**1** [**Q1895593**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/1e977b96-ba) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[FGV - 2021 - TCE-RO - Analista de Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-ro-analista-de-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

A equipe de desenvolvimento de sistemas de um tribunal de contas está guiando a implantação de um Webservice REST. A implantação será dividida nos seguintes grupos distintos de containers *Docker*:

- Grupo A: responsável pela execução da aplicação do Webservice REST

- Grupo B: responsável pela execução do Sistema Gerenciador de Banco de Dados utilizado pelo Webservice REST

Os Grupos A e B terão seu próprio contexto de armazenamento e rede a serem orquestrados por um cluster de *Kubernetes*.

Para que a conexão de rede entre os containers dos Grupos A e B seja bem-sucedida pelo orquestrador, independentemente dos endereços IP a eles atribuídos, deverá ser configurado um novo:

**A** pod;

**B** replicaSet;

**C** service;

**D** ingress;

**E** statefulSet.

Dryka Alves

29 de Agosto de 2022 às 17:33

**Letra: C**

Um **Pod** do Kubernetes é um conjunto de um ou mais containers, sendo a menor unidade de uma aplicação Kubernetes.

O Kubernetes fornece aos Pods seus próprios endereços IP e um único nome DNS para um conjunto de pods e pode balancear a carga entre eles. Mas para se conectarem?

Um **Service** é uma abstração que define um conjunto lógico de Pods e uma política para acessá-los (às vezes esse padrão é chamado de microsserviço). O conjunto de Pods segmentados por um Service geralmente é determinado por um Selector.

A finalidade de um **ReplicaSet** é manter um conjunto estável de pods de réplica em execução a qualquer momento.

O **Ingress** expõe rotas HTTP e HTTPS de fora do cluster para serviços dentro do cluster. O roteamento de tráfego é controlado por regras definidas no recurso Ingress.

**StatefulSet** é o objeto de API de carga de trabalho usado para gerenciar aplicativos com estado. Gerencia a implantação e o dimensionamento de um conjunto de Pods, e fornece garantias sobre a ordenação e exclusividade desses pods.

Fonte: https://kubernetes.io

Gloomy Gulch

30 de Agosto de 2022 às 13:14

c-

In Kubernetes, a Service is an abstraction which defines a logical set of Pods and a policy by which to access them (sometimes this pattern is called a micro-service). The set of Pods targeted by a Service is usually determined by a selector.

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/

**2** [**Q1895592**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/1e93fb97-ba) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[FGV - 2021 - TCE-RO - Analista de Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-ro-analista-de-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-sistemas)

Joana é a arquiteta de software da equipe de desenvolvimento de sistemas (EDS) de um tribunal e definiu a utilização do REST (*REpresentational State Transfer*) como estilo arquitetural para a API (*Application Programming Interface*) que será consumida por aplicações distintas disponibilizadas via Internet.

Para atender ao estilo arquitetural definido por Joana, os desenvolvedores devem criar *endpoints* capazes de:

**A** receber requisições que contenham todas as informações necessárias para o servidor entender e responder;

**B** manter os dados das sessões dos usuários previamente autenticados;

**C** utilizar WSDL (*Web Services Description Language*) como protocolo de comunicação entre o cliente e o servidor;

**D** atender às requisições HTTP/1.1 (*Hypertext Transfer Protocol*) de buscas de dados, que sejam mais frequentes, de forma otimizada, buscando primeiro no cache mantido no servidor;

**E** responder às requisições de busca de dados, disponibilizando-os ao cliente como serviços WSDL (*Web Services Description Language*).

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 21:47

**✅Gabarito(Certo)**

Entender como "a porta" de recebimento das requisições para os serviços disponibilizados, e que para entender qual serviço está sendo requisitado, deve-se ter todas as informações necessárias

No estilo arquitetural REST, toda a comunicação é realizada através de endpoints oferecidos para que outras aplicações, utilizando token para a segurança no acesso e manipulação dos dados, consiga interagir com segurança utilizando os métodos HTTPs disponibilizados.

Fonte: https://blog.betrybe.com/desenvolvimento-web/api-rest-tudo-sobre/

**3** [**Q1869012**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c06ba336-84) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[Banestes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/banestes) **Prova:**[FGV - 2021 - Banestes - Analista em Tecnologia da Informação - Suporte e Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-banestes-analista-em-tecnologia-da-informacao-suporte-e-infraestrutura)

Serviços web são comumente utilizados para implementar interoperabilidade entre sistemas de software em arquiteturas de computação distribuída.

Sobre as tecnologias que oferecem suporte à Arquitetura Orientada a Serviços (SOA), é correto afirmar que:

**A** mensagens SOAP são documentos JSON, um formato compacto, de padrão aberto independente;

**B** uma definição DTD é uma representação gráfica do fluxo de dados através de um serviço web, modelando seus aspectos de negócio;

**C** WSDL é uma linguagem declarativa usada para realizar transformações sobre a mensagem SOAP;

**D** SOAP é um protocolo projetado para possibilitar a comunicação entre aplicações, independentemente de sistema operacional e linguagem de programação;

**E** UDDI é um protocolo de aplicação aberto que especifica os mecanismos de segurança e comunicação cifrada entre serviços web.

Daniel Coelho

07 de Abril de 2022 às 18:48

**GABARITO: D**

**Glossário para entender a questão:**

➳ **SOAP**: é um formato de mensagem XML usado nas interações de serviços da web. As mensagens SOAP são tipicamente enviadas através de HTTP ou JMS, mas outros protocolos de transporte podem ser utilizados. O uso de SOAP em um serviço da web específico é descrito por uma definição WSDL.

➳ **JSON** é basicamente um formato leve de troca de informações/dados entre sistemas.

➳ **DTD (Document Type Definition):** fornece meios de validar arquivos XML em um conjunto de regras. Quando você cria um arquivo DTD, pode especificar regras que controlam a estrutura de quaisquer XML que fazem referência ao arquivo DTD.

➳ **WSDL**: é uma notação XML para descrever um serviço da web. Uma definição WSDL indica a um cliente como compor uma solicitação de serviço da web e descreve a interface que é fornecida pelo provedor de serviços da web.

➳ **UDDI** é um diretório de serviço onde os sistema podem registrar e procurar por serviços. Essa tecnologia nada mais é do que um framework para disponibilizar, utilizar e pesquisar por serviços na internet. UDDI é uma interface de serviço descrita utilizando WSDL e constitui parte integrante da plataforma .NET da Microsoft. UDDI se comunica utilizando SOAP.

Fontes:

↬ https://www.ibm.com/docs/pt-br/integration-bus/10.0?topic=services-what-is-soap

↬ https://www.devmedia.com.br/o-que-e-json/23166

↬ https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsm/7.5.0?topic=dtds-document-type-definitions-overview

↬ https://www.ibm.com/docs/pt-br/integration-bus/10.0?topic=services-what-is-wsdl

↬ https://www.gta.ufrj.br/grad/05\_1/webservices/uddi.htm

**4** [**Q1858620**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b2a97f5e-72) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)

**Ano:**2021 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TJ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-sc) **Prova:**[FCC - 2021 - TJ-SC - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2021-tj-sc-analista-de-sistemas)

Considerando o catálogo GoF.

I. *Bridge*.

II. *Mediator*.

III. *Proxy*.

Os padrões de projeto são, respectivamente, do tipo

**A** comportamental, estrutural e comportamental.

**B** criacional, estrutural e comportamental.

**C** estrutural, comportamental e criacional.

**D** estrutural, comportamental e estrutural.

**E** criacional, comportamental e criacional.

Elionay Manuel

28 de Fevereiro de 2022 às 16:30

**CRIAÇAO**: abstract method, builder, prototype, singleton

**ESTRUTURAIS**: adapter, **bridge**, composite, decorator, facade, **proxy**

**COMPORTAMENTAIS**: Command, interator,**mediator,**memento, observer, state, strategy, visitor, chain of responsability

**gabarito: D**

Leandro Henrique

15 de Janeiro de 2022 às 22:05

**GAB D**

Já dá para eliminar B, C e E sabendo que nenhum desses fazem parte dos 5 criacionais: Factory Method, Abstract Factory, Builder, Prototype, Singleton

Depois precisa analisar o restante de acordo com as definições:

**Comportamental:** maneira como classes e objetos interagem

**Estrutural:** trata da estrutura de um programa e das associações entre classes e objetos

Ualison

10 de Fevereiro de 2022 às 10:37

O **Bridge** é um padrão de projeto **estrutural** que permite que você **divida uma classe grande ou um conjunto de classes intimamente ligadas em duas hierarquias separadas - abstração e implementação -** que podem ser **desenvolvidas independentemente umas das outras.**

O **Mediator** é um padrão de projeto **comportamental** que permite que você **reduza as dependências caóticas entre objetos**. O padrão restringe comunicações diretas entre objetos e os força a colaborar apenas através do objeto mediador.

O **Proxy** é um padrão de projeto **estrutural** que permite que você **forneça um substituto ou um espaço reservado para outro objeto. Um proxy controla o acesso ao objeto original**, permitindo que você faça algo ou antes ou depois do pedido chegar ao objeto original.

Fonte: https://refactoring.guru/pt-br

Welington Barbosa

06 de Fevereiro de 2023 às 16:38

Criação: a Fábrica Abstrata Constrói um Protótipo Único.

Estrutural: a Ponte Adaptada é Composta de Decorações na Fachada para o Peso Leve se aProximar.

**5** [**Q1858593**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b257d5ee-72) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol)

**Ano:**2021 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[TJ-SC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-sc) **Prova:**[FCC - 2021 - TJ-SC - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2021-tj-sc-analista-de-sistemas)

No trecho da mensagem SOAP abaixo um GetProcesso é enviado para o servidor, passando como parâmetro o número de um processo.

<Imagem associada para resolução da questão xmlns:m="https://www.tjsc.jus.br/processo">

    <m:GetProcesso>

       <m:NumeroProcesso>20120385259</m:NumeroProcesso>

   </m:GetProcesso>

</Imagem associada para resolução da questão >

Nesse trecho, em condições ideais, a lacuna **I** deve ser corretamente preenchida por

**A** soap:Data

**B** soap:Fault

**C** soap:Header

**D** soap:RequestValue

**E** soap:Body

MeroAprendiz

19 de Janeiro de 2022 às 15:22

Uma mensagem SOAP é composta por 4 componentes, basicamente.

Envelope (obrigatorio),

Header (opcional),

Body (obrigatorio),

Fault(opcional).

Com isso, dá p desconsiderar A e D. Ficando entre B, C e E.

Questão diz respeito ao body (corpo da mensagem). Gab E.

Daniel Coelho

07 de Abril de 2022 às 19:23

**GABARITO: E**

➳ **Envelope**: Toda mensagem SOAP deve contê- lo. É o elemento raiz do documento XML. O Envelope pode conter declarações de namespaces e também atributos adicionais como o que define o estilo de codificação (encoding style).Um "encoding style" define como os dados são representados no documento XML.

➳ **Header**: É um cabeçalho opcional. Ele carrega informações adicionais, como por exemplo, se a mensagem deve ser processada por um determinado nó intermediário (É importante lembrar que, ao trafegar pela rede, a mensagem normalmente passa por diversos pontos intermediários, até alcançar o destino final). Quando utilizado, o Header deve ser o primeiro elemento do Envelope.

➳ **Body**: Este elemento é obrigatório e contém o payload, ou a informação a ser transportada para o seu destino final. O elemento Body pode conter um elemento opcional Fault, usado para carregar mensagens de status e erros retornadas pelos "nós" ao processarem a mensagem.

Fonte: https://www.gta.ufrj.br/grad/07\_2/daniel/

Willians Ferreira

09 de Novembro de 2022 às 21:44

<?xml version="1.0"?>

<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2001/12/soap- envelope" soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2001/12/soap-encoding" xmlns:tiposns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

    <soap:Header>

       <m:atenticacao xmlns:m="http://www.dre.ufrj.br/ws/dre">21423edf69fgs</m:atenticacao>

    </soap:Header>

**<soap:Body>**

       <m:retornaNome xmlns:m="http://www.dre.ufrj.br/ws/dre">

          <numdre type="tiposns:int">106017797</drenum>

       </m:retornaNome>

**</soap:Body>**

</soap:Envelope>

**6** [**Q1846131**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/60991984-48) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IMBEL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/imbel) **Prova:**[FGV - 2021 - IMBEL - Analista Especializado - Analista de Sistemas - Reaplicação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-imbel-analista-especializado-analista-de-sistemas-reaplicacao)

Analise a estrutura de um script XML a seguir.



No âmbito de Web Services, ainda que o trecho “xxx” oculte os nomes completos de alguns elementos, é possível distinguir o tipo de componente ao qual essa estrutura é aplicada. Assinale-a.

**A** DOM

**B** RDF

**C** RSS

**D** SOAP

**E** WSDL

Cleo Aguiar

08 de Janeiro de 2022 às 18:41

**DOM:** **Document Object Model** é uma interface de programação para os documentos HTML e XML. Representa a página de forma que os programas possam alterar a estrutura do documento, alterar o estilo e conteúdo

**RDF:** **Resource Description Framework**. Estrutura para descrever recursos na web, projetado para ser lido e compreendido por computadores, não foi projetado para ser exibido para as pessoas e é escrito em XML.

**RSS:** **Rich Site Summary** é um formato de entrega de informações baseadas na web que muda regularmente.

**SOAP:** **Simple Object Access Protocol** é um protocolo para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e distribuída. **Não define ou impõe qualquer semântica.**

**WSDL:** Web Services Description Language é uma linguagem baseada em XML utilizada para descrever Web Services funcionando como um contrato do serviço. Documento escrito em XML que além de descrever o serviço, especifica como acessá-lo e quais as operações ou métodos disponíveis.

Willians Ferreira

30 de Janeiro de 2022 às 16:09

Uma mensagem SOAP é um documento XML comum contendo os seguintes elementos:

Um elemento **Envelope** que identifica o documento XML como uma mensagem SOAP

Um elemento **Header**que contém informações de cabeçalho

Um elemento **Body**que contém informações de chamada e resposta

Um elemento **Fault**contendo erros e informações de status

thiago venis

03 de Dezembro de 2021 às 19:37

SOAP - Simple Object Access Protocol - É um protocolo lógico de integração (convenção), cujo o propósito é trafegar o grafo de objetos entre protocolos físicos distintos. Ou seja, ele servirá para integrar o HTTP com JMS por exemplo.

Você não precisa do WSDL para fazer requisições a serviços e trocar mensagens com o mesmo. O SOAP poderia carregar as mensagens, sem nenhum problema, mas Quais Mensagens meu serviço suporta ? Quem tem permissão de fazer essas consultas ?

O WSDL - Web Service Description Language, nasceu para descrever como se dá essa integração. O que o serviço vai receber como parâmetro de entrada e o que ele irá retornar. Especificar isso é o papel do WSDL, que normalmente utiliza o SOAP para trafegar as mensagens.

Fonte: https://www.guj.com.br/t/qual-a-diferenca-de-wsdl-e-soap/191698

Andressa Facincani

24 de Novembro de 2021 às 05:50

GABARITO **D**: SOAP

concurseiro nordestino

21 de Setembro de 2022 às 09:16

**DOM:** Document Object Model é uma interface de programação para os documentos HTML e XML. Representa a página de forma que os programas possam alterar a estrutura do documento, alterar o estilo e conteúdo

**RDF:** Resource Description Framework. Estrutura para descrever recursos na web, projetado para ser lido e compreendido por computadores, não foi projetado para ser exibido para as pessoas e é escrito em XML.

**RSS:** Rich Site Summary é um formato de entrega de informações baseadas na web que muda regularmente.

**SOAP:** Simple Object Access Protocol é um protocolo para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e distribuída. Não define ou impõe qualquer semântica.

**WSDL:** Web Services Description Language é uma linguagem baseada em XML utilizada para descrever Web Services funcionando como um contrato do serviço. Documento escrito em XML que além de descrever o serviço, especifica como acessá-lo e quais as operações ou métodos disponíveis.

**7** [**Q1844151**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7b33f2e4-43) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TJ-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-ro) **Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

A equipe de desenvolvimento de sistemas de um tribunal de contas está guiando a implantação de um Webservice REST. A implantação será dividida nos seguintes grupos distintos de containers *Docker*: - Grupo A: responsável pela execução da aplicação do Webservice REST - Grupo B: responsável pela execução do Sistema Gerenciador de Banco de Dados utilizado pelo Webservice REST Os Grupos A e B terão seu próprio contexto de armazenamento e rede a serem orquestrados por um cluster de *Kubernetes.*Para que a conexão de rede entre os containers dos Grupos A e B seja bem-sucedida pelo orquestrador, independentemente dos endereços IP a eles atribuídos, deverá ser configurado um novo:

**A** pod;

**B** replicaSet;

**C** service;

**D** ingress;

**E** statefulSet

Bruno AUD

10 de Janeiro de 2022 às 08:38

Deverá ser configurado um novo SERVIÇO.

Serviços relacionam um conjunto de Pods usando **Rótulos e seletores**, um agrupamento primitivo que permite operações lógicas sobre objetos Kubernetes.

Fonte: https://kubernetes.io/pt-br

Gabarito: C

Lucc O.

10 de Fevereiro de 2022 às 20:21

**Letra C.**

Note que o "Pod" já é o conjunto de containeres. Porém, para que vc possa criá-los como um serviço de rede, deve-se configurar um novo "Serviço" entre eles.

**Pods**are the smallest deployable units of computing that you can create and manage in Kubernetes.

A Pod (as in a pod of whales or pea pod) is a group of one or more containers, with shared storage and network resources, and a specification for how to run the containers.

A **ReplicaSet**'s purpose is to maintain a stable set of replica Pods running at any given time. As such, it is often used to guarantee the availability of a specified number of identical Pods.

**Service** is an abstract way to expose an application running on a set of Pods as a network service.

With Kubernetes you don't need to modify your application to use an unfamiliar service discovery mechanism. Kubernetes gives Pods their own IP addresses and a single DNS name for a set of Pods, and can load-balance across them.

**Ingress**: an API object that manages external access to the services in a cluster, typically HTTP.

Ingress may provide load balancing, SSL termination and name-based virtual hosting.

**StatefulSet**is the workload API object used to manage stateful applications.

https://kubernetes.io/docs/home/

Denis Marcelo de Oliveira

29 de Dezembro de 2021 às 13:56

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/

**8** [**Q1844150**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7b30796e-43) [Arquitetura de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TJ-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-ro) **Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

Joana é a arquiteta de software da equipe de desenvolvimento de sistemas (EDS) de um tribunal e definiu a utilização do REST (*REpresentational State Transfer*) como estilo arquitetural para a API (*Application Programming Interface*) que será consumida por aplicações distintas disponibilizadas via Internet. Para atender ao estilo arquitetural definido por Joana, os desenvolvedores devem criar *endpoints* capazes de:

**A** receber requisições que contenham todas as informações necessárias para o servidor entender e responder;

**B** manter os dados das sessões dos usuários previamente autenticados;

**C** utilizar WSDL (*Web Services Description Language*) como protocolo de comunicação entre o cliente e o servidor;

**D** atender às requisições HTTP/1.1 (*Hypertext Transfer Protocol*) de buscas de dados, que sejam mais frequentes, de forma otimizada, buscando primeiro no cache mantido no servidor;

**E** responder às requisições de busca de dados, disponibilizando-os ao cliente como serviços WSDL (*Web Services Description Language*).

Leandro Henrique

19 de Novembro de 2021 às 17:53

**a)**O REST tem a restrição de "self-descriptive messages", que diz que a mensagem enviado ao destinatário deve conter toda a informação necessária para o seu entendimento

**b)** REST é stateless, não mantém sessão

**c)** O protocolo de comunicação é o HTTP

**d)** O GET pode ser cacheado. Não encontrei nenhum erro cabal nessa alternativa. Se alguém encontrar, manda msg por favor

**e)**WSDL é do SOA, ele tem o propósito de descrever um serviço. No REST, os dados costumam ser disponibilizados no formato JSON, mas poderia ser qualquer outro formato

Matheus Blaas

14 de Fevereiro de 2022 às 00:12

Em relação à alternativa D, um dos princípios do RESTful é ser cacheable, e essa possibilidade pode ser explorada tanto no lado cliente quanto no servidor. Acredito que a ordem mais intuitiva seja a busca primária no local de acesso, por isso o erro.

Gloomy Gulch

15 de Setembro de 2022 às 11:01

a-

Entre os princípios orientadores de uma API RESTful inclui-se o stateless, em que cada solicitação do cliente para o servidor deve conter todas as informações necessárias, independentemente das informações armazenadas no servidor.

**Uniform Interface** - The uniform interface constraint defines the interface between clients and servers. It simplifies and decouples the architecture, which enables each part to evolve independently.

**Stateless**- Essentially, what this means is that the necessary state to handle the request is contained within the request itself, whether as part of the URI, query-string parameters, body, or headers. The URI uniquely identifies the resource and the body contains the state (or state change) of that resource.

**cacheable** - As on the World Wide Web, clients can cache responses. Responses must therefore, implicitly or explicitly, define themselves as cacheable, or not, to prevent clients reusing stale or inappropriate data in response to further requests.

**client-server**- The uniform interface separates clients from servers. This separation of concerns means that, for example, clients are not concerned with data storage, which remains internal to each server, so that the portability of client code is improved. Servers are not concerned with the user interface or user state, so that servers can be simpler and more scalable.

**layered system**- A client cannot ordinarily tell whether it is connected directly to the end server, or to an intermediary along the way.

**code-on-demand (optional) -** Servers are able to temporarily extend or customize the functionality of a client by transferring logic to it that it can execute. Examples of this may include compiled components such as Java applets and client-side scripts such as JavaScript.

https://www.restapitutorial.com/lessons/whatisrest.html#

Yuri Carraro

11 de Março de 2022 às 21:58

O erro da alternativa D acredito que seja porque o cache é mantido no lado cliente, e não no lado servidor.

Nilene Morris ♥️

06 de Novembro de 2022 às 14:55

**GAB. A**

**Receber requisições que contenham todas as informações necessárias para o servidor entender e responder;**

**9** [**Q1842191**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd3c0cd9-41) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[FUNSAÚDE - CE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/funsaude-ce) **Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

No contexto de padrões de projeto GoF, há um padrão que tem como definição garantir que uma classe tenha apenas uma instância de si mesma e que forneça um ponto global de acesso. Assinale-o.

**A** *Builder.*

**B** *Factory.*

**C** *Proxy.*

**D** *Singleton.*

**E** *Strategy.*

Mario Lima

26 de Janeiro de 2022 às 20:45

**Singleton:** Usado para criar uma única instância de uma classe

**10** [**Q1809901**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b5adf401-11) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[SEFAZ-ES](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sefaz-es) **Prova:**[FGV - 2021 - SEFAZ-ES - Auditor Fiscal da Receita Estadual - Manhã](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-sefaz-es-auditor-fiscal-da-receita-estadual-manha)

Com relação às validações efetuadas pelos Web Services na transmissão e submissão de arquivos de NF-e, considere o conjunto de regras de validação verificadas quando do recebimento de uma mensagem. Assinale a opção que apresenta o tipo de validação que ***não*** faz parte dessas regras.

**A** Estrutura XML malformada no arquivo.

**B** Número sequencial do item no XML fora de ordem incremental.

**C** Presença de *tags*inválidas em relação ao Schema XML.

**D** Presença de um valor na *tag cEAN* preenchido e repetido em diferentes itens no mesmo documento fiscal.

**E** Tamanho de mensagem XML que excede limite estabelecido.

Felipe Silva

05 de Outubro de 2021 às 11:25

São itens de validação:

* Formatação do arquivo;
* Nomes e tipos de dados dos campos;
* Validade dos códigos;
* Ordenação das tags no documento.

Debora Skalat ☕️

23 de Maio de 2022 às 16:39

**Tag cEAN** - suposta rejeição por número duplicado de cEAN, descrita na alternativa D. Isso não é um problema, pois é perfeitamente possível que o mesmo cEAN apareça duas vezes em uma nota fiscal. A título de curiosidade, a única validação que é feita sobre esse campo é se o valor dele é válido ou não (Rejeição 611 - Motivo: cEAN inválido).

Já as demais alternativas são validações efetivas e provocam mensagens de erro ou rejeição do arquivo de NF.

Desta forma, temos nosso gabarito na**alternativa D.**

Fonte: profº. Thiago Cavalcanti.

Vinicius Vieira

25 de Junho de 2022 às 19:16

fonte para a resposta: **Manual de Orientação ao Contribuinte, anexo I: Leiaute e Regras de Validação da NF-e e da NFC-e, item 4: regras de validação dos webservices**

4.1. **Regras de Validação Gerais**

4.1.2. Grupo B: Validação Inicial da Mensagem no Web Service

* regra de validação B01: Tamanho do XML de Dados superior a 500 KB
* regra de validação B02: XML de dados malformado

4.1.3. Grupo D: Validação da Área de Dados

* regra de validação D01a: Em caso de Falha de Schema, verificar se existe a tag raiz esperada para o lote

4.2. **Regras de Negócio específicas**

H. Detalhamento Produtos e Serviços

* regra de validação H02-10: Número sequencial do item no arquivo XML “nItem” fora de ordem incremental [...]

São muitos os itens verificados, para responder essa questão teria que analisar qual alternativa aparenta não ser um erro.

**11** [**Q1804432**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e37393c6-0c) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TCE-AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-am) **Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

Considere as seguintes frases no contexto de Web Services.

I. Um documento que descreve um web service.

II. Um protocolo de comunicação entre aplicações que rodam em diferentes sistemas operacionais.

III. Uma forma comum para descrever informações que são lidas e entendidas por aplicações computacionais.

IV. Permite a distribuição de conteúdo atualizado para outros websites.

As frases descrevem, de forma sucinta e na ordem em que aparecem, artefatos conhecidos como:

**A** RDF, RSS, WSDL, SOAP;

**B** RSS, WSDL, SOAP, RDF;

**C** SOAP, WSDL, RDF, RSS;

**D** UDDI, SOAP, RDF, WSDL;

**E** WSDL, SOAP, RDF, RSS.

Izael Araujo

29 de Outubro de 2021 às 21:13

**WSDL** é uma notação XML para descrever um serviço da web. Uma definição **WSDL** indica a um cliente como compor uma solicitação de serviço da web e descreve a interface que é fornecida pelo provedor de serviços da web.

O**SOAP** é um protocolo elaborado para facilitar a chamada remota de funções via Internet, permitindo que dois programas se comuniquem de uma maneira tecnicamente muito semelhante à invocação de páginas Web.

* RDF significa **R** esource **D** escription **F** ramework
* RDF é uma estrutura para descrever recursos na web
* RDF é projetado para ser lido e compreendido por computadores
* RDF não foi projetado para ser exibido para as pessoas
* RDF é escrito em XML

RSS (  Site Summary ou Really Simple Syndication ) é um  que permite que usuários e aplicativos acessem atualizações de sites em um formato  e legível por computador.

**12** [**Q1804426**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e360510f-0c) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[TCE-AM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-am) **Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

O Sistema de Acompanhamento de Mercados (SisMARKET) apoia o processo de controle de transações de compra e venda de ativos financeiros e fornece aos gestores visões distintas contendo gráficos que demonstram continuamente o andamento das transações. Sendo assim, o SisMARKET possui uma funcionalidade para notificar e atualizar as visões gráficas automaticamente sempre que o quantitativo de um ativo financeiro sofre alterações. No projeto de desenvolvimento do SisMARKET foram empregadas boas práticas, como o uso de padrões de projeto.

Sendo assim, no SisMARKET, o padrão de projeto utilizado na construção da funcionalidade que configura uma dependência um-para-muitos entre objetos, de modo que, quando um objeto muda de estado, todos os seus dependentes são notificados e atualizados automaticamente, foi o:

**A** Memento;

**B** Proxy;

**C** Observer;

**D** State;

**E** Strategy.

Gilmar Melo dos Santos

16 de Setembro de 2021 às 13:45

**Memento:** é um pardrão de projeto comportamental que restaura um objeto a um dos seus estados prévios

**Proxy**: é um padrão de projeto estrutural que fornece um substituto de outro objeto para controlar o acesso a ele.

**Observer**: é um padrão de projeto comportamental que define uma dependência um-para-muitos entre objetos. Quando um objeto muda de estado todos os seus dependentes são notificados e atualizados.

**State**: é um padrão de projeto comportamental que permite um objeto alterar seu comportamento quando o seu estado interno muda.

**Strategy**: é um padrão de projeto comportamental que define uma família de algoritmos, encapsular cada uma delas e torna-las intercambiáveis. Permite que o algoritmo varie independentemente dos clientes que o utilizam.

Alternativa: C

Luciano Silva

15 de Setembro de 2021 às 21:50

✅Gabarito(C)

Observer (Comportamental) é um dos padrões de projetos mais cobrado pelas bancas assim como o Padrão Singleton (Criação).

Questão semelhante cobrada pela FCC

O padrão de projeto comportamental que define uma dependência de um-para-muitos entre objetos de modo que, quando um objeto muda de estado, todos os seus dependentes são notificados e atualizados automaticamente é o Observer.

Fonte: Q856059

**13** [**Q1754664**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d9dc0358-ce) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)

**Ano:**2021 **Banca:**[FGV](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fgv) **Órgão:**[IMBEL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/imbel) **Prova:**[FGV - 2021 - IMBEL - Analista Especializado - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-imbel-analista-especializado-analista-de-sistemas)

No contexto de Web Services e respectivos padrões, analise as afirmativas a seguir. I. SOAP é um protocolo para troca de mensagens estruturadas baseado em XML. II. SDL é uma linguagem baseada em HTML para descrever Web Services. III. XML é uma linguagem utilizada para formatar e exibir páginas Web. Está correto o que se afirma em

**A** I, somente.

**B** II, somente.

**C** I e III, somente.

**D** II e III, somente.

**E** I, II e III.

Ranon Rodrigues Cavalcante

22 de Setembro de 2021 às 16:23

I - Correto.

II - A Web Services Description Language(**WSDL**) é uma linguagem baseada em XML utilizada para descrever web services.

III - **HTML -**é uma linguagem utilizada para formatar e exibir páginas Web.

Stéffanes Silva Fernandes

08 de Agosto de 2021 às 17:16

**SOAP** (**Simple Object Access Protocol**, em  **Protocolo Simples de Acesso a Objetos**) é um  para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e . **Ele se baseia na  (XML)** para seu formato de mensagem, e normalmente baseia-se em outros protocolos da , mais notavelmente em  (RPC) e  (HTTP), para negociação e transmissão de mensagens.

**Simple DirectMedia Layer** (**SDL**) é uma  multimídia  e de , , escrito em  que representa uma interface simples para , som, e dispositivos de entrada de várias plataformas.

O **XML** é um formato para a criação de documentos com dados organizados de forma hierárquica, como se vê, frequentemente, em documentos de texto formatados,  ou .

Pela sua portabilidade, já que é um formato que não depende das plataformas de hardware ou de software, um banco de dados pode, através de uma aplicação, escrever em um arquivo XML, e um outro banco distinto pode ler então estes mesmos dados.

Monstro Imparável

26 de Junho de 2021 às 14:31

I - Certo

II. É para sistemas em tempo real e não webservice [2]

III. Não

[2] https://pt.wikipedia.org/wiki/SDL\_(linguagem)

Waldir de Oliveira

06 de Julho de 2021 às 01:18

Bem, tem o xls. Não que o xml tenha sido feito pra isso, mas é usado sim. o iii está correto.