**61** [**Q1756807**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/42c35189-d1) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2021 - SERPRO - Analista - Especialização: Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2021-serpro-analista-especializacao-desenvolvimento-de-sistemas)

A respeito de **tecnologia de integração com RESTful**, julgue o item a seguir.

As interações acontecem sem controle de estado, o que é conhecido como *stateless*.

**Stateless:**

Não há memória (estado) que é mantido pelo programa.

No conceito de Stateless nenhum registro ou estado de todas as interações anteriores na aplicação são salvos e cada interação é tratada com base nas informações disponíveis para a interação.

**Exemplo**: Protocolos de Internet (IP), Protocolo de transferência de Hyper Texto (HTTP).

No exemplo do HTTP, cada requisição que é feita pelo navegador é de forma independente. Assim que o navegador fecha a conexão *TCP*, toda a informação é perdida. Mesmo que várias requisições sejam enviadas pela mesma conexão *TCP*, uma requisição não sabe da outra.

Para o servidor, cada requisição é uma requisição diferente. Não existe na requisição nenhuma informação que guarde **estado**.

Então, quando você abre um site e navega nele clicando em links e etc, o que acontece é esse processo de *requisição/resposta* o tempo todo.

Uma aplicação ou processo stateless são recursos isolados. Nenhuma referência ou informação sobre transações antigas são armazenadas, e cada uma delas é feita do zero.

**62** [**Q1756806**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/42c055c5-d1) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2021 - SERPRO - Analista - Especialização: Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2021-serpro-analista-especializacao-desenvolvimento-de-sistemas)

A respeito de **tecnologia de integração com RESTful,** julgue o item a seguir.

A arquitetura RESTful não possibilita o uso de servidores intermediários, chamados de balanceadores de carga, razão por que o cliente sempre se conecta ao servidor final.

ERRADO - é altamente recomendado colocar balanceadores de carga entre o cliente e o server.

Para uma API ser considerada RESTful, a presença de camadas independentes é um dos 5 requisitos a ser atendido.

***Layered System (Camadas de sistema):*** A indicação é de que a arquitetura da API seja construída com camadas independentes, de forma que cada camada não pode ver além da camada adjacente, bem como as mudanças de uma camada não afetem as demais.**É recomentado que entre o cliente-servidor tenha-se uma balanceador de carga (Load Balancer).** Uma das vantagens de ter uma API dividida em camadas é que a arquitetura se torna menos completa e fica mais propensa a modificações.

Eu acertei mas por tentar usar a lógica, mas há alguma fonte que discute exatamente sobre isso?

**✅Gabarito(Errado)**

Uma das orientações de tecnologias para a arquitetura REST é o Sistema em Camadas.

Construção de diversos níveis de abstração incluindo, além do cliente e do serviço, camadas intermediárias como proxy e balanceadores de carga.

Fonte: Aula 01 - Web Services, UDDI, WSDL, SOAP, REST - Desenvolvimento de Sistemas para Analista Legislativo Senado Federal - Prof. Hamilton Rodrigues - Direção Concursos

**63** [**Q1756805**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/42bb7346-d1) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2021 - SERPRO - Analista - Especialização: Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2021-serpro-analista-especializacao-desenvolvimento-de-sistemas)

A respeito de **tecnologia de integração com RESTful,** julgue o item a seguir.

*Webservices* possibilitam tanto a recuperação do estado atual de um recurso quanto a exclusão do recurso.

Correto, através dos métodos HTTP

**GET** - recuperação do estado atual de um recurso

**DELETE**- exclusão do recurso

Li possibilidade de recuperar estado e já marquei errada, pensando se tratar do princípio do Restful ser statelessness. No fim, não era no sentido de gravar o estado do cliente, mas sim do recurso.

Imaginei que a questão tratava o fato de o SOAP, assim como o HTTP, ser statless.

**REST** significa *Representational State Transfer* (Transferência de Estado Representacional).

Isso significa que ele transfere (cria, recupera, altera ou remove) o estado (valores) de um recurso (qualquer objeto informacional) por meio de um formato de representação (Ex: JSON, XML, etc). Logo, **webservices RESTful** realmente **possibilitam tanto a recuperação do estado atual** de um recurso **quanto a exclusão** do próprio recurso.

Fonte: Estratégia Concursos.

**64** [**Q1696853**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb253f51-81) [Arquitetura de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-de-software)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2021 - SEED-PR - Professor - Informação e Comunicação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2021-seed-pr-professor-informacao-e-comunicacao)

Em determinada abordagem, um provedor entrega *software* com base em um conjunto de código comum e de definições de dados que são consumidos em um modelo um para muitos; nesse cenário, o provedor de serviço gerencia o*hardware*e o *software* e, com o contrato de serviço apropriado, garante a disponibilidade e a segurança do aplicativo e de seus dados.

Essa abordagem chama-se

**A** *software* livre.

**B** SaaS (*software as a service*).

**C** provedor de Internet ADSL.

**D** servidor de rede.

**E** *firmware*.

**GABARITO: LETRA B**

**Software as a Service**(SaaS):

É caracterizada pelo uso compartilhado de um software na nuvem. Este software pode ser acessado por qualquer dispositivo, independentemente de SO ou software, em qualquer lugar, desde que haja as devidas permissões. Dessa forma, atualizações e manutenções são transparentes ao usuário. Os softwares nesse tipo de nuvem também podem ser gratuitos ou pagos, bem como o PaaS.

Exemplo: Google Docs.

FONTE: Estratégia Concursos

A computação na nuvem, ou cloud computing, vem ganhando cada vez mais espaço entre empresas de todos os setores. Com inúmeras vantagens para alavancar os negócios, as soluções se dividem em três principais categorias: **IaaS** (Infraestrutura como Serviço), **PaaS** (Plataforma como Serviço) e **SaaS** (Software como Serviço).

**65** [**Q1621300**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/eebc2f50-15) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Ciência de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-ciencia-de-dados)

A respeito de **dados, informação, conhecimento e inteligência,** julgue o próximo item.

O ciclo de vida da informação compreende as fases de produção, manuseio, armazenamento, transporte e descarte.

**#Ciclo de vida da informação**

Ciclo de Vida é composto e identificado pelos momentos vividos pela informação que a colocam em risco.

Os momentos são vivenciados justamente quando os ativos físicos, tecnológicos e humanos fazem uso da informação, sustentando processos que, por sua vez, mantêm a operação da empresa.

Os momentos do ciclo de vida da informação são:

- **Manuseio**: Momento em que a informação é criada e manipulada, seja ao folhear um maço de papéis, ao digitar informações recém-geradas em uma aplicação Internet, ou, ainda, ao utilizar a senha de acesso para autenticação.

- **Armazenamento**: Momento em que a informação é armazenada, seja em um banco de dados compartilhado, em uma anotação de papel posteriormente postada em um arquivo de ferro, ou, ainda em uma mídia qualquer.

- **Transporte**: Momento em que a informação é transportada, seja ao encaminhar informações por correio eletrônico, ao postar um documento, ou, ainda, ao falar ao telefone uma informação confidencial.

- **Descarte**: Momento em que a informação é descartada, seja ao depositar na lixeira da empresa um material impresso, seja ao eliminar um arquivo eletrônico em seu computador de mesa, ou ainda, ao descartar uma mídia usada que apresentou falha na leitura

**GAB.: CERTO.**

**T**ransporte: Transmitir a mensagem, seja por e-mail, compartilhamento; ligação telefônica;

**A**rmazenamento: É armazenar a informação;

**M**anuseio: Criação e manipulação;

**D**escarte: É o descarte da informação.

Lembrei-me (vagamente) de Arquivologia.

Assim como no ciclo de vida dos **dados**, nós temos o ciclo de vida da informação. Da mesma forma, não há um padrão de classificação – infelizmente cada autor descreve o ciclo de vida com suas fases

(eu sei que é complicado, mas é a vida de concurso).

No caso da **informação**, uma possível classificação compreende as fases de **produção, manuseio, armazenamento, transporte e descarte**, considerando sua autenticidade, confidencialidade, integridade e disponibilidade.

**FONTE: PDF ESTRATÉGIA**

Ciclo de vida da **INFORMAÇÃO**: Manuseio, Armazenamento, Transporte e Descarte.

Ciclo de vida dos **DADOS**: Coleta, Armazenamento, Recuperação e Descarte

**66** [**Q1617415**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/be56c5e7-12) [Sistemas Distribuídos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/sistemas-distribuidos)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Usuário UX](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-usuario-ux)

No que tange à **arquitetura e tecnologia de sistemas de informação,** julgue o item seguinte.

A arquitetura distribuída apresenta algumas desvantagens em comparação ao modelo centralizado no que se refere a complexidade, segurança, capacidade de gerenciamento e imprevisibilidade.

**Vantagens**: Aumento na escalabilidade, redundância e tolerância a falhas, Disponibilidade, compartilhamento de recursos computacionais.

**Desvantagem**:  Gerenciar vários elementos, garantir a segurança do sistema como um todo, manter o sigilo dos dados trocados entre máquinas, e lidar com a heterogeneidade.

Tudo na vida tem desvantagens e vantagens ok!?

Imprevisibilidade é uma característica de sistemas distribuídos?

**67** [**Q1617369**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bd98d050-12) [SOAP (Simple Object Access Protocol)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/soap-simple-object-access-protocol)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Usuário UX](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-usuario-ux)

Acerca dos **padrões UDDI, SOAP e REST,** julgue o item a seguir.

O SOAP trata sobre a especificação para a troca de informação entre sistemas utilizando a XML, com suporte a interfaces orientadas a métodos e documentos.

SOAP é o protocolo que transporta o xml né....especificacao está mais para WSDL

Interface orientada a documentos? Mas que pohha é essa????????

**SOAP** (**Simple Object Access Protocol**, em  **Protocolo Simples de Acesso a Objetos**) é um  para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e . Ele se baseia na  (XML) para seu formato de mensagem, e normalmente baseia-se em outros protocolos da , mais notavelmente em  (RPC) e  (HTTP), para negociação e transmissão de mensagens. SOAP pode formar a camada base de uma , fornecendo um  básico de mensagens sob o qual se podem construir os serviços . Este protocolo baseado em XML consiste de três partes: um envelope, que define o que está na mensagem e como processá-la, um cabeçalho com conjunto de regras codificadas para expressar instâncias do tipos de dados definidos na aplicação, e um body com convenções para representar chamadas de procedimentos e respostas.

Sua especificação define um arcabouço que provê maneiras para se construir mensagens que podem trafegar através de diversos protocolos e que foi especificado de forma a ser independente de qualquer modelo de programação ou outra implementação específica. Por não se tratar de um protocolo de acesso a objetos, o acrônimo não é mais utilizado.

Geralmente servidores SOAP são implementados utilizando-se servidores , embora isto não seja uma restrição para funcionamento do protocolo. As mensagens SOAP são documentos  que aderem a uma especificação .

O primeiro esforço do desenvolvimento do SOAP foi implementar  sobre XML.

Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/SOAP

c-

*A SOAP message is an ordinary XML document that must contain an Envelope element that identifies the XML document as a SOAP message, in addition to a Header element holding header information as well as a body for call and response information and a fault element containing errors and status information*

*The required SOAP Envelope element is the root element of a SOAP message. This element defines the XML document as a SOAP message.*

<https://www.w3schools.com/xml/xml_soap.asp>

**68** [**Q1617368**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bd947510-12) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Usuário UX](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-usuario-ux)

Acerca dos **padrões UDDI, SOAP e REST,** julgue o item a seguir.

A seguir, é apresentado um exemplo de UDDI para um serviço hipotético de nome OperationX.



Kirchner, não se trata de uma pergunta, mas de uma afirmação: "A seguir, é apresentado um exemplo de UDDI para um serviço hipotético de nome OperationX".

E esta errado. O código em questão é um WSDL, não um UDDI.

**69** [**Q1617367**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bd90df43-12) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Usuário UX](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-usuario-ux)

Acerca dos **padrões UDDI, SOAP e REST**, julgue o item a seguir.

REST usa um modelo centrado em recursos de serviços encapsulados, em que cada recurso fornecido pelo serviço possui uma URL e todos os recursos oferecem suporte a uma interface uniforme.

A sigla REST, em português, significa “Transferência de Estado Representacional”. Concebido como uma abstração da arquitetura da web, trata-se de um conjunto de princípios e definições necessários para a criação de um projeto com interfaces bem definidas.

A utilização da **arquitetura REST**, portanto, permite a comunicação entre aplicações. Ao abrir o navegador, ele estabelece uma conexão TCP/IP com o servidor de destino e envia uma requisição GET HTTP, com o endereço buscado.

O servidor, então, interpreta a requisição, retornando com uma resposta HTTP ao navegador. Essa resposta pode ser completa, com representações em formato HTML, ou apresentar erro, afirmando que o recurso solicitado não foi encontrado.

Esse processo é repetido diversas vezes em um período de navegação. Cada nova URL aberta ou formulário submetido refaz as etapas que descrevemos. Dessa forma, esses elementos permitem a criação de aplicações web, desenhando a forma como navegamos na internet.

Os *Web Services* que adotam REST são mais leves e perfeitos na busca da metodologia ági. Outro diferencial é a flexibilidade, sendo possível escolher o formato que melhor se encaixa para as mensagens do sistema.

Fonte: <https://www.totvs.com/blog/developers/rest/>

O REST ***usa um modelo centrado em recursos de serviços encapsulados***isso significa que não teremos um modelo para cada recurso e nesse caso o que haverá é um identificador de recurso único, ou seja, todo mundo pode usar o mesmo ônibus, Modelo Centrado, e cada um terá a sua cadeira, URI.

Esse identificar de recursos é chamado de URI ou URL, que é individual para cada um item ali presente. **Por isso, a essência do REST é oferecer uma interface uniforme para dar suporte a todos os recursos.**

Fonte: tecconcursos

c-

*The REST architectural style is designed for network-based applications, specifically client-server applications, designed for Internet-scale usage, so the coupling between the user agent (client) and the origin server must be as lightweight (loose) as possible to facilitate large-scale adoption. This is achieved by creating a layer of abstraction on the server by defining resources that encapsulate entities (e.g. files) on the server and so hiding the underlying implementation details (file server, database, etc.).*

<https://en.wikipedia.org/wiki/Representational_state_transfer>

**70** [**Q1617366**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bd8c899a-12) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Usuário UX](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-usuario-ux)

Acerca dos **padrões UDDI, SOAP e REST**, julgue o item a seguir.

Para a implementação de serviços REST, é correto utilizar mecanismos padronizados, como o UDDI, para descobrir serviços oferecidos.

Apesar de Rest poder usar o UDDI, não é o padrão da arquitetura Restfull.

A Arquitetura Restfull é baseada no protocolo HTTP e em URIs/URLs.

✅Gabarito(Errado)

O REST, diferentemente do SOAP, não é um protocolo e sim um estilo de arquitetura para Web Services. Para este estilo tudo é definido como recurso, e eles são representados por URI’s. O recurso pode ser qualquer coisa, porém obriga a ter um URI, chamado também de Hyperlink. O URI é um identificador de recurso, e é utilizado para especificar qual recurso do sistema está sendo invocado.

O REST usa o protocolo de transporte HTTP, que não é somente um protocolo, mas também uma API, que contém verbos chamados de métodos. Esses métodos são usados como CRUD (Create, Read, Update, Delete – Criar, Ler, Atualizar, Deletar) são eles: Post, Get, Put, Delete. Apesar de serem métodos eles também são recursos que o usuário pode requisitar por meio do URI, estes métodos de chamada ficam dentro do Body do HTML.

Fonte: MODELO DE ARQUITETURA REST PARA USO EM WEB SERVICES E IMPLEMENTAÇÃO DE UM CHAT - MARCIO ALEXANDRE DA SILVA JUNIOR - Fema.

**71** [**Q1615402**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/778d2a7d-10) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Gestão de Projetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-gestao-de-projetos)

Julgue os seguintes itens, a respeito de ***web services* e do padrão SOA** (*service-oriented architecture*).

Um corpo de lógica exposto como um *web service* está impedido, por restrições técnicas de comunicabilidade, de se tornar acessível a qualquer parte da empresa, mesmo que exista suporte à tecnologia de troca de mensagens de *web service* correspondente.

**✅Gabarito(Errado)**

Trazendo um comentário que encontrei dessa questão em outro site de concurso.

**"A ideia de se utilizar webservice é justamente realizar o oposto do que a questão aborda, pois o objetivo é tornar possível o acesso ao corpo lógico de uma aplicação, sem restrições."**

Realmente complicada. Entendo que deveríamos pensar no sentido da criação de um webservice, ou seja, seu verdadeiro propósito. A questão fala justamente o contrário do objetivo de um webservice .

Fonte: <https://questoes.grancursosonline.com.br/questoes-de-concursos/tecnologia-da-informacao/1480986>

**72** [**Q1615400**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/77860550-10) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Gestão de Projetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-gestao-de-projetos)

Julgue os seguintes itens, a respeito de ***web services* e do padrão SOA** (*service-oriented architecture*).

O uso de *web services* pode gerar uma oportunidade para aumentar a abstração de informações tecnológicas, como a remoção de detalhes proprietários da interface técnica.

Justamente, a aplicação cliente não precisa saber conversar com as tecnologias que o serviço oferece. por exemplo, não precisa entender a lógica de um código java ou PHP para pedir uma informação. O cliente precisa apenas informar os parâmetros, via xml, e depois receber os dados.

**✅Gabarito(Certo)**

Um dos maiores benefícios dessa interface (webservices) é a abstração dos detalhes de implementação do serviço, permitindo que seja acessado independente da plataforma de hardware ou software na qual foi implementado. Como as mensagens trocadas para a comunicação são baseadas no padrão XML, também temos a flexibilidade com relação à linguagem de programação tanto na implementação do serviço quanto no componente que acessará o web service. Estas características permitem e motivam a implementação de aplicações Web baseadas em web services por torná-las fracamente acopladas com as outras partes do código da aplicação.

Fonte: https://www.maxwell.vrac.puc-rio.br/6131/6131\_4.PDF

**73** [**Q1615399**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7781fe03-10) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Gestão de Projetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-gestao-de-projetos)

Julgue os seguintes itens, a respeito de ***web services* e do padrão SOA** (*service-oriented architecture*).

Um *web service*, a depender de sua utilização em tempo de execução (*runtime*), pode ser associado a atribuições temporárias, como, por exemplo, fornecedor e consumidor de serviços.

Gab Certo.

**74** [**Q1614192**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e58618f3-0f) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-software)

Julgue o item seguinte, a respeito de ***web******services***.

Os serviços Web SOAP, executados no protocolo SOAP, utilizam a tecnologia XML para troca de mensagens.

**SOAP** (Simple Object Access Protocol) possibilita a comunicação entre 2 processos, sem considerar a plataforma ou o hardware em que serão executados.

Além disso, SOAP, frequentemente, utiliza protocolo HTTP (Hypertext Transfer Protocol) a fim de prover o intercâmbio de mensagens em XML.

**SOAP:** XML

**REST:** XML, JSON, YAML, CSV, etc

**75** [**Q1614191**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e58159d4-0f) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-software)

Julgue o item seguinte, a respeito de ***web******services***.

Derivado do JavaScript, o JSON é um formato de arquivo padrão aberto que usa texto legível para armazenar e transmitir objetos de dados que consistem em pares de atributo-valor e tipos de dados de vetor.

Gab.C

Complementando: O **JSON** (JavaScript Object Notation) é um formato de **arquivo** para manter e trocar informações legíveis pelas pessoas. O **arquivo** contém apenas texto e usa a extensão . **json**.

**JSON** (JavaScript Object Notation) is a lightweight data-interchange format.

It is based on a subset of the Javascript.

fonte: https://www.json.org/json-en.html

seria chave e valor

Derivado do JavaScript, o JSON é um formato de arquivo padrão aberto que usa texto legível para armazenar e transmitir objetos de dados que consistem em pares de atributo-valor e **tipos de dados de vetor.**

É isto mesmo? Tipos de dados de vetor?

**76** [**Q1614190**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e57dfe36-0f) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2020 - Ministério da Economia - Tecnologia da Informação - Desenvolvimento de Software](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2020-ministerio-da-economia-tecnologia-da-informacao-desenvolvimento-de-software)

Julgue o item seguinte, a respeito de ***web services*.**

Os*web services* estão vinculados a uma linguagem de programação específica.

*Web services não se vinculam a*linguagem de programação específica. Assim, permitem ligar quaisquer tipos de sistema, independente da plataforma (Windows, Linux, etc), e de **linguagens de programação** (Java, Perl, Python, etc.)

**77** [**Q1120654**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e2e1885d-45) [Arquitetura Orientada a Objetos](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-orientada-a-objetos)  **Prova:**[CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Programador](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2020-tj-pa-analista-judiciario-programador)

Assinale a opção que mostra a arquitetura cujo estilo é um sistema distribuído definido por um conjunto de componentes que são conectados por meio de uma chamada de procedimento.

**A** arquitetura em camadas

**B** arquitetura baseada em objetos

**C** arquitetura centrada em dados

**D** arquitetura baseada em eventos

**E** arquitetura de *software*

**GAB-B.**

Não sei se pensei correto, mas pensei, é um procedimento(procedure, função, trigger e etc.), assim, tem tudo para ser um objeto.

**Arquitetura em camadas**

**Arquitetura baseada em Objetos**

**Arquitetura centrada em dados**

**Arquitetura baseada em eventos**

**Arquitetura de sistemas**

Fonte: Slideshare arquiteturas

**78** [**Q1120651**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e2d942b8-45) [Arquitetura da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/arquitetura-da-informacao)  **Prova:**[CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Programador](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2020-tj-pa-analista-judiciario-programador)

O acesso à informação permite extrair e aplicar conhecimentos importantes para as empresas. Nesse contexto, o objetivo da tecnologia da gestão da informação é

**A** utilizar recursos humanos.

**B** apoiar as tecnologias e ferramentas.

**C** tratar adequadamente as informações.

**D** fornecer a informação certa no momento certo.

**E** gerenciar a arquitetura de informação.

◙ A assertiva cobra o conhecimento sobre gestão da informação; segundo Greenwood:

*A informação é considerada como ingrediente básico do qual dependem os processos de decisão;*

◙ Segundo o Prof. Heitor Pasti, a informação não é apenas o ingrediente básico, mas o essencial em uma tomada de decisão, pois com a informação certa na tomada de decisão a probabilidade de acerto cresce consideravelmente:

*Quanto mais importante for a informação para as necessidades da empresa e quanto mais rápido o acesso a ela, mais a empresa poderá atingir seus objetivos;*

◙ Pelo próprio enunciado podemos extrair a dica para a resposta; precisaremos adquirir o conhecimento de alguma forma; a tecnologia da gestão da informação deve possibilitar isso;

◙ Nas etapas da geração de inteligência, o conhecimento vem depois da informação: logo, para se aplicar conhecimentos importantes para as empresas, é necessário que a gestão da tecnologia da informação forneça a informação certa no momento certo;

◙ **Etapas na geração de conhecimento e inteligência:**

**1ª Etapa**

**DADO**

• Instrumento de coleta de dados;

• Processamento;

• Distribuição;

**INFORMAÇÃO**

• Custo versus benefício;

• Efetividade;

• Pertinência;

• Valor agregado;

•Tecnologia da informação ==> Valor da Informação;

**2ª Etapa:**

**CONHECIMENTO**

**3ª Etapa**

**INTELIGÊNCIA**

**79** [**Q1118959**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8c31c27a-43) [Padrões de projeto (Design Patterns)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/padroes-de-projeto-design-patterns) **Prova:**[CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas (Desenvolvimento)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2020-tj-pa-analista-judiciario-analise-de-sistemas-desenvolvimento)

Assinale a opção que apresenta o **padrão de arquitetura de*software* que, no âmbito DDD (*domain driven design*),** é uma implementação do padrão para ajudar a prototipar, desenvolver e implantar rapidamente aplicativos orientados a domínio.

**A** *client/server architecture*

**B** *federal enterprise architecture*

**C** *service-oriented architecture*

**D** *Java persistence architecture*

**E** *naked object*

O ***Naked Objects Pattern (NOP)*** é um padrão arquitetural que dá ênfase na criação dos objetos de negócio que modelam o domínio do sistema (chamados de naked o*bjects*) e na completude comportamental desses objetos. Diferente da arquitetura em camadas que promove a separação das operações dos seus objetos de domínio, deixando-os apenas com os atributos NOP, a lógica de negócio deve estar encapsulada nos objetos de domínio de forma a ter todo o comportamento esperado para o objeto.

O desenvolvedor do *software*cria apenas as classes de domínio do problema e estabelece seus relacionamentos, atributos e comportamentos, formando o modelo de domínio da aplicação. Nesta filosofia, a interface de usuário deve ser gerada automaticamente a partir desses objetos.

**80** [**Q1118956**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8c26568e-43) [WebServices](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-arquitetura-de-software/webservices)  **Prova:**[CESPE - 2020 - TJ-PA - Analista Judiciário - Análise de Sistemas (Desenvolvimento)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2020-tj-pa-analista-judiciario-analise-de-sistemas-desenvolvimento)

Assinale a opção que apresenta a classe de códigos HTTP/HTTPS para requisição feita por um cliente a um serviço REST para informar que o resultado da requisição não foi concluído devido a um erro do servidor ao processar a solicitação.

**A** 1xx

**B** 2xx

**C** 3xx

**D** 4xx

**E** 5xx

**1xx Informativa**

**2xx Sucesso**

Esta classe de códigos de status indica a ação solicitada pelo cliente foi recebida, compreendida, aceita e processada com êxito.

**3xx Redirecionamento**

O cliente deve tomar medidas adicionais para completar o pedido.

**4xx Erro de cliente**

400 Requisição inválida (sintaxe incorreta)

401 Não autorizado

404 Não encontrado

**5xx outros erros**

500 Erro interno do servidor (Permissões a arquivos e pastas)

501 Não implementado

502 Bad Gateway

O **erro interno do servidor** ou famoso erro “**500 Internal Server Error**” é provavelmente o problema mais temido pelos iniciantes em *WordPress*. Este erro geralmente aparece quando o servidor não consegue identificar o problema. É aí que o problema de verdade começa, já que o servidor não sabe o que é, cabe a você descobrir.

fonte: <https://blog.apiki.com/erro-interno-do-servidor/> **Gabarito: E**