**21** [**Q1908280**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/afaec88c-d1) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - FUNPRESP-EXE - Analista de Previdência Complementar - Área de Atuação: Tecnologia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-funpresp-exe-analista-de-previdencia-complementar-area-de-atuacao-tecnologia)

Acerca dos conceitos de orientação a serviços e computação em nuvem, julgue o próximo item.

SOAP (*simple object access protocol*) é um protocolo de comunicação usado para a troca de mensagens XML entre o cliente e o provedor de serviço.

✅Gabarito(Certo)

Nem parece questão da Cespe, pela sua clareza. Simples e objetiva, sem muito para comentar.

**22** [**Q1902831**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/76d9737f-c8) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Julgue o próximo item, a respeito de arquitetura de *software*.

Os padrões de projeto abrangem um amplo espectro de abstração e aplicação; especificamente, o *factory method pattern* separa a construção de um objeto complexo de sua representação de modo que o mesmo processo de construção possa criar diferentes implementações do mesmo objeto.

Errado.

Trata-se do Builder.

**23** [**Q1902823**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/76bde8d0-c8) [Usabilidade ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/usabilidade)[Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Tendo como referência inicial a figura precedente, que mostra o processo de projeto de interface do usuário, julgue o próximo item, a respeito da engenharia de usabilidade.

A atividade indicada por #1 na figura deve levar em conta as variações de tarefas bem como atender os requisitos gerais dos usuários, concentrando-se, em adendo, no grau de facilidade de uso e aprendizado da interface.

**24** [**Q1902822**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/76ba5d45-c8) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Tendo como referência inicial a figura precedente, que mostra o processo de projeto de interface do usuário, julgue o próximo item, a respeito da engenharia de usabilidade.

Diferentemente da atividade indicada por #4 na figura, na atividade indicada por #3 pode-se envolver o uso da prototipação como maneira prática de validar o que foi projetado.

**25** [**Q1902809**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/768e7582-c8) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Julgue o item subsequente, a respeito dos padrões XML, XSLT, SOAP, REST e JSON.

SOAP é um protocolo baseado em arquivos HTML que permite a comunicação entre aplicativos através da Internet.

As comunicação com web services REST, se comunique por meio de mensagens **XML**.

Fonte: https://free-content.direcaoconcursos.com.br/demo/curso-8189.pdf

XML - sigla para eXtensible Markup Language, é um tipo de linguagem de marcação que define regras para codificar diferentes documentos.

XSLT ou XSL Transformations (Linguagem de Folhas de estilo Extensível para Transformações) é uma linguagem de marcação XML que é utilizada para criar documentos XSL.

SON é um formado de representação de dados baseado na linguagem de programação Javascript, daí o nome JavaScript Object Notation.

SOAP é um protocolo de transferência de mensagens em formato XML para uso em ambientes distribuídos. O padrão SOAP funciona como um tipo de framework que permite a interoperabilidade entre diversas plataformas com mensagens personalizadas.

**26** [**Q1902808**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/768afa9a-c8) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Julgue o item subsequente, a respeito dos padrões XML, XSLT, SOAP, REST e JSON.

O padrão REST é utilizado na implementação de serviços *web,* em que cada método é identificado por uma URL única.

Não é necessário que tenha uma URL única, principalmente se o método utilizado no Rest for o POST. Ainda pode ser usado o get ou put, mas não precisa necessáriamente alterar a URL a requisição pode ir "envelopada".

✅Gabarito(Errado)

Essa questão errei...

Vejam outras afirmações sobre associação da URL ao serviço ( imaginei que fosse única para cada serviço, mas agora sei que não...rs):

* REST usa um modelo centrado em recursos de serviços encapsulados, em que cada recurso fornecido, possui uma URL e todos os recursos oferecem suporte a uma interface uniforme
* Cada serviço é disponibilizado na forma de um recurso associado a uma URL e os métodos do protocolo HTTP são utilizados para "comandar" ações de inclusão, atualização, exclusão e consulta de dados.

Fonte: QC

Gabarito: **Errado**

Em um serviço RESTful, cada **recurso**é identificado por uma URL única, conhecida como URI (Uniform Resource Identifier). No entanto, nem todos os **métodos**são identificados por uma URL única no REST. Na verdade, cada recurso pode ter várias URLs associadas a ele, cada uma representando um estado diferente do recurso.

**27** [**Q1902799**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/766c6523-c8) [Arquitetura de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - TCE-RJ - Analista de Controle Externo](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-tce-rj-analista-de-controle-externo)

Acerca de arquitetura de *software*, julgue o próximo item.

No tipo de estrutura funcional, os conectores representam interfaces de dados entre as entidades funcionais.

**28** [**Q1895764**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb696bf8-bb) [WebServices ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)[Acessibilidade de Software ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/acessibilidade-de-software)[Sistemas Operacionais](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/sistemas-operacionais) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Processos de negócio](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-processos-de-negocio)

Com relação a *user experience*(UX), julgue o item a seguir.

A *landing page* de um projeto de MVP é a página oficial do projeto; nela os visitantes podem consultar a apresentação de dados sobre o desenvolvimento do produto na forma de relatórios ou *dashboards.*

**Gabarito (Errado)**

Uma das formas mais conhecidas de MVP consiste em colocar na internet uma página, uma landing page, oferecendo o produto como se ele já existisse ou estivesse em desenvolvimento.

Normalmente essa página vai pedir que a pessoa interessada forneça dados de contato, como e-mail ou telefone. Se muitas pessoas fornecerem dados de contato, isso indica interesse do mercado e inicia-se então o desenvolvimento do produto.

Fonte:

Aos não assinantes, **gabarito: Errado;**

**29** [**Q1894453**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/69136408-b9) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Julgue o item subsequente, a respeito de padrões de projeto de*software*.

*Design patterns* é um conjunto de soluções generalistas para problemas recorrentes durante o desenvolvimento de um *software*; trata-se de um *framework* ou código pronto, e não de uma definição de alto nível de como um problema comum pode ser solucionado.

O erro da questão está neste trecho: "trata-se de um *framework* ou código pronto, e não de uma definição de alto nível de como um problema comum pode ser solucionado." É o oposto, um padrão de projeto (design pattern) é "uma definição de alto nível de como um problema comum pode ser solucionado".

**GABARITO: ERRADO**

**30** [**Q1894452**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/69109062-b9) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Julgue o item subsequente, a respeito de padrões de projeto de*software*.

Enquanto a arquitetura é responsável pela infraestrutura de alto nível do *software*, o *design* é responsável pelo *software* a nível de código, como, por exemplo, o que cada módulo está fazendo, o escopo das classes e os objetivos das funções.

**31** [**Q1894451**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/690d96bd-b9) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Julgue o item subsequente, a respeito de padrões de projeto de*software*.

Os três principais padrões de projeto (*design patterns*) são os criacionais, os estruturais e os comportamentais; os padrões criacionais aumentam a flexibilidade e a reutilização de código porque oferecem diversas alternativas de criação de objetos.

Na obra Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software (1.5 Organizing the catalog), os autores organizam os padrões de projeto em três tipos levando em consideração o propósito: criacional, estrutural e comportamental. Os padrões criacionais abstraem e compreendem diferentes possibilidades para o processo de criação de objetos e classes. Os padrões estruturais lidam com aspectos de composição. Por fim, os padrões comportamentais caracterizam maneiras de interação e distribuição de responsabilidade entre objetos e classes.

**GABARITO: CERTO**

**32** [**Q1894450**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/690a9509-b9) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Acerca dos conceitos referentes à arquitetura de aplicações, julgue o item a seguir.

Os protocolos SOAP e REST são os padrões mais utilizados na comunicação entre os sistemas por meio do *web service*; esses protocolos, unidos à estrutura básica XML, compõem a estrutura básica dos *web services*.

REST não é um protocolo, o gabarito deveria ser errado.

**✅Gabarito(Certo)**

Canso de ver concurseiros falando que as questões deveriam ser anuladas devido a troca de nomes; definições do tipo "framework", "arquitetura", "protocolo", "padrão", "modelo", "api", etc. Que eu me lembre, nunca vi uma questão anulada por isso, então usem esse gás de ficar falando sobre anulações para entenderem cada banca. Pois não será por isso que uma questão será anulada!

Lembrando que a questão não está se referindo ao XML como troca de mensagens, e sim como a base de estruturação dos Web Service.

Seque uma outra questão sobre para firmar esse conceito!

* Para a construção das bases de um Web Service, por padrão a linguagem é conhecida como XML.

Fonte: Q33792

Colocam examinadores de humanas para elaborarem questões de T.I. Suspeitei que a banca consideraria a assertiva correta.

**33** [**Q1894448**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/69042198-b9) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Acerca dos conceitos referentes à arquitetura de aplicações, julgue o item a seguir.

Uma das vantagens do SOAP é a sua utilização correta dos métodos HTML (PUT, GET, POST, DELETE), enquanto o REST utiliza apenas o método POST para realizar as requisições através de um arquivo XML.

**SOAP** -> xml

**REST** -> JSON

**GET**

Essa é a requisição mais comum de todas. Através dessa requisição nós pedimos a representação de um recurso: que pode ser um arquivo html, xml, json, etc.

**POST**

O método POST é utilizado quando queremos criar um recurso. Quando usamos POST, os dados vão no corpo da requisição e não na URI.

dempotência

Alguns métodos, como o GET, podem ser chamados diversas vezes seguidas sem problema nenhum: a resposta será sempre a mesma. Isso porque quando fazermos uma requisição do tipo GET não estamos alterando nada no servidor, somente consultando informações.

Já quando estamos fazendo um POST estamos criando um novo recurso.

Sabe quando você manda atualizar a página do seu navegador e ele pergunta se você quer realmente atualizar essa página? Que ele vai reenviaar as informações e tal? Então, essa página está fazendo uma requisição do tipo POST.

<http://gabsferreira.com/os-metodos-http-e-a-diferenca-entre-eles/>

inverteu os conceitos

**34** [**Q1894447**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/69011af5-b9) [WebServices ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)[WSDL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/wsdl) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Acerca dos conceitos referentes à arquitetura de aplicações, julgue o item a seguir.

*Web service* é um sistema de *software* projetado para suportar interação entre máquinas através de uma rede; esse sistema possui uma interface descrita em formato processável por máquina, especificamente o WSDL (*web services descriptor language*).

Acredito que essa questão deveria ter o gabarito errado, pois não necessariamente um web service, possui uma interface descrita em WSDL, apenas quando é SOAP. Web services REST, por exemplo, não possuem essa interface.

sistema de *software ? Forçou a barra*

Pois é, eu tive a mesma interpretação do colega *@Gabriel Alves Ribeiro* de que é possível construir *Web Services REST* e, consequentemente, **não** se utilizar de *WSDL*.

Entretanto, aparentemente, a CESPE/CEBRASPE ficou com a definição literal da *W3C* sobre *Web Services*:

*"A Web service is a software system designed to support interoperable machine-to-machine interaction over a network. It has an interface described in a machine-processable format (****specifically WSDL****)."*

Fonte: <https://www.w3.org/TR/ws-arch/>

**35** [**Q1894446**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/68fe450e-b9) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Quanto a*storytelling* e análise de personas de usuários de *software*, julgue o item a seguir.

No contexto de *storytelling*, é fundamental mitigar as possibilidades de navegação por meio das interfaces e impor à experiência do usuário o sequenciamento estrito das atividades que constituem a sua história.

**36** [**Q1894445**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/68fa480b-b9) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

Quanto a*storytelling* e análise de personas de usuários de*software*, julgue o item a seguir.

Entrevistas e questionários são técnicas comumente usadas para obter informações relacionadas às necessidades de grupos de usuários representados por personas, que exemplificam como um usuário típico interage com um produto.

**37** [**Q1894444**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/68f6a9bb-b9) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - Petrobras - Analista de Sistemas – Engenharia de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-petrobras-analista-de-sistemas-engenharia-de-software)

A respeito de requisitos e experiência do usuário, julgue o item subsecutivo.

Do ponto de vista de *design* e de usabilidade, o produto mínimo viável dispensa padrões de qualidade comercial, sendo suficiente que a funcionalidade parcial proposta tenha um nível básico de confiabilidade.

**38** [**Q1881573**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f9c51860-a4) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - DPE-RO - Analista da Defensoria Pública - Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-dpe-ro-analista-da-defensoria-publica-programacao)

Em UX, a pergunta Como apresentar os elementos da interface na tela? é abordada no plano de

**A** esqueleto.

**B** estratégia.

**C** superfície.

**D** estrutura.

**E** escopo.

**39** [**Q1881571**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f9be8f6f-a4) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - DPE-RO - Analista da Defensoria Pública - Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-dpe-ro-analista-da-defensoria-publica-programacao)

O REST emprega um protocolo universal, o HTTP, para oferecer um serviço *web* simples e aberto. Verbos HTTP são usados para realizar chamadas e indicar para o serviço que ação deve ser realizada. Assinale a opção que indica o verbo usado tipicamente para a atualização de um recurso existente.

**A** CREATED

**B** GET

**C** POST

**D** TRACE

**E** PUT

O verbo HTTP tipicamente usado para atualizar um recurso existente em uma API RESTful é o verbo **PUT**.

O verbo **POST**é geralmente utilizado para criar um novo recurso, enquanto o verbo **GET**é utilizado para recuperar informações de um recurso existente. Já o verbo **CREATED**é uma resposta de status que indica que um novo recurso foi criado com sucesso. O verbo **TRACE**é usado para depurar e testar a conectividade entre o cliente e o servidor.

**40** [**Q1881570**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f9bb64e1-a4) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2022 - DPE-RO - Analista da Defensoria Pública - Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2022-dpe-ro-analista-da-defensoria-publica-programacao)

O GRASP (*general responsibility assignment software patterns*) define princípios básicos padrões de projetos orientados a objetos. Considere os seguintes questionamentos, feitos no âmbito de um sistema escolar onde se conhece a média total do resultado de um aluno.

• Para se conhecer a média total do resultado de um aluno, qual princípio vai se direcionar para encontrar a classe de objetos adequada para receber essa responsabilidade?

• Nesse caso, qual princípio GRASP procura identificar a classe de objetos que tem a informação necessária para a determinação da média?

Assinale a opção que apresenta o princípio GRASP presente nos referidos questionamentos.

**A** especialista na informação (*information expert*)

**B** acoplamento baixo (*low coupling*)

**C** coesão alta (*high cohesion*)

**D** controlador (*controller*)

**E** criador (*creator*)

**INFORMATION EXPERT**

É conhecido por ser o princípio fundamental para atribuir responsabilidade.

Problema: Qual é o princípio geral para a atribuição de responsabilidades aos objetos?

Solução: Atribua a responsabilidade ao especialista: a classe que tem as informações necessárias para assumir a responsabilidade.

Benefícios: Encapsulamento é mantido; Fraco acoplamento (facilidade de manutenção); Alta coesão (objetos fazem tudo relacionado à sua própria informação).

Fonte: Wiki.