**1** [**Q2020821**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bb337f3f-8e)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BNB - Analista de Sistemas - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-bnb-analista-de-sistemas-desenvolvimento-de-sistemas)

Com relação à arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

Em uma arquitetura orientada a eventos, o produtor identifica um evento que chega ao consumidor de forma assíncrona.

quem identificaria o evento que foi produzido nao seria o consumidor?

Após um evento ser detectado, ele é transmitido do produtor para o consumidor por meio de canais, em que uma plataforma processa eventos de maneira assíncrona. O consumidor precisa ser informado quando um evento ocorre. Ele pode processar ou apenas ser afetado pelo evento.

A plataforma de processamento de eventos executa a resposta correta para um determinado evento e envia a atividade em sentido downstream, para os consumidores certos. É nessa atividade downstream que o resultado do evento é visto.

A arquitetura orientada a eventos pode ser baseada em um modelo de publicação/subscrição (pub/sub) ou de transmissão de eventos.

fonte: <https://www.redhat.com/pt-br/topics/integration/what-is-event-driven-architecture>

Como a arquitetura orientada a eventos funciona:

A **arquitetura orientada a eventos** é composta de produtores e consumidores de eventos. Um produtor detecta ou percebe um evento e o representa como uma mensagem. Ele não conhece o consumidor nem o resultado do evento.

Após um evento ser detectado, ele é transmitido do produtor para o consumidor por meio de canais, em que uma plataforma processa eventos de maneira assíncrona. O consumidor precisa ser informado quando um evento ocorre. Ele pode processar ou apenas ser afetado pelo evento.

<https://www.redhat.com/pt-br/topics/integration/what-is-event-driven-architecture>

**2** [**Q1988559**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0a72f2c2-6c)[**WebServices**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - TRT - 8ª Região (PA e AP) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-trt-8-regiao-pa-e-ap-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Em uma API RESTful, cada solicitação deve conter todos os dados necessários ao seu atendimento para não depender de informações armazenadas em outras sessões, o que caracteriza uma restrição de

A *cache.*

B arquitetura cliente-servidor.

C interface uniforme.

D sistema de camadas.

E comunicação *stateless*.

**3** [**Q1966393**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d45c2b5c-3d)[**Arquitetura da Informação**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Analista de Transformação Digital**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-analista-de-transformacao-digital)

Acerca dos conceitos de experiência do usuário (*user experience*) e dos sistemas de gestão de conteúdo, julgue o item subsequente.

A arquitetura da informação estuda a operação de uma interface de usuário para avaliar se está assegurado o correto funcionamento e o entendimento dos conteúdos com a apresentação eficiente e atrativa das informações.

Ao meu ver a questão trata na verdade de Engenharia de Usabilidade, pois está preocupada com *entendimento dos conteúdos com a apresentação eficiente e atrativa das informações.*

**4** [**Q1966359**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a37255d8-3d)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

A respeito de tecnologias de integração, julgue o próximo item.

Em uma arquitetura hexagonal, as classes de domínio independem das classes de infraestrutura, tecnologias e sistemas externos.

**Arquitetura Hexagonal** [...] a ideia é construir sistemas que favorecem reusabilidade de código, alta coesão, baixo acoplamento, independência de tecnologia e que são mais fáceis de serem testados.

Uma Arquitetura Hexagonal divide as classes de um sistema em dois grupos principais:

* Classes de domínio, isto é, diretamente relacionadas com o negócio do sistema.
* Classes relacionadas com infraestrutura, tecnologias e responsáveis pela integração com sistemas externos (tais como bancos de dados).

Arquitetura Hexagonal, classes de domínio não devem depender de classes relacionadas com infraestrutura, tecnologias ou sistemas externos. A vantagem dessa divisão é desacoplar esses dois tipos de classes.

<https://engsoftmoderna.info/artigos/arquitetura-hexagonal.html>

**5** [**Q1966358**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a36f0c1e-3d)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O padrão GRASP de Expert é utilizado para atribuir uma responsabilidade à classe que possui a informação necessária para atender essa mesma responsabilidade.

**GRASP** é uma sigla para **General Responsibility Assignment Software Patterns** (ou **Principles**) e contém uma lista de 9 padrões que nos ajudam, como o nome sugere, a **atribuir responsabilidades a objetos**.

**6** [**Q1966357**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a36bd206-3d)[**Padrões de projeto (Design Patterns)**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O padrão de comportamento Command permite representar comandos como objetos, sem a necessidade de saber como a operação é executada.

O **padrão Command** é um padrão de comportamento em que um objeto é utilizado para encapsular toda informação necessária para executar uma ação ou disparar um evento em um momento futuro.O código que irá consumir o comando não precisa saber detalhes da execução do comando. Algumas implementações vão afetar apenas o estado da aplicação, outras podem salvar dados no disco, por exemplo.

CERTO

O **Command** é um padrão de projeto comportamental que transforma um pedido em um objeto independente que contém toda a informação sobre o pedido. Essa transformação permite que você parametrize métodos com diferentes pedidos, atrase ou coloque a execução do pedido em uma fila, e suporte operações que não podem ser feitas.

fonte: <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/command>

**7** [**Q1966356**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3689285-3d)[**Padrões de projeto (Design Patterns)**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software,* julgue o próximo item.

Por meio do padrão Facade, é possível construir uma interface comum e simplificada para um sistema ou subsistema.

o **padrão Facade** serve geralmente pra simplificar a chamada de métodos em uma funcionalidade. Fazemos isso encapsulando todos métodos dentro da facade, entao fornecemos esse Facade pralo client que quer usar os outros métodos l.

CERTO

O **Facade** é um padrão de projeto estrutural que fornece uma interface simplificada para uma biblioteca, um framework, ou qualquer conjunto complexo de classes.

Utilize o padrão Facade quando você precisa ter uma interface limitada mas simples para um subsistema complexo.

Utilize o Facade quando você quer estruturar um subsistema em camadas.

Crie fachadas para definir pontos de entrada para cada nível de um subsistema. Você pode reduzir o acoplamento entre múltiplos subsistemas fazendo com que eles se comuniquem apenas através de fachadas.

FONTE: <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/facade>

**8** [**Q1966355**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a365354e-3d)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

O objetivo do padrão Singleton é especificar os tipos de objetos a partir de uma instância de protótipo.

**Prototype** é : "Especificar tipos de objetos a serem criados usando uma instância protótipo e criar novos objetos pela cópia desse protótipo.”

O **padrão Singleton** permite criar objetos únicos para os quais há apenas uma instância. Este padrão oferece um ponto de acesso global, assim como uma variável global, porém sem as desvantagens das variáveis globais.

Um **protótipo** é a maneira mais rápida e econômica de se definir as reais funcionalidades de um projeto e experimentar o seu uso. Não importa quantos requisitos e premissas foram considerados no momento do planejamento do projeto.

**Singleton** deve ser utilizado com cautela, pois nem sempre é útil ter apenas uma instância de uma classe sendo compartilhada por toda a aplicação.

**9** [**Q1966354**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a361bb2e-3d)[**Padrões de projeto (Design Patterns)**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de*software*, julgue o próximo item.

O princípio da segregação de interface dos padrões SOLID define que uma classe deve possuir somente uma operação para ser executada.

A **segregação de interface** sugere que sempre dependemos de interface.

A questão pode tentar confundir com o S de Single Responsibility.

Mas mesmo esse príncipio também estaria incorreto.

**10** [**Q1966353**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a35e7e58-3d)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

Em um projeto orientado a objetos, a decomposição do sistema em objetos é influenciada por fatores como encapsulamento, granularidade e desempenho.

**11** [**Q1966352**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a35b4f0d-3d)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Desenvolvimento de Sistemas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca dos padrões de projeto em arquitetura de *software,* julgue o próximo item.

O analista de requisitos de um projeto orientado a objetos trabalha com o modelo conceitual, representado por um conjunto de diagramas que mostra os conceitos do sistema.

**12** [**Q1965624**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/34b1ce6c-3c)[**Interoperabilidade ,**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/interoperabilidade)[**Conceitos Básicos em Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/conceitos-basicos-em-arquitetura-de-software)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-secont-es-auditor-do-estado-tecnologia-da-informacao)

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

No formato JSON, as informações são representadas por uma coleção de pares nome/valor, o que permite acessar um valor específico pelo nome desejado.

Na prática, .json é um arquivo que contém uma série de dados estruturados em formato texto e é utilizado para transferir informações entre sistemas. É importante dizer que, apesar de sua origem ser por meio da linguagem JavaScript, JSON não é uma linguagem de programação.

Em vez disso, é uma notação para a transferência de dados que segue um padrão específico. Por isso, pode ser amplamente utilizada em diferentes linguagens de programação e sistemas.

Os dados contidos em um arquivo no formato JSON devem ser estruturados por meio de uma coleção de pares com nome e valor ou ser uma lista ordenada de valores. Seus elementos devem conter:

* **chave**: corresponde ao **identificador do conteúdo**. Por isso, deve ser uma **string delimitada por aspas**;
* **valor**: representa o conteúdo correspondente e pode conter os seguintes tipos de dados: **string, array, object, number, boolean ou null**

CERTO

**13** [**Q1965623**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/34ae4839-3c)[**Interoperabilidade ,**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/interoperabilidade)[**Arquitetura Cliente-Servidor ,**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-cliente-servidor)[**Conceitos Básicos em Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/conceitos-basicos-em-arquitetura-de-software)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-secont-es-auditor-do-estado-tecnologia-da-informacao)

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

*Web services*são aplicações especializadas do tipo clienteservidor para a troca de dados entre computadores de redes distintas.

webservices também podem ser utilizados na mesma rede

webservices costumam ser utilizados como 1 espécie de interface para que a aplicação cliente consuma o formato, exemplo: json, xml

ate pela etimologia da palavra vc poderia pensar web(internet) service (serviço)

Os *Web services* têm uma arquitetura dividida em 3 partes:

* provedor do serviço (***service provider***): quem de fato **hospeda** e **cria** o serviço e **fornece as funcionalidades** aos clientes;
* solicitante do serviço (***service requestor***): é o **cliente/aplicação** que quer **interagir** com os serviços providos por um *Web service*;
* registro do serviço (***service registry***): é o **local** aonde o solicitante vai para encontrar o serviço e descobrir quais são as formas necessárias para interagir com esse serviço.

Uma outra coisa importante também para lembrar-nos é que o registro é o UDDI, a forma como o solicitante se comunica é por meio do protocolo SOAP e a descrição do que o serviço faz é feita por meio do WSDL.

Dessa forma, a questão, ao dizer que "*Web services*são aplicações especializadas do tipo cliente-servidor", torna-se falsa.

Eu até acho que pode existir um *Web service* do tipo cliente-servidor, mas não está limitado a este.

**GAB.: ERRADO**

Fonte: <https://www.h2kinfosys.com/blog/what-is-web-service-architecture/>

**14** [**Q1965622**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/34ab0952-3c)[**Interoperabilidade ,**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/interoperabilidade)[**Conceitos Básicos em Arquitetura de Software ,**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/conceitos-basicos-em-arquitetura-de-software)[**Padrões de Arquiteturas Corporativas**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-arquiteturas-corporativas)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - SECONT-ES - Auditor do Estado - Tecnologia da Informação**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-secont-es-auditor-do-estado-tecnologia-da-informacao)

Com relação à interoperabilidade de sistemas, julgue o item a seguir.

No padrão MVC, o *controller*é responsável por gerenciar o comportamento dos dados por meio de funções e regras de negócio predefinidas.

as regras de negócio ficam na model

gerenciar comportamentos fez da questão errada ?

ERRADO

O controller não é diretamente responsável pelo gerenciamento dos dados ou pela definição das regras de negócio, embora possa chamar métodos do model para realizar essas tarefas. A função principal do controller é controlar o fluxo de informação entre a view e o model, interpretando as solicitações do usuário e decidindo como responder a elas.

**15** [**Q1965351**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/63b0afc6-3b)[**Padrões de projeto (Design Patterns)**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - BANRISUL - Quality Assurance (QA) e Analistas de Teste**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-banrisul-quality-assurance-qa-e-analistas-de-teste)

Julgue o item a seguir, a respeito dos padrões GRASP (*general responsibility assignment software patterns*).

Entre os padrões definidos pelo GRASP, destacam-se baixa coesão e alto acoplamento.

**16** [**Q1961687**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6b9c424a-30)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-mc-tecnico-em-complexidade-gerencial-cargo-1)

Acerca de arquitetura de TI, julgue o item que se segue.

Em *containers,* a decomposição de funções de uma aplicação resulta em microsserviços, independentes entre si e com fraco acoplamento.

O que diferencia a arquitetura de microsserviços das abordagens monolíticas mais tradicionais é como ela decompõe a aplicação por funções básicas. Cada função é chamada de serviço e pode ser criada e implantada de maneira independente. Em outras palavras, cada serviço individual pode funcionar ou falhar sem comprometer os demais.

<https://www.redhat.com/pt-br/topics/microservices/what-are-microservices>

**17** [**Q1961677**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6b79a016-30)[**Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-mc-tecnico-em-complexidade-gerencial-cargo-1)

Acerca de arquiteturas, práticas e serviços, julgue o item subsequente.

Considere que o Ministério das Comunicações possua um serviço estratégico desenvolvido em arquitetura monolítica, disponibilizado por meio de aplicativo monolítico e acessível por meio de *browser* no servidor de aplicação, que acessa um banco de dados em outro servidor. Considere, ainda, que os usuários desse serviço reclamem frequentemente da usabilidade do sistema, que é agravada pela impossibilidade de consumir serviços a partir dele. Nessa situação hipotética, a adoção da MASA (Mesh App and Service Architecture) ajudaria a resolver esse problema, uma vez que, nessa arquitetura, o *backend* do aplicativo é personalizável, pois consiste em vários módulos independentes que os desenvolvedores podem criar e atualizar, de modo a permitir uma experiência múltipla do usuário ao acessar o aplicativo por meio de dispositivos distintos.

Pensei que fosse back-end for front-end

MASA is a new architectural model introduced by Gartner which stands for Mesh app and service architecture. It reflects what has emerged over the last five years, as organizations have experimented with several digital projects. In the race to digital transformation, MASA focuses on enabling rich, fluid, and dynamic connections of people, processes, services, content, devices, and things.

Mesh app and service architecture enables the digital business technology platform within organizations. This model is in many ways similar to the Axway Customer Experience Networks.

MASA mesh is based on a multidimensional model where an application is an interconnected mesh of independent and autonomous apps and services. Hence the name. It often incorporates functionality from other applications to create its own functionality that is shared in turn with external systems via APIs.

A MASA application covers a specific process or activity. It is made of several apps and services. Each app serves the need of a specific user persona within the process/activity. For example, if you take the Uber application, there are two different apps: “Uber for travelers” and “Uber for drivers.” We should also consider how the different channels — such as mobile, connected things, social media, partners — interact with those apps and contribute to the global application.

<https://blog.axway.com/learning-center/apis/api-trends/what-is-masa>

**18** [**Q1961676**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6b7650eb-30)[**Conceitos Básicos em Arquitetura de Software**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/conceitos-basicos-em-arquitetura-de-software) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - MC - Técnico em Complexidade Gerencial - Cargo 1**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-mc-tecnico-em-complexidade-gerencial-cargo-1)

Acerca de arquiteturas, práticas e serviços, julgue o item subsequente.

DesignOps está relacionado às práticas operacionais que permitem o gerenciamento de equipes de *design* por meio de abordagens que combinam a experiência do usuário com o gerenciamento de operações de tecnologias e processos compatíveis com o DevOps para a entrega de ativos de*design.*

**DesignOps** é o departamento (ou a pessoa) que planeja, define e gerencia o processo de design dentro de uma empresa. Seu objetivo é garantir que o time de design seja capaz de escalar as entregas, funcionando com alta eficiência, baixo atrito, e gerando artefatos de design de altíssima qualidade.

**19** [**Q1915886**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f6f9dce4-dd)[**SOAP (Simple Object Access Protocol)**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol) **Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - PGE-RJ - Analista de Sistemas e Métodos**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-pge-rj-analista-de-sistemas-e-metodos)

Julgue o próximo item, que tratam de arquitetura de*software*,*intranet* e TDD.

Um componente de uma arquitetura orientada a serviços (SOAP) é a descrição WSDL, que é responsável por encontrar um serviço e sua descrição na Web.

**WSDL** (Web Service Definition Language) é a linguagem em si que permite descrever um Web Service.

Um Arquivo WSDL define como o Web Service será acessado.

A alternativa está errada pois a descrição WSDL não é responsável por encontrar um serviço, isso são possivelmente os registros UDDI (Universal Description, Discovery and Integration),

Uma descrição/arquivo WSDL é responsável por informar a um usuário ou a um sistema como o Web Service deve ser usado, e quais são os valores e parâmetros aceitos pelo web service.

**Alternativa Errada.**

**20** [**Q1915879**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f6e34102-dd)[**WebServices**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)**Prova:**[**CESPE / CEBRASPE - 2022 - PGE-RJ - Analista de Sistemas e Métodos**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-pge-rj-analista-de-sistemas-e-metodos)

Julgue o item que se segue, relacionados a desenvolvimento de sistemas.

Ao se implementar uma classe com o uso do Apache CXF para interpretar as chamadas ao serviço, são utilizadas informações da anotação *WebService.*

**Gabarito: Certo**

A anotação *@webService*é uma anotação do JAX-WS que pode ser usada para marcar uma classe como um endpoint de serviço web. Quando uma classe é anotada com *@webService*, o Apache CXF utiliza essa informação para gerar o código WSDL correspondente ao serviço. O WSDL (Web Services Description Language) é um documento XML que descreve o serviço web e suas operações.