**1** [**Q1999306**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb57d3d9-82) [Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Um analista pretende utilizar um tipo de teste automatizado que simula uma experiência de nível de usuário em toda a pilha de um produto de *software*. Planos de testes automatizados, desse tipo, em geral, abrangem histórias de nível de usuário como: “o usuário pode entrar”, “o usuário pode fazer um depósito” ou “o usuário pode alterar as configurações de e-mail”. A implementação desses testes oferece a garantia de que os usuários reais terão uma experiência sem *bugs*, mesmo quando novos *commits*são enviados. A descrição trata do teste de

**A** lógica.

**B** integração.

**C** unidade.

**D** ponta-a-ponta.

**E** mesa.

Crisley Rios Alves

08 de Janeiro de 2023 às 14:31

O teste de ponta a ponta é uma metodologia usada no ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC) para testar a funcionalidade e o desempenho de um aplicativo em circunstâncias semelhantes a produtos e dados para replicar configurações ao vivo. O objetivo é simular a aparência de um cenário de usuário real do início ao fim.

Fonte: https://smartbear.com/solutions/end-to-end-testing/#:~:text=End%2Dto%2Dend%20testing%20is,like%20from%20start%20to%20finish.

André Nascimento

21 de Fevereiro de 2023 às 16:32

Isso não seria teste de regressão? Nunca tinha visto essa definição.

Claudston Silva

11 de Março de 2023 às 11:20

teste de ponta a ponta

O objetivo é simular a aparência de um cenário de usuário real do início ao fim.

Luciano Silva

06 de Março de 2023 às 21:06

**✅Gabarito(D)**

Questão para registrar!

Está certo em relacionar esse tipo de teste com parte do que foi descrito na questão. Porém o que confundiu foi a parte **"mesmo quando novos commits são enviados.".**

Levando em consideração as opções apresentadas, há de convir que a melhor opção realmente é o teste "ponta-a-ponta". Se tivesse a opção Regressão, a questão ficaria mais difícil.

Plinio Passos

24 de Março de 2023 às 21:45

Enquanto o teste de integração verifica a integração entre os componentes do sistema, o teste ponta-a-ponta verifica se o sistema completo atende aos requisitos do usuário e funciona corretamente em todas as suas interações.

﻿O teste ponta-a-ponta é geralmente realizado após o teste de integração e é uma etapa importante para validar o sistema completo antes de sua implantação ou lançamento.

**2** [**Q1999305**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb53a720-82) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

No contexto da Elicitação e Análise de Requisitos, do campo da Engenharia de Requisitos, utilizam-se técnicas e métodos, tais como Entrevistas e, dentre outras, uma técnica de observação que pode ser usada para compreender os processos operacionais e ajudar a extrair os requisitos de apoio para esses processos. Faz-se uma imersão no ambiente de trabalho em que o sistema será usado. O trabalho do dia a dia é observado e são feitas anotações sobre as tarefas reais em que os participantes estão envolvidos. A técnica trata-se de

**A** etnografia

**B** histórias do usuário.

**C** casos de usuário.

**D** etimologia.

**E** cenários.

André Nascimento

12 de Janeiro de 2023 às 10:19

Etnografia é uma técnica de observação que pode ser usada para compreender os processos operacionais e ajudar a extrair os requisitos de apoio para esses processos. Um analista faz uma imersão no ambiente de trabalho em que o sistema será usado. O trabalho do dia a dia é observado e são feitas anotações sobre as tarefas reais em que os participantes estão envolvidos. O valor da etnografia é que ela ajuda a descobrir requisitos implícitos do sistema que refletem as formas reais com que as pessoas trabalham, em vez de refletir processos formais definidos pela organização.

Fonte Ian Sommerville - Engenharia de software 9 edição.

**3** [**Q1997251**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b8a55542-7f) [Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Prova:**[FCC - 2022 - SEFAZ-AP - Fiscal da Receita Estadual - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-sefaz-ap-fiscal-da-receita-estadual-conhecimentos-especificos)

Considere a contagem de Pontos de Função (PF) para três Arquivos Lógicos Internos (ALI), que possuem as seguintes especificações:

I. 4 TD e 1 TR.                     **Dado**:

II. 7 TD e 2 TR.                    TD = Tipos de Dados

III. 8 TD e 2 TR.                   TR = Tipos de Registro

Dado que complexidades funcionais baixas equivalem a 7 pontos, médias a 10 pontos e altas a 15 pontos, a contribuição total em PF desses três ALIs é de

**A** 27.

**B** 30.

**C** 22.

**D** 21.

**E** 32.

Lucas Frota

02 de Janeiro de 2023 às 09:32

não está faltando informação? não entendi

Elandro Caniela

05 de Janeiro de 2023 às 10:31

Eu calculei 27 o nível de contribuição dos ALI, se alguém souber pq deu 21 comenta ai, gabarito letra D

Joana Araujo

11 de Janeiro de 2023 às 19:18

Existe uma quantidade de TD e TR para saber se o ALI tem complexidade baixa, média ou alta. Eu n tenho decorado essa informação. então chutei e errei kkkk

Sabryna Rosa

06 de Abril de 2023 às 16:33

Antes de fazermos a contagem proposta, vamos entender onde estamos. A questão nos "entrega" três ALIs, com isso estamos diante de funções do tipo **dado**. Em APF temos **funções transacionais e de dados**.

 As funções transacionais são três: E**ntradas Externas (EE); Saídas Externas(SE); Consultas Externas(CE)**. As funções de dados, por sua vez, são duas: **Arquivos Lógicos Internos (ALI) e Arquivos de Interface Externa(AIE).**

 Nosso foco será nos **ALI**. Comecemos por sua definição.

**Arquivo Lógico Interno** (ALI): um grupo logicamente relacionado de dados ou informações de controle, identificável pelo usuário, mantido dentro da fronteira da aplicação sendo contada. Sua principal intenção é armazenar dados mantidos através de uma ou mais transações da aplicação sendo contada. Exemplo: tabelas de banco de dados atualizadas pela aplicação.

Para determinação do número de ALI, isso vale também para AIE, precisamos de um item conhecido como **complexidade funcional para arquivos**, os quais "determinam a contribuição das funções de dados para a contagem de pontos de função".

 Essa complexidade funcional é dada de acordo com a quantidade de tipos elementares de dados (TD) e tipos de registros elementares (TR).

**Tipo de Dado Elementar (TD ou DER)**: Um tipo de dado elementar é um campo único, reconhecido pelo usuário e não repetido.

**Tipo de Registro Elementar (TR ou RLR)**: é um subgrupo de dados reconhecido pelo usuário dentro de um ALI ou um AIE.

Com tudo isso em mente agora precisamos, calcular de fato, a complexidade de cada ALI, que pode ser baixa, média ou alta. Para sabermos isso vejamos a tabela abaixo.

[ não consegui colar a tabela ]

Da tabela acima podemos concluir que:

Se **TD for menor que 20** e

* TR igual a 1, nosso ALI terá complexidade Baixa.
* TR entre 2 e 5, nosso ALI terá complexidade Baixa.
* TR maior que 5, nosso ALI terá complexidade Média.

Se **TD for entre 20 e 50** e

* TR igual a 1, nosso ALI terá complexidade Baixa.
* TR entre 2 e 5, nosso ALI terá complexidade Média.
* TR maior que 5, nosso ALI terá complexidade Alta.

Se **TD for maior que 50** e

* TR igual a 1, nosso ALI terá complexidade Média.
* TR entre 2 e 5, nosso ALI terá complexidade Alta.
* TR maior que 5, nosso ALI terá complexidade Alta.

[ continua ]

Sabryna Rosa

06 de Abril de 2023 às 16:34

Agora sim, de fato, podemos analisar nossa questão. Vejamos o que temos:

**I. 4 TD e 1 TR.**

 Nessa primeira situação temos o seguinte: **TD é menor que 20 e TR igual a 1**, portanto nosso ALI terá complexidade **Baixa**. Isso nos dá **7 pontos**.

**II. 7 TD e 2 TR.**

 Nessa segunda situação temos o seguinte:**TD é menor que 20 e TR entre 2 e 5,** portanto nosso ALI terá complexidade **Baixa**. Isso nos dá **7 pontos**.

**III. 8 TD e 2 TR.**

 Nessa terceira situação temos o seguinte: **TD é menor que 20 e TR entre 2 e 5**, portanto nosso ALI terá complexidade **Baixa**. Isso nos dá **7 pontos**.

Portanto, **nossos três ALIs possuem complexidade Baixa** e teremos, em conjunto,

**7 + 7 + 7 = 21 pontos de contribuição total em PF desses três ALIs.** O que nos leva à letra D como gabarito.

Fonte: Prof. Heitor Pasti

**4** [**Q1997250**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b8a10eab-7f) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Prova:**[FCC - 2022 - SEFAZ-AP - Fiscal da Receita Estadual - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-sefaz-ap-fiscal-da-receita-estadual-conhecimentos-especificos)

Considere as seguintes especificações de requisitos de *software*:

I. O sistema deve calcular a dívida do contribuinte aplicando a alíquota de 15% quando o lucro ultrapassar o teto de contribuição.

II. O tempo de resposta da consulta à dívida ativa da empresa não deve ultrapassar os 13 ms em situações normais de processamento.

III. O SLA (Acordo de Nível de Serviço) com o contribuinte consulente deve prever jornada de 24 horas/dia × 7 dias por semana.

IV. A tela de consulta à dívida ativa só pode ser acessada mediante *login* e senha corretos correspondentes àqueles designados ao CNPJ do contribuinte consulente.

Esses requisitos são, correta e respectivamente, dos tipos

**A** funcional, não funcional, não funcional e funcional.

**B** funcional, técnico, de sistema e não funcional.

**C** não funcional, não funcional, técnico e de sistema.

**D** não funcional, de usuário, técnico e funcional.

**E** funcional, técnico, de usuário e não funcional.

W.B.M.

24 de Dezembro de 2022 às 06:46

**Funcionais - "O que"** o sistema deve fazer

**Não funcionais -**"Como" o sistema deve fazer

**5** [**Q1997249**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b89c4be4-7f) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Prova:**[FCC - 2022 - SEFAZ-AP - Fiscal da Receita Estadual - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-sefaz-ap-fiscal-da-receita-estadual-conhecimentos-especificos)

Dentre os doze Princípios do Manifesto Ágil, incluem-se:

**A** respeito ao cliente, economia de recursos e paralelismo.

**B** resiliência, motivação e trabalho em pares.

**C** simplicidade, motivação e paralelismo.

**D** especificidade, longevidade do *software* e prazos curtos.

**E** funcionalidade, satisfação do cliente e trabalho em conjunto.

Anderson Rodrigues

28 de Dezembro de 2022 às 10:02

**Os 12 princípios do desenvolvimento ágil são os seguintes:**

* Garantir a satisfação do cliente, entregando rápida e continuamente software funcional;
* Até mesmo mudanças tardias de escopo no projeto são bem-vindas.
* Software funcional é entregue frequentemente (semanal ou mensal - o menor intervalo possível);
* Cooperação constante entre as pessoas que entendem do 'negócio' e os desenvolvedores;
* Projetos surgem por meio de indivíduos motivados, devendo existir uma relação de confiança.
* A melhor forma de transmissão de informação entre desenvolvedores é através da conversa 'cara a cara'
* **Software funcional** é a principal medida de progresso do projeto;
* Novos recursos de software devem ser entregues constantemente. Clientes e desenvolvedores devem manter um ritmo até a conclusão do projeto.
* Design do software deve prezar pela excelência técnica;
* Simplicidade – a arte de maximizar a quantidade de trabalho que não é feito – é essencial;
* As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto-organizáveis.
* Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento.

https://pt.wikipedia.org/wiki/Manifesto\_%C3%81gil

Marcos Barreto

05 de Janeiro de 2023 às 17:30

Um ponto a se ter em mente é que paralelismo é algo a ser evitado.

especificidade e longevidade do software eliminam alternativa D

(prazos curtos também é meio forçado, menor intervalo é um pouco diferente de prazo curto)

Trabalho em pares é uma prática XP não um princípio ágil. É algo específico, que pode ser bem aproveitado, mas dá para perceber que não seria elencado como um princípio.

Alternativa E) é a correta.

**6** [**Q1996517**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da1eec3a-7d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Prova:**[FCC - 2022 - SEFAZ-AP - Auditor da Receita Estadual - Conhecimentos Específicos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-sefaz-ap-auditor-da-receita-estadual-conhecimentos-especificos)

No modelo ágil de gestão de projetos Scrum, um dos conceitos mais importantes é o

**A** *product backlog*, um diagrama que mostra a quantidade de trabalho a fazer e a quantidade feita ao longo do tempo.

**B** daily*sprint meeting*, uma reunião de cerca de uma hora para se obter ideias para solução de problemas encontrados no projeto.

**C** *sprint*, que consiste em um ciclo de desenvolvimento que, em geral, vai de duas semanas a um mês.

**D** *pair programming*, prática que consiste na programação realizada por duas pessoas em cada computador.

**E** *test driven development*, prática que consiste em definir e implementar os testes de unidade antes da programação.

Laysa Mendes

02 de Janeiro de 2023 às 14:05

No Scrum, cada iteração para o desenvolvimento de produtos complexos recebe o nome de Sprint.

Uma vez que a ideia é completar o processo com a menor quantidade de recursos e tempo, os Sprints costumam durar entre duas e quatro semanas, mas esse período pode ser maior ou menor, caso o time decida.

Marcos Barreto

05 de Janeiro de 2023 às 17:37

a) Product Backlog -> Atividades / requisitos a se implementar. Não é um diagrama.

b) Daily meeting (o próprio nome daily sprint meeting já me parece errado). Daily ou stand up reunião rápida de alinhamento em geral com a equipe em pé (15 min).

c) alternativa correta conforme já comentado pela Laysa Mendes.

d) pair programming é prática do XP. Pode ser usado sem problemas com scrum, mas certamente não é um conceito fundamental.

e) TDD também pode (até deve) ser usado com scrum mas não é um conceito fundamental do scrum em si.

T'Challa Concurseiro

21 de Janeiro de 2023 às 22:53

D e E não são conceitos SCRUM, apesar de ser utilizados(e muito utilizados) no scrum

**7** [**Q1993164**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a43b2084-76) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Relacione os tipos de Sprint do SCRUM com as definições dos seus objetivos.

1. Inspecionar o progresso em direção ao Sprint Goal e adaptar o Sprint Backlog conforme necessário, ajustando o próximo trabalho planejado, é um evento de até 15 minutos para os desenvolvedores.

2. Estabelecer o trabalho a ser executado no Sprint. O plano resultante é criado pelo trabalho colaborativo de todo o time.

3. Planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia.

4. Inspecionar o resultado do Sprint e determinar futuras adaptações. O time apresenta os resultados do seu trabalho para as principais partes interessadas, sendo discutido o progresso em direção ao Produto.

( ) Sprint de Planejamento ( ) Sprint de Retrospectiva ( ) Reunião Diária ( ) Sprint de Revisão

Assinale a opção que indica a relação correta, na ordem apresentada.

**A** 1 – 2 – 4 – 3.

**B** 1 – 3 – 2 – 1.

**C** 2 – 3 – 1 – 4.

**D** 3 – 4 – 1 – 2.

**E** 4 – 1 – 3 – 2.

Pereirinha

26 de Janeiro de 2023 às 07:59

**Reunião Diária -** Inspecionar o progresso em direção ao Sprint Goal e adaptar o Sprint Backlog conforme necessário, ajustando o próximo trabalho planejado, é um evento de até 15 minutos para os desenvolvedores.

**Sprint de Planejamento -**  Estabelecer o trabalho a ser executado no Sprint. O plano resultante é criado pelo trabalho colaborativo de todo o time.

**Sprint de Retrospectiva -** Planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia.

**Sprint de Revisão -** Inspecionar o resultado do Sprint e determinar futuras adaptações. O time apresenta os resultados do seu trabalho para as principais partes interessadas, sendo discutido o progresso em direção ao Produto.

**8** [**Q1991615**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0ff46b4-73) [Métricas de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/metricas-de-software)[Análise de Pontos de Função](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/analise-de-pontos-de-funcao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Um Analista foi designado para contar Pontos de Função — PF de um sistema em sua organização. A política de contagem organizacional determina que se use o fator de ajuste após a contagem bruta — PFB, conforme proposição original de contagem de PF, que considera 14 características para determinar o nível de influência para o cálculo do ajuste. O resultado da contagem bruta é 256 e o somatório do nível de influência é 46.

Considerando que a aplicação da fórmula pode variar a quantidade de PFB em mais ou em menos 35% após a aplicação da fórmula a quantidade de pontos de função resultante será

**A** 284,16.

**B** 293,10.

**C** 312.

**D** 384,28.

**E** 390.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

09 de Dezembro de 2022 às 20:02

O valor do fator de ajuste (VFA) é calculado pela seguinte fórmula:

**VFA** **= ( GIT \* 0,01) + 0,65, onde GIT =**Níveis ou Graus de Influência. Na questão temos que GIT é igual a 46. Com isso:

VFA = (46 \* 0,01) + 0,65 = 1,11

Como o ponto de função bruto é 256, temos que a quantidade de pontos de função resultante será:

**VF = 256 \* 1,11 => 284,16**

Fonte: https://www.macoratti.net/apf\_pcta.htm

**9** [**Q1991614**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0fc0675-73) [Teste de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)

**Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Uma vez que o sistema tenha sido totalmente integrado, é possível testá-lo para propriedades emergentes, como desempenho e confiabilidade. Os testes de desempenho precisam ser projetados para

**A** projetar o sistema como uma história realista com cenários que descrevem uma maneira de usar o sistema. Os usuários reais do sistema devem ser capazes de se relacionar com cada cenário específico.

**B** assegurar maior confiabilidade do sistema em vista das respostas dos usuários que o testam em ambiente replicado ou em protótipos específicos criados a partir de blocos do sistema que se pretende testar.

**C** projetar casos de teste em que se considera cada requisito e se deriva um conjunto de testes para eles a fim de demonstrar que o sistema implementou adequadamente seus requisitos.

**D** assegurar que o sistema possa processar a carga a que se destina. Isso normalmente envolve a execução de uma série de testes em que se aumenta a carga até que o desempenho do sistema se torne inaceitável.

**E** convencer o usuário de que uma determinada versão do sistema é boa e confiável o suficiente para uso além de mostrar que o sistema atende todos os requisitos funcionais.

André Nascimento

12 de Janeiro de 2023 às 10:27

Uma vez que o sistema tenha sido totalmente integrado, é possível testá-lo para propriedades emergentes, como desempenho e confiabilidade. Os testes de desempenho precisam ser projetados para assegurar que o sistema possa processar a carga a que se destina. Isso normalmente envolve a execução de uma série de testes em que você aumenta a carga até que o desempenho do sistema se torne inaceitável.

Fonte Ian Sommerville - Engenharia de Software 9 edição.

Gab d.

Claudston Silva

11 de Março de 2023 às 11:28

Teste de desempenho, no contexto da engenharia de software, é similar ao teste de carga mas com o intuito de testar o software a fim de encontrar o seu limite de processamento de dados no seu melhor desempenho.

**10** [**Q1991613**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0f920a8-73) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Quanto à metodologia Scrum, considere as definições a seguir:

I. *Time-boxed* de um mês ou menos, durante o qual um “Pronto”, versão incremental potencialmente utilizável do produto, é criada.

II. Responsável por garantir que o Scrum seja entendido e aplicado, para garantir que o Time Scrum adira à teoria, práticas e regras do Scrum.

III. Responsável por maximizar o valor do produto e do trabalho do Time de Desenvolvimento.

IV. Um conjunto de itens selecionados, juntamente com o plano para entregar o incremento do produto e atingir o objetivo. Previsão do Time de Desenvolvimento sobre qual funcionalidade estará no próximo incremento e sobre o trabalho necessário para entregar essa funcionalidade em um incremento “Pronto”.

Os itens I, II, III e IV correspondem, correta e respectivamente, às definições de

**A** *Sprint, Scrum Master, Product Owner e Sprint Backlog.*

**B** *Product Sprint, Product Owner, Scrum Master e Product Backlog.*

**C** *Sprint, Senior Scrum, Product Owner e Product Backlog.*

**D** *Backlog Review, Product Master, Scrum Owner e Sprint Backlog.*

**E** *Product Backlog, Sprint Master, Scrum Master e Increment.*

Diego M.

13 de Dezembro de 2022 às 14:53

Product Owner

Responsável por fazer a interface entre o cliente, a equipe de desenvolvimento, os usuários e qualquer outra pessoa que possa influenciar no decorrer do projeto. O Product Owner ainda possui a salva-guarda da Visão do Produto, é ele quem entre outras atividades cria o plano de evolução do produto conhecido como Roadmap.

Scrum Master

Está presente no dia-a-dia do projeto e procura sempre facilitar o trabalho da equipe de desenvolvimento, ensinar a equipe sobre as práticas do Scrum e mediar às reuniões. É responsável pela gestão de riscos do projeto eliminando os empecilhos que venham a atrasar o projeto.

Product Backlog, ou Backlog do Produto, é uma lista ordenada de tudo o que é necessário para chegar ao produto final de um projeto de desenvolvimento de software. Em outras palavras, são as “coisas” que devem ser desenvolvidas para chegar àquilo que foi acordado entre todos os envolvidos no projeto — quase uma “lista de desejos”.

O Sprint Backlog é um tempo predeterminado que define o ciclo de desenvolvimento de um software — não do software inteiro, mas daquele “pedaço”. O Sprint Backlog é criado durante o Sprint Planning, que é o primeiro evento em um Sprint.

Pedro Oliveira da Silva Rosado

04 de Abril de 2023 às 05:38

O conceito de Scrum Master já mata a questão!

**11** [**Q1990864**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/18a08d80-71) [Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)

**Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 16ª REGIÃO (MA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-16-regiao-ma-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considerando o DevOps e suas boas práticas, analise os itens a seguir:

I. Testes integrados são uma parte importante do processo DevOps. Esses testes devem levar em consideração as práticas de Test-Driven Development e Behavior-Driven Development, dessa forma a execução automática desses testes pode ser integrada ao pipeline de CI. No entanto, é importante integrar outros tipos de testes, como testes funcionais ou testes de integração, que permitem que o aplicativo seja testado funcionalmente do início ao fim com os outros componentes do seu ecossistema.

II. Recomenda-se automatizar apenas as tarefas críticas que envolvam poucas atualizações na implementação e nos testes dos aplicativos nas infraestruturas. Essas tarefas devem ser automatizadas em scripts que podem ser facilmente integradas e executadas em pipelines de CI/CD.

III. A construção de pipelines de CI/CD envolvem a escolha de ferramentas de DevOps adequadas pelas equipes considerando a natureza da empresa. E necessário levar em conta aspectos financeiros, avaliar entre ferramentas de código aberto e gratuitas e as proprietárias, que são mais ricas em recursos e suporte, mas exigem um investimento significativo.

Está correto apenas o que se afirma em

**A** I e III.

**B** I.

**C** I e II.

**D** II e III.

**E** II.

Concurseiro de TI

13 de Março de 2023 às 19:38

**LETRA A**

Discordo do Estudante, na verdade, devemos dar prioridade a automatizar tarefas **rotineiras** e **repetitivas**.

Muitas vezes o custo de se automatização uma tarefa crítica é mais alto do que o de não se automatizar, o que entra em conflito com a alternativa III.

Fora isso devemos automatizar processo estáveis, bem definidos e que não sofram com constates alterações ou que não sofrerá mudanças significativas no futuro. Isso independe da criticidade do processo.

Estudante

02 de Janeiro de 2023 às 22:12

II Errada, quanto maior a automação, melhor.

**12** [**Q1984173**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d1211f27-64) [Teste de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/teste-de-software)[Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)

**Prova:**[FGV - 2022 - Senado Federal - Analista Legislativo - Análise de Suporte de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-senado-federal-analista-legislativo-analise-de-suporte-de-sistemas)

Você foi contratado para liderar uma equipe de DevOps. Um dos objetivos da sua liderança é aumentar a velocidade das entregas e a qualidade de novos recursos das aplicações utilizando o desenvolvimento orientado a testes.

Assinale a opção que indica a ordem que descreve corretamente o ciclo de desenvolvimento orientado a testes.

**A** Refatorar - > Escrever um código funcional

**B** Escrever um caso de teste -> Refatorar

**C** Refatorar - > Escrever um código funcional - > Escrever um caso de teste

**D** Escrever um caso de teste -> Escrever um código funcional -> Refatorar

**E** Escrever um código funcional -> Escrever um caso de teste -> Refatorar

Luciano Silva

21 de Janeiro de 2023 às 15:00

✅Gabarito(D)

Segundo Sommerville

1. Escrever um teste para a funcionalidade identificada e implementá-lo como um teste automatizado.
2. Executar o teste, junto com os demais testes já implementados, sem implementar a nova funcionalidade no código.
3. Revisar a funcionalidade e o teste, caso o código execute sem falhar.
4. Implementar a nova funcionalidade no código e reexecutar o teste.
5. Refatorar o código com melhorias incrementais até que o teste execute sem erros.

**13** [**Q1979612**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2bf71b70-5b) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Analista Técnico - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-analista-tecnico-tecnologia-da-informacao)

Na metodologia ágil SCRUM há diversos eventos formais que são realizados para inspecionar e adaptar artefatos. O evento SCRUM que tem como propósito planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia de diversos elementos, avaliando o que deu certo durante a Sprint, quais problemas foram encontrados e como esses problemas foram (ou não) resolvidos, é o:

**A** Daily Scrum;

**B** Sprint Review;

**C** Sprint Planning;

**D** Product Backlog;

**E** Sprint Retrospective.

Thiago Henrique

04 de Janeiro de 2023 às 22:41

Product Backlog: Lista ordenada de tudo que é necessário;

Daily Scrum: Reunião diária;

Sprint Planning: Planejamento da Sprint;

Sprint Review: Revisão da Sprint. Foco no produto.

Sprint Retrospctive: Revisão da Sprint com foco no processo.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

10 de Dezembro de 2022 às 21:45

O Sprint Retrospective ocorre ao final de um Sprint e serve para identificar o que funcionou bem, o que pode ser melhorado e que ações serão tomadas para melhorar.

Fonte: http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/sprint\_retrospective

**14** [**Q1979610**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2bef380c-5b) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Analista Técnico - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-analista-tecnico-tecnologia-da-informacao)

As credenciais de acesso dos usuários de um aplicativo são armazenadas em um banco de dados e são utilizadas unicamente para acesso às funcionalidades do aplicativo. A equipe de desenvolvimento definiu como requisito não funcional que o sistema deve evitar que as senhas sejam obtidas por um invasor mesmo que o aplicativo ou banco de dados esteja comprometido.

Para implementar o requisito não funcional, um modo de proteger as senhas dos usuários é:

**A** ocultar o algoritmo utilizado para proteção das senhas;

**B** armazenar as senhas cifradas por meio de um algoritmo de chaves assimétricas;

**C** utilizar um algoritmo *hash*com *salt*antes de persistir as senhas no banco de dados;

**D** codificar um algoritmo próprio para cifrar as senhas com base em uma chave randômica segura;

**E** usar uma chave randômica gerada pelo aplicativo para cifrar as senhas por meio de um algoritmo de chave simétrica.

Luciano Silva

20 de Janeiro de 2023 às 16:19

✅Gabarito(C)

**Problema com a utilização de Criptografia para armazenamento da senha:**

Criptografia é uma via de mão dupla. Algo criptografado é possível descriptografar a partir de uma chave. E esse é o problema fundamental em criptografar senhas. Aonde estará a chave? E o processo de validação da senha precisa descriptografar para comparar. E se um atacante comprometer a chave terá acesso a todas as senhas do banco.

**Confusão:**

É comum devs falarem sobre senhas criptografadas, mas que na verdade estão falando sobre senhas com hash.

**Hash:**

O Hash é uma função deterministica. Isso quer dizer que, dada uma certa entrada, ela produzirá sempre a mesma saída.

Adicionar um salt aleatório, garante que o hash produzido será sempre diferente. Isso protege seu repositório de um Rainbow table attack. E diminui a eficácia de um brute force ou dictionary attack.

Fontes: https://www.brunobrito.net.br/seguranca-como-armazenar-senha/

https://www.brunobrito.net.br/seguranca-hash-em-senhas/

Luiz Felipe Neskovek Goulart

29 de Dezembro de 2022 às 12:00

Salvar a senha no banco já criptografada. se pegar o banco, não conseguirá ler a informação.

**15** [**Q1979609**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2bebdc13-5b) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Analista Técnico - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-analista-tecnico-tecnologia-da-informacao)

Carlos é uma parte interessada em uma aplicação Web e solicitou à equipe de desenvolvimento uma funcionalidade capaz de emitir relatórios com cabeçalhos padronizados. Assim, os cabeçalhos devem ter cor de fundo, paleta de cores e tipografia, seguindo o padrão adotado em outros documentos emitidos pelo departamento responsável pela aplicação.

A solicitação de Carlos refere-se a um requisito:

**A** funcional regulador;

**B** não funcional organizacional;

**C** funcional do processo operacional;

**D** não funcional de usabilidade;

**E** funcional de desenvolvimento.

Dryka Alves

05 de Janeiro de 2023 às 12:06

Primeiro definimos se é um requisito Funcional ou Não Funcional:

- Neste caso é um requisito NÃO Funcional, pois descreve COMO vai gerar o relatório, não é uma função (O QUE vai gerar, por exemplo, que seria Funcional).

- Nas subdivisões de Não Funcional, enquadra-se como ORGANIZACIONAL, pois trata das consequências das políticas e procedimentos organizacionais (padronização do relatório, com cores e logo).

André Nascimento

23 de Fevereiro de 2023 às 15:17

Nada a ver essa questão. A parte interessada solicita ao desenvolvimento que faça um relatório com cabeçalho e isso é requisito não funcional? Se está detalhando ou não o requisito, não importa. Isso seria um requisito funcional que pode ser de sistema ou de usuário. Dizer que é requisito não funcional porque só está descrevendo o requisito, nunca vi isso. Se alguém poder apontar alguma literatura, agradeço.

**16** [**Q1978822**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ceb8e06d-56) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

A Equipe de Tecnologia (ETi) de um tribunal de contas está levantando as necessidades para um novo sistema junto às partes interessadas. Uma das partes interessadas solicitou que o novo sistema seja fácil de usar, como requisito não funcional.

Para que o requisito não funcional “fácil de usar” seja objetivamente testado, a ETi deve considerar a métrica:

**A** eficiência;

**B** disponibilidade;

**C** tempo de treinamento;

**D** taxa de ocorrência de falhas;

**E** tempo de atualização de tela.

Dryka Alves

26 de Novembro de 2022 às 09:19

Classificação dos Requisitos Não Funcionais:

Requisitos de produtos:

Requisitos que especificam o comportamento do produto.

Ex. portabilidade; tempo na execução; confiabilidade, usabilidade, mobilidade, etc.

Possuem a subdivisão em:

Requisitos de usabilidade (facilidade de uso).

Ex.: usuários deverão operar o sistema após um determinado tempo de treinamento.

Resposta:

"Fácil de usar" = Usabilidade = Tempo de Treinamento

goku\_concurseiro\_de\_ti

16 de Novembro de 2022 às 21:50

Resposta: **C**

**Requisitos Não Funcionais**

Requisitos não funcionais são aqueles que não estão diretamente relacionados à funcionalidade de um sistema. O termo requisitos não funcionais é também chamado de atributos de qualidade. Os requisitos não funcionais têm um papel de suma importância durante o desenvolvimento de um sistema, podendo ser usados como critérios de seleção na escolha de alternativas de projeto, estilo arquitetural e forma de implementação. Desconsiderar ou não considerar adequadamente tais requisitos é dispendioso, pois torna difícil a correção uma vez que o sistema tenha sido implementado. Suponha, por exemplo, que uma decisão tenha sido feita de modularizar a arquitetura de um sistema de modo a facilitar sua manutenção e adição de novas funcionalidades. Entretanto, modularizar um sistema adicionando uma camada a mais pode comprometer um outro requisito, o de desempenho. Portanto, faz-se necessário definir logo cedo quais requisitos não funcionais serão priorizados na definição de uma arquitetura.

Os requisitos não funcionais abordam aspectos de qualidade importantes em sistemas de software. Se tais requisitos não são levados em consideração, então o sistema de software poderá ser inconsistente e de baixa qualidade, conforme discutido acima. Para tanto, quanto mais cedo forem definidos os critérios arquiteturais, mais cedo o projetista pode identificar o estilo, ou combinação de estilos, mais apropriado ao sistema considerado.

Ao desenvolver um novo sistema de software bem como sua arquitetura, os projetistas ou engenheiros de software apresentam um conjunto de atributos de qualidade ou requisitos não funcionais que o sistema deveria suportar. Exemplo destes requisitos são desempenho, portabilidade, manutenibilidade e escalabilidade.

A arquitetura de software deveria oferecer suporte a tais requisitos. sto resulta da associação existente entre arquitetura de software e requisitos não funcionais. Importante observar que cada estilo arquitetural (isto é, a forma na qual o código do sistema é organizado) suporta requisitos não funcionais específicos. A estruturação de um sistema é determinante no suporte oferecido a um requisito não funcional. Por exemplo, o uso de camadas permite melhor separar as funcionalidades de um sistema, tornando-o mais modular e facilitando sua manutenção.

Embora haja um conjunto de propostas, consideradas como complementares, concentraremos nossas atenções num conjunto de requisitos diretamente associados a um sistema de software e, especificamente, à arquitetura de software. Este conjunto é baseado numa classificação apresentada por Sommerville, onde é feita a distinção entre requisitos externos, de produto, e de processo [Sommerville 2007].

Fonte: https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-3-requisitos-nao-funcionais/9525

Cleber godoy

30 de Dezembro de 2022 às 20:52

Cada uma dessas propriedades possuem algumas métricas a serem consideradas, vejamos:

**Velocidade** → Transações processadas/segundo; Tempo de resposta do usuário/evento; Tempo de atualização da tela (letra E);

**Tamanho** → Megabytes/número de chips de ROM;

**Facilidade de uso → Tempo de treinamento (letra C); Número de quadros de ajuda;**

**Confiabilidade** → Tempo médio até a falha; Probabilidade de indisponibilidade; Taxa de ocorrência de falhas (letra D); Disponibilidade (letra B)

**Robustez** → Tempo para reiniciar após a falha; Porcentagem de eventos causando falhas; Probabilidade de corromper dados em uma falha;

**Portabilidade** → Porcentagem de declarações dependentes do sistema-alvo; Número de sistemas-alvo.

**17** [**Q1978812**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce96a752-56) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

Na metodologia ágil Scrum, Sprints são eventos de duração fixa de até um mês que envolvem todo o trabalho necessário para atingir a meta do Produto. Se a meta se tornar obsoleta, uma Sprint pode ser cancelada.

O membro do Scrum Team que possui a autoridade para cancelar uma Sprint é o:

**A** Developer;

**B** Stakeholder;

**C** Scrum Master;

**D** Product Owner;

**E** Product Backlog.

goku\_concurseiro\_de\_ti

16 de Novembro de 2022 às 23:19

Resposta: **D**

Conforme descrito no Scrum Guide, um Scrum **Product Owner** é responsável por maximizar o valor do produto resultante do trabalho do Time Scrum. A forma como isso é feito pode variar amplamente entre organizações, equipes Scrum e indivíduos.

O Product Owner também é responsável pelo gerenciamento eficaz do Product Backlog, que inclui:

* Desenvolver e comunicar explicitamente a Meta do Produto;
* Criar e comunicar claramente os itens do Product Backlog;
* Solicitação de itens do Product Backlog; e,
* Garantir que o Product Backlog seja transparente, visível e compreendido.

O Dono do Produto pode fazer o trabalho acima ou pode delegar a responsabilidade a outros. Independentemente disso, o Dono do Produto permanece responsável.

Para que os Product Owners tenham sucesso, toda a organização deve respeitar suas decisões. Essas decisões são visíveis no conteúdo e ordenação do Backlog do Produto e por meio do Incremento inspecionável na Revisão do Sprint.

O Product Owner é uma pessoa, não um comitê. O Dono do Produto pode representar as necessidades de muitas partes interessadas no Backlog do Produto. Aqueles que desejam mudar o Product Backlog podem fazê-lo tentando convencer o Product Owner

https://www.scrum.org/resources/what-is-a-product-owner

**18** [**Q1978811**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce92d436-56) [Orientação a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/orientacao-a-objetos)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

O sistema de controle automotivo SisAut foi modelado orientado a objetos. O SisAut possui a classe Veículo, que compartilha seu código-fonte com suas subclasses: Carro e Moto. As subclasses Carro e Moto aproveitam os métodos e atributos da classe Veículo.

Em orientação a objeto, o mecanismo pelo qual uma classe pode estender outra classe ou ser estendida por outra classe é:

**A** interface;

**B** herança;

**C** pacotes;

**D** agregação;

**E** encapsulamento.

goku\_concurseiro\_de\_ti

16 de Novembro de 2022 às 23:23

Gabarito B - herança;

Herança: Programação Orientada a Objetos

A Herança possibilita que as classes compartilhem seus atributos, métodos e outros membros da classe entre si. Para a ligação entre as classes, a herança adota um relacionamento esquematizado hierarquicamente.

Na Herança temos dois tipos principais de classe:

Classe Base: A classe que concede as características a uma outra classe.

Classe Derivada: A classe que herda as características da classe base.

O fato de as classes derivadas herdarem atributos das classes bases assegura que programas orientados a objetos cresçam de forma linear e não geometricamente em complexidade. Cada nova classe derivada não possui interações imprevisíveis em relação ao restante do código do sistema.

Com o uso da herança, uma classe derivada geralmente é uma implementação especifica de um caso mais geral. A classe derivada deve apenas definir as características que a tornam única.

Por exemplo: uma classe base que serviria como um modelo genérico pode ser a classe Pessoa com os campos Nome e Idade. Já uma classe derivada poderia ser Funcionário com os campos Nome e Idade herdados da classe Pessoa, acrescido do campo Cargo.

https://www.devmedia.com.br/conceitos-e-exemplos-heranca-programacao-orientada-a-objetos-parte-1/18579

Tyrel Sonahara

10 de Janeiro de 2023 às 17:33

Rapazz, nem parece FGV.

**19** [**Q1970499**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6e85645-49) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

O artigo 6º da Portaria CNJ nº 131/2021 diz que*os encontros do Grupo Revisor de Código-Fonte ocorrerão, prioritariamente, por meio virtual*. Nos parágrafos do referido artigo, afirma-se que:

**A** As *sprints* do Grupo Revisor possuirão periodicidade quinzenal e abarcarão todas as requisições de aceite de código (merge requests) pendentes de análise.

**B** O *merge request* será aceito se pelo menos dois tribunais, distintos daquele que desenvolveu a funcionalidade ou solução, o aprovarem.

**C** O *merge request* que não for expressamente aceito ou rejeitado pela gerência de TI será descartado sem a necessidade de aval do Grupo Revisor.

**D** Caso o Grupo Revisor não consiga analisar todas as *merge requests* que compõem a *sprint* mensal, as que ficarem pendentes ficarão por último na próxima *sprint*.

**E** Caberá ao Departamento de Tecnologia da Informação e Comunicação do CNJ priorizar, se for necessário, os *merge requests* da próxima *sprint*, conforme critérios de relevância nacional.

Lucas Souza

26 de Outubro de 2022 às 13:07

a) **correta**

b) O merge request será aceito se pelo menos **um** tribunal, distinto daquele que desenvolveu a funcionalidade ou solução, aprová-lo.

c) O merge request que não for expressamente aceito ou rejeitado **terá sua análise sobrestada automaticamente para a sprint seguinte do Grupo Revisor.**

d) Caso o Grupo Revisor não consiga analisar todas as merge requests que compõem a sprint **quinzenal**, **as que ficarem pendentes terão prioridades sobre as demais na próxima sprint.**

e) Caberá aos **coordenadores do Grupo Revisor** priorizar, se for necessário, os merge requests da próxima sprint, conforme critérios objetivos de relevância nacional.

**20** [**Q1962650**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b990b623-34) [Qualidade de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

A inspeção contínua do código é uma prática fundamental para desenvolver sistemas computacionais de alta qualidade.

A plataforma de código aberto cujo propósito é detectar código duplicado, padrões de codificação e bugs por meio de revisões automáticas com análise estática de código é

**A** Docker.

**B** Gitlab.

**C** Jenkins.

**D** Maven.

**E** SonarQube.

Willians Ferreira

17 de Outubro de 2022 às 08:06

**Maven**: Apache Maven, ou Maven, é uma ferramenta de automação de compilação utilizada primariamente em projetos Java. Ela é similar à ferramenta Ant, mas é baseada em conceitos e trabalhos diferentes em um modo diferente. Também é utilizada para construir e gerenciar projetos escritos em C#, Ruby, Scala e outras linguagens.

**Docker**: É um conjunto de produtos de plataforma como serviço que usam virtualização de nível de sistema operacional para entregar software em pacotes chamados contêineres. Os contêineres são isolados uns dos outros e agrupam seus próprios softwares, bibliotecas e arquivos de configuração.

**Jenkins**: É um servidor de automação de código aberto. Ele ajuda a automatizar as partes do desenvolvimento de software relacionadas à construção, teste e implantação, facilitando a integração e a entrega contínuas. É um sistema baseado em servidor que é executado em contêineres de servlet, como o Apache Tomcat

**GitLab**: É um gerenciador de repositório de software baseado em git, com suporte a Wiki, gerenciamento de tarefas e CI/CD. GitLab é similar ao GitHub, mas o GitLab permite que os desenvolvedores armazenem o código em seus próprios servidores, ao invés de servidores de terceiros.

**SonarQube**: É uma plataforma de código aberto desenvolvida pela SonarSource para **inspeção contínua da qualidade do código para realizar revisões automáticas com análise estática de código para detectar bugs**, code smells em 29 linguagens de programação.0

Jardel Rodrigues

21 de Setembro de 2022 às 12:49

SonarQube **é uma ferramenta para garantir a qualidade do código fonte em desenvolvimento**

Anderson Rodrigues

24 de Setembro de 2022 às 22:33

**SonarQube**(anteriormente Sonar ) é uma **plataforma de código aberto** desenvolvida pela SonarSource para inspeção contínua da qualidade do código para realizar **revisões automáticas com análise estática de código para detectar bugs** , code smells em 29 linguagens de programação . O SonarQube oferece relatórios sobre **código duplicado, padrões de codificação**, testes de unidade, cobertura de código, complexidade do código, comentários, bugs e recomendações de segurança.

https://en.wikipedia.org/wiki/SonarQube