**221** [**Q1038236**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/298692df-f4) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2019-tj-am-analista-judiciario-analista-de-sistemas)

O GlassFish Server, *release* 4.0, fornece alta disponibilidade de solicitações HTTP e dados de sessão. A respeito desse assunto, julgue o item que se segue.

Se a instância do GlassFish Server que hospeda uma sessão falhar, essa sessão poderá ser recuperada e continuar em outro servidor, sem perda de informação.

Mr. Robot

17 de Janeiro de 2020 às 00:29

depende bastante,

tem que ter cluster

e tem que serializar a sessao

complicada essa

Luciano Silva

30 de Julho de 2021 às 10:25

✅Gabarito(Certo)

Com o termo "poderá" sendo utilizado, dá para entender que é possível sim ter a sessão recuperada e ter sua continuidade em outro servidor. Porém alguns procedimentos devem ser feitos para que isso ocorra!

Se um dos servidores do cluster falha, uma outra instância assume e o serviço não é interrompido, garantindo a disponibilidade. Para isso, é preciso replicar tanto as aplicações quanto as sessões dos usuários em múltiplas instâncias do cluster.

Fonte: https://www.devmedia.com.br/novidades-do-glassfish-3-1-artigo-java-magazine-91/21124

**222** [**Q1038222**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2954a970-f4) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2019-tj-am-analista-judiciario-analista-de-sistemas)

Com relação a **desenvolvimento em Java para Web**, julgue o item que se segue.

JavaScript é uma linguagem de programação orientada ao desenvolvimento da interface para aplicações *web*, cujo código-fonte é compilado pelo servidor antes de sua execução.

Fabiana da Fonte

20 de Novembro de 2019 às 13:42

JavaScript é uma linguagem de scripts de propósito específico, dinamicamente tipada, baseada em protótipos, com escopo de função, que **não precisa ser compilada**.

Cleiton Bittencourt

10 de Dezembro de 2019 às 10:42

Gabarito: ERRADO

O erro da questão é dizer que Javascript é compilada, na realidade é interpretada.

Javascript pode ser usada tanto client-side como server-side. Na década de 90 a Netscape fornecia além do browser, servidores cuja linguagem de implementação era Javascript. Nos primórdios do Microsoft ASP, as páginas podiam interpretar tanto VBScript como Javascript no lado servidor, antes de serem enviadas para o navegador cliente. Mais recentemente surgiu o NodeJS em que o código interpretado pelo servidor também é Javascript.

Diego Matias da silva

05 de Dezembro de 2019 às 01:33

O Javascript é uma linguagem de programação interpretada de alto nível, dinâmica, fracamente tipada, baseada em protótipos e multiparadigma. JavaScript permite a criação de páginas Web interativas.

JavaScript é uma linguagem de programação orientada ao desenvolvimento da interface para aplicações web, cujo código-fonte é **compilado ERRADO. INTERPRETADA pelo servidor antes de sua execução ERRADO. JS É CLIENT-SIDE, OU SEJA, É EXECUTADA PELO NAVEGADOR DO CLIENTE**

FLÁVIO ALBUQUERQUE

25 de Novembro de 2019 às 23:13

JavaScript é uma linguagem interpretativa, ou seja, não depende de compilação para ser executada. O código é executado conforme é lido pelo navegador, linha a linha.

Thaís Santos

12 de Julho de 2022 às 18:30

Exemplo de linguagens **compiladas**: C, C++, Erlang, Haskell, Rust e Go.

Linguagens **interpretadas**: PHP, Ruby, Python e **JavaScript**.

**223** [**Q1038221**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/29512d76-f4) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2019-tj-am-analista-judiciario-analista-de-sistemas)

Com relação a **desenvolvimento em Java para Web**, julgue o item que se segue.

De acordo com o conceito de herança em CSS, as propriedades de página com especificidade mais alta têm prioridade sobre as propriedades com especificidade mais baixa.

Sofyha Uzumaki

12 de Janeiro de 2020 às 13:51

1° Declarações com !important do usuário.

2° Declarações com !important do desenvolvedor ( da qual vai ser melhor explicada quando entrarmos no tópico de especificidade).

3° Folha de estilo do desenvolvedor:

a. Estilo inline (dentro de um elemento HTML,um atibuto).

b. Estilo incorporado (definido na seção head do documento).

c. Estilo externo (importado ou linkado).

4° Folha de estilo do usuário (do qual pode vincular ao browser).

5° Folha de estilo do navegador.

Fonte: https://medium.com/jaguaribetech/efeito-cascata-no-css-c55bda0a2ed4

Drake3

23 de Setembro de 2021 às 01:23

Olá!

Gabarito: Certo

Bons estudos!

-Tentar não significa conseguir, mas quem conseguiu, com certeza tentou. E muito.

BlakeouS

26 de Agosto de 2022 às 23:14

Era pra ser acordo com o conceito de especificidade, não?

De acordo com o conceito de herança, os filhos herdam a propriedade do pai.

Fonte: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Building\_blocks/Cascade\_and\_inheritance

**224** [**Q1038220**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/294e3ffb-f4) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2019 - TJ-AM - Analista Judiciário - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2019-tj-am-analista-judiciario-analista-de-sistemas)

Com relação a **desenvolvimento em Java para Web**, julgue o item que se segue.

O Java Server Faces (JSF) é utilizado para integrar em um único módulo a interface do usuário com as regras de negócio de um aplicativo*web*.

Diego Matias da silva

05 de Dezembro de 2019 às 01:38

JSF oferece uma separação entre o comportamento e a apresentação das aplicações web. ENTÃO O QUE É JSF - uma estrutura de componentes executados no lado do servidor para a construção de aplicações web  baseados em Java.

Natanael Silva

26 de Novembro de 2019 às 17:20

Falou em regras de negócio = EJB!

Jeferson Andrade de Jesus

20 de Março de 2020 às 17:22

MVC (model, view, controller) - separação de módulos

Gabarito - ERRADO

juliothecesar sobrenome

06 de Janeiro de 2020 às 14:31

**E**

**225** [**Q996804**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/21101e53-86) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

No que diz respeito a **ferramentas de desenvolvimento**, julgue o item a seguir.

O Lavravel é um *framework* Java, livre e *open source*, que utiliza a arquitetura MVC (*model, view, controller*) e trabalha com serviços RESTful e dados no formato JSon.

Rogério Mª

12 de Junho de 2019 às 11:02

**Laravel** é um framework PHP livre e  criado por  para o desenvolvimento de sistemas web que utilizam o padrão MVC (model, view, controller). Algumas características proeminentes do Laravel são sua sintaxe simples e concisa, um sistema modular com gerenciador de dependencias dedicado, várias formas de acesso a banco de dados relacionais e vários utilitários indispensáveis no auxílio ao desenvolvimento e manutenção de sistemas.

Ranon Rodrigues Cavalcante

07 de Junho de 2019 às 17:54

Laravel é um **framework PHP**

Tomas Herculano

15 de Fevereiro de 2022 às 16:44

Escrever "Lavravel" ja inválida a questão? Caso o restante estivesse correto.

**226** [**Q996800**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20fc36ee-86) [Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

No que diz respeito a **ferramentas de desenvolvimento**, julgue o item a seguir.

React Native utiliza componentes nativos em vez de componentes da Web como blocos de construção, existindo dois tipos de dados que controlam um componente: state, definido pelo pai e fixado durante todo o tempo de vida de um componente; e props, utilizado para os dados que irão mudar.

Gabriel MP

09 de Julho de 2019 às 01:03

Errado, inverteu as definições:

React Native utiliza componentes nativos em vez de componentes da Web como blocos de construção, existindo dois tipos de dados que controlam um componente: (até aqui ok) **props,** definido pelo pai e fixado durante todo o tempo de vida de um componente; e **state,** utilizado para os dados que irão mudar.

**State**(Estado): É o estado interno do componente. É definido e controlado pelo próprio componente e muda ao longo de sua vida;

**Props** (Propriedades): São recebidas pelo componente pai, são fixas (imutáveis) por toda vida do componente.

Gloomy Gulch

31 de Agosto de 2022 às 01:50

e-

state - controlado definido pelo próprio componente e muda

props - fixo

We use props in React to pass data from one component to another (from a parent component to a child component(s)). Props is just a shorter way of saying properties. They are useful when you want the flow of data in your app to be dynamic.

https://www.freecodecamp.org/news/how-to-use-props-in-react/

**227** [**Q996799**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20f80788-86) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Julgue o próximo item, relativos à **linguagem de programação JavaScript e às ferramentas Node e React.**

Uma função JavaScript é um bloco de código utilizado para executar tarefas repetidas e é definida pela palavra-chave public seguida por um nome seguido por parênteses ( ).

jaco de lima freire

12 de Junho de 2019 às 01:04

Faltou o function para definir que é uma função.

Senacam TSE-TI 2023

30 de Agosto de 2019 às 17:28

Gabarito E

Estrutura correta

<script>

function minhaFuncao() {

document.getElementById("demo").innerHTML = "Minha primeira função JavaScript!";

}

</script>

Jorge Luiz C. Marinho

07 de Junho de 2019 às 14:11

Uma função JavaScript é um bloco de código utilizado para executar tarefas repetidas e é definida pela palavra-chave **public**seguida por um nome seguido por parênteses ( ).

Palavra public está errado. o resto do texto está certo

Alex Alves

30 de Julho de 2019 às 14:05

o código a seguir define uma função simples chamada square:

function **square**(numero) {

return numero \* numero;

}

A função recebe um argumento, chamado . A função consiste em uma instrução que indica para retornar o argumento da função (isto é, ) multiplicado por si mesmo. A declaração especifica o valor retornado pela função.

Ranon Rodrigues Cavalcante

07 de Junho de 2019 às 18:38

Jorge, acho que quando ele fala em "bloco de código utilizado para tarefas repetidas" ele está referindo-se ao Foreach ou FOR que são estruturas de repetição.

**228** [**Q996798**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20f3b3b6-86) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Julgue o próximo item, relativos à **linguagem de programação JavaScript e às ferramentas Node e React.**

O Node.js é capaz de gerar conteúdos dinâmicos rodando JavaScript no servidor, porém não tem a capacidade de acessar banco de dados.

Marcelo Rebouças

11 de Junho de 2019 às 18:47

Node.js é um interpretador, com código aberto, de código JavaScript de modo assíncrono e orientado a eventos, focado em **migrar a programação do Javascript do lado do cliente para os servidores**, criado assim aplicações de alta escalabilidade (como um servidor web[1]), capazes de **manipular milhares de conexões/requisições simultâneas** em tempo real, numa única máquina física.[2] V8Jar RyanDahl Linux Foundation

Fonte: wikipedia /wiki/Node.js

**go @head!**

Diego Matias da silva

05 de Dezembro de 2019 às 02:13

Javascript é CLIENT-SIDE ou seja roda do lado cliente, no entanto  O Node.js permite que os desenvolvedores usem JavaScript para escrever scripts do lado do servidor.

Erinho Lopes

06 de Janeiro de 2021 às 00:33

**Sei nem que diabo é isso NODE.js, só acertei porque menosprezou a questão.**

**vai ser assim meto errado aqui e no dia da prova.**

Luciano Silva

06 de Abril de 2022 às 22:38

✅Gabarito(Errado)

O Node.js é capaz de gerar conteúdos dinâmicos rodando JavaScript no servidor, porém não tem a capacidade de acessar banco de dados.

A inclusão da capacidade de se conectar à banco de dados é apenas uma questão de se carregar um driver Node.js apropriado para o banco de dados no seu aplicativo.

Node.js pode ser usado para conectar e consultar dados no Banco de Dados do Azure para MySQL.

Fontes: https://expressjs.com/pt-br/guide/database-integration.html -

https://docs.microsoft.com/pt-br/azure/mysql/connect-nodejs

Gloomy Gulch

20 de Setembro de 2022 às 12:48

qualquer afirmacao que menospreza ou avacalha uma tecnologia geralmente esta errada. nao lembro o autor desta regra, mas é muito verdade na hora de resolver questoes.

claro, o cespe e quadrix podem usar isso contra nós, entortando este entendimento. aí é necessario bom senso e conhecimento do tema.

**229** [**Q996797**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20ee9b0e-86) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Julgue o próximo item, relativos à **linguagem de programação JavaScript e às ferramentas Node e React.**

O JSX (JavaScript Syntax Extension) é de uso obrigatório no React e permite inserir a interface do usuário no código JavaScript.

Marcelo Rebouças

11 de Junho de 2019 às 18:53

Não é **obrigatório**, ele surgiu como uma proposta para templates. Vejamos:

"Quando JSX surgiu como uma alternativa para escrevermos nosso template, ele de início foi mal visto e realmente pode parecer estranho no começo. Inicialmente, houveram comparações a um retrocesso por ele estar mesclando a estrutura do DOM com a lógica da aplicação. Isso era um dos pontos em que pessoas apontavam como negativo do JSX, mas que posteriormente, se mostrou poderoso.

Como tudo que há de novo, inicialmente, temos um certo desconforto mesmo quando tal tecnologia, de certa forma, altera e nos retira da zona de conforto. Mas, após já ter amadurecido na comunidade, ele vem ganhando muita força e já mostrou o seu valor. Amado e odiado, ele é o mais popular template para criação da estrutura de uma interface.

Considerando o seguinte código abaixo, acredite, isso não é HTML! E neste artigo, iremos conhecer melhor sobre isto e sobre essa **fantástica alternativa para templates**."

Fonte: https://medium.com/reactbrasil/jsx-de6f43b06f41

Go @ahead

ROGÉRIO DF

18 de Fevereiro de 2020 às 09:08

O **React** (também denominado **React**. js ou **ReactJS**) é uma biblioteca JavaScript de código aberto com foco em criar interfaces de usuário (frontend) em páginas web. É mantido pelo Facebook, Instagram, outras empresas e uma comunidade de desenvolvedores individuais.

O React adota o fato de que a lógica de renderização é inerentemente acoplada com outras lógicas de UI: como eventos são manipulados, como o state muda com o tempo e como os dados são preparados para exibição.

**O React NÃO REQUER o uso do JSX.** Porém, a maioria das pessoas acha prático como uma ajuda visual quando se está trabalhando com uma UI dentro do código em JavaScript. Ele permite ao React mostrar mensagens mais úteis de erro e aviso.

Natanael Silva

02 de Abril de 2020 às 14:52

Eu não sabia a resposta. No entanto, esse termo "OBRIGATÓRIO" mata muita questão. xD

Vamos na fé.

Diego Matias da silva

05 de Dezembro de 2019 às 02:15

Julgue o próximo item, relativos à linguagem de programação JavaScript e às ferramentas Node e React.

O JSX (JavaScript Syntax Extension) **é de uso obrigatório no React, ERRADO.**e permite inserir a interface do usuário no código JavaScript.

Gloomy Gulch

20 de Setembro de 2022 às 12:42

e-

JSX is not a requirement for using React. Using React without JSX is especially convenient when you don't want to set up compilation in your build environment. Each JSX element is just syntactic sugar for calling React.

https://reactjs.org/docs/react-without-jsx.html

a base do react é o COMPONENT, o qual é definido como "unidade fracamente acoplada". ele pode conter outros components e deve retornar um objeto na forma JSX, cuja sintaxe é semelhante à do html. porém, converte-se para javascript ao utilizar {}

**230** [**Q996796**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20e9da04-86) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

No que se refere a **banco de dados relacional (SQL) e não relacional (NoSQL) e ao *framework* JPA,** julgue item subsecutivo.

**Situação hipotética**: Na utilização de JPA (Java Persistence API) para realizar o mapeamento objeto-relacional (ORM) em uma aplicação Java, surgiu a necessidade de criar uma propriedade idade não serializável em uma classe serializável. **Assertiva**: Uma maneira de informar que essa propriedade não deve ser persistida em banco de dados é utilizar a anotação @Transient em seu método getIdade().

Diego Nogueira

18 de Setembro de 2019 às 18:23

@Entity - Indica que uma classe È uma entidade que deve ser persistida como tabela.

@Table - Indica o nome de uma tabela para qual a entidade É mapeada.

@Column - Indica que um atributo de uma classe É uma coluna de uma tabela.

@Id - Indica que um atributo É a chave primária de uma entidade.

@namedQuery - Define uma consulta.

@namedQueries - Define várias consultas.

@UniqueConstraint - Indica que uma propriedade não pode conter valores duplicados.

@Transient - Indica que uma propriedade não deve ser persistida no banco de dados.

@Inheritance - Define um relacionamento de heranÁa ‡ entidade.

@ManyToOne - Mapeamento muitos para um (N:1).

@OneToMany - Mapeamento um para muitos (1:N).

@OneToOne - Mapeamento um para um (1:1).

Severino de Aracaju

13 de Julho de 2019 às 11:37

 Você pode usar @Transient direto na**propriedade idade**ou  pode usar direto em seu método**getIdade()**.

Dudu Zera

13 de Junho de 2019 às 17:54

(FCC - 2012 - -PE - Programador de computador)

Em uma classe de entidade de uma aplicação que utiliza JPA, a anotação que define um atributo que não

será salvo no banco de dados é a:

a) @Optional.

b) @Transient.

c) @Stateless.

d) @Stateful.

e) @Local.

Resposta: letra b

Mr. Robot

06 de Fevereiro de 2020 às 20:18

JPA ressurgindo das cinzas em concursos

Claudston Silva

06 de Maio de 2022 às 11:02

@transient indica que uma propriedade ou atributo de uma classe de entidade (entity class) não deve ser persistido.

**231** [**Q996793**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20dc49d7-86) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Julgue o item seguinte, a respeito de **segurança e criptografia.**

Para gerar um código *hash* em Java, é correto utilizar o método digest da classe java.security.MessageDigest, informando-se como parâmetro, no momento da sua instanciação, o nome do *hash* a ser gerado, como, por exemplo, o MD5 e o SHA-1.

Certo

Errado

Marcelo Rebouças

11 de Junho de 2019 às 18:56

Item correto.

Exemplo de código:

package teste;

import java.io.UnsupportedEncodingException;

import java.security.MessageDigest;

import java.security.NoSuchAlgorithmException;

public class TesteAlgoritmo {

  public static void main(String args []) throws NoSuchAlgorithmException,

     UnsupportedEncodingException {

          String senha = "admin";

          MessageDigest algorithm = **MessageDigest.getInstance("MD5");**

          byte messageDigest[] = algorithm.digest(senha.getBytes("UTF-8"));

           System.out.println(messageDigest);

     }

}

**go @head!\***

Valéria Gonçalves

28 de Junho de 2019 às 19:53

**Certo.**

Felipe Mesquita

21 de Julho de 2020 às 17:39

Fonte para mais esclarecimentos:

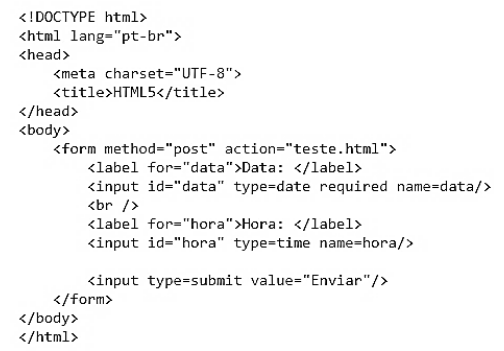
Edluise Costa Moura - Petrobras Infraestrutura

19 de Janeiro de 2022 às 14:21

"...o nome do hash a ser gerado, como, por exemplo, o MD5 e o SHA-1..." , MD5 e SHA-1 são TIPOS de hash, questão ERRADA, mas a banca acha que nome e tipo são sinônimos, cespe sendo cespe desde o descobrimento do Brasil, segue o baile.

**232** [**Q996789**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20c9b102-86) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Com relação a **desenvolvimento de *software***, julgue o item a seguir.

De acordo com o trecho de código a seguir, escrito em HTML5, novos valores de date e time são válidos como atributos de elementos de formulário, e apenas o campo data é de preenchimento obrigatório. 

Neto Reis

26 de Dezembro de 2019 às 10:55

**REQUIRED**torna o elemento de preenchimento obrigatório

Iron man concurseiro

08 de Agosto de 2019 às 16:19

**CERTO**

O atributo obrigatório é um atributo booleano.

Quando presente, especifica que um campo de entrada deve ser preenchido antes de enviar o formulário.

**Nota:** O atributo necessário funciona com os seguintes tipos de entrada: texto, pesquisa, url, telefone, email, senha, selecionadores de data, número, caixa de seleção, rádio e arquivo.

Fabricio Franco

27 de Julho de 2021 às 19:56

pessoal esse type nao deveria vir entre aspas?

BlakeouS

03 de Outubro de 2022 às 17:42

Atributos funcionam sem aspas, não sabia.

Fonte: https://stackoverflow.com/questions/13056683/html-attribute-with-without-quotes

**233** [**Q996788**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/20c535f2-86) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2019 - SLU-DF - Analista de Gestão de Resíduos Sólidos - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-slu-df-analista-de-gestao-de-residuos-solidos-informatica)

Com relação a **desenvolvimento de *software***, julgue o item a seguir.

Como, atualmente, a Internet é acessada principalmente por telefone celular, a utilização de *frameworks* para a criação de sítios responsivos caíram em desuso e linguagens de programação*mobile* ganharam força.

Concurseiro de TI

25 de Junho de 2019 às 10:10

**ERRADO**

Ao contrário, devido ao alto número de acessos via celular, a criação sites responsivos se faz, praticamente, obrigatória. As linguagens de programação mobile ganharam força, mas eles são destinadas para o desenvolvimento de aplicações que exigem desempenho e acesso a funções nativas do SO do aplicativo.

Há três abordagens usadas para o desenvolvimento mobile, a saber:

Nativa - Que usa a linguagem padrão do SO do dispositivo;

Híbrida - Que mistura HTML5 com a engine da linguagem nativa;

Web - Que é desenvolvida em HTML5

Mr. Robot

06 de Fevereiro de 2020 às 20:19

só aumentou

a ideia agora é da PWA's (progressive web apps) ganharem mais mercado

**234** [**Q990075**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/cc1edc54-75) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - CGE - CE - Auditor de Controle Interno - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-cge-ce-auditor-de-controle-interno-tecnologia-da-informacao)

A **Apache ANT é uma biblioteca Java e uma ferramenta de linha de comando**. Em relação ao arquivo build.xml, a ser interpretado pelo ANT, assinale a opção correta.

**A** A *tag*property, no ANT, contém apenas um atributo, que é denominado name.

**B** A *tag* target, no ANT, deve conter um atributo determinado value, que é único e imutável.

**C** A *tag*macrodef, no ANT, contém definições de criação de diretório.

**D** Apenas uma *tag*property representando os arquivos de configuração deve constar no arquivo build.xml.

**E** Apenas uma *tag*project representando o escopo de início e fim do projeto deve constar no arquivo build.xml.

Marcelo Rebouças

11 de Junho de 2019 às 19:13

Como podemos ver, o arquivo de configuração possui:

Apenas uma tag **project** (main);

Várias tags **property**;

Várias tags **target**.

**Nenhum deles possui apenas um atributo.**

ARQUIVO ANT EXEMPLO:

**<project** name="MyProject" default="dist" basedir=".">

 <description>

  simple example build file

 </description>

 <!-- set global properties for this build -->

**<property** name="src" location="src"/>

**<property** name="build" location="build"/>

**<property** name="dist" location="dist"/>

 <**target** name="init">

  <!-- Create the time stamp -->

  <tstamp/>

  <!-- Create the build directory structure used by compile -->

  <mkdir dir="${build}"/>

 </target>

**<target** name="compile" depends="init"

    description="compile the source">

  <!-- Compile the Java code from ${src} into ${build} -->

  <javac srcdir="${src}" destdir="${build}"/>

 </target>

**<target** name="dist" depends="compile"

    description="generate the distribution">

  <!-- Create the distribution directory -->

  <mkdir dir="${dist}/lib"/>

  <!-- Put everything in ${build} into the MyProject-${DSTAMP}.jar file -->

  <jar jarfile="${dist}/lib/MyProject-${DSTAMP}.jar" basedir="${build}"/>

 </target>

**</project>**

AgentePF,Perito,Auditor

20 de Maio de 2019 às 20:08

Solicito anulação por ausência de alternativas corretas.

"(D) Apenas uma tag project representando o escopo de início e

fim do projeto deve constar no arquivo build.xml."

A redação da letra D dada como gabarito dá a entender que existe apenas uma tag project que ao mesmo tempo representa o início e o fim do projeto no arquivo

build.xml

A tag project não apresenta o formato das tags do exemplo abaixo de depend, depth e fileset que podem ser únicas.

<depend targetdir="${ant.1.4.1}/src/main"/>

<depth max="1"/>

<fileset dir="src" includes="main/"/>

https://ant.apache.org/manual/Types/selectors.html

Existe uma tag <project> marcando o início e outra </project> no fim do arquivo. Duas tags e diferentes se considerar rigorosamente o fechamento como uma tag

diferente. Ou duas tags iguais se considerar o fechamento como uma mesma tag, não uma tag única como consta na alternativa.

Tag única como marcam o início e fim da mesma, forma que não é prevista para tag project, sempre apresentada como par <project> </project>

https://ant.apache.org/manual/using.html

https://ant.apache.org/manual/Types/selectors.html

**235** [**Q990070**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/cc0167df-75) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - CGE - CE - Auditor de Controle Interno - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-cge-ce-auditor-de-controle-interno-tecnologia-da-informacao)

Considerando que a ferramenta SonarQube permite analisar código gerado na linguagem Java e em outras linguagens, assinale a opção que indica erro que, na análise do código de um sistema de recursos humanos, pode ser identificado como configuração *default*dessa ferramenta.

**A** método de conexão do banco de dados com tratamento de erro/exceção ou falha da conexão

**B** método de retorno de inteiro com tratamento de retorno de nulo

**C** método de retorno de nome da base de dados com tratamento de exceção caso não se estabeleça a conexão ou não se encontrem dados

**D** método projetado para verificar uma conexão de banco de dados e tratar exceção, caso ocorra

**E** método projetado para verificar a igualdade e que sempre retorna falso

Monstro Imparável

13 de Janeiro de 2020 às 06:28

A) Comportamento normal de um método

B) Comportamento normal de um método

C) Comportamento normal de um método

D) Comportamento normal de um método

E) Resposta certa, o sonar verifica justamente esse tipo de falha humana deixada no código.

**236** [**Q990069**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/cbfb2f56-75) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)( assuntos) **Prova:**[CESPE - 2019 - CGE - CE - Auditor de Controle Interno - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-cge-ce-auditor-de-controle-interno-tecnologia-da-informacao)

Nos testes unitários, é possível testar uma classe ou até mesmo um objeto Java. Nesse contexto, uma classe, para ser testada pelo Junit, deve se estender a partir de

**A** Collection.

**B** TestExecution.

**C** TestSetUp.

**D** TestCase.

**E** TestReporter.

Marcelo Rebouças

11 de Junho de 2019 às 19:20

Apenas um detalhe sobre as versões do JUNIT, vejamos:

extending **TestCase** is the way unit tests were written in **JUnit 3** (of course it's still supported in JUnit 4)

using the **@Test** annotation is the way introduced by **JUnit 4**

**Fonte:**https://stackoverflow.com/questions/2635839/junit-confusion-use-extends-testcase-or-test

Mr. Robot

08 de Dezembro de 2019 às 22:25

é muito corrr$@#!$@#$#@$no um examinador que cobra Junit 3

ja estamos no 5 ja

Sobre JUnit 5, assinale a alternativa correta.

 a)

JUnit é um servidor de automação de código.

 b)

As classes de teste (Test Class) não devem ser abstratas (abstract) e podem ter mais de um construtor.

 c)

JUnit 5 é apresentada como a nova geração do framework. A versão JUnit 5 requer uma versão Java a partir de Java 5.

 d)

JUnit 5 é composto por vários módulos diferentes de três diferentes subprojetos: JUnit Base + JUnit Jupiter + JUnit Regular.

 e)

A anotação @TestMethodOrder em uma classe de testes, juntamente com a anotação @Order nos métodos de teste, possibilita controlar a ordem na qual os métodos de teste são executados.

Scrum Master Concurseiro de TI

17 de Outubro de 2022 às 11:36

A API do JUnit é organizada da seguinte forma:

- **Existe uma classe Test que contem um método runTest** responsável por fazer testes particulares.

- Duas classes que herdam da classe Test. A classe TestCase, que testa os resultados de um método, e a classe TestSuite que faz um único teste em mais de um método registrando os resultados.

**Assert**= Não é um teste em si. Ela traz declarações

**TestCase** = Que permite rodar os teste no Junit

**TestResult** = Coleta os resultados no caso de teste

**TestSuite** =  Esse cara permite fazer uma composição de teste, agregar vários testes

**237** [**Q990067**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/cbee7f28-75) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Prova:**[CESPE - 2019 - CGE - CE - Auditor de Controle Interno - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2019-cge-ce-auditor-de-controle-interno-tecnologia-da-informacao)

O Spring Framework utiliza os chamados *controllers*, que são classes mapeadas por meio de *annotations* e servem para dizer à aplicação o que exibir quando for requisitada uma página no navegador. Ao se requisitar uma URL em um sistema desenvolvido em Spring Framework, a classe @Controller verificará a URL que foi solicitada, por meio da anotação

**A** @NodeEntity

**B** @RequestMapping.

**C** @StartNode.

**D** @Configuration.

**E** @EnableAutoConfiguration.

Severino de Aracaju

13 de Julho de 2019 às 15:38

@Controller //Define que minha classe será um controller

public class HomeController {

  @RequestMapping("/home") //Define a url que quando for requisitada chamara o metodo

  public ModelAndView home(){

     //Retorna a view que deve ser chamada, no caso home (home.jsp) aqui o .jsp é omitido

    return new ModelAndView("home");

   }

 }

Fonte: https://www.devmedia.com.br/controlando-o-spring-mvc/26265

Scrum Master Concurseiro de TI

17 de Novembro de 2020 às 15:16

Exemplo de **requestMapping**

@**RequestMapping**(**value** = "/", method = RequestMethod.GET)

**public** ModelAndView **home**(ModelAndView modelAndView) {

modelAndView = **new** ModelAndView("/index");

System.**out**.println("entrou no /home");

**return** modelAndView;

}

Willians Ferreira

08 de Setembro de 2022 às 18:33

**@EnableAutoConfiguration** , como o próprio nome diz, habilita a configuração automática. Isso significa que o Spring Boot procura beans de configuração automática em seu caminho de classe e os aplica automaticamente.

Anotar uma classe com **@Configuration** indica que a classe pode ser usada pelo contêiner Spring IoC como uma fonte de definições de bean.

**@StartNode**: Não localizei, se alguem tiver informações

**@RequestMapping**: A anotação é usada para mapear solicitações da Web para métodos do Spring Controller.

[Anotação Bônus]

Você pode usar a anotação @Autowired em métodos setter para se livrar do elemento <property> no arquivo de configuração XML. Quando o Spring encontra uma anotação @Autowired usada com métodos setter, ele tenta executar a fiação automática byType no método.

**238** [**Q1201639**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a884b61f-d1) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2018 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[EBSERH](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ebserh)

Acerca de programação orientada a objetos, Java e PHP, julgue o item a seguir.

O suporte para a implementação de diversas interfaces em uma única classe é considerado uma solução alternativa para contornar a restrição de herança única própria da linguagem Java.

Certo

Errado

Eduardo Amaral de Paula

05 de Agosto de 2020 às 19:44

A questão trata da solução abaixo:

public class A extends B implements C, D, F {...}

Em java não existe herança multipla, mas a banca considera uma solução de contorno a possibilidade de implementar multiplas classes

Julius BR

26 de Março de 2021 às 13:14

Não entendi bem essa questão quando ela fala de "herança única". O que seria Herança Única? Simples? Pra mim, não há restrições à Herança Simples em java, e sim à Herança Múltipla. A utilização de mais de uma interface contorna restrições da Herança Múltipla.

**239** [**Q1191080**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6c67a1b7-a3) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Ano:**2018 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BNB](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bnb)

Julgue o próximo item, concernentes aos conceitos relacionados a algoritmos e linguagens de programação.

A tag <style> é utilizada para definir uma folha de estilo dentro de uma página HTML.

Marcus Vinicius da Gama Marques

09 de Junho de 2021 às 12:13

No **próprio elemento HTML** (**chamado também de inline**);

* **<p style="color:green">** Este parágrafo ficará na cor verde!**</p>**

Na **seção <head> do arquivo** HTML (chamada **CSS interna**) - **<STYLE>**

* <html>
* <head>
* **<style> p { color: green } </style>**
* </head>
* </html>

Em **arquivos externos** (chamada **CSS externa**) - **<LINK>**

* <html>
* <head>
* **<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">**
* </head>
* </html>

Lucas Silva de TI

22 de Abril de 2021 às 10:57

O style atributo do HTML é usado para adicionar estilos a um elemento, como cor, fonte, tamanho e muito mais.

Exemplo

Define a cor de fundo para dois elementos diferentes:

<body>

<h1 style="background-color:powderblue;">This is a heading</h1>

<p style="background-color:tomato;">This is a paragraph.</p>

</body>

Fonte: https://www.w3schools.com/html/html\_styles.asp

m nery

25 de Fevereiro de 2023 às 18:49

Então... Apesar de ter sido dada como certa, tenho uma certa desconfiança com esta questão..

Para definir uma "folha de estilo" propriamente dita, o correto seria a tag link no formato:

**<link rel="stylesheet" href="style.css">**

Para definição de um estilo no formato inline, aí sim seria com a utilização da tag <style> para uma definição de css inline.

Não?!

**240** [**Q1164929**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e1494ca8-8c) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2018 - IFF - Professor - Engenharia da Computação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2018-iff-professor-engenharia-da-computacao)

Na reprodução utilizada em algoritmos genéticos, quando os descendentes recebem, em seu código, aspectos diferentes dos indivíduos mais evoluídos dentro das populações, o operador genético usado é denominado

**A** acasalamento.

**B** mutação.

**C** recombinação.

**D** evolução.

**E** hereditariedade.

Junior Gois

21 de Setembro de 2020 às 10:35

**Cruzamento (Crossover)**

Este operador é considerado o operador genético predominante. Através do cruzamento são criados novos indivíduos misturando características de dois indivíduos "pais". Esta mistura é feita tentando imitar a reprodução de genes em células.

Com um ponto de cruzamento, seleciona-se aleatoriamente um ponto de corte do cromossomo. Cada um dos dois descendentes recebe informação genética de cada um dos pais

Com dois pontos de cruzamento, um dos descendentes fica com a parte central de um dos pais e as partes extremas do outro pai e vice versa.

**Mutação**

Esta operação simplesmente modifica aleatoriamente alguma característica do indivíduo sobre o qual é aplicada. Esta troca é importante, pois acaba por criar novos valores de características que não existiam ou apareciam em pequena quantidade na população em análise. O operador de mutação é necessário para a introdução e manutenção da diversidade genética da população. Desta forma, a mutação assegura que a probabilidade de se chegar a qualquer ponto do espaço de busca possivelmente não será zero. O operador de mutação é aplicado aos indivíduos através de uma taxa de mutação geralmente pequena.

Joyce Neyara Santos Lobo

23 de Março de 2021 às 20:09

Isso é BI?

juca correia

17 de Dezembro de 2022 às 10:35

fui por eliminação, gabarito c