

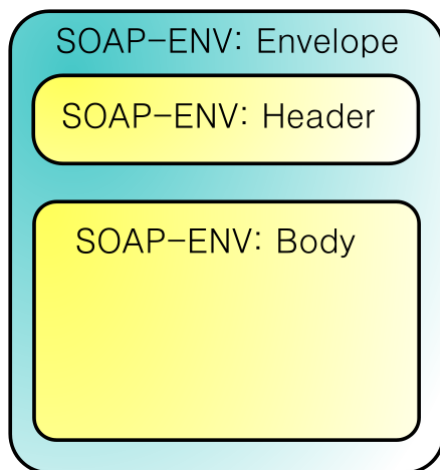
SOAP

Este artigo ou secção contém uma lista de referências no fim do texto, mas as suas fontes não são claras porque não são citadas no corpo do artigo, o que compromete a confiabilidade das info [Saiba mais](#)

SOAP (Simple Object Access Protocol, em português **Protocolo Simples de Acesso a Objetos**) é um protocolo para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e distribuída. Ele se baseia na Linguagem de Marcação Extensível (XML) para seu formato de mensagem, e normalmente baseia-se em outros protocolos da camada de aplicação, mais

notavelmente em chamada de procedimento remoto (RPC) e Protocolo de transferência de hipertexto (HTTP), para negociação e transmissão de mensagens. SOAP pode formar a camada base de uma pilha de protocolos de serviços Web, fornecendo um arcabouço básico de mensagens sob o qual se podem construir os serviços Web. Este protocolo baseado em XML consiste de três partes: um envelope, que define o que está na mensagem e como processá-la, um cabeçalho com conjunto de regras codificadas para expressar instâncias do tipos de dados definidos na aplicação, e um body com

convenções para representar chamadas de procedimentos e respostas.



Estrutura do SOAP.

Sua especificação define um arcabouço que provê maneiras para se construir mensagens que podem trafegar através de diversos protocolos e que foi especificado de forma a ser independente de qualquer modelo de programação ou outra implementação

específica. Por não se tratar de um protocolo de acesso a objetos, o acrônimo não é mais utilizado.

Geralmente servidores SOAP são implementados utilizando-se servidores HTTP, embora isto não seja uma restrição para funcionamento do protocolo. As mensagens SOAP são documentos XML que aderem a uma especificação W3C.

O primeiro esforço do desenvolvimento do SOAP foi implementar RPCs sobre XML.

Definição

Envelope das mensagens, regras de codificação, convenção RPC, ligação com protocolos subjacentes.

O SOAP é:

- mecanismo para definir a unidade de comunicação,
- mecanismo para lidar com erros,
- mecanismo de extensão que permite evolução,
- mecanismo entre as mensagens SOAP e o HTTP, que permite representar tipos de dados em XML.

Concepção

Simplicidade, independente de vendedor,
independente da linguagem,
independente do modelo de objetos,
independente do transporte.

Ligações externas

- «W3C SOAP Specifications» (<http://www.w3.org/TR/soap/>). (em inglês)

Obtida de "<https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=SOAP&oldid=60499547>"

WIKIPÉDIA

Esta página foi editada pela última vez às
01h21min de 22 de fevereiro de 2021. •

Conteúdo disponibilizado nos termos da [CC BY-SA 3.0](#) , salvo indicação em contrário.