

1 Q2020821 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BNB Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BNB - Analista de Sistemas - Desenvolvimento de Sistemas

Com relação à arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

Em uma arquitetura orientada a eventos, o produtor identifica um evento que chega ao consumidor de forma assíncrona.

- ☐ Certo
- ☐ Errado

2 Q1988559 Arquitetura de Software > WebServices

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TRT - 8ª Região (PA e AP) Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - TRT - 8ª Região (PA e AP) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação

Em uma API RESTful, cada solicitação deve conter todos os dados necessários ao seu atendimento para não depender de informações armazenadas em outras sessões, o que caracteriza uma restrição de

- ☐ (A) *cache*.
- ☐ (B) arquitetura cliente-servidor.
- ☐ (C) interface uniforme.
- ☐ (D) sistema de camadas.
- ☐ (E) comunicação *stateless*.

3 Q1966393 Arquitetura de Software > Arquitetura da Informação

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital

Acerca dos conceitos de experiência do usuário (*user experience*) e dos sistemas de gestão de conteúdo, julgue o item subsequente.

A arquitetura da informação estuda a operação de uma interface de usuário para avaliar se está assegurado o correto funcionamento e o entendimento dos conteúdos com a apresentação eficiente e atrativa das informações.

- ☐ Certo
- ☐ Errado

4 Q1966359 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

A respeito de tecnologias de integração, julgue o próximo item.

Em uma arquitetura hexagonal, as classes de domínio independem das classes de infraestrutura, tecnologias e sistemas externos.

- ☐ Certo

☐ Errado

5 Q1966358 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O padrão GRASP de Expert é utilizado para atribuir uma responsabilidade à classe que possui a informação necessária para atender essa mesma responsabilidade.

☐ Certo

☐ Errado

6 Q1966357 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns)

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O padrão de comportamento Command permite representar comandos como objetos, sem a necessidade de saber como a operação é executada.

☐ Certo

☐ Errado

7 Q1966356 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns)

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

Por meio do padrão Facade, é possível construir uma interface comum e simplificada para um sistema ou subsistema.

☐ Certo

☐ Errado

8 Q1966355 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O objetivo do padrão Singleton é especificar os tipos de objetos a partir de uma instância de protótipo.

☐ Certo

☐ Errado

9 Q1966354 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns)

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O princípio da segregação de interface dos padrões SOLID define que uma classe deve possuir somente uma operação para

ser executada.

☐ Certo

☐ Errado

10 Q1966353 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

Em um projeto orientado a objetos, a decomposição do sistema em objetos é influenciada por fatores como encapsulamento, granularidade e desempenho.

☐ Certo

☐ Errado

11 Q1966352 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O analista de requisitos de um projeto orientado a objetos trabalha com o modelo conceitual, representado por um conjunto de diagramas que mostra os conceitos do sistema.

☐ Certo

☐ Errado

12 Q1965624 Arquitetura de Software > Interoperabilidade , Conceitos Básicos em Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SECONT-ES Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

No formato JSON, as informações são representadas por uma coleção de pares nome/valor, o que permite acessar um valor específico pelo nome desejado.

☐ Certo

☐ Errado

13 Q1965623 Arquitetura de Software > Interoperabilidade , Arquitetura Cliente-Servidor , Conceitos Básicos em Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SECONT-ES Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

Web services são aplicações especializadas do tipo clienteservidor para a troca de dados entre computadores de redes distintas.

☐ Certo

☐ Errado

14

Q1965622

Arquitetura de Software > Interoperabilidade , Conceitos Básicos em Arquitetura de Software , Padrões de Arquiteturas Corporativas

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SECONT-ES Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

No padrão MVC, o *controller* é responsável por gerenciar o comportamento dos dados por meio de funções e regras de negócio predefinidas.

☐ Certo

☐ Errado

15

Q1965351 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns)

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BANRISUL Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Quality Assurance (QA) e Analistas de Teste

Julgue o item a seguir, a respeito dos padrões GRASP (*general responsibility assignment software patterns*).

Entre os padrões definidos pelo GRASP, destacam-se baixa coesão e alto acoplamento.

☐ Certo

☐ Errado

16

Q1961687 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MC Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1

Acerca de arquitetura de TI, julgue o item que se segue.

Em *containers*, a decomposição de funções de uma aplicação resulta em microsserviços, independentes entre si e com fraco acoplamento.

☐ Certo

☐ Errado

17

Q1961677 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MC Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1

Acerca de arquiteturas, práticas e serviços, julgue o item subsequente.

Considere que o Ministério das Comunicações possua um serviço estratégico desenvolvido em arquitetura monolítica, disponibilizado por meio de aplicativo monolítico e acessível por meio de *browser* no servidor de aplicação, que acessa um banco de dados em outro servidor. Considere, ainda, que os usuários desse serviço reclamem frequentemente da usabilidade do sistema, que é agravada pela impossibilidade de consumir serviços a partir dele. Nessa situação hipotética, a adoção da MASA (Mesh App and Service Architecture) ajudaria a resolver esse problema, uma vez que, nessa arquitetura, o *backend* do aplicativo é personalizável, pois consiste em vários módulos independentes que os desenvolvedores podem criar e atualizar, de modo a permitir uma experiência múltipla do usuário ao acessar o aplicativo por meio de dispositivos distintos.

☐ Certo

☐ Errado

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MC Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1

Acerca de arquiteturas, práticas e serviços, julgue o item subsequente.

DesignOps está relacionado às práticas operacionais que permitem o gerenciamento de equipes de *design* por meio de abordagens que combinam a experiência do usuário com o gerenciamento de operações de tecnologias e processos compatíveis com o DevOps para a entrega de ativos de *design*.

☐ Certo

☐ Errado

19

Q1915886 Arquitetura de Software > SOAP (Simple Object Access Protocol)

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: PGE-RJ Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - PGE-RJ - Analista de Sistemas e Métodos

Julgue o próximo item, que tratam de arquitetura de *software*, *intranet* e TDD.

Um componente de uma arquitetura orientada a serviços (SOAP) é a descrição WSDL, que é responsável por encontrar um serviço e sua descrição na Web.

☐ Certo

☐ Errado

20

Q1915879 Arquitetura de Software > WebServices

Ano: 2022 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: PGE-RJ Prova: CESPE / CEBRASPE - 2022 - PGE-RJ - Analista de Sistemas e Métodos

Julgue o item que se segue, relacionados a desenvolvimento de sistemas.

Ao se implementar uma classe com o uso do Apache CXF para interpretar as chamadas ao serviço, são utilizadas informações da anotação *WebService*.

☐ Certo

☐ Errado

Respostas

1: C 2: E 3: E 4: C 5: C 6: C 7: C 8: E 9: E 10: C 11: E 12: C 13: E 14: E 15: E
16: C 17: C 18: C 19: E 20: C