**1** [**Q1130160**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd20aa84-4c) [Outros modelos de Processo de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/outros-modelos-de-processo-de-software)[RUP (Rational Unified Process) - Processo Unificado Rational ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/rup-rational-unified-process-processo-unificado-rational)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)( assuntos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[METRÔ-SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/metro-sp) **Prova:**[FCC - 2019 - METRÔ-SP - Analista Desenvolvimento Gestão Júnior – Ciências da Computação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-metro-sp-analista-desenvolvimento-gestao-junior-ciencias-da-computacao)

Considere as seguintes abordagens no contexto da Engenharia de Software.

I. Intercala as atividades de especificação, desenvolvimento e validação. O sistema é desenvolvido como uma série de versões, de maneira que cada versão adiciona funcionalidade à anterior.

II. Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas; Software em funcionamento mais que documentação abrangente; Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos e Responder a mudanças mais que seguir um plano.

III. Tem por referência a matriz Fase versus Fluxos de Trabalho. São alguns destes fluxos: Modelagem de negócios, Requisitos, Análise e Projeto, Implementação, Teste e Implantação.

IV. Processo dirigido a planos em que se deve planejar e programar todas as atividades do processo antes de começar a trabalhar nelas. Seus principais estágios são: Análise e definição de requisitos; Projeto de sistema e de software; Implementação e teste unitário; Integração e teste de sistema e Operação e manutenção.

Correspondem, correta e respectivamente, às abordagens

Alternativas

**A**

*Model Driven Architecture, Rational Unified* Process, Desenvolvimento Incremental e Modelo em Cascata.

**B**

Engenharia de *Software* Orientada a Reuso, Manifesto Ágil, Modelo Espiral e Desenvolvimento Incremental.

**C**

*Unified Modeling Language, Capability Maturity Model, Engenharia de Software*Orientada a Reuso e Modelo em Cascata.

**D**

Modelo Espiral, Manifesto Ágil, *Model Driven Architecture e Capability Maturity Model*.

**E**

Desenvolvimento Incremental, Manifesto Ágil,*Rational Unified*Process e Modelo em Cascata.

Abraão Batista

05 de Março de 2020 às 20:59

**Desenvolvimento Incremental:** Intercala as atividades de especificação, desenvolvimento e validação. O sistema é desenvolvido como uma série de versões (incrementos), de maneira que cada versão adiciona funcionalidade à anterior. (SOMMERVILLE)

**Manifesto Ágil:**Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas; Software em funcionamento mais que documentação abrangente; Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos e Responder a mudanças mais que seguir um plano;

**RUP - Rational Unified Process:**Tem por referência a **matriz Fase versus Fluxos de Trabalho**. São alguns destes fluxos: Modelagem de negócios, Requisitos, Análise e Projeto, Implementação, Teste e Implantação;

**Modelo em Cascata:** processo**dirigido a planos** em que se deve planejar e programar todas as atividades do processo antes de começar a trabalhar nelas. Seus principais estágios são: Análise e definição de requisitos; Projeto de sistema e de software; Implementação e teste unitário; Integração e teste de sistema e Operação e manutenção. (SOMMERVILE)

**GAB: E**

Jeanderson Medeiros

13 de Dezembro de 2021 às 18:59

Excelente questão para revisar alguns conceitos gerais de Engenharia de Software.

Gloomy Gulch

06 de Setembro de 2022 às 17:21

**Desenvolvimento Incremental**- Intercala as atividades de especificação, desenvolvimento e validação. O sistema é desenvolvido como uma série de versões, de maneira que cada versão adiciona funcionalidade à anterior. -

**Manifesto Ágil**- Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas; Software em funcionamento mais que documentação abrangente; Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos e Responder a mudanças mais que seguir um plano.

**Rational Unified Process**- Tem por referência a matriz Fase versus Fluxos de Trabalho. São alguns destes fluxos: Modelagem de negócios, Requisitos, Análise e Projeto, Implementação, Teste e Implantação.

**Modelo em Cascata**- Processo dirigido a planos em que se deve planejar e programar todas as atividades do processo antes de começar a trabalhar nelas. Seus principais estágios são: Análise e definição de requisitos; Projeto de sistema e de software; Implementação e teste unitário; Integração e teste de sistema e Operação e manutenção.

**2**

[**Q1130159**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd1d2c5f-4c)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[METRÔ-SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/metro-sp) **Prova:**[FCC - 2019 - METRÔ-SP - Analista Desenvolvimento Gestão Júnior – Ciências da Computação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-metro-sp-analista-desenvolvimento-gestao-junior-ciencias-da-computacao)

Considere as seguintes situações:

1. Um grupo foi formado por um conjunto de pessoas que têm vida própria, independente desse grupo.

2. Uma equipe de TI é formada por um conjunto de programadores com dependência de vida dessa equipe.

Na modelagem Orientação a Objetos com UML, essas situações são reconhecidas, respectivamente, como

Alternativas

**A**

composição e associação todo-parte.

**B**

composição e dependência funcional.

**C**

composição todo-parte e dependência.

**D**

associação todo-parte e composição.

**E**

associação independente e composição.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

12 de Abril de 2020 às 19:00

**Associação**: Ela descreve um vínculo que ocorre entre classes - associação binária -, mas é possível até mesmo que uma classe esteja vinculada a si própria, - associação unária-, ou que uma associação seja compartilhada por mais de uma classe, o que conhecemos por associação ternária ou N-ária, tipo de associação mais rara e também mais complexa. Representamos as associações por meio de retas que ligam as classes envolvidas, essas setas podem ou não possuir setas nas extremidades indicando a navegabilidade da associação, ou seja, o sentido em que as informações são passadas entre as classes - não obrigatório-. Ou seja, se não há setas, significa que essas informações podem ser transmitidas entre todas as classes de uma associação.

**Agregação**: **É um tipo especial de associação onde tenta-se demonstrar que as informações de um objeto (chamado objeto-todo) precisam ser complementados pelas informações contidas em um ou mais objetos de outra classe (chamados objetos-parte); conhecemos como todo/parte.**

O objeto-pai poderá usar as informações do objeto agregado. Segundo Dall'Oglio (2007) "Nesta relação, um objeto poderá agregar uma ou mais instâncias de um outro objeto. Para agregar muitas instâncias, a forma mais simples é utilizando arrays. Criamos um array como atributo da classe, sendo que o papel deste array é armazenar inúmeras instâncias de uma outra class". (DALL'OGLIO, 2007, p. 118)

**Composição**: Pode-se dizer que composição é uma variação da agregação. Uma composição tenta representar também uma relação todo - parte. No entanto, **na composição o objeto-pai (todo) é responsável por criar e destruir suas partes. Em uma composição um mesmo objeto-parte não pode se associar a mais de um objeto-pai.**

Fonte: http://www.cpscetec.com.br/adistancia/poo\_php/aula5.html

Leandro Henrique

31 de Janeiro de 2021 às 17:06

O mais correto seria: **agregação e composição**.

Esse "associação todo-parte" é genérico e pode representar tanto agregação quanto composição.

André Madeira

13 de Junho de 2021 às 20:12

**Eu tenho impressão que quem faz essa questão da FCC não foi a fundo na teoria.**

Associações ou relacionamentos são tipos de vínculos todo parte

Eu fiz por eliminação pois a 2 é uma composição e associação independente não existe.

Tyrel Sonahara

10 de Janeiro de 2023 às 19:07

Lendo o enunciado, antes de ver as alternativas, esperava por agregação e composição.

**3**

[**Q1130154**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd0c7164-4c)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[METRÔ-SP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/metro-sp) **Prova:**[FCC - 2019 - METRÔ-SP - Analista Desenvolvimento Gestão Júnior – Ciências da Computação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-metro-sp-analista-desenvolvimento-gestao-junior-ciencias-da-computacao)

Considere a seguinte lista de requisitos:

I. O sistema deve gerar, mensalmente, um relatório de movimentação origem-destino, separado por linha de trem metropolitano.

II. O sistema deve atender à regulamentação e às melhores práticas de segurança da informação estabelecidas para o Estado de São Paulo, seguindo, especialmente, as recomendações de uso do padrão recomendado para sistemas criptográficos e de políticas de cópias de segurança.

III. O relatório de movimentação origem-destino, separado por linha de trem metropolitano, também deve ser emitido a pedido dos gestores, sempre que ocorrer alguma situação de exceção.

IV. A linguagem de programação utilizada para o sistema deve ser compliance com a política organizacional, utilizando, sempre que possível, a *Unified Modeling Language*na descrição de Casos de Uso e na modelagem de Classes e Objetos.

V. A cada substituição de composições (vagões) dos trens metropolitanos que seguirem para manutenção, o sistema deve emitir um aviso operacional que deverá ser encaminhado, a título de notificação, para as oficinas.

São requisitos não funcionais os que constam APENAS em

Alternativas

**A**

II e IV.

**B**

I, III e IV.

**C**

II e III.

**D**

I e V.

**E**

II, III e V.

Luiz Ortiz - Max Q

11 de Abril de 2020 às 21:52

Resumidamente, **Requisitos não funcionais(RNF) definem propriedades e restrições do sistema.** Por sua vez, Requisitos Funcionais descrevem funcionalidades do sistemas. Com esta breve síntese em mente vamos a questão:

I. Requisito Funcional, pois descreve uma função do sistema: GERAR UM RELATÓRIO;

II. Requisito não funcional, porque definem uma restrição, ou seja, atender a uma norma legal e utilizar determinada prática de seg. info;

III. Requisito Funcional, pois aborda uma função do sistema: EMITIR RELATÓRIO DE MOVIMENTAÇÃO

IV. Requisito não funcional, uma dica: 99% das questões que mencionam o tipo de linguagem de programação utilizado este requisito será não funcional e o outro 1% MAX? é improvável que caia isto, mas imagine que seja um projeto de compilador novo no qual a linguagem de saída deverá ser Java ( exemplo bem maluco, ok) neste caso 'gerar linguagem Java' seria um RF, mas isto não cai em prova, eu nunca vi ao menos!.

V. Requisito funcional, porque aborda, novamente, uma função do sistema: EMITIR AVISO OPERACIONAL.

**GABARITO ALTERNATIVA A**

Roberta Ribeiro Dos Santos

22 de Agosto de 2020 às 21:48

Boa resposta MAX Q.

Usei a dica "**O que" o sistema deve fazer**e deu certo, mas resumindo é isso mesmo. Exemplo:

I. Requisito Funcional, pois descreve uma função do sistema:**(O que" o sistema deve fazer?)** GERAR UM RELATÓRIO;

II. Requisito não funcional, porque definem uma restrição, ou seja, atender a uma norma legal e utilizar determinada prática de seg. info;

III. Requisito Funcional, pois aborda uma função do sistema: **(O que" o sistema deve fazer?)**EMITIR RELATÓRIO DE MOVIMENTAÇÃO

IV. Requisito não funcional, uma dica: 99% das questões que mencionam o tipo de linguagem de programação utilizado este requisito será não funcional e o outro 1% MAX? é improvável que caia isto, mas imagine que seja um projeto de compilador novo no qual a linguagem de saída deverá ser Java ( exemplo bem maluco, ok) neste caso 'gerar linguagem Java' seria um RF, mas isto não cai em prova, eu nunca vi ao menos!.

V. Requisito funcional, porque aborda, novamente, uma função do sistema: **(O que" o sistema deve fazer?)**EMITIR AVISO OPERACIONAL.

**GABARITO ALTERNATIVA A -- II e IV**

Arthur Lima

09 de Julho de 2022 às 11:00

**Funcionais**: diz respeito a utilidade e serviços.

**Não Funcionais**: diz respeito a restrições e qualidades.

Gloomy Gulch

21 de Setembro de 2022 às 22:02

tecnicas de testes funcional/ black box/comportamento:

unidade

integracao

sistema

sanidade

fumaca

interface

regressao

beta/aceitacao

sao testes do comportamento do sistema. mais relacionados ao como o usuario ve o sistema

testes non-funcional/ white boxing/ estrutural

restricoes e questoes tecnicas:

desempenho

load

stress

volume

seguranca

compatibilidade

instalacao

recupercao

confiabiliade

usabilidade (SIM, embora o conceito de usabilidade tenha relacao direta com interface, estao em 2 categorias de tecnicas de testes).

compliance

**4**

[**Q1085960**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07d8a94c-23)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

SCRUM atende aos princípios do Manifesto Ágil porque

Alternativas

**A**

pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.

**B**

não aceita mudanças nos requisitos durante o desenvolvimento e por isso as entregas são mais ágeis.

**C**

as entregas ocorrem sempre no prazo, nunca adiantadas ou atrasadas.

**D**

mais importante que a motivação dos desenvolvedores é a disciplina gerencial imposta que organiza e agiliza o desenvolvimento.

**E**

não admite a comunicação direta entre os desenvolvedores, pessoalmente. Isso só pode ser feito por intermédio de um gerente ou coordenador.

Salumão Barbosa da Costa

04 de Agosto de 2020 às 15:21

**✅ Gabarito - A**

**Princípios por trás do Manifesto ágil**:

"Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto. "

Talvez vale a pena criar um flashcard só com esses princípios, vira em mexe cai em alguma questão.

https://agilemanifesto.org/iso/ptbr/principles.html

J@c!

26 de Maio de 2022 às 19:58

Nós seguimos os seguintes princípios:

• Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente, através da entrega adiantada e contínua de software de valor.

• Aceitar mudanças de requisitos, mesmo no fim do desenvolvimento. Processos ágeis se adequam a mudanças, para que o cliente possa tirar vantagens competitivas.

• Entregar software funcionando com freqüencia, na escala de semanas até meses, com preferência aos períodos mais curtos.

• Pessoas relacionadas à negócios e desenvolvedores devem trabalhar em conjunto e diáriamente, durante todo o curso do projeto.

• Construir projetos ao redor de indivíduos motivados. Dando a eles o ambiente e suporte necessário, e confiar que farão seu trabalho.

• O Método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para, e por dentro de um time de desenvolvimento, é através de uma conversa cara a cara.

• Software funcional é a medida primária de progresso.

• Processos ágeis promovem um ambiente sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários, devem ser capazes de manter indefinidamente, passos constantes.

• Contínua atenção à excelência técnica e bom design, aumenta a agilidade.

• Simplicidade: a arte de maximizar a quantidade de trabalho que não precisou ser feito.

• As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de times auto-organizáveis.

• Em intervalos regulares, o time reflete em como ficar mais efetivo, então, se ajustam e otimizam seu comportamento de acordo.

**5**

[**Q1085953**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07c284d8-23)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

A Reunião Diária do Scrum é

Alternativas

**A**

executada no final da *Sprint* para inspecionar o incremento e adaptar o *Backlog* do Produto, se necessário.

**B**

um *time-boxed* de 15 minutos, durante o qual um “Pronto”, versão incremental potencialmente utilizável do produto, é criado.

**C**

uma oportunidade para o Time Scrum inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima *Sprint*.

**D**

um *time-boxed* de 15 minutos, para que o Time de Desenvolvimento possa sincronizar as atividades e criar um plano para as próximas 24 horas.

**E**

um *time-boxed* de 60 minutos, durante o qual os produtos de uma *Sprint* são definidos.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

20 de Janeiro de 2020 às 22:20

O **Daily Scrum** acontece diariamente durante o Sprint, sendo uma reunião rápida (por volta de 15 minutos), mas que consiga promover o alinhamento entre o time e dar a visão de como está o progresso dos itens do **Sprint Backlog**.

Normalmente é realizada sempre no mesmo lugar e horário, uma boa prática é tentar realizar a **Daily** próximo do board de atividades do , assim facilita ainda mais que a informação seja compartilhada.

A **participação do time é obrigatória**, ,  e outras pessoas (stakeholders, gerentes, cliente e etc) também podem participar, porém**somente como ouvintes**.

**Daily Scrum** não é para resolver problemas ou ter discussões técnicas. As questões que forem levantadas, deve ser tratadas imediatamente após a reunião diária com as pessoas envolvidas.

Durante a **Daily Scrum** cada membro do time deve responder a três perguntas:

--> O que eu fiz ontem (ou até essa Daily)?

--> O que irei fazer de agora pra frente?

--> Existe algum impedimento para realizar minhas atividades?

Focando no que cada membro do time disse sobre o que fez ontem e o que irá fazer hoje, o time ganha uma entendimento muito claro do que já está **Done**e o que ainda falta para fazer.

A **reunião diária**, não é uma reunião de status ao invés disso ela deve promover o comprometimento e alinhamento entre todos os membros do time.

Fonte: http://www.metodoagil.com/daily-scrum/

Luciana Wakabayashi

27 de Janeiro de 2020 às 18:11

Planejamento da Sprint - Meta da Sprint

**Daily scrum - Adaptação**

Revisão da Sprint - Entrega incremento

Retrospectiva da Sprint - Inspeção

**6**

[**Q1085951**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07bb8c88-23)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Durante um levantamento, um Analista em TI obteve a seguinte lista de requisitos:

1. O sistema, em todas as suas funções de consulta, não poderá exceder o tempo de resposta de até 15 milissegundos.

2. Os advogados devem ser capazes de pesquisar as listas de agendamento de todos os juízes.

3. O sistema deve gerar, a cada dia, para cada unidade do Tribunal, a lista dos juízes disponíveis para as consultas daquele dia.

4. O sistema de pesquisa de processos deve estar disponível para todas unidades do Tribunal durante as horas normais de atendimento ao público (de segunda à sexta-feira, das 10h às 16h). Períodos de não operação dentro do horário normal de trabalho não podem exceder 10 segundos em um dia.

Atribuindo-se RF para os Requisitos Funcionais e NF para os Não Funcionais, a lista de requisitos acima apresentada (1, 2, 3 e 4), pela ordem, descreve, respectivamente:

Alternativas

**A**

NF - NF - RF - RF.

**B**

RF - RF - NF - NF.

**C**

NF - RF - RF - NF.

**D**

RF - NF - RF - NF.

**E**

NF - RF - NF - RF.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

21 de Junho de 2020 às 21:26

Sendo bem direto: os requisitos funcionais correspondem às funcionalidades, enquanto que os requisitos não funcionais às restrições.

Podemos observar que:

I - Restrição de tempo, logo **NF**

II - Funcionalidade **pesquisar as listas de agendamento de todos os juízes**, logo **RF**

III - Funcionalidade **gerar, a cada dia, para cada unidade do Tribunal, a lista dos juízes disponíveis para as consultas daquele dia**, logo **RF**

IV - Restrição de tempo, logo **NF**

**7**

[**Q1085950**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07b8e196-23)

[Metodologia de desenvolvimento de software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metodologia-de-desenvolvimento-de-software)[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Normalmente, na engenharia de *software*, antes de especificar os requisitos, deve-se realizar as etapas de

Alternativas

**A**

modelagem de dados; modelagem funcional; e revisão da documentação.

**B**

modelagem de negócio; elicitação e análise; classificação e registro.

**C**

levantamento detalhado e classificação; definição do escopo; e priorização e negociação.

**D**

modelagem funcional; definição do escopo e classificação; e modelagem de negócio.

**E**

descoberta; classificação e organização; e priorização e negociação.

Natanael Silva

24 de Março de 2020 às 11:40

O processo de elicitação e análise de requisitos é composto por 4 etapas:

**1. Descoberta de requisitos.**

**2. Classificação e organização de requisitos.**

**3. Priorização e negociação de requisitos.**

**4. Especificação de requisitos.**

Resposta: Letra E.

Fonte: Engenharia de Software - Ivan Sommerville, 9ª Edição. Pág. 70/71.

Vanildo Santos

29 de Junho de 2022 às 22:41

Frase de **policial cruel**dando ordem para pegar bandido (ajuda a lembrar)...

O processo de **eli**citação e **anál**ise de requisitos é composto por 4 etapas:

1. **Descoberta** de requisitos.

2. **Cla**ssificação e **organização** de requisitos.

3.**Priorização e negociação**de requisitos.

4. **Especificação** de requisitos.

"Ao **descobrir** o **clã** e **organização** que **prioriza a negociação** do **requisito** (com se fosse droga) seja **específico** e **DCPE** (decepe) a bra**çu** d**eli**."

Claudston Silva

08 de Novembro de 2021 às 09:07

Elicitação e análise de requisitos

Des Cla Pri Es

Carianha

14 de Dezembro de 2022 às 08:53

Que loucura, a letra B está totalmente correta também. Só porque não está no Sommerville não quer dizer que esteja errada.

**8**

[**Q1085949**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07b62ac8-23)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Em uma visão espiral do processo de engenharia de requisitos, a partir do início até sua conclusão, a especificação de requisitos ocorre na seguinte ordem: especificação de requisitos de

Alternativas

**A**

negócio, de usuário e de sistema.

**B**

sistema, de negócio e de usuário.

**C**

negócio, de sistema e de usuário.

**D**

sistema, de usuário e de negócio.

**E**

usuário, de negócio e de sistema.

Abraão Batista

17 de Março de 2020 às 19:19

Especificação de requisitos de negócio;

Especificação de requisitos de usuário;

Especificação de requisitos de sistema.

SOMMERVILLE

**GAB.: A**

Mr. Robot

11 de Maio de 2020 às 11:42

cespe

Se visualizado na forma de uma espiral, o processo de engenharia de requisitos, especialmente na fase de especificação de requisitos, inicia-se com a especificação de requisitos de negócio, depois de usuário e, por último, especificação e modelagem de sistema

certa

T'Challa Concurseiro

31 de Outubro de 2021 às 04:34

Negócio primeiro. Como é nele que há o entendimento do ambiente em geral, vem primeiro que o usuário em si

Imagina um cliente dizer "quero um sistema que faça chocolates". Só depois você percebe que na verdade é uma fábrica de tijolos... Não dá certo

Claudston Silva

08 de Novembro de 2021 às 09:11

especificação de requisitos.

nus

**9**

[**Q1085945**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07aa80af-23)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Em uma contagem de pontos de função, um ALI - Arquivo Lógico Interno, com grau de complexidade média, contribui para a contagem com

Alternativas

**A**

50 pontos.

**B**

20 pontos.

**C**

10 pontos.

**D**

07 pontos.

**E**

15 pontos.

Luiz Ortiz - Max Q

27 de Janeiro de 2020 às 07:54

Concordo com o colega Tiago, gabarito será alterado para**alternativa C**, visto que:

"**Tabela de contribuição**:

A tabela de contribuição é padronizada pelo IFPUG, todos os usuários da técnica de análise de pontos de função utilizam os mesmos valores. Após identificar a complexidade de cada ALI e AIE do seu sistema , é possível determinar a contribuição desses para a contagem dos pontos de função.

---------Tipo de Função----------- Baixa---- Média---- Alta

Arquivo Lógico Interno .............7 PF .....**10 PF**... 15 PF

Arquivo de Interface Externa..... 5 PF..... 7 PF .....10 PF "

Tiago Viana

15 de Janeiro de 2020 às 15:56

Gabarito será alterado com certeza!

**10**

[**Q1085944**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07a7b60a-23)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Em Análise de Pontos de Função, uma Consulta Externa - CE constitui-se de dados extraídos de

Alternativas

**A**

Arquivos Lógicos Externos (ALEs) para, após os cálculos necessários, efetuar a atualização dos Arquivos Lógicos Internos (ALIs).

**B**

Arquivos Lógicos Internos (ALIs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e/ou de Informações de Controle, após realizar cálculos e atualizar os arquivos que são enviados para fora da fronteira do sistema.

**C**

Arquivos Lógicos Externos (ALEs), de Arquivos de Interface Interna (Alls) e de Informações de Controle, podendo realizar cálculos e manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira para dentro do sistema.

**D**

Arquivos Lógicos Externos (ALEs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e de Informações de Controle, podendo realizar cálculos e manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira para dentro do sistema.

**E**

Arquivos Lógicos Internos (ALIs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e/ou de Informações de Controle sem realizar cálculos ou manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira do sistema e sem alterar seu comportamento.

Luiz Ortiz - Max Q

27 de Janeiro de 2020 às 16:19

Para responder a questão precisamos saber das funções de transação:

EE(Entrada Externa); SE( Saída Externa) e CE( Consulta Externa)

Há semelhanças entre as SE e as CE: enviar dados para fora da aplicação. Entretanto há uma diferença importante entre elas: na SE há processamento adicional( qualquer cálculo, seja matemático ou não) e CE sem processamento adicional. Sabendo disto vamos as alternativas:

a) **Arquivos Lógicos Externos (ALEs) para, após os cálculos necessários, efetuar a atualização dos Arquivos Lógicos Internos (ALIs).**

Incorreta, primeiramente por que não há cálculos na Consulta Externa. Não conheço todas as bibliografias sobre APF, mas não conheço o termo Arquivos Lógicos Externos (ALEs)

b) **Arquivos Lógicos Internos (ALIs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e/ou de Informações de Controle, após realizar cálculos e atualizar os arquivos que são enviados para fora da fronteira do sistema.**

Incorreta, conforme dito anteriormente não há realização de cálculos.

c) **Arquivos Lógicos Externos (ALEs), de Arquivos de Interface Interna (Alls) e de Informações de Controle, podendo realizar cálculos e manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira para dentro do sistema.**

Incorreta, novamente erra ao mencionar a realização de cálculos e usa conceitos inexistentes em APF.

d)**Arquivos Lógicos Externos (ALEs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e de Informações de Controle, podendo realizar cálculos e manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira para dentro do sistema.**

Incorreta, não há cálculos adicionais, e Arquivos Lógicos Externos não existe em APF.

e)**Arquivos Lógicos Internos (ALIs), de Arquivos de Interface Externa (AlEs) e/ou de Informações de Controle sem realizar cálculos ou manutenção nos arquivos que cruzam a fronteira do sistema e sem alterar seu comportamento.**

Correta, nomes dos conceitos estão certos e a citação de não realizar cálculos adicionais.

Kérisson Falcão

27 de Janeiro de 2020 às 14:03

E -A única que usou os termos corretos, e informa que não há cálculos.

**11**

[**Q1085942**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07a07256-23)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

O Polimorfismo, um dos Pilares da Programação Orientada a Objetos - POO,

Alternativas

**A**

ocorre quando uma classe tem um relacionamento do tipo “1 para” com outra classe e isso implica no modo como a definição das classes devem ocorrer nas aplicações.

**B**

consiste em esconder os atributos da classe de quem for utilizá-la. Isso se deve a: 1 - para quem for usar a classe não a use de forma errada; e 2 - para que implementação seja feita por meio dos métodos *get* e *set*.

**C**

permite que um mesmo método possa ter vários comportamentos e a definição de qual comportamento será executado se dá pelo valor diferente de um de seus atributos.

**D**

é um conceito que permite que as características bem como as operações, de um modo global, possam ser repassadas para várias funcionalidades da aplicação.

**E**

permite utilizar atributos e operações diferentes de uma subclasse, acrescentando ou substituindo características herdadas da classe pai.

João Alexandre Bonin de Mello

27 de Janeiro de 2020 às 18:19

**Polimorfismo**é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação (assinatura) mas comportamentos distintos, especializados para cada classe derivada, usando para tanto uma referência a um objeto do tipo da superclasse. A decisão sobre qual o método que deve ser selecionado, de acordo com o tipo da classe derivada, é tomada em tempo de execução, através do mecanismo de .

No caso de polimorfismo, é necessário que os métodos tenham exatamente a mesma identificação, sendo utilizado o mecanismo de . Esse mecanismo de redefinição não deve ser confundido com o mecanismo de .

**Sobrecarga**na programação orientada a objetos, um método aplicado a um objeto é selecionado para execução através da sua assinatura e da verificação a qual classe o objeto pertence. Através do mecanismo de sobrecarga (overloading), dois métodos de uma mesma classe podem ter o mesmo nome, desde que suas listas de parâmetros sejam diferentes, constituindo assim uma assinatura diferente. Tal situação não gera conflito pois o compilador é capaz de detectar qual método deve ser escolhido a partir da análise dos tipos de argumentos do método.

fonte:

Caberia pedido de anulação da questão. A alternativa C faz uma mistura dos dois conceitos.

Fora Bolsonaro

08 de Abril de 2021 às 17:50

Qual o erro da E ?

Waldir de Oliveira

05 de Abril de 2021 às 15:03

A letra C nem sequer é sobrecarga.

A sobrecarga não se dá por um valor diferente em seus atributos. Mas por assinaturas diferentes.

Leandro Henrique

26 de Maio de 2022 às 21:59

"**permite que um mesmo método possa ter vários comportamentos e a definição de qual comportamento será executado se dá pelo valor diferente de um de seus atributos**"

**Consertando essa porqueira:**

* **Sobrecarga:** permite que um método de mesmo nome possa ter vários comportamentos e a definição de qual comportamento será executado se dá pela lista de argumentos

Kuririn Aprovado

06 de Fevereiro de 2020 às 16:30

A letra C reduz o conceito de Polimorfismo a Polimorfismo de Sobrecarga. Por isso acredito que cabe recurso.

**12**

[**Q1085939**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/078ffd66-23)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

Com relação às técnicas de Levantamento de Requisitos, os requisitos que descrevem como funcionários de determinada área realmente trabalham, em vez da maneira pela qual as descrições dos processos dizem que esses funcionários devem trabalhar, são mais bem obtidos pela técnica

Alternativas

**A**

questionário.

**B**

estudo etnográfico.

**C**

*brainstorming.*

**D**

prototipagem.

**E**

entrevista.

SDev

18 de Fevereiro de 2020 às 09:34

Etnografia:

é uma técnica de observação que pode ser utilizada para compreender os requisitos sociais e organizacionais, ou seja, entender a política organizacional bem como a cultura de trabalho com objetivo de familiarizar-se com o sistema e sua história. Os cientistas sociais e antropólogos usam técnicas de observação para desenvolver um entendimento completo e detalhado de culturas particulares.

Workshops:

Trata-se de uma técnica de elicitação em grupo usada em uma reunião estruturada. Devem fazer parte do grupo uma equipe de analistas e uma seleção dos stakeholders que melhor representam a organização e o contexto em que o sistema será usado, obtendo assim um conjunto de requisitos bem definidos.

Protótipo:

tem por objetivo explorar aspectos críticos dos requisitos de um produto, implementando de forma rápida um pequeno subconjunto de funcionalidades deste produto. O protótipo é indicado para estudar as alternativas de interface do usuário; problemas de comunicação com outros produtos; e a viabilidade de atendimento dos requisitos de desempenho. As técnicas utilizadas na elaboração do protótipo são várias: interface de usuário, relatórios textuais, relatórios gráficos, entre outras.

A entrevista:

é uma das técnicas tradicionais mais simples de utilizar e que produz bons resultados na fase inicial de obtenção de dados. Convém que o entrevistador dê margem ao entrevistado para expor as suas idéias. É necessário ter um plano de entrevista para que não haja dispersão do assunto principal e a entrevista fique longa, deixando o entrevistado cansado e não produzindo bons resultados.

Questionário:

é indicado, por exemplo, quando há diversos grupos de usuários que podem estar em diversos locais diferentes do país. Neste caso, elaboram-se pesquisas específicas de acompanhamento com usuários selecionados, que a contribuição em potencial pareça mais importante, pois não seria prático entrevistar todas as pessoas em todos os locais.

Brainstorming :

é uma técnica para geração de idéias. Ela consiste em uma ou várias reuniões que permitem que as pessoas sugiram e explorem idéias.

JAD (Joint Application Design) é uma técnica para promover cooperação, entendimento e trabalho em grupo entre os usuários desenvolvedores.

O JAD facilita a criação de uma visão compartilhada do que o produto de software deve ser. Através da sua utilização os desenvolvedores ajudam os usuários a formular problemas e explorar soluções. Dessa forma, os usuários ganham um sentimento de envolvimento, posse e responsabilidade com o sucesso do produto.

The student

23 de Janeiro de 2020 às 23:03

Estudo etnográfico.

Na prática, a etnografia é um dos métodos utilizados na antropologia para coletar de dados e realizar o estudo de um determinado grupo social. A metodologia pode ser utilizada para compreender tradições, crenças, costumes e até mesmo nações. Além de como essas variáveis se modificam se alteram entre as gerações.

Gilmar Melo dos Santos

10 de Novembro de 2020 às 10:23

**Etnografia:**é uma técnica de **observação**. 0 trabalho do dia a dia é observado e são feitas anotações sobre as tarefas reais em que os participantes estão envolvidos.

Alternativa: B

Leandro

05 de Junho de 2021 às 13:58

de cada 5 questões de levantamento de requisitos da FCC, 101 são de etnografia

**13**

[**Q1085938**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/07892b70-23)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 3ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-3-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-3-regiao-analista-judiciario-informatica)

No roteiro *SCRUM*, de gerenciamento Ágil, a atividade que discute funcionalidades de modo a atualizar o que já foi feito, o que será feito e dificuldades é

Alternativas

**A**

*Sprint Review* que pretende validar a entrega do momento quando termina uma *Sprint*. Realiza-se a reunião que fará a demonstração do produto ou funcionalidade sendo entregue.

**B**

*Sprint Backlog*, onde o conjunto planejado, selecionado junto ao *Backlog* do Produto, é definido para compor uma *Sprint*. Somente as entregas que compõem a *Sprint*serão detalhas em atividades menores e as restantes serão “congeladas”, não sendo detalhadas ainda.

**C**

*Sprint Goal* resultado da negociação entre o time de desenvolvimento e o *Product Owner* - PO reconhecido como necessidade(s) fundamental(ais) do cliente nesse momento.

**D**

*Daily Scrum*, reunião que ocorre diariamente, durante 15 minutos, com todos participantes em pé, onde se atualiza a situação presente da *Sprint* sendo trabalhada.

**E**

*Product Backlog* onde se produz uma lista contendo todas as funcionalidades desejadas para um produto em sua situação atual.

Felipe Mesquita

05 de Junho de 2020 às 17:46

A única alternativa que se aproxima da realidade é a alternativa D, gabarito da questão, porém, a reunião não precisa ser necessariamente em pé. Não há esse detalhamento no Scrum, ao menos expresso no texto.

Lopes ☕

25 de Maio de 2020 às 22:56

**Reunião diária realizada diariamente para os membros responderem as seguintes perguntas:**

**.: O que fiz no projeto desde o último Scrum Diário ?**

**.: O que estou planejando fazer até o próximo Scrum Diário ?**

**.: Existe algum restrição ou impedimento para a realização do Sprint?**

Gilmar Melo dos Santos

10 de Novembro de 2020 às 10:33

**Scrum**

- Não prescreve o uso de práticas de programação;

- Incorpora as atividades estruturais: **requisitos**, **analises**, **projeto**, evolução e **entrega**;

- Possui equipes **auto-organizadas**.

- A Liderança é diluída em cada integrante da equipe.

- Não há gerente de projetos tradicional;

- Possui fases como: **planejamento** e **ciclos de Sprint** (incremento do sistema);

- Possui um líder de equipe chamado **Scrum Master** que conduz reuniões e avalia as respostas de cada integrante.

- Possui **reuniões curtas de 15 minutos**realizadas **diariamente** pela equipe pra ajudar a revelar problemas potenciais o mais cedo possível.

- Trabalho organizado a partir do **Backlog** do Produto, constantemente revisado e priorizado.

Alternativa: D

Willians Ferreira

27 de Agosto de 2021 às 09:58

A - Sprint Review que pretende validar a entrega do momento quando termina uma Sprint. Realiza-se a reunião que fará a demonstração do produto ou funcionalidade sendo entregue (inspecionar o incremento e adaptar o Backlog do Produto se necessário)

B - Sprint Backlog, onde o conjunto planejado, selecionado junto ao Backlog do Produto, é definido para compor uma Sprint. Somente as entregas que compõem a Sprint serão detalhadas em atividades menores e as restantes serão “congeladas”, não sendo detalhadas ainda. (Sempre que um novo trabalho é necessário, o Time de Desenvolvimento adiciona este ao Backlog da Sprint.)

**D - GABARITO**

C - Sprint Goalresultado da negociação entre o time de desenvolvimento e o Product Owner - PO reconhecido como necessidade(s) fundamental(ais) do cliente nesse momento. (No manual existe a “Meta da Sprint” no qual não tem o mesmo descritivo citado pela questão, além de tudo, o enunciado da questão vai contra a resposta).

**“Meta da Sprint”** é um objetivo definido para a Sprint que pode ser satisfeito através da implementação do Backlog do Produto

D - Daily Scrum, reunião que ocorre diariamente, durante 15 minutos, com todos participantes em pé, onde se atualiza a situação presente da Sprint sendo trabalhada.(no guia Scrum não informa que são todos os participantes, além do que não consta nenhuma obrigatoriedade de estarem em pé)

**14**

[**Q1062452**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/40522103-11)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TJ-MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-ma) **Prova:**[FCC - 2019 - TJ-MA - Analista Judiciário - Analista de Sistemas - Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-tj-ma-analista-judiciario-analista-de-sistemas-desenvolvimento)

Um Analista Judiciário, no papel de*Scrum Master*, esclarece que

Alternativas

**A**

o gerenciamento do *Product Backlog* não fica unicamente na responsabilidade do *Product Owner*, mas deve ser compartilhado com o *Product Backlog Committee*.

**B**

o *Product Owner* é uma pessoa ou um comitê. Quando o *Product Owner* é representado por um comitê, aqueles que quiserem uma alteração nas prioridades dos itens do *Product Backlog* devem endereçá-la ao *Committee’s Coordinator*.

**C**

somente integrantes do *Development Team* criam incrementos e um incremento “Pronto” é requerido na Revisão da *Sprint*.

**D**

o *Scrum* recomenda que haja apenas quatro *subtimes* no *Development Team* relativos aos domínios de conhecimento: teste, arquitetura, operação e análise de negócios.

**E**

o *Scrum Team* consiste de profissionais que realizam o trabalho de entregar um incremento potencialmente liberável do produto “Pronto” no início de cada *Sprint*.

Leandro Henrique

03 de Maio de 2020 às 15:41

A) Errado. "**O Product Owner é a única pessoa responsável por gerenciar o Backlog do Produto**".

B) Errado. "**O Product Owner é uma pessoa e não um comitê**. O Product Owner pode representar o desejo

de um comitê no Backlog do Produto, mas aqueles que quiserem uma alteração nas

prioridades dos itens de Backlog devem convencer o Product Owner".

C) Certo. "**O Time de Desenvolvimento consiste de profissionais que realizam o trabalho de entregar** uma versão usável que potencialmente incrementa o produto “Pronto” ao final de cada Sprint"

D) Errado. "Times de Desenvolvimento **não contém sub-times** dedicados a domínios específicos de

conhecimento, tais como teste ou análise de negócios."

D) Errado. "O Time de Desenvolvimento consiste de profissionais que realizam o trabalho de entregar uma

versão usável que potencialmente incrementa o produto “Pronto” **ao final de cada Sprint**"

**Fonte:** Scrum Guide

Cássia

24 de Fevereiro de 2020 às 22:06

**Guia SBOK 2013 pg.248**

11.2.2.1 Reuniões de Revisão do Sprint\*

Os membros do Time Central do Scrum e o(s) Stakeholder(s) relevantes(s) participam das Reuniões de Revisão do Sprint, para aceitar os entregáveis que satisfaçam os Critérios de Aceitação da Estória de Usuário, e para rejeitar os entregáveis inaceitáveis. Essas reuniões são convocadas no final de cada Sprint.

O **Time Scrum demonstra as conquistas do Sprint, incluindo as novas funcionalidades ou produtos criados.**

Isso fornece uma oportunidade ao Dono do Produto e Stakeholder(s), para inspecionar o que foi concluído até o momento, e para determinar se as modificações devem ser feitas no projeto ou em processos de Sprints subsequentes.

Filipe Barros

20 de Fevereiro de 2020 às 21:35

Não existe esse **Committee’s Coordinator** ou **Product Backlog Committee.**

Claudston Silva

27 de Março de 2020 às 14:38

e) O Time de Desenvolvimento consiste de profissionais que realizam o trabalho de entregar um incremento potencialmente liberável do produto “Pronto” ao final de cada Sprint

Alan Brum

05 de Janeiro de 2020 às 14:35

GABARITO: C

somente integrantes do Development Team criam incrementos e um incremento “Pronto” é requerido na Revisão da Sprint.

**15**

[**Q1062451**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/404e4641-11)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TJ-MA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-ma) **Prova:**[FCC - 2019 - TJ-MA - Analista Judiciário - Analista de Sistemas - Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-tj-ma-analista-judiciario-analista-de-sistemas-desenvolvimento)

Considere, por hipótese, que uma Analista participa do levantamento de requisitos de um sistema de controle de processos judiciários. Uma das funcionalidades do sistema realiza uma consulta e mostra a quantidade de processos por período nos diversos juizados do Maranhão; como entrada, solicita a data inicial e final e, como resultado, apresenta o Ano, o Mês, o Nome do Juizado, a Situação dos Processos e a Quantidade de Processos. Neste contexto,

Alternativas

**A**

“o tempo de resposta da consulta não deve ultrapassar 5 segundos” é um requisito funcional de desempenho.

**B**

“o sistema deve ser desenvolvido em Java, integrado à plataforma Oracle e fazer interface com a API Twitter4Beans” é um requisito não funcional de usabilidade.

**C**

um requisito funcional deve atender ao atributo de Consistência. Este atributo indica que, quando o requisito assumir mais de uma responsabilidade, deve ser decomposto.

**D**

um Caso de Uso pode especificar o comportamento de uma funcionalidade do sistema e a identificação dos atores pode se iniciar com os primários e prosseguir com os secundários, que oferecem suporte ao sistema para que os primários possam realizar seu trabalho.

**E**

várias técnicas podem ser utilizadas, como o JAD – *Joint Application Design*, em que é realizada uma observação direta das atividades realizadas durante um período de trabalho de um funcionário visando encontrar requisitos que não seriam observáveis usando técnicas convencionais.

Luiz Ortiz - Max Q

10 de Janeiro de 2020 às 23:23

a)Incorreta, o requisito abordado pela alternativa é um exemplo de EFICIÊNCIA um Requisito Não funcional do Tipo Produto.

b) Incorreta, na verdade é um requisito não funcional de Implementação

c) um requisito funcional deve atender ao atributo de Consistência. Este atributo indica que, quando o requisito assumir mais de uma responsabilidade, deve ser decomposto.

Incorreta, na verdade o atributo abordado é o da atomicidade. O atributo da consistência nos diz que um requisito funcional não deve contradizer outro requisito funcional do mesmo escopo.

Fonte: https://www.ateomomento.com.br/o-que-e-requisito-funcional/

d) **CORRETA, gabarito da questão**, em outras palavras a alternativa esta dizendo que podemos fazer detalhamentos graduais em casos de uso, o que é uma informação correta.

e) Incorreta, a técnica mencionada é a etnografia.

Lopes ☕

13 de Janeiro de 2020 às 23:32

Boa noite amigo Max,

Só uma observação na letra a): o requisito de desempenho é um requisito de eficiência. O erro está em afirmar que é um requisito funcional, porém é um **requisito não funcional de desempenho.**

Emanuel Rodrigues

17 de Janeiro de 2020 às 21:23

Requisitos Funcionais e não Funcionais

**Requisitos Funcionais:**São as **declarações de serviço**s que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve **reagir** a entradas específicas e de como o sistema deve se **comporta**a determinadas situações. Segundo Sommerville.

**obs:**Quando ele ta falando de alguma funcionalidade do sistema, o sistema Faz, o Sistema Deve...São os serviços do sistema, Capacidade que o sistema vai prove.

ex: “O Sistema deve ser capaz de debitar e creditar uma conta corrente.”

**Requisitos Não-Funcionais:**Definem **Propriedades** e**Restrições**do sistema. Podem ser do sistema todo ou de partes do sistema:

Obs: Geralmente estão falando de **Qualidade**especificas, **Restrições**especificas, **Atributos**específicos. **Características** especificas.

Ex: “O Sistema deve suporta pelo menos **20 transações** por segundo” é uma característica e não um serviço

“Restrições sobre serviços ou funções oferecidos pelo sistema tais como restrições de **timing,** restrições sobre o **processo de desenvolvimento**, **padrões,** etc.”

◦ Usabilidade

◦ Confiabilidade

◦ Desempenho

◦ Manutenibilidade

◦ Escalabilidade

◦ Portabilidade

Alan Brum

05 de Janeiro de 2020 às 14:37

GABARITO: D

um Caso de Uso pode especificar o comportamento de uma funcionalidade do sistema e a identificação dos atores pode se iniciar com os primários e prosseguir com os secundários, que oferecem suporte ao sistema para que os primários possam realizar seu trabalho.

**16**

[**Q1037064**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/000965ed-f0)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere que um Analista de TI sabe que uma classe Pessoa Física e uma classe Pessoa Jurídica possuem o atributo nome como uma informação em comum e que o CPF é um atributo específico para a Pessoa Física e o CNPJ é um atributo específico para Pessoa Jurídica. Então o Analista criou uma outra classe com o atributo nome e seu objetivo é que haja herança deste e, eventualmente, outros métodos e atributos, para as classes filhas, Pessoa Física e Pessoa Jurídica, que já existiam.

Essa classe criada não é instanciada, apenas fornece um modelo para geração de outras classes, e é denominada

Alternativas

**A**

Subclasse.

**B**

Classe construtora.

**C**

Classe abstrata.

**D**

Classe sobrescrita.

**E**

Pacote.

Alex dos Santos

19 de Novembro de 2019 às 07:29

Bem simples:

Classe que serve de modelo e não pode ser instanciada, é uma classe **classe Abstrata**, sendo uma superclasse de uma subclasse.

Jhoseph Araujo

15 de Novembro de 2019 às 14:11

Classes abstratas **NÃO** podem ser instanciadas.

Leandro Henrique

17 de Outubro de 2020 às 20:46

Lembrando que, apesar de não poder ser instanciada, uma classe abstrata tem construtor

Estudante|Ponte

28 de Dezembro de 2020 às 11:29

A questão tenta misturar nas alternativas restrição de acesso com tipos de classes. Mas claramente tem-se que a característica de herança é obtida por meio de classes abstratas.

**GAB: C**

Hevair Tavares

20 de Março de 2022 às 10:38

**Gabarito: C**

**Fique ligado!**

Propriedades das **classes abstratas:**

1. Pode referenciar objetos de subclasses graças ao polimorfismo.

2. Permite que criemos métodos desprovidos de implementação,**mas que obrigatoriamente devem ser implementados por suas subclasses.**

3.**Não podem ser instanciadas**, ocorre um erro ao tentarmos instanciar um objeto dessa classe.

"Treine enquanto eles dormem, persista enquanto eles descansam, estude enquanto eles se divertem, sofra de Sindrome de Burnout aos 30 e morra de um AVC aos 40."

**17**

[**Q1037061**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fffe50c0-f0)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere que está em desenvolvimento um projeto de*software*na SANASA e os Analistas optaram pela reexecução de alguns subconjuntos de testes que já foram conduzidos para garantir que as modificações não tenham propagado efeitos colaterais no *software*. Este tipo de teste ajuda a garantir que mudanças não insiram erros e comportamentos indesejados e é denominado

Alternativas

**A**

Regressão.

**B**

Fumaça.

**C**

Unidade.

**D**

Alfa.

**E**

*Showstopper.*

Marvin the Paranoid Android

25 de Novembro de 2019 às 19:10

**Teste de Fumaça**: consiste em um teste rápido, executando as principais funcionalidades do sistema, sem se preocupar com as condições de erro. O mesmo que teste do Caminho Feliz;

Edson Ferreira

14 de Dezembro de 2019 às 17:49

Teste de Regressão: cada vez que um módulo é adicionado ao sistema, o software muda: novas entradas e saídas surgem; podem ser executados novos caminhos; a lógica de controle muda.

O Teste de Regressão visa a executar um subconjunto de testes que já foram executados com o intuito de garantir que as mudanças não propagaram afeitos indesejados.

Resposta: A

Bruno

07 de Dezembro de 2021 às 08:55

A = Reexecução do mesmo subconjunto de testes que já foram executados, para assegurar que as alterações não tenham propagado efeitos colaterais indesejados.

B = Ver se o software faz o básico o fundamental

C = Testa cada unidade individualmente

D = são executados por usuários nas instalações do desenvolvedor do software, isto é, em um ambiente controlado. Na prática, o programador fica olhando e registrando erros.

E =  erros “bloqueadores” (showstopper) , Lhufas.

GAB A.

Pressman.

Jéferson Silva

18 de Novembro de 2019 às 11:57

O **teste de regressão** é uma técnica do que consiste na aplicação de versões mais recentes do software, para garantir que não surgiram novos defeitos em componentes já analisados. Se, ao juntar o novo componente ou as suas alterações com os restantes do sistema surgirem novos defeitos em componentes inalterados, então considera-se que o sistema regrediu.

Fonte:https://pt.wikipedia.org/wiki/Teste\_de\_regress%C3%A3o

Alex dos Santos

18 de Novembro de 2019 às 14:18

Teste de Regressão - Verificar se antigos defeitos voltaram a ocorrer.

**18**

[**Q1037060**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fffa9fb6-f0)

[Qualidade de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Atenção: Para responder à questão, utilize o diagrama abaixo.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

O diagrama faz referência à QFD -

Alternativas

**A**

Quality Function Deployment, uma técnica da gestão de qualidade que traduz as necessidades do cliente para requisitos de *software*, buscando maximizar a sua satisfação.

**B**

Questionário de Funcionalidades para Desenvolvimento, uma técnica para priorização de requisitos que facilita a criação de casos de uso.

**C**

Questionnaire For Diagram, uma lista de perguntas que ajudam a entender melhor o problema e permitem que o cliente expresse os requisitos essenciais para a criação de diagramas de caso de uso.

**D**

Quality Function Development, uma técnica para priorização de requisitos, especializada para a criação de casos de uso.

**E**

Questionário de Funcionalidades para Desenvolvimento, uma técnica da gestão de qualidade que traduz as necessidades do cliente para as funcionalidades a serem incorporadas no *software*.

David Fonseca

06 de Janeiro de 2020 às 10:54

No levantamento de requisitos existe uma técnica conhecida como "disponibilização da função de qualidade" (**quality function deployment - QFD**) que tenta traduzir as necessidades do clientes em requisitos técnicos do software.

Essa técnica identifica três tipos de necessidades:

requisitos **normais** - refletem os objetivos e metas do sistema. Se estiverem presentes no sistema, o cliente fica satisfeito

requisitos **esperados** - requisitos implícitos do sistema. Por ser algo tão fundamental, o cliente pode não os declarar explicitamente. Sua ausência pode gerar grande insatisfação.

requisitos **fascinantes** - recursos que extrapolam as expectativas do cliente e que causa grande satisfação quando presentes.

jcarlaop p

20 de Novembro de 2019 às 11:04

Eu descartei a letra 'A' por causa da palavra Deployment.

Gilmar Melo dos Santos

02 de Fevereiro de 2021 às 11:34

**Disponibilização da função de qualidade (QFD)**

- É uma técnica de gestão de qualidade que traduz as necessidades do cliente para requisitos técnicos do software.

- Concentra-se em maximizar a satisfação do cliente por meio do processo de engenharia de software.

- Enfatiza o entendimento daquilo que é valioso para o cliente.

Alternativa: A

Alex dos Santos

18 de Novembro de 2019 às 14:50

**QFD traduz necessidades do cliente em requisitos de software.**

**19**

[**Q1037058**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fff3dac9-f0)

[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Em um projeto de *software* baseado na metodologia ágil XP, um Analista de TI deve

Alternativas

**A**

consultar o cliente quando uma história exigir, por estimativa, menos do que 3 semanas de desenvolvimento, para que o cliente a complemente com mais tarefas.

**B**

ouvir o cliente, durante o levantamento de requisitos, para que este crie as histórias de usuários. Após essa importante etapa nenhuma história nova deve ser criada para não comprometer o cronograma do projeto.

**C**

evitar que o projeto caia na armadilha de seguir o princípio KISS de forma a estimular que o projeto de uma funcionalidade extra, que poderá ser necessária no futuro, faça parte do modelo do *software*.

**D**

realizar os testes de unidade de forma manual, evitando que sejam usadas baterias de testes automatizados, pois estes impedem a realização de testes de regressão.

**E**

estimular o uso de cartões CRC como um mecanismo eficaz para pensar o *software* em um contexto orientado a objetos.

Julius BR

20 de Novembro de 2019 às 22:32

A)Errado. Uma história deve custar entre 1 e 3 semanas de desenvolvimento.

B)Errado.Desenvolvimento ágil estimula mudanças.

C)Errado. Princípio KISS: Keep It Simple, Stupid! Deve-se manter o código o mais simples possível.

D)Errado.XP estimula testes automatizados.

E)Correto.Os cartões CRC (Class Responsibility Card) servem como um mecanismo bastante eficaz para pensar sobre o software em um contexto OO.

Giovane de Oliveira

19 de Novembro de 2019 às 00:37

A XP também encoraja todos da equipe a usam os cartões CRC (classe-responsabilidade-desenvolvedor) que serve como um mecanismo bastante eficaz para pensar sobre o software em um contexto OO (orientado a objetos). Esses cartões permitem identificarmos e organizarmos as classes OO para o incremente sendo desenvolvido. Os cartões CRC são o único artefato de projeto produzido como parte do projeto XP.

Fonte: https://devmedia.com.br/extreme-programming-xp-e-crystal-modelos-de-processos-ageis/30083

Davi Jr

18 de Abril de 2020 às 20:34

Use os cartões de **classe, responsabilidades e colaboração** (CRC) para projetar o sistema como uma equipe. O maior valor dos cartões CRC é permitir que as pessoas se afastem do modo processual de pensamento e apreciem mais plenamente a tecnologia de objetos. Os cartões CRC permitem que equipes inteiras do projeto contribuam para o design. Quanto mais pessoas puderem ajudar a projetar o sistema, maior será o número de boas idéias incorporadas.

Cartões CRC individuais são usados ​​para representar objetos.**A classe do objeto pode ser escrita na parte superior do cartão, as responsabilidades listadas no lado esquerdo, as classes colaboradoras são listadas à direita de cada responsabilidade**. Dizemos que "pode ​​ser escrito" porque, uma vez que a sessão do CRC está em pleno andamento, os participantes geralmente precisam apenas de alguns cartões com o nome da classe e praticamente nenhum cartão escrito por extenso. Um pequeno exemplo é mostrado como parte do problema da cafeteira.

Uma sessão de CRC prossegue com alguém que simula o sistema falando sobre quais objetos enviam mensagens para outros objetos. Ao percorrer o processo, pontos fracos e problemas são facilmente descobertos. As alternativas de design podem ser exploradas rapidamente, simulando o design proposto.

Se você encontrar muitas pessoas falando e movendo cartas de uma só vez, basta limitar o número de pessoas em pé e movendo as cartas para duas. Quando uma pessoa se senta, outra pode se levantar. Isso funciona para sessões que ficam fora de controle, o que geralmente acontece quando as equipes se tornam turbulentas quando um problema difícil é finalmente resolvido.

Uma das maiores críticas aos cartões CRC é a falta de design escrito. Isso geralmente não é necessário, pois os cartões CRC fazem o design parecer óbvio. Caso seja necessário um registro mais permanente, um cartão para cada classe pode ser gravado na íntegra e mantido como documentação. Um design, uma vez concebido como se já estivesse construído e funcionando, permanece com uma pessoa por algum tempo.

http://www.extremeprogramming.org/rules/crccards.html

**20**

[**Q1037057**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ffeff442-f0)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Um Analista de TI tem como tarefas ordenar os itens do Backlog do Produto visando o alcance das metas e missões do projeto, buscando garantir que o Backlog do Produto esteja claro de forma a mostrar no que o Time Scrum vai trabalhar a seguir e ainda visando garantir que o Time de Desenvolvimento entenda os itens do Backlog do Produto no nível necessário. Considerando que o projeto é baseado no Scrum, o Analista está no papel de

Alternativas

**A**

Scrum Master.

**B**

Gerente do Produto.

**C**

Sprint Manager.

**D**

Product Owner.

**E**

Development Team Leader.

jcarlaop p

21 de Novembro de 2019 às 07:20

É só lembrar que o PO é dono do Backlog do Produto. Só ele coloca a mão!

Alex dos Santos

18 de Novembro de 2019 às 15:48

Bem simples: SCRUM

**-Product Owner**: Garantir que o Backlog ficou claro e garantir que o time de desenvolvimento entendeu o Backlog.

Willians Ferreira

20 de Agosto de 2022 às 11:50

O **Product Owner** é a única pessoa responsável por gerenciar o Backlog do Produto. O gerenciamento do Backlog do Produto inclui:

* Expressar claramente os itens do Backlog do Produto;
* Ordenar os itens do Backlog do Produto para alcançar melhor as metas e missões;
* Otimizar o valor do trabalho que o Time de Desenvolvimento realiza;
* Garantir que o Backlog do Produto seja visível, transparente, claro para todos, e mostrar o que o Time Scrum vai trabalhar a seguir;
* Garantir que o Time de Desenvolvimento entenda os itens do Backlog do Produto no nível necessário.

O **Scrum Master**é responsável por promover e suportar o Scrum como definido no Guia Scrum. O Scrum Master faz isso ajudando todos a entenderem a teoria, as práticas, as regras e os valores do Scrum. O Scrum Master é um servo líder para o Time Scrum. O Scrum Master ajuda aqueles que estão fora do Time Scrum a entender quais as suas interações com o Time Scrum são úteis e quais não são. O Scrum Master ajuda todos a mudarem estas interações para maximizar o valor criado pelo Time Scrum.

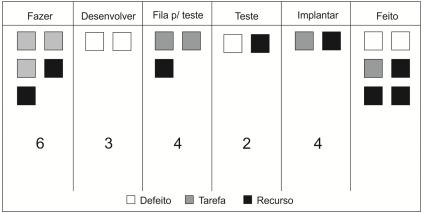
**21**

[**Q1037056**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ffec41f7-f0)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Conceitos Básicos em Engenharia de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/conceitos-basicos-em-engenharia-de-software)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere que um projeto da SANASA esteja em andamento e a equipe esteja utilizando o método Kanban. Em um certo momento do projeto, o quadro Kanban está como o apresentado abaixo.



De acordo com o quadro,

Alternativas

**A**

Implantar é um *buffer* da coluna Teste.

**B**

existe uma priorização de itens nas colunas. Os defeitos ficam acima, pois encadeiam uma maior prioridade. A priorização faz com que a equipe saiba em que trabalhar primeiro, agregando mais valor ao processo.

**C**

a 7ª tarefa que entrará na coluna Fazer deverá receber mais 2 recursos.

**D**

as 3 tarefas da coluna Fazer chegarão ao mesmo tempo na coluna Teste.

**E**

a inexistência de linhas horizontais ou raias, cortando as colunas, é uma exigência do Kanban, pois isso atrapalharia o controle da demanda, já que o fluxo deve ser único.

Julius BR

20 de Novembro de 2019 às 00:35

A)Errado.O quadro possui 6 tarefas: Fazer, Desenvolver, Fila p/ Teste, Teste, Implantar e Feito. A coluna anterior à Teste (Fila p/ teste) é denominada Buffer. No Buffer estão as tarefas que estão aguardando para serem testadas.

B)Correto. Os defeitos estão sempre acima e são prioridade. Após eles as tarefas recebem um peso intermediário e por último, os recursos.

C)Errado. Os números indicam o limite de itens que a coluna pode receber. No caso, Fazer só pode ter 6 itens.

D)Errado. As duas tarefas de cima possuem prioridade maior do que a de baixo.

E)Errado. Não há essa regra. Pode ter uma linha horizontal para cada projeto, por exemplo. Ou uma linha para cada tipo de item (defeitos, tarefas)

Thaís Santos

01 de Maio de 2022 às 06:00

A fonte dessa questão: https://www.culturaagil.com.br/kanban-do-inicio-ao-fim/

**22**

[**Q1035394**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f5cf5ba-ee)

[Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-dba-banco-de-dados)

Considere:

*Os hidrômetros, relógios registradores de consumo de água, têm determinadas características. Em um sistema de computação, para processar os dados que deles provêm deve-se atentar para o fato que eles têm atributos e operações comuns e outros específicos. Usando pilares da orientação a objeto e a capacidade de reuso viabilizada por linguagens desse paradigma, um Analista usou dois conceitos fundamentais sendo um empregado no âmbito da descrição e estruturação das classes de hidrômetros e outro no âmbito da invocação dos métodos com mesma assinatura, todavia levando em consideração o comportamento distinto de operação dos hidrômetros. Tais conceitos são:*

Alternativas

**A**

herança e visibilidade.

**B**

herança e polimorfismo.

**C**

composição e agregação.

**D**

agregação e polimorfismo.

**E**

visibilidade e composição.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

12 de Abril de 2020 às 19:12

Com base no trecho "Em um sistema de computação, para processar os dados que deles provêm deve-se atentar para o fato que eles têm**atributos e operações comuns** e **outros específicos.**", temos o conceito de **herança**, onde na classe ancestral estão os atributos e operações comuns; os atributos e operações específicos, por sua vez, ficam nas classes "filhas".

O trecho "e outro no âmbito da invocação dos métodos **com mesma assinatura, todavia levando em consideração o comportamento distinto de operação dos hidrômetros.**", temos o conceito de **polimorfismo**do tipo sobreposição ou também denominado de ligação tardia (aquele definido em tempo de execução).

Drake3

22 de Setembro de 2021 às 16:28

Olá!

Gabarito: B

Bons estudos!

-Todo progresso acontece fora da zona de conforto. – Michael John Bobak

**23**

[**Q1035388**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f472156-ee)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-dba-banco-de-dados)

Considere o enunciado abaixo.

*Uma empresa de abastecimento de água deseja modelar um sistema de cadastro de clientes e respectivo consumo de água mensal. As informações de cadastro são de responsabilidade do cliente e o consumo é registrado pelo empregado medidor no momento da leitura do registro.Os dados de cadastro e de consumo devem ficar guardados para um batimento posterior.*

*No momento do registro do consumo o sistema deve verificar a existência do cliente a fim de manter a consistência dos dados. Feita a consistência, o sistema emite uma relação de conformidade e disparidade, destacando as informações inconsistentes. Essa relação deve ser encaminhada ao empregado-supervisor para que ele possa tomar as providências necessárias e cabíveis. O contexto do sistema não inclui cliente, nem empregado medidor e nem empregado-supervisor*.

Para desenhar o Diagrama de Fluxo de Dados – DFD de nível zero, um Analista de TI teve que responder às perguntas:

Quantas Entidades Externas devem ser modeladas?

Quantos Depósitos de Dados devem ser projetados?

Quantas Funções devem ser executadas nesse contexto?

As respostas corretas às questões foram, respectivamente,

Alternativas

**A**

2 entidades, 2 depósitos e 2 funções.

**B**

2 entidades, 1 depósito e 3 funções.

**C**

3 entidades, 2 depósitos e 3 funções.

**D**

3 entidades, 3 depósitos e 2 funções.

**E**

3 entidades, 2 depósitos e 4 funções.

Eduardo Amaral de Paula

26 de Novembro de 2019 às 22:21

Uma empresa de abastecimento de água deseja modelar um sistema de **cadastro de clientes** e respectivo consumo de água mensal. As informações de cadastro são de responsabilidade do cliente e o **consumo** é registrado pelo empregado medidor no momento da leitura do registro.Os dados de cadastro e de consumo devem ficar guardados para um batimento posterior.

No momento do **registro do consumo** o sistema deve verificar a existência do cliente a fim de manter a consistência dos dados. Feita a consistência, o sistema **emite uma relação de conformidade e disparidade, destacando as informações inconsistentes**. Essa relação deve ser encaminhada ao empregado-supervisor para que ele possa tomar as providências necessárias e cabíveis. O contexto do sistema não inclui **cliente**, nem **empregado medidor** e nem **empregado-supervisor**.

**Depósito de dados**

**Entidades**

**Fluxo de dados**

Leandro Henrique

27 de Maio de 2022 às 17:49

"**sistema deve verificar a existência do cliente**"

Isso tem muita cara de Função. Sempre marco **Letra E** nessa questão

**24**

[**Q1014872**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/63494a11-bc)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 4ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-4-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Um Analista de TI, ao pesquisar sobre testes automatizados, encontrou a seguinte informação:

*Para escrever os testes de aceitação, podemos usar os critérios de aceitação descritos nas histórias de usuário. Estando estes testes implementados, executando e passando com sucesso, obter-se-á uma boa cobertura e garantia de que pelo menos as funcionalidades mais importantes estão sendo de fato cobertas pelos testes. É recomendável que esses testes sejam executados por um tipo de ferramenta (como: Jenkins, TravisCI, Hudson, CruiseControl etc.), que fará o trabalho de executar os testes automatizados de acordo com alguma estratégia predefinida (como: todo dia, a cada modificação feita no código-fonte etc.)*.

O Analista conclui que o tipo de ferramenta mencionada no texto é de

Alternativas

**A**

teste unitário.

**B**

integração contínua.

**C**

teste de usabilidade.

**D**

teste *cross-platform*.

**E**

DDT- *Database Driven Testing.*

Rodrigo G. Marcelo

19 de Agosto de 2019 às 10:37

**Integração contínua.:**

É uma prática que consiste em juntar o código de vários desenvolvedores de uma mesma aplicaçaõ com maior frequênica, identificar problemas e corrigi-los mais rapidamente, resultando em menos bugs, automatização de testes, feedback mais frequentes e entrega mais rápida e confiável do software.

Integração contínua com Jenkins: Automatize o ciclo de desenvolvimento ...

Aécio Pires, Janaina Militão

Felipe Ribas

01 de Setembro de 2019 às 12:49

"Para escrever os testes de aceitação, podemos usar os critérios de aceitação descritos nas histórias de usuário. Estando estes testes implementados, executando e passando com sucesso, obter-se-á uma boa cobertura e garantia de que pelo menos as funcionalidades mais importantes estão sendo de fato cobertas pelos testes. " <<< **nada a ver com nada, só está falando coisas genéricas e aleatórias sobre testes em geral e testes de aceitação**

É recomendável que esses testes sejam executados por um tipo de ferramenta **(como: Jenkins, TravisCI, Hudson, CruiseControl etc.)**, que fará o trabalho de executar os testes automatizados de acordo com alguma estratégia predefinida (como: todo dia, a cada modificação feita no código-fonte etc.). <<< **finalmente a quetão começa abordar o tema quase corretamente**

**INTEGRAÇÃO CONTÍINUA**

**DDT- Database Driven Testing e Integração contínua (ambos ao mesmo tempo)**

No fim citar as ferramentas Jenkins, TravisCI, Hudson, CruiseControl foi o que pesou mais para a alternativa B

Maycon Fabricio da Silva Paz

01 de Abril de 2022 às 18:13

Resposta: **B**

As construções frequentes fazem parte de um processo de integração contínua. Ferramentas como o Jenkins são usadas para apoiar a integração contínua.

Gloomy Gulch

31 de Agosto de 2022 às 21:37

do proprio edital: **Integração contínua e implantação continua com Jenkins**

**25**

[**Q1014871**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6343fbda-bc)

[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 4ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-4-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Uma Analista de TI está atuando como *Product Owner* em um projeto Scrum. Ela está trabalhando na formulação de um acordo para definir quais são os passos mínimos para a conclusão de um item potencialmente entregável, que serve como um contrato entre o *Scrum Team* e o *Product Owner*, de forma que os integrantes tenham um entendimento compartilhado do que significa o trabalho estar completo, assegurando a transparência e os padrões de qualidade estabelecidos entre eles. O acordo, denominado

Alternativas

**A**

*Scrum rules*, integra os eventos, papéis e artefatos, administrando as relações e interações entre eles, e é criado na 1ª sessão do *Sprint Review Meeting*.

**B**

incremento, pode evoluir normalmente ao longo do projeto, porém é recomendável que a primeira versão seja criada durante a primeira sessão de *Sprint Planning*, após a realização da primeira *Sprint* do projeto.

**C**

DoD, é a soma de todos os itens do *Product Backlog* completados durante a *Sprint* e o valor dos incrementos de todas as *Sprints*anteriores.

**D**

*Scrum rules*, é um conjunto de itens do *Product Backlog* selecionados para a *Sprint* que forma o plano para entregar o incremento do produto e atingir o objetivo da *Sprint*.

**E**

DoD, também orienta o *Scrum Team* no conhecimento de quantos itens do *Product Backlog* podem ser selecionados durante a *Sprint Planning Meeting*.

Julius BR

25 de Agosto de 2019 às 19:31

As assertivas constam no Guia Oficial do Scrum

https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf

A)Errado. A primeira parte está correta: "As regras do Scrum integram os eventos, papéis e artefatos, administrando as relações e interações entre eles".

O problema foi afirmar que as regras são definidas na Sprint Review Meeting.

A Revisão da Sprint é executada no final da Sprint para inspecionar o incremento e adaptar o Backlog do Produto se necessário.

B)Errado. Incremento é a **versão potencialmente utilizável** do produto. Ele é **criado no final da Sprint**.

A Reunião de Planejamento da Sprint é o planejamento do trabalho a ser realizado na Sprint.

C)Errado. **O incremento** é a soma de todos os itens, do Product Backlog, completados durante um Sprint e durante todos os Sprints anteriores.

D)Errado. **O Sprint Backlog** é um conjunto de itens do Product Backlog selecionados para a Sprint, juntamente com o plano de entrega do

incremento do produto, e nele só os membros do Development Team podem mexer.

E) Correto.

Definição de “Pronto”

" ...os integrantes devem ter um entendimento compartilhado do que significa o trabalho estar completo, assegurando a transparência.

 Esta é a “Definição de Pronto” para o Time Scrum e é usado para assegurar quando o trabalho esta

completado no incremento do produto.

(...)

A mesma definição orienta o Time de Desenvolvimento no conhecimento de quantos itens do Backlog do Produto podem ser selecionados durante a Reunião de Planejamento da Sprint. "

Liga da justiça - CONTABIL-TI

20 de Setembro de 2019 às 15:31

**GABARITO : E**

Questão tratada da **Definição de “Pronto” (Definition of Done - DoD)**trazida pelo SCRUM.

Quando o item do Backlog do Produto ou um incremento é descrito como “Pronto”, todos devem entender o que o “Pronto” significa.

Embora, isso varie significativamente de um extremo ao outro para cada Time Scrum, os integrantes devem ter um entendimento compartilhado do que significa o trabalho estar completo, assegurando a transparência.

Esta é a “Definição de Pronto” para o Time Scrum e é usado para assegurar quando o trabalho esta

completado no incremento do produto.

A mesma definição orienta o Time de Desenvolvimento no conhecimento de quantos itens do Backlog do Produto podem ser selecionados durante a Reunião de Planejamento da Sprint.

O propósito de cada Sprint é entregar incrementos de funcionalidades potencialmente utilizáveis que aderem à definição atual de “Pronto” do Time Scrum.

Edson Graeff

14 de Agosto de 2019 às 18:27

DoD, também orienta o Scrum Team no conhecimento de quantos itens do Product Backlog podem ser selecionados durante a Sprint Planning Meeting.

Eduardo de Oliveira Vasconcelos

06 de Outubro de 2019 às 12:38

Olha, pode até ter esse gabarito e não quero aqui entrar em atrito. Eu fiz esse concurso e eu que aplico e trabalho com Scrum há um tempo discordo da definição. Muitos falaram que estava no scrum guide e tal, mas analisando o gabarito vou colocar algumas ponderações.

1) Quando você escolhe itens do Product Backlog para coloca-los para serem discutimos e estimados na Planning, você faz isso porque eles estão READY, logo acredito que o certo seria DoR (Definition of Ready).

2) As tarefas DONE são "mergeadas" ao incremento ao final da Sprint. Como você vai selecionar itens no Backlog que estão DONE? O DONE antes da execução da Sprint? Estranho demais.

3) A descrição do enunciado fala claramente do DoD, mas o que vem após a vírgula fala do DoR. Pelo menos isso que eu acho no meu humilde entendimento.

William Batista Pereira

15 de Agosto de 2019 às 09:05

CTRL + C, CTRL V.

Esse site ta um bosta mesmo. Um comentário que não agrega nada no entendimento da questão.

Mas vamos lá...

Uma Definição de Pronto (**Definition of Done**, no original) é um artefato Scrum usado para garantir a qualidade do produto desenvolvido a cada iteração (Sprint). Um documento, um contrato entre os membros do Time Scrum e demais envolvidos para que todos entendam o que um produto “pronto” (done) significa.

Um bom começo é, durante a **primeira Sprint Planning**, o time definir a v1 da sua definição de pronto. Pense em uma folha A4 e comece com coisas simples como dizer que “todo item dado como pronto deve ter passado em testes unitários” e depois se aprofunde em itens mais “avançados” como testes de regressão, teste em pares, etc e até mesmo itens difíceis dependendo da disponibilidade do Time Scrum como “aprovar com o Product Owner”. Sim, é bem complicado deste ltimo item ser factível pois geralmente o Product Owner não é (mas deveria ser) tão acessível quanto gostaríamos.

**26**

[**Q1014868**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/633796d7-bc)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TRF - 4ª REGIÃO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trf-4-regiao) **Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Suponha que um Analista de TI, participando da etapa de análise de requisitos de um sistema de emissão de certidão negativa para o TRF4, tenha elencado os requisitos apresentados abaixo:

1. Utilizar interface responsiva para que possa ser executado em dispositivos móveis e na *web*.

2. Validar o tipo de certidão solicitado.

3. Emitir certidão negativa após verificação de situação do requerente.

4. Solicitar o CPF do requerente.

5. Responder ao clique único do usuário em qualquer botão da interface.

6. Validar o CPF do requerente.

7. Restaurar os dados automaticamente após falhas não programadas.

8. Solicitar o nome do requerente.

9. Oferecer dois tipos de certidão: para fins gerais e para fins eleitorais.

10. Emitir aviso de impossibilidade de emissão da certidão.

Sobre os requisitos, é correto afirmar que

Alternativas

**A**

todos são funcionais.

**B**

todos são não funcionais.

**C**

1, 5 e 7 são não funcionais.

**D**

apenas 3, 4, 8, 9 e 10 são funcionais.

**E**

apenas 2, 6 e 7 são não funcionais.

Luis Henrique Forchesatto

30 de Setembro de 2019 às 09:01

Alternativa correta: C.

.

.

Para ajudar a identificar requisitos funcionais e não-funcionais, faça o seguinte exercício: tente criar um botão no seu programa que executa determinado requisito. É possível fazer isso? Vejamos:

.

> sistema deve apresentar um relatório de vendas por dia, mês, e ano: tem como programar um botão que quando clicado executa essa tarefa? Sim! Inclusive isso é bem comum.

> sistema deve ter validar a certidão apresentada, requisitar e validar o CPF do cliente: tem como programar um botão para fazer isso quando clicado? Sim! Posso ter um botão que quando clicado executa essas tarefas.

.

> sistema deve responder às requisições em menos de 2 segundos: já isso não tem como criar um botão pra executar essa tarefa. O tempo de resposta vai depender de vários fatores, como sobrecarga do sistema, quantidade de usuários utilizando-o, nível de performance do computador, etc...

> sistema deve ser desenvolvido em linguagem Java: mesma coisa, não tem como programar isso como sendo uma função do software. Isso é uma característica mais intrínseca dele.

Liga da justiça - CONTABIL-TI

20 de Setembro de 2019 às 15:55

Os **requisitos funcionais** são **declarações de serviços que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e de como o sistema deve se comportar em determinadas situações**. Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer.

Os **requisitos não funcionais** são **restrições aos serviços ou funções oferecidas pelo sistema**. Incluem restrições de tempo, restrições no processo de desenvolvimento e restrições impostas pelas normas. Ao contrário das características individuais ou serviços do sistema, os requisitos não funcionais, muitas vezes, aplicam-se ao sistema como um todo.

Assim, temos:

1. **Requisito não funcional**: Utilizar interface responsiva para que possa ser executado em dispositivos móveis e na web.

2. **Requisito funcional**: Validar o tipo de certidão solicitado.

3. **Requisito funcional**: Emitir certidão negativa após verificação de situação do requerente.

4. **Requisito funcional**: Solicitar o CPF do requerente.

5. **Requisito não funcional**:Responder ao clique único do usuário em qualquer botão da interface.

6. **Requisito funcional**: Validar o CPF do requerente.

7. **Requisito não funcional**:Restaurar os dados automaticamente após falhas não programadas.

8. **Requisito funcional**: Solicitar o nome do requerente.

9. **Requisito funcional**: Oferecer dois tipos de certidão: para fins gerais e para fins eleitorais.

10. **Requisito funcional**:Emitir aviso de impossibilidade de emissão da certidão.

**Gabarito: Letra C.**

Aprovado

15 de Agosto de 2019 às 21:28

**1. Utilizar interface responsiva para que possa ser executado em dispositivos móveis e na web.**

2. Validar o tipo de certidão solicitado.

3. Emitir certidão negativa após verificação de situação do requerente.

4. Solicitar o CPF do requerente.

**5. Responder ao clique único do usuário em qualquer botão da interface.**

6. Validar o CPF do requerente.

**7. Restaurar os dados automaticamente após falhas não programadas.**

8. Solicitar o nome do requerente.

9. Oferecer dois tipos de certidão: para fins gerais e para fins eleitorais.

10. Emitir aviso de impossibilidade de emissão da certidão.

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

**GABARITO: LETRA C**

Fábio Fialho Cabêdo

23 de Agosto de 2019 às 11:43

**Requisitos funcionais**

Um requisito de sistema de software que especifica uma função que o sistema ou componente deve ser capaz de realizar. Estes são requisitos de software que **definem o comportamento do sistema, ou seja, o processo ou transformação que componentes de software ou hardware efetuam sobre as entradas para gerar as saídas**. Esses requisitos capturam as funcionalidade sob o ponto de vista do usuário.

**Requisitos não funcional**

Em engenharia de sistemas de software, um requisito não funcional de software é aquele que **descreve não o que o sistema fará, mas como ele fará**. Assim, por exemplo, têm-se requisitos de desempenho, requisitos da interface externa do sistema, restrições de projeto e atributos da qualidade. A **avaliação dos requisitos não funcionais** é feita, em parte, por meio de testes, enquanto que outra parte é avaliada de maneira subjetiva.

Julius BR

25 de Agosto de 2019 às 18:05

RF: declarações de serviços que o sistema deve fornecer.

RNF: restrições aos serviços ou funções oferecidas pelo sistema (tempo, normas, processos)

1. Utilizar interface responsiva para que possa ser executado em dispositivos móveis e na web. RNF

2. Validar o tipo de certidão solicitado. RF

3. Emitir certidão negativa após verificação de situação do requerente. RF

4. Solicitar o CPF do requerente. RF

5. Responder ao clique único do usuário em qualquer botão da interface. RNF

6. Validar o CPF do requerente. RF

7. Restaurar os dados automaticamente após falhas não programadas. RNF

8. Solicitar o nome do requerente. RF

9. Oferecer dois tipos de certidão: para fins gerais e para fins eleitorais. RF

10. Emitir aviso de impossibilidade de emissão da certidão. RF

**27**

[**Q998261**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/22e37013-89)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEMEF Manaus - AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/semef-manaus-am) **Prova:**[FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-semef-manaus-am-tecnico-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-municipal)

Considerando a realização de testes de caixa branca e preta de *software,* a equipe técnica deve considerar que o teste de caixa

Alternativas

**A**

preta não visa testar a estrutura lógica interna do módulo de *software* sob teste.

**B**

branca deve ser feito somente com o sistema completo, com todos os módulos integrados.

**C**

preta é um teste que exclui do programa o código testado.

**D**

preta deve ser executado no modo de segurança do compilador em uso.

**E**

branca visa testar apenas a interface de cada módulo de *software.*

William Batista Pereira

02 de Julho de 2019 às 15:50

**TESTE CAIXA BRANCA**

O analista tem acesso ao código fonte, conhece a estrutura interna do produto sendo analisado e possibilita que sejam escolhidas partes específicas de um componente para serem avaliadas. Esse tipo de teste, também conhecido como **teste estrutural**, é projetado em função da estrutura do componente e permite uma averiguação mais precisa do comportamento dessa estrutura. Perceba que o acesso ao código facilita o isolamento de uma função ou ação, o que ajuda na análise comportamental das mesmas.

**TESTE CAIXA PRETA**

O analista **não tem acesso ao código fonte e desconhece a estrutura interna do sistema**. É também conhecido como **teste funcional**, pois é baseado nos **requisitos funcionais** do software. O foco, nesse caso, é nos requisitos da aplicação, ou seja, nas ações que ela deve desempenhar.

Para mostrar quais problemas que esse tipo de teste rastreia, podemos citar alguns exemplos:

-Data de nascimento preenchida com data futura; -Campos de preenchimento obrigatório que não são validados; -Utilizar números negativos em campos tipo valor a pagar; -Botões que não executam as ações devidas;

Enfim, todo tipo de falha funcional, ou seja, falhas que contrariam os requisitos da aplicação.

Há que se destacar, contudo, que existe um elemento comum aos dois tipos de teste. Tanto no teste de caixa branca quanto no teste de caixa preta, o analista não sabe qual será o comportamento da aplicação ou do **alvo de teste**em uma determinada situação. A imprevisibilidade de resultados é comum aos dois casos.

Luiz Ortiz - Max Q

11 de Agosto de 2019 às 19:44

Colega André o erro da alternativa C é afirmar que o teste de caixa preta é um teste que exclui do programa o código testado

Na verdade, o código não excluído, apenas ele (o código) não é o foco do teste.

Antes de mencionar a referência bibliográfica, pense comigo, o auditor chefe de TI te incumbe a tarefa de testar os **valores limites** - teste de caixa preta - o novo sistema de declaração do imposto de renda, e sai porta a fora.... oii?? como assim? ta vou testar os valores limites em cima do que? cadê o código? Você não precisa conhecer a estrutura interna( caixa branca), mas você precisa do código, ou parte do código para realizar um teste de caixa preta. Entendeu?

Pressman,diz nos seu livro:

"Um teste caixa-preta, também chamado de teste comportamental, focaliza os requisitos funcionais do software... .. Não sendo uma alternativa as técnicas de caixa-branca, ao contrário, é uma abordagem complementar, que mais provavelmente descobrirá uma classe diferente de erros do que os métodos caixa branca. Como o teste de caixa-preta despreza, de propósito, a estrutura de controle, a atenção é focalizada no domínio da informação."

Despreza a estrutura de controle! E não o código fonte. Há uma enorme diferença entre estrutura de controle e o código em si.

Rodrigo G. Marcelo

19 de Junho de 2019 às 15:43

Caixa preta não visa testar a estrutura lógica interna do módulo de software sob teste e ,sim, o teste de caixa branca

André Nascimento

11 de Julho de 2019 às 15:29

Qual erro da letra c?

André Nascimento

31 de Março de 2020 às 10:45

Opa, valeu.

**28**

[**Q998260**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/22de5d00-89)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEMEF Manaus - AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/semef-manaus-am) **Prova:**[FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-semef-manaus-am-tecnico-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-municipal)

Ao realizar testes de unidade de módulos de *software*, um técnico de TI deve atentar que

Alternativas

**A**

um módulo pseudocontrolador é um módulo que contém apenas o número da versão do módulo sob teste.

**B**

não é necessária a utilização de módulos pseudocontrolados, mas apenas de pseucontroladores.

**C**

um módulo pseudocontrolador substitui módulos chamados pelo módulo sob teste.

**D**

não é necessária a utilização de módulos pseucontroladores, mas apenas de pseudocontrolados.

**E**

se admite apenas um módulo pseudocontrolado para cada módulo sob teste.

Filipe FPS

20 de Junho de 2019 às 22:25

Página 408 do livro do Pressman. A banca praticamente copiou o trecho do primeiro parágrafo: "Os pseudocontroladores servem para substituir os módulos que são subordinados (chamados pelo) componente a ser testado".

Confesso que a maioria das literaturas dizem que: os Pseudocontroladores (drivers) chamam o **módulo a ser testado** e imprimem suas saídas, e que quem é chamado pelo **módulo testado** são os Pseudocontrolados (stubs), mas como está confuso na literatura principal e a banca só copiou e colou, fica complicado recorrer.

Fernando Ferreira tinelli

18 de Junho de 2019 às 13:51

Estranho esse gabarito letra C, segundo a fonte

o Pseudocontrolador (Driver) simula os módulos do sistema que chamam o módulo a ser testado

os Pseudocontrolados (Stub) simulam os módulos do sistema que são chamados pelo módulo a ser testado.

bruville

30 de Julho de 2019 às 11:16

Erro de tradução ....

Pressman - 8a. edição - inglês

Pág. 475 - "Stubs serve to replace modules that are subordinate (invoked by) the component to be tested."

Carianha

15 de Dezembro de 2022 às 15:10

O problema é que só um ou dois entram com recurso, aí a banca fica acovardada para aceitar o recurso.

**29**

[**Q998257**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/22d04eea-89)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEMEF Manaus - AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/semef-manaus-am) **Prova:**[FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-semef-manaus-am-tecnico-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-municipal)

Considerando a análise de requisitos, as informações de rastreabilidade desempenham papel de grande importância. Assim, a equipe responsável da Fazenda Municipal deve estar ciente de que a rastreabilidade de projeto significa

Alternativas

**A**

definir o mapeamento entre os requisitos de projeto e os usuários do sistema.

**B**

listar os compiladores utilizados no desenvolvimento de cada módulo de *software.*

**C**

determinar o mapeamento entre os requisitos de projeto e os locais onde o sistema será utilizado.

**D**

determinar o desempenho de cada um dos requisitos do sistema.

**E**

possuir o mapeamento entre os requisitos e os módulos de projeto que implementam os requisitos.

francisco de araujo costa

06 de Agosto de 2019 às 21:34

**Rastreabilidade** pode ser definida como sendo a técnica usada para prover relacionamento entre **requisitos**, arquitetura e implementação final do sistema [Edwards91]. Ela auxilia na compreensão dos relacionamentos existentes entre **requisitos** do software ou entre artefatos de **requisitos**, arquitetura e implementação.

Resposta: E

Drake3

25 de Setembro de 2021 às 09:01

Oi, tudo bem?

Gabarito: E

Bons estudos!

-Quanto MAIOR forem os seus estudos, MENORES são as chances de cair no fracasso.

**30**

[**Q998254**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/22c2fc31-89)

[Orientação a Objetos ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)[UML](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/uml)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEMEF Manaus - AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/semef-manaus-am) **Prova:**[FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-semef-manaus-am-tecnico-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-municipal)

Um técnico, ao utilizar a UML 2.0, deve atentar que os atributos e operadores de uma classe exibem propriedades de visibilidade, sendo correto que o nível de visibilidade

Alternativas

**A**

protegido (*protected*) aplica-se a árvores de herança.

**B**

pacote (*package*) aplica-se a sistemas.

**C**

privado (*private*) aplica-se a pacotes.

**D**

público (*public*) aplica-se a classes

**E**

privado (*private*) aplica-se a sistemas.

Luiz Ortiz - Max Q

02 de Julho de 2019 às 00:14

O colega Hélder está correto, o pessoal está esquecendo da hierarquia 'implicita' dos níveis de visibilidade.

Conforme cita no livro UML -Guia do usuário: "Ao especificar a visibilidade características de um classificador, geralmente você deseja ocultar todos os seus detalhes de implementação..."

Ou seja, vamos do nível mais restritivo para o menos restritivo.

Portanto:

1°.Private está relacionado a classes;

2°.Package está relacionado ao pacote;

3°.Protected está relacionado aos descendentes( herança);

4°.Pública está relacionado ao sistema como um todo;

Se fomos pela lógica dos demais colega, público também é aplicado a herança, ao pacote e as classes. LÓGICA INCORRETA! Devemos progredir na hierarquia 'implicita' dos níveis e não ao contrário

Maurício Rocha Bastos

28 de Junho de 2019 às 17:29

Dada a redação da questão, entendo que que tanto A quanto D estão corretas.

Se o examinador trocasse "aplica-se" por "restringe-se", ele conseguiria dizer o que supostamente quis dizer. :[

The student

18 de Junho de 2019 às 17:29

Questão passiva de anulação

Daniel Policarpo Souza Barbosa

27 de Junho de 2019 às 16:52

Protected aplica-se a classe e subclasse. Geralmente em um relacionamento de generalização.

Monstro Imparável

28 de Junho de 2019 às 20:56

Gabarito A e não vejo motivo para anulação.

Meus comentários:

B) Errado.

C) Errado, privado fica restrito a classe, ou como disse a alternativa, aplica-se a classe.

D) Errado, público é público, não há restrição.

E) Errado

**31**

[**Q998253**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/22be0cf4-89)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEMEF Manaus - AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/semef-manaus-am) **Prova:**[FCC - 2019 - SEMEF Manaus - AM - Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-semef-manaus-am-tecnico-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-municipal)

Considerando que a Fazenda Municipal emprega o gerenciamento de requisitos, ganha importância o cuidado com os chamados requisitos voláteis, dentre os quais fazem parte os requisitos que surgem à medida que o cliente vai aprimorando sua compreensão do sistema, denominados requisitos

Alternativas

**A**

mutantes.

**B**

de compatibilidade

**C**

emergentes

**D**

adaptativos

**E**

secundários

Concurseiro de TI

29 de Junho de 2019 às 16:25

**LETRA C**

Classificação dos requisitos quanto à Evolução e Manutenção

**Requisitos Permanentes**: também chamados de Requisitos **Estáveis**, estão diretamente ligados a atividade principal da organização. São concebidos com a essência de um sistema e seu domínio da aplicação, e mudam mais lentamente que requisitos voláteis. Em geral, eles são derivados do Modelo de Domínio.

**Requisitos Voláteis**: também chamados de Requisitos **Instáveis**, são específicos para a instanciação de um sistema em um ambiente ou um cliente particular e são mais propensos a mudança. Se modificam quando o sistema está em desenvolvimento ou em uso. Podem ser:

**Mutáveis**: são os requisitos que se modificam em função de mudanças no ambiente no qual o sistema opera. Por exemplo, os requisitos para um sistema que calcula taxas de dedução que evolui conforme as leis fiscais são atualizadas (muito comum no Brasil).

**Emergentes**: são os requisitos que não podem ser completamente definidos quando o sistema é especificado e **emergem (olha a dica!) à medida que a compreensão do cliente sobre o sistema se desenvolve**. Em geral, eles só aparecerão durante o desenvolvimento.

**Consequentes**: são os requisitos baseados em suposições de como o sistema será utilizado, isto é, são resultado da introdução do sistema no ambiente do usuário. O usuário percebe as necessidades enquanto utiliza o sistema e esses requisitos são uma consequência (olha a dica!) do uso.

**De Compatibilidade**: são os requisitos que dependem de outro equipamento, processo, componente ou elemento. Conforme outros elementos mudam, esses requisitos também mudam. Esses são requisitos menos comuns, mas que também ocorrem.

**32**

[**Q995236**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9418bd67-81)

[XP (eXtreme Programming) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/xp-extreme-programming)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-BA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-ba) **Prova:**[FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sefaz-ba-auditor-fiscal-tecnologia-da-informacao-prova-ii)

Scrum e XP são metodologias ágeis usadas no contexto de desenvolvimento de *software* que

Alternativas

**A**

podem ser usadas em conjunto, criando uma metodologia híbrida própria, de forma a unir as práticas de gestão do Scrum com as práticas de desenvolvimento da XP.

**B**

utilizam reuniões diárias (*Daily Meetings*) de 15 minutos em pé para ajudar a tornar as reuniões mais produtivas, colaborativas e úteis.

**C**

podem ser usadas juntas, desde que em um contexto em que o gerenciamento do projeto seja realizado por um *framework* como o PMBoK.

**D**

não podem ser usadas em conjunto por serem ambas voltadas para a gestão do processo de desenvolvimento de *software*.

**E**

podem ser usadas em conjunto, já que a XP foca mais na gestão do processo de desenvolvimento e a Scrum, no desenvolvimento propriamente dito.

Roger Sampaio

08 de Junho de 2019 às 16:20

**a) C**. XP tem práticas [testes, refatoração. programação em par, ...] enquanto SCRUM tem metodologias [reuniões diárias, etc].

Rai Rabelo

07 de Junho de 2019 às 12:23

Alternativa A: XP dispõe de práticas (testes, refatoração, programação em par, etc) e Scrum metodologias (reuniões rápidas diárias, objetivos mensais, etc)

Leandro Henrique

03 de Maio de 2020 às 21:24

**A)** Gabarito

**B)** O guia Scrum não menciona que as reuniões diárias precisam ser em pé, você pode fazer até deitado desde que esteja dentro do timed-box de 15 minutos. Já no XP, as reunião diárias são em pé (Stand Up Meeting)

**C)** Ambas são metodologias independentes

**D)** Nada impede que você crie uma metodologia baseadas nas duas. Mas lembre-se que " **Scrum existe somente na sua totalidade**, funcionando bem como um container para outras técnicas, metodologias e práticas."

**E)** O Scrum não foca no desenvolvimento propriamente dito, mas nos processos ágeis. Já no XP, além de processos, existem práticas de desenvolvimento como Pair Programming, TDD, refatorações constantes e etc.

Julius BR

05 de Novembro de 2019 às 22:30

O que invalida a B é o fato de "Daily Scrum" ser um artefato apenas do Scrum, e não do XP.

Andréia Vieira do Nascimento

29 de Outubro de 2019 às 07:42

Acredito que a definição da alternativa B esteja errada

O **Daily Scrum** acontece diariamente durante o Sprint, sendo uma reunião rápida (por volta de 15 minutos), mas que consiga promover o alinhamento entre o time e dar a visão de como está o progresso dos itens do **Sprint Backlog.**

http://www.metodoagil.com/daily-scrum/

**33**

[**Q995235**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9414b08e-81)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-BA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-ba) **Prova:**[FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sefaz-ba-auditor-fiscal-tecnologia-da-informacao-prova-ii)

Um Auditor Fiscal da área de Tecnologia da Informação está participando do processo de levantamento de requisitos para o desenvolvimento de um novo *software*. Os requisitos a seguir foram elencados:

I. Um usuário deve ser capaz de pesquisar a lista de contribuintes devedores.

II . O sistema deve gerar a lista de contribuintes com atendimento agendado naquele dia.

III . O sistema deve se adequar às leis que garantem o sigilo das informações.

IV. Cada usuário do sistema deverá ser identificado por um número de 8 dígitos.

V. O Sistema deve ter suporte para os sistemas operacionais Linux e Windows.

VI. A alteração dos dados de um contribuinte só poderá ser concretizada após confirmação.

VII. Toda consulta deve retornar os valores solicitados em até 20 segundos.

VIII . A gravação dos dados só deverá ser efetuada após o preenchimento de todos os campos de preenchimento obrigatório.

IX. Os dados devem ser armazenados em servidores em *cluster* para garantir a disponibilidade.

São requisitos funcionais os que constam APENAS em

Alternativas

**A**

I, II , III , IV, V, VI e VII.

**B**

II , IV, VII e VIII .

**C**

I, II , IV, VI e VIII .

**D**

IV, VI, VIII e IX.

**E**

II , IV, V, VI e VIII .

Concurseiro de TI

20 de Junho de 2019 às 18:07

**LETRA C**

III - Requisito não funcional EXTERNO, Requisito LEGAL

V - Requisito não funcional de PORTABILIDADE

VII - Requisito não funcional de PRODUTO, Requisito de DESEMPENHO

IX - Requisito não funcional de PRODUTO, é um Requisito de CONFIANÇA

Pedreiro de Software

10 de Setembro de 2019 às 12:25

macete:

RF: normalmente é visível e perceptível ao usuário

RNF: normalmente não é perceptível ao usuário leigo em TI

Mariana Luna

21 de Agosto de 2019 às 12:03

Eu: hm, esse IV tá meio suspeito...

IV: tá em todas as alternativas

Eu: ok, IV é funcional!

Nx Malware

29 de Agosto de 2019 às 00:19

Questão estranha.

IV, VI e VIII não parecem funcionais.

Ꭰᴀɴɪʟʟᴏ Ꭻᴏsᴇ

05 de Maio de 2020 às 20:26

Fui por eliminação, mas a IV me pareceu um RNF.

**34**

[**Q995215**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/93c00cec-81)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-BA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-ba) **Prova:**[FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sefaz-ba-auditor-fiscal-tecnologia-da-informacao-prova-ii)

Suponha que uma Auditora Fiscal da área de TI atue na etapa de testes e avaliação da qualidade de um *software* em desenvolvimento. Como o *software* sofria alterações a cada nova funcionalidade a ele incorporada, a Auditora propôs que a equipe de testes adotasse como padrão um tipo de teste que garantisse que as mudanças recentes no código deixassem o resto do código intacto, visando impedir a introdução de erros. A equipe decidiu realizar um tipo de teste para testar a parte modificada e as áreas adjacentes que podem ter sido afetadas, dentro de uma abordagem baseada em risco. Assim, os testadores destacariam as áreas de aplicação que poderiam ser afetadas pelas recentes alterações de código e selecionariam os casos de testes relevantes para o conjunto de testes. Procedendo desta forma, seriam realizados testes

Alternativas

**A**

de Revisão de Funcionalidade.

**B**

Gama.

**C**

de Aceite Operacional.

**D**

de Regressão.

**E**

de Caixa-preta.

Rodrigo G. Marcelo

03 de Junho de 2019 às 14:52

Teste de regressão:

Neste tipo de teste um conjunto de testes é desenvolvido de forma incremental enquanto um programa é desenvolvido. Você pode sempre executar teste  de regressão para verificar se as mudanças no programa não introduziram novos bugs. Envolve a execução de conjunto de de testes que tenham sido executados com sucesso, após alterações serem feitas em um sistema.

Engenharia de Software 9ed Sommerville

Lopes ☕

11 de Junho de 2019 às 15:56

***Teste de Regressão***: ***reexecução*** do mesmo subconjunto de testes para assegurar que as alterações nao propagem ***efeitos colaterais indesejados***.

.

.

.

.

Railaine Ramos Dos Santos

23 de Novembro de 2022 às 19:36

Falou em REteste lembre de REgressão!!!

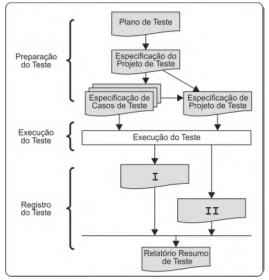
**35**

[**Q995214**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/93bb77c1-81)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-BA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-ba) **Prova:**[FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Tecnologia da Informação - Prova II](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sefaz-ba-auditor-fiscal-tecnologia-da-informacao-prova-ii)

Considere o procedimento apresentado na figura a seguir, no qual são utilizados documentos consistentes e adequados capazes de definir, registrar e prover condições de análise dos resultados obtidos ao longo do processo de testes de *software*.



Na etapa de Registro do Teste, **I** corresponde ao

Alternativas

**A**

Registro de Testes Verde-Vermelho e **II** corresponde aos Critérios para Homologação de Teste.

**B**

*Log* de Teste e **II** corresponde ao Relatório de Incidentes de Teste.

**C**

*Gap*de Teste e **II** corresponde à Refatoração de Testes.

**D**

Registro de Testes Funcionais e Não Funcionais e **II** corresponde ao Relatório de Análise Ciclomática de Teste.

**E**

Relatório de Testes de Usabilidade e **II** corresponde ao Relatório de Testes Sincronizados.

Cássia

05 de Junho de 2019 às 13:15

https://www.devmedia.com.br/padrao-para-documentacao-de-teste-de-software/26534

Concurseiro de TI

01 de Julho de 2019 às 10:22

**LETRA B**

**Link Maravilindo da Cássia**

**Documentações de Testes segundo a IEEE 829**

Acesso direto à imagem do processo de documentação dos testes:

http://videos.web-03.net/artigos/Sergio\_Barriviera/Padrao\_Documentacao\_Teste/Padrao\_Documentacao\_Teste2.jpg

**36**

[**Q995172**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3fb29085-81)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SEFAZ-BA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-ba) **Prova:**[FCC - 2019 - SEFAZ-BA - Auditor Fiscal - Administração, Finanças e Controle Interno - Prova II](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sefaz-ba-auditor-fiscal-administracao-financas-e-controle-interno-prova-ii)

Um profissional da área administrativa de certa instituição recebeu um Analista de Sistemas que estava fazendo o levantamento de requisitos para a construção de um novo *software*. Ao informar ao Analista um requisito não funcional para seu departamento, o profissional corretamente disse que

Alternativas

**A**

a resposta a uma consulta de dados deveria durar no máximo dois segundos para não atrasar seu trabalho.

**B**

o sistema deveria permitir a alteração de dados incluídos de forma equivocada.

**C**

o acesso ao sistema deveria ser por meio de uma senha composta por letras e números e não apenas por números.

**D**

o sistema deveria permitir a exclusão de registros de pessoas que deixaram de ser clientes da instituição.

**E**

o sistema, após consultar os dados de um cliente, deveria permitir a impressão dos dados.

Concurseiro de TI

20 de Junho de 2019 às 18:01

**LETRA A**

Estamos diante de uma restrição de tempo, e esta sempre é um requisito não funcional.

**SE TEM: TEMPO DE RESPOSTA, TEMPO DE PROCESSAMENTO, TEMPO DE QUALQUER COISA** é requisito não funcional.

Severino de Aracaju

23 de Julho de 2019 às 20:51

**A** - A resposta a uma consulta de dados deveria durar no máximo dois segundos para não atrasar seu trabalho. **( único que faz uma restrição sobre o sistema)**

**B** - O **sistema deveria permitir** a alteração de dados incluídos de forma equivocada. **(Funcional)**

**C** - O acesso **ao sistema deveria** ser por meio de uma senha composta por letras e números e não apenas por números.**(Funcional)**

**D** - O **sistema deveria permitir**a exclusão de registros de pessoas que deixaram de ser clientes da instituição. (**Funcional**)

**E** - O**sistema, após consultar**os dados de um cliente, deveria permitir a impressão dos dados**(Funcional).**

Jeanderson Medeiros

17 de Abril de 2021 às 16:11

Requisitos **não funcionais** possuem aspecto **quantitativo.**

Victor Reis

30 de Janeiro de 2021 às 11:57

**A** , RESTRIÇÃO SERIA **" NÃO FUNCIONAL"**

Eduardo Ribeiro

22 de Julho de 2022 às 13:16

Letra A) requisito não funcional do produto, mais especificamente ligado a desempenho. Os requisitos de desempenho são voltados às necessidades de infraestrutura para garantir que o sistema funcione sem lentidão, sem problemas por falta de espaço em disco ou com outras ocorrências que impactem na qualidade de uso do sistema.

**37**

[**Q983604**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f6dabe63-65)

[Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Ano:**2019 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[DPE-RJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-rj) **Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

Determinado órgão governamental está utilizando a técnica de Análise de Pontos de Função (APF) para efetuar a contagem de suas aplicações e gerar uma base histórica própria.

Sendo assim, para a contagem de um sistema que atende a atividade-fim desse órgão, será necessário:

Alternativas

**A**

acessar o código-fonte para contar as funções desenvolvidas ou incorporadas ao sistema;

**B**

explorar o modelo físico (esquema físico) do banco de dados para quantificar as funções de dados;

**C**

quantificar as funcionalidades implementadas, considerando a visão do usuário;

**D**

detalhar e medir os requisitos não funcionais solicitados pelo usuário;

**E**

medir as funções das transações executadas e gerenciadas pelo banco de dados.

William Batista Pereira

30 de Abril de 2019 às 15:39

Análise de Pontos de Função (APF) é uma**técnica de medição das funcionalidades fornecidas por um software do ponto de vista de seus usuários.**

Ponto de função (PF) é a sua unidade de medida, que tem por objetivo tornar a medição independente da tecnologia utilizada para a construção do software.

 A APF mede o que o software **faz**, independentemente de **como** ele foi construído.

 O processo de medição ou de contagem de pontos de função é baseado na avaliação dos requisitos funcionais do usuário, como descrito nos artefatos do projeto, cujo procedimento está descrito pelo IFPUG em seu Manual de Práticas de Contagem (Counting Practices Manual).

 É importante destacar que pontos de função não medem diretamente esforço, produtividade ou custo, sendo uma medida de tamanho funcional do software. Porém, à partir do tamanho funcional, correlacionando com outras variáveis torna-se possível identificar produtividade, estimar esforço e/ou custo de projetos de software

Mr. Robot

29 de Abril de 2019 às 14:10

2017

APF é uma técnica que mede o tamanho funcional de um software do**ponto de vista do usuário.**

certa

gustavo mendes

09 de Agosto de 2022 às 23:34

a A kkk

**38**

[**Q983603**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f6d6346d-65)

[Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[DPE-RJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-rj) **Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

Uma empresa foi contratada por um órgão governamental para modificar e adaptar um sistema para gerenciamento eletrônico de documentos, com base nas especificações criadas pelo próprio órgão. A contratada entregou ao órgão uma parte do sistema com as alterações solicitadas, e um grupo de usuários finais do sistema está simulando operações de rotina, para atestar se seu comportamento está de acordo com as expectativas da empresa.

Conclui-se que está sendo realizado o teste de:

Alternativas

**A**

unidade;

**B**

regressão;

**C**

integração;

**D**

aceitação;

**E**

cobertura.

João Paulo Galvão

09 de Maio de 2019 às 16:06

**Teste de aceitação –** É um tipo de teste de usuário no qual o cliente testa formalmente o sistema para decidir se ele deve ser aceito por parte do fornecedor do sistema ou se é necessário um desenvolvimento adicional. O propósito dos testes de aceitação é a comunicação, a transparência e a precisão. Quando os desenvolvedores, os testadores e o cliente concordarem com eles, todos entenderão qual é o plano para o comportamento do sistema.

Engenharia de Software, Uma abordagem Profissional, 7° ed, Pressman

William Batista Pereira

29 de Maio de 2019 às 17:52

Pois é galera mas o teste de aceitação é feito no software completo e não em parte...

**A meu ver a questão abordou o** **teste de unidade** ... já que só **entregou PARTE** do **software** para ser testado.

Visto que o **teste de aceitação** é realizado com o propósito de avaliar a qualidade externa do produto e, na medida do possível, também a qualidade em uso. Assim,**só é possível quando o software está concluído e pronto para ser implantado**. Evidentemente, é um teste com forte relação com o cliente, que participa do planejamento e realização dessa atividade.

http://qualidade-de-software.blogspot.com/2010/01/teste-de-aceitacao.html

Ao reler a questão eu percebi que o software já eh completo e está apenas sendo modificado.... então realmente é teste de aceitação... porém não vou excluir o comentário pq toda deliberação é válida!

Rodrigo G. Marcelo

26 de Abril de 2019 às 13:38

Teste de aceitação (Teste de Cliente)

De acordo com a figura a aceitação é verificar se o sistema está pronto para ser usado pelos usuários finais em ambiente de homologação.

Especificado pelo Cliente

Pressman

Lopes ☕

01 de Junho de 2019 às 21:19

Depende William Pereira,

Se você estiver usando uma abordagem ágil e incremental, o teste de aceitação será realizado a cada incremento.

.

.

**39**

[**Q983593**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f69fc442-65)

[Qualidade de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)

**Ano:**2019 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[DPE-RJ](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/dpe-rj) **Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

A empresa “*Armazéns do João*”, com o propósito de adquirir um software de Controle de Estoque, solicitou a um analista de sua equipe de informática que verificasse a qualidade do software. A avaliação constatou que o software não possuía documentação técnica, não havia comentários no código, e suas classes e métodos possuíam nomes pouco significativos. Além disso, o software não garantia o acesso restrito a informações confidenciais de forma consistente.

Com base nessas informações, o software não foi considerado de qualidade, pois NÃO atendia as características desejáveis para:

Alternativas

**A**

manutenibilidade e confiabilidade;

**B**

confiabilidade e usabilidade;

**C**

usabilidade e segurança;

**D**

portabilidade e manutenibilidade;

**E**

manutenibilidade e segurança.

Rodrigo G. Marcelo

26 de Abril de 2019 às 13:03

A avaliação constatou que o software não possuía documentação técnica, não havia comentários no código[...]

Se o software não possui nenhuma documentação, ou seja, nenhuma mapeamento sobre o que ele faz , o que cada código representa, onde estão localizados os recursos necessários para o seu correto funcionamento e assim por diante, fica difícil ter a **MANUTENIBILIDADE**

O software não garantia o acesso restrito a informações confidenciais de forma consistente.

O trecho acima está relacionado à questão de **SEGURANÇA**

João Paulo Galvão

10 de Maio de 2019 às 12:23

Essa questão pode parecer um pouco atrapalhada no inicio, mas avaliando o inicio, percebe-se que ao analisar as classes, comentários e a documentação o analista visa a manutenção do sistema.

A segunda parte fala em controle de acesso, com certeza, e segurança.

iJocker YT

25 de Maio de 2022 às 10:00

A pegadinha está em enganar o candidato com "confiabilidade", se o candidato ler rápido provavelmente vai interpretar como "confidencialidade", a primeira se refere a confiança do software, a segunda diz a respeito da restrição de acesso a informação.

Lindomar Jose da Silva

16 de Setembro de 2019 às 15:38

manutenibilidade e segurança. certinho

Bruno

26 de Janeiro de 2022 às 08:35

A avaliação constatou que o software não possuía documentação técnica, não havia comentários no código, e suas classes e métodos possuíam nomes pouco significativos. = Manutenibilidade

**- Manutenibilidade** = Trata-se da facilidade com a qual uma correção pode ser realizada no software, Capacidade do produto de software de ser modificado, conforme indicado pelos **seguintes subatributos: facilidade de análise, facilidade de realização de mudanças, estabilidade, testabilidade.**

Software não garantia o acesso restrito a informações confidenciais de forma consistente = Segurança

GAB E.

**40**

[**Q969458**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3195bfab-3a)

[Análise Estruturada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-estruturada)[Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[DFD (Diagrama de Fluxo de Dados)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/dfd-diagrama-de-fluxo-de-dados)( assuntos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[AFAP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/afap) **Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere uma situação hipotética em que três Analistas de Informática, aplicando abordagens distintas de análise e projeto de sistemas, utilizaram *frameworks*, ferramentas, técnicas ou métodos, conforme segue:

- Márcio desenhou um Diagrama de Fluxo de Dados (DFD).

- Ana Maria desenhou um Diagrama de Sequência.

- Estela entregou uma funcionalidade completa no final de uma *sprint*.

De acordo com o que utilizaram, os Analistas de Informática aplicaram, respectivamente, as abordagens

Alternativas

**A**

Análise Estruturada, UML e Scrum.

**B**

Modelagem de Dados, Processo Unificado e Extreme Programming.

**C**

Modelo Espiral, BPMN e UML.

**D**

BPMN, Modelagem de Dados e Scrum.

**E**

Processo Unificado, Extreme Programming e Análise Estruturada.

Rodrigo G. Marcelo

07 de Março de 2019 às 08:53

Márcio desenhou um Diagrama de Fluxo de Dados (DFD). Análise Estruturada

 Ana Maria desenhou um Diagrama de Sequência. UML

Estela entregou uma funcionalidade completa no final de uma sprint. Scrum

William Batista Pereira

15 de Agosto de 2019 às 10:41

**Diagrama de Fluxo - Já se imagina uma estrutura seguinndo uma ordem.**

**Diagrama de Sequencia - Faz parte dos diagramas UML:**

Diagramas de Comportamentos:

- Diag. de Atividades

- Diag. de Casos de Uso

- Diag. de Maquina de Estado

- Diag. de Iteração..... e dentro desse:

         - Diag. de Sequencia

         - Diag. de Comunicação ou Colaboração

         - Diag. de Visão Geral de Interação

         - Diag. de Tempo

Porém ainda tem no UML os Diagramas de Estrutura.

**E por útlimo, falou em SPRINT falou em SCRUM.**

Sprint é um período de tempo que varia de 2 a 4 semanas para produção dos requisitos do Backlog do Produto, feito pelo Product Owner(Dono do Produto). Esses requisitos devem estar prontos ao fim da 4 semana.

Victor Reis

02 de Fevereiro de 2021 às 12:07

**LETRA A**

ANÁLISE ESTRUTURADA

UML

SCRUM

**41**

[**Q969457**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/31925773-3a)

[Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[AFAP](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/afap) **Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Um Analista de Informática levantou os requisitos para desenvolver um sistema de gestão. Dentre os requisitos levantados,

I. o sistema deve apresentar a tela de *login* e senha antes de cada transação e validar o acesso com base nas políticas de segurança organizacional.

II . o sistema deve estar disponível para a diretoria em tempo integral, ou seja, 24 x 7.

III . o tempo de resposta de uma consulta da alta administração não pode exceder a 5 milissegundos.

IV. cada Diretor que usa o sistema deve ser identificado apenas por sua matrícula de cinco dígitos seguidos do código de segurança.

V. o sistema deverá gravar um *log* de autenticação a cada transação completada, contendo a identificação do usuário, data e equipamento utilizado.

VI. os *backups* do sistema deverão ser feitos diariamente a fim de evitar a eventual perda de dados sem capacidade de recuperação.

Contêm um requisito funcional e um requisito não funcional, respectivamente, APENAS os itens

Alternativas

**A**

II e I.

**B**

V e I.

**C**

IV e VI.

**D**

II e III .

**E**

VI e V.

Rodrigo G. Marcelo

07 de Março de 2019 às 08:51

Analisando as alternativas

( F) FUNCIONAL      ( NF)  NÃO FUNCIONAL

( F) I. o sistema deve apresentar a tela de login e senha antes de cada transação e validar o acesso com base nas políticas de segurança organizacional.

( NF) II . o sistema deve estar disponível para a diretoria em tempo integral, ou seja, 24 x 7.

( NF) III . o tempo de resposta de uma consulta da alta administração não pode exceder a 5 milissegundos.

( F) IV. cada Diretor que usa o sistema deve ser identificado apenas por sua matrícula de cinco dígitos seguidos do código de segurança.

( F) V. o sistema deverá gravar um log de autenticação a cada transação completada, contendo a identificação do usuário, data e equipamento utilizado.

( NF) VI. os backups do sistema deverão ser feitos diariamente a fim de evitar a eventual perda de dados sem capacidade de recuperação.

Letra C

jcarlaop p

09 de Março de 2019 às 06:04

Seguindo o padrão do @Rodrigo G. Marcelo

( F) FUNCIONAL    ( NF)  NÃO FUNCIONAL

( F) I. o sistema deve apresentar a tela de login e senha antes de cada transação e validar o acesso com base nas políticas de segurança organizacional.

( NF) II . o sistema deve estar disponível para a diretoria em tempo integral, ou seja, 24 x 7.

( NF) III . o tempo de resposta de uma consulta da alta administração não pode exceder a 5 milissegundos.

( F) IV. cada Diretor que usa o sistema deve ser identificado apenas por sua matrícula de cinco dígitos seguidos do código de segurança.

( NF) V. o sistema deverá gravar um log de autenticação a cada transação completada, contendo a identificação do usuário, data e equipamento utilizado.

( NF) VI. os backups do sistema deverão ser feitos diariamente a fim de evitar a eventual perda de dados sem capacidade de recuperação.

Concurseiro de TI

29 de Junho de 2019 às 16:43

**LETRA C**

A destacar que na alternativa I temos a presença de um Requisito funcional e um Não Funcional:

**I.** **o sistema deve apresentar a tela de login e senha antes de cada transação** e **validar o acesso com base nas políticas de segurança organizacional.**

Leandro Henrique

15 de Maio de 2020 às 21:19

**Logs são RNF** relacionados à segurança. Podem ser usados tanto para Auditoria e Controle quanto para Contestabilidade e Responsabilização.

William Batista Pereira

30 de Julho de 2019 às 14:25

**Requisitos Funcionaiss**

Esclarecido o que são requisitos é hora de desmembrá-los explicando cada um, começamos pelos requisitos funcionais. Dentro da engenharia de softwares podemos destacar o requisito funcional , onde há a materialização de uma necessidade ou solicitação realizada por um software. Porém, vários Requisitos Funcionais podem ser realizados dentro de uma mesma funcionalidade. São variadas as funções e serviços que um sistema pode fornecer ao seu cliente, descrevemos abaixo algumas das inúmeras funções que os softwares podem executar:

-Incluir/Excluir/Alterar nome em uma tela de manutenção de funcionário

-Geração de relatório de determinado período de vendas

-Efetuar pagamentos de compra através de crédito ou débito

-Consulta e alterações de dados pessoais de clientes

-Emissão de relatórios de clientes ou vendas

-Consulta de saldo ou estoque

Os requisitos funcionais são de extrema importância no desenvolvimento de aplicativos, pois, sem eles não há funcionalidades nos sistemas. Seus modelos devem ser construídos em um nível de entendimento claro e objetivo, além de um código fonte totalmente aplicável. Conclusão, para se obter requisitos funcionais de qualidade a fábrica de software deve estar atenta a síntese e a semântica dos mesmos.

**Requisitos Não Funcionaiss**

Uma vez que os Requisitos Funcionais definem o que o sistema fará, a Engenharia de Software afirma que os Requisitos Não Funcionais definem como o sistema fará, embora não seja tão claro assim essa definição. Os Requisitos não Funcionais não estão relacionados diretamente às funcionalidades de um sistema. Também chamado de atributos de qualidade ainda assim é de grande importância no desenvolvimento do sistema. Tratados geralmente como premissas e restrições técnicas de um projeto os requisitos não funcionais são praticamente todas as necessidades que não podem ser atendidas através de funcionalidades. Geralmente mensurável, os requisitos não funcionais definem características e impõe limites do sistema como método de desenvolvimento, tempo, espaço, Sistema Operacional, dentre outros e cuja medida pode ser determinada é importante que se associe essa medida ou referência à cada requisito não funcional. Para ficar mais claro temos alguns exemplos de propriedades e suas métricas:

-O tamanho pode ser medido em kbytes e número de Chip de RAM.

-A velocidade está ligada ao tempo de utilização da tela, ou transações processadas por segundos.

-A métrica da portabilidade é o número de sistema-alvo.

-A facilidade de uso pode ser medida pelo número de janelas ou o tempo de treino

-A confiabilidade tem ligação com o tempo médio que o sistema pode vir a falhar, a disponibilidade ou até mesmo a taxa de ocorrência de falhas.