a um grupo específico, que começa a produzir ideias e definir as informações associadas de maneira informal e sem restrições.
4. Prototipação: auxilia os clientes a desenvolver uma noção sobre a aplicação a ser desenvolvida, pois, por meio da visualização e análise do protótipo, as partes interessadas podem identificar os reais requisitos e fluxos de trabalho do sistema.
5. Engenharia Reversa é uma atividade que trabalha com um produto existente tentando entender como este produto funciona, o que ele faz exatamente e como ele se comporta em todas as circunstâncias. Faz-se engenharia reversa quando se quer trocar ou modificar um software por outro, com as mesmas características ou entender como esta funciona e não temos acesso a sua documentação.

Contudo, no caso em análise, a técnica de engenharia reversa talvez não fosse a melhor escolha, tendo em vista que o sistema está extremamente bem documentado e seu código está corretamente comentado.

Gab: E .

Fabinho

22 de Julho de 2021 às 17:39

Outro tipo de aplicação é na engenharia de software. Programas proprietários, ou seja, que não possuem seu código aberto, não permitem que você saiba como eles foram programados, para descobrir maneiras de melhorá-los ou mesmo copiá-los. A engenharia reversa tem condições de fazer análises minuciosas sobre o comportamento de programas, para então tentar reconstruí-los, descobrindo assim como eles funcionam internamente.

Igor TI

14 de Dezembro de 2021 às 21:16

Entendo que esta questão se resolve por eliminação das alternativas de acordo com a interpretação do enunciado:

\* "os usuários são muito ocupados", logo eliminamos JAD, Questionário e Brainstorming.

\* "substituir um sistema legado ainda em utilização" e "os usuários confiam demasiadamente no sistema atual", logo não há o que se falar em Prototipação, pois já existem um sistema legado em produção que os usuários já tem amplo conhecimento.

sobrou **Engenharia Reversa**.

**3**

[**Q1191153**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/26299e5e-9f)

[Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software)[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Prefeitura de Paulínia - SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-paulinia-sp) **Prova:**[FGV - 2016 - Prefeitura de Paulínia - SP - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-prefeitura-de-paulinia-sp-analista-de-sistemas)

A empresa de desenvolvimento de sistemas *“Inovation”* tem ampla experiência no mercado e, até o momento, utilizou diversos modelos de ciclo de vida para o desenvolvimento de sistemas. A *“Inovation”* já recebeu diversas reclamações dos seus clientes por causa da demora em apresentar alguma tela em funcionamento, bem como da falta de envolvimento dos clientes no desenvolvimento. A empresa, assim, decidiu passar a utilizar um novo modelo de ciclo de vida. Esta decisão visa aproveitar a grande experiência de sua equipe e trazer o cliente para a equipe de desenvolvimento, com iterações de desenvolvimento extremamente curtas. Qualquer membro da equipe implementa parte do código, que pode ser evoluído por qualquer outro membro.

O novo modelo adotado pela “*Inovation”* é denominado:

**A** *Extremme Programming* (XP).

**B** Modelo V.

**C** Evolutivo.

**D** Incremental.

**E** Espiral.

Gilmar Melo dos Santos

22 de Dezembro de 2020 às 10:29

**Extreme Programming (XP)**

- É o modelo mais utilizado de todos os modelos de processos ágeis.

- Emprega uma abordagem orientada a objetos.

- Os programadores trabalham em pares. A equipe tem responsabilidade coletiva sobre o código.

- Clientes estão intimamente envolvidos na especificação e priorização dos requisitos do sistema.

- O cliente ajuda a desenvolver testes de aceitação.

Alternativa: A

Pierry Ângelo

31 de Janeiro de 2022 às 09:59

Qualquer membro da equipe implementa parte do código, que pode ser evoluído por qualquer outro membro.

Propriedade Coletiva do Código = Prática do XP.

Wesley Oliveira

13 de Outubro de 2021 às 19:58

Extremme Programming (XP). Não seria uma metodologia ? e faz uso do modelo de desenvolvimento incremental e iterativo?

Leophb

02 de Setembro de 2021 às 13:41

**Alternativa A - Extremme Programming (XP)**

"Esta decisão visa aproveitar a grande experiência de sua equipe e trazer o cliente para a equipe de desenvolvimento, com iterações de desenvolvimento extremamente curtas(feedback "instantâneo"). Qualquer membro da equipe implementa parte do código, que pode ser evoluído por qualquer outro membro.(baixo acoplamento e alta coesão)"

**4**

[**Q1191151**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/262008bc-9f)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Prefeitura de Paulínia - SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-paulinia-sp) **Prova:**[FGV - 2016 - Prefeitura de Paulínia - SP - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-prefeitura-de-paulinia-sp-analista-de-sistemas)

A equipe de desenvolvimento de sistemas da empresa *“Sistemas Unidos”* está trabalhando em um *software* com a utilização do processo unificado. Seguindo essa metodologia, as equipes realizam diversas disciplinas ao longo do desenvolvimento, dentre as quais estão os testes. A partir deste momento, a equipe deverá avaliar como os módulos trabalham em conjunto.

A equipe estará realizando os testes do tipo

**A** aceitação.

**B** unitário.

**C** integração.

**D** sistema.

**E** regressão.

Gilmar Melo dos Santos

15 de Setembro de 2020 às 13:41

**Teste de integração:** é uma técnica sistemática para construir a arquitetura de software ao mesmo tempo que conduz testes para descobrir erros associados com interfaces.

Alternativa: C

Daniel

15 de Setembro de 2020 às 12:00

Pelo enunciado, conseguimos perceber claramente que trata-se do teste de integração. Contudo, o teste de integração não é uma espécie do teste de sistema?

Willians Ferreira

18 de Maio de 2022 às 10:25

**Testes de sistema** feitos pela equipe de desenvolvimento devem centrar-se na descoberta de bugs no sistema (teste de defeitos). O objetivo do teste de release é verificar se o sistema atende a seus requisitos e é bom o suficiente para uso externo (teste de validação).

**Teste de Integração**: Durante a integração de sistemas, você pega os subsistemas desenvolvidos de forma independente e coloca todos juntos para fazer um sistema completo.

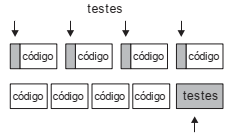
**5**

[**Q944839**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/baa5a072-dd)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[CREMESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cremesp) **Prova:**[FCC - 2016 - CREMESP - Analista de Tecnologia da Informação - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-cremesp-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-de-sistemas)

Considere a figura abaixo que apresenta duas abordagens de teste.



A figura

**A** ilustra as duas fases do TDD, que correspondem a escrever pequenos testes e testá-los no final.

**B** mostra o ciclo conhecido como Vermelho-Verde-Refatora.

**C** apresenta a diferença entre testes automatizados e testes manuais no XP.

**D** mostra que um desenvolvedor que pratica TDD tem mais *feedbacks* do que um que escreve testes ao final.

**E** evidencia que TDD é impraticável, pois o desenvolvedor gasta muito tempo escrevendo código de testes.

Fábio Kretzschmar

11 de Fevereiro de 2019 às 13:27

Pelo diagrama eu deduzo que, na parte superior os testes são aplicados, individualmente, em cada unidade de código. Na parte inferior, todos os códigos foram escritos e, então, testados.

esteticaen@gmail.com estetica

29 de Novembro de 2018 às 10:39

LETRA D

Lopes ☕

07 de Abril de 2019 às 20:51

**O TDD realiza o caso de teste antes da criação do código-fonte, dessa forma, só passará para o próximo incremento quando o código desenvolvido for testado. Técnica usada em métodos ágeis.**

**.**

**.**

**.**

**.**

Wellington Mendes

07 de Abril de 2022 às 16:41

Pelo que entendi, a parte superior mostrar o fluxo do TDD.

Já na parte inferior, mostra um desenvolvimento onde os testes são realizados esporadicamente, após a implementação de algumas funcionalidades.

**6**

[**Q944838**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/baa24039-dd)

[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Refatoração](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/refatoracao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[CREMESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cremesp) **Prova:**[FCC - 2016 - CREMESP - Analista de Tecnologia da Informação - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-cremesp-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-de-sistemas)

Considere que nos projetos do CREMESP baseados em XP pratica-se a propriedade coletiva de código, de forma que todos os desenvolvedores podem fazer alterações e refatoração de qualquer parte do código a qualquer momento. Para isso, é necessário que também haja

**A** padrões de codificação.

**B** *time-box* de 40 horas.

**C** testes apenas depois da codificação.

**D** *releases*grandes.

**E** integração das funcionalidades, mesmo com erros.

Rafaela M. Rosa

13 de Novembro de 2018 às 18:11

**Padrões de Codificação:**Todos mexem em todos os códigos, todos refatoram e todos trabalham em pares. Assim é interessante mantermos um padrão para termos algo solidificado. Por isso a melhor forma é a equipe definir um padrão de codificação sempre no inicio dos projetos. **(Resposta certa)**

**Time-box de 40 horas:**"Timeboxing" é um termo de gerenciamento de tempo (geralmente utilizado em Scrum) que se refere ao limite do tempo fixado para cada atividade e processo. O XP preconiza que não se pode trabalhar horas extras por mais de uma semana (mais de 40h/semana), pois trabalho extra é sintoma de que algo está errado. Devemos manter um ritmo sustentável. (Afirmação correta, mas alternativa errada)

**Testes apenas depois da codificação**(Afirmação errada e alternativa errada)

Em XP, os testes são escritos antes da funcionalidade, o que também é conhecido como TDD (Test-Driven Design) onde intercala-se a função de testar um pouco e codificar um pouco. Além disso, o TDD impõe o programador à saber o que deve ser verdadeiro no programa e o que não deve ser para que ele funcione corretamente, portanto, pensa-se primeiramente no problema e depois na solução. Dessa forma, os testes são automatizados, diferente de anteriormente onde o desenvolvedor fazia a implementação e entregava para alguém testar. Com os testes automatizados podemos executá-los a qualquer momento, e dessa forma, novas funcionalidade ou alterações podem ser imediatamente testadas para ver se essas mexidas não acarretaram outros problemas.

fonte: https://www.devmedia.com.br/praticas-em-xp-extreme-programming/29330

Rafaela M. Rosa

13 de Novembro de 2018 às 18:11

**Releases grandes**(Afirmação errada e alternativa errada)

**Versões Pequenas**: Release é algo que é implantado no cliente, ou seja, está pronto para ser utilizado. As Releases normalmente são pequenas e frequentes (a cada 2-3 meses) sendo que funcionalidades prioritárias são desenvolvidas mais cedo para serem entregues mais rapidamente ao cliente, pois prioriza-se o que ele mais precisa no momento. Uma Release também pode ser guiada por funcionalidade ou prazo, nesse caso deveremos analisar o que é mais importante, liberar até um certo dia, ou liberar com determinadas funcionalidades. Releases são construídas ao longo de iterações. Uma iteração sempre alcança algum objetivo perceptível ao cliente, ou seja, não adianta usarmos uma iteração para projetarmos ou melhorarmos a arquitetura do nosso software se ele não vai agregar absolutamente nenhum valor ao cliente. Nada é feito que não seja imediatamente útil e necessário para não afetar os prazos de desenvolvimento.

**integração das funcionalidades, mesmo com erros.**(Afirmação errada e alternativa errada)

Além do que foi dito sobre os testes,

**Integração Contínua**: Todo código deve ser integrado diariamente e todos testes devem passar antes e depois da integração. Se algum problema é encontra do ele deve ser corrigido imediatamente.

fonte: https://www.devmedia.com.br/praticas-em-xp-extreme-programming/29330

**7**

[**Q944837**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ba9e786c-dd)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[CREMESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cremesp) **Prova:**[FCC - 2016 - CREMESP - Analista de Tecnologia da Informação - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-cremesp-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-de-sistemas)

Considere que um projeto do CREMESP está sendo desenvolvido com base no Scrum e uma *sprint* precisa ser cancelada. Neste caso,

**A** apenas após o time-box da *sprint* terminar, ela deve ser cancelada.

**B** somente o Scrum Master, e ninguém mais, tem autoridade para cancelar a *sprint*.

**C** quando a *sprint* for cancelada, nenhum item do Backlog do Produto "pronto" deve ser revisado.

**D** como o cancelamento não consome recursos, não causará problemas ao Time Scrum.

**E** todos os itens de Backlog do Produto incompletos são reestimados e colocados lá novamente.

Icaro Rego Fernandes

14 de Novembro de 2018 às 17:31

CORRIGINDO:

A) apenas após o time-box da sprint terminar, ela deve ser cancelada. (Uma sprint pode ser cancelada a qualquer momento se seus objetivos tornarem-se obsoletos. Caso os objetivos estratégicos ou as condições de mercado mudarem, não há razão parar continuar uma Sprint).

B) somente o Scrum Master, e ninguém mais, tem autoridade para cancelar a sprint. (Somente o **PRODUCT OWNER** pode cancelar uma Sprint)

C) quando a sprint for cancelada, nenhum item do Backlog do Produto "pronto" deve ser revisado. (Na verdade **TODOS**os itens do Backlog do Produto devem ser revisados para verificar se ainda estão de acordo com os objetivos dos Stakeholders)

D) como o cancelamento não consome recursos, não causará problemas ao Time Scrum. (Muito pelo contrário, o cancelamento da Sprint faz com que todos os membros da equipe tenham que se reunir para uma reunião de planejamento de Sprint afim de iniciar uma nova Sprint)

E) **Correta**

**fonte>**http://jkolb.com.br/cancelamento-de-um-sprint/

**8**

[**Q944832**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ba8cdbc4-dd)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[CREMESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cremesp) **Prova:**[FCC - 2016 - CREMESP - Analista de Tecnologia da Informação - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-cremesp-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-de-sistemas)

Após a etapa de levantamento de requisitos, foram relacionados os seguintes RF (Requisitos Funcionais) e RNF (Requisitos Não Funcionais):

I. O sistema deverá permitir emissão de relatório de agendamento de consultas médicas.

II. O sistema deve ter tempo de resposta em consultas inferior a 5 segundos em uma condição de rede normal.

III. O sistema deverá permitir cadastro de medicamentos pelos funcionários e médicos.

IV. O sistema deverá permitir aos médicos a geração de receitas.

V. O sistema deverá disponibilizar acesso às informações seguindo normas instituídas no manual do código de ética para de sites de medicina e saúde do CREMESP usando um *hiperlink* em HTML5.

É correto afirmar que os requisitos

**A** I e II são RF.

**B** II e V são RNF.

**C** II e IV são RF.

**D** III, IV e V são RNF.

**E** I e III são RNF.

Ꭰᴀɴɪʟʟᴏ Ꭻᴏsᴇ

15 de Maio de 2020 às 16:57

**Gab.: Letra B**(II e V são RNF)

I. O sistema deverá permitir emissão de relatório de agendamento de consultas médicas. **RF**

II. O sistema deve ter tempo de resposta em consultas inferior a 5 segundos em uma condição de rede normal. **RNF**

III. O sistema deverá permitir cadastro de medicamentos pelos funcionários e médicos. **RF**

IV. O sistema deverá permitir aos médicos a geração de receitas. **RF**

V. O sistema deverá disponibilizar acesso às informações seguindo normas instituídas no manual do código de ética para de sites de medicina e saúde do CREMESP usando um hiperlink em HTML5. **RNF**

**Complemento:**

**RF**(Requisitos Funcionais) - Os requisitos funcionais de um sistema descrevem o que ele deve fazer. Eles dependem do tipo de software a ser desenvolvido, de quem são seus possíveis usuários e da abordagem geral adotada pela organização ao escrever os requisitos.

**RNF** (Requisitos Não Funcionais) - Os requisitos não funcionais, como o nome sugere, são requisitos que não estão diretamente relacionados com os serviços específicos oferecidos pelo sistema a seus usuários. Eles podem estar relacionados às proprie-dades emergentes do sistema, como confiabilidade, tempo de resposta e ocupação de área.

Fonte: SOMMERVILLE, 9ª Edição.

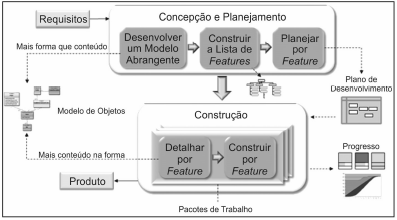
**9**

[**Q765885**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8f46fcd9-e2)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Processos de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[PGE-MT](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pge-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - PGE-MT - Analista - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-pge-mt-analista-analista-de-sistemas)

Considere a figura abaixo.



Pelas características apresentadas na figura, este processo de *software*

**A** é uma metodologia ágil para grandes equipes que desenvolvem *software* baseado em requisitos precisos, que pouco se modificam, e na qual o cliente não atua diretamente.

**B** é adequado para projetos nos quais as versões devem ser entregues a cada mês, ou no máximo a cada seis meses, aumentando a possibilidade de *feedback*rápido do cliente.

**C** mantém as funcionalidades a serem implementadas em uma lista denominada *Product Backlog* ou Pacote de Trabalho. Na reunião de planejamento o *Product Owner*prioriza os itens dos Pacotes de Trabalho.

**D** possui 2 fases: a fase de concepção e planejamento é executada uma vez para todo o projeto e a fase de construção é realizada para cada *feature.*

**E** é conhecido como TDD − *Test Driven Development*e sua principal característica é que o código é comunitário, não pertencendo a um único desenvolvedor.

Luiz Alberto Azevedo de Sa

31 de Janeiro de 2017 às 11:45

"concepção e planejamento é executada uma vez para todo o projeto" - Escorreguei nessa casca de banana....

http://homes.dcc.ufba.br/~mauricio052/Engenharia%20de%20Software%20I/FDD/FDD%20Em%20Uma%20Casca%20De%20Banana.pdf

Mauricio Pecin Fritsch

06 de Junho de 2017 às 18:06

Muito bom **Luiz Sa** só vou salientar que este trecho está na pg 07 do PDF pra quem não quer ler tudo (:

"concepção e planejamento é executada uma vez para todo o projeto" - Escorreguei nessa casca de banana....

http://homes.dcc.ufba.br/~mauricio052/Engenharia%20de%20Software%20I/FDD/FDD%20Em%20Uma%20Casca%20De%20Banana.pdf

Mr. Robot

31 de Julho de 2017 às 12:49

2016

 Um Técnico está trabalhando em um projeto de desenvolvimento de software usando um método ágil que divide o processo de desenvolvimento em duas grandes fases: 1a Concepção e Planejamento; 2a Construção. A fase de Construção utiliza apenas duas disciplinas (processos). O nome do método e das disciplinas são, respectivamente,

2015

As características listadas a seguir referem-se, preferencialmente, a qual modelo de desenvolvimento?

• Resultados úteis a cada duas semanas ou menos.

• Blocos pequenos de funcionalidade valorizada pelo cliente, chamados "Features".

• Planejamento detalhado e guia para medição.

• Rastreabilidade e relatórios com maior precisão.

• Monitoramento detalhado, com resumos para clientes e gerentes, em termos de negócio.

• Fornece uma forma de saber, dentro dos primeiros 10% de um projeto, se o plano e a estimativa são sólidos.

  a) SCRUM.

  b) XP.

  c) FDD.

  d) DAS.

  e) DSDM.

Willian Victor da Silva

25 de Março de 2017 às 21:29

Fdd N eh Tdd

Tatiana C M Pinheiro

30 de Janeiro de 2017 às 22:39

https://pt.m.wikipedia.org/wiki/Feature\_Driven\_Development

**10**

[**Q765883**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8f41259c-e2)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[PGE-MT](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/pge-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - PGE-MT - Analista - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-pge-mt-analista-analista-de-sistemas)

Considere que um Analista de Sistemas está desenvolvendo um *software* orientado a objetos e utilizou a seguinte estratégia de teste: primeiro foram testadas as classes independentes (que não usam classes servidoras ou usam poucas), depois realizou uma sequência de testes das classes dependentes (que usam classes independentes) até que todo o sistema foi testado. O Analista utilizou uma estratégia de teste de

**A** unidade.

**B** regressão.

**C** validação.

**D** integração.

**E** homologação do tipo alfa e beta.

Rosana Andrade

09 de Fevereiro de 2017 às 08:25

teste baseado no uso (used-based testing)

 (**teste de integração** no contexto OO): inicia a construção do sistema testando as classes (chamadas de classes independentes) que usam poucas (ou nenhuma) classes servidoras. Depois que as classes independentes são testadas, testa-se a próxima camada de classes, chamadas classes dependentes, que usam as classes independentes. Essa sequência de camada de teste de classes dependentes continua até que todo o sistema seja construído

Pressman - 8a edição

Mr. Robot

06 de Julho de 2017 às 21:41

nossa, acho essa definição tão abstrata, mas tão abstrata que acabo nem entendendo o que ele está pedindo

enfim

erro demias

2016

Os testes de integração servem para verificar se o sistema desenvolvido está em conformidade com os requisitos levantados.

errad

2017

Um teste de integração é caracterizado por testar as interfaces entre os componentes ou interações de diferentes partes de um sistema.

certa

2016

Na realização do teste de integração, a equipe de testes busca a origem de um problema detectado e procura identificar os componentes a serem depurados.

Certa

Flávio César

25 de Outubro de 2017 às 18:07

Cuidado que existe o teste de integração, também de unidade, no contexto convencional e no contexto OO. A definição da pergunta é exatamente igual o que está na maioria das literaturas de engenharia de software galera. O livro do pressman 6ª edição página 303 fala sobre classes intependentes e é bem simples.

**11**

[**Q730424**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/57167b38-b2)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Negócios](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-negocios)

Na análise por pontos de função, após terem sido levantados, calculados e totalizados os pontos de função, bem como seus fatores de ajuste, deve ser aplicada uma expressão de ajuste, que tem a seguinte composição:

Dados:

FP o valor final da métrica pontos de função, FPB o valor total ponderado dos domínios considerados e ΣFi o valor da somatória dos 14 fatores de ajuste.

**A** FP = 0,65 \* 0,01\* ΣFi

**B** FP = 0,65 \* FPB + ΣFi

**C** FP = FPB \* 0,65 \* ΣFi

**D** FP = ΣFi+0,65 \* FPB

**E** FP = FPB \* (0,65 + 0,01\* ΣFi )

Concurseiro de TI

18 de Fevereiro de 2018 às 18:59

**LETRA E**

O cálculo de PF ajustados é dado pela fórmula: **PFA = PFNA \* FA**.

PFA - Pontos de Função Ajustados

PFNA - Pontos de Função Não Ajustados

FA - Fator de Ajuste

O fator de ajuste é calculado pela fórmula: **FA = (SNI \* 0,01) + 0,65**

SNI - Somatório dos pontos das 14 características.

**12**

[**Q730422**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/571011f0-b2)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Negócios](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-negocios)

Um grupo de usuários emprega o documento de especificação dos requisitos com a finalidade de entender qual é o sistema a ser desenvolvido. Tal grupo corresponde aos

**A** clientes do sistema.

**B** engenheiros de sistema.

**C** gerentes do empreendimento.

**D** engenheiros de teste do sistema.

**E** engenheiros de manutenção do sistema.

Mauricio Pecin Fritsch

07 de Junho de 2017 às 10:04

GABARITO: B

Um grupo de usuários emprega o documento de especificação dos requisitos com a finalidade de entender qual é o sistema a ser desenvolvido. Tal grupo corresponde aos: **engenheiros de sistema.**

Veja as palavras, trata-se de uma descrição técnica para os desenvolvedores. O usuário não tem capacidade para tal.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

11 de Dezembro de 2016 às 22:28

**O documento de requisitos de software, às vezes chamado Especificação de Requisitos de Software, é uma declaração oficial de o que os desenvolvedores do sistema devem implementar.** Deve incluir tanto os requisitos de usuário para um sistema quanto uma especificação detalhada dos requisitos de sistema. Em alguns casos, os requisitos de usuário e de sistema são integrados em uma única descrição. Em outros, os requisitos de usuário são definidos em uma introdução à especificação de requisitos de sistema. Se houver um grande número de requisitos, os requisitos detalhados de sistema podem ser apresentados em um documento separado.

O documento de requisitos tem um conjunto diversificado de usuários, que vão desde a alta administração da organização que está pagando pelo sistema até os engenheiros responsáveis pelo desenvolvimento do software.

A diversidade de possíveis usuários é um indicativo de que o documento de requisitos precisa ser um compromisso com a comunicação dos requisitos para o cliente, a definição dos requisitos em detalhes precisos para os desenvolvedores e testadores e a inclusão de informações sobre a possível evolução do sistema. Informações sobre mudanças previstas podem ajudar os projetistas de sistema a evitar decisões de projeto restritivas, além de ajudar os engenheiros de manutenção de sistema que precisam adaptar o sistema aos novos requisitos.

Fonte: Sommerville, 9ª Edição, Capítulo 4.

Fernando lucena ferreira

22 de Agosto de 2017 às 23:44

**"Um grupo de usuários** emprega o documento de especificação dos requisitos.." para mim redação da banca não foi nada boa. Na minha visão o termo correto poderia ser **parte interessada.**

Willians Ferreira

21 de Junho de 2021 às 13:13

**Clientes dos Sistema →**Especificam e leem os documentos para **verificar se estes satisfazem suas necessidades**, os clientes especificam as alterações nos requisitos.

**Gerentes →**Usam o documento de requisitos para **planejar para o sistema e para planejar o processo de desenvolvimento** do sistema.

**Engenheiros de sistema →**Usam os requisitos para **entender o sistemas que será desenvolvido**.

**Engenheiros de Teste de sistema →**Usam os requisitos para **desenvolver testes de validação** do sistema.

**Engenheiros de manutenção do sistema →**Usam os requisitos para **entender o sistema e o relacionamento entre suas partes.**

**13**

[**Q730421**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/570cf9bf-b2)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Negócios](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-negocios)

A engenharia de requisitos abrange também os requisitos não funcionais que

**A** têm como um de seus tópicos os requisitos de usabilidade.

**B** não incluem os requisitos de desempenho do sistema.

**C** se aplicam apenas a sistemas computacionais de grande porte.

**D** definem quais são as funções que o sistema computacional deve satisfazer.

**E** devem ser implementado somente na fase de entrega final do sistema computacional.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

11 de Dezembro de 2016 às 21:30

A) Correto! Sommerville classifica requisitos de usabilidade como um requisito de produto, que por sua vez é subtipo de Requisitos não funcionais. (Capítulo 4, 9ª Edição).

B) Errado, pois requisito de desempenho faz parte da classificação de requisitos não funcionais. (Sommerville, Capítulo 4, 9ª Edição).

C) Aplicam-se a todo tipo de sistema, independentemente de tamanho.

D) Isso é requisito funcional.

E) Pelo contrário, devem ser implementados já nas fases iniciais.

Adeilson Aragão

25 de Maio de 2017 às 15:30

**Não-funcionais:** dizem respeito a restrições, aspectos de desempenho, interfaces com o usuário, confiabilidade, segurança, manutenibilidade, portabilidade, padrões (aspectos sociais e políticos), e outras que o sistema deve possuir.

http://titodahora.blogspot.com.br/2016/07/engenharia-de-requisitos.html

Mauricio Pecin Fritsch

07 de Junho de 2017 às 09:58

GABARITO: A

 a) Têm como um de seus tópicos os requisitos de usabilidade. **Exato, não só usabilidade como vários outros não funcionais.**

 b) Não incluem os requisitos de desempenho do sistema. **Os requisitos de desempenho também são parte dos não funcionais.**

 c) Se aplicam apenas a sistemas computacionais de grande porte. **Até o sistema da padaria pode ter requisitos não funcionais.**

 d) Definem quais são as funções que o sistema computacional deve satisfazer. **Isso é tarefa dos requisitos funcionais.**

 e) Devem ser implementado somente na fase de entrega final do sistema computacional. **Errado, deve estar presente do início ao fim do projeto.**

Gloomy Gulch

21 de Março de 2018 às 15:43

a-

nao-funcionais - criterios de operacao do sistema em vez de comportamentos visiveis ao usuario. Sao os que definem qualidade do sistema. Incluem segurança, estabilidade, portabilidade, manutencao, escalabildiade etc

**14**

[**Q719395**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8b8463de-a7)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEGEP-MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/segep-ma) **Prova:**[FCC - 2016 - SEGEP-MA - Técnico da Receita Estadual - Tecnologia da Informação - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-segep-ma-tecnico-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-conhecimentos-especificos)

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Considerando as atividades de 1 a 4 apresentadas na figura e os fundamentos dos métodos ágeis, é correto afirmar:

**A** Na atividade 2 a equipe de desenvolvimento define as atividades que devem ser implementadas na *sprint*. Este time utiliza uma divisão funcional através de papéis como programador, gerente do projeto, analista de testes e arquiteto.

**B** A atividade 1 é o momento em que o Scrum Master ou gerente do projeto é eleito por votação e este realiza o levantamento de requisitos, que devem ser mantidos até o final do projeto.

**C** A atividade 3 indica que os projetos são divididos em ciclos ou *sprints*, que representam um time box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado e no final deste ciclo haja um produto apresentável para o cliente.

**D** Na atividade 2 o produto é definido a partir do que o cliente quer. É realizada uma reunião do tipo *Sprint*Review, na qual o projeto é avaliado em relação aos objetivos da *sprint*.

**E** A atividade 4 indica que o projeto está pronto. Ao chegar neste ponto novas funcionalidades não podem ser incluídas para não conflitar com os requisitos já definidos na atividade 1.

Luis Henrique Forchesatto

07 de Dezembro de 2016 às 13:46

Alternativa correta: C.

a) ERRADA: A sprint é feita pelo Time de Desenvolvimento. Nele, não existem papéis.

b) ERRADA: O erro está em dizer que os requisitos devem ser mantidos até o final do projeto, quando eles mudam no decorrer do desenvolvimento.

c) CORRETO

d) ERRADA: Nessa fase apenas se divide o que deve ser feito em partes menores (sprints).

e) ERRADA: A parte do software está pronta, mas podem ser incluídos novos requisitos.

Rodrigo G. Marcelo

03 de Dezembro de 2016 às 13:45

Letra C , Pois informa o conceito de Sprint :

**Sprint**

·        São projetos divididos em ciclos, tipicamente, mensais.

·        Representa m tempo definido dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado.

·        Geralmente duram 2 a 4 semanas

·        Dentro de uma Sprint, as metas não diminuem e não são feitas mudanças que possam afeitar o objetivo da Sprint.

Guia oficial Scrum

Luiz Ortiz - Max Q

10 de Março de 2017 às 19:08

Time de desenvolvimento:

   - Não há especialistas;

   - Não há divisão funcional;

   - Todos trabalham juntos;

   - O time que determina os itens do SPRINT

Aécio Cardoso

19 de Maio de 2017 às 09:37

O Scrum não reconhece títulos para os integrantes do Time de Desenvolvimento que não seja o Desenvolvedor, independentemente do trabalho que está sendo realizado pela pessoa; não há exceções para esta regra

**15**

[**Q719394**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8b815633-a7)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEGEP-MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/segep-ma) **Prova:**[FCC - 2016 - SEGEP-MA - Técnico da Receita Estadual - Tecnologia da Informação - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-segep-ma-tecnico-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-conhecimentos-especificos)

A Engenharia de Requisitos utiliza algumas técnicas que apoiam as atividades de levantamento de requisitos, sendo a entrevista uma das mais utilizadas. Uma entrevista pode ser estruturada de formas diferentes, como na estrutura em

**A** diamante, que envolve sessões de workshop com os usuários os quais assumem papéis de documentadores, escrevendo os requisitos em *flipcharts.*

**B** *brainstorming*, em que inicia-se com perguntas mais genéricas sobre o sistema e finaliza-se com perguntas mais específicas, sendo geralmente utilizada com usuários que desconhecem o assunto

**C** funil, na qual procura-se manter o usuário interessado no assunto e para isto utilizam-se perguntas variadas sobre o sistema, sorteadas com um dado.

**D** diamante, na qual os usuários escrevem os requisitos em papel, todos ao mesmo tempo, em uma tempestade de ideias, para estimular requisitos criativos.

**E** pirâmide, em que inicia-se com perguntas mais específicas sobre o sistema e finaliza-se com perguntas mais genéricas, sendo geralmente utilizada com usuários mais relutantes.

Nobre Nobre

15 de Novembro de 2016 às 20:46

PQP senhor examinador! Vou mandar um abraço para sua mãe por trás. E a banca? Claro, sempre ela: **Fundação Copia e Cola**. Fiquei entre "A" e "E"

**Gabarito E**

Estrutura da Entrevista

Diz respeito à organização das questões em uma seqüência lógica. Há quatro formas básicas de se estabelecer a seqüência das questões:

**Estrutura de Pirâmide** (Abordagem Indutiva): inicia com questões bastante detalhadas, geralmente objetivas, e, à medida que a entrevista progride, questões mais gerais, subjetivas, são colocadas. Útil para situações onde o entrevistado parece relutante em abordar um assunto determinado ou se o engenheiro de software deseja obter uma finalização sobre o assunto. **GABARITO**

**Estrutura de Funil (Abordagem Dedutiva):** inicia com questões gerais subjetivas e à medida que a entrevista avança, perguntas mais específicas, usando questões objetivas, são feitas. Esta estrutura provê um meio fácil e não ameaçador para se começar uma bateria de entrevistas. Permite levantar bastante informação detalhada, sendo desnecessárias longas seqüências de questões objetivas e de aprofundamento.

**Estrutura de Diamante:**Combinação das duas anteriores: começa com questões específicas, passa a questões gerais e fecha a entrevista novamente com questões específicas. Freqüentemente, é a melhor forma de se estruturar uma entrevista, já que mantém o interesse do entrevistado em uma variedade de questões. Contudo, tende a ser mais longa.

**Entrevista Não Estruturada:** Não há uma definição da seqüência das questões. De acordo com o andar da entrevista, caminhos possíveis são avaliados e a seqüência é estabelecida. Requer mais tempo. Vale ressaltar que, ainda que a seqüência das questões não seja definida a priori, as questões devem ser definidas antecipadamente, ou seja, o planejamento é necessário.

Fonte: https://www.inf.ufes.br/~falbo/download/aulas/analise/2004-2/Apostila

mvrht net

30 de Agosto de 2017 às 11:19

**Estrutura de Pirâmide** (Abordagem Indutiva): inicia com questões bastante detalhadas, geralmente objetivas, e, à medida que a entrevista progride, questões mais gerais, subjetivas, são colocadas. Útil para situações onde o entrevistado parece relutante em abordar um assunto determinado ou se o engenheiro de software deseja obter uma finalização sobre o assunto.

Sacha Varandas

20 de Agosto de 2020 às 04:06

Uma dica é lembrar que a **funil** começa com as perguntas gerais e termina com as específicas**,** ou seja, vai "afunilando".

Sabendo disso, basta associar que a **pirâmide** é o inverso da **funil.**(perguntas específicas primeiro, depois as gerais).

**16**

[**Q701657**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/55175b95-8b)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-suporte-tecnico)

Na Orientação a Objetos há um conceito bastante utilizado que é o encapsulamento, que corresponde a

**A** não suportar a divisão do programa em mais do que um arquivo físico.

**B** limitar o número de classes de um programa orientado a objetos, conforme o porte do sistema.

**C** ocultar os detalhes da implementação dos métodos de uma determinada classe de outras classes.

**D** criptografar o código das classes que possuem a propriedade do encapsulamento.

**E** compactar o código fonte gerado, de forma a diminuir seu tamanho físico.

Rodrigo G. Marcelo

15 de Outubro de 2016 às 01:15

Encapsulamento - Esconde - Oculta - Não mostra detalhes ...

Pode levar esse conceito entre outro  para prova que vc não errará mais!

Edson Ferreira

08 de Dezembro de 2018 às 11:54

Encapsulamento é a técnica que faz com que detalhes internos do funcionamento dos métodos de uma classe permaneçam ocultos para os objetos.

Gabarito: C

**17**

[**Q701580**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f87eed10-8b)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Técnico de Nível Superior - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-tecnico-de-nivel-superior-analista-de-sistemas)

No desenvolvimento de um sistema para a Prefeitura de Teresina, foram levantados requisitos que definem

I. como o sistema deverá reagir a entradas específicas. II. a rapidez com que o sistema deverá executar e quanta memória ele requererá. III. a taxa aceitável de falhas e os níveis de proteção que o sistema deverá ter. IV. os serviços que o sistema deverá fornecer. V. a linguagem de programação e as normas de processo a serem utilizadas. VI. o que deverá ser feito para o sistema ser aprovado por órgãos reguladores federais.

Serão classificados como requisitos funcionais o que consta APENAS em

**A** III, IV e V.

**B** II e VI.

**C** I e IV.

**D** II, III e V.

**E** I, III e IV.

Musashi .

08 de Dezembro de 2016 às 14:16

Esmiuçando os itens:

I. como o sistema deverá reagir a entradas específicas = **REQUISITO FUNCIONAL;**

II. a rapidez com que o sistema deverá executar e quanta memória ele requererá = **REQUISITO NÃO FUNCIONAL (DESEMPENHO)**;

III. a taxa aceitável de falhas e os níveis de proteção que o sistema deverá ter = **REQUISITO NÃO FUNCIONAL (CONFIABILIDADE E SEGURANÇA)**;

IV. os serviços que o sistema deverá fornecer = **REQUISITO FUNCIONAL;**

V. a linguagem de programação e as normas de processo a serem utilizadas = **REQUISITO NÃO FUNCIONAL (PADRÕES)**;

VI. o que deverá ser feito para o sistema ser aprovado por órgãos reguladores federais = **REQUISITO NÃO FUNCIONAL (CONFORMIDADES LEGAIS)**;

Diego Felipe Souza da Fonseca

21 de Novembro de 2016 às 22:54

gabarito C)

**Requisitos funcionais.** São declarações de serviços que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e de como o sistema deve se comportar em determinadas situações. Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer.

**Requisitos não funcionais.** São restrições aos serviços ou funções oferecidos pelo sistema. Incluem restrições de

timing, restrições no processo de desenvolvimento e restrições impostas pelas normas

Mr. Robot

04 de Outubro de 2017 às 20:48

2016

Os requisitos funcionais descrevem as funcionalidades, os recursos e as características do software.

CERTA

2015

Em determinados casos, os requisitos funcionais descrevem o que o sistema não deve fazer.

certa

 2016 - TRT

Os requisitos não funcionais devem sempre descrever as restrições do software a ser desenvolvido.

Errada

Ano: 2015Banca: CESPEÓrgão: TRE-GOProva: Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Requisitos não funcionais são as restrições sobre os serviços ou declarações de funções que o sistema deve fornecer.

errada

**18**

[**Q701579**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f8768a75-8b)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Técnico de Nível Superior - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-tecnico-de-nivel-superior-analista-de-sistemas)

Na análise de pontos de função, um Arquivo Lógico Interno – ALI representa um grupo de dados ou informações de controle, identificável pelo usuário e logicamente relacionado, que tem como principal intenção armazenar dados

**A** referenciados (ou lidos) por meio de uma ou mais transações, que não são mantidos pela aplicação sendo analisada.

**B** estáticos ou temporários, cujo tempo de vida é o processamento de uma transação.

**C** introduzidos,exclusivamente, em função da tecnologia utilizada ou por decisão de projeto do *software.*

**D** de movimentos recebidos de outra aplicação, como arquivos de remessa e retorno gerados em formato de arquivos do sistema operacional.

**E** mantidos (adicionados ou modificados) por meio de uma ou mais transações da aplicação sendo analisada.

Fred ..

29 de Outubro de 2016 às 19:43

ALI são grupo de dados ou informações de controle reconhecidos pelo usuário e mantido dentro da fronteira da aplicação.

Sua principal intenção é a de armazenar dados mantidos pela aplicação sendo medida.

Concurseiro de TI

09 de Fevereiro de 2018 às 15:29

**LETRA E**

ALI - Dados Mantidos

AIE - Dados Referenciados

**19**

[**Q701578**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f872b838-8b)

[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Técnico de Nível Superior - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-tecnico-de-nivel-superior-analista-de-sistemas)

Os métodos ágeis de desenvolvimento de *software* como eXtreme Programming – XP consideram um conjunto de valores fundamentais derivados do manifesto ágil. Assim, estes métodos valorizam MENOS

**A** os indivíduos e a interação entre eles, do que os processos e ferramentas.

**B** o *software* funcionando, do que uma documentação abrangente.

**C** a colaboração com o cliente, do que negociação de contratos.

**D** a resposta rápida a mudanças, do que seguir um plano previamente definido.

**E** a rigorosidade dos processos, do que a adaptação às mudanças.

Rubens P Silva

31 de Outubro de 2016 às 08:07

O que é MAIS valorizado:

• Indivíduos e interação entre eles são mais que processos e ferramentas;

• Software em funcionamento mais que documentação abrangente;

• Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos;

• Responder a mudanças mais que seguir um plano.

Como a questão perguntou o que MENOS VALORIZADO, logo a resposta é a (E).

Gostei(**16**)Respostas(**0**)

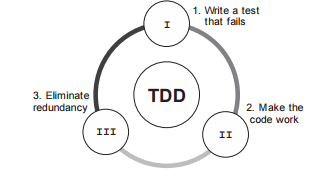
**20**

[**Q701577**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f86f1a55-8b)

[Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Técnico de Nível Superior - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-tecnico-de-nivel-superior-analista-de-sistemas)

O Test Driven Development – TDD é uma das práticas sugeridas na eXtreme Programming − XP, onde o programador escreve o teste antes de escrever o código. O ciclo de desenvolvimento utilizando TDD é mostrado abaixo.



Considere:

I. Etapa inicial, onde se escreve um teste que falha, para alguma funcionalidade que ainda será  Escrita. II. Já com o teste criado, é o momento de executar o teste. III. Eliminar códigos redundantes, remover acoplamentos, enfim, identificar pontos de melhoria no código.

As etapas I, II e III são, respectivamente,

**A** Iniciação, Execução e Controle.

**B** *Red, Green e Refactor.*

**C** Iniciação, Atuação e Otimização.

**D** *Plan, Do e Check.*

**E** Planejamento, Execução e Melhoria.

Willian Victor da Silva

19 de Março de 2017 às 21:21

Associe: Red, Green, Refactor com TDD

Edher Lombardi

08 de Novembro de 2016 às 19:01

Red, green e refactor.

Israel Fernandes Bezerra dos Santos

26 de Janeiro de 2017 às 22:38

**Falhar primeiro os casos de testes**. A ideia é garantir que o teste realmente funciona e consegue capturar um erro. Assim que ele é mostrado, a funcionalidade almejada pode ser implementada. Isto tem sido apontado como o "Test-Driven Mantra", conhecido como vermelho/verde/refatorar onde vermelho significa falhar onde pelo menos uma asserção falha ,e verde é passar, que significa que todas as asserções foram verdadeiras.

https://pt.wikipedia.org/wiki/Test\_Driven\_Development

Concurseiro de TI

21 de Agosto de 2018 às 15:21

**Letra B**

Para ficar legal:

TDD do RG-Ref

**Red, Green, Refactor**

JULIANO ROCHA

28 de Março de 2018 às 12:55

RED - GREEN - REFACTOR = TDD (Test Driven Development)

**21**

[**Q700862**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/38e6b31d-8a)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-sistemas)

Um Analista de Sistemas da PRODATER recebeu os seguintes requisitos para a especificação do novo sistema a ser desenvolvido: I. O*software* deve ser compatível com os *browsers* Internet Explorer, Firefox e Chrome. II. O tempo de resposta às consultas que envolvam a base de dados não pode ser superior a 10 segundos. III. O *software* deve executar em *smartphones, tablets, notebooks e desktops.*Os requisitos

**A** são todos não funcionais.

**B** são todos funcionais.

**C** são todos de domínio.

**D** I e II, são funcionais e o III, é não funcional.

**E** I e III, são não funcionais e o II, é funcional.

Nobre Nobre

06 de Outubro de 2016 às 09:15

Definições:

**Requisitos funcionais.** São declarações de serviços que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e de como o sistema deve se comportar em determinadas situações. Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer.

**Requisitos não funcionais.** São restrições aos serviços ou funções oferecidos pelo sistema. Incluem restrições de timing, restrições no processo de desenvolvimento e restrições impostas pelas normas.

I,II e III são claramente Requisitos Não Funcionais, Gabarito A.

**22**

[**Q700861**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/38e32012-8a)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-sistemas)

Um Analista de Sistemas da PRODATER realizou testes diretamente sobre o código fonte de um componente de *software* para avaliar o seu comportamento interno usando testes de condição, de fluxo de dados, de ciclos e de caminhos lógicos. O Analista aplicou técnica de teste de

**A** caixa preta.

**B** caixa branca.

**C** sistema.

**D** integração.

**E** aceitação.

Nobre Nobre

06 de Outubro de 2016 às 09:18

No teste de ***caixa-branca***, o analista tem acesso ao código fonte, conhece a estrutura interna do produto que está sendo analisado e possibilita que sejam escolhidas partes específicas de um componente para serem avaliadas.

Esse tipo de teste, também conhecido como teste estrutural, é projetado em função da estrutura do componente e permite uma averiguação mais precisa do comportamento dessa estrutura.

**Gabarito B**

Fonte: Q630633

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

05 de Agosto de 2017 às 12:51

Gabarito B

Essas técnicas de Teste se dividem entre Funcional e Estrutural, sendo que o Teste Funcional, ou Teste de Caixa Preta (Black Box), é aquele que tem como alvo verificar se a implementação está de acordo com o que foi especificado. Já o Teste Estrutural, também chamado de Teste de Caixa Branca (White Box), busca garantir que o software desenvolvido esteja bem estruturado internamente, portanto, funcionando corretamente.

Luiz Picolo

06 de Outubro de 2016 às 17:39

Neste caso o candidato pode confundir testes de caixa-branca com teste de aceitação pois ambos estão ligados ao código fonte. Porém, o teste de aceitação, testa unidades menores onde o fluxo de dados, de ciclos e de caminhos lógicos não se fazem presente.

Rafael de Almeida Nascimento

11 de Julho de 2017 às 19:19

Segundo a IEEE 829, Testes  Caixa  Branca  (White  Box)  ou  Caixa  de  Vidro: é uma**TÉCNICA DE TESTE** (e não um tipo de teste) que visam  avaliar  as  cláusulas  de  código,  a  lógica  interna do  componente  codificado,  as  configurações  e  outros elementos técnicos.

E segundo PRESSMAN, essa técnica é dividido em **Teste de Caminho Básico**  e **Teste de Estrutura de Controle**.

Essa técnica é muito usada nos testes unitários.

Victor Reis

30 de Janeiro de 2021 às 12:04

**B CAIXA BRANCA**

**23**

[**Q700840**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/389655e3-8a)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de Teresina - PI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-teresina-pi) **Prova:**[FCC - 2016 - Prefeitura de Teresina - PI - Analista Tecnológico - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-prefeitura-de-teresina-pi-analista-tecnologico-analista-de-sistemas)

Na orientação a objetos o entendimento dos conceitos é fundamental para se explorar ao máximo os recursos disponibilizados neste paradigma de programação. Um destes conceitos é o de

**A** sobrecarga de construtores, que pode ocorrer na maioria das linguagens de programação, exceto na linguagem Java.

**B** polimorfismo, que ocorre quando não há sobrescrita nem sobrecarga de métodos nas classes e interfaces da aplicação.

**C** sobrescrita de métodos, que ocorre quando há métodos de mesmo nome na classe, mas que recebem parâmetros diferentes.

**D** sobrecarga de métodos, que ocorre quando um método recebe mais parâmetros do que pode suportar.

**E** herança múltipla, que ocorre quando uma subclasse possui duas ou mais superclasses imediatas.

Luiz Picolo

06 de Outubro de 2016 às 17:28

Observações:

a) sobrecarga de construtores, que pode ocorrer em algumas das linguagens de programação, **até mesmo** na linguagem Java.

b) polimorfismo, que ocorre quando **há** sobrescrita e sobrecarga de métodos nas classes e interfaces da aplicação.

c) **sobrecarga** de métodos, que ocorre quando há métodos de mesmo nome na classe, mas que recebem parâmetros diferentes.

d) sobrecarga de métodos, que ocorre quando um método recebe **mais parâmetros do que um método com o mesmo nome.**

e) herança múltipla, que ocorre quando uma subclasse possui duas ou mais superclasses imediatas.

jcarlaop p

21 de Outubro de 2016 às 15:57

Como a maioria das linguagens não suportam herança múltipla, pode levar o candidato a confundir e achar que o conceito não existe.

Cíntia Rocha

09 de Janeiro de 2017 às 17:28

A herança múltipla entre classes ocorre sempre que uma subclasse possui duas ou mais superclasses imediatas, ou seja, é "filha" de mais de uma classe.

http://www.inf.pucrs.br/manssour/LinguagemC++/HerancaMultipla.pdf

**24**

[**Q663519**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4db14c47-4f)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[ELETROBRAS-ELETROSUL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/eletrobras-eletrosul) **Prova:**[FCC - 2016 - ELETROBRAS-ELETROSUL - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-eletrobras-eletrosul-informatica)

Um profissional de TI da Eletrosul está utilizando uma ferramenta CASE para modelagem funcional. Seu objetivo é criar um DFD − Diagrama de Fluxo de Dados. Para isso ele deve usar

**A** um DFD comportamental para apresentar uma visão clara do produto com todos os macroprocessos, entidades internas e depósitos de dados.

**B** um DFD de implementação para apresentar de forma mais detalhada e mais completa as opções de implementação, incluindo o tratamento de exceções.

**C** processos, que são categorias lógicas de objetos ou pessoas, para representar a origem ou destino de dados e acionar ou receber informações. Podem ser pessoas, sistemas ou unidades departamentais.

**D** fluxos de dados para representar o tráfego de informações. Os fluxos envolvem processos, não sendo possível o fluxo de entidade para entidade, de entidade para depósito de dados e de depósito de dados para depósito de dados.

**E** entidades para representar a transformação de fluxos de dados em uma atividade. As entidades representam os módulos do sistema.

Ronaldo

02 de Abril de 2017 às 11:54

Famoso copia e cola da enternete, mais precisamente do site do Marcoratti (os textos estão na ordem das alternativas):

**D.F.D nível 0**  - Apresenta uma visão clara do produto com todos os macro-processos, com entidades externas, fluxo de dados e depósito de dados principais

----

**D.F.D nivel 1** - È uma expansão do nível zero com mais detalhes e mais completo incluindo o tratamento de exceções

----

-**Entidades Externas** - São categorias lógicas de objetos ou pessoas que representam Origem ou destino de dados, e, que acionam um sistema e/ou recebem informações;

Podem ser pessoas, sistemas ou unidades departamentais;

----

**Fluxo de dados**

São o Meio por onde os dados e as informações trafegam;

[...]

Sempre envolvem processos não sendo possível o fluxo de entidade para entidade, entidade para depósito de dados, depósito de dados para  depósito de dados

---

**Processos**

Transformam fluxos de dados em uma atividade;

são módulos do sistema;

fonte: http://www.macoratti.net/vb\_dfd1.htm

agora ta explicado pq eu não passo em provas da fcc... tenho que decorar o conteúdo da internet...rsrs!

Regras do jogo expostas, bola pra frente!

Ellyson Ricardo Seruffo de Almeida

13 de Setembro de 2016 às 17:05

essa questão é de Esw ou de BPM?

**25**

[**Q663517**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4dae4b4f-4f)

[Análise Essencial](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-essencial)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[ELETROBRAS-ELETROSUL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/eletrobras-eletrosul) **Prova:**[FCC - 2016 - ELETROBRAS-ELETROSUL - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-eletrobras-eletrosul-informatica)

Considere, hipoteticamente, que a equipe de profissionais de TI da Eletrosul esteja utilizando a Análise Essencial no desenvolvimento de um sistema. Ao construir o modelo ambiental, foi gerada a Lista de Eventos, uma relação dos estímulos que, ocorrendo no mundo exterior, implicam que o sistema retorne algum tipo de resposta. Fazem parte desta lista os seguintes eventos:

I. Diretor da hidrelétrica emite comprovante.

II. Um relatório diário de todas as falhas na transmissão de energia deve ser emitido às 06:00h.

III. O nível mínimo de água no reservatório da hidrelétrica é atingido.

Os eventos I, II e III são, correta e respectivamente, classificados como:

**A** Primitivo − De negócio − De integridade.

**B** Orientado a fluxo − Temporal relativo − Temporal.

**C** Orientado a fluxo − Temporal − Temporal relativo.

**D** De negócio − De derivação − De Tempo.

**E** Temporal relativo − Temporal − Orientado a fluxo.

erick santos

17 de Agosto de 2016 às 12:44

A banca resolveu chamar evento **Temporal Absoluto** de apenas **Temporal.**

Eventos temporais podem ser:

**Absolutos**: ocorrem em função unicamente do calendário e do relógio.

**Relativos**: quando são definidos em função do decorrer de um prazo depois do acontecimento de outro evento.

Fonte:

https://erinaldosn.files.wordpress.com/2011/02/modelo-funcional-essencial.pdf

**26**

[**Q663508**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4d8f3396-4f)

[Metodologia de desenvolvimento de software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metodologia-de-desenvolvimento-de-software)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[ELETROBRAS-ELETROSUL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/eletrobras-eletrosul) **Prova:**[FCC - 2016 - ELETROBRAS-ELETROSUL - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-eletrobras-eletrosul-informatica)

Atualmente os *softwares* podem ser desenvolvidos utilizando-se métodos ágeis ou métodos tradicionais. A escolha da metodologia mais adequada vai depender de vários fatores, como por exemplo, a característica de projeto, da empresa ou da gestão. Para fazer a escolha correta, é necessário ainda conhecer as características dos principais métodos e modelos de processo de desenvolvimento de *software*. Sobre estes métodos e modelos de processo é correto afirmar:

**A** As metodologias ágeis são indicadas principalmente em casos em que os requisitos são bem compreendidos e provavelmente não sofrerão grandes alterações durante o desenvolvimento do sistema.

**B** Os diagramas de Caso de Uso da UML são utilizados intensamente na fase de Elaboração do Rational Unified Process − RUP para criar um modelo de requisitos para o sistema.

**C** Nos modelos em cascata os testes são desenvolvidos paralelamente aos requisitos, antes de iniciar o desenvolvimento, ajudando testadores e desenvolvedores a compreenderem os requisitos.

**D** No Rational Unified Process − RUP o cliente participa do processo de desenvolvimento discutindo cenários com a equipe para gerar os cartões de estórias, que englobam as necessidades do cliente.

**E** *Sprinter* e programação em pares são práticas descritas e amplamente utilizadas na eXtreme Programming − XP para agilizar o processo de desenvolvimento e reduzir a possibilidade de erros.

Rosana Andrade

18 de Agosto de 2016 às 08:01

a) As metodologias ágeis são indicadas principalmente em casos em que os requisitos são bem compreendidos e provavelmente não sofrerão grandes alterações durante o desenvolvimento do sistema.

ERRADO! O indicado nesse caso é o cascata

b) Os diagramas de Caso de Uso da UML são utilizados intensamente na fase de Elaboração do Rational Unified Process − RUP para criar um modelo de requisitos para o sistema.

CORRETA!

c) Nos modelos em cascata os testes são desenvolvidos paralelamente aos requisitos, antes de iniciar o desenvolvimento, ajudando testadores e desenvolvedores a compreenderem os requisitos.

ERRADA! Não há paralelismo no cascata. Todas as fases são sequenciais.

d) No Rational Unified Process − RUP o cliente participa do processo de desenvolvimento discutindo cenários com a equipe para gerar os cartões de estórias, que englobam as necessidades do cliente.

ERRADA! cartões de estórias é no XP

e) Sprinter e programação em pares são práticas descritas e amplamente utilizadas na eXtreme Programming − XP para agilizar o processo de desenvolvimento e reduzir a possibilidade de erros.

ERRADA! Sprint é no Scrum

Foster

06 de Junho de 2018 às 20:48

Sprinter? Examinador noiado...

O correto é Splinter, grande mestre das Tartarugas Ninja! kkkkkkk

Anderson Lima

12 de Julho de 2018 às 11:22

Corrigindo cada alternativa:

a) As metodologias ágeis são indicadas principalmente em casos em que os requisitos **não** são bem compreendidos e provavelmente sofrerão grandes alterações durante o desenvolvimento do sistema.

 b) Os diagramas de Caso de Uso da UML são utilizados intensamente na fase de Elaboração do Rational Unified Process − RUP para criar um modelo de requisitos para o sistema. **(CORRETA)**

 c) No **XP** os testes são desenvolvidos paralelamente aos requisitos, antes de iniciar o desenvolvimento, ajudando testadores e desenvolvedores a compreenderem os requisitos.

 d) Nos **modelos em cascata**  o cliente participa do processo de desenvolvimento discutindo cenários com a equipe para gerar os cartões de estórias, que englobam as necessidades do cliente. **(Na modelo em cascata as fases são sequenciais)**

 e) programação em pares são práticas descritas e amplamente utilizadas na eXtreme Programming − XP para agilizar o processo de desenvolvimento e reduzir a possibilidade de erros.**(Splinter não faz parte do XP)**

**27**

[**Q663506**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4d880305-4f)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[ELETROBRAS-ELETROSUL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/eletrobras-eletrosul) **Prova:**[FCC - 2016 - ELETROBRAS-ELETROSUL - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-eletrobras-eletrosul-informatica)

Considere a lista de requisitos abaixo, coletada para um software a ser desenvolvido por uma equipe de profissionais de TI da Eletrosul.

1. Cada operação realizada pelo usuário deve ser processada em no máximo 2 segundos.

2. Um usuário deve ser capaz de pesquisar os dados disponíveis em todas as hidrelétricas.

3. A taxa de falha tolerada em operações no sistema deverá ser de no máximo 0,1%.

4. As indicações das operações disponíveis no sistema devem ser apresentadas de forma clara ao usuário.

5. O *software* deve gerar, diariamente, a listagem de falhas de transmissão por rede.

6. O *software* deverá ser desenvolvido utilizando a plataforma Java e o SGBD Oracle.

7. As operações contábeis e fiscais realizadas pelo sistema devem estar de acordo com as normas e leis vigentes.

8. Cada usuário do sistema deve ser identificado apenas por sua matrícula de 10 dígitos.

9. O *software* deverá ser acessível a pessoas portadoras de deficiências visuais.

São requisitos funcionais APENAS os que constam nos itens

**A** 2, 5 e 8.

**B** 5 e 8.

**C** 1, 3, 4, 6, 7 e 9.

**D** 2, 4, 5, 8 e 9.

**E** 1, 2, 4, 7 e 9.

Nobre Nobre

27 de Julho de 2016 às 15:08

**Requisitos funcionais.** São declarações de serviços que o sistema DEVE fornecer, de como o sistema DEVE reagir a entradas específicas e de como o sistema DEVE se comportar em determinadas situações.

Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema NÃO DEVE fazer.

Os requisitos **NÃO-FUNCIONAIS** podem ser classificados em:

I. **Requisitos de Produto** - Características e restrições que são aplicadas diretamente ao produto entregável

Podem ser, exemplo: Usabilidade, Requisitos de Eficiência em Desempenho ou Espaço, Confiabilidade e Portabilidade.

II. **Requisitos Organizacionais** - Consequência de políticas, processos e padrões organizacionais

Podem ser, exemplo: Requisitos de Entrega, Implementação e Pradrões.

II. **Requisitos Externos** - Decorrente de fatores que são externos ao sistema, como legislação.

Podem ser, exemplo: Requisitos Legais de Privacidade e Segurança, Éticos e de  Interoperabilidade.

Luis Henrique Forchesatto

28 de Fevereiro de 2017 às 13:58

Alternativa correta: A.

Vou tentar explicar um por um:

1 - Diz respeito a um comportamento do sistema. O tempo de execução de uma operação depende de vários fatores e por isso não pode ser definida apenas com uma funcionalidade;

2 - Funcionalidade de pesquisa oferecida pelo sistema = funcional;

3 - Comportamento desejado do sistema;

4 - Facilidade de uso = não funcional;

5 - Funcionalidade oferecida (gerar relatórios) = funcional;

6 - Característica (tecnologia);

7 - Requisito de domínio = normalmente é não funcional, podendo ser funcional em algumas exceções;

8 - Funcionalidade "identificar usuários via matrícula de 10 dígitos" é um requisito funcional (eu acho que isso seria não funcional, mas é possível entender como funcional);

9 - Forma como o sistema foi construído = característica do sistema = não funcional.

Luiz Picolo

23 de Setembro de 2016 às 08:27

**Sther Nascimento**, a 9 não representa uma funcionalidade que o sistema deve ter mas sim um requisito de usabilidade, o qual faz parte dos requisitos não funcionais;

Alex Barros dos Santos

20 de Agosto de 2016 às 11:06

Sther,

O 9 entra como requisito de Usabilidade. No caso imagine que seria funcional se ninguem conseguisse usar. Ao exigir que deficientes visuais possam utilizar é a mesma classe do exigido no item 4. Usabilidade.

Sther Alves Nascimento

28 de Julho de 2016 às 09:56

Por qual o motivo o tópico 9 não é um requisito funcional?

**28**

[**Q661636**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3d7e2873-4d)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Copergás - PE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/copergas-pe) **Prova:**[FCC - 2016 - Copergás - PE - Analista Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-copergas-pe-analista-tecnologia-da-informacao)

Considere, por hipótese, que os Analistas de TI da COPERGÁS estão definindo os requisitos para um sistema de gestão dos registros necessários para demonstrar conformidade com os requisitos das normas de SMS – Saúde, Meio ambiente e Segurança. Alguns dos requisitos definidos são:

I. Os registros que devem ser retidos e mantidos devem ter um identificador. II. Deve haver critérios de proteção para os registros em meio físico e eletrônico. III. Pode haver mais de uma maneira para a recuperação dos registros.

Os requisitos

**A** são todos funcionais.

**B** são todos não funcionais.

**C** II e III são não funcionais; I é funcional.

**D** I e III são não funcionais; II é funcional.

**E** I e II são não funcionais; III é funcional.

Nobre Nobre

20 de Julho de 2016 às 11:40

ERREI a questão. No meu entender o II seria Não Funcional.

Definições:

**Requisitos funcionais.** São declarações de serviços que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e de como o sistema deve se comportar em determinadas situações. Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer.

**Requisitos não funcionais.** São restrições aos serviços ou funções oferecidos pelo sistema. Incluem restrições de

timing, restrições no processo de desenvolvimento e restrições impostas pelas normas.

O próprio Ian Somerville enuncia a dificuldade em algumas ocasiões de distinguir um do outro.

"Na realidade, a distinção entre diferentes tipos de requisitos não é tão clara como sugerem essas definições simples.

Um requisito de usuário relacionado com a proteção, tal como uma declaração de limitação de acesso a usuários autorizados, pode parecer um requisito não funcional. No entanto, quando desenvolvido em mais deta­ lhes, esse requisito pode gerar outros requisitos, claramente funcionais, como a necessidade de incluir recursos de autenticação de usuário no sistema".

Ian Sommerville - 9°edição

Mario Verdibello

11 de Outubro de 2016 às 09:24

Galera, matei a charada!

Como disse meu nobre amigo nobre...baseado no sommervile...requisitos não funcionais quando desenvolvidos em detalhes podem gerar outros requisitos que sejam claramente funcionais.

Pois é: II. Deve haver critérios de proteção para os registros em meio físico e eletrônico.

O segredo aqui é a palavra "critérios"; Sem ela, o item II seria totalmente não funcional, mas com ela, só estamos definindo critérios de proteção, ou seja, definindo o nível de tratamento para cada tipo de informação...informação sensível, pública, de fornecedor...e não o sistema de proteção em si.

Java Guy

18 de Agosto de 2017 às 11:26

Pessoal eu acabei acertando, não sei se meu raciocinio esta correto, mas como os itens estavam gerando ambiguidade no meu ponto de vista, me apoiei no enunciado original:

Analistas de TI da COPERGÁS **estão definindo os requisitos** para um sistema de gestão dos registros necessários**para demonstrar conformidade com os requisitos das normas**

Imaginei que se é para demonstrar conformidade com a norma todos os requisitos devem ser funcionais obrigatóriamente pois fazem parte da regra de negócio.

Rodrigo B

17 de Novembro de 2016 às 22:59

Questão ridícula, bizarra!

Qual seria a funcionalidade de **III. Pode haver mais de uma maneira para a recuperação dos registros**.? Uma função com múltiplas maneiras de recuperar registros? Isso parece mais uma restrição (RNF) que uma função.

Ricardo Maia

03 de Novembro de 2017 às 11:07

Errei essa questão duas vezes, e analisando as alternativas notei que procede o entendimento da banca, pois todas as alternativas referem-se a **REGISTROS**, ou seja, ligados diretamente a parte interna do sistema.

I. Os**registros** que devem ser retidos e mantidos devem ter um identificador.

II. Deve haver critérios de proteção para os **registros** em meio físico e eletrônico.

III. Pode haver mais de uma maneira para a recuperação dos **registros**.

**29**

[**Q644129**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/84da2cd4-2d)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 14ª Região (RO e AC)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-14-regiao-ro-e-ac) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Após construir um DFD durante a modelagem funcional de um sistema, um Analista deseja apresentar mais informações com objetivo de definir o significado dos fluxos e depósitos de dados, a composição de pacotes de dados que se movimentam pelos fluxos e os valores e unidades relevantes de partes elementares dos fluxos e depósitos de dados. O Analista terá que criar

**A** um Banco de Dados de Gerenciamento da Configuração.

**B** um Dicionário de Dados.

**C** um Repositório de Componentes.

**D** uma Base de Dados de Processos.

**E** uma Base de Dados de Contexto.

Rodrigo G. Marcelo

10 de Junho de 2016 às 22:52

 [...]deseja apresentar mais informações com objetivo de definir o significado dos fluxos e depósitos de dados[...] - **Dicionário de Dados**

Bruna Mayara da Silva

18 de Janeiro de 2017 às 00:10

**Dicionário de Dados**

O Dicionário de dados é a relação organizada de todos os elementos de dados pertinentes ao sistema, com definições precisas e  rigorosas que registra todos os fluxos de entrada e saída,  depósitos de dados, fluxos e depósitos de dados temporários.

Logo, em relação ao DFD o conteúdo de um dicionário de dados é composto por:

**especificação de fluxo de dados**

**especificação de arquivos**

**especificação de processos**

http://www.macoratti.net/13/08/net\_dfd2.htm

Luiz Picolo

24 de Setembro de 2016 às 20:56

Qual a referência para o trecho Rodrigo?

wl

07 de Fevereiro de 2018 às 10:57

Um **dicionário de dados** (do inglês data dictionary) é uma coleção de metadados que contêm definições e representações de elementos de **dados**.

Dicionário de dados – Wikipédia, a enciclopédia livre

https://pt.wikipedia.org/wiki/Dicionário\_de\_dados

**30**

[**Q644119**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/84a02706-2d)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 14ª Região (RO e AC)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-14-regiao-ro-e-ac) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Ao escrever testes funcionais, um Analista precisa utilizar um controle de espera para que uma ação seja disparada depois de alguma outra ação. No Selenium WebDriver, um Analista pode optar pela utilização de um controle de espera

**A** implícito, como o Thread.sleep(), que determina um tempo fixo que alguma ação no teste precisa esperar antes de ser executada. Se este tempo for ultrapassado, o teste não falhará.

**B** explícito, como o Thread.sleep(). Se a ação estiver pronta para ser executada antes do tempo fixado, o teste continuará.

**C** explícito, como o WebDriver.manage().timeouts(), que permite esperar por um certo elemento na tela por um tempo de espera mínimo. Se este tempo for ultrapassado, o teste falhará.

**D** implícito, cujo valor padrão é 0. Este tempo deve ser baixo, para evitar que o Selenium fique esperando por um elemento na tela antes de acusar um erro de tempo de espera excedido.

**E** explícito, cujo valor padrão é 10. Seu valor não deve ser baixo para evitar problemas em controle de tempo entre ações no teste.

Landy .

21 de Junho de 2016 às 13:25

O Selenium permite 2 tipos de controle de espera: o **explicito** e o **implícito**.

Um tempo de espera **explicito** pode ser feito de 2 maneiras. Uma delas é usando Thread.sleep(). Basicamente, você determina um tempo fixo no qual alguma ação no teste precisa esperar antes de ser executada. A desvantagem desta técnica é que se a ação estiver pronta para ser executada antes do tempo fixado do Thread.sleep, o teste vai precisar aguardar sempre este tempo. Se este tempo ser ultrapassado, o teste falhará.

A outra forma de tempo **explicito** no Selenium é usar o WebDriverWait. É uma implementação disponível no Selenium que permite esperar por um determinado elemento na tela, com um tempo de espera máximo. Se o elemento for encontrado antes do tempo de espera máximo, o teste continua.

O tempo **implícito** é um tempo padrão de espera para qualquer elemento no DOM. Se desejamos escrever um texto em um campo, por exemplo, o Selenium obedecerá este tempo implícito antes de acusar um erro de que aquele elemento não existe. Este tempo deve ser muito baixo, para evitar que o Selenium fique esperando muito tempo por um elemento na tela antes de acusar um erro de tempo de espera excedido. O valor padrão deste tempo é 0. A necessidade do seu aumento pode ser um sintoma de problemas em controle de tempo entre ações no teste, portanto, tenha muita consciência ao aumentá-lo, pois ele influenciará todos os testes.

Nilson Mello

03 de Novembro de 2018 às 08:09

**Quem não tem acesso: --> D**

**31**

[**Q644117**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/849800ff-2d)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 14ª Região (RO e AC)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-14-regiao-ro-e-ac) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

No gerenciamento de requisitos é importante relacionar os requisitos identificados, mostrando quais são as fontes de cada requisito, como os requisitos se relacionam uns com os outros e com as interfaces internas e externas do sistema, quais os subsistemas que eles governam, dentre outros aspectos. Para isso utilizam-se

**A** protótipos de Caso de Uso da UML.

**B** matrizes RACI.

**C** tabelas de rastreamento.

**D** diagramas de Atividades da UML.

**E** matrizes de *checklist*.

Rodrigo G. Marcelo

25 de Fevereiro de 2017 às 22:49

**Tabelas de rastreamento** são utilizadas  para relacionar os requisitos identificados a um ou mais aspectos do sistema ou do seu ambiente devem ser desenvolvidas, segundo Pressman, na engenharia de requisitos.

Engenharia de Software - Pressman

Israel Fernandes Bezerra dos Santos

11 de Julho de 2016 às 19:46

RACI é uma ferramenta utilizada para atribuição de responsabilidades, dentro de um determinado processo, projeto, serviço ou mesmo no contexto de um departamento / função.

**A Sigla RACI significa**:

**R:** **R**esponsável por executar uma atividade (o executor);

**A: A**utoridade, quem deve responder pela atividade, o dono (apenas uma autoridade pode ser atribuída por atividade);

**C: C**onsultado, quem deve ser consultado e participar da decisão ou atividade no momento que for executada;

**I: I**nformado, quem deve receber a informação de que uma atividade foi executada.

http://www.portalgsti.com.br/2013/04/matriz-raci.html

erick santos

30 de Junho de 2016 às 21:45

Fonte:

http://jkolb.com.br/engenharia-de-requisitos-2/

Lucas Bulcão

19 de Fevereiro de 2017 às 14:55

A questão trata de gerenciamento de requisitos, que é o processos responsável por compreender, acompanhar e controlar as mudanças dos requisitos. Para tanto, é preciso manter o acompanhamento individual e, sobretudo, manter as ligaçoes entre os requisitos de modo que se possa saber o impacto de determinada mudança. Isso pode ser feito através da matriz de rastreabilidade (ou tabelas de rastreamento), que, por sua vez, faz a ligação de dependência entre os requisitos.

Gloomy Gulch

10 de Abril de 2018 às 17:33

c-

É a matriz de rastreamento, a qual mantém controle dos requisitos e sua relação dentro do projeto.

**32**

[**Q644115**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8491622b-2d)

[RUP (Rational Unified Process) - Processo Unificado Rational ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/rup-rational-unified-process-processo-unificado-rational)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)( assuntos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 14ª Região (RO e AC)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-14-regiao-ro-e-ac) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Um aspecto comum entre o desenvolvimento baseado no UP e no Scrum é que ambos

**A** possuem a fase de concepção na qual apenas requisitos de maior risco e valor arquitetural são levantados em detalhes.

**B** aceitam a mudança e a adaptação como fatores inevitáveis e essenciais ao desenvolvimento, ao invés de combaterem-nas.

**C** são fundamentados nos três pilares que apoiam a implementação de controle de processo empírico: transparência, inspeção e simplicidade.

**D** são baseados no modelo ágil, no qual cada etapa do ciclo de vida é realizada integralmente e de uma só vez.

**E** permitem que todos possam falar com a Equipe de Desenvolvimento sobre diferentes configurações de prioridade e a Equipe pode agir sobre o que outras pessoas disserem.

Luis Henrique Forchesatto

16 de Fevereiro de 2017 às 14:17

Alternativa correta: B.

a) Todos os requisitos são detalhados. O que pode ocorrer é alguns requisitos serem detalhados no início do desenvolvimento e, conforme o projeto avança, mais requisitos vão sendo detalhados.

b) GABARITO.

c) Transparência, inspeção e ADAPTAÇÃO.

d) Cada etapa do ciclo de vida pode ser repetida n vezes.

e) No Scrum somente o Product Owner pode alterar a prioridade/ordem do que deve ser desenvolvido no produto.

Lucas Alves de Jesus

23 de Janeiro de 2017 às 10:43

Quanto a **letra C** que pode gerar uma dúvida somente o Scrum que tem esse conceitos Três pilares apoiam a implementação de controle de processo empírico: transparência, inspeção e **adaptação**.

Gloomy Gulch

28 de Agosto de 2017 às 09:41

b-

Ambos sao baseados em desnvolvimento incremantal/iterativo. O RUP é entendido em termos de

fases: concepção, elaboração, construção, transição.

marcos: objetivos do ciclo de vida, arquitetura, recurso operacional inicial; release.

objetivos: escopo, custo, risco & requisitos do sistema; baseline da arquitetura, riscos, componentes do sistema.; qualidade, alfa & beta, release; teste beta, conversao do BD, treinamento, distribuição.

artefatos: documento de visao, lista de riscos, plano de interação, glossário, modpelo de casos de uso, prototipos; prototipos modelos de design, dados & implantação; release do sistema, casos de testes, material de suporte; material de suporte; casos de testes; distribuição

Musashi .

08 de Fevereiro de 2017 às 08:33

**FUCKING FONTES** que o nobre Lucas não citou:

Página 4, segundo parágrafo do Guia Scrum;

http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf

**33**

[**Q634189**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8e3bc28f-12)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimentos de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimentos-de-sistemas)

Em Orientação a Objetos, para que uma subclasse de uma classe possa ter seu próprio comportamento, e mesmo assim compartilhar algumas das funcionalidades da classe pai, deve-se implementar:

**A** generalização;

**B** agregação;

**C** abstração;

**D** composição;

**E** polimorfismo.

Ronaldo

04 de Abril de 2017 às 21:53

generalização diz respeito à classe pai. especialização diz respeito à classe filha.

Willie Weeks

13 de Outubro de 2016 às 08:21

Qual a diferença entre a letra A e a letra E nesta questão?

Guilherme

23 de Fevereiro de 2018 às 10:45

Questão horrorosa! Foi mal escrita justamente pra pegar a pessoa na resposta já que a interpretação está aberta. Saber a matéria é o de menos pra responder

Hugo L. R.

07 de Março de 2017 às 00:55

Quando diz que uma subclasse tem comportamento próprio, significa que ela pode fazer outra implementação de métodos da superclasse, o que, de fato, caracteriza polimorfismo. Acredito que seria generalização se fosse especificado que a superclasse é abstrata.

veronica leao

11 de Março de 2023 às 08:20

A diferença está no sentido do movimento das classes.

Acontece generalização quando a classe é composta de métodos e atributos em comum. Ex. classe veículo teria métodos e atributos gerais.

Acontece especialização quando as subclasses além de herdar os componentes, ainda especifica novas funções e atributos para sua própria subclasse. Ex. moto e carro são subclasses de veículo e além de possuir os métodos e atributos comuns de veículo, ainda podem ter atributos e métodos próprios como, qtde rodas, potência motor, qtde de ligares, etc.

**34**

[**Q634186**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8e2e0e7b-12)

[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Outros modelos de Processo de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/outros-modelos-de-processo-de-software)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)( assuntos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimentos de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimentos-de-sistemas)

A empresa SONOVATOS desenvolve sistemas há pouco tempo no mercado e, como padrão, sempre utilizou o modelo Cascata de ciclo de vida. Alguns clientes ficaram insatisfeitos com os produtos desenvolvidos pela empresa por não estarem de acordo com suas necessidades. Atualmente a SONOVATOS está desenvolvendo sistemas muito maiores, com duração de vários anos, e com requisitos ainda instáveis. O próprio processo de desenvolvimento da empresa também está em reformulação. Assim, a adoção de um novo modelo de ciclo de vida está sendo avaliada pelos gerentes da empresa. A intenção da SONOVATOS é, principalmente, gerenciar riscos e poder reavaliar constantemente o processo de desenvolvimento ao longo do projeto, o que permitiria correções nesse processo ou até mudança do tipo de processo. O modelo mais adequado para os sistemas atuais de longa duração da SONOVATOS é:

**A** Rapid Application Development (RAD);

**B** Espiral;

**C** Extremme Programming;

**D** Prototipação;

**E** Modelo V.

Nobre Nobre

09 de Maio de 2016 às 08:46

**Modelo espiral de Boehm**

É um framework de processo de software dirigido a riscos.

Sempre que mencionar **RISCO** fique atento ao **Modelo Espiral.**

9°edição - Ian Sommerville

Cristiano Gonçalves Ventura

31 de Março de 2018 às 16:45

Concordo com o colega Nobre!A Maioria das questões que mencionam a palavra "Risco" trata-se do Modelo Espiral

Felipe Maciel

04 de Julho de 2018 às 17:38

Tem que ver exatamente o que ela menciona, pois o RUP também trata de riscos.

Ronaldo Santos

22 de Novembro de 2022 às 14:50

b

**35**

[**Q634185**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8e299694-12)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimentos de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimentos-de-sistemas)

Durante a fase de levantamento de requisitos do sistema financeiro do Banco SOJUROS, o analista João percebeu a necessidade de o cliente consultar sua conta. No início da consulta da conta, deve ser verificada a identidade do cliente. O Banco solicitou a utilização de dados biométricos para realizar essa identificação. João deve listar a necessidade de utilização de dados biométricos como:

**A** Requisito Funcional;

**B** Regra de Negócio;

**C** Requisito Não Funcional;

**D** Padrão de Arquitetura;

**E** Restrição de Integridade.

Edher Lombardi

31 de Maio de 2016 às 21:51

Como esta restringindo a forma como será realizada a verificação da identidade, requisito não funcional

Ronaldo

04 de Abril de 2017 às 21:42

Esse negócio de requisitos funcionais e não funcionais é muito subjetivo...

Há margem para interpretar que a verificação de identidade do cliente é uma funcionalidade (verificar identidade).

Na questão abaixo (Q663506) da FCC, observe se o requisito 8 não é similar ao requisito dado como não funcional nesta questão:

Considere a lista de requisitos abaixo, coletada para um software a ser desenvolvido por uma equipe de profissionais de TI da Eletrosul.

1. Cada operação realizada pelo usuário deve ser processada em no máximo 2 segundos.

**2. Um usuário deve ser capaz de pesquisar os dados disponíveis em todas as hidrelétricas.**

3. A taxa de falha tolerada em operações no sistema deverá ser de no máximo 0,1%.

4. As indicações das operações disponíveis no sistema devem ser apresentadas de forma clara ao usuário.

**5. O software deve gerar, diariamente, a listagem de falhas de transmissão por rede.**

6. O software deverá ser desenvolvido utilizando a plataforma Java e o SGBD Oracle.

7. As operações contábeis e fiscais realizadas pelo sistema devem estar de acordo com as normas e leis vigentes.

**8. Cada usuário do sistema deve ser identificado apenas por sua matrícula de 10 dígitos.**

9. O software deverá ser acessível a pessoas portadoras de deficiências visuais.

São requisitos **funcionais**APENAS os que constam nos itens

**a)2, 5 e 8.**

b)5 e 8.

c)1, 3, 4, 6, 7 e 9.

d)2, 4, 5, 8 e 9.

e)1, 2, 4, 7 e 9.

Gabarito: a

Yuri Menezes dos Anjos Bispo

03 de Junho de 2018 às 21:24

"No início da consulta da conta, deve ser verificada a identidade do cliente" **FUNCIONAL**

"O Banco solicitou a utilização de dados biométricos para realizar essa identificação" **NÃO FUNCIONAL**

Bruno Souza de Jesus

20 de Outubro de 2016 às 12:42

A resposta a essa questão é RNF pois responde **como** o sistema deve fazer.

Lucas Bulcão

06 de Outubro de 2019 às 16:24

Verificar a identidade do cliente é um requisito funcional, já a utilização de dados biométricos para realizar essa identificação é apenas uma restrição ao requisito funcional. Portanto, trata-se de um requisito não funcional.

**36**

[**Q634184**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8e253a04-12)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimentos de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimentos-de-sistemas)

A Análise de Pontos de Função é uma técnica que mede as funcionalidades de um software sob o ponto de vista do usuário, para determinar o tamanho funcional do software. Para aplicar a APF, Glaucia precisa definir um recurso com as seguintes características:

– age como uma membrana pela qual entram e saem os dados processados pelas transações da aplicação;

– contém os dados mantidos pela aplicação;

– ajuda a identificar os dados referenciados pela aplicação, definindo o que é interno e o que é externo.

Glaucia deve definir o(a):

**A** Entrada Externa;

**B** Consulta Externa;

**C** Processo Elementar;

**D** Fronteira da Aplicação;

**E** Arquivo De Interface Externa.

Nobre Nobre

09 de Maio de 2016 às 08:39

**Definição da Fronteira da Aplicação**

A fronteira da aplicação indica o limite entre o sistema que está sendo medido e o usuário.

**A fronteira da aplicação:**

• Define o que é externo à aplicação

• É uma interface conceitual entre a aplicação ‘interna’ e o mundo ‘externo’ do usuário.

• Atua como uma ‘membrana’ através da qual os dados processados pelas transações (EEs, SEs e CEs) passam para dentro e para fora da aplicação

• Inclui dados lógicos mantidos pela aplicação (ALIs)

• Ajuda na identificação dos dados lógicos referenciados mas não mantidos dentro da aplicação (AIEs)

• Depende da visão externa do negócio do usuário da aplicação. É independente de considerações técnicas ou de implementação.

Fonte: IFPUG - Manual de Práticas APF

Willie Weeks

30 de Setembro de 2016 às 13:00

Já estão cobrando Biologia em TI. Bora estudar!!

Mr. Robot

29 de Junho de 2016 às 17:58

age como uma membrana foi ótimo!!

hahaha

Renata Amorim Meira

21 de Agosto de 2018 às 10:59

Esse APF é o que mais cai, pq é o oficial aqui no BR dos órgãos públicos. Vamos às alternativas

**a) Entrada Externa**; são as telas de entrada de dados

**b) Consulta Externa**; saída s/ esforço de processamento

**c) Processo Elementar**; análise de cada um dos requisitos

**d) Fronteira da Aplicação;**  gab

**e) Arquivo De Interface Externa**. dados que vêm de outra aplicação

**37**

[**Q628953**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bf60aeba-02)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2016 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Área Administrativa](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trf-3-regiao-analista-judiciario-area-administrativa)

Dada a urgência no desenvolvimento de um *software*, a equipe de Tecnologia da Informação − TI do TRF3 resolveu utilizar uma das metodologias ágeis de desenvolvimento de sistemas. Um dos princípios destas metodologias é dar maior prioridade

**A** aos procedimentos e ferramentas do que às pessoas e suas interações.

**B** ao desenvolvimento de uma documentação abrangente do que às funcionalidades.

**C** à negociação de contratos do que à colaboração com clientes.

**D** a responder a mudanças do que a seguir um plano pré-estabelecido.

**E** ao desenvolvimento completo do *software* do que a fazer entregas parciais.

Nobre Nobre

18 de Abril de 2016 às 20:32

**Indivíduos e interação entre eles** mais que processos e ferramentas

**Software em funcionamento** mais que documentação abrangente

**Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos

**Responder a mudanças** mais que seguir um plano ----------------------> **" RESPOSTA LETRA D "**

Fonte: http://www.manifestoagil.com.br/

Ana Beatriz Páscoa

23 de Agosto de 2016 às 12:55

ALTERNATIVA **D)**

Métodos ágeis buscam flexibilizar o desenvolvimento de software, focando em questões mais práticas e menos burocráticas, como forma de entregar o software, funcionando, o mais rápido possível.

Alguns profissionais renomados na área de engenharia de software criaram o famoso “Manifesto para o Desenvolvimento Ágil de Software”, que identifica metodologias de desenvolvimento e que adotam os seguintes princípios:

– [valorizar] Indivíduos e interação entre eles mais que **processos e ferramentas**;

– [valorizar] Software em funcionamento mais que **documentação abrangente**;

– [valorizar] Colaboração com o cliente mais que **negociação de contratos**;

**– Responder a mudanças mais que seguir um plano.**

Dessa forma, descartamos as alternativas A), B) e C).

Além disso, temos que o desenvolvimento ágil de software, por ser baseado em abordagens iterativas, preconiza entregas parciais do software de tempos em tempos. Assim, evita-se que o cliente tenha conhecimento do software apenas quando este estiver completamente concluído.

Por último, vale lembrar que o manifesto reconhece o valor dos itens (princípios apresentados acima) à direita, mas diz que deve-se valorizar bem mais os itens à esquerda.

Fonte: Prof. Marcelo Rezende Bueno - Estratégia Concursos

**38**

[**Q628387**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e5082322-01)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

A figura abaixo representa o diagrama de classes de parte do sistema SOMANUT. Na classe Funcionario, foi implementado o método abstrato calcularSalario.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Para que a classe *Mecanico* possa ser instanciada, é necessário que a(s) classe(s):

**A** *Funcionario* tenha definido um atributo *salario* que seja protegido;

**B** *Mecanico*redefina o método*calcularSalario;*

**C** *Funcionario* tenha definido um atributo salario que seja público;

**D** *Mecanico* e *Eletricista* redefinam o método *calcularSalario;*

**E** *Funcionario* possua outros métodos concretos.

Rosana Andrade

21 de Abril de 2016 às 23:37

Para que a classe mecânico possa ser instanciada, ela deve redefinir (escrever o código) de todos os métodos abstratos da classe que está herdando.

Elionay Manuel

07 de Setembro de 2021 às 08:16

com o método calcularSalario é abstrado a classes concretas tem que implementa-lo (redefinir).

MARIA DE FATIMA ARAUJO AGUIAR

17 de Outubro de 2017 às 19:40

Na hierarquia de classes de generalização/especialização, a primeira classe concreta deverá redefinir os metodos abstratos de uma superclasse.

Vinnicyus Philyppe Gracindo Alves Leite

05 de Maio de 2018 às 08:41

Fredson, pode acontecer polimorfismo, mas o método abstrato não tem relação com polimorfismo (nem a questão).

Fredson Lopes Menezes

15 de Junho de 2017 às 11:07

Polimorfismo

**39**

[**Q628386**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e5034cf9-01)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

O requisito Obter Histórico de Compras do sistema A consiste em uma referência a um grupo de dados “X” logicamente relacionado, mantido e armazenado no sistema B, conforme representado no diagrama a seguir.

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

Na visão do usuário do sistema A, o grupo de dados "X" é visto na técnica de Análise por Pontos de Função como:

**A** ALI – Arquivo Lógico Interno;

**B** AIE – Arquivo de Interface Externa;

**C** EE – Entrada Externa;

**D** SE – Saída Externa;

**E** CE – Consulta Externa.

Nobre Nobre

15 de Abril de 2016 às 10:15

Definições elementares:

Um **arquivo lógico interno (ALI)**é um grupo de dados ou informações de controle logicamente relacionados, identificável pelo usuário e mantido dentro da fronteira da aplicação.

Um **arquivo de interface externa (AIE)** é um grupo de dados ou informações de controle logicamente relacionados, identificado pelo usuário e referenciado pela aplicação, porém mantido dentro da fronteira de outra aplicação.

A questão solicita a perspectiva do usuário do sistema A, sobre o grupo de dados "X".

Perceba que grupo de dados "X" é referenciado para o sistema A e é mantido dentro da fronteira de outra aplicação (sistema B).

Conforme definição expressa logo acima, não resta dúvida **LETRA B - AIE – Arquivo de Interface Externa;**

Fonte: IFPUG - Manual de Práticas APF e Interpretação Pessoal

Questão fácil...

Alessandro Bernardes

08 de Março de 2018 às 14:12

Aplicaçao recebe um parametro externo e devolve - AIE – Arquivo de Interface Externa

**40**

[**Q628385**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e4fdeb96-01)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

Trata-se de um teste que desconhece o conteúdo do código fonte. Nesse teste o componente testado é tratado como uma caixa preta: são fornecidos dados de entrada e o resultado comparado com aquele esperado e previamente conhecido. Além disso, esse teste pode ser aplicado em diversas fases de teste. A questão retrata características do teste:

**A** funcional;

**B** de integração;

**C** de desempenho;

**D** de carga;

**E** unitário.

Rodrigo G. Marcelo

15 de Abril de 2016 às 10:48

Teste Funcional:

São gerados sem o conhecimento interno da estrutura do programa

Apenas conhecimento das entradas e saídas possíveis para o programa é necessária.

Fonte: Sommerville e Pressman

Lopes ☕

01 de Junho de 2019 às 23:59

❇ Teste Funcional, Comportamental: **Caixa-Preta;**

❇ Teste Estrutural, Caixa de Vidro: **Caixa-Branca;**

.

.

.

Wany Andrade

08 de Fevereiro de 2022 às 16:33

**teste unitário:** é um tipo de teste que verifica se os módulos individuais funcionam corretamente.

Exemplo: testar um método específico do código.

**teste funcional:** é um tipo de teste que garante que o software esteja funcionando de acordo com os requisitos especificados. Envolve testar todas as principais funcionalidades do software. Além disso, o testador de software pode usar várias entradas para verificar as saídas correspondentes.

(Fonte: https://pt.strephonsays.com/what-is-the-difference-between-unit-testing-and-functional-testing)

**41**

[**Q628384**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e4f8bd96-01)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

Os testes de aceitação são muitas vezes a última etapa de testes antes de implantar o software em produção. Seu objetivo maior é verificar se o software está apto para utilização por parte dos usuários finais, de acordo com os requisitos de implementação definidos. Há três estratégias de implementação de testes de aceitação: a aceitação formal, a aceitação informal (ou teste alfa) e o teste beta.

Com relação às três estratégias de implementação dos testes de aceitação, é correto afirmar que:

**A** o teste de aceitação informal, ou teste alfa, é conduzido nas instalações do usuário final, geralmente sem a presença do desenvolvedor;

**B** o teste beta é conduzido na instalação do desenvolvedor por um grupo representativo de usuários finais;

**C** o teste de aceitação formal utiliza todo o conjunto de casos de teste aplicados durante o teste do sistema, para procurar novos problemas;

**D** o teste beta é focado na busca de defeitos e seu progresso é facilmente medido;

**E** o teste de aceitação formal pode ser realizado de forma automatizada.

Rosana Andrade

21 de Abril de 2016 às 23:29

Definição do RUP:

http://www.wthreex.com/rup/process/workflow/test/co\_accte.htm

**Teste de Aceitação Formal**

O teste de aceitação formal é um processo altamente gerenciado e costuma ser uma extensão do teste do sistema. Os testes são planejados e projetados com o mesmo cuidado e nível de detalhe do teste do sistema. Os casos de teste escolhidos devem ser um subconjunto dos que foram realizados no teste do sistema. É importante não se distanciar de nenhuma forma dos casos de teste escolhidos. Em muitas organizações, o teste de aceitação formal é totalmente automatizado.

**Teste de Aceitação Informal**

No teste de aceitação informal, os procedimentos para executar o teste não são definidos com tanto rigor como no teste de aceitação formal. As funções e as tarefas de negócios a serem exploradas são identificadas e documentadas, mas não há casos de teste específicos para seguir. O testador individual determina o que fazer. Essa abordagem de teste de aceitação não é tão controlada como o teste formal e é mais subjetiva do que o tipo formal.

O teste de aceitação informal é realizado com mais freqüência pela organização do usuário final.

**Teste Beta**

O teste beta é o menos controlado das três estratégias de teste de aceitação. Nesse tipo de teste, a quantidade de detalhes, os dados e a abordagem adotada são de inteira responsabilidade do testador individual. Cada testador é responsável por criar o próprio ambiente, selecionar os dados correspondentes e determinar as funções, os recursos ou as tarefas a serem exploradas. Cada um deles é responsável por identificar os próprios critérios que o levarão a aceitar ou rejeitar o sistema no seu estado atual.

Kleber

24 de Novembro de 2016 às 08:51

a) O teste alfa é realizado no ambiente de desenvolvimento e na presença da equipe de desenvolvimento. ERRADA.

b) O teste beta é realizado pelo cliente em seu próprio ambiente, comunicando erros à equipe de desenvolvimento que não participa do teste. ERRADA.

c) Os casos de teste formal escolhidos devem ser um***subconjunto*** dos que foram realizados no teste do sistema. ERRADA.

d) Os testes de aceitação não têm como objetivo caçar defeitos e sim verificar se o sistema está em conformidade com o que foi especificado. ERRADA.

e) SIM, o teste formal pode ser automatizado. CERTA.

http://qualidade-de-software.blogspot.com.br/2010/01/teste-de-aceitacao.html

http://www.pcs.usp.br/~pcs0409/pdfs/Teste.PDF

http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/process/workflow/test/co\_accte.htm

concurseiros ro

23 de Outubro de 2021 às 21:02

**Teste Beta:** um release do software é disponibilizado aos usuários para que possam experimentar e levantar os problemas que eles descobriram com os desenvolvedores do sistema.

O teste beta é o menos controlado das três estratégias de teste de aceitação.

* fgv - são realizados por usuários externos, em condições de uso semelhantes às de produção.

Luiz Alberto Azevedo de Sa

30 de Junho de 2016 às 16:22

Letra E

http://mds.cultura.gov.br/core.base\_rup/guidances/concepts/acceptance\_testing\_12A0F152.html

Heverton da SIlva Cruz

30 de Dezembro de 2016 às 21:12

Previsto no livro com do pressman

**42**

[**Q628383**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e4f37d5a-01)

[Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

O Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD) é um método de desenvolvimento criado e disseminado por Kent Beck em seu livro “Test-driven development”. O método define regras, boas práticas e um ciclo de tarefas com 3 etapas: a etapa vermelha, a etapa verde e a etapa de refatoração, ilustrado na imagem abaixo

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Com relação às regras e boas práticas de TDD e ao seu ciclo, é correto afirmar que:

**A** pode-se escrever testes que não compilam na etapa vermelha;

**B** na etapa verde deve-se escrever código que testa uma funcionalidade a fundo de forma criteriosa e detalhada;

**C** código novo só é escrito se um teste automatizado passar;

**D** a duplicação é tolerada na etapa de refatoração;

**E** é uma boa prática de TDD iniciar o desenvolvimento do código de uma funcionalidade e, logo em seguida, testá-la.

Tiego Andrade

10 de Junho de 2016 às 22:23

A) CERTO: Na etapa vermelha, o objetivo do desenvolvedor é escrever um pequeno teste que não funcione e que talvez nem mesmo compile inicialmente. (Está no livro do Kent, nem adianta espernear).

B) ERRADO: Na etapa verde tente fazer rapidamente o teste funcionar, mesmo comentendo algum pecado necessário no processo.

C) ERRADO: Código novo só é escrito se um teste automatizado falhar.

D) ERRADO: A duplicação não é tolerada pela refatoração

E) ERRADO: É uma boa prática no TDD escrever um teste para uma funcionalidade e somente depois iniciar o desenvolvimento do Código.

Rafael Araújo

11 de Maio de 2016 às 20:44

Escrever um código que não passa é diferente de escrever um código que não compila né! Que questão mal formulada!

Tatiana C M Pinheiro

19 de Abril de 2016 às 21:50

Ciclo de desenvolvimento

Red, Green, Refactor. Ou seja:

Escrevemos um Teste que inicialmente não passa (Red)

Adicionamos uma nova funcionalidade do sistema

Fazemos o Teste passar (Green)

Refatoramos o código da nova funcionalidade (Refactoring)

Escrevemos o próximo Teste

Leia mais em: Test Driven Development: TDD simples e prático http://www.devmedia.com.br/test-driven-development-tdd-simples-e-pratico/18533#ixzz46K7HLX3e

Pablo Robert Pereira Alves

20 de Julho de 2016 às 12:54

O teste realmente pode não compilar no momento em que é criado, pois algumas estruturas necessárias para isso (classes, métodos) só serão desenvolvidas após a criação do teste.

Leandro

15 de Dezembro de 2017 às 20:35

então o livro do Kent está mal expressado

teste não compilar = digitar um unit test no visual studio com erro de sintaxe, teste que não funciona, você dá F5 e o PC desliga na sua cara de tão ruim que está o teste, começa a pegar fogo

Exemplo:

Assert.tahCerto(1,1)

ponto #ochoroélivre #questaomalformulada #deveriaserletraC

**43**

[**Q628382**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e4eed4e9-01)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IBGE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ibge) **Prova:**[FGV - 2016 - IBGE - Analista - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações - Web Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-ibge-analista-analise-de-sistemas-desenvolvimento-de-aplicacoes-web-mobile)

Em programação, para verificar se o código fonte está funcionando conforme o esperado utiliza-se testes unitários. Uma forma muito comum de escrevê-los é a aplicação do padrão AAA, que define 3 etapas: Arrange, Act e Assert. Com relação aos testes unitários escritos no padrão AAA, é correto afirmar que:

**A** na etapa de Arrange o método sendo testado é invocado com os parâmetros organizados;

**B** o padrão separa o que está sendo testado da configuração de testes e da verificação de resultados esperados;

**C** na etapa de Act é verificado se a ação do método em teste se comporta conforme o esperado;

**D** o sistema encontra-se em teste (System Under Test em inglês, ou SUT) na etapa de Assert;

**E** na etapa de Assert as variáveis são inicializadas e define-se o valor dos dados que serão passados para o método testado.

Tatiana C M Pinheiro

19 de Abril de 2016 às 21:20

Não, AAA não é só uma pilha, é também uma forma de testar. O que eu vou mostrar aqui talvez você já conheça, talvez você já faça, mas talvez nunca tenha parado pra pensar no assunto.

Todo teste passa por uma preparação, seja de ambiente, variáveis, banco de dados, etc. Essa preparação pode ser chamada em inglês de Arrange. Nosso primeiro A.

Em seguida, todo teste passa por um momento onde estimulamos o sistema sendo testado (System Under Test em inglês, ou SUT). Isso é o Act, nosso segundo A.

E logo em seguida, verificarmos se os resultados obtidos batem com os resultados esperados. Isso é o Assert, o terceiro A.

Inicio separando a preparação (Arrange) e o estímulo (Act), das verificações (Asserts)

Willians Ferreira

11 de Março de 2022 às 14:07

O modelo Triple A **é um** padrão que diz que todo o teste **unitário**deve possuir três etapas:

**Arrange** (Preparar o teste): Nesta etapa nós configuramos tudo o que é necessário para que o nosso teste possa rodar, inicializamos variáveis, criamos alguns test doubles como Mocks ou Spies dentre outras coisas.

**Act** (Rodar o teste): Esta etapa é onde rodamos de fato o nosso teste. Chamamos alguma função ou método que queremos por a prova.

**Assert** (Verificar as asserções): Esta etapa é onde faremos nosso assert. É onde verificamos se a operação realizada na etapa anterior (Act) surtiu o resultado esperado. Assim sabemos se o teste passa ou falha.

**44**

[**Q623088**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da3d64dd-f0)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[CODEBA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/codeba) **Prova:**[FGV - 2016 - CODEBA - Analista Portuário - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-codeba-analista-portuario-analista-de-tecnologia-da-informacao)

Todo navio tem nome, tipo, bandeira e uma ação: navegar nos mares. O navio do tipo cargueiro chamado Emma Maersk, de bandeira holandesa, é tido como um dos maiores do mundo, com 397 metros de comprimento e capacidade para 15.000 contêineres. Ele navega em rotas marítimas da Ásia e Europa.

Considerando os conceitos essenciais para a Análise e Projeto Orientados a Objetos: polimorfismo, classe, superclasse, subclasse, instância de classe, atributos e métodos, assinale a afirmativa correta.

**A** A habilidade de navegar nos mares pode ser vista como atributo de navio.

**B** O Emma Maersk pode ser visto como uma superclasse e navio sua subclasse.

**C** O relacionamento entre navio e o cargueiro Emma Maersk é um exemplo de polimorfismo.

**D** Nome, tipo e bandeira podem ser vistos como métodos de navio.

**E** Navio pode ser visto como uma classe e o Emma Maersk como uma instância desta classe.

Luciano Lima Fracasso

06 de Maio de 2017 às 15:09

navio = classe

tipo  = subclasse

nome, bandeira = atributos

navegar nos mares = método

Turetto .

19 de Fevereiro de 2017 às 13:05

Emma = objeto = instância da classe

Jim Halpert

27 de Janeiro de 2022 às 16:29

Alguem sabe dizer o erro da C?

**45**

[**Q623086**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da34204a-f0)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[CODEBA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/codeba) **Prova:**[FGV - 2016 - CODEBA - Analista Portuário - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-codeba-analista-portuario-analista-de-tecnologia-da-informacao)

O analista Joaquim foi designado para realizar o levantamento de requisitos de um novo sistema de controle da produção de peças de automóveis que irá substituir o sistema legado ainda em utilização, desenvolvido em C.

Joaquim, após realizar algumas entrevistas, percebe que os usuários estão muito preocupados com a interface do novo sistema, visto que diversos problemas na linha de produção ocorriam devido às dificuldades dos usuários com a interface do sistema legado.

Nesse caso, a técnica de levantamento de requisitos mais adequada, para garantir que o novo sistema não incorra nos mesmos erros de interface do sistema legado, é

**A** o JAD.

**B** o questionário.

**C** a brainstorming.

**D** a prototipação.

**E** o grupo de foco.

Ualison

14 de Agosto de 2016 às 16:54

**JAD - Joint Application Development**

É composta de duas etapas principais: ***planejamento***, que tem por objetivo elicitar e especificar os requisitos, e ***projeto***, em que se lida com o projeto de software. Cada etapa consiste em três fases: a primeira cuida de organizar a equipe e fazer a preparação para a segunda fase, na qual é realizado um ou mais encontros estruturados, envolvendo desenvolvedores e usuários, em que os requisitos são desenvolvidos e documentados. A terceira fase tem por objetivo converter a informação da fase anterior em um documento de especificação de requisitos.

Gloomy Gulch

08 de Agosto de 2016 às 11:59

 d)a prototipação.

Prototipação é uma tecnica de avaliação empirica (presença do usuario) de HCI que captura feedback para verificar falhas da interface durante a fase de design.

**46**

[**Q623083**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da22f5e4-f0)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[CODEBA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/codeba) **Prova:**[FGV - 2016 - CODEBA - Analista Portuário - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2016-codeba-analista-portuario-analista-de-tecnologia-da-informacao)

Durante a fase de análise de um sistema que está sendo desenvolvido sob o paradigma de orientação a objetos, o analista Pedro quer representar, em um diagrama de classes, que uma turma é formada por alunos. Os alunos, porém, também podem ser considerados individualmente no sistema, independente da turma.

Para representar a relação entre alunos e turma, Pedro deve utilizar

**A** composição.

**B** agregação.

**C** herança.

**D** encapsulamento.

**E** atributo classe.

Augusto Moura

30 de Março de 2016 às 17:15

Se a turma é formada por alunos, então a turma **agrega** alunos. Eliminamos a opção "composição" pelo fato de o enunciado dizer que alunos podem existir sem uma turma. **Alternativa correta: B, agregação.**

Julyanna Garcia

28 de Dezembro de 2016 às 11:21

Na **Agregação**, a existência do Objeto-Parte faz sentido, mesmo não existindo o Objeto-Todo. Ex: Um time é formado por atletas, ou seja, os atletas são parte integrante de um time, mas os atletas existem independentemente de um time existir. Nesse caso, chamamos esse relacionamento de AGREGAÇÃO.

Já a **Composição** é uma agregação mais forte; nela, a existência do Objeto-Parte NÃO faz sentido se o Objeto-Todo não existir.

Carlos Eduardo Torquato

11 de Julho de 2016 às 15:23

Composição (ou agregação de composição) - Toda vez que dizemos que a relação entre duas classe é de **composição** estamos dizendo que uma dessas classe (a Parte) está contida na outra (o Todo) e a parte não vive/não existe sem o todo.

Agregação (ou agregação compartilhada) - Essa também é uma relação todo/parte, porém, nesse caso dizemos que a parte é compartilhada por outros (por isso agregação compartilhada). Isso significa que a parte de um tipo A está contida em um tipo B, quando esse tem relação de agregação entre eles, porém, essa mesma parte A não existe somente para **compor** B, essa parte pode agregar outros tipos.

**47**

[**Q617475**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/27adb87b-e3)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 23ª REGIÃO (MT)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-23-regiao-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Para utilizar o *OpenSource Selenium*, um Analista deve conhecer suas atuais e principais ferramentas. Uma delas é a que permite distribuir os testes em múltiplas máquinas, reduzindo assim o tempo gasto na execução de uma suíte de testes. É ideal para escalonar suítes de testes grandes ou que devem ser executadas em múltiplos ambientes. Essa ferramenta é o Selenium

**A** SELECT.

**B** RC.

**C** IDE.

**D** TYPE.

**E** GRID.

Neo Cortex

12 de Julho de 2016 às 06:09

**Selenium Remote Control**

"O Selenium Remote Control é um cliente/servidor que controla um browser local ou em outro computador utilizando scripts do Selenium IDE (html) ou scripts criados em diferentes linguagens de programação.

Ele é dividido em duas partes:

-Um servidor que, automaticamente, abre e fecha um browser web e age como um proxy HTTP para as requisições web dos scripts do Selenium;

-Bibliotecas para as linguagens de programação suportadas pelo Selenium"

**Selenium Grid**

"Ele é um extensão que permite: A execução de testes remotos e de testes distribuídos/paralelos. Gerenciar múltiplos ambientes de um único ponto para que possamos executar testes em diferentes configurações de browsers e sistemas operacionais"

**Selenium IDE**

"É um plugin para o Firefox que permite a gravação execução (record and replay) de testes a partir do Firefox 2+. Você também pode gerar código para outras linguagens de programação (veja a tabela no final do post)."

Fonte: http://www.qualister.com.br/blog/introducao-ao-selenium

Israel Fernandes Bezerra dos Santos

30 de Junho de 2016 às 15:04

http://www.qualister.com.br/blog/introducao-ao-selenium

**48**

[**Q617474**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/27a2d9f5-e3)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 23ª REGIÃO (MT)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-23-regiao-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere:

I. Uma Especificação de Requisitos que reflete todas as decisões que foram tomadas e não contém cláusulas de pendências. Desta forma, contém todos os requisitos significativos relativos a funcionalidade, desempenho, restrições de desenho, atributos e interfaces externas, além de definir as respostas do*software* para todas as entradas possíveis, válidas e inválidas, em todas as situações possíveis.

II. Uma Especificação de Requisitos em que todo requisito presente possui apenas uma única interpretação, aceita tanto pelos desenvolvedores quanto pelos usuários chaves. Em particular, ela é compreensível para todo o seu público alvo e é suficiente para a especificação dos testes de aceitação do produto.

Os itens I e II descrevem especificações cujos requisitos contemplam, respectivamente, as qualidades

**A** rastreabilidade e consistência.

**B** completeza e precisão.

**C** correção e completeza.

**D** consistência e priorização.

**E** verificabilidade e precisão.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

10 de Abril de 2016 às 20:37

Durante o processo de validação de requisitos, diferentes tipos de verificação devem ser efetuados com os requisitos no documento de requisitos. Essas verificações incluem:

1) Verificações de validade: Um usuário pode pensar que é necessário um sistema para executar determinadas funções. No entanto, maior reflexão e análise mais aprofundada podem identificar funções necessárias, adicionais ou diferentes. Os sistemas têm diversos stakeholders com diferentes necessidades, e qualquer conjunto de requisitos é inevitavelmente um compromisso da comunidade de stakeholders.

**2) Verificações de consistência: Requisitos no documento não devem entrar em conflito. Ou seja, não deve haver restrições contraditórias ou descrições diferentes da mesma função do sistema.**

**3) Verificações de completude: O documento de requisitos deve incluir requisitos que definam todas as funções e as restrições pretendidas pelo usuário do sistema.**

4) Verificações de realismo: Usando o conhecimento das tecnologias existentes, os requisitos devem ser verificados para assegurar que realmente podem ser implementados. Essas verificações devem considerar o orçamento e o cronograma para o desenvolvimento do sistema.

5) Verificabilidade: Para reduzir o potencial de conflito entre o cliente e o contratante, os requisitos do sistema devem ser passíveis de verificação. Isso significa que você deve ser capaz de escrever um conjunto de testes que demonstrem que o sistema entregue atende a cada requisito especificado.

Fonte: Sommerville, 9ª Edição, Capítulo 4.

A questão trata das verificações de consistência e completude.

Flavio Jesus da Silva

08 de Julho de 2016 às 10:41

Validação: A validação de requisitos tem como objetivo validar consistência, **completeza e precisão**dos requisitos a partir da documentação, a fim de descobrir problemas;

 Na fase de validação, analistas e usuários validam os requisitos e AVALIAM O PROTÓTIPO, o que muitas vezes leva à descoberta de novos requisitos;

 Este é um processo se repete até que todos os requisitos sejam validados ou não existam mais requisitos a descobrir;

 Nesta fase é verificada a c**onsistência, completude e precisão**dos requisitos, para garantir que não exista **ambiguidade, inconsistências, erros e omissões nos requisitos.**

Kotonya e Sommerville, 1998; SWEBOK

Hugo L. R.

23 de Setembro de 2017 às 13:33

**Completeza**

Um documento de especificação é considerado completo se e somente se incluir os seguintes elementos:

a) Todos os requisitos significativos, quer se prendam com a funcionalidade, o desempenho, restrições de desenho, atributos, ou interfaces externas (em particular, quaisquer requisitos externos impostos por especificações de sistemas) estão reconhecidos e tratados.

b) Estão definidas as respostas do software a todas as classes realizáveis de entradas de dados em todas as classes de situações.

c) Legendas e referências completas para todas as figuras, tabelas e diagramas do documento de EES bem como a definição de todos os termos e unidades de medida.

**Precisão**

Um documento de especificação é não ambíguo (ou preciso) se e somente se todas os requisitos expressos nele têm apenas uma única interpretação. Como mínimo, isto requer que cada característica do produto final seja descrita usando termos simples e únicos.

Fonte: IEEE 830 (http://www.urisan.tche.br/~pbetencourt/engsoftI/IEEE830/caracteristicas.html)

\* Está em português lusitano, então adaptei alguns termos

mvrht net

30 de Agosto de 2017 às 12:49

Precisão e completeza com que os usuários atingem objetivos específicos, acessando a informação correta ou gerando os resultados esperados. A precisão é uma característica associada à correspondência entre a qualidade do resultado e o critério especificado, enquanto a completeza é a proporção da quantidade-alvo que foi atingida.

**49**

[**Q617471**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2796ba5d-e3)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 23ª REGIÃO (MT)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-23-regiao-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere a tabela abaixo para o cálculo de pontos de função.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

O total de pontos de função não ajustados, a quantidade total de funções de dados e a quantidade total de funções transacionais são, respectivamente,

**A** 37, 45 e 72.

**B** 72, 37 e 5.

**C** 72, 5 e 7.

**D** 99, 5 e 7.

**E** 99, 37 e 45.

Aécio Cardoso

04 de Abril de 2016 às 09:24

Função de Dados = 37

Função de Transação = 35

Total de Pontos não ajustados = 72

Quantidade Funções de dados: 1+2+2 = 5

Quantidade de Transações: 1+3+1+2 = 7

72, 5, 7

Letra C

Israel Fernandes Bezerra dos Santos

29 de Junho de 2016 às 15:25

Pontos de Função Não Ajustados (PFNA): Somatório dos produtos entre Qt e Val de cada linha.

Funções de dados: Somatório dos valores Qt para ALI e AIE.

Funções transacionais: Somatório dos valores Qt para Entrada, Saída e Consulta.

http://www.adao.eti.br/desenvolvimento/engenharia-software/analise-de-pontos-por-funcao-o-processo-de-contagem/

Mr. Robot

20 de Julho de 2017 às 19:42

po, entendi nada da questao

era só pegar os valores e somar?

pqp

questao idiota,

nem pra omitir os valores

Luciano Silva

18 de Fevereiro de 2021 às 22:33

✅Gabarito(C)

Nesta questão, as descrições "quantidade total de funções de dados" e a "quantidade total de funções transacionais" consideraram somente o total de cada função, não levando em consideração a complexidade.

Porém em outra questão o termo  "total de pontos de função" sem a parte "ajustados" levou a considerar a complexidade no resultado final. Q615765

Levo a crer que o termo "Quantidade de funções" não considera a complexidade e o termo " total de pontos de função" leva ao uso da complexidade.

**50**

[**Q617462**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/276ff8bf-e3)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2016 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 23ª REGIÃO (MT)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-23-regiao-mt) **Prova:**[FCC - 2016 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2016-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

A modelagem funcional de um sistema pode ser realizada por meio de DFDs que

**A** mostram a organização dos valores no interior dos objetos e a sequência em que ocorrem as interações entre os processos.

**B** não mostram informações de controle, como o momento em que os processos são executados, ou decisões entre vias alternativas de dados.

**C** apresentam os relacionamentos funcionais dos valores calculados por um sistema incluindo valores de entrada e saída, mas não inclui valores de depósitos de dados.

**D** mostram as classes, atributos, operações e relacionamentos entre os processos e atores do sistema.

**E** são compostos por processos, fluxo de dados, entidades externas, atributos e métodos.

Buda Concurseiro

09 de Abril de 2016 às 15:52

O DFD é um diagrama gráfico, baseado apenas em quatro símbolos, que mostra a estrutura do sistema e sua fronteira, ou seja, todas as relações entre os dados, os processos que transformam esses dados e o limite entre o que pertence ao sistema e o que está fora dele.

Componentes do DFD:

**Processos**: O processo mostra uma parte do sistema, a que transforma entradas em saídas. (representado graficamente por um círculo, ou por uma figura oval ou por um retângulo com as bordas arredondadas)

**Fluxo**: O fluxo é graficamente representado por uma seta que entra ou sai de um processo.

**Depósito de dados**: Utilizado para modelar um pacote de dados em repouso. (representado por um retangulo sem uma das arestas)

**Terminador (entidade externa)**: Entidades externas com as quais o sistema se comunica, pode representar uma pessoa ou grupo de pessoas ou uma organização externa. (representado por um retagulo)

 Fonte: http://www.univasf.edu.br/~ricardo.aramos/disciplinas/ESI2009\_2/Aula15\_DFD.pdf

MISSAEL DE NADAI MACHADO

02 de Setembro de 2016 às 22:45

a) mostram a organização dos valores no interior dos objetos e a sequência em que ocorrem as interações entre os processos

Tudo errado.

 c) apresentam os relacionamentos funcionais dos valores calculados por um sistema incluindo valores de entrada e saída, mas não inclui valores de depósitos de dados.

Inclui, sim, valores de depósitos de dados.

 d) mostram as classes, atributos, operações e relacionamentos entre os processos e atores do sistema.

Tudo errado.

 e) são compostos por processos, fluxo de dados, entidades externas, atributos e métodos.

Estava certo até "são compostos por processos, fluxo de dados, entidades externas"