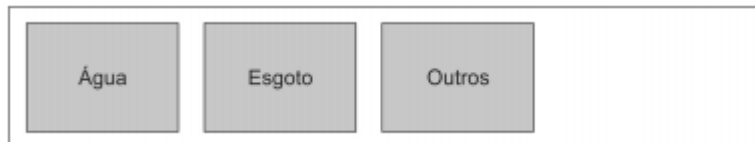


21 Q1037088 Programação > Web , CSS (Cascading Style Sheets) , HTML (HyperText Markup Language) Linguagens de marcação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação -

Análise e Desenvolvimento

Em uma página *web* um Analista de TI criou um contêiner com outros 3 contêineres em seu interior, como mostra a imagem abaixo.



Os códigos CSS e HTML são mostrados abaixo.

```
.container {  
    I  
    .....  
    border:solid #c0c0c0; 1px  
}  
.container > div {  
    background-color: #c0c0c0;  
    margin: 10px;  
    padding: 20px;  
    font-size: 30px;  
}
```

```
<div class="container">  
    <div>Água</div>  
    <div>Esgoto</div>  
    <div>Outros</div>  
</div>
```

Para conseguir a disposição dos contêineres mostrada na figura, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- (A) float: left;
- (B) display: flex;
- (C) position:horizontal;
- (D) align:side-by-side;
- (E) position:flexible;

22 Q1037086 Programação > PHP , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação -

Análise e Desenvolvimento

Considere os comandos PHP abaixo, que objetivam criar um *array*.

```
I. $servico = array("Água"=>"8,70", "Esgoto"=>"4,30");  
II. $servico['Água'] = "8,70"; $servico['Esgoto'] = "4,30";  
III. $servico = new array{'Água' -> "8,70"; 'Esgoto' -> "4,30"};  
IV. $servico = array([ "Água" ] ["8,70"]; ["Esgoto"] ["4,30"] );
```

Está correto o que consta APENAS em

- (A) III e IV.

- (B) I e III.
- (C) I e IV.
- (D) II e III.
- (E) I e II.

23 Q1037085 Programação > Java , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere que uma aplicação Java possua a classe abaixo.

```
public class Calculadora {  
    public double raiz(double nl) {  
        return Math.sqrt(nl);  
    }  
}
```

Para testar o método raiz utilizando JUnit, foi criada a classe de teste a seguir:

```
import org.junit.Test;  
import static org.junit.Assert.*;  
public class CalculadoraTest {  
    private final Calculadora calc;  
    public CalculadoraTest() {  
        calc = new Calculadora();  
    }  
    @Test  
    public void testRaiz() {  
        I  
        ..... ;  
    }  
}
```

Para que o teste seja aprovado, a lacuna I deverá ser preenchida por

- (A) Assert.assertEquals(calc.raiz(16),4,true);
- (B) assertEquals(4, calc.raiz(16), 0)
- (C) Assert.assertTest(4, calc.raiz(16),1)
- (D) assertTrue(4, calc.raiz(16))
- (E) Assert.test(4, calc.raiz(16))

24 Q1037084 Programação > HTML (HyperText Markup Language) , Linguagens de marcação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere o fragmento de um formulário HTML5, abaixo.

```
<p>  
    <label for="ca"> Campo </label>  
    <input type="text" name="campo" id="ca" pattern="\([ [0-9]{2}\) [0-9]{5}-[0-9]{4}">  
</p>
```

Um valor que será aceito nesse campo, de acordo com a restrição imposta pela propriedade pattern, será

- (A) 09 09090 0909
- (B) (48)38765-4565

- (C) 11982359087
- (D) [17][16798][0987]
- (E) (15)8765-9087

25 Q1037082 Programação > Java , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere o código Java abaixo.

```
public class Cla01 {
    public static void main(String[] args) {
        int b = 10;
        int j = 6;
        int n = 1;
        for (int i = 1; i <= j; ++i) {
            n = b * n;
            System.out.println(n + " " + executa(n));
        }
    }

    public static int executa(int n) {
        int i = 0, nl = n;
        while (nl > 1) {
            i += 1;
            nl /= 2;
        }
        return i;
    }
}
```

A penúltima execução de `System.out.println(n + " " + executa(n));` exibirá na tela

- (A) 1000000 19
- (B) 1000 9
- (C) 10000 13
- (D) 10000000 23
- (E) 100000 16

26 Q1037065 Programação > Java , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Um Analista de TI está programando em Java e deseja relacionar a classe `AcompanhaManancial` de tal maneira que esta herde tudo que a classe `Manancial` tem, criando uma relação de superclasse e subclasse. Isso é conseguido em Java usando, inicialmente:

- (A) `@Override public class Manancial { public class AcompanhaManancial {`
- (B) `public class AcompanhaManancial extends Manancial {`
- (C) `public class Manancial { @Override public class AcompanhaManancial {`
- (D) `protected interface AcompanhaManancial extends Manancial {`

- (E) protected class Manancial includes AcompanhaManancial {

27 Q1037063 Programação > Java , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere, abaixo, o trecho de código Java, que não apresenta erros, para uma classe que fará o teste da classe Funcionario. Considere que a classe Funcionario foi corretamente criada em condições ideais.

```
public class TesteFunc {  
    public static void main (String[] args){  
        Funcionario func1;  
        func1 = new Funcionario();  
  
        func1.setMatricula (20171234);  
        func1.setNome("Ana Silvestry");  
        func1.setCargo("Analista de Tecnologia da Informação");  
    }  
}
```

Com base no código e nos conceitos de orientação a objeto afirma-se, corretamente:

- (A) Estão sendo armazenados valores nos objetos do método func1, instanciado a partir da interface sem parâmetros da classe Funcionario.
- (B) Métodos destinados a armazenar valores nos atributos são conhecidos como métodos *getters* e aqueles que obtêm os valores armazenados são conhecidos como métodos *setters*.
- (C) O Java organiza as classes dentro de interfaces. Uma interface reúne classes relacionadas. Além de organizar melhor os aplicativos e bibliotecas, a interface possibilita que várias classes sejam criadas com o mesmo nome sem que ocorram conflitos, uma vez que pertençam a interfaces diferentes.
- (D) Como na classe Funcionario há pelo menos 3 objetos, deve haver um método *get* para cada um deles. Um destes métodos seria public void getterNome(String nome){ nome=this.nome; }.
- (E) Como na classe Funcionario há pelo menos estes 3 atributos, deve haver um método *setter* para cada um deles. Um destes métodos seria public void setMatricula(int matricula){this.matricula=matricula;}.

28 Q1037062 Programação > Java , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento

Considere, abaixo, o código de uma classe em Java, que não apresenta erros de sintaxe.

```
public class Manancial {  
    private int codigo;  
    private String nome;  
    private double volume;  
  
    public Manancial () {  
  
    }  
    public Manancial () {  
        codigo = 0;  
        nome = "vazio";  
        volume = 0;  
    }  
}
```

Ao analisar a classe declarada acima, um Analista de TI afirma que

- (A) não pode existir dentro de uma classe um ou mais métodos com o mesmo nome da classe.
- (B) deve-se optar pelo uso do construtor sem parâmetros vazio ou com valores *default*, pois ambos não podem ser declarados ao mesmo tempo na classe.

- Ⓒ há mais de um construtor na classe Manancial, ambos válidos, e isso se chama sobrecarga de métodos em Java.
- Ⓓ há mais de um construtor na classe Manancial, ambos válidos, e isso se chama encapsulamento em linguagens orientadas a objeto.
- Ⓔ há um único construtor público e sua função é fazer com que um objeto da classe seja criado com seus atributos inicialmente preenchidos com valores fornecidos pelo usuário.

29 Q1036330 Programação > Linguagens de programação , Python

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de Infraestrutura TI

Uma Analista de TI está desenvolvendo um *scanner* de rede em Python e, para importar um recurso referente para manipulação de pacotes de rede, utilizou no programa a linha

- Ⓐ import pyTTS *
- Ⓑ from Tkinter import *
- Ⓒ import aiml *
- Ⓓ from scapy.all import *
- Ⓔ from numpy import *

30 Q1036305 Programação > Desenvolvimento Mobile

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de Infraestrutura TI

Uma Analista da SANASA precisa de uma solução que permita: instalação e desinstalação remota de *software*; bloqueio e limpeza remota de dados total ou parcial; detecção de *jailbreak*; encriptação, autenticação e localização dos dispositivos; monitoramento *end-to-end* e detecção automática de problemas; transferência de arquivos; controle de custos dos serviços de telecomunicações (voz, dados, acesso a serviços on-line); controle de SLAs; controle das aplicações instaladas pelos funcionários e diferenciação entre aplicações corporativas mandatórias e aplicações dos funcionários; dentre outras. A solução que ela procura é:

- Ⓐ ITIL Mobile Device Management (IMDM).
- Ⓑ Mobile Device Management (MDM).
- Ⓒ Mobile as a Service (MaaS).
- Ⓓ 5G Network Management (5GNM).
- Ⓔ Smartphone Security Management (SSM).

31 Q1035404 Banco de Dados > Modelagem de dados , SQL

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados

Atenção: Para responder à questão , considere os dados abaixo.

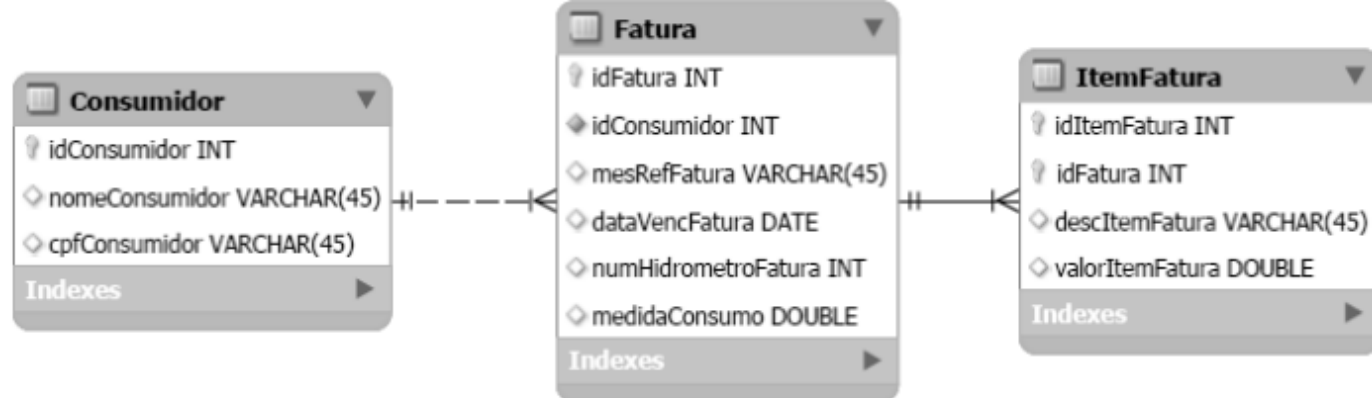


Tabela Consumidor:

idConsumidor	nomeConsumidor	cpfConsumidor
1	Paulo Vieira Lima	156.167.178-2
2	Marcos Santana Silva	234.156.765-12
3	Maria de Fátima Caetano Rosa	187.198.056-7
4	Zoraide Pereira Mota	238.765.234-12

Tabela Fatura:

idFatura	idConsumidor	mesRefFatura	DataVencFatura	numHidrometroFatura	medidaConsumo
3365693	1	05/2019	2019-05-20	344036	80
3366691	2	05/2019	2019-05-10	345681	120
3367690	1	04/2019	2019-04-28	344036	89
3390871	2	03/2019	2019-03-18	345681	100

Tabela ItemFatura:

idItemFatura	idFatura	descItemFatura	valorItemFatura
1	3365693	Captação de água bruta	0.1
1	3366691	Tratamento de água	90
1	3367690	Tratamento de água	61.23
2	3365693	Tratamento de água	60.19
2	3366691	Tratamento de esgoto	67.67
3	3365693	Coleta de esgoto	47.35
3	3366691	Afastamento de esgoto	80
4	3365693	Tratamento de Esgoto	25

Considere que não há nenhum registro cadastrado além dos mostrados nas tabelas acima. A instrução correta para inserir a consumidora Zoraide Pereira Mota na tabela Consumidor foi

- (A) INSERT INTO Consumidor VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', 238.765.234-12);
- (B) INSERT VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12') INTO Consumidor(idConsumidor, nomeConsumidor, cpfConsumidor);
- (C) INSERT INTO Consumidor(idConsumidor, nomeConsumidor, cpfConsumidor) VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12');
- (D) INSERT VALUES(4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12') INTO Consumidor;
- (E) INSERT TO Consumidor VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12');

Em um Banco de Dados, dentre as atividades de *tuning* que podem ser realizadas, uma é o planejamento de performance que trata da definição e configuração do ambiente em que o BD será instalado, considerando

- (A) *hardware, software*, sistema operacional e infraestrutura de rede.
- (B) *hardware* e sistema operacional, apenas.
- (C) *hardware, software* e infraestrutura de rede, apenas.
- (D) *software* e infraestrutura de rede, apenas.
- (E) sistema operacional e infraestrutura de rede, apenas.

33

Q1035391 Banco de Dados > Oracle , Administração de banco de dados

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: SANASA Campinas Prova: FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação -

Suporte de DBA-Banco de Dados

O Oracle Database 12c implementa, por meio do SQL *Tuning Advisor*, disponível no *Tuning Pack*, diversas análises sobre as instruções SQL para orientar o DBA na tomada de decisões necessárias para melhoria da performance das operações realizadas pelo SGBD, dentre as quais os requisitos e o Acordo de Nível de Serviço - ANS. Duas dessas análises são

- (A) *statistics analysis* e *access path analysis*.
- (B) *innodb_buffer_pool_size* e *sql structure analysis*.
- (C) *database for workload analysis* e *statistics analysis*.
- (D) *SQL profiling* e *innodb_buffer_pool_size*.
- (E) *access path analysis* e *database for workload analysis*.

34

Q1014895 Programação > JavaScript , Linguagens de programação , JSON

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Considere o código abaixo, que utiliza JSON.

```
<body>
  <p id="area"></p>
  <script>
    var pessoa, x;
    pessoa = {"nome":"Paulo", "idade":45, "cargo":"Gerente"};
    for ( I ) {
      document.getElementById("area").innerHTML += II + "<br>";
    }
  </script>
</body>
```

Para exibir os valores contidos no objeto pessoa, as lacunas I e II devem ser corretamente preenchidas por

- (A) x in pessoa e pessoa[x]
- (B) x=0; x<=pessoa.length; x++ e pessoa[x]
- (C) x to pessoa e x[nome]+x[idade]+x[cargo]
- (D) x=0;x<=pessoa.eof();x++ e pessoa(x)

- (E) x in pessoa e x

35 Q1014893 Programação > CSS (Cascading Style Sheets)

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

As unidades de medida usadas em CSS para ajudar na responsividade dos *sites*, que especificam medidas relativas a 1% da largura e 1% da altura da janela do navegador (*viewport*), são, respectivamente,

- (A) px e pt.
(B) cm e pc.
(C) vw e vh.
(D) em e ex.
(E) em e pt.

36 Q1014892 Programação > HTML (HyperText Markup Language) , Linguagens de marcação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

HTML5 incluiu um conjunto de *tags* semânticas para substituir algumas construções que eram feitas com HTML4. Por exemplo, as instruções `<div id="header"></div>` e `<div id="menu"></div>` feitas em HTML4, são feitas na HTML5, usando as *tags* semânticas, através das instruções:

- (A) `<area id="header"></area>` e `<área id="menu"></area>`
(B) `<header></header>` e `<nav></nav>`
(C) `<head></head>` e `<menu></menu>`
(D) `<header></header>` e `<navigation></navigation>`
(E) `<header></header>` e `<menuarea></menuarea>`

37 Q1014891 Programação > Linguagens de programação , Python

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Considere o código Python abaixo.

```
def oper(l, item):
    pos = 0
    x = False
    l
    if l[pos] == item:
        x = True
    else:
        pos = pos+1
    return x
v = [1, 2, 32, 8, 17, 19, 42, 13, 0]
print(oper(v, 8))
```

Para que o código exiba na tela o valor True se o item buscado no vetor por meio da função oper for encontrado, a lacuna l deve ser corretamente preenchida por

- (A) while pos < l and not x:

- (B) while pos < len(l) && x:
- (C) while pos < len(l) and not found(x):
- (D) while (pos < len(l) && not(x)):
- (E) while pos < len(l) and not x:

38 Q1014890 Programação > PHP , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Ataques *Cross-Site Scripting* (XSS) muitas vezes usam caracteres especiais em campos de formulário para acessar áreas restritas do site. Para evitar esse tipo de ataque, um programador PHP recebeu o *login* de um usuário, digitado em um campo de formulário, da seguinte forma.

```
$login = filter_input(INPUT_POST, 'login', __I__);
```

Considerando que no campo login do formulário foi digitado <comando> , para que os sinais de < (menor) e > (maior) sejam trocados por suas respectivas referências de nome de entidade, ficando no formato <comando>; a lacuna I deverá ser preenchida corretamente por

- (A) FILTER_SANITIZE_MAGIC_CHARACTERS
- (B) FILTER_SANITIZE_FULL_ENTITY_CHARACTERS
- (C) FILTER_SANITIZE_SPECIAL_CHARS
- (D) FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_ENTITIES
- (E) FILTER_SANITIZE_MAGIC_QUOTES

39 Q1014889 Programação > JavaScript , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Considere o fragmento de programa JavaScript abaixo.

```
var str = "123456789";
```

```
var p = /^[5-7]/g;
```

```
var resultado = str.match(p);
```

A variável resultado vai conter

- (A) 1,2,3,4,8,9
- (B) 5,6,7
- (C) 5,7
- (D) 1,2,3,4,6,8,9
- (E) 3

40 Q1014888 Programação > JavaScript , Linguagens de programação

Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 4ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação

Considere o fragmento JavaScript abaixo.

```
<script>
    var v = [1, 20, 50, 67, 89, 100];
    var n=v.length;
    var x = 89;
    var j = 0;
    while (   I   )
        ++j;
    document.write(j);
</script>
```

Para que ao executar o *script* seja mostrada a posição (índice) no vetor v onde se encontra o número indicado na variável x, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- Ⓐ $j \leq n \ \&\& \ v[j] \leq x$
- Ⓑ $j < n \ || \ v[j] < x$
- Ⓒ $j < n \ \&\& \ v[j] < x$
- Ⓓ $j < n \ \& \ v[j] = x$
- Ⓔ $j < n \ \&\& \ v[j] > x$

Respostas

21: B 22: E 23: B 24: B 25: E 26: B 27: E 28: B 29: D 30: B 31: C 32: A 33: A
34: A 35: C 36: B 37: E 38: C 39: A 40: C