

81 Q1118952 Arquitetura de Software > WebServices , SOAP (Simple Object Access Protocol)

Ano: 2020 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-PA Prova: CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas (Desenvolvimento)

Assinale a opção que apresenta o protocolo padrão da indústria, embasado em XML, para projetar e desenvolver web service, independentemente de plataforma e linguagem.

- (A) SOAP (simple object access protocol)
- B HTTP (hypertext transfer protocol)
- (C) FTP (file transfer protocol)
- (D) SMTP (simple mail transfer protocol)
- (E) IMAP (internet message access protocol)

82 Q1118950 Arquitetura de Software > WebServices

Ano: 2020 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-PA Prova: CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas (Desenvolvimento)

No desenvolvimento de serviços com a utilização do padrão RESTful, a anotação @produces é usada para

- (A) indicar o dado a ser produzido e armazenado por um recurso.
- (B) especificar o tipo de dado que um recurso pode produzir e enviar para o cliente em resposta a uma solicitação.
- (C) especificar o recurso que irá produzir o dado solicitado por um cliente.
- (D) especificar o momento em que o dado solicitado pelo cliente será produzido.
- (E) estabelecer controles de acesso aos dados produzidos em função de uma solicitação de um cliente.

83 Q1118943 Arquitetura de Software > WebServices

Ano: 2020 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-PA Prova: CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas (Desenvolvimento)

Na criação de web service utilizando-se Apache CXF, a exposição de interface para clientes remotos pode ser feita com o uso da classe

- A) ServerFactoryBean.
- (B) ServerFactory.
- (C) ServiceFactoryBean.
- D ProxyFactoryBean.
- (E) ServerCriator.

Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TCE-RO Prova: CESPE / CEBRASPE - 2019 - TCE-RO - Analista de Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas Deseja-se implementar uma solução para o desenvolvimento de um display, o qual mostra o estado de um objeto X a partir do objeto em si, utilizando-se padrão de projeto. *Displays* alternativos são fornecidos, e a necessidade principal é que todos eles sejam automaticamente notificados e atualizados para refletir a mudança ocorrida quando o estado do objeto mudar. Para resolver esse problema, é mais adequado o uso do padrão (A) Observer. Facade. Adapter. Iterator. Visitor. Q1057711 Arquitetura de Software > WebServices Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MPC-PA Prova: CESPE - 2019 - MPC-PA - Analista Ministerial - Tecnologia da Ano: 2019 Informação Quanto a web services, o REST (A) possui uma única URL para identificar as diversas operações executadas por um web service. (B) retorna os dados em somente um formato proprietário, chamado de RESTful. (c)é uma alternativa ao padrão XML para representar informações. (D) utiliza um formato baseado em execução de métodos para representar trocas de objetos em JavaScript. (E) é um estilo arquitetônico para implementar web services. Q1057708 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns) Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MPC-PA Prova: CESPE - 2019 - MPC-PA - Analista Ministerial – Tecnologia da Ano: 2019 Informação Assinale a opção que apresenta os três grupos em que se segmentam os Design Patterns. (A) padrões de criação, padrões estruturais e padrões comportamentais (B) padrões de análise, padrões estruturais e padrões comportamentais (c)padrões de criação, padrões de construção e padrões comportamentais padrões de criação, padrões estruturais e padrões de construção (E) padrões de análise, padrões de construção e padrões comportamentais

87 Q1038229 Arquitetura de Software > SOAP (Simple Object Access Protocol)

Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-AM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas

Com relação à interoperabilidade entre sistemas, julgue o item seguinte.

Diferentemente do que ocorre em serviços <i>web</i> embasados em SOAP, as solicitações e as respostas dos serviços REST não são empacotadas em envelopes.
Certo
○ Errado
88 Q1038228 Arquitetura de Software > SOAP (Simple Object Access Protocol) Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-AM Prova: CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas
Com relação à interoperabilidade entre sistemas, julgue o item seguinte.
Um dos componentes da mensagem SOAP é o protocolo de transporte, que permite representar chamadas de procedimentos remotos, com seus respectivos valores de retorno.
○ Certo
Errado
89 Q996805 Arquitetura de Software > WebServices
Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Acerca de REST e DHCP, julgue item que se segue. Entre os princípios orientadores a serem seguidos na implantação de uma API RESTful Java inclui-se o <i>stateless</i> , em que cada solicitação do cliente para o servidor deve conter todas as informações necessárias, independentemente das informações armazenadas no servidor.
Certo
○ Errado
90 Q996786 Arquitetura de Software > WebServices Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Julgue o próximo item, a respeito de <i>domain-driven design, design pattern</i> s, <i>emergent design, enterprise content management</i> e REST. Em um <i>web service</i> REST que gerencie alguns tipos de serviço, os conflitos decorrentes de recursos que tenham identificadores iguais são automaticamente resolvidos no <i>web service</i> .
○ Certo
Errado
91 Q996783 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns) Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Julgue o próximo item, a respeito de <i>domain-driven design, design pattern</i> s, <i>emergent design, enterprise content management</i> e REST. O uso de <i>design patterns</i> leva à unificação dos códigos utilizados em diferentes aplicações que utilizem o mesmo padrão.
○ Certo

○ Errado
92 Q996781 Arquitetura de Software > WebServices Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Acerca de arquitetura de <i>software,</i> julgue o item a seguir. Um <i>web service</i> pode assumir o papel de provedor de serviço e de consumidor de serviço.
Certo
○ Errado
93 Q996779 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Acerca de arquitetura de <i>software</i> , julgue o item a seguir. Uma das vantagens da utilização de uma arquitetura de microsserviços é a possibilidade de isolamento de eventuais falhas no <i>software</i> .
Certo
Errado
94 Q996777 Arquitetura de Software > Arquitetura de Software Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: SLU-DF Prova: CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática
Acerca de arquitetura de <i>software</i> , julgue o item a seguir. O desenvolvimento de uma aplicação <i>web</i> pressupõe uma arquitetura que se baseie no uso do HTTP em conjunto com HTML.
Certo
○ Errado
95 Q990072 Arquitetura de Software > WebServices Ano: 2019 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: CGE - CE Prova: CESPE - 2019 - CGE - CE - Auditor de Controle Interno - Tecnologia da Informação
No modelo REST de desenvolvimento de <i>web services</i> , o método HTTP é utilizado para determinar a operação ou o método a ser executado. A esse respeito, assinale a opção correta.
(A) O referido modelo impõe uma padronização no formato da URL a ser utilizada.
B O modelo REST deixa a cargo de quem provê o serviço a definição da URL a ser utilizada.
© No modelo em questão, os parâmetros devem ser obrigatoriamente do tipo JSon.
① Os parâmetros do modelo definem a requisição dos métodos a serem acessados, tornando o acesso automatizado.
© O método TRACE do HTTP não pode ser manipulado pelo modelo REST.

Considerando os conceitos de análise e projeto orientados a objetos, julgue o item subsecutivo.
De acordo com os padrões GRASP, a função do <i>low coupling</i> é garantir que o acoplamento entre classes ou entidades permaneça fraco, de forma a permitir a maior reutilização possível.
○ Certo
○ Errado
97 Q950931 Arquitetura de Software > SOAP (Simple Object Access Protocol) Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BNB Prova: CESPE - 2018 - BNB - Especialista Técnico - Analista de Sistema
Julgue o item seguinte, a respeito de <i>web services</i> .
SOAP utiliza um sistema de mensagens SMTP sobre a camada de transporte.
Certo
○ Errado
98 Q936702 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns) Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MPE-PI Prova: CESPE - 2018 - MPE-PI - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação
Julgue o item subsequente, referente a <i>Domain Driven Design</i> e a <i>Design Patterns</i> .
O padrão <i>chain of responsibility</i> desacopla o emissor do receptor, fazendo passar a solicitação por uma cadeia de receptores potenciais, ou seja, ele procura evitar o acoplamento do remetente de uma solicitação.
Certo
○ Errado
99 Q936701 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns) Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MPE-PI Prova: CESPE - 2018 - MPE-PI - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação
Julgue o item subsequente, referente a <i>Domain Driven Design</i> e a <i>Design Patterns</i> .
O padrão <i>observer</i> separa o <i>display</i> do estado de um objeto a partir do objeto em si e, sempre que houver mudança no estado do objeto, permite atualizar e refletir a mudança em todos os <i>displays</i> .
Certo
Errado
100 Q936700 Arquitetura de Software > Arquitetura Orientada a Objetos Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: MPE-PI Prova: CESPE - 2018 - MPE-PI - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação

Q950969 Arquitetura de Software > Padrões de projeto (Design Patterns)

Ano: 2018 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BNB Prova: CESPE - 2018 - BNB - Especialista Técnico - Analista de Sistema

Julgue o item subsequente, referente a *Domain Driven Design* e a *Design Patterns*.

No *Domain Driven Design*, o projeto de *software* baseia sua reação em eventos externos e internos, tendo como premissa uma quantidade finita de estados que enfatizam a separação entre os modelos abstratos independentes de implementação e os específicos de implementação.

\bigcirc) Certo		
\bigcirc) Errado		

Respostas

81: A 82: B 83: A 84: A 85: E 86: A 87: C 88: E 89: C 90: E 91: E 92: C 93: C

94: E 95: B 96: C 97: E 98: C 99: C 100: E



www.qconcursos.com