**41** [**Q1966391**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d4559243-3d) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Com referência às técnicas de levantamento de requisitos, julgue o seguinte item.

Na execução da técnica de *apprenticing* (aprendizado), o engenheiro de requisitos deve questionar procedimentos operacionais complexos e pouco claros do domínio do sistema que os *stakeholders* desejam preservar.

**42** [**Q1966389**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d44e9d47-3d) [Engenharia de Requisitos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Com referência às técnicas de levantamento de requisitos, julgue o seguinte item.

A analogia é uma técnica pouco recomendada quando é necessário identificar requisitos novos, inovadores ou atrativos, em um ambiente cujo objetivo é encontrar soluções criativas.

**43** [**Q1966386**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d4429eed-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

O *product backlog,* o *sprint backlog* e o incremento são projetados para maximizar a transparência das principais informações, com o foco no progresso que está sendo medido.

**44** [**Q1966385**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d43f3870-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

Um incremento surge depois de um *product backlog*alcançar a definição de pronto e, em seguida, ser liberado na *sprint review.*

A Definição de Pronto é uma descrição formal do estado do Incremento quando ela atende às

medidas de qualidade exigidas para o produto.

No momento em que um item do Product Backlog atende a Definição de Pronto, um incremento nasce.

"O incremento é a soma de todos os itens do Backlog do Produto completados durante a Sprint e o valor dos incrementos de todas as Sprints anteriores. Ao final da Sprint um novo incremento deve estar “Pronto”, o que significa que deve estar na condição utilizável e atender a definição de “Pronto” do Time Scrum."

Fonte:

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf>

**45** [**Q1966384**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d43be5c9-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

*Daily scrum* é um evento de quinze minutos, realizado diariamente no mesmo horário e local, do qual não participam o *product owner*e o*scrum master.*

O Scrum Master tem que participar da Daily Meeting, pois se for levantado algum obstáculo que necessite da ação do Scrum Master para ser resolvido, ele deve estar ciente disto

Errado: Segundo o guia, somente os integrantes do Time de Desenvolvimento participam da Reunião Diária. Porém, o próprio o guia também cita que "*se o Product Owner ou o Scrum Master estão trabalhando ativamente nos itens do Sprint Backlog, eles participam como Developers*".

**Gabarito: Errado**

Explicação, a frase da questão é a: "*Daily scrum* é um evento de quinze minutos, realizado diariamente no mesmo horário e local,**do qual não participam**o *product owner*e o*scrum master. "*

Por mais que no guia fique dito que o P.O. e o Scrum Master participem "**se** tiver algo ativo no backlog", nada impede de que eles participem da reunião! Da forma como está escrito, e destaquei o trecho, dá o entendimento de que é uma regra a não participação destes membros no ritual, o que é uma inverdade !

Eu iria de Correta

daily em regra é um evento dos developers

Scrum Masters e P.O só participam se tiveram task

*A Daily Scrum é um evento de****15 minutos para os Developers do Scrum Team****. Para reduzir a complexidade, é realizado no mesmo horário e local, todos os dias úteis da Sprint.****Se o****Product Owner ou o Scrum Master estão trabalhando ativamente nos itens do Sprint Backlog, eles participam como Developers.*

*e cespe já deu este gabarito*

2014

A reunião diária do SCRUM é um evento time-boxed de quinze minutos realizado para determinar o trabalho que deverá ser feito antes da próxima reunião diária **com a participação do Scrum Master e do Product Owner.**

**Errada**

Nossa, eu fui de "errado", mas lendo os comentários, dei foi sorte. Achava que o SM e o PO participavam "sempre"

Na verdade, não me surpreende. Mesmo eu já ter trabalhado com SCRUM, eu ainda erro muitas questões

**46** [**Q1966383**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d438b4f5-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

A *sprint planning* é uma cerimônia na qual o *product owner*e os *developers* selecionam, de forma colaborativa, itens do *product backlog* a serem incluídos na *sprint* atual.

pra mim errada

Por meio de discussão com o *Product Owner*, **os *Developers*selecionam** itens do *Product Backlog*para incluir na *Sprint*atual. O *Scrum Team*pode refinar esses itens durante este processo, o que aumenta a compreensão e a confiança.

Quem seleciona são os DEVS.

P.O só ajuda na discussão

Ademais

Para cada item do *Product Backlog*selecionado, os ***Developers***planejam o trabalho necessário para criar um Incremento que atenda à Definição de Pronto. Isso geralmente é feito decompondo itens do

Prod*uct Backlog*

em itens de trabalho menores de um dia ou menos. A forma como isso é feito fica a **critério exclusivo do**s

**Deve*lopers***

.**Ninguém mais**diz a eles como transformar itens do Pro*duct Backlog*em incrementos de valor.

**TÓPICO 2: O QUE PODE SER FEITO NESTA SPRINT?**

·        **Por meio de discussão com o PO, os Developers selecionam itens do Product Backlog para incluir na Sprint atual**. O **Scrum Team pode refinar esses itens durante este processo, o que aumenta a compreensão e a confiança**.

·        Selecionar o quanto pode ser concluído em uma Sprint pode ser um desafio. No entanto, **quanto mais os Developers sabem sobre seu desempenho anterior, sua capacidade futura e sua Definição de Pronto, mais confiantes eles estarão em suas previsões quanto a Sprint**.

**47** [**Q1966382**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d4347103-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

O *scrum team* pode cancelar uma*sprint*caso conclua que sua meta se tornou obsoleta e que a entrega não agregará valor ao projeto.

Segundo o guia: "*Uma Sprint pode ser cancelada se a Meta da Sprint se tornar obsoleta. Apenas o Product Owner tem autoridade para cancelar a Sprint.*"

Aos não assinantes, **gabarito: ERRADO;**

Uma sprint realmente pode ser cancelada caso a meta se torne obsoleta ou não agregue ao projeto, acredito então que o erro na questão é dizer scrum team, pois somente o PO ou talvez o Dev Team tbm possam, excluindo portanto o Scrum Master. Lembrando que os 3 papeis é que formam o Scrum Team.

2013

Uma sprint pode ser cancelada antes do seu time-box terminar, porém, a autoridade para cancelar é exclusiva do product owner.

Certa

Na prática, os developers quando percebem que é obsoleto, deixam de executar. E em uma reunião mandam para o PO, que este que cancela

Acho que é uma questão muito mal elaborada. O Product Owner faz parte da SCRUM team.

**48** [**Q1966381**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d4305f99-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

Transparência, inspeção e adaptação são valores que orientam o *scrum team* em seu trabalho, suas ações e seu comportamento.

Transparência, inspeção e adaptação são os **pilares**.

**Valores** são: Foco, Coragem, Comprometimento, Respeito, Abertura.

**49** [**Q1966380**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d42c2074-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Tendo como referência o Scrum 2020, julgue o item subsequente, acerca de prática ágil para gerenciamento de projetos.

A meta da *sprint*descreve um estado futuro do produto, que pode servir como um alvo para o planejamento do *scrum team.*

Questão bem difícil e específica, errada por apenas um detalhe:

A meta da *sprint*descreve um estado futuro do produto(**da sprint**), que pode servir como um alvo para o planejamento do *scrum team.*

Meta do produto é que descreve estado do produto.

A meta do ***produto***descreve um estado futuro do produto, que pode servir como um alvo para o planejamento do *scrum team.*

Aos não assinantes, **gabarito: ERRADO**

A meta da sprint é uma breve explicação do que a equipe planeja realizar durante o curso de uma sprint tipo Ágil. Em relação, a esta questão não é a meta da Sprint, mas sim a meta do produto (product backlog) que descreve um estado futuro do produto que pode servir como alvo para o Scrum team planejar.

**50** [**Q1966349**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a350fbe4-3d) [Qualidade de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software.*

O padrão ISO 9126, desenvolvido como tentativa de identificar os atributos fundamentais de qualidade de *software* para computador, identifica estes seis atributos fundamentais de qualidade: a funcionalidade, a confiabilidade, a usabilidade, a eficiência, a facilidade de manutenção e a portabilidade.

**C**aixa **E**conômica **F**ederal e **M**inistério **P**úblico da **U**nião (**CEFMPU**).

* **C**onfiabilidade;
* **E**ficiência;
* **F**uncionalidade;
* **M**anutenibilidade;
* **P**ortabilidade;
* **U**sabilidade.

**GAB.: CERTO**

Não queiram discutir com a banca... Facilidade de manutenção é sinônimo de manutenibilidade...

**51** [**Q1966348**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a34dc428-3d) [Qualidade de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software.*

A portabilidade, atributo fundamental de qualidade do padrão ISO 9126, refere-se ao grau de otimização do uso, pelo *software*, dos recursos do sistema.

Acredito que a questão esteja se referindo ao atributo eficiência, vejamos.

**+ Eficiência** (Comportamento em relação ao tempo, Utilização dos recursos)

Enquanto

+ Portabilidade (Adaptabilidade, Capacidade para ser instalado, Coexistência, Capacidade para substituir)

**52** [**Q1966347**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a34a95f1-3d) [Qualidade de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/qualidade-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o próximo item, com relação a qualidade de *software.*

As características operacionais, a capacidade de suportar mudanças e a adaptabilidade a novos ambientes são os aspectos de um produto de *software*em que se concentra a categorização dos fatores que afetam a qualidade de*software.*

Os fatores de qualidade de *software* de McCall se concentram em três aspectos dos produtos de *software*: **características operacionais**, **capacidade de serem alterados** e **adaptabilidade a novos ambientes**(PRESSMAN, 2021).

**GAB.: CERTO**

**53** [**Q1966339**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a32f62a7-3d) [Engenharia de Requisitos ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)[Desenvolvimento de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)[Conceitos Básicos em Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/conceitos-basicos-em-engenharia-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

Os requisitos do sistema devem descrever os comportamentos interno e externo do sistema, devendo-se preocupar com a forma como ele deve ser projetado ou implementado.

Os requisitos do sistema devem descrever apenas o comportamento externo do sistema e suas restrições operacionais. Eles não devem se preocupar com a forma como o sistema deve ser projetado ou implementado.

Livro: Engenharia de Software - Sommerville

**Errado**

Devem ser uma especificação completa e consistente de todo sistema, podem (faculdade) ser usados como parte do contrato para a implementação do sistema.

A descrição da questão acredito eu, que esteja relacionada a requisitos não funcionais ao se referir a comportamentos internos e externos.

Os requisitos do sistema devem descrever apenas o comportamento externo do sistema e suas restrições operacionais. Eles não devem se preocupar com a forma como o sistema deve ser projetado ou implementado.

Livro: Engenharia de Software - Sommerville

"Os requisitos de usuário para um sistema devem descrever os requisitos funcionais e não funcionais de modo que sejam compreensíveis para os usuários do sistema que não tenham conhecimentos técnicos detalhados. Idealmente, eles devem especificar somente o comportamento externo do sistema."

Iam Sommerville : Pag 65 - Capitulo 4. Engenharia de Software 9ª edição

Os requisitos do sistema devem descrever os comportamentos interno e externo do sistema, **devendo-se preocupar com a forma como ele deve ser projetado ou implementado**.

Acredito que o erro da afirmativa é o trecho em vermelho.

**54** [**Q1966338**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a32bf40e-3d) [Engenharia de Requisitos ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)[Desenvolvimento de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)[Conceitos Básicos em Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/conceitos-basicos-em-engenharia-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

A especificação de requisitos é frequentemente composta de vários tipos de documentos e não raro abrange: visão geral; glossário; modelos do sistema; lista de requisitos funcionais e lista de requisitos não funcionais; especificação detalhada de requisitos.

Dentre as 4 atividades do processo de software, essa é a terceira.

* Para terem uma ideia, aqui já passou da fase de analisar se é viável ter o software ou não (estudo de viabilidade), e já colheu o que o cliente precisa (análise de requisito).
* Na terceira etapa a especificação de requisitos define os objetivos e funções que um software precisa executar, bem como as que ele não pode ter. Aqui exige a descrição do passo a passo do que irá ocorrer a cada ação do usuário.
* Depois dessa etapa, vai para a validação de requisitos onde o documento de requisitos são criados.

Questão conceitual digna de um anki! **Gab.: Certo**

**Gabarito: CERTO.**

A especificação de requisitos é frequentemente composta de vários tipos de documentos e abrange uma variedade de informações, incluindo visão geral do sistema, glossário de termos, modelos do sistema, lista de requisitos funcionais e não funcionais, e especificação detalhada de requisitos.

Cada um desses tipos de documento fornece informações específicas sobre os requisitos do sistema e ajuda a garantir que as necessidades dos usuários e do negócio sejam adequadamente identificadas e documentadas.

**55** [**Q1966337**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a32854d2-3d) [Engenharia de Requisitos ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/engenharia-de-requisitos)[Desenvolvimento de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/desenvolvimento-de-software)[Conceitos Básicos em Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/conceitos-basicos-em-engenharia-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item subsequente, a respeito de especificação de requisitos.

O objetivo principal da especificação é documentar todas as necessidades dos clientes e obter um aceite quanto às entregas de produto propostas.

A **verificação** tem como propósito averiguar se o software está de acordo com as especificações preestabelecidas.

**Validação** é o processo de confirmação de que o sistema está apropriado e consistente com os requisitos.

**verificação**:

Fizemos o software corretamente?

tem o objetivo de avaliar se o que foi planejado realmente foi realizado.

**validação**:

Fizemos o software correto?

tem o objetivo de avaliar se o que foi entregue atende as expectativas do cliente.

Fonte: <https://pt.m.wikipedia.org/wiki/Verifica%C3%A7%C3%A3o_e_valida%C3%A7%C3%A3o>

**Gabarito: CERTO.**

O objetivo principal da especificação de requisitos é documentar todas as necessidades e expectativas dos clientes e usuários do sistema e obter um acordo quanto às entregas do produto propostas.

Através da especificação, é possível definir claramente as funcionalidades e requisitos não funcionais do sistema, bem como as restrições técnicas, de segurança, de desempenho, entre outras.

Além disso, a especificação de requisitos ajuda a evitar problemas decorrentes de interpretações erradas ou incompletas dos requisitos, e pode servir como um contrato formal entre os clientes e a equipe de desenvolvimento.

**56** [**Q1966321**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2ef70c2-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

No Scrum, a definição de pronto é considerada o compromisso a ser alcançado pelo *sprint backlog*, ao término da execução com sucesso da *sprint*.

No Scrum, a definição de pronto é considerada o compromisso a ser alcançado pelo *sprint backlog*(**Sprint Review**), ao término da execução com sucesso da *sprint*.

Após o término da sprint, ocorre a Sprint Review, e não a Sprint Backlog

A questão se refere ao DOD

**Definition of Done (DoD), obrigatório.**DoD é um acordo formal que define claramente quais são os passos mínimos para a conclusão de um item ou funcionalidade potencialmente entregável.

O compromisso a ser alcançado ao final de cada sprint é a "Meta da Sprint" ou "Sprint Goal".

**GAB: E**

A Definição de Pronto é uma descrição formal do estado do Incremento quando ele atende às medidas de qualidade exigidas para o produto. No momento em que um item do Backlog do Produto atende à Definição de Feito, nasce um Incremento.

Fonte: <https://scrumguides.org/scrum-guide.html#scrum-artifacts>

**57** [**Q1966320**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2ebc55b-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

O *sprint backlog*é formado unicamente dos itens do *product backlog* selecionados para a *sprint*e da meta da *sprint.*

O Sprint Backlog é composto pela Meta da Sprint (por que), o conjunto de itens do Product Backlog selecionados para a Sprint (o que), bem como um plano de ação para entregar o Incremento (como).

Aos não assinantes, **gabarito: ERRADO**

**58** [**Q1966319**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e7cca1-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

Scrum baseia-se no empirismo, que afirma que o conhecimento decorre da experiência e da tomada de decisões com base no que é observado, assim como do*lean thinking*, que reduz o desperdício e se concentra no essencial.

Tá no guia:

"Teoria do Scrum

Scrum é baseado no empirismo e lean thinking. O empirismo afirma que o conhecimento vem da experiência e da tomada de decisões com base no que é observado. O lean thinking reduz o desperdício e se concentra no essencial."

Aos não assinantes, **gabarito: CERTO**

**59** [**Q1966318**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e41876-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

*Sprint* é uma lista de requisitos organizados por funcionalidades priorizadas, cujos itens podem ser adicionados a qualquer momento, exceto durante sua execução, que possui duração de um mês ou menos.

Lista de requisitos organizados por funcionalidades priorizadas trata-se do backlog.

Duração de 2 a 4 semanas

***Sprint***é o evento (de duração fixa de um mês ou menos para criar consistência)

A questão trata da *Sprint Backlog.*

**60** [**Q1966317**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e075e0-3d) [Processos de Software - Desenvolvimento Ágil ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/processos-de-software-desenvolvimento-agil)[Scrum](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-engenharia-de-software/scrum)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, relativos ao Scrum e ao Kanban.

Durante a *sprint,* nenhuma mudança que coloque em risco a meta da *sprint*é feita, contudo o*product backlog* pode ser refinado conforme necessário.

**Durante a Sprint:**

* **Não são feitas mudanças que possam por em perigo o objetivo da Sprint;**
* As metas de qualidade não diminuem; e,
* O escopo pode ser clarificado e renegociado entre o Product Owner e o Time de Desenvolvimento quanto mais for aprendido.

*Guia Scrum, página 8*

[*https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf*](https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf)