**1**

[**Q2028759**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4b3de8ba-91)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Câmara Legislativa do Distrito Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/camara-legislativa-do-distrito-federal) **Prova:**[FCC - 2018 - Câmara Legislativa do Distrito Federal - Analista de Sistemas - Área 4](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-camara-legislativa-do-distrito-federal-analista-de-sistemas-area-4)

No âmbito da Análise de Requisitos de Negócio, os requisitos podem ser classificados em quatro tipos: requisitos de negócio, das partes interessadas, da solução e

Alternativas

**A**

interfuncionais, que descrevem explicitamente as funcionalidades e serviços do sistema, documentando como o sistema deve reagir a entradas específicas além do que o sistema não deve fazer.

**B**

transacionais, que descrevem as necessidades dos *stakeholders* que devem ser cumpridas a fim de alcançar os requisitos de negócio. Podem servir de como uma ponte entre requisitos de negócios e requisitos da solução.

**C**

de transição, que descrevem as capacidades que uma solução deve ter e as condições para facilitar a transição do estado atual para o estado futuro, mas que não são necessárias para uma mudança completa. Diferenciam-se dos outros tipos de requisitos por serem de natureza temporária, como os relativos à continuidade de negócio, conversão de dados etc.

**D**

de continuidade, que descrevem as necessidades dos *stakeholders* que devem ser cumpridas a fim de alcançar os requisitos de negócio. Podem servir de como uma ponte entre requisitos de negócios e requisitos da solução.

**E**

operacionais, que descrevem as capacidades que uma solução deve ter e as condições para facilitar a transição do estado atual para o estado futuro, mas que não são necessárias para uma mudança completa. Diferenciam-se dos outros tipos de requisitos por serem de natureza temporária, como os relativos à operação do negócio, conversão de dados etc.

**2**

[**Q2028475**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/27d26f8c-91)

[Análise Essencial](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-essencial)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Câmara Legislativa do Distrito Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/camara-legislativa-do-distrito-federal) **Prova:**[FCC - 2018 - Câmara Legislativa do Distrito Federal - Analista de Sistemas - Área 2](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-camara-legislativa-do-distrito-federal-analista-de-sistemas-area-2)

Considere que um Analista de Sistemas da Câmara Legislativa do Distrito Federal, em sua rotina de trabalho ao longo dos meses, realizou as tarefas listadas abaixo.

I. Criou uma aplicação *web* utilizando linguagem de*script* em condições ideais.

II. Desenvolveu uma aplicação em uma linguagem de programação, utilizou um programa que traduziu o código para linguagem de máquina e disponibilizou o arquivo com o código executável para diversos funcionários utilizarem. Como havia computadores com sistemas operacionais diferentes, ele teve que criar versões do código executável para cada uma das plataformas.

III. Utilizou um navegador para fazer pesquisas em diversos websites disponíveis em páginas WWW, usando um computador conectado à internet.

IV. Desenvolveu uma aplicação em uma linguagem de programação, utilizou um programa que traduziu o código para uma linguagem intermediária e fez o *download* de uma máquina virtual para executar e testar a sua aplicação.

Em relação às linguagens de programação utilizadas para criar as aplicações e à linguagem na qual se baseia o navegador, conclui-se, corretamente que

Alternativas

**A**

em todas as tarefas as linguagens são interpretadas ou passam por uma fase de interpretação.

**B**

na tarefa II a linguagem é orientada a objetos e na tarefa I a linguagem não permite acesso a banco de dados.

**C**

em duas das tarefas as linguagens são normalmente interpretadas, em uma tarefa a linguagem é compilada e em uma tarefa a linguagem baseia-se em um modelo híbrido.

**D**

na tarefa IV a linguagem é orientada a objetos e a tarefa III utiliza linguagem compilada.

**E**

em duas das tarefas as linguagens são normalmente interpretadas, em uma tarefa a linguagem baseia-se em um modelo híbrido e em uma tarefa utiliza-se uma linguagem de marcação.

**3**

[**Q2028465**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/27afac40-91)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Câmara Legislativa do Distrito Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/camara-legislativa-do-distrito-federal) **Prova:**[FCC - 2018 - Câmara Legislativa do Distrito Federal - Analista de Sistemas - Área 2](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-camara-legislativa-do-distrito-federal-analista-de-sistemas-area-2)

Um time de desenvolvimento de sistemas discutia acerca dos métodos que poderiam utilizar em uma determinada demanda, considerando que:

I. deveriam entregar software funcionando com frequência, na escala de semanas até meses, com preferência aos períodos mais curtos. II. mudanças de requisitos não deveriam ser aceitas no final do desenvolvimento para que não houvesse interferência na fase de testes. III. seriam blindados da interferência da área de negócios durante todo o curso do projeto.

Corresponde aos princípios do Manifesto Ágil de desenvolvimento de software o que consta APENAS em

Alternativas

**A**

I.

**B**

I e II.

**C**

II.

**D**

II e III.

**E**

III.

**4**

[**Q969820**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f026556e-3a)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Prefeitura de Niterói - RJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-niteroi-rj) **Prova:**[FGV - 2018 - Prefeitura de Niterói - RJ - Analista de Políticas Públicas e Gestão Governamental - Gestão de Tecnologia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-prefeitura-de-niteroi-rj-analista-de-politicas-publicas-e-gestao-governamental-gestao-de-tecnologia)

A análise de pontos de função é uma técnica para medir o tamanho funcional de um software do ponto de vista do usuário. No processo de contagem dos pontos de função, as transações que processam dados ou informações de controle originados de fora da fronteira da aplicação são classificadas como

Alternativas

**A**

arquivo lógico interno.

**B**

arquivo de interface externa.

**C**

entrada externa.

**D**

saída externa.

**E**

consulta externa.

Magno

14 de Março de 2019 às 14:15

As **EEs**são processos elementares que **processam dados**ou **informações de controle** que vêm de**fora das fronteiras da aplicação**.

As demais características são:

As CEs, como são conhecidas as Consultas Externas, são processos elementares que enviam dados ou informações de controle para fora das fronteiras da aplicação.

As SEs são processos elementares que enviam dados ou informações de controle para fora das fronteiras da aplicação.

Os ALIs são grupos de dados logicamente relacionados, ou informações de controle, mantidos dentro da fronteira da aplicação.

Os AIEs são grupos de dados logicamente relacionados, ou informações de controle, referenciados pela aplicação, mas mantidos dentro da fronteira da outra aplicação.

fonte: https://www.devmedia.com.br/contagem-de-pontos-de-funcao/34390

Lopes ☕

06 de Abril de 2019 às 02:02

**Funções de dados:**

**.: ALI - Aquivo Lógico Interno;**

**.: AIE - Arquivo de Interface Externa;**

**Funções de Transação:**

**.: EE - Entrada Externa: mantém ALI ou altera o comportamento da aplicação;**

**.: SE - Saída Externa;**

**.: CE - Consulta Externa;**

**.**

**.**

**.**

Willians Ferreira

12 de Fevereiro de 2022 às 11:33

**EE ->** Uma entrada externa é um processo elementar que**processa dados**ou informações de controle recebidos de fora da fronteira da aplicação e cujo objetivo principal é manter um ou mais Arquivos Lógicos Internos (ALI) **e/ou alterar o comportamento do sistema**.

**CE ->**Uma consulta Externa representa a necessidade de **processamento de consultas** da aplicação sendo uma combinação de entrada/saída de dados onde uma entrada de dados causa uma recuperação e saída de dados correspondente. A lógica de processamento **não deve conter fórmula matemática ou cálculo nem criar dados derivados ou atualizar nenhum ALI.**

fonte:

http://www.macoratti.net/apf\_pcta.htm

**5**

[**Q952507**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a0fbf5e6-fe)

[Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[MPE-PE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpe-pe) **Prova:**[FCC - 2018 - MPE-PE - Analista Ministerial - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-mpe-pe-analista-ministerial-informatica)

Um Analista está trabalhando em um projeto de desenvolvimento de software utilizando o método Extreme Programming (XP) e executando testes com base no ciclo definido no Test-Driven Development (TDD). Nesse ciclo,

Alternativas

**A**

o código de programa é escrito e depois é submetido aos testes.

**B**

o teste escrito inicialmente falhará porque o código ainda não foi desenvolvido.

**C**

primeiro se escreve o teste de aceitação para depois escrever o código correspondente.

**D**

o código é considerado concluído assim que passa no primeiro teste.

**E**

cada teste engloba um conjunto de requisitos funcionais e/ou não funcionais.

Rodrigo G. Marcelo

17 de Dezembro de 2018 às 14:52

**TDD - Test Driven Develpment**

Implica escrever o CÓDIGO DE TESTE antes do código de produção, um teste de cada vez,**tendo certeza de que o teste falha antes de escrever**o código que irá fazê-lo passar.

Mr. Robot

27 de Fevereiro de 2019 às 14:55

1 - adiciona teste

2 - ver falhando

3 - escrever código

4 - ver passando

5 - refatora código

6 - volta para 1

Dudu Zera

08 de Janeiro de 2019 às 15:35

O Test-Driven Development (TDD) é um método ágil de desenvolvimento de software que se baseia na repetição de um ciclo de desenvolvimento curto, focado em testes unitários, em que os casos de teste que verificam uma nova funcionalidade são escritos antes mesmo da própria funcionalidade. Escreve-se o teste, encontre uma falha e refatore-o, ciclicamente – conhecido como Red, Green e Refactor.

Buda Concurseiro

03 de Janeiro de 2019 às 13:51

Ciclo de funcionamento

A mecânica da prática é simples: escreva um teste que falha, faça-o passar da maneira mais simples possível e, por fim, refatore o código. Esse ciclo é conhecido como **Ciclo Vermelho-Verde-Refatora**.

http://tdd.caelum.com.br/

Concurseiro de TI

08 de Julho de 2019 às 15:55

**LETRA B**

O TDD não escreve o **teste de aceitação**, este é usado para obter a aceitação por parte do cliente e nada tem a ver com o teste de código. Como já dito o TDD foca no teste unitário.

Rogerio Peixoto Soares não há erro, visto que a banca usa "Nesse ciclo", como ela irá fazer menção a somente um referente, não há obrigação em usar a construção proposta por você, que não é errada.

**6**

[**Q952504**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a0ef84c6-fe)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[MPE-PE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpe-pe) **Prova:**[FCC - 2018 - MPE-PE - Analista Ministerial - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-mpe-pe-analista-ministerial-informatica)

Enquanto o processo de desenvolvimento Scrum usa *sprints* formais (ciclos de trabalho) com funções específicas atribuídas, o Kanban

Alternativas

**A**

não define *sprints* formais nem papéis específicos para os integrantes da equipe do projeto.

**B**

não define ciclos formais, porém, prescreve papéis específicos para todos os integrantes da equipe do projeto.

**C**

define ciclos formais (*sprints*), porém, não define papéis específicos para os integrantes da equipe do projeto.

**D**

define ciclos formais de até 4 semanas e papéis específicos para os integrantes da equipe de desenvolvimento.

**E**

define apenas os papéis de Gerente de Projeto e Líder de Equipe, tendo o desenvolvimento pautado por ciclos de duas semanas chamados *slices*.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

18 de Dezembro de 2018 às 11:36

O Kanban auxilia que a equipe veja o progresso das atividades e permite que correções no processo atual da empresa sejam feitas, não definindo papéis muito menos ciclos de desenvolvimento.

Já dizia o ditado que uma imagem vale mais do que mil palavras. E a ciência comprova isso. A capacidade do cérebro de processar informações visuais é muito maior do que a de processar informações textuais. Mas muito maior mesmo!

Usando o Kanban, é possível ver todo o trabalho e entender com mais facilidade quais tarefas precisam ser realizadas e quais já foram cumpridas. Assim, a ferramenta permite que você observe o fluxo e consiga identificar gargalos e filas.

Quando você olha para seu processo graficamente, fica mais fácil organizar e limitar a quantidade de tarefas em processo ou inacabadas e com isso priorizar atividades. Outra grande vantagem é que ele facilita a troca de informações, contribuindo para uma cultura de colaboração dentro da empresa.

Você vai notar que, conforme for usando o sistema, conseguirá detectar problemas escondidos, atrasos e falhas em sua gestão. Assim, essa é uma ferramenta que também te ajuda a encontrar soluções mais eficientes e melhorar seus processos.

Fonte: https://endeavor.org.br/estrategia-e-gestao/kanban/?gclid=EAIaIQobChMIiZCG\_L2p3wIVD4WRCh3oXA5oEAAYASAAEgLl\_\_D\_BwE

Concurseiro de TI

24 de Junho de 2019 às 23:29

**LETRA A**

Basicamente o Kanban é só um quadro de tarefas para controlar o avanço, permitindo a visualização do que foi feito, do que está sendo feito e do que ainda tem para fazer.

Gloomy Gulch

10 de Junho de 2022 às 16:10

kanbannao tem sprints

Kanban does not have or require a sprint. The framework uses different methods and tools like the Kanban board to address Scrum's sprints' benefits. The Kanban has continued, smooth workflow with work items at various completeness stages, and the only time limits are business deadlines.

https://insightspotter.com/can-kanban-have-sprints-simple-answer/

**7**

[**Q948772**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce639137-ef)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

Os testes de integração

Alternativas

**A**

são processos para verificar as iterações entre os componentes de *software.*

**B**

incrementais são frequentemente usados com *software* estruturado hierarquicamente.

**C**

*top-down* e *bottom-up* são os preferidos para reunir todos os componentes de uma só vez, chamado de teste “*big bang*”.

**D**

geralmente são atividades contínuas em cada estágio do desenvolvimento.

**E**

envolvem gradualmente os componentes ou subsistemas de *software* com base em segmentos não-funcionais.

Luiz Ortiz - Max Q

21 de Março de 2019 às 23:36

Colega Mateus o erro da alternativa B é afirmar que testes de integração INCREMENTAIS são frequentemente usados em software estruturado hierarquicamente.

Relembrando, os **teste de integração** se subdividem em **não-incrementais** e **incrementais**:

-->**Não-incrementais:** abordagem big-bang;

-->**Incrementais**: Basicamente são 3 (top-down, Bottom-up e sandwich)- Somente os dois primeiros são utilizados frequentemente nesses softwares estruturados. Embora sandwich seja a combinação de ambos, ele não é muito utilizado em software estruturado, conforme bibliografia abaixo.

.

A alternativa B estaria certa se fosse o seguinte:

Testes de integração top-down e bottom-up são frequentemente usados em software estruturado hierarquicamente.

Sútil diferença, mas invalida a alternativa, pois NÃO são todos os testes de integração incrementais que são frequentemente usados em softwares estruturados...

Fonte: Software Testing and Quality Assurance. NAIK ; TRIPATHY;( Nunca encontrei este livro em português :( )

Plinio Passos

20 de Março de 2019 às 00:08

iterações <> interações

Monstro Imparável

14 de Dezembro de 2018 às 12:11

D) Geralmente são atividades contínuas em cada estágio do desenvolvimento.

Fato verídico, pois em métodos ágeis ao finalizarmos aquela unidade de trabalho, integramos tudo e rodamos os testes integrados ou de regressão.

Mr. Robot

27 de Fevereiro de 2019 às 15:09

OK, fiquei entre A e D

qual erro da A?

Mr. Beni

11 de Novembro de 2019 às 15:45

iterações <> interações

Estou resolvendo uma questão de T.I. ou de Português ???

V.S.F. FCC maldita !

**8**

[**Q948771**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce5f88ab-ef)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

Os testes unitários são aplicados em subprogramas individuais ou em componentes maiores construídos com unidades altamente coesas e são executados:

I. sempre com acesso ao código que está sendo testado.

II. normalmente com o suporte de ferramentas de depuração.

III. sempre pelos programadores que escreveram o código.

IV. para verificar o funcionamento dos elementos de *software* separadamente.

Está correto o que consta de

Alternativas

**A**

I e IV, apenas.

**B**

I, II e III, apenas.

**C**

I, II e IV, apenas.

**D**

II, III e IV, apenas.

**E**

I, II, III e IV.

Julius BR

07 de Janeiro de 2019 às 22:44

Nos Testes Unitários, as unidades individuais de programa ou classes de objetos **são testadas individualmente**. Sempre que possível, você deve **automatizar os testes unitários**. Em testes unitários automatizados, **pode-se usar um framework de automação** de teste (como JUnit).

Sommerville, 9. Cap8

Luiz Ortiz - Max Q

21 de Março de 2019 às 23:59

Cuidado com a sua afirmação colega Mateus. testes unitários, basicamente, são testes de caixa-branca, precisamos conhecer o código para testar o componente ou o módulo do software. Ainda está com dúvida? Cito Pressman:

" Considerações sobre o teste de unidade:

....

A estrutura de dados local é examinada para garantir que os dados armazenados temporariamente manêm sua integridade durante todos os passos de execução de um algoritmo. As condições-limites são testadas para garantir que o módulo opera adequadamente nos limiares estabelecidos..."

Como você examinará a estrutura de dados, se não for através da abordagem de caixa-branca?

Uma última citação do site Devmedia:

"O teste unitário, também conhecido como teste caixa-branca ou estrutural, é um processo de teste onde o conhecimento da estrutura interna do sistema deve ser bem conhecido. Seu principal objetivo é testar as unidades de codificação de um software. "

Fonte: https://www.devmedia.com.br/teste-unitario-com-junit-e-complexgraph/31382

Concurseiro de TI

09 de Março de 2019 às 17:24

**LETRA C**

EstudanteMK o correto mesmo é que os testes unitários sejam planejados e escrito por especialistas em testes. Os programadores também podem aplicá-los, mas o recomendado é que eles sejam automatizados, pois testes unitários são muito simples e geralmente são feitos zilhões de vezes para cada atualização.

Mr. Robot

27 de Fevereiro de 2019 às 15:02

que questao maluca meu deus

ooo deus perdoai este examinador pecador

ele não sabe o que faz

Mr. Beni

23 de Outubro de 2019 às 11:12

"I - sempre com acesso ao código que está sendo testado."

Em TDD você faz primeiro o teste falhar e só depois que implementa o código. Ou seja, não precisa do código inicialmente. Cabe recurso

**9**

[**Q948770**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce5c2775-ef)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

O Test-Driven Development (TDD) é uma abordagem para o desenvolvimento de programas em que se intercalam testes e desenvolvimento de código. As etapas do processo fundamental de TDD são mostradas abaixo em ordem alfabética:

I. Escrever um teste para a funcionalidade identificada e implementá-lo como um teste automatizado.

II. Executar o teste, junto com os demais testes já implementados, sem implementar a nova funcionalidade no código.

III. Identificar e implementar uma outra funcionalidade, após todos os testes serem executados com sucesso.

IV. Identificar uma nova funcionalidade pequena para ser incrementada com poucas linhas em um código.

V. Implementar a nova funcionalidade no código e reexecutar o teste.

VI. Refatorar o código com melhorias incrementais até que o teste execute sem erros.

VII. Revisar a funcionalidade e o teste, caso o código execute sem falhar.

Considerando o item IV a primeira etapa e o item III a última etapa, a sequência intermediária correta das etapas do processo é:

Alternativas

**A**

I − II − VII − V e VI.

**B**

I − V − II − VII e VI.

**C**

I − VI − V − VII e II.

**D**

V − I − II − VII e VI.

**E**

V − I − VI − VII e II.

Helio Rios

10 de Março de 2019 às 17:20

**Sommerville, Engenharia de Software, 9a. edição. Capítulo 8. Página 155.**

...

As etapas do processo são:

1. Você começa identificando o incremento de funcionalidade necessário. Este, normalmente, deve ser pequeno e implementável em poucas linhas de código.

2. Você escreve um teste para essa funcionalidade e o implementa como um teste automatizado. Isso significa que o teste pode ser executado e relatará se passou ou falhou.

3. Você, então, executa o teste, junto com todos os outros testes implementados. Inicialmente, você não terá implementado a funcionalidade, logo, o novo teste falhará. Isso é proposital, pois mostra que o teste acrescenta algo ao conjunto de testes.

4. Você, então, implementa a funcionalidade e executa novamente o teste. Isso pode envolver a refatoração do código existente para melhorá-lo e adicionar um novo código sobre o que já está lá.

5. Depois que todos os testes forem executados com sucesso, você caminha para implementar a próxima parte da funcionalidade.

...

L T A C

12 de Dezembro de 2018 às 16:59

GABARITO A

IV. Identificar uma nova funcionalidade pequena para ser incrementada com poucas linhas em um código.

I. Escrever um teste para a funcionalidade identificada e implementá-lo como um teste automatizado.

II. Executar o teste, junto com os demais testes já implementados, sem implementar a nova funcionalidade no código.

VII. Revisar a funcionalidade e o teste, caso o código execute sem falhar.

V. Implementar a nova funcionalidade no código e reexecutar o teste.

VI. Refatorar o código com melhorias incrementais até que o teste execute sem erros.

II. Identificar e implementar uma outra funcionalidade, após todos os testes serem executados com sucesso.

-

Basicamente o TDD se baseia em pequenos ciclos de repetições, onde para cada funcionalidade do sistema um teste é criado antes. Este novo teste criado inicialmente falha, já que ainda não temos a implementação da funcionalidade em questão e, em seguida, implementamos a funcionalidade para fazer o teste passar! Simples assim!

Não podemos simplesmente escrever outro teste só por que já temos um teste passando. É preciso que esta funcionalidade que acabamos de escrever seja refatorada, ou seja, ela precisa passar por um pequeno banho de "boas práticas” de Desenvolvimento de Software. Estas boas práticas que garantirão um software com código mais limpo, coeso e menos acoplado.

Ciclo de desenvolvimento

Red,Green, Refactor. Ou seja:

Escrevemos um Teste que inicialmente não passa (Red) Adicionamos uma nova funcionalidade do sistema Fazemos o Teste passar (Green) Refatoramos o código da nova funcionalidade (Refactoring) Escrevemos o próximo Teste

Nós temos, neste tipo de estratégia, um feedback rápido sobre a nova funcionalidade e sobre uma possível quebra de outra funcionalidade do sistema. Assim tempos muito mais segurança para as refatorações e muito mais segurança na adição de novas funcionalidades.

https://www.devmedia.com.br/test-driven-development-tdd-simples-e-pratico/18533

Igor O.

22 de Agosto de 2022 às 14:19

BASTA NOTAR QUE A FUNCIONALIDADE II ( Executar o teste, junto com os demais testes já implementados, sem implementar a nova funcionalidade no código ) VEM ANTES DA FUNCIONALIDADE V (  Implementar a nova funcionalidade no código e reexecutar o teste ). DAÍ JÁ MATA A QUESTÃO. ÚNICA ALTERNATIVA É :

**LETRA A**

**10**

[**Q948769**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce58bb41-ef)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

Durante o processo de validação, diferentes tipos de verificação podem ser efetuados com os requisitos registrados nos documentos de requisitos. O tipo de verificações de consistência é realizado para

Alternativas

**A**

identificar, por meio de análise mais aprofundada, outras funções necessárias, adicionais ou diferentes, além daquelas que um usuário pensava que fossem as necessárias para o sistema executar determinadas funções.

**B**

evitar que requisitos, no documento, entrem em conflito uns com outros, ou seja, não deve haver restrições contraditórias ou descrições diferentes para mesma função do sistema.

**C**

garantir que o documento de requisitos contenha os requisitos que definem todas as funções e as restrições pretendidas pelos usuários do sistema.

**D**

assegurar, usando o conhecimento das tecnologias existentes, que os requisitos verificados possam ser realmente implementados, considerando o orçamento e o cronograma para o desenvolvimento do sistema.

**E**

reduzir o potencial de conflito entre o cliente e o contratante por meio de um conjunto de testes que demonstre que o sistema entregue atende a cada requisito especificado.

Julius BR

13 de Dezembro de 2018 às 13:40

Item 4.6 do Sommerville 9 (pág77)

Durante o processo de validação de requisitos, diferentes tipos de verificação devem ser efetuados com os requisitos no documento de requisitos. Essas verificações incluem:

1. Verificações de validade.

2. Verificações de consistência.

3. Verificações de completude

4. Verificações de realismo.

5. Verificabilidade.

A) identificar, por meio de análise mais aprofundada, outras funções necessárias, adicionais ou diferentes, além daquelas que um usuário pensava que fossem as necessárias para o sistema executar determinadas funções. **Verificações de Validade**

B) evitar que requisitos, no documento, entrem em conflito uns com outros, ou seja, não deve haver restrições contraditórias ou descrições diferentes para mesma função do sistema. **Verificações de Consistência**

C) garantir que o documento de requisitos contenha os requisitos que definem todas as funções e as restrições pretendidas pelos usuários do sistema. **Verificações de Completude**

D) assegurar, usando o conhecimento das tecnologias existentes, que os requisitos verificados possam ser realmente implementados, considerando o orçamento e o cronograma para o desenvolvimento do sistema. **Verificações de Realismo**

E) reduzir o potencial de conflito entre o cliente e o contratante por meio de um conjunto de testes que demonstre que o sistema entregue atende a cada requisito especificado. **Verificabilidade**

Filipe Rezende

09 de Janeiro de 2019 às 18:33

A) Verificações de validade

B) **Verificações de Consistência**

C) Verificações de Completude

D) Verificações de Realismo

E) Verificabilidade

Mr. Robot

31 de Janeiro de 2019 às 01:24

2016

Se não há conflitos entre nenhum dos subconjuntos de requisitos presentes, então na Especificação de Requisitos está presente a qualidade

**Consistencia**

Gilmar Melo dos Santos

25 de Maio de 2021 às 11:58

**Completude**: todos os serviços requeridos pelo usuário devem ser definidos.

**Consistência**: os requisitos não devem ter definições contraditórias.

Alternativa: B

**11**

[**Q948768**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce550d30-ef)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

Especificação de requisitos de*software* normalmente se refere à produção de um documento que pode ser sistematicamente revisado, avaliado e aprovado. Para sistemas complexos podem ser produzidos até três tipos diferentes de documentos. O documento denominado definição do sistema registra

Alternativas

**A**

os requisitos de *software* que estabelecem a base para o acordo entre clientes e contratados ou fornecedores.

**B**

o que o produto de *software*deve fazer bem como o que não se espera que ele faça.

**C**

uma base realista para estimar os custos, riscos e cronogramas do produto.

**D**

os componentes substanciais de *software* e não *software*.

**E**

os requisitos do sistema de alto nível a partir da perspectiva do domínio.

Julius BR

14 de Dezembro de 2018 às 14:08

Esses termos são encontrados no SWEBOK Software Engineering Body Of Knowledge.

Segundo o Guia, 3 tipo diferentes de documentos são produzidos:

-definição  de  sistema,

-especificação  de  requisitos  do  sistema,  e

-especificação de requisitos de software.

O Documento de Definição do Sistema, também denominado “Documento de Requisitos do Usuário” registra, num alto nível, os requisitos do sistema e do domínio.

Especificação de Requisitos do Sistema aplica-se a sistemas que possuem número considerável de componentes.

Especificação de Requisitos de Software estabelece base para acordo entre clientes, contratadores ou fornecedores.

Exceto a alternativa E, todas as outras são itens do documento "Especificação de Requisitos de Software".

João Ricardo

16 de Junho de 2019 às 18:46

Para muitos profissionais da engenharia, conforme o SWEBOK, especificação refere-se à atribuição de valores numéricos ou limites para os objetivos do projeto. No entanto, a principal atividade desta fase(especificação) é a confecção da documentação do sistema, que pode ser sistematicamente revisada, validada e aprovada, especificando os componentes de software. Está é dividida em três subáreas:

- **Documentação de definição do sistema:** também conhecido como documento de requisitos do usuário, sendo descrito a definição dos requisitos do sistema de alto nível a partir da perspectiva de domínio. Seus leitores incluem os representantes dos usuários do sistema (clientes). O documento lista os requisitos de sistema, juntamente com informações básicas sobre os objetivos gerais para o sistema, seu ambiente de destino e um mapa de restrições, premissas e requisitos não-funcionais.

- **Especificação dos requisitos do sistema:** Neste tópico os requisitos do sistema são especificados, O detalhamento deste tópico está fora do escopo do guia, sendo descrito como uma atividade da engenharia de sistemas.

- **Especificação dos requisitos do software:** estabelece as bases para um acordo entre os clientes e fornecedores para o produto de software em desenvolvimento, bem como o que não faz parte do seu escopo. Para o documento de especificação de requisitos de software é recomendado um documento de definição de requisitos de software, fornecendo uma base realista para estimar os custos dos produtos, riscos e cronogramas.

Link: https://www.cin.ufpe.br/~processos/TAES3/Livro/00-LIVRO/11-SWEBOK-v8\_CORRIGIDO\_Versao\_Final\_OK.pdf

pcfeduardo

10 de Dezembro de 2018 às 21:22

Não encontrei em nenhuma literatura o termo "documento de definição do sistema".

Fiquei em dúvida entre a alternativa B) e a alternativa E).

Acabei marcando erroneamente a alternativa B, tentando associar esse tipo de documento com um "pré-projeto".

Alguém sabe de qual literatura a banca tirou essa questão?

Monstro Imparável

14 de Dezembro de 2018 às 12:20

Optei por chutar essa questão e vim ver os comentários, pois não encontrei também a referência dele para poder anotar nos resumos. Onde pode ser que encontre se alguém tiver salvo no PC é no RUP, naquela documentação da IBM que guarda os papéis, artefatos e outras informações do RUP.

Monstro Imparável

14 de Dezembro de 2018 às 12:23

http://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess/

**12**

[**Q948766**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce4e53fa-ef)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

A definição de contextos para que os usuários possam agir de maneira semelhante, entendendo melhor quais informações precisam fornecer durante a atividade de elicitação de requisitos, pode ser obtida por meio da aplicação de duas técnicas de elicitação denominadas

Alternativas

**A**

cenários e protótipos.

**B**

entrevistas e observação.

**C**

protótipos e observação.

**D**

cenários e histórias de usuários.

**E**

reuniões com facilitadores e histórias de usuários.

Tiago Costa

18 de Abril de 2019 às 23:06

Letra (a)

Elicitação - é a criação de sistema solicitado pelo o cliente.

O que a questão quer saber é quais técnicas "criam" ambientes mais próximos da vida real.

A técnica "**cenários**" descreve exemplos de sessões de interação. Inicia-se com um esboço da interação e durante o processo de elicitação são adicionados mais detalhes ao esboço para criar uma descrição completa da interação. Os cenários podem ser texto, diagramas, telas, entre outras coisas.

O **protótipo** é uma versão inicial do sistema que é usado para demonstrar conceitos-chave, experimentar opções e descobrir mais sobre o sistema.

Ambas as técnicas tentam criar ambientes mais concretos para o usuário. A técnica "cenário" tenta descrever interações com o sistema e o protótipo demonstrar conceitos-chave com uma versão inicial do sistema.

Prof. Thiago Rodrigues.

Francisco David Costa de Oliveira

02 de Junho de 2019 às 20:02

Letra A

A questão foi literalmente retirada do texto abaixo:

SWEBOK 3, pág 37, item 3.2 Elicitation Techniques:

**Prototypes**. This technique is a valuable tool for clarifying ambiguous requirements. They can **act in a similar way to scenarios** by providing users with a context within which they can better understand what information they need to provide.

Monstro Imparável

14 de Dezembro de 2018 às 11:41

Cenários e protótipos agem de maneira semelhante, com práticas objetivando despertar no usuário os requisitos mais próximos da realidade possível, através de protótipos descartáveis ou de cenários.

Monstro Imparável

14 de Dezembro de 2018 às 11:44

**Entrevistas**podem ser realizadas individuais ou grupal. **Observação**ou etnografia é realizada no ambiente do usuário, sendo tomado apontamentos das observações e rápidas discussões. **Histórias de usuários** já se remete a técnicas ágeis e são discorridas na 1ª pessoa, já expondo o que é o requisito, sendo refinado pela equipe de desenvolvimento após de algumas cerimonias no Scrum - por exemplo. **Reuniões com facilitadores** remete ao JAD.

Leandro

12 de Março de 2020 às 07:54

AFFFFFFFFFFFFF, pegou literalmente do SWEBOK, além de o enunciado ser uma tradução do inglês para "grego" ainda não é nem o Pressman nem o Somerville que sempre foram as bibliografias mais cobradas, p\*\*\*\* mano, cobra Somerville/Pressman só c\*\*\*\*, não tem fim de coisa para estudar.... desabafo! Em relação ao comentário do professor, tem algo mais real do que observação/etnografia?

**13**

[**Q948764**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce47b00f-ef)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-sc) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-SC - Auditor-Fiscal da Receita Estadual - Tecnologia da Informação (Prova 3)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-sc-auditor-fiscal-da-receita-estadual-tecnologia-da-informacao-prova-3)

Sobre a área de conhecimento “requisitos de *software*”, para um sistema que contém componentes de *software*, considere:

I. Os requisitos do sistema são derivados dos requisitos do *software*, esses abrangem os requisitos do usuário, os requisitos de outras partes interessadas e os requisitos sem uma fonte humana identificável.

II. Os requisitos do sistema são definidos de uma maneira restrita em relação aos requisitos do usuário, considerando apenas os requisitos dos clientes ou usuários finais do *software.*

III. Os requisitos do produto são necessidades ou restrições do *software* a ser desenvolvido e os requisitos do processo são essencialmente restrições no desenvolvimento do *software*.

Está correto o que se afirma em

Alternativas

**A**

I, apenas.

**B**

II, apenas.

**C**

III, apenas.

**D**

I e II, apenas.

**E**

I, II e III.

Erica Thaise

29 de Dezembro de 2018 às 15:51

Esses níveis podem ser distinguidos utilizando-se os termos **requisitos de usuário** para os requisitos abstratos de alto nível e**requisitos de sistema**para indicar a descrição detalhada das funcionalidades do sistema. Pode ser produzida ainda uma descrição mais detalhada associando a Engenharia de Requisitos às atividades de projeto. Para Sommerville (2008) esses dois níveis de requisitos e a especificação de projeto de software podem ser definidos do seguinte modo:

**Requisitos de usuário**são declarações em linguagem natural e diagramas contendo as funcionalidades e as restrições sob as quais o sistema deve operar. Esse documento é escrito para gerentes do cliente e dos fornecedores que não tenham conhecimento técnico detalhado do sistema. **Requisitos de sistema**detalham funcionalidades e restrições. Esse documento pode inclusive servir como um contrato entre as partes envolvidas no projeto. Ele é escrito para os profissionais técnicos de nível sênior e para gerentes de projeto **Especificação de projeto de software** é uma descrição abstrata do projeto de software na qual se acrescenta mais detalhes aos requisitos do sistema. Esse documento é escrito para os engenheiros de software que desenvolverão o sistema.

Os**requisitos funcionais** descrevem a funcionalidade ou os serviços que se espera que o sistema realize em benefício dos usuários (PAULA FILHO, 2000).

O**s requisitos não funcionais** são aqueles que não dizem respeito diretamente às funcionalidades fornecidas pelo sistema. Podem estar relacionados a propriedades de sistemas emergentes, como confiabilidade, tempo de resposta, espaço em disco, desempenho e outros atributos de qualidade do produto (PAULA FILHO, 2000).

Sommerville (2008) classifica os requisitos não funcionais em:

**Requisitos de produto** que especificam o comportamento do produto. Podem restringir, por exemplo, a liberdade dos projetistas a utilizar uma determinada linguagem. **Requisitos organizacionais** que são procedentes de políticas e procedimentos adotados nas organizações do cliente e do desenvolvedor. Especifica que o sistema deve ser de acordo com um processo-padrão da empresa. **Requisitos externos**que abrange tópicos advindos de fatores externos ao sistema. Dentre eles destacam-se os requisitos de interoperabilidade, os requisitos éticos e os requisitos legais que devem ser observados a fim de garantir que o sistema opera de acordo com a lei.

Fonte:http://www.semeru.com.br/blog/category/requisitos-de-sistema/

Julius BR

14 de Dezembro de 2018 às 13:36

Sistema é um contexto maior do que Software. Um sistema compreende um conjunto de softwares, hardware, domínio, regras de negócio, usuários, etc..

Um Software está inserido dentro do contexto de um Sistema, logo deve herdar dele alguns requisitos.

Jose Armando Barbosa Filho

31 de Outubro de 2019 às 09:50

**Resposta: item C**

Pessoal, eu acabei de estudar esse assunto e como não vejo nenhum comentário objetivo sobre essa questão, tomarei a liberdade de fazer um com o que eu ACHO que é:

I. Os requisitos do sistema são derivados dos requisitos do software, esses abrangem os requisitos do usuário, os requisitos de outras partes interessadas e os requisitos sem uma fonte humana identificável.

**Falsa:** Os requisitos do sistema são derivados dos requisitos do **usuário**, esses abrangem os requisitos de outras partes interessadas e os requisitos sem uma fonte humana identificável.

II. Os requisitos do sistema são definidos de uma maneira restrita em relação aos requisitos do usuário, considerando apenas os requisitos dos clientes ou usuários finais do software.

**Falsa**. Os requisitos do sistema são definidos de uma maneira restrita em relação aos requisitos do usuário, considerando **todos os requisitos, inclusive os não-funcionais**.

III. Os requisitos do produto são necessidades ou restrições do software a ser desenvolvido e os requisitos do processo são essencialmente restrições no desenvolvimento do software.

**Verdade**, conforme wikipedia, apesar do debate dos colegas.

Bruno Pereira

26 de Março de 2020 às 19:51

Fonte: SWEBOK 3

I. Os requisitos do **sistema** são derivados dos requisitos do **software**, esses abrangem os requisitos do usuário, os requisitos de outras partes interessadas e os requisitos sem uma fonte humana identificável.

Em sistemas contendo componentes de software, requisitos de **software** são derivados dos requisitos de **sistema**.

In a system containing software components, software requirements are derived from system requirements. (...) System requirements, by contrast, encompass user requirements, requirements of other stakeholders (such as regulatory authorities), and requirements without an identifiable human source.

II. Os requisitos do **sistema** são definidos de uma maneira restrita em relação aos requisitos do **usuário**, considerando apenas os requisitos dos clientes ou usuários finais do software.

Os requisitos de **usuário** são definidos de maneira restrita em relação aos requisitos de **sistema**.

This KA (Knowledge area) defines “user requirements” in a restricted way, as the requirements of the system’s customers or end users.

III. Os requisitos do produto são necessidades ou restrições do software a ser desenvolvido e os requisitos do processo são essencialmente restrições no desenvolvimento do software.

A product requirement is a need or constraint on the software to be developed. A process requirement is essentially a constraint on the development of the software.

Raro Maxciel

26 de Maio de 2019 às 08:21

Como ninguém comentou sobre "Requisitos de Processo", então segue abaixo mesmo tirado o Wikpedia. A questão deveria ser anulada:

Os Projectos estão sujeitos a três tipos de requisitos:

**Requisitos do Negócio** descrevem em termos do negócio o que deve ser entregue ou conseguido para fornecer valor.

**Requisitos do Produto** descrevem propriedades de um sistema ou produto (que poderá ser uma de várias maneiras de conseguir satisfazer um conjunto de requisitos de negócio.)

**Requisitos do Processo** descrevem actividades efectuadas ou a efectuar pela organização de desenvolvimento. Por exemplo, requisitos de processo podem especificar as metodologias específicas que devem ser seguidas, **e** as restrições a que a organização deve obedecer..

Ou seja, a III está incorreta, pois diz que os requisitos de processos são "essencialmente" restrições

**14**

[**Q937756**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/281c4e3d-c7)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-GO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-go) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-GO - Auditor-Fiscal da Receita Estadual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-go-auditor-fiscal-da-receita-estadual)

A contagem de pontos de função segue um método composto por seis passos:

I. Determinar o tipo da contagem (desenvolvimento, melhoria ou aplicação existente);

II. Determinar os limites da aplicação (escopo);

III. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

IV. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

V. Determinar o fator de ajuste técnico (VAF);

VI. Calcular o número de pontos de função ajustados (AFP).

É correto afirmar que o passo

Alternativas

**A**

IV é representar as transações sobre os dados dinâmicos na forma de arquivos externos e internos.

**B**

III é identificar e atribuir valor em pontos de função não ajustados para as transações sobre dados (entradas, consultas e saídas externas).

**C**

IV é identificar e atribuir valor em pontos de função ajustados para os dados estáticos (entradas, consultas, saídas e arquivos externos).

**D**

III é identificar e atribuir valor em pontos de função não ajustados para os dados estáticos (entradas, consultas e saídas externas).

**E**

IV é identificar e atribuir valor em pontos de função ajustados para as transações sobre dados (entradas, arquivos internos e saídas externas).

Luiz Alberto Azevedo de Sa

08 de Outubro de 2018 às 05:31

1. Determinar o tipo de contagem

2. Identificar o escopo da contagem e a fronteira da aplicação

3. Contar funções: - a. Tipo dados - b. Tipo transação

4. Determinar a contagem de pontos de função não ajustados

5. Determinar o valor do fator de ajuste

6. Calcular o número dos pontos de função ajustados

DALTRO BARBOSA FILHO

03 de Novembro de 2018 às 17:10

A banca utilizou a versão 4.2 do IFPUG, porém tem a versão 4.3.1 onde as etapas são as seguintes:

1 - Reunir a documentação disponível

2 - Determinar o escopo e a fronteira da contagem, identificando os requisitos funcionais do usuário

3 - Medir Funções de Dados

4 - Medir Funções de Transações

5 - Calcular tamanho funcional

6 - Documentar e Reportar

Obs.: As etapas 3 e 4 podem ser feitas em paralelo.

Buda Concurseiro

20 de Outubro de 2018 às 18:12

O terceiro passo é a contagem das funções de dados e das funções de transação. São nesses passos que são **contados os pontos de função não ajustados**. Nessas etapas são consideradas:

**Funções de dados:**

-Arquivos Lógicos Internos (ALIs);

-Arquivos de Interface Externa (AIEs);

Os **ALIs**são grupos de dados logicamente relacionados, ou informações de controle, mantidos dentro da fronteira da aplicação. A principal função de um ALI é agrupar os dados mantidos por um ou mais processos elementares da aplicação que está sendo contada.

Os **AIEs**são grupos de dados logicamente relacionados, ou informações de controle, referenciados pela aplicação, mas mantidos dentro da fronteira da outra aplicação. A principal função de um AIE é agrupar logicamente dados referenciados por um ou mais processos elementares da aplicação.

**Funções de Transação:**

-Entradas Externas (EE);

-Saídas Externas (SE);

-Consultas Externas (CE).

As**EEs** são processos elementares que processam dados ou informações de controle que vêm de fora das fronteiras da aplicação. A função primária de uma EE é manter um ou mais ALIs e/ou alterar o comportamento do sistema.

As **SEs** são processos elementares que enviam dados ou informações de controle para fora das fronteiras da aplicação. A função primária de uma SE é apresentar informação para o usuário através de processamento lógico exceto em recuperação de dados ou informação de controle.

As**CEs,**como são conhecidas as Consultas Externas, são processos elementares que enviam dados ou informações de controle para fora das fronteiras da aplicação. A função primária de uma CE é apresentar informação para o usuário através da recuperação de dados ou informação de controle.

Fonte: https://www.devmedia.com.br/contagem-de-pontos-de-funcao/34390

Mr. Robot

07 de Fevereiro de 2019 às 11:04

os dados devem vir antes das transações

2015

A sequência correta dos passos para realizar a projeção do tamanho e complexidade de um software a ser desenvolvido, utilizando a análise de pontos de função é:

**c) determinar o propósito, tipo de contagem, o escopo e a fronteira; medir funções de dados e de transação; calcular o tamanho funcional do software; ajustar os pontos de função conforme as condições de execução do projeto.**

acho que a questão não tem nenhuma alternativa correta, pois ele colocou transações na III

2018

Na contagem de pontos de função, as funções de dados são obtidas logo após a contagem das funções de transações.

errada

Leandro

20 de Março de 2020 às 07:58

está tudo incorreto pqp viu, não fiquem passando pano para questão com a "menos incorreta", ninguém recorreu para anular não? dados vem antes de transações, nem que sejam em paralelo, mas começando por dados, senão como eu vou saber que transação está mantendo ALI/AIE, eu nem sei os ALIs/AIEs ué...

que prova tensa essa, vou até guardar aqui que essa se fosse um jogo seria meu boss, achei que tava indo bem no estudo para concursos até essa prova, como to errando afff #desabafo

**15**

[**Q937754**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2814bef3-c7)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-GO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-go) **Prova:**[FCC - 2018 - SEFAZ-GO - Auditor-Fiscal da Receita Estadual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sefaz-go-auditor-fiscal-da-receita-estadual)

Um Auditor está trabalhando como *Product Owner* em um projeto de *software* de auditoria, elaborando um artefato que contém uma lista dos requisitos funcionais, que serão priorizados e divididos em *releases* conhecidas como *sprints*. A metodologia de desenvolvimento utilizada no projeto desse *software* e o artefato que está sendo elaborado são, respectivamente,

Alternativas

**A**

XP e User Story.

**B**

FDD e User Requirements.

**C**

XP e Backlog da Sprint.

**D**

Scrum e User Story.

**E**

Scrum e Backlog do Produto.

Rodrigo G. Marcelo

08 de Outubro de 2018 às 08:11

**Scrum:**

É um método de desenvolvimento Ágil, esse nome provém de uma atividade que ocorre durante a partida de rugby, que engloba um conjunto de padrões de processos enfatizando prioridade de projeto, unidades de trabalho compartimentalizadas, comunicação e feedback frequente por parte dos clientes.

**Backlog:**

Lista com prioridades dos requisitos

Funcionalidades do projeto

Itens podem ser adicionados a qualquer momento

Gerente valia registro e atualiza as prioridades conforme solicitado

Rafaela M. Rosa

17 de Novembro de 2018 às 17:21

Diferença entre Backlog e User Story:

User Story ou “história de usuário” é uma descrição concisa de uma necessidade do usuário do produto (ou seja, de um “requisito”) sob o ponto de vista desse usuário. A User Story busca descrever essa necessidade de uma forma simples e leve. Um dos princípios por trás das User Stories é a de que o produto poderia ser integralmente representado por meio das necessidades de seus usuários (Jeffries et al., 2000). O produto desenvolvido com Scrum é descrito por meio de itens do Product Backlog e, assim, de acordo com esse princípio, cada um desses itens deveria ser representado no formato de User Stories. Ou seja, uma User Story representa um e apenas um item do Product Backlog.

É importante destacar que as User Stories não fazem parte do framework Scrum e, assim, seu uso é opcional.

https://www.knowledge21.com.br/sobreagilidade/user-stories/o-que-e-user-story/

**16**

[**Q928019**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3148521b-b1)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[AL-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/al-ro) **Provas:**[FGV - 2018 - AL-RO - Analista Legislativo - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-al-ro-analista-legislativo-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

O teste de *software* que visa verificar que, por exemplo, a correção de uma falha (ou**bug**) não introduziu uma nova falha (ou **bug**), é o teste

Alternativas

**A**

revisional.

**B**

de integração.

**C**

funcional.

**D**

de regressão.

**E**

de recuperação.

Rodrigo G. Marcelo

17 de Setembro de 2018 às 08:22

**Teste de regressão**

Tem que garantir alterações sem bugs

Garante  que as modificações não propaguem efeitos colaterais indesejáveis. Pressman

Evita o efeito colaterais associados a alterações no software

Luiz Ortiz - Max Q

21 de Setembro de 2018 às 21:37

Agregando conhecimento...

***Teste de Integração:***

É uma técnica sistemática para construir a estrutura do programa enquanto, ao mesmo tempo, conduz testes para descobrir erros associados às interfaces.

**Teste de Recuperação:**

É um teste de sistema que força o software a falhar de diversos modos e verifica se a recuperação é adequadamente realizada.

Elionay Manuel

09 de Outubro de 2021 às 21:27

O teste de regressão é a execução de um subconjunto de testes já executados antes visando encontrar novos erros após alterações ou correções em funções já existentes.

**17**

[**Q927944**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8dbef406-b1)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[AL-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/al-ro) **Prova:**[FGV - 2018 - AL-RO - Analista Legislativo - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-al-ro-analista-legislativo-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Para o desenvolvimento do Sistema de Informações ao Cidadão (SIC), foi decidida a utilização de uma metodologia ágil.

Segundo o Manifesto Ágil, esta decisão indica que foi dado maior valor

Alternativas

**A**

aos processos e ferramentas.

**B**

à resposta a modificações.

**C**

à documentação abrangente.

**D**

à negociação do contrato.

**E**

ao cumprimento do plano.

Luiz Ortiz - Max Q

18 de Setembro de 2018 às 21:34

**MANIFESTO ÁGIL**

-**Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas;

- **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente;

-**Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos;

- **Responder a mudanças** mais que seguir o plano;

Sobre a questão:

Segundo o Manifesto Ágil, esta decisão indica que foi dado **maior valor**

...

 b**) à resposta a modificações.**

Barbie Girl

18 de Fevereiro de 2019 às 11:59

**Manifesto ágil: (valoriza mais o que está a esquerda)**

**Indivíduos e interações** acima de processos e ferramentas

**Software operacional** acima de documentação completa

**Colaboração dos clientes** acima de negociação contratual

**Respostas a mudanças** acima de seguir um plano

**18**

[**Q927942**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8db78184-b1)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[AL-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/al-ro) **Prova:**[FGV - 2018 - AL-RO - Analista Legislativo - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-al-ro-analista-legislativo-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Jonas é o analista responsável pela elicitação de requisitos do projeto para construção do Sistema de Acompanhamento de Processos (SAPro). Após entrevistar alguns interessados no sistema, Jonas constatou que muitos citaram a segurança no controle de acesso e o tempo de resposta na interação do usuário com o sistema como fatores importantes a serem observados. Sendo assim, Jonas identificou requisitos

Alternativas

**A**

 de negócio.

**B**

funcionais.

**C**

não funcionais.

**D**

de infraestrutura.

**E**

de banco de dados.

Luiz Ortiz - Max Q

18 de Setembro de 2018 às 21:25

Destrichando a questão...

Após entrevistar alguns interessados no sistema, Jonas constatou que muitos citaram a **segurança** no controle de acesso e o**tempo de resposta** na interação do usuário com o sistema como fatores importantes a serem observados.

Sendo assim, Jonas identificou **requisitos.. não funcionais**

**GABARITO ALTERNATIVA C**

Especificando mais a questão existem 3 tipos de requisitos não funcionais, são eles:

 -**Requisitos do produto**: Especificam que o software entregue deve se comportar de um determinado modo. Ex: Confiabilidade, usabilidade, eficiência, desempenho(**tempo de resposta**), portabilidade

- **Requisitos Organizacionais:** São consequências das políticas e procedimentos organizacionais.

- **Requisitos externos:** São externos ao sistema e se desenvolvimento. Ex: legislação, interoperabilidade, e **segurança**

**Ou seja, os requisitos não funcionais mencionados na questão são do tipo requisitos de produto e requisitos externos, respectivamente.**

Rodrigo G. Marcelo

17 de Setembro de 2018 às 08:00

**Requisitos não-funcionais** são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas. Estes requisitos dizem respeito a como as funcionalidades serão entregues ao usuário do software.[1]

'**Requisitos Não funcionais'**

Demonstram qualidade acerca dos serviços ou funções disponibilizadas pelo sistema. Ex.: tempo, o processo de desenvolvimento, padrões, etc.

Surgem conforme a necessidade dos usuários, em razão de orçamento e outros fatores.

Podem estar relacionados à confiabilidade, tempo de resposta e espaço nas mídias de armazenamento disponíveis.

Caso ocorra falha do não atendimento a um requisito não funcional, poderá tornar todo o sistema ineficaz. Ex.: requisito confiabilidade em um sistema de controle de voos.

**Classificação dos Requisitos Não Funcionais**

Requisitos de produtos: Requisitos que especificam o comportamento do produto.Ex. portabilidade; tempo na execução; confiabilidade, mobilidade, etc.

Requisitos de usabilidade (facilidade de uso). Ex.: usuários deverão operar o sistema após um determinado tempo de treinamento.

Requisitos de eficiência. Ex.: o sistema deverá processar n requisições por um determinado tempo.

Requisitos de confiabilidade. Ex.: o sistema deverá ter alta disponibilidade, p.exemplo, 99% do tempo.

Requisitos de portabilidade. Ex.: o sistema deverá executar em qualquer plataforma.

Requisitos organizacionais: Requisitos decorrentes de políticas e procedimentos corporativos. Ex. padrões, infraestrutura,etc.

Requisitos de entrega. Ex.: um relatório de acompanhamento deverá ser fornecido toda segunda-feira.

Requisitos de implementação. Ex.: o sistema deverá ser desenvolvido na linguagem Java.

Requisitos de padrões. Ex.: uso de programação orientada a objeto sob a plataforma A.

Requisitos externos: Requisitos decorrentes de fatores externos ao sistema e ao processo de desenvolvimento. Ex. requisitos de interoperabilidade, legislação,localização geográfica etc.

Requisitos de interoperabilidade. Ex.: o sistema deverá se comunicar com o banco SQL Server.

Requisitos éticos. Ex.: o sistema não apresentará aos usuários quaisquer dados de cunho privativo.

Requisitos legais. Ex.: o sistema deverá atender às normas legais, tais como padrões, leis, etc.

https://pt.wikipedia.org/wiki/Requisito\_n%C3%A3o\_funcional

Pressman e Sommerville

concurseiros ro

11 de Outubro de 2021 às 22:34

* **Requisitos**:
* **Requisitos funcionais: são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer ou descrições de como alguns processos devem ser efetuados.**
* "relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas"
* **Requisitos de domínio: cria novos requisitos funcionais, restrições sobre as que existem ou definem cálculos específicos.**
* ex. um sistema deve verificar a temperatura de acordo com as estações do ano.

Foco, Força e Fé

18 de Abril de 2023 às 17:29

**GABARITO: C**

**Requisitos Funcionais**

São requisitos diretamente ligados à funcionalidade do software, descrevem as funções que o software deve executar.

Esses requisitos capturam as funcionalidades sob o ponto de vista do usuário. Em outras palavras, os requisitos funcionais correspondem à listagem de todas as coisas que o sistema deve fazer.

Exemplos de requisitos funcionais: − o usuário deve ser capaz de fazer uma busca em todo o conjunto inicial do banco de dados ou selecionar um subconjunto com base nele;

− o sistema deve fornecer telas apropriadas para o usuário ler os documentos no repositório de documentos;

− o sistema deve permitir a baixa automática de estoque quando da venda de um produto.

**Requisitos Não Funcionais**

São requisitos que expressam condições que o software deve atender ou qualidades específicas que o software deve ter. Em vez de informar o que o sistema fará, os requisitos não funcionais colocam restrições no sistema. Segundo Thayer (1990) em engenharia de sistemas de software, um requisito não funcional

de software é aquele que descreve não o que o sistema fará, mas COMO ele fará

Exemplos de requisitos não funcionais:

− a base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados;

− o tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 30 segundos;

− o software deve ser operacionalizado no sistema Linux;

− o tempo de desenvolvimento não deve ultrapassar seis meses.

**Requisitos do produto**Especificam o comportamento do produto

**Requisitos organizacionais** Têm origem em políticas e procedimentos organizacionais da organização do cliente.

**Requisitos externos** São os requisitos externos ao sistema e seu desenvolvimento.

GRAN

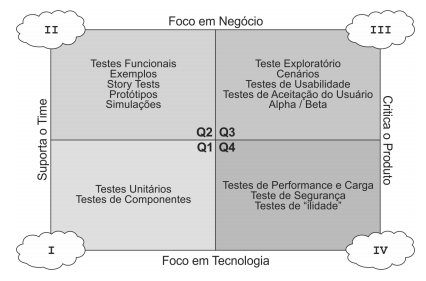
**19**

[**Q921055**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/29855fac-99)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de São Luís - MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-sao-luis-ma) **Prova:**[FCC - 2018 - Prefeitura de São Luís - MA - Auditor Fiscal de Tributos I - Tecnologia da Informação (TI)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-prefeitura-de-sao-luis-ma-auditor-fiscal-de-tributos-i-tecnologia-da-informacao-ti)

Em projetos com base em métodos ágeis, a abordagem de testes pode se basear no quadrante de testes ágeis como mostrado na figura abaixo.



Os números I, II, III e IV, relacionados aos quadrantes, correspondem, respectivamente, a

**A**

Manual; Automatizado; Automatizado e Manual; Ferramentas.

**B**

Automatizado; Manual; Ferramentas; Automatizado e Manual.

**C**

Automatizado; Automatizado e Manual; Manual; Ferramentas.

**D**

Ferramentas; Automatizado; Automatizado e Manual; Manual.

**E**

Ferramentas; Manual; Automatizado; Automatizado e Manual.

Lopes ☕

09 de Agosto de 2018 às 03:59

Segue um link explicando cada um dos quadrantes do teste ágil:

**https://quaslati.wordpress.com/2015/11/05/o-quadrante-magico-dos-testes/**

Joana Sampaio

18 de Setembro de 2018 às 09:09

https://quaslati.wordpress.com/2015/11/05/o-quadrante-magico-dos-testes/

Thiago e Dayana

28 de Julho de 2020 às 11:00

Questão subjetiva. já que quase tudo pode ser automatizado atualmente

Leandro

31 de Dezembro de 2020 às 13:22

tá de brinks cobrar um link em prova de concurso, como que o cara vai delimitar o conteúdo pra revisar se pode cair qualquer coisa na web?

-\_-

**20**

[**Q921054**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2981a2c2-99)

[Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[Prefeitura de São Luís - MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/prefeitura-de-sao-luis-ma) **Prova:**[FCC - 2018 - Prefeitura de São Luís - MA - Auditor Fiscal de Tributos I - Tecnologia da Informação (TI)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-prefeitura-de-sao-luis-ma-auditor-fiscal-de-tributos-i-tecnologia-da-informacao-ti)

*Na metodologia ágil XP são realizados testes que são muito ligados com as user stories e buscam testar o sistema do ponto de vista do usuário. Este tipo de teste objetiva validar com o cliente o que foi definido nos requisitos do*software, *de forma a verificar se o produto desenvolvido está de acordo com o que foi estabelecido. As funcionalidades do sistema são validadas, as entradas podem ser simuladas e o comportamento de saída pode ser observado. Como o sistema é testado com todos os componentes interligados e configurados, inclusive bancos de dados e gerenciadores de filas, há garantias de que cada serviço oferecido está funcionando*.

(Adaptado de: **https://github.com/fga-gpp-mds/A-Disciplina/wiki/Programação-Extrema-(XP)**)

O texto se refere

Alternativas

**A**

aos testes unitários.

**B**

à técnica TDD.

**C**

aos testes de aceitação.

**D**

ao processo de refatoração dentro da técnica TDD.

**E**

aos testes de integração dentro da abordagem de integração contínua.

Lopes ☕

09 de Agosto de 2018 às 03:40

**Teste de Aceitação (alfa): os clientes testam um sistema para decidir se está ou não pronto para ser aceito pelos desenvolvedores de sistemas e implantado no ambiente do cliente. Engloba o teste formal de um sistema pelo cliente;**

**Há seis estágios no processo de teste de aceitação:**

**:. Definir critérios de aceitação;**

**:. Planejar testes de aceitação;**

**:. Derivar testes de aceitação;**

**:. Executar testes de aceitação;**

**:. Negociar resultados de testes;**

**:. Rejeitar/aceitar sistema.**

**(Fonte: Sommerville)**

ROBERTO CESAR TAVARES

13 de Agosto de 2018 às 22:22

Fiquei na dúvida entre a c) testes de aceitação e a e) testes de integração.

Pesquisei e acho que o que elimina a e) é o trecho "são muito ligados com as user stories e buscam testar o sistema do ponto de vista do usuário."

Os testes de aceitação (Sommerville chama de Testes de Validação) são feitos mais do ponto de vista dos requisitos (user stories, por exemplo). Os testes de integração são feitos por alguém da equipe técnica (desenvolvimento / teste) levando-se em conta o **projeto**estabelecido nas fases pós requisitos.

Renata Amorim Meira

21 de Agosto de 2018 às 10:10

Vou negritar as palavras chave que levam ao gab **Aceitação (**q é basicamente o cliente aceitar o que o TI tá fazendo :D**)**:

Na metodologia ágil XP são realizados testes que são muito **ligados com as user**stories e buscam testar o sistema do**ponto de vista do usuário**. Este tipo de teste objetiva **validar com o cliente** o que foi definido nos requisitos do software, de forma a verificar se o produto desenvolvido está de acordo com o que foi estabelecido. As funcionalidades do sistema são validadas, as entradas podem ser simuladas e o comportamento de saída pode ser observado. Como o sistema é testado com todos os componentes interligados e configurados, inclusive bancos de dados e gerenciadores de filas, há garantias de que cada serviço oferecido está funcionando.

Letra A) testes unitários: é utilizado para **validar as classes básicas e os componentes do sistema** que são considerados os **menores elementos testáveis**. Consiste em verificar se o fluxo de controle e dados estão corretos. Deve ser **realizado no início da iteração**.

Letra B) Test Driven Development (TDD), ou Test-first development, é um conjunto de técnicas de desenvolvimento orientado a testes associadas com Extreme Programming (XP) e metodologia ágil. Com TDD temos um **desenvolvimento incremental do código**, iniciado pelos testes (Miller,2004). O programador deve ser capaz de escrever um código afim de satisfazer o teste escrito previamente. Dessa forma, **possibilita-se a reflexão da modelagem antes de se escrever o código funcional**. A consequência é um código fonte bem testado.

Letra D) Refatoração é rever os códigos.

Letra E) "Integração Contínua é uma prática de desenvolvimento de software onde ***os membros de um time (usuário ñ participa)*** integram seu trabalho frequentemente, geralmente cada pessoa integra pelo menos diariamente � podendo haver múltiplas integrações por dia. Cada integração é verificada por um build automatizado (incluindo testes) para detectar erros de integração o mais rápido possível. Muitos times acham que essa abordagem leva a uma significante redução nos problemas de integração e permite que um time desenvolva software coeso mais rapidamente."

Tudo retirado da própria fonte dada pela FCC https://github.com/fga-gpp-mds/A-Disciplina/wiki/Programação-Extrema-(XP)

Mr. Robot

01 de Setembro de 2018 às 01:17

ligados a USER STORIES == aceitação

Gloomy Gulch

06 de Setembro de 2022 às 18:37

c-

teste de aceitação (teste beta) - tipo de black box testing que ocliente faz para validar requisitos

**21**

[**Q919259**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7765ad0b-94)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[COMPESA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/compesa) **Prova:**[FGV - 2018 - COMPESA - Analista de Gestão - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-compesa-analista-de-gestao-analista-de-tecnologia-da-informacao)

Com relação à análise estática de código, considere as afirmativas a seguir.

I. É um tipo de teste de *software*. II. Visa detectar e corrigir defeitos existentes em programas. III. É capaz de detectar defeitos do tipo *bad smell* (termo que significa incorreções técnicas ou anomalias que não evitam o sistema de ser executado, mas causam efeitos inesperados durante a execução).

Está correto o que se afirma em

Alternativas

**A**

I, somente.

**B**

II, somente.

**C**

III, somente.

**D**

I e II, somente.

**E**

I, II e III.

Adeilson Aragão

08 de Agosto de 2018 às 14:23

Como não tinha visto ainda esse conceito do item III fui dar uma pesquisada e o "**bad smell**" está relacionado a refatoração de código, geralmente implementado junto com a metodologia XP, exemplos de bads smell:

 -classe ou método muito longo;

-uma classe que utiliza muiitos métodos de outras classes;

-uma classe que faz muito pouco;

encurtador.com.br/fuwJ4

TI Girl

07 de Agosto de 2018 às 16:50

- **Inspeções de software** analisam e verificam representações de sistema como documentos de requisitos, diagramas de projeto e código fonte do programa. Revisões de código, análises automatizadas e verificação formal são técnicas de Verificação e Validação **estáticas**.

-**Testes de software** envolvem executar uma implementação do software com dados de teste para examinar as saídas e o comportamento operacional. O teste é uma técnica de Verificação e Validação **dinâmica**.

Fonte: https://www.devmedia.com.br/analise-estatica-de-codigo-com-findbugs/25916

João Alexandre Bonin de Mello

26 de Setembro de 2018 às 16:16

Inspeção e teste são atividades diferentes, a questão não tem resposta correta

**22**

[**Q919238**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/771e4aeb-94)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[COMPESA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/compesa) **Prova:**[FGV - 2018 - COMPESA - Analista de Gestão - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-compesa-analista-de-gestao-analista-de-tecnologia-da-informacao)

O levantamento da complexidade das oito funções de um sistema a ser desenvolvido, seguindo a técnica de Contagem de Pontos de Função, resultou nos elementos listados na tabela a seguir.



Assinale a opção que corresponde ao total de pontos de função não ajustados computado para o conjunto das funções listadas na tabela.

Alternativas

**A**

42

**B**

43

**C**

44

**D**

45

**E**

46

Glenio Montovani

12 de Agosto de 2018 às 17:31

Funções de dados:

**Arquivos Lógicos Internos (ALIs):**

   Valores:

      Baixo = 7

      Medio = 10

      Alto = 15

**Arquivos de Interface Externa (AIEs);**

   Valores:

      Baixo = 5

      Medio = 7

      Alto = 10

Funções de Transação:

**Entradas Externas (EE);**

   Valores:

      Baixo = 3

      Medio = 4

      Alto = 6

**Saídas Externas (SE);**

   Valores:

      Baixo = 4

      Medio = 5

      Alto = 7

**Consultas Externas (CE).**

   Valores:

      Baixo = 3

      Medio = 4

      Alto = 6

Substituindo pelo que consta na tabela:

**Funções  - Complexidade | TOTAL**

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    ALI-1 -     Baixo              |      3

    ALI-2 -     Medio             |    10

    EE-1  -     Baixo             |      3

    EE-2  -     Medio            |      4

    EE-3  -     Alto                |      6

    CE-1  -     Medio            |      4

    SE-1  -     Baixo             |      4

    SE-2  -     Alto                |      7

--------------------------------------------

                                               45

https://www.devmedia.com.br/contagem-de-pontos-de-funcao/34390

Edson Graeff

07 de Agosto de 2018 às 18:33

A fonte das tabelas começando de 5 até a tabela 1, é o site,

https://www.devmedia.com.br/analise-de-pontos-de-funcao/9146.

a resposta correta é 45

pontos não ajustados.:

ALI - 1 Baixa X7PF

ALI - 2 Média X10PF

EE - 1 Baixa X3PF

EE - 2 Média X4PF

EE - 3 Alta X6PF

CE - Média X4PF

SE - 1 Baixa X4PF

SE - 2 Alta X7PF

total X45PF - correta a alternativa D

Não foram utilizados nessa pesquisa os AIEs:

Contagem de Arquivos de Interface Externa (AIEs): Banco de Dados de outras Aplicações, **apenas referenciados** pela aplicação que está sendo estimada (tabelas e arquivos mantidos por outra aplicação).

Edson Graeff

07 de Agosto de 2018 às 18:30

As necessidades e funcionalidades especificadas para o projeto, contidas no documento inicial de requisitos, devem ser enquadradas em uma das seguintes tabelas:

**Tabela 1 -** Contagem dos Arquivos Lógicos Internos (ALIs): Banco de Dados Lógico da Aplicação (tabelas e arquivos mantidos pela aplicação).

**Considerações**: Identifique os grupos de dados lógicos de aplicação nos modelos de dados ou diagrama de classes ou a partir dos requisitos funcionais, descritos nos documentos de requisitos (Documento de Visão, Relação de Casos de Uso, etc.). Não considere arquivos físicos, arquivos de índices, arquivos de trabalho e tabelas de relacionamento sem atributos próprios (tabelas que existem para quebrar o relacionamento nxn e apenas transportam as chaves estrangeiras). As entidades fracas também não são consideradas um ALI.

Se possível, tente descobrir os atributos lógicos, campos reconhecidos pelo usuário, e subgrupos de dados existentes para obter a complexidade funcional, segundo as regras de contagem do CPM (IFPUG, 2005). Caso não seja possível, a experiência tem mostrado que a maioria dos ALIs dos sistemas são de complexidade **Simples.**

**Nº ALIs Simples:**

**X 7 PF**

**Nº ALIs Médio:**

**X 10 PF**

**Nº ALIs Complexo:**

**X 15 PF**

**Total PF da Tabela 1:**

**Tabela 1.** Identificação dos Arquivos Lógicos Internos da Aplicação

Edson Graeff

07 de Agosto de 2018 às 18:30

**Tabela 2** - Contagem de Arquivos de Interface Externa (AIEs): Banco de Dados de outras Aplicações, **apenas referenciados** pela aplicação que está sendo estimada (tabelas e arquivos mantidos por outra aplicação).

**Considerações:**Identifique os grupos de dados lógicos de outras aplicações referenciados pela aplicação que está sendo estimada. Freqüentemente, o referenciamento de dados ocorre para a validação de informações em cadastros ou consultas. Algumas vezes, relatórios ou consultas referenciam dados externos de outras aplicações, também considerados AIEs. Não são considerados arquivos físicos, arquivos de índice, arquivos de trabalho, tabelas de relacionamento sem atributos próprios e entidades fracas.

A experiência tem mostrado que praticamente 100% dos AIEs dos sistemas são **Simples**. Porque, segundo o CPM (IFPUG, 2005), são considerados para a determinação da complexidade funcional do AIE apenas os atributos referenciados pela aplicação que está sendo contada.

**Nº AIEs Simples:**

**X 5 PF**

**Nº AIEs Médio:**

**X 7PF**

**Nº AIEs Complexo:**

**X 10 PF**

**Total PF da Tabela 2:**

**Tabela 2.** Identificação dos Arquivos de Interface Externa da Aplicação

Edson Graeff

07 de Agosto de 2018 às 18:31

**Tabela 3 -** Contagem de Entradas Externas (EEs): Funcionalidades que mantêm os Arquivos Lógicos Internos (ALIs) ou alteram o comportamento da aplicação.

**Considerações**: Identifique as funcionalidades de inclusão, alteração e exclusões de dados. Conte separadamente as inclusões, alterações e exclusões de dados, isto é, cada função independente de inclusão ou alteração ou exclusão deve ser contada separadamente. A aplicação possui funções de entrada de dados que alteram o comportamento dela, por exemplo: processamentos batch, ou processamento de informações de controle? Caso positivo, estas funções também devem ser identificadas como Entradas Externas.

Se você não possui conhecimento da aplicação de APF ou sobre o processo elementar (funcionalidade analisada), considere as Entradas Externas identificadas com complexidade **Média**.

**Nº EEs Simples:**

**X 3 PF**

**Nº EEs Média:**

**X 4 PF**

**Nº EEs Complexa:**

**X 6 PF**

**Total PF da Tabela 3:**

**Tabela 3.** Identificação das Entradas Externas da Aplicação

**23**

[**Q919236**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7717377d-94)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[COMPESA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/compesa) **Prova:**[FGV - 2018 - COMPESA - Analista de Gestão - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-compesa-analista-de-gestao-analista-de-tecnologia-da-informacao)

O SCRUM é um *framework* para gerenciamento de projetos complexos, sendo um dos métodos ágeis mais populares do mundo. Uma das dinâmicas definidas no SCRUM é a retrospectiva.

Assinale a opção que melhor descreve o objetivo da retrospectiva definida no SCRUM.

Alternativas

**A**

Planejar medidas que possam trazer, no próximo *Sprint*, melhorias relacionadas à colaboração entre as pessoas, processos ou ferramentas.

**B**

Inspecionar o resultado do trabalho realizado em um *Sprint* e ajustar o *Backlog* do produto, se necessário.

**C**

Rever as prioridades dos itens que compõem o *Backlog* do produto.

**D**

Planejar como o time construirá as funcionalidades definidas para um *Sprint* com base nos resultados obtidos nos *Sprints* anteriores.

**E**

Disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior para poder priorizar o trabalho a ser realizado no dia que se inicia.

Salumão Barbosa da Costa

05 de Agosto de 2020 às 10:54

**✅ Gabarito - A**

Com isso em mente fica mais fácil:

**Sprint Retrospective** -> Foco no **processo**

**Sprint Review** -> Foco no **produto**

Ualison

17 de Agosto de 2018 às 23:37

B) **Revisão da Sprint**

é executada no final da Sprint para inspecionar o incremento e adaptar o Backlog do Produto se necessário.

Durante a reunião de Revisão da Sprint o Time Scrum e as partes interessadas colaboram sobre o que foi feito na Sprint.

D) **Reunião de Planejamento da Sprint**

A entrada da reunião de planejamento da Sprint é o Backlog do Produto, o mais recente incremento do produto, a capacidade projetada do Time de Desenvolvimento durante a Sprint e o desempenho passado do Time de Desenvolvimento

E) **Reunião Diária**

A Reunião Diária do Scrum é um evento time-boxed de 15 minutos, para que o Time de Desenvolvimento possa sincronizar as atividades e criar um plano para as próximas 24 horas. Esta reunião é feita para inspecionar o trabalho desde a última Reunião Diária, e prever o trabalho que deverá ser feito antes da próxima Reunião Diária

Fonte: Scrum guide (https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf)

Alguém pode comentar a letra C?

jarisson lima ☕ ☕ ☕

06 de Agosto de 2018 às 16:18

**Correta : Letra A**

O Sprint Retrospective ocorre ao final de um Sprint e serve para identificar o que funcionou bem, o que pode ser melhorado e que ações serão tomadas para melhorar.

https://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/sprint\_retrospective

A Retrospectiva da Sprint é uma oportunidade para o Time Scrum inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima Sprint.

https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf

pagina 12

Elionay Manuel

10 de Outubro de 2021 às 13:11

A) GABARITO

B) SPRINT REVIEW

C) SPRINT PLANNING

D) SPRINT PLANNING

E) DAILY MEETING

Thiago Queiroz

30 de Outubro de 2018 às 14:23

Ualison Aguiar

Acredito que a alternativa C também esteja se referindo a **Reunião de Planejamento da Sprint**

**24**

[**Q918240**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/963fcc03-91)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 2ª REGIÃO (SP)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-2-regiao-sp) **Prova:**[FCC - 2018 - TRT - 2ª REGIÃO (SP) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-trt-2-regiao-sp-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Um Analista de TI está conduzindo uma *Daily Scrum*, na qual normalmente

Alternativas

**A**

se mostra e discute a quantidade de trabalho a fazer e a quantidade de trabalho feito ao longo do tempo.

**B**

se define ou atualiza o *product backlog*, composto pelas tarefas mais importantes a realizar na próxima etapa do projeto.

**C**

são escritas e discutidas as histórias de usuários que serão desenvolvidas no dia seguinte.

**D**

se priorizam os elementos do *product backlog* a serem implementados e estes são transferidos para o *sprint backlog*.

**E**

cada membro da equipe fala o que fez no dia anterior, o que vai fazer no dia seguinte e, se for o caso, o que o impede de prosseguir para atender a meta da Sprint.

Gabriel Z

11 de Setembro de 2018 às 23:50

Também conhecida como Daily Meeting, correto?

**Reuniões:**

***Daily Scrum***: Todos os dias durante o Sprint é realizada a reunião diária do Scrum, nela todos os envolvidos no projeto ficam sabendo como o projeto está. Tem duração média de 15 minutos e começa sempre no mesmo horário e local, além disso, somente os envolvidos diretos nas atividades podem falar e responder as perguntas que tem como foco saber o que foi feito, o que será feito e se há algo impedindo o desenvolvimento das atividades, apesar dessa restrição os envolvidos indiretamente também podem participar como espectadores;

**Sprint Planning Meeting**: Nessa reunião, conhecida como planejamento de Sprint, são selecionadas as atividades que serão desenvolvidas bem como uma avaliação para saber se elas podem ser desenvolvidas dentro do tempo do Sprint. Essa reunião é dividida em duas etapas sendo a primeira com o Product Owner onde são priorizados os itens da Product Backlog e uma segunda etapa com o time a fim de se criar um plano de trabalho que resulta no Sprint Backlog;

**Sprint Review**: Essa reunião revisa todo o trabalho que foi desenvolvido, caso seja finalizado com sucesso uma demonstração é agendada com os stakeholders, caso contrário não há apresentação;

**Sprint Retrospective**: Essa reunião é uma espécie de lições aprendidas onde são revistos e reavaliados processos de desenvolvimento utilizados durante o Sprint.

Natanael Silva

02 de Outubro de 2018 às 14:56

As reuniões diárias (Daily Scrums) são realizadas todos os dias, pelos membros da equipe, em pé, durante cerca de 15 minutos. A mesma é dividida em duas partes: a primeira trata o que será feito, e a segunda, como será feito. Todavia, perguntas são colocadas em pauta durante a reunião:

1. O que você já conseguiu realizar? **(cada membro da equipe fala o que fez no dia anterior)**

2. O que você fará até o próximo encontro? **(cada membro informa o que vai fazer no dia seguinte)**

3. Existe algum obstáculo no caminho que possa impedir/dificultar a realização das atividades? **(e, se for o caso, cada membro vai informar o que o impede de prosseguir para atender a meta da Sprint.)**

**Resposta:**Letra E.

Glenio Montovani

20 de Agosto de 2018 às 20:49

Para os interresando em saber a informação dada pelo **Mr. Robot**:

" The Daily Scrum is an internal meeting for the Development Team. If others are present, the Scrum Master ensures that they do not disrupt the meeting." Pagina 12 - The Scrum Guide - https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-US.pdf#zoom=100

A mesma informação também se encontra no desenvolvimento agil - http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/daily\_scrum

Então, o Daily Scrum é uma reunião interna para a equipe de desenvolvimento. Se outros estiverem presentes, o O Scrum Master garante que eles não interrompam a reunião.

Portanto, se a pergunta for: A quem se destina o Daily Scrum, ou quem pode participar? **Resposta:** Development Team.

Mas se for: Quem pode estar presente? **Resposta:** Qualquer um, desde de que não participe (interrompa).

Ualison

31 de Julho de 2018 às 23:37

DAILY SCRUM

A cada dia do Sprint a equipe faz uma **reunião diária**, chamada **Daily Scrum**. Ela tem como objetivo disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho a ser realizado no dia que se inicia.

Fonte: http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/daily\_scrum

Mr. Robot

05 de Agosto de 2018 às 12:10

essa foi fácil

quero ver matar essa

2018

Somente os integrantes do Time de Desenvolvimento deve participar da Reunião Diária

..

...

......

........

CERTA

uauhauha

vá lá no scrum-guide e veja

**25**

[**Q918237**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9635294f-91)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRT - 2ª REGIÃO (SP)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-2-regiao-sp) **Prova:**[FCC - 2018 - TRT - 2ª REGIÃO (SP) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-trt-2-regiao-sp-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere que uma equipe de Analistas de Tecnologia da Informação (TI) está aplicando uma técnica para priorização de escopo em um projeto ágil. As etapas da técnica são:

I. É criada uma lista de cartões com histórias ou funcionalidades que são relevantes ao desenvolvimento do projeto. Cada cartão possui um preço.

II. O projeto conta com recursos financeiros limitados, representados por notas de dinheiro. Esses recursos são distribuídos aos participantes da priorização (de 4 a 8, em geral) para que estes possam comprar os cartões da lista.

III. Os participantes conversam entre si e trabalham ativamente para avaliar e verificar quais cartões devem receber ofertas de seu dinheiro, julgando-os como os mais importantes.

IV. Quando todos terminam sem dinheiro (após intensa discussão e trocas de dinheiro ofertado aos cartões), é feita a priorização.

Esta técnica

Alternativas

**A**

é especialmente interessante, pois o dinheiro simula os recursos escassos de um projeto e, como cada *stakeholder* possui quantia suficiente para comprar integralmente um cartão, ele pode priorizar sozinho um item que julgar mais interessante que seja implementado.

**B**

é denominada *planning poker* e baseia-se no fato de que um cartão se torna de fato prioridade no projeto ágil se ele recebeu um valor mínimo equivalente ao valor necessário para sua compra, ou seja, para sua implementação.

**C**

baseia-se no Princípio de Pareto que determina que cada desenvolvedor deve trabalhar 5 horas por semana, para respeitar a relação de 90/18. Isso significa, por exemplo, que 90% do uso de um *software* se dá em apenas 18% das funcionalidades.

**D**

denomina-se *buy a feature* e a priorização se dá através da verificação de quanto cada cartão recebeu e os que receberam dinheiro suficiente para serem comprados são os mais prioritários.

**E**

é conhecida como *budget poker game* e a priorização se dá através da verificação de quantos participantes investiram dinheiro em cada um dos cartões e os que receberam mais ofertas de dinheiro de mais participantes são os mais prioritários.

Leandro

26 de Agosto de 2018 às 15:08

por que os concursos civis de TI não seguem o exemplo do ESFCEX e não colocam uma bibliografia ein? Qual o sentido de avaliar tomando um conteúdo infinito como fonte? Eu tenho obrigação de ter lido todos os links da face da terra sobre metodologias ágeis? Pelo amor né, bancas: cobrem Pressman e Somerville e fiquem de boa!!

É igual questão de Oracle também, é de fuder, cada tópico aleatório da documentação de 10 mil páginas que aparece, pqp, a prova vai virando sorte, e não esforço...

Concurseiro de TI

01 de Agosto de 2018 às 18:33

**LETRA D**

Não havia lido sobre essa técnica ainda e fiquei entre B e D, porque ainda não conheço bem a PLANNING POKER, mas já havia visto questões sobre ela. No fim marquei a LETRA B pois não havia lido nada sobre a **Buy a Feature.**

http://www.luiztools.com.br/post/como-priorizar-as-tarefas-de-um-projeto-agil/ - **BUY A FEATURE**

http://igti.com.br/blog/planning-poker-estimativa/ - **PLANNING POKER**

Leandro

16 de Abril de 2020 às 08:35

então galera, voltei do futuro, acertei essa questão na cagada agora, mas continuo sem ter ouvido falar de Buy a Feature em nenhuma bibliografia, e a coisa piorou desde a época do comentário, agora até a ESFCex tá colocando umas coisas aleatórias fora da sugestão bibliográfica no concurso...triste vida a nossa de concurseiro...mas vamos lá! #porummundocomassuntosdeTIdelimitados

Felipe Ribas

22 de Julho de 2019 às 15:55

realmente, isso é um lado piada da FCC, eles colcam nos editais "Metodologias Ágeis", e isso significa tudo que existe

Servitore

09 de Fevereiro de 2019 às 23:14

https://www.devmedia.com.br/scrum-e-planning-poker-analise-de-estimativa-de-software/31019

**26**

[**Q914375**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4ebbbeb0-86)

[Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[MPE-AL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpe-al) **Prova:**[FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-mpe-al-analista-do-ministerio-publico-desenvolvimento-de-sistemas)

Controles e Testes de Segurança são objeto de atenção do desenvolvedor de sistemas, sempre que estiver codificando para o ambiente Web. Nesse contexto, a *Open Web Application Security Project* (OWASP), comunidade dedicada à segurança na Web, organizou, em seu *site* institucional, um guia de boas práticas de programação, assim como um guia de testes de segurança para aplicações web (*OWASP Testing Guide*), atualmente na versão 4.0. Assinale a opção que contém um princípio dos testes, de acordo com o *OWASP Testing Guide 4.0*.

Alternativas

**A**

Pense estrategicamente e taticamente (*Think Strategically and Tactically*).

**B**

Teste tardia e frequentemente (*Test Late and Test Often*).

**C**

Entenda o assunto em questão (*Understand the Subject*).

**D**

Desenvolva testes de caixa preta (*Develop black box Tests*).

**E**

Documente o resultado das métricas (*Document Metric Results*).

Neo Cortex

30 de Agosto de 2018 às 19:10

**Todos os princípios estão aqui:**

 https://www.owasp.org/index.php/Testing\_Guide\_Introduction#Principles\_of\_Testing

JOAO GAIA

16 de Setembro de 2021 às 09:57

**Não há bala de prata**

Embora seja tentador pensar que um scanner de segurança ou firewall de aplicativo fornecerá muitas defesas contra ataques ou identificará uma infinidade de problemas, na realidade não existe solução mágica para o problema do software inseguro. O software de avaliação de segurança de aplicativos, embora útil como um primeiro passo para encontrar frutas ao alcance da mão, é geralmente imaturo e ineficaz em avaliações aprofundadas ou em fornecer cobertura de teste adequada. Lembre-se de que segurança é um processo e não um produto.

**Pense estrategicamente, não taticamente**

**O SDLC é Rei**

O SDLC é um processo bem conhecido dos desenvolvedores. Ao integrar a segurança em cada fase do SDLC, permite uma abordagem holística à segurança do aplicativo que alavanca os procedimentos já implementados na organização. Esteja ciente de que, embora os nomes das várias fases possam mudar dependendo do modelo SDLC usado por uma organização, cada fase conceitual do arquétipo SDLC será usada para desenvolver o aplicativo (ou seja, definir, projetar, desenvolver, implantar, manter). Cada fase tem considerações de segurança que devem se tornar parte do processo existente, para garantir um programa de segurança abrangente e econômico.

**Teste cedo e teste frequentemente**

**Entenda o escopo da segurança**

**Desenvolva a mentalidade certa**

**Entenda o assunto**

**Use as ferramentas certas**

**O diabo está nos detalhes**

É fundamental não realizar uma análise superficial de segurança de um aplicativo e considerá-lo completo. Isso vai incutir uma falsa sensação de confiança que pode ser tão perigosa quanto não ter feito uma análise de segurança em primeiro lugar. É vital revisar cuidadosamente as descobertas e eliminar qualquer falso positivo que possa permanecer no relatório. Relatar uma descoberta de segurança incorreta pode frequentemente prejudicar a mensagem válida do restante de um relatório de segurança. Deve-se ter cuidado para verificar se todas as seções possíveis da lógica do aplicativo foram testadas e se todos os cenários de caso de uso foram explorados em busca de possíveis vulnerabilidades.

**Use o código-fonte quando disponível**

**Desenvolver métricas**

**Documentar os resultados do teste**

Wagner K

03 de Setembro de 2018 às 20:43

Pense Estrategicamente NÃO Tecnicamente....

Entenda o assunto...

Ciro Nascimento Lopes

23 de Abril de 2022 às 16:25

"Entenda o assunto em questão" ¬¬

É o que eu estou tentando fazer, não precisa jogar na cara. kkkkkkk

Gloomy Gulch

24 de Junho de 2022 às 01:48

Understand the Subject - One of the first major initiatives in any good security program should be to require accurate documentation of the application. The architecture,data-flow diagrams, use cases, etc, should be written in formal documents and made available for review. The technical specification and application documents should include information that lists not only the desired use cases, but also any specifically disallowed use case. Finally, it is good to have at least a basic security infrastructure that allows the monitoring and trending of attacks against an organization’s applications and network (e.g., IDS systems).

https://owasp.org/www-project-web-security-testing-guide/

**27**

[**Q914373**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4eb52996-86)

[Qualidade de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[MPE-AL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpe-al) **Prova:**[FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-mpe-al-analista-do-ministerio-publico-desenvolvimento-de-sistemas)

Eduardo é o líder técnico do Sistema de Vendas de uma rede de farmácias. O sistema deve ser utilizado em mais de 40 unidades espalhadas por vários estados. O sistema entrou em produção e, já na primeira semana de uso, ficou muito lento e diversas vezes indisponível para os operadores das lojas. Diante deste cenário, assinale a opção que indica a técnica de teste que foi negligenciada.

Alternativas

**A**

de fumaça.

**B**

funcional de limite.

**C**

de desempenho.

**D**

caixa-branca.

**E**

de análise de valor-limite.

Lopes ☕

07 de Abril de 2019 às 22:47

**Testes de Desempenho**: Assegura que o sistema possa**processar a carga** a que se destina. Executa uma **série de testes**em que se **aumenta a carga** até que o desempenho do sistema se torne **inaceitável**.

**.:  Nessa questão, o sistema entregue não suportou a carga de produção exigida, devido à falta do teste de desempenho.**

Rodolpho Cesar

28 de Julho de 2018 às 10:37

O teste de desempenho é uma classe de testes implementada e executada para caracterizar e avaliar o desempenho relacionado a características do objetivo do teste, como perfis de andamento, fluxo de execução, tempos de resposta, confiabilidade e limites operacionais. Vários tipos de testes de desempenho, cada um concentrado em um objetivo do teste diferente, são implementados durante todo o ciclo de vida de desenvolvimento do software (SCLC). Nas iterações de arquitetura, os testes de desempenho baseiam-se na identificação e na eliminação de gargalos de desempenho relacionados à arquitetura. Nas iterações de construção, outros tipos de testes de desempenho são implementados e executados para ajustar o software e o ambiente (otimizando o tempo de resposta e os recursos) e para verificar se a aceitabilidade dos aplicativos e do sistema consegue lidar com condições de alta carga e stress, como um grande número de transações, clientes e/ou volumes de dados.

Fonte:http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/process/workflow/test/co\_perfo.htm

Elionay Manuel

10 de Outubro de 2021 às 22:32

a) errada, o teste de fumaça (integração) visa descobrir problemas impeditivos ou bloqueadores que podem atrasar o cronograma de desenvolvimento, para posteriormente passar por testes mais rigorosos.

b) errada. também conhecido como caixa preta visa verificar o funcionamento do software dada uma entrada e suas conformidades com os requisitos planejados.

c) \*\*\*gabarito\*\*\*, o teste de desempenho é projetado para verificar a performance do software em ambiente de execução, ou seja, em sistema integrados para medir requisitos como ciclos de processamento, utilização de memoria...

d) testes caixa-branca analisam o código em si, seus valores lógicos e loops, não é o caso aqui.

e) testa os limites dos valores aceitos. um tipo de teste caixa-preta, também não se aplica a situação que deseja verificar desempenho em ambiente de execução.

**28**

[**Q914372**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4eb1fa09-86)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[MPE-AL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpe-al) **Prova:**[FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-mpe-al-analista-do-ministerio-publico-desenvolvimento-de-sistemas)

Carlos é o responsável técnico pelo Sistema de Informação Financeiro (SISFIN) de sua corporação. O SISFIN passou por um processo de melhorias que corrigiu erros em duas funcionalidades, incluiu três novas funcionalidades e excluiu uma funcionalidade. Com o intuito de atualizar o tamanho funcional do SISFIN, ao término das alterações, as funções do SISFIN serão contadas utilizando a técnica de Análise de Ponto de Função (APF). Sendo assim, é correto afirmar que o tamanho funcional do SISFIN foi alterado por causa da contagem dos pontos de função da(s)

Alternativas

**A**

seis funcionalidades.

**B**

três novas funcionalidades.

**C**

três funcionalidades novas e da excluída.

**D**

funcionalidade excluída.

**E**

duas correções e da funcionalidade excluída.

Fabiano Santana

01 de Agosto de 2018 às 22:00

No caso em tela, trata-se de uma contagem do tipo "Projeto de Melhoria".

A APF mede, nesse caso, funções **adicionadas, modificadas ou excluídas**.

O IFPUG adota a definição da ISO/IEC 14764/2006 que classifica as manutenções de software em três tipos:

1) Manutenção adaptativa;

2) Manutenção corretiva;

3) Manutenção perfectiva;

**A APF propõe-se a medir apenas as manutenções que alteram os requisitos funcionais, no caso, parte das manutenções adaptativas;**

Fonte: Análise de Pontos de Função [Vazquez, C. E.; Simões, G. S.; Albert, R. M.], p. 53 e 61.

Mr. Robot

07 de Fevereiro de 2019 às 11:21

2014

Em um projeto de melhoria, **apenas** as **funções incluídas e alteradas** devem ser contadas para se medir o tamanho funcional do projeto.

Errada

Em um projeto de melhoria o número de pontos de função mede as modificações para uma aplicação já existente ou seja, as funções adicionais , modificadas ou excluídas do sistema pelo projeto e as funções de conversões de dados. Após a conclusão e implantação do projeto de melhoria , o número de pontos de função da aplicação deve ser atualizado para refletir as mudanças nas funcionalidades da aplicação.(VAZQUEZ,2005)

Eduardo Amaral de Paula

24 de Junho de 2020 às 21:01

Trata-se de Projeto de melhoria

Entretanto, existem duas função que não foram alteradas e sim corrigidas, por isso conta-se apenas as incluídas e excluídas.

sem nome

29 de Agosto de 2018 às 13:47

c - três funcionalidades novas e da excluída.

**29**

[**Q900946**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/32e7b18b-65)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SABESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sabesp) **Prova:**[FCC - 2018 - SABESP - Técnico em Gestão 01 - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sabesp-tecnico-em-gestao-01-informatica)

Considere o caso a seguir.

*Durante o levantamento de requisitos, um Técnico observou que uma determinada área da empresa trocará dados com o futuro sistema. Dentre os dados que enviará, estão os dados cadastrais de clientes, que irão para um arquivo específico, e os dados das contas de água mensais dos clientes, que irão para um outro arquivo separado. O cadastramento dos clientes não necessita ser sincronizado com a entrada de dados das contas, já que estas podem ser inseridas posteriormente. No momento que a referida área necessitar de informações de clientes e contas, o sistema verificará as correspondências entre os arquivos e relacionará as informações para envio à área. Os processos realizados dentro da referida área são irrelevantes, todavia os dados que ela envia e as informações que ela recebe devem ser tratados pelo sistema*.

Em um DFD de mais alto nível, criado a partir da situação descrita, a quantidade de entidade externa, a quantidade de depósito de dados e a quantidade de função ou processo são, correta e respectivamente,

Alternativas

**A**

1, 1 e 2.

**B**

1, 2 e 3.

**C**

2, 2 e 2.

**D**

2, 2 e 3.

**E**

1, 1 e 3.

ADRIANO SILVA DE MESSIAS

12 de Julho de 2018 às 11:09

Durante o levantamento de requisitos, um Técnico observou que uma **determinada área da empresa** trocará dados com o futuro sistema. Dentre os dados que enviará, estão os **dados cadastrais de clientes**, que irão para um arquivo específico, e os **dados das contas de água** mensais dos clientes, que irão para um outro arquivo separado. **O cadastramento dos clientes** não necessita ser sincronizado com a **entrada de dados das contas**, já que estas podem ser inseridas posteriormente. No momento que a referida área necessitar de informações de clientes e contas, **o sistema verificará as correspondências entre os arquivos e relacionará as informações para envio à área**. Os processos realizados dentro da referida área são irrelevantes, todavia os dados que ela envia e as informações que ela recebe devem ser tratados pelo sistema.

**Entidades Externas** – No DFD são representadas por retângulos e produzem informações para uso do sistema e consomem informações geradas pelo sistema.

**Depósito de Dados** – São as informações que deverão ser persistidas pelo sistema.

**Função ou Processo** – São responsáveis por transformar o fluxo de dados em atividades no sistema. Busque os requisitos do sistema (cadastrar clientes, cadastrar contas e enviar informações à área).

Outras considerações são bem vindas.

Fontes: Engenharia de Software, Roger Pressman 7ª edição e http://www.macoratti.net/vb\_dfd1.htm

Leandro

01 de Janeiro de 2021 às 10:15

Comentário do Adriano está perfeito => a entidade externa é a área da empresa que vai cadastrar, os depósitos de dados serão os arquivos de cliente e conta e as funções serão cadastro de conta, cadastro de cliente e relatório cruzando informações de ambos, logo 1 EE, 2 DD e 3 F

**30**

[**Q900874**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f787aa73-65)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SABESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sabesp) **Prova:**[FCC - 2018 - SABESP - Analista de Gestão - Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sabesp-analista-de-gestao-sistemas)

Um Analista necessita levantar os requisitos de um sistema junto aos usuários. São técnicas de levantamento:

Alternativas

**A**

Cenários e *Peer Review*.

**B**

*Product Owner*e *Brainstorming.*

**C**

*Overview* e *Use Cases*.

**D**

*Joint Application Design* (ou *Development*) – JAD e Etnografia.

**E**

*Prototipação* e *Sprint*.

Marcelo Bento @b2garage

09 de Junho de 2018 às 18:17

**Joint Application Development** — **JAD** ou **Joint Application Design** é uma metodologia criada pela IBM do Canadá em 1977 e adaptada para o Brasil em 1982 por Hugo Gattoni para **moderação de discussões**de **brainstorming**acelerando e consolidando o desenvolvimento de aplicações de Sistemas de Informação.

Concurseiro Gamer

09 de Junho de 2018 às 21:47

Técnicas de Levantamento de Requisitos

**As técnicas de levantamento de requisitos têm por objetivo superar as dificuldades relativas a esta fase**. Todas as técnicas possuem um conceito próprio e suas respectivas vantagens e desvantagens, que podem ser utilizadas em conjunto pelo analista.

**Algumas técnicas**:

Levantamento orientado a pontos de vista

Etnografia

Workshops

Prototipagem

Entrevistas

Questionários

Brainstorming

JAD (espécie de Brainstorming, criada pela IBM)

Dentre outras.

Mais informações e conceitos individuais > Fonte: https://www.devmedia.com.br/tecnicas-para-levantamento-de-requisitos/9151

Dudu Zera

04 de Fevereiro de 2019 às 17:19

**JAD (Joint Application Design)**

Similar à técnica de Workshop de Requisitos e registrada pela IBM, ela busca reunir os usuários e desenvolvedores em um workshop estruturado para levantar requisitos e promover a tomada de decisões por meio de dinâmicas de grupo, técnicas visuais, processos racionais e documentação. É bastante interativa e promove a participação ativa dos envolvidos.

O processo consiste em três fases principais: customização, sessões e agrupamento. Na customização, o analista prepara as tarefas para as sessões como organizar os times, preparar o material, etc. Na fase de sessões, o analista marca uma ou mais reuniões com os stakeholders. No início da sessão, o engenheiro de requisitos provê

uma visão genérica sobre o sistema.

A discussão com os stakeholders continua até o fim do levantamento de requisitos. Na fase de agrupamento todos os requisitos levantados nas fases anteriores são convertidos em documentos de especificação de requisitos. As discussões que ocorrem na fase de sessões são altamente produtivas, porque resolvem dificuldades entre as partes enquanto se dá o desenvolvimento do sistema para a empresa.

Concurseiro de TI

22 de Maio de 2019 às 16:24

**LETRA D**

**31**

[**Q900872**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f780e911-65)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

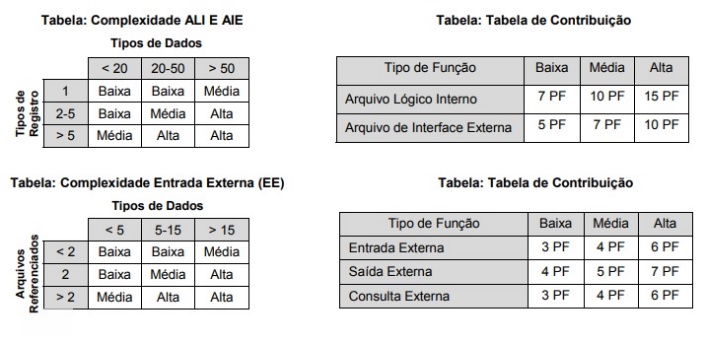
**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SABESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sabesp) **Prova:**[FCC - 2018 - SABESP - Analista de Gestão - Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sabesp-analista-de-gestao-sistemas)

Durante uma contagem de pontos de função, um Analista levantou os seguintes requisitos:

− No levantamento de arquivos lógicos internos obteve uma ocorrência de 39 tipos de dados e 3 tipos de registros.

− No levantamento de entradas externas obteve duas ocorrências de 18 tipos de dados e 5 arquivos referenciados.

Considere as tabelas de pontuação, a seguir:



A apuração correta dos pontos de função brutos após a contagem foi

Alternativas

**A**

14.

**B**

16.

**C**

19.

**D**

21.

**E**

22.

Cássia

16 de Junho de 2018 às 17:33

ALI (TD 39 / TR 3) Média >> contribuição de ALI de média complexidade = 10PF

EE ( TD 18 / AR 5) Alta >> contribuição de EE de alta complexidade = 6PF teve duas ocorrências, então são 12 PF

10PF + 12 PF = 22 PFF

Concurseiro de TI

05 de Julho de 2018 às 17:12

**LETRA E**

Errei a questão por desatenção

− No levantamento de arquivos lógicos internos obteve **UMA** ocorrência de 39 tipos de dados e 3 tipos de registros.

− No levantamento de entradas externas obteve **DUAS** ocorrências de 18 tipos de dados e 5 arquivos referenciados.

Mateus Santos

15 de Novembro de 2018 às 02:34

Putz, eu errei por falta de atenção também: DUAS ocorrências de 18 tipos de dados e 5 arquivos referenciados.

Monstro Imparável

10 de Outubro de 2019 às 19:52

@Ronny

Amigão, primeiro você precisa entender como LER a tabela, cruzar as informações dos requisitos com as da tabela.

Requisitos:

− No levantamento de arquivos lógicos internos obteve uma ocorrência de 39 tipos de dados e 3 tipos de registros.

− No levantamento de entradas externas obteve duas ocorrências de 18 tipos de dados e 5 arquivos referenciados.

Realiza a leitura dos trechos marcados e faz o cruzamento (lógica de matriz) com as imagens fornecidas pela questão. Então encontrará a seguinte conta:

ALI (TD 39 / TR 3) Média >> contribuição de ALI de média complexidade = 10PF

EE ( TD 18 / AR 5) Alta >> contribuição de EE de alta complexidade = 6PF teve duas ocorrências, então são 12 PF

10PF + 12 PF = 22 PFF

Alô @Concurseiro de TI "Vamo vua bichão!"

Jhoseph Araujo

15 de Novembro de 2019 às 20:44

Questão que necessita mais de atenção do que conhecimento.

**32**

[**Q900870**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f77a6e7a-65)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SABESP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sabesp) **Prova:**[FCC - 2018 - SABESP - Analista de Gestão - Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-sabesp-analista-de-gestao-sistemas)

Durante a modelagem de fluxo de dados, ao desenhar o DFD, um Analista utiliza

I. um elemento do diagrama que participa e influencia na entrada de dados e que, todavia, suas atividades não são diagramadas por estarem fora dos limites do sistema.

II. uma abordagem de modelagem que parte do geral para o mais específico, em decomposições sucessivas, até o limite das primitivas funcionais.

Os itens I e II referem-se, respectivamente, a

Alternativas

**A**

fluxo de dados e *bottom-up*.

**B**

entidade externa e *top-down*.

**C**

depósito de dados e *top-down*.

**D**

entidade fraca e *bottom-up*.

**E**

função (ou processo) e*bottom-up*.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

29 de Julho de 2018 às 19:02

Componentes do diagrama de fluxo de dados:

**- Entidade externa:** um sistema externo que envia ou recebe dados, comunicando-se com o sistema sendo diagramado. É a fonte e o destino das informações que entram ou saem do sistema. Ela pode ser uma organização externa ou pessoa, um sistema de computador ou um sistema de negócios. Outros termos através dos quais também é conhecida são: terminadores; fontes e sumidouros; ou atores. É tipicamente desenhada nas bordas do diagrama.

**- Processo:**qualquer processo que altere os dados, produzindo uma saída. Pode realizar cálculos, classificar dados com base na lógica ou direcionar o fluxo de dados com base em regras de negócios. Um rótulo curto é utilizado para descrever o processo, tal como “Enviar o pagamento”.

**- Armazenamento de dados:** arquivos ou repositórios que armazenam informações para uso posterior, como uma tabela de banco de dados ou um formulário de adesão. Cada armazenamento de dados recebe um rótulo simples, como “Pedidos”.

- **Fluxo de dados:** a rota dos dados entre entidades externas, processos e armazenamentos de dados. Ele retrata a interface entre os outros componentes, é representado por setas e geralmente é rotulado com um nome de dados curto, como “Detalhes de faturamento”.

Fonte: https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-um-diagrama-de-fluxo-de-dados

 Bottom-Up consiste em uma abordagem que parte do mais detalhado para o genérico, enquanto que Top-Down é o inverso (geral para o específico).

**33**

[**Q899863**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f4322e40-63)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Suporte e Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-suporte-e-infraestrutura)

Com relação aos valores relacionados ao desenvolvimento ágil de software, NÃO se pode incluir:

Alternativas

**A**

colaboração do cliente mais que negociação de contratos;

**B**

indivíduos e iterações mais que processos e ferramentas;

**C**

rapidez na construção mais que excelência técnica;

**D**

responder a mudanças mais que seguir um plano;

**E**

software funcional mais que documentação abrangente.

Wagner K

20 de Junho de 2018 às 08:31

Manifesto Ágil

Indivíduos e interação entre eles > Processos e ferramentas

Software em funcionamento > Documentação abrangente

Colaboração com o cliente > Negociação de contratos

Responder a mudanças > Seguir um plano

Letra C:

ALEX DAVID FIGUEIREDO RAMOS

09 de Fevereiro de 2019 às 01:30

A letra B tbm está errada, visto estar iterações que apresenta significado deferente de interações.

**34**

[**Q899862**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f42e35a8-63)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Suporte e Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-suporte-e-infraestrutura)

No contexto de teste de software, o termo “Beta teste” caracteriza testes que:

Alternativas

**A**

empregam primordialmente técnicas conhecidas como “White box”;

**B**

são equivalentes aos testes conhecidos pelo termo “Alfa teste”;

**C**

focam em pontos críticos, cujas correções são providenciadas de imediato pelo desenvolvedores;

**D**

são realizados num ambiente de laboratório do desenvolvedor;

**E**

são realizados por usuários externos, em condições de uso semelhantes às de produção.

Lopes ☕

08 de Junho de 2018 às 13:19

**Teste Alfa: Os usuários do software trabalham com a equipe de desenvolvimento para testar o software no local do desenvolvedor;**

**Teste Beta: um release do software é disponibilizao aos usuários para que possam experimentar e levantar os problemas que eles descobriram com os desenvolvedores do sistema.**

**(Fonte: Somerville)**

Rodrigo G. Marcelo

04 de Junho de 2018 às 11:14

**Teste Beta**

Dentro do ambiente do próprio usuário. Pressman

Realizado pelos usuários finais

O desenvolvedor não está presente.

Fonte: Meu mapa mental

https://uploaddeimagens.com.br/imagens/teste\_beta-png

Elionay Manuel

10 de Outubro de 2021 às 22:51

beta teste se caracteriza principalmente por ser executado em seu ambiente final, ou seja no dispositivo do cliente.

a) white box testa aspectos do codigo, ERRADA

B) alfa teste é o teste do software ja pronto em ambiente controlado, pelos usuários finais

c) teste de fumaça.

d) teste alfa

e) CORRETA!

**35**

[**Q899810**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a28d49c0-63)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

Em termos de Análise de Pontos de Função (APF), analise as afirmativas a seguir.

I. É capaz de medir projetos de desenvolvimento e manutenção de software, com a restrição de ser dependente da tecnologia de implementação. II. A técnica de derivar o número de pontos de função a partir da quantidade de linhas de código do programa é baseada num fator de conversão que independe da linguagem de programação usada. III. Visa medir a funcionalidade de um software do ponto de vista de seus usuários. Essa medição ocorre antes mesmo do desenvolvimento do software, de forma a estimar o seu tamanho e o seu custo.

Está correto somente o que se afirma em:

Alternativas

**A**

I;

**B**

II;

**C**

III;

**D**

I e II;

**E**

II e III.

João Alexandre Bonin de Mello

20 de Junho de 2018 às 09:40

I. É capaz de medir projetos de desenvolvimento e manutenção de software, com a restrição de ser dependente da tecnologia de implementação.

ERRADA: não depende da tecnologia de implementação. Quanto a medição de projetos de manutenção, é restrita à manutenções que alterem o tamanho funcional do software.

II. A técnica de derivar o número de pontos de função a partir da quantidade de linhas de código do programa é baseada num fator de conversão que independe da linguagem de programação usada.

ERRADA: Esta técnica consiste em medir o tamanho funcional de um software a partir da quantidade de linhas de código a partir de um fator de conversão que indica quantas linhas de código em uma determinada linguagem são necessárias para gerar um ponto de função. É usada de duas maneiras:

a) Dado o número de linhas de código de um software qual é o seu temanho funcional

b) Dado o tamanho funcional de um software qual é o seu tamanho em linhas de código.

Cada linguagem tem um fator de conversão específico, portanto, este cálculo DEPENDE da linguagem utilizada.

III. Visa medir a funcionalidade de um software do ponto de vista de seus usuários. Essa medição ocorre antes mesmo do desenvolvimento do software, de forma a estimar o seu tamanho e o seu custo.

CORRETA.

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

14 de Junho de 2018 às 20:16

Gabarito C

I - Errada - com a restrição de ser dependente da tecnologia de implementação.

II - Errada - São possíveis três tipos de contagem.(IFPUG,1999):

Contagem de projeto de desenvolvimento;

Contagem de projeto de melhoria (manutenção);

Contagem de aplicação.(produção)

Para ambas contagem, deve-se saber qual a linguagem de programação usada.

III - Certinha

Carlos Bruno

30 de Agosto de 2021 às 22:41

Basta pensar que em Python é possível fazer com 3 linhas o que em C se faz com 10. :) Dessa forma, o II está errado.

**36**

[**Q899780**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a218afcb-63)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

No contexto da especificação de requisitos de software, um exemplo de requisito “não funcional” é:

Alternativas

**A**

dados a serem coletados numa tela de cadastro;

**B**

opções para emissão de relatórios gerenciais;

**C**

regras para baixa de estoque;

**D**

sequência na qual certas operações devem ser executadas;

**E**

tempo de resposta desejado para uma determinada tela.

Rodrigo G. Marcelo

05 de Junho de 2018 às 18:06

e) tempo de resposta desejado para uma determinada tela.

Desempenho:

Desempenho é um atributo de qualidade importante para sistemas de software. Considere, por exemplo, um sistema de uma administradora de cartões de crédito. Em tal sistema, um projetista ou engenheiro de software poderia considerar os requisitos de desempenho para obter uma resposta de tempo para autorização de compras por cartão.

https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-3-requisitos-nao-funcionais/9525

Quanto aos demais REQUISITOS FUNCIONAIS

The student

01 de Julho de 2018 às 11:36

Não funcional, requisito do produto.

Nilson Mello

02 de Novembro de 2018 às 16:43

**Quem não tem acesso: --> E**

Andrey O Alquimista

26 de Julho de 2018 às 15:38

Requisitos não funcionais são aqueles que podem ser**quantificados:**

**tempo de resposta desejado para uma determinada tela.**

Tempo, pode ser quantificado.

Dryka Alves

23 de Novembro de 2022 às 09:37

**Não funcionais** = restrição ou qualidade. pode não ter a ver com a programação (externos). Relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas. Estes **requisitos** dizem respeito a como as funcionalidades serão entregues ao usuário do software.

Já os requisitos **Funcionais** especificam o que um sistema deve fazer.

Gabarito: E

**37**

[**Q899773**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a1fcdadb-63)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

Um dos valores relacionados ao ambiente ágil de desenvolvimento é:

Alternativas

**A**

documentação abrangente mais que software funcional;

**B**

negociação de contratos mais que colaboração do cliente;

**C**

processos e ferramentas mais que indivíduos e iterações;

**D**

rapidez na construção mais que excelência técnica;

**E**

responder a mudanças mais que seguir um plano.

Lopes ☕

18 de Fevereiro de 2019 às 16:11

**O Manifesto Ágil passa a valorizar:**

**Indivíduos e interações acima de processos e ferramentas;**

**Software operacionais (funcionando) em vez de documentação abrangente;**

**Colaboração dos clientes em vez de negociação de contratos;**

**Resposta a modificações em vez de seguir um plano.**

**(Pressman)**

Sávio Carneiro

06 de Junho de 2018 às 20:32

Gabarito: E.

Manifesto Ágil

Indivíduos e interação entre eles > Processos e ferramentas

Software em funcionamento > Documentação abrangente

Colaboração com o cliente > Negociação de contratos

**Responder a mudanças > Seguir um plano**

**38**

[**Q899772**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a1f90474-63)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2018 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2018-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

O termo “Alfa teste” caracteriza testes de software que:

Alternativas

**A**

empregam primordialmente técnicas conhecidas como “Black box”;

**B**

são equivalentes aos testes conhecidos pelo termo “Beta teste”;

**C**

focam em pontos como performance e confiabilidade;

**D**

são realizados em ambientes controlados pelo desenvolvedor;

**E**

são realizados por usuários externos, em condições de uso semelhantes às de produção.

Lopes ☕

08 de Junho de 2018 às 13:17

**Teste Alfa: Os usuários do software trabalham com a equipe de desenvolvimento para testar o software no local do desenvolvedor;**

**Teste Beta: um release do software é disponibilizao aos usuários para que possam experimentar e levantar os problemas que eles descobriram com os desenvolvedores do sistema.**

**(Fonte: Somerville)**

Rodrigo G. Marcelo

05 de Junho de 2018 às 17:58

Teste Alfa

Realizado pelos usuários finais

Realizado dentro das dependências do desenvolvedor

Registra erros e problemas de uso.

Letra d

Fonte: Pressman

Gloomy Gulch

20 de Agosto de 2022 às 03:53

d-

black box - são equivalentes aos testes conhecidos pelo termo “Beta teste” e realizados por usuários externos, em condições de uso semelhantes às de produção.

white box sao testes com ciencia do codigo e outrad informacoes do sistema

**39**

[**Q868595**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/df9f74f5-14)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[DPE-AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-am) **Prova:**[FCC - 2018 - DPE-AM - Analista em Gestão Especializado de Defensoria - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-dpe-am-analista-em-gestao-especializado-de-defensoria-analista-de-sistema)

Considere, por hipótese, que uma equipe de Analistas de Sistemas da Defensoria elencou a lista de requisitos para um novo sistema:

− O sistema não deverá revelar aos usuários nenhuma informação pessoal sobre os cidadãos, além do número do processo, em respeito à legislação de privacidade.

− Em razão das restrições referentes aos direitos autorais, alguns documentos devem ser excluídos imediatamente ao serem fornecidos pelos cidadãos em seus processos.

− O sistema deve implementar interfaces utilizando as normas de usabilidade vigentes para o serviço público.

A lista apresenta exemplos de requisitos

Alternativas

**A**

funcionais do tipo proteção e do tipo regulação.

**B**

funcionais de usabilidade.

**C**

não-funcionais de proteção.

**D**

funcionais internos de legislação.

**E**

não-funcionais externos do tipo legal e do tipo regulador.

ORT

06 de Abril de 2018 às 23:10

Gabarito Letra E --> Requisitos externos --> Esse tipo abrange todos os requisitos que derivam de fatores externos ao sistema e seu processo de desenvolvimento. Podem incluir requisitos reguladores, que definem o que deve ser feito para que o sistema seja aprovado para uso, por um regulador, tal como um banco central; requisitos legais, que devem ser seguidos para garantir que o sistema opere dentro da lei; e requisitos éticos, que asseguram que o sistema será aceitável para seus usuários e o público em geral.\n\ -->>> Engenharia de Software - 9a Edição - Sommerville, Ian pag 61

Concurseiro de TI

13 de Março de 2018 às 14:52

**LETRA E**

Todos os requisitos levantados são necessários para o funcionamento correto do sistema e nenhum deles é fornecido diretamente ou inderamente ao usuário. Essa é um premissa que PODE ser levada em consideração para caracterizar um requisito como Não-Funcional.

No 1º e 2º caso a não implementação dos requisitos pode resultar em uma **violação legal** e no 3º caso existe uma regulamentação no que se refere às interfaces

Pablo Solano

09 de Março de 2018 às 20:05

Questão tirada do livro do Sommerville :D

Reinaldo Araújo Barrêto Junior

20 de Setembro de 2018 às 16:27

Engenharia de Software - 9a Edição - Sommerville, Ian pag 61, quadro 4.3

jcarlaop p

27 de Abril de 2019 às 09:01

Pra mim, os dois primeiros requisitos são funcionais. A resposta considerou todos não-funcionais...

**40**

[**Q868593**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/df993a5f-14)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[DPE-AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-am) **Prova:**[FCC - 2018 - DPE-AM - Analista em Gestão Especializado de Defensoria - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-dpe-am-analista-em-gestao-especializado-de-defensoria-analista-de-sistema)

Considere, por hipótese, que na Defensoria esteja sendo desenvolvido um projeto com prazo crítico, sendo necessário que os desenvolvedores avaliem o *software* frequentemente. A equipe envolvida decidiu utilizar uma abordagem de teste de integração que trabalha da seguinte maneira:

I. Componentes necessários para implementar funções do *software*, como arquivos de dados, bibliotecas, módulos reutilizáveis etc são integrados em uma *build* (construção).

II. Diversos testes são projetados para que erros que possam impedir a *build* em andamento de desempenhar de forma adequada sua função, com o objetivo de descobrir *showstoppers* que impliquem em atrasos no cronograma.

III. A *build* é integrada a outras *builds* e todo o *software* passa diariamente por este tipo de teste, podendo usar abordagem ascendente ou descendente de integração.

O teste de integração descrito é denominado teste

Alternativas

**A**

de fumaça.

**B**

de regressão.

**C**

*top-down.*

**D**

*breadth-first.*

**E**

de caixa cinza (*grey box*).

Rodrigo G. Marcelo

23 de Fevereiro de 2018 às 23:46

**Teste de fumaça:**

É uma abordagem de teste de integração usada frequentemente quando produtos de software são desenvolvidos. É projetado como um mecanismo de marca-passo para projetos com prazo crítico, permitindo que a equipe de software avalie o projeto frequentemente. Em essência, a abordagem teste fumça abrange as seguintes atividades:

Componetes de software que foram traduzidos para um código são integrados em uma construção - BUILD.

Uma série de teste é criada para expor erros que impedem a construção de executar corretameente sua função.

A construção é integrada a outras construções, e o produto inteiiro - em sua forma atual - passa diariamente pelo teste de fumaça. A abordagem de integração pode ser descendente ou ascendente.

Letra A

Fonte:

Engenharia de Software - 8ª Edição -   Pressman

Reinaldo Araújo Barrêto Junior

18 de Setembro de 2018 às 20:48

Complementando o Rodrigo Marcelo.

Pressman, Engenharia de Software. 8ª Edição. Capitulo 22, pagina 479

**41**

[**Q868592**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/df963fe5-14)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2018 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[DPE-AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-am) **Prova:**[FCC - 2018 - DPE-AM - Analista em Gestão Especializado de Defensoria - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2018-dpe-am-analista-em-gestao-especializado-de-defensoria-analista-de-sistema)

Uma Analista de Sistemas da Defensoria sugeriu que um novo projeto fosse desenvolvido utilizando a metodologia ágil

Alternativas

**A**

*Industrial eXtreme Programming* − IXP, pois esta incorpora dez novas práticas para garantir que um projeto XP funcione com êxito em organizações do porte da Defensoria Pública.

**B**

Scrum, pois utiliza artefatos, como burndown chart e *increment*, que são projetados para maximizar a transparência e oferecer oportunidades para inspeção e adaptação do projeto.

**C**

*Agile Unified Process* − AUP, pois baseia-se em uma versão modificada do princípio de Pareto em que 80% do projeto pode ser entregue em 20% do tempo que levaria para entregar o projeto completo, ideal para a Defensoria Pública.

**D**

*eXtreme Programming* − XP, pois utiliza a programação em pares que garante que à medida que o código é escrito, este é refatorado, criando a refatoração contínua, essencial em projetos da Defensoria Pública.

**E**

*Dynamic Systems Development Method* − DSDM, pois fornece uma sequência linear de atividades de Engenharia de Software que permite à equipe visualizar o fluxo do processo geral do projeto a ser desenvolvido.

Fernando Thiesen Pientka

02 de Março de 2018 às 23:57

Fugi da (B) porque falar que o increment (que aliás, eu sempre vi como **product increment**) é projetado para transparência e inspeção me pareceu estranho.

Agora que errei, pensando bem, acho que o incremento no produto te dá sim meios de testar, inspecionar o produto, afinal, assim que saiu o incremento, vc pode botar a mão na massa pra ver se ficou como vc queria.

Creio que o erro da (D) é afirmar que o pair programming **garante a refatoração contínua.** Apesar de a refatoração contínua estar presente no XP (é um princípio, né?), não vejo relação com a programação em pares, muito menos uma relação tão estreita quanto afirmado.

Rodrigo G. Marcelo

23 de Fevereiro de 2018 às 22:51

O**metódo ágil SCRUM**utiliza o Gráfico de Burndown - Burndown chart que é um diagrama usado pela equipe de Scrum para mostrar quanto trabalho falta no SPRINT. Ou seja,  Os gráficos típicos de burndown mostram as horas acumuladas a serem concluídas e, em seguida, medem as horas reais, consumidas em relação às horas planejadas, para representar o consumo das horas planejadas.

Fonte: Scrum em Ação - Por Andrew Pham,Phuong-Van Pham.

 Letra B

Luis Henrique Forchesatto

02 de Abril de 2018 às 15:36

Alternativa correta: B.

O erro da d) é falar que a programação em pares garante a refatoração contínua, quando na verdada essa prática visa a **qualidade**do código.

Roger Sampaio

26 de Julho de 2018 às 10:06

**a) E.** Não existe esse método ágil.

**b) C**

**c) E.** Não existe esse método ágil.

**d) E**. Embora o XP realmente use a programação em pares, ela visa a qualidade de código.

**e) E.** Não existe esse método ágil.

Oseias Caleb Andrade

26 de Abril de 2018 às 13:17

Não sei. O problema pra mim é que a questão diz que o burndown é um artefato. Pelo guia scrum ele é citado apenas como uma prática de estimativa e não como um artefato.