**281** [**Q862680**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3c726fb4-fc) [Banco de Dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)[Big Data](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/big-data) **Prova:**[CESPE - 2018 - TCE-PB - Auditor de Contas Públicas - Demais Áreas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2018-tce-pb-auditor-de-contas-publicas-demais-areas)

Com referência a *big data*, assinale a opção correta.

**A** A definição mais ampla de *big data* restringe o termo a duas partes — o volume absoluto e a velocidade —, o que facilita a extração das informações e dos *insights* de negócios.

**B** O sistema de arquivos distribuído Hadoop implementa o algoritmo Dijkstra modificado para busca irrestrita de dados em árvores aglomeradas em *clusters* com criptografia.

**C** Em *big data*, o sistema de arquivos HDFS é usado para armazenar arquivos muito grandes de forma distribuída, tendo como princípio o *write-many, read-once*.

**D** Para armazenar e recuperar grande volume de dados, o *big data* utiliza bancos SQL nativos, que são bancos de dados que podem estar configurados em quatro tipos diferentes de armazenamentos: valor chave, colunar, gráfico ou documento.

**E** O MapReduce é considerado um modelo de programação que permite o processamento de dados massivos em um algoritmo paralelo e distribuído.

Valéria R.

24 de Janeiro de 2018 às 10:18

a) **Incorreto**: A definição mais ampla de big data restringe o **termo a duas partes -, o volume absoluto e a velocidade-,…**

O **Big Data** foi inicialmente conceituado com base em três **premissas básicas**, também conhecidas como 3Vs.

**Volume**: o Big Data deve possibilitar a **análise de grandes volumes de dados**. Além disso, a tecnologia do Big Data serve exatamente para **lidar com esse volume de dados, guardando-os em diferentes localidades e juntando-os através de software**.

**Velocidade**: o Big Data deve fornecer as **repostas com velocidade e em tempo hábil**.  O Big Data serve para **analisar os dados no instante em que são criados**, **sem ter de armazená-los em bancos de dados**.

**Variedade**: o Big Data deve ser capaz de lidar com **diferentes formatos de informação**. Os dados podem estar em fontes estruturadas, semi-estruturadas e a grande maioria em fontes não estruturadas.

b) O sistema de arquivos distribuído Hadoop implementa o algoritmo Dijkstra modificado para busca **irrestrita** de dados em árvores aglomeradas em clusters com **criptografia.**

Não é possível afirmar a busca ocorre de maneira irrestrita, principalmente se os dados estiverem criptografados (protegidos). A proteção pode restringir o acesso ao conteúdo dos dados.

c) Em big data, o sistema de arquivos HDFS é usado para armazenar arquivos muito grandes de forma distribuída, tendo como princípio o write-many, read-once **write-once, read-many-times**.

O HDFS é um sistema de arquivos criado para armazenar arquivos muito grandes de forma distribuída. O conceito sobre o qual o HDFS foi construído é o chamado write-once, read-many-times, ou seja, escreva uma vez, leia muitas vezes. Esse tipo de construção é essencial para o Big Data, uma vez que os dados serão processados inúmeras vezes, dependendo da aplicação, embora, normalmente, sejam escritos apenas uma vez. Esse tipo de construção faz com que seja desaconselhável a modificação de arquivos, pois acaba gerando muita sobrecarga.

d)**Incorreto**: Para armazenar e recuperar grande volume de dados, **o big data utiliza bancos SQL nativos,…**

De fato, na definição da Amazon, “bancos de dados NoSQL usam diversos modelos de dados, incluindo documentos, gráficos e chave-valor e colunares. Justamente por este motivo, a assertiva está errada ao afirmar que o big data utiliza bancos SQL nativos, pois pode utilizar bases de dados não relativas a modelos relacionais.

e) **Correto**: O MapReduce é considerado um modelo de programação que permite o processamento de dados massivos em um algoritmo paralelo e distribuído.

**MapReduce** é um modelo de programação, e framework introduzido pelo Google para suportar computações paralelas em grandes coleções de dados em clusters de computadores. Agora MapReduce é considerado um novo modelo computacional distribuído, inspirado pelas funções map e reduce usadas comumente em programação funcional.

https://www.exponencialconcursos.com.br/tce-pb-comentarios-prova-de-analise-de-informacoes-gabarito-extraoficial/

Igor Caceres

02 de Setembro de 2020 às 10:20

Vou tentar simplificar o máximo com intuito de ajudar os colegas que - assim como eu - não são da área de T.I. Qualquer erro me avise!!

Letra A) **ERRADO -**Não se restringe somente a esses dois termos. Na verdade o big data tem como "termos" os chamados **5 V's**: **V**elocidade, **v**olume, **v**eracidade, **v**alor e **v**ariedade.

Letra B) **ERRADO -**Utiliza-se algoritmo **paralelo** e **distribuído**.

Letra C) **ERRADO -**O texto está correto e lindo Cespe, quase chorei. Mas a questão se torna errada no final. O princípio é **Write once** -> **Read many** (Que é a ideia de "escreva uma vez, leia-se muitas")

Letra D) -- -- Como ninguém é de ferro e as respostas estão vindo do meu material, devo assumir que não sei sobre essa questão.

Letra E) **Correta -**Hadoop e MapReduce é tudo farinha do mesmo saco. Possui estrutura paralelo de processamento e distribuído. O intuito dele, o próprio nome ja diz: **Mapear**e **reduzir**. Ou seja, ele vai **dividir**grandes tarefas em tarefas **menores**e **independentes**. O responsável por essa divisão dentro do mapreduce é um cara chamado **Nó mestre.**

larubia bezerra

23 de Janeiro de 2018 às 11:10

Questão retirada da página

https://www.devmedia.com.br/hadoop-mapreduce-introducao-a-big-data/30034

Thiago Magalhães

06 de Fevereiro de 2018 às 19:30

**MapReduce**é um modelo de programação projetado para processamento paralelo e distribuído de grandes conjuntos de dados.

Felipe Rodrigues

23 de Fevereiro de 2018 às 11:45

Galera, pelo amor de nosso senhor jesus cristo, alguém sabe de algum curso que passe essa matéria de uma maneira mais inteligível para leigos no assunto? Não sou da  área de TI e para mim isso aí é uma mistura de grego com mandarim. Comprei o curso do estratégia, mas não to conseguindo progredir na matéria. Se alguém souber de algum curso bom e completo em linguagem não embaçada (de preferência em vídeo, aula em texto é foda), manda pra mim no privado, vou agradecer muito!

**282** [**Q1212326**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f63b2de4-cd) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2017 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CGM de João Pessoa - PB](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cgm-de-joao-pessoa-pb)

A respeito de bancos de dados, julgue o item a seguir

Nos bancos de dados construídos sob a concepção do modelo hierárquico, os dados são estruturados em hierarquia ou árvores cujos nós contêm ocorrências de registros, e cada registro consiste em uma coleção de atributos.

Beatriz Almeida

08 de Setembro de 2020 às 12:59

**CERTO**

Modelo Hierárquico ou Árvore

Utiliza árvores para a representação lógica dos dados. Esta árvore é composta de nós. O nível mais alto da árvore denomina-se raiz. Cada nó representa um registro com seus correspondentes campos. Consiste, portanto, em **uma coleção de registros que são conectados uns aos outros por meio de ligações, sendo que cada registro é uma coleção de campos (atributos), os quais contêm apenas um valor de dado.** Uma ligação é uma associação entre exatamente dois registros.

Fonte: Patrícia Quintão

Williams C.

16 de Março de 2021 às 21:16

Digna de anotação..

corretíssimo.

Bruno .

27 de Julho de 2021 às 10:17

\*\*Hierárquico OU árvore

* > Estrutura de árvore.
* > Esta árvore é composta de nós.
* > Cada nó representa um registro com seus correspondentes campos.
* > Os nós contêm ocorrências de registros, e cada registro consiste em uma coleção de atributos.

INFORMÁTICA 5.0

22 de Janeiro de 2022 às 14:51

**Gabarito: CERTO.**

**Como funciona um banco de dados Hierárquicos?**

**R.** Armazenam os registros em hieraquia binária de registro por meio do armazenamento em árvores binárias balanceadas (B-Trees);

**R.** Um modelo de banco de dados hierárquico é aquele que conecta registos em uma estrutura de dados em árvore, por meio de ligações, de tal modo que cada tipo de registo tenha apenas um possuidor;

**R**. Nos bancos de dados construídos sob a concepção do modelo hierárquico, os dados são estruturados em hierarquia ou árvores cujos nós contêm ocorrências de registros, e cada registro consiste em uma coleção de atributos.

**283** [**Q1212204**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/50bb0098-03) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2017 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CGM de João Pessoa - PB](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cgm-de-joao-pessoa-pb)

A respeito de bancos de dados, julgue o item a seguir

Um banco de dados é uma coleção de dados que são organizados de forma randômica, sem significado implícito e de tamanho variável, e projetados para atender a uma proposta específica de alta complexidade, de acordo com o interesse dos usuários.

Vanessa Oliveira

22 de Outubro de 2020 às 17:11

Um banco de dados é uma coleção de dados com significado implícito.

Os dados não são organizados de forma aleatória (randômica). A simples junção de dados não forma um banco de dados. Os dados precisam estar relacionados de forma lógica. Esse são dois erros da afirmação.

Por outro lado, de fato, um banco de dados tem tamanho variável. Ele pode crescer e diminuir com o tempo. Isso vai depender se a quantidade de operações de inserção é maior ou menor que as de deleção. Também é correto dizer que os bancos de dados atendem a um propósito específico.

Fonte: https://blog.grancursosonline.com.br/conceito-de-banco-de-dados/

Caio Felipe

27 de Outubro de 2020 às 15:07

**ERRADO**

Parei em randômica

Papa Fox

27 de Fevereiro de 2021 às 19:54

Um banco de dados é uma coleção de dados que **são organizados de forma randômica ❌**, **sem significado implícito** ❌e **de tamanho variável ✅**, e **projetados para atender a uma proposta específica**✅ de alta complexidade, **de acordo com o interesse dos usuários** ✅.

**Um banco de dados é uma coleção de dados com significado implícito.**

**Os dados não são organizados de forma aleatória (randômica). Apenas juntar dados não forma um banco de dados. Os dados precisam estar relacionados de forma lógica.**

**Os banco de dados possuem tamanhos variáveis (crescem ou diminuem com o tempo).**

**Os bancos de dados atendem a um propósito específico (Buscam modelar um problema específico do mundo real quando são construídos). Exemplo: as compras e vendas de chocolates Alpino em um determinado supermercado.**

**Por último, ele é desenvolvido para atender a necessidade (interesse) dos usuários do banco de dados.**

**Gabarito errado. ❌**

Victor Villar

14 de Dezembro de 2020 às 22:26

ERRADO.

A **redundância** é controlada.

Williams C.

16 de Março de 2021 às 21:20

 randômica (errado)

coerente (correto)..

procure o erro. Esse é o 1°.

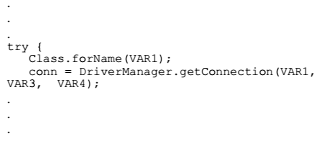
**284** [**Q855623**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d6230f5e-df) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRF - 1ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trf-1-regiao-analista-judiciario-informatica)

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Considerando o trecho de código precedente, com a definição de algumas variáveis, julgue o item a seguir.

De acordo com a definição das variáveis, o trecho de código a seguir permite uma conexão ao banco de dados em questão, sem gerar nenhum tipo de erro.



Lucas Costa

15 de Dezembro de 2017 às 11:18

O gabarito é Errado.

Não vai conectar porque a string VAR1 não informa qual servidor, porta e banco.

PAULO MARCIO BARBOSA MENEZES DO NASCIMENTO

15 de Dezembro de 2017 às 14:08

Uma forma verdadeira...

Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

con=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/karthicraj","mysql","mysql");

stm=con.createStatement();

...

Portanto var1 deveria receber a URL do servidor...tipo...

jdbc:mysql://localhost:3306/karthicraj

Mr. Robot

15 de Dezembro de 2017 às 17:50

Questwo de java e nao de banco

mal classificada

Breno Moreno Luna

11 de Janeiro de 2018 às 21:06

... getConnection(var2, var3, var4) seria o correto?

Bruno Lacerda

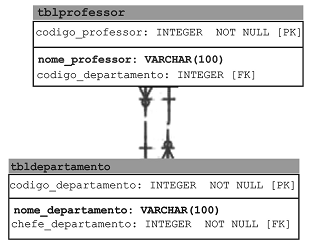
16 de Janeiro de 2018 às 11:48

VAR 1 = nome de uma classe que será instanciada em tempo de execução. Ex.: com.mysql.jdbc.Driver

Na obtenção da conexão, VAR 1 não serve como parâmetro para obter a conexão. Para conexão, o primeiro parâmetro informa URL do Banco de Dados e não um nome de uma classe de Driver de conexão.

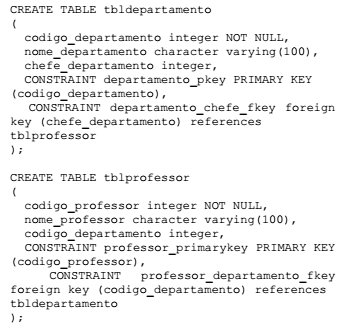
Gab: Errado, pois o trecho gera erro na ora de obter a conexão.

**285** [**Q855613**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d6055456-df) [Banco de Dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)[SQL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/sql) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRF - 1ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trf-1-regiao-analista-judiciario-informatica)



Tendo como base o diagrama de entidade e relacionamento precedente, julgue o item a seguir.

Os comandos DDL abaixo permitem criar as tabelas do diagrama.



Lucas Costa

15 de Dezembro de 2017 às 07:01

O gabarito é Errado.

Não existem os tipos character varying(100), como foi colocado ao lado de nome\_departamento e nome\_professor. O correto seria usar VARCHAR(100) ou ainda VARCHAR2(100).

Jeferson Job Ribeiro Dos Santos

04 de Janeiro de 2018 às 23:17

Simples: você está referenciando duas tabelas que vão ser criadas. Ao criar uma a outra não vai existir e vice-versa, resultando em Table Does Not Existis

Jacqueline Delbem

17 de Janeiro de 2018 às 13:58

Pessoal na dúvida testem o SQL. Bom site para fazer testes http://www.sqlfiddle.com você pode inclusive o SGBD para teste. O erro irá ocorrer pois ao tentar criar a tabela tbldepartamento o SQL tenta criar um CONSTRAINT apontando para a tabela tblprofessor, ocorrendo erro.

mportelalima sobrenome

26 de Fevereiro de 2018 às 14:47

Tem gente respondendo coisa que não sabe. O Colega abaixo falou que não existe o tipo character varying(100), porém ELE EXISTE. Precisamos tomar cuidado com o que lemos e o que escrevemos também.

Fonte: https://www.devmedia.com.br/tipos-de-dados-no-postgresql-e-sql-server/23362

José Mauro

12 de Janeiro de 2018 às 14:09

Ao meu o entendimento da tabela não existir é o correto. Além disso na tabela tbldepartamento, falta especificar NOT NUL no campo chefe\_departamento.

Quanto a não existência do tipo character varying(100), **muito cuidado**.... existe em postgreSQL e não foi especificado o SGBD. Por isso o tipo está correto.

**286** [**Q847385**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70ccf72a-bb) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

A inserção arbitrária de um código HTML no navegador do usuário alvo é possibilitada pelo(a)

**A** *cross-site scripting.*

**B** quebra de autenticação e gerenciamento de sessão.

**C** *cross site request forgery.*

**D** falta de função para controle do nível de acesso.

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

03 de Novembro de 2017 às 14:39

Gabarito A

***Cross-site scripting*** (**XSS**) é um tipo de vulnerabilidade do sistema de segurança de um computador, encontrado normalmente em aplicações web que activam ataques maliciosos ao injectarem client-side script dentro das páginas web vistas por outros usuários. Um script de exploração de vulnerabilidade cross-site pode ser usado pelos atacantes para escapar aos controles de acesso que usam a política de mesma origem.

Através de um XSS, o cracker injeta códigos JavaScript em um campo texto de uma página já existente e este JavaScript é apresentado para outros usuários, porque persiste na página.

Exemplo de ataque: Imaginem que o cracker insira, em um fórum de um website alvo de ataque, um texto que contenha um trecho de JavaScript. Este JavaScript poderia, por exemplo, simular a página de login do site, capturar os valores digitados e enviá-los a um siteque os armazene.

Quando o texto do fórum for apresentado a outros usuários, um site atacado pelo XSS exibirá o trecho de JavaScript digitado anteriormente nos browsers de todos os outros usuários, provocando a brecha de ataque.

O invasor envia um script para o servidor:

**287** [**Q847376**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70b34c0e-bb) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)



Considerando que, ao ser executado, o código precedente esconde os parágrafos descritos nas linhas 15 e 16, assinale a opção que apresenta uma nova instrução que, ao ser inserida na linha 8, em substituição à atual, esconde somente o parágrafo descrito na linha 16.

**A** $ ("#teste").hide ( );

**B** $ ("p".teste).hide( );

**C** $(<p>."teste").hide( );

**D** $(<p#teste>).hide( );

Wesley Nunes

09 de Novembro de 2017 às 19:30

Da maneira que o código foi apresentado, todas as ocorrências da **tag**serão omitidas, ok ? Ou seja, no código só existe a tag nas linhas 15 e 16.

Entretanto o **parágrafo da linhas 16**foi criado com uma particularidade, tal paragrafo possui um **id**chamado **teste**e e'possivel fazer referência a ele através so símbolo **#.**

Apenas para acrescentar: Se no lugar de id estivesse escrito **class**então a referecia ao parágrafo na linha 16 deveria ser foito pelo símbolo **"."**(ponto), ficando assim:  **$ (".teste").hide ( );**

@peritojob

27 de Dezembro de 2017 às 18:10

**$("#teste").hide();**

Faz referência ao id da tag <p id= "teste" p> </p>

Victor Matheus da Silva

03 de Dezembro de 2018 às 20:02

Seleção de id ->**#**

ROGÉRIO DF

04 de Maio de 2020 às 19:26

Executado em HTML-ONLINE.COM/EDITOR : = **NÃO ESCONDE NADA**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<script

src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/

jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>

<script>

$(document).ready(function(){

$("button").click(function(){

$("p").hide();

 });

 });

</script>

</head>

<body>

<h2>Título</h2>

<p>Parágrafo I.</p>

<p id="teste">Parágrafo II.</p>

<button>OK</button>

</body>

</html>

**SAÍDA:**

Parágrafo I.

Parágrafo II.

OK

**288** [**Q847374**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70adb9d4-bb) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Assinale a opção que apresenta a linguagem de programação disponível, grátis e em código aberto, para desenvolvedores sob a licença Apache 2.0 e desenvolvida pela Apple para a criação de aplicativos para IOS.

**A** Xcode

**B** Swift

**C** Objetive-C

**D** Python

Rodrigo G. Marcelo

07 de Novembro de 2017 às 07:13

**Swift** é uma linguagem de programação multiparadigma criada pela Apple para desenvolvimento de programas para iOS e OS X. Apresentada na Apple's 2014 Worldwide Developers Conference, Swift foi projetada  para trabalhar com os frameworks da Apple, Cocoa e Cocoa Touch, e com códigos em Objective-C. Assim essa linguagem é Interoperável.

Fonte:

Com adaptações

https://pt.wikipedia.org/wiki/Swift\_(linguagem\_de\_programa%C3%A7%C3%A3o)

Qcom - Questão comentada

https://www.youtube.com/channel/UCBY27FNGgRpPa-PgFubwjPQ

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

07 de Junho de 2018 às 18:43

Gabarito B

Swift é uma linguagem de programação consistente e intuitiva, desenvolvida pela Apple para a criação de apps para iOS, Mac, Apple TV e Apple Watch. Ela foi criada para dar ainda mais liberdade para os desenvolvedores. Swift é fácil de usar e em código aberto, para que qualquer pessoa com uma boa ideia consiga fazer coisas surpreendentes.

Swift é uma linguagem rápida e eficiente, que responde em tempo real e pode ser agregada com facilidade a um código Objective-C existente. Os desenvolvedores escrevem códigos mais seguros e confiáveis, economizam tempo e conseguem oferecer uma experiência ainda mais rica nos apps.

Adeilson Aragão

23 de Agosto de 2018 às 07:46

Não sei o que a colega Rose Matos estava pensando, mas essa resposta dela aí viajou na maionese, é o famoso nada com coisa nenhuma coisa dentro.

Mr. Robot

11 de Setembro de 2021 às 19:14

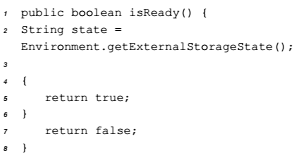
tao facil q deu medo

William Batista Pereira

24 de Fevereiro de 2019 às 21:41

Rose, não tem nada a ver linguagem de programação... (sintaxe, instruções, códigos fonte), com SOCIEDADE DE TELECOMUNICAÇÕES FINANCEIRAS....

**289** [**Q847372**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70a7a19d-bb) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)



Quando o armazenamento externo (por exemplo, o cartão SD) não está disponível para gravação, é necessário, antes de se escrever no cartão, verificar se o volume está disponível para leitura e escrita antes de acessá-lo. Considerando o código precedente, a ser executado no Android, assinale a opção que apresenta a instrução correta a ser inserida na linha 3, de modo a ratificar essa disponibilidade.

**A**

If (Environment.isExternalStorageEmulated(READ

| | WRITE))

**B**

if (Environment.isExternalStorageRemovable( ))

**C**

if (Environment.MEDIA\_MOUNTED.equals(state))

**D**

if (Environment.getStorageState( ) = READ | |

Environment.getStorageState( ) = WRITE)

Leonardo Mateus

31 de Janeiro de 2018 às 10:35

Daria pra sacar a letra C) por ser a unica opção que utiliza a String state passada como parametro na função equals.

**Estados do ExternalStorageState:**

**MEDIA\_UNKNOWN**

Estado de armazenamento desconhecido, como quando um caminho não é suportado por mídia de armazenamento conhecida.

**MEDIA\_REMOVED**

Estado de armazenamento se a mídia não estiver presente.

**MEDIA\_UNMOUNTED**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente, mas não montada.

**MEDIA\_CHECKING**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente e sendo verificada no disco.

**MEDIA\_EJECTING**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente e sendo verificada no disco.

**MEDIA\_NOFS**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente, mas estiver em branco ou estiver usando um sistema de arquivos não suportado (NOFS - NoFileSystem).

**MEDIA\_MOUNTED**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente e montada em seu ponto de montagem com acesso de leitura / gravação.

**MEDIA\_MOUNTED\_READ\_ONLY**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente e montada em seu ponto de montagem com acesso somente leitura.

**MEDIA\_SHARED**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente não montada e compartilhada via armazenamento de massa USB.

**MEDIA\_BAD\_REMOVAL**

Estado de armazenamento se a mídia foi removida antes de ser desmontada.

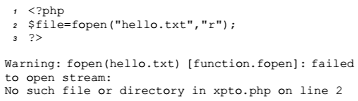
**MEDIA\_UNMOUNTABLE**

Estado de armazenamento se a mídia estiver presente, mas não pode ser montada. Normalmente, isso acontece se o sistema de arquivos na mídia estiver corrompido.

Fonte: https://developer.android.com/reference/android/os/Environment.html

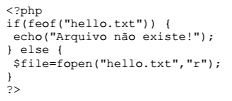
**290** [**Q847370**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70a19d47-bb) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

O PHP5 permite manipular arquivos externos, como, por exemplo, arquivos txt, assim como permite realizar tratamento de erro. A seguir, são apresentados o código em PHP5 que abre o arquivo hello.txt e um possível erro associado.

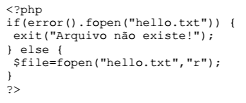


Assinale a opção que apresenta o código correto para prevenir o erro em questão.

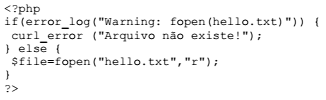
**A**



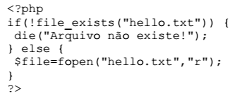
**B**



**C**



**D**



Servitore

03 de Janeiro de 2018 às 18:38

file\_exists — Verifica se um arquivo ou diretório existe

Descrição:

bool file\_exists ( string $filename )

**die — Equivalente a exit(). Esta função não possui parâmetros.**

is\_readable() - Diz se o arquivo existe e se ele pode ser lido

is\_writable() - Diz se o arquivo pode ser modificado

is\_file() - Informa se o arquivo é um arquivo comum

file() - Lê todo o arquivo para um array

fopen — Abre um arquivo ou URL

fonte: http://php.net/manual/pt\_BR/function.die.php

Thyago dos Santos Medeiros

21 de Novembro de 2017 às 23:36

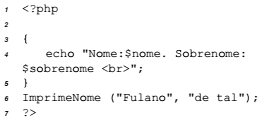
Sintaxe em PHP que atende a alternativa correta:

Para abrir um arquivo ou URL

resource **fopen** ( string $filename , string $mode [, bool $use\_include\_path [, resource $context ]] )

bool **file\_exists** ( string $filename ) = Verifica se um arquivo ou diretório existe.

**291** [**Q847369**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/709ea19e-bb) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)



O PHP5 permite criar funções que aceitam mais de um argumento. Considerando que o código precedente crie uma função que recebe dois argumentos (nome e sobrenome), a serem utilizados como descrito na linha 6, assinale a opção que apresenta a instrução correta a ser inserida na linha 2 para se criar essa função.

**A** procedure ImprimeNome($nome string,$sobrenome string)

**B**

public class ImprimeNome(string nome, string sobrenome)

**C**

class void ImprimeNome () { system.out.println (this) }

**D**

function ImprimeNome($nome, $sobrenome)

Mr. Robot

09 de Janeiro de 2018 às 18:59

Questao pra saber se o candidato esta vivo

Rodrigo G. Marcelo

30 de Dezembro de 2017 às 13:50

No PHP, uma função é declarada com a palavra reservada**function.**

Variáveis no PHP não precisam ser declaradas conforme em outras linguagens: C, Java, Pascal ...

As aspas duplas no PHP são consideradas uma informação do tipo TEXTO ou STRING.

Letra D

Fonte:

Programando para a internet com PHP - Batista  - Brasport

Iron man concurseiro

26 de Novembro de 2017 às 20:41

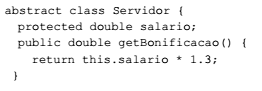
**D) Basta saber a sintaxe básica do PHP para eliminar as 3 anteriores. Nomes de variáveis em php sempre têm o sifão $. E funções começam com function.**

Yuri Ferreira

21 de Maio de 2018 às 22:48

Não sei o q é mais piada: PHP ou as questões de PHP

**292** [**Q847364**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/709037da-bb) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRT - 7ª Região (CE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-trt-7-regiao-ce-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)



Considerando o trecho de código apresentado, assinale a opção correta a respeito da linguagem Java.

**A** Em Java, uma classe abstrata impede o uso de polimorfismo.

**B** A palavra-chave abstract é utilizada para impedir que a classe Servidor seja instanciada.

**C** Em Java, uma classe abstrata veda o uso de herança.

**D** protected double salario significa que salario é visto por qualquer objeto ou superclasse.

Lucas Bulcão

05 de Novembro de 2017 às 15:59

Uma classe abstrata é sempre uma superclasse e **não possui instâncias**. Logo, gabarito é B.

Rodrigo G. Marcelo

30 de Dezembro de 2017 às 12:03

Elemento **abstrato** não podem ser INSTANCIADO!

Gab B

Fonte:

Utilizando UML e Padrões - Craig Larman

**293** [**Q835194**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/841f5b04-88) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRE-BA - Analista Judiciário – Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-tre-ba-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

No desenvolvimento de aplicações para a plataforma móvel Android, deve-se observar a proteção oferecida pelo ciclo controlado de vida. O momento em que uma atividade está em plena execução, recebendo e reagindo a ações do usuário da aplicação, é o passo do ciclo de vida denominado

**A** *onStop.*

**B** *onCreate*.

**C** *onPause.*

**D** *onResume.*

**E** *onStart.*

VALERIA PEREIRA MOTA

19 de Setembro de 2017 às 09:18

***onCreate()*** - É a primeira função a ser executada em uma Activity. Geralmente é a responsável por carregar os layouts XML e outras operações de inicialização. É executada apenas uma vez.

***onStart()***- É chamada imediatamente após a onCreate() – e também quando uma Activity que estava em background volta a ter foco.

**o*nResume()*** - Assim como a onStart(), é chamada na inicialização da Activity e também quando uma Activity volta a ter foco. Qual a diferença entre as duas? A onStart() só é chamada quando a Activity não estava mais visível e volta a ter o foco, a onResume() é chamada nas “retomadas de foco”.

***onPause()*** - É a primeira função a ser invocada quando a Activity perde o foco (isso ocorre quando uma nova Activity é iniciada).

**onStop()**- Só é chamada quando a Activity fica completamente encoberta por outra Activity.

***onDestroy()***- A última função a ser executada. Depois dela, a Activity é considerada “morta” – ou seja, nao pode mais ser relançada. Se o usuário voltar a requisitar essa Activity, um novo objeto será contruído.

***onRestart()***- Chamada imediatamente antes da onStart(), quando uma Activity volta a ter o foco depois de estar em background.

Marcelo Aguiar

05 de Setembro de 2017 às 03:39

Gabarito letra D) Como ficou muito dificil pra explicar aqui, sobre os diversos conceitos como ciclo de vida, activity e etc, achei melhor postar um material q pode lhe ajudar a aprender um pouco sobre.

fonte: http://www.devmedia.com.br/entendendo-o-ciclo-de-vida-de-uma-aplicacao-android/22922

Hederson Pereira dos Santos

03 de Fevereiro de 2018 às 14:19

O Thiengo fez um ótimo video explicando os três níveis de ciclo de vida (entire lifetime, visible lifetime e foreground lifetime) e os seus respectivos métodos (onCreat(), onStart(), onRestart(), onResume(), onPause(), onStop() e onDestroy()). Ele também fez uma simulação via código mostrando a interação entre duas tarefas sendo executadas neste ciclo de vida.

Pode ser conferido no link: https://www.thiengo.com.br/ciclo-de-vida-de-uma-atividade-no-android

Leonardo Mateus

31 de Janeiro de 2018 às 11:42

A questão cobrou o ciclo foreground lifetime:

"O **foreground lifetime** de uma atividade acontece entre uma chamada **onResume()** até uma chamada correspondente onPause(). Durante esse período, a atividade está a frente de todas as outras atividades e interage com o usuário. Uma atividade pode freqüentemente ir entre os estados de resume e pause ​- por exemplo, quando o dispositivo vai "dormir" (sleep), quando um resultado da atividade é entregue, quando uma nova "intenção" (intent) é entregue - de modo que o código desses métodos deve ser bastante leve."

Ainda existem mais outros 2 ciclos:

**entire lifetime**: toda a vida útil de uma atividade acontece entre a primeira chamada para **onCreate**(Bundle) até a única chamada final para **onDestroy**().

***visible lifetime***: A vida útil visível de uma atividade acontece entre uma chamada **onStart**() até uma chamada correspondente **onStop**().

Traduzido de https://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html

**294** [**Q835193**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/841c8e1a-88) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[XML (Extensible Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/xml-extensible-markup-language)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)( assuntos) **Prova:**[CESPE - 2017 - TRE-BA - Analista Judiciário – Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-tre-ba-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Considere que, no desenvolvimento de um sistema para a Web, um analista pretenda criar páginas dinâmicas que serão executadas na máquina do cliente. Considere, ainda, que, nesse trabalho, o analista opte por uma biblioteca que ofereça capacidade de seleção e manipulação de HTML (*Hyper Text Markup Language*), manipulação de CSS (*Cascade Style Sheets*) e requisições AJAX (*Asynchronus JavaScript e XML*). Nessa situação, o analista deverá utilizar a ferramenta

**A** JQuery.

**B** JSP (Java Server Pages).

**C** JSF (Java Server Faces).

**D** APEX (Oracle Application Express).

**E** JPA (Java Persistence API).

Rodrigo G. Marcelo

31 de Agosto de 2017 às 13:10

**JQuery**

Animação

Manipula

Biblioteca JavaScript

Simplifica

Apresenta incompatibilidade entre navegadores (browsers) em alguns casos.

Severino de Aracaju

18 de Janeiro de 2018 às 21:47

Considere que, no **desenvolvimento de um sistema para a Web**, um analista pretenda criar **páginas dinâmicas** que serão executadas na***máquina do cliente.***

a - JQuery - **Lado do servidor**

 b - JSP (Java Server Pages). - **Lado do cliente**

 c -  JSF (Java Server Faces) - **Lado do servidor**

 d - APEX (Oracle Application Express) - **Lado do servidor**

e - JPA (Java Persistence API -**Lado do servidor**

**jQuery** é uma **biblioteca de funções JavaScript** que interage com o HTML, desenvolvida para simplificar os scripts**interpretados no navegador do cliente**(client-side).

**fonte**: https://pt.wikipedia.org/wiki/JQuery

Tyrel Sonahara

10 de Junho de 2018 às 14:13

Corrigindo a colega, JSP é lado servidor e JGuery Cliente.

William Batista Pereira

03 de Abril de 2019 às 19:05

Corrigindo o "A VAGA E MINHA"...

**O JSP necessita de servidor para funcionar por ser uma linguagem Server-side script**,**o usuário não consegue ver a codificação JSP, pois esta é convertida diretamente pelo servidor, sendo apresentado ao usuário apenas codificação HTML.**

JQuery....

Para entender o que é jQuery e para que serve, primeiro é necessário entender o que é JavaScript e para que serve. Sendo JavaScript uma linguagem de programação que roda diretamente no navegador (lado cliente), sua utilização tornase essencial para o desenvolvimento de páginas dinâmicas. JavaScript foi criada para atender as necessidades de interação com a página no lado cliente, tornando desnecessário o reenvio de informações para o servidor já que o tratamento dessas informações é realizado diretamente no navegador. Podese citar como principal exemplo a validação de formulários, que pode ser feita no lado cliente sem que haja necessidade de enviar os dados ao servidor para serem 35 verificados. Para facilitar o trabalho dos desenvolvedores, foi criada uma biblioteca JavaScript chamada jQuery. jQuery é uma biblioteca JavaScript gratuita que pode ser utilizada tanto para desenvolver projetos pessoais como comerciais. Seu lema é “escrever menos e fazer mais”, proporcionando ao desenvolvedor um conjunto de funcionalidades necessárias para atribuição de eventos, definição de efeitos, alteração ou criação de elementos na página, dentre outras infinidades de ações que visem aprimorar a usabilidade, a acessibilidade e o design, enriquecendo a experiência do usuário. A biblioteca jQuery-UI proporciona abstrações de baixo nível de interação e animação, avançados efeitos especiais e de alto nível construídos em cima da biblioteca jQuery, podendo ser utilizada para construir aplicações web altamente interativas (ROSALES-MORALES et al., 2011). Segundo John Resign19, o foco principal da biblioteca jQuery é a simplicidade, evitando aos desenvolvedores o martírio de escrever longos e complexos códigos para criar simples efeitos.

**295** [**Q776718**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5c9ae096-f0) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-professor-de-educacao-basica-informatica)

Acerca de linguagens de programação e J2EE e portais corporativos, julgue o seguinte item.

O uso de *multi-threading* na renderização paralela possibilita que o usuário de um portal corporativo possa executar uma ação sobre um dos painéis do portal sem que os demais painéis estejam totalmente carregados.

Lucas Costa

21 de Dezembro de 2017 às 19:50

O gabarito é Certo.

O multithreading é um modelo de programação popular que permite a execução de múltiplas linhas de execução dentro de um contexto simples, compartilhando recursos do processo, e capazes de executar de forma independente. O modelo de programação em linha de execução fornece ao desenvolvedor uma execução simultânea. Entretanto, a aplicação mais interessante da tecnologia ocorre quando ela é utilizada em um processo simples permitindo uma execução paralela em sistemas multi-processados.

Não encontrei nenhuma referência do multithreading aplicado a portais corporativos.

William Batista Pereira

03 de Abril de 2019 às 19:38

**Multithreading** é a capacidade que o sistema operacional possui de executar várias **threads** simultaneamente sem que uma interfira na outra. Estas **threads**compartilham os recursos do processo, mas são capazes de ser executadas de forma independente.

jcarlaop p

09 de Março de 2018 às 11:00

Não seria o uso de ajax?

Gloomy Gulch

31 de Dezembro de 2019 às 11:01

c-

multithreading é a execucao dos processos, administrada pelo processador que decide quais processos terao prioridade.

Victor Luan Silva

22 de Fevereiro de 2023 às 10:21

multi-threading e a execução de varias tarefas ao mesmo tempo de forma **independente** , então e possível usar um portal sem o outro esta carregado. afinal são independente

**296** [**Q776717**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5c98365d-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-professor-de-educacao-basica-informatica)

Acerca de linguagens de programação e J2EE e portais corporativos, julgue o seguinte item.

Toda vez que a expressão booleana Java (a > b)(b++)/3) é avaliada durante a execução, o parâmetro b é modificado.

Cleiton Bittencourt

19 de Maio de 2017 às 08:20

Eu vi aqui no pdf da prova e realmente está faltando um parênteses: (a > b) (b++) /3 )

Era para ser **(** (a > b) (b++) /3 )

E mesmo com o parênteses, não tem nenhum operador entre (a > b) e (b++).

Erro de sintaxe.

Para testar código Java online, sem abrir nenhum IDE, tente esse site : http://browxy.com/

Gabarito: Errado

Alberto R. de Castro

03 de Março de 2018 às 16:27

((a>b)(b++)/3)

Nessa expressão lógica, b será incrementado apenas quando a não for maior que b, por isso a questão está errada, pois quando a for maior que b, o Java nem executará o código restante.

EDER ALMEIDA COSTA

07 de Janeiro de 2018 às 00:17

Questão mal elaborada, mas acho que está cobrando o fato de, se a for menor que b, a segunda expressão não é avaliada. **Tosca**.

Wesley Nunes

18 de Maio de 2017 às 22:42

Tentei implementar o código acima usando a IDE do eclipe, porém deu erro de sintaxe. Acredito que esse foi a pegadinha da questão.

Ernandes de Macedo

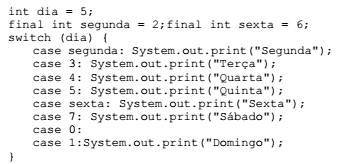
21 de Fevereiro de 2018 às 16:13

Pessoal questões do CESPE de C ou E são assim, voce marca C ou E.

**297** [**Q776716**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5c956e80-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-professor-de-educacao-basica-informatica)

Acerca de linguagens de programação e J2EE e portais corporativos, julgue o seguinte item.

O seguinte trecho de código em Java exibe uma estrutura de controle de fluxo representativa das sentenças de iteração e fornece desvios implícitos no final de seus segmentos de código.



Francisco Dalton Barbosa Dias

22 de Junho de 2017 às 21:19

Não tem nada de iteração nesse código...

Hugo Silva

19 de Fevereiro de 2018 às 12:16

O código eu entendi perfeitamente, só não entendi mesmo o que o examinador quer saber...

EDER ALMEIDA COSTA

07 de Janeiro de 2018 às 00:15

Adriano, o uso do 'break' não é obrigatório. Seu uso é incomum, mas pode ser útil, por exemplo, quando se quer entrar no fluxo e executar dali por diante.

Exemplo:

swith(hierarquia){

 case 1: avisarFuncionario();

 case 2: avisarGerente();

 case 3: avisarSuperintendente();

 case 4: avisarDiretor();

}

Quando o aviso for para gerente, envio para superintendente e diretor também.

É o famoso 'case' sem 'break'.

Adriano Rodrigues Natividade

22 de Dezembro de 2017 às 17:28

É obrigatório o uso do 'break' após cada 'case', caso contrário, ele imprime tudo.

Alberto R. de Castro

03 de Março de 2018 às 16:23

O fato de não haver fluxo de iteração, já torna a questão errada.

**298** [**Q776714**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5c8dfc5a-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)**Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-professor-de-educacao-basica-informatica)

A respeito de linguagens de programação e tipos de dados, julgue o próximo item.

Na linguagem Java, enum é um tipo de dados elementar tal que, se uma variável de enumeração é convertida para um tipo numérico, tem-se total controle sobre sua faixa de operações legais ou sobre sua faixa de valores.

Usuário inativo

10 de Julho de 2017 às 15:20

ENUM: Trata-se de um tipo de dados especial que habilita uma variável a ser um conjunto pré-definido de constantes.

Jhone Gringo Oliveira

23 de Fevereiro de 2018 às 22:42

Enum não é um tipo primitivo

Enum no Java

São tipos de campos que consistem em um conjunto fixo de constantes (static final), sendo como uma lista de valores pré-definidos. Na linguagem de programação Java, pode ser definido um tipo de enumeração usando a palavra chave enum.

Todos os tipos enums implicitamente estendem a classe java.lang.Enum, sendo que o Java não suporta herança múltipla, não podendo estender nenhuma outra classe.

EDER ALMEIDA COSTA

07 de Janeiro de 2018 às 00:05

Elementar: "que é composto ou funciona de modo primário, básico, simples, fácil, claro."

Logo, como enum é um tipo por referência (não é primitivo), questão errada logo aí. Estou certo?

**299** [**Q768671**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/95e563b4-e6) [Arquitetura de Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/arquitetura-de-banco-de-dados) **Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Analista de Gestão Educacional - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-analista-de-gestao-educacional-tecnologia-da-informacao)

Julgue o item seguinte, a respeito de estruturas em programação e de arquiteturas de bancos de dados.

O esquema do nível externo de uma arquitetura de três esquemas oculta os detalhes das estruturas de armazenamento físico e se concentra na descrição de entidades, tipos de dados, conexões, operações de usuários e restrições.

Tatiana C M Pinheiro

22 de Fevereiro de 2017 às 22:35

O objetivo da arquitetura três esquemas é separar as aplicações do usuário do banco de dados físico. São três níveis:

**Nível interno**: tem um esquema interno, que descreve a estrutura do armazenamento físico do banco de dados. O esquema interno usa um modelo de dados físico e descreve detalhes completos do armazenamento de dados.

**Nível conceitual**: tem esquema conceitual, que descreve a estrutura do banco de dados inteiro para uma comunidade de usuários. Oculta detalhes das estruturas de armazenamento físico e se concentra na descrição das entidades, tipos de dados, relacionamentos, operações e restrições. Um modelo representativo é usado para descrever o esquema conceitual.

**Nível externo ou de visão**: inclui uma série de esquemas externos ou visões do usuário. Cada esquema externo descreve a parte do banco de dados em que um grupo de usuários em particular está interessado e oculta o restante do banco. Como o nível anterior, cada esquema externo é implementado por um modelo de dados representativo.

Elaine Junot

21 de Junho de 2018 às 03:24

Trata-se da definição do NÍVEL CONCEITUAL.

Amóis Emanoel

30 de Agosto de 2018 às 12:04

Não sei quem copiou quem, vista que amabas questões são de 2017:

**(Q858590)** **Ano:** 2017 **Banca:** IESES **Órgão:** IGP-SC **Prova:** Perito Criminal em Informática

I. **O nível conceitual**oculta os detalhes das estruturas de armazenamento físico e se concentra na descrição de entidades, tipos de dados, relacionamentos, operações do usuário e restrições. **(V)**

Nohama Matta

05 de Março de 2021 às 22:47

**GAB.: ERRADO.**

A questão quis confundir citando a definição do **NÍVEL CONCEITUAL.**

**COMPLEMENTANDO**:

O objetivo da arquitetura de três-esquemas é **separar** o usuário da aplicação do banco de dados físico.

Cada nível da arquitetura representa um **NÍVEL DE ABSTRAÇÃO**:

- **Nível Externo** - Abrange os **esquemas externos** ou **visões de usuários**. Cada esquema externo descreve a parte do banco de dados que um dado grupo de usuários tem interesse e oculta o restante do banco de dados desse grupo.

- **Nível Conceitual** - Possui um **esquema conceitual** que descreve a estrutura de todo o banco de dados para a comunidade de usuários.

- **Nível Interno** - Possui um **esquema interno** que descreve a estrutura de armazenamento físico do banco de dados.

Fonte: Elmasri / Navathe, Sistema de Banco de Dados - 4ª Edição. (p. 22)

Marcio Charles

04 de Fevereiro de 2017 às 21:15

Gab: Errado.

**Nível externo ou de visão**: inclui uma série de esquemas externos ou visões do usuário. Cada esquema externo descreve a parte do banco de dados em que um grupo de usuários em particular está interessado e oculta o restante do banco. Como o nível anterior, cada esquema externo é implementado por um modelo de dados representativo.

Thiago Rodrigues Cavalcanti (Stratégia Concursos).

**300** [**Q768660**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/95c4f68b-e6) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2017 - SEDF - Analista de Gestão Educacional - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2017-sedf-analista-de-gestao-educacional-tecnologia-da-informacao)

Julgue o item subsecutivo, relacionados aos aspectos fundamentais de arquitetura e desenvolvimento em nuvem.

AngularJS, Ajax, JQuery, Less e PHP são tecnologias para desenvolvimento *web front-end.*

Tatiana C M Pinheiro

22 de Fevereiro de 2017 às 22:31

A questão é polêmica, pois não há uma clara separação de linguagens back-end e font-end. De qualquer forma, dizer que uma linguagem completa e, primordialmente back-end como PHP, deixa a questão mais errada que certa. Honestamente, vejo uma chance de recurso pelo edital não cobrar LESS, que é um pré-processador de CSS, típico para front-end. Tendo em vista que o edital foi explícito nas linguagens que iria cobrar, penso que cabe recurso.

As outras tecnologias: AngularJS, Ajax e JQuery; são tipicamente front-end.

Resposta: ERRADO

Severino de Aracaju

13 de Julho de 2019 às 17:39

**AngularJS** - tecnologias para desenvolvimento web front-end.

**Ajax**, - tecnologias para desenvolvimento web front-end.

**JQuery** - tecnologias para desenvolvimento web front-end.

**Less** - tecnologias para desenvolvimento web front-end.

**PHP -**tecnologias para desenvolvimento web back-end ou server-side;

jaco de lima freire

26 de Dezembro de 2017 às 21:22

PHP não é apenas front-end uma vez que tem a parte de persistência com JDBC. Logo, está mais para híbrida do que puramente front-end.

GAB E!

Mr. Robot

09 de Janeiro de 2018 às 18:58

Php eh backend