**341** [**Q1172243**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7ff0cb08-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

Em relação à linguagem HTML, julgue o item.

As*tags <*strong> e <em> fazem o navegador renderizar um texto em negrito e em letras maiúsculas, respectivamente.

Marco Aurelio

25 de Maio de 2020 às 10:54

A tag <em> é usada para definir ênfase no texto. O conteúdo interno normalmente é exibido em itálico. Já a tag <strong> realmente renderiza um texto em negrito.

Natanael Silva

25 de Maio de 2020 às 10:55

As tags <i>, <em>, <b> e <strong>  são comumente confundidas ou utilizadas erroneamente pelo fato de geralmente terem o mesmo tipo de renderização no browser (as duas primeiras tendo o texto em itálico, e as duas últimas sendo em negrito).

Portanto, a alternativa está ERRADA.

**342** [**Q1172242**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7fec95c4-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)**Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

Em relação à linguagem HTML, julgue o item.

A configuração de caracteres denominada *charset* permite utilizar os caracteres cedilha e acentos.

Natanael Silva

25 de Maio de 2020 às 10:59

O atributo **charset** serve para indicar o formato de codificação de caracteres utilizado no documento. ASCII, UTF-8, ANSI e ISO-8859-1 são exemplos de **charsets**.

Portanto, a alternativa está CORRETA.

willian campos

21 de Fevereiro de 2022 às 10:33

Questão confusa. Acredito que a configuração de caracteres seria ISO, UTF entre outras. Charset é o atributo que indica qual configuração de caracteres será utilizada.

**343** [**Q1172241**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7fe81905-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)**Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

Em relação à linguagem HTML, julgue o item.

< ! DOCTYPE> é uma das principais *tags* de um documento HTML, porque informa para o navegador a versão mais recente do HTML.

Natanael Silva

25 de Maio de 2020 às 11:03

O **DOCTYPE não é tag** html. **É uma instrução** para o navegador saber em que versão do HTML está o arquivo.

Portanto, a questão está ERRADA.

Marco Aurelio

25 de Maio de 2020 às 11:04

<!DOCTYPE> não é uma tag do html. Na verdade é uma declaração para informar ao navegador qual versão do HTML está sendo utilizada.

**344** [**Q1172240**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7fe232bd-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

Em relação à linguagem HTML, julgue o item.

A*tag*abaixo possui um atributo que carrega uma imagem específica. < img scr=”../imagens/logo\_da\_firma.jpg”>

FABIO JOSE HOMANN CORDEIRO

24 de Junho de 2020 às 21:04

Na questão está escrito scr, não src. Errei por conta disso.

Natanael Silva

25 de Maio de 2020 às 11:08

Na linguagem HTML, as imagens são definidas com a tag <img>

A tag <img> é vazia, o que significa que ela somente atributos e não tem tag de fechamento. Para exibir uma imagem em uma página, você necessita usar o atributo src. Src significa "source" [fonte]. O valor do atributo src é a URL da imagem que você quer exibir na sua página.

A sintaxe para definir uma imagem é: <img src="url">

O URL aponta para o local onde a imagem está armazenada. Uma imagem denominada "boat.gif" localizada no diretório "images" em "www.w3schools.com" tem o URL: http://www.w3schools.com/images/boat.gif.

Portanto, a questão está CERTA.

**345** [**Q1172216**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f840ac3-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

    A Internet é uma rede mundial que interliga milhões de computadores em todo o mundo, de vários tipos e tamanhos, marcas e modelos e com diferentes sistemas operacionais. Portanto, é uma forma fácil e barata de fazer com que computadores distantes possam se comunicar. Apesar de ter uma história relativamente curta, a Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.

Internet: < www.ufpa.br> (com adaptações).

Tendo as ideias do texto como referência inicial, julgue o item com relação à linguagem da *web*.

Documentos HTML têm dois componentes principais: o cabeçalho (definido pela marca*head*) e o corpo (definido pela marca *body*).

fco

04 de Junho de 2020 às 17:09

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

   <meta charset="UTF-8"/>

   <title>Document</title>

</head>

<body>

</body>

</html>

**346** [**Q1172215**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f7eb26b-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

    A Internet é uma rede mundial que interliga milhões de computadores em todo o mundo, de vários tipos e tamanhos, marcas e modelos e com diferentes sistemas operacionais. Portanto, é uma forma fácil e barata de fazer com que computadores distantes possam se comunicar. Apesar de ter uma história relativamente curta, a Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.

Internet: < www.ufpa.br> (com adaptações).

Tendo as ideias do texto como referência inicial, julgue o item com relação à linguagem da *web*.

O sistema com o qual está construída a web é denominado hipertexto.

**347** [**Q1172214**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f7b0c00-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

    A Internet é uma rede mundial que interliga milhões de computadores em todo o mundo, de vários tipos e tamanhos, marcas e modelos e com diferentes sistemas operacionais. Portanto, é uma forma fácil e barata de fazer com que computadores distantes possam se comunicar. Apesar de ter uma história relativamente curta, a Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.

Internet: < www.ufpa.br> (com adaptações).

Tendo as ideias do texto como referência inicial, julgue o item com relação à linguagem da *web*.

Existem dois tipos de caminhos usados em referências hipertexto: caminhos relativos e caminhos absolutos.

Natanael Silva

25 de Maio de 2020 às 11:16

**Caminho relativo:** o caminho relativo pode ser usado sempre que queremos fazer referência a um documento que esteja no mesmo servidor do documento atual.

**Caminho absoluto:** utilizamos caminho absoluto quando desejamos referenciar um documento que esteja em outro servidor.

Portanto, a alternativa está CORRETA.

**348** [**Q1172213**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f77fd99-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

    A Internet é uma rede mundial que interliga milhões de computadores em todo o mundo, de vários tipos e tamanhos, marcas e modelos e com diferentes sistemas operacionais. Portanto, é uma forma fácil e barata de fazer com que computadores distantes possam se comunicar. Apesar de ter uma história relativamente curta, a Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.

Internet: < www.ufpa.br> (com adaptações).

Tendo as ideias do texto como referência inicial, julgue o item com relação à linguagem da *web*.

Considerando a referência hipertexto: <A HREF=/“Documento> teste/doc.htm </A>, a palavra Documento será evidenciada na página mostrada no navegador geralmente sublinhada e em cor diferente.

fco

04 de Junho de 2020 às 17:20

Através do atributo principal da tag <a>, o href=””, podemos redirecionar o usuário a outro documento ou recurso. Existem três diferentes tipos de links utilizados para redirecionamento dentro do href. Um link pode ser:

Interno - <a href="#contato">Contato</a>

Redirecionará ao elemento âncora **contato**.

Vanildo Santos

29 de Julho de 2022 às 15:56

E ainda está faltando fechar as aspas""

**349** [**Q1172212**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f726d72-9a) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2015 - FUB - Tecnólogo - Produção Multimídia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2015-fub-tecnologo-producao-multimidia)

    A Internet é uma rede mundial que interliga milhões de computadores em todo o mundo, de vários tipos e tamanhos, marcas e modelos e com diferentes sistemas operacionais. Portanto, é uma forma fácil e barata de fazer com que computadores distantes possam se comunicar. Apesar de ter uma história relativamente curta, a Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.

Internet: < www.ufpa.br> (com adaptações).

Tendo as ideias do texto como referência inicial, julgue o item com relação à linguagem da *web*.

Por ser uma linguagem padrão, o código HTML é interpretado da mesma maneira por diferentes navegadores.

Cinderela High-Tech

24 de Julho de 2020 às 19:16

O que acontece é que os cinco principais navegadores para desktop disponíveis no mercado usam quatro motores de renderização diferentes para exibir uma página da web – e o novo browser do Windows 10, o Microsoft Edge, irá introduzir um outro – e todos eles funcionam de maneiras diferentes. Isso significa que a sua experiência na web pode mudar de acordo com o navegador que você está usando e até mesmo de acordo com a versão do browser em questão.

fonte: https://canaltech.com.br/navegadores/como-os-navegadores-processam-os-codigos-de-uma-pagina-web/

**350** [**Q647630**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fce6d189-34) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2015 - Telebras - Engenheiro - Engenharia da Computação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-telebras-engenheiro-engenharia-da-computacao)

Acerca de linguagens de programação, julgue o item seguinte.

O compilador Java traduz programas escritos em Java para instruções em linguagem de máquina, que serão interpretadas pela máquina virtual Java.

Matheus Blaas

19 de Janeiro de 2018 às 17:51

Compilador java (javac) não traduz para linguagem de máquina, apesar dessa ser uma das funções do compilador, mas sim para bytecode, que poderá ser interpretado por uma jvm em qualquer máquina que tenha ela instalada. A cespe ja usou essa afirmativa em outras questões e sempre a considera errada.

Mr. Robot

20 de Julho de 2016 às 00:24

pra mim o erro está na expressão: "O compilador Java traduz.."

O compilador java compila código fonte .java gerando bytecode .class

bytecode é sim uma linguagem de máquina, mas é uma linguagem de máquina virtual

a expressão está incompleta mas não está errada

Lucas Arthur Penz

03 de Agosto de 2018 às 17:11

O termo "traduz" está perfeito. O problema é que o compilador java não traduz programas escritos em Java para instruções em linguagem de máquina, mas sim para bytecodes que são então traduzidos pela JVM para linguagem de máquina.

Fred ..

22 de Junho de 2016 às 13:12

"Programas em Java são compilados para um bytecode, que é executado por uma máquina virtual, o que permite aos desenvolvedores criarem um programa uma única vez e depois executar este em qualquer uma das plataformas suportadas pela tecnologia."

fonte: http://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2014/11/java-entenda-para-que-serve-o-software-e-os-problemas-da-sua-ausencia.html

Fernanda Sardenberg

20 de Janeiro de 2018 às 16:51

Mr. Robot, uma compilação nada mais é que uma forma de tradução.

**351** [**Q606855**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3ed0502-d0) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Acerca de linguagens de programação e ferramentas de desenvolvimento, julgue o item subsecutivo.

No desenvolvimento de aplicações móveis, o arquivo AndroidManifest.xml é a base das aplicações Android e deve estar presente em qualquer projeto nessa plataforma.

Almir Barros

22 de Março de 2016 às 15:08

CERTO - O arquivo AndroidManifest.xml é o arquivo **principal do projeto**, onde  ficam todas as configurações. Ele obrigatoriamente deve ficar na pasta raiz do projeto, contendo todas as configurações necessárias para executar a aplicação, como o nome do pacote utilizado, o nome das classes de cada activity e várias outras configurações.

Samuel

09 de Dezembro de 2020 às 16:08

**CERTO**

**AndroidManifest**.**xml** é um arquivo poderoso na plataforma Android que permite descrever as funcionalidades e requisitos do seu aplicativo. O manifesto tem informações essenciais sobre o aplicativo para as ferramentas do Android. As melhores ferramentas para criar os melhores apps e acelerar o desempenho.

**352** [**Q606854**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3e85ac1-d0) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)[ZOPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/zope)( assuntos) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

A respeito de sistemas de gerenciamento de conteúdo e de acessibilidade, julgue o seguinte item.

Plone é uma extensão do CMF (content management framework), desenvolvido na linguagem Python, que utiliza o servidor Zope e tem a desvantagem de somente ser compatível com o banco de dados ZODB (zope object database).

Anália Meira

03 de Fevereiro de 2018 às 21:36

**ERRADO.**

**Plone**é um sistema de gestão de conteúdos de código aberto, baseado em um framework para gestão de conteúdos (CMF), desenvolvido no topo do servidor de aplicações Zope, escrito na linguagem Python. Plone herda as funcionalidades do CMF/Zope e, assim como o Zope, se benefica de uma política de desenvolvimento baseada no trabalho colaborativo de uma comunidade crescente de usuários distribuída pelo mundo inteiro. O Plone roda em praticamente qualquer plataforma.

O Plone oferece amplo suporte as especificações da World Wide Web Consortium - W3C que estabelece padrões web, dentre eles, tem-se o XHTML, CSS, Acessibilidade e outros padrões que garantem a qualidade e compatibilidade com diferentes browsers e dispositivos.

Todo o conteúdo pode ser armazenado em um banco de dados, que pode ser o ZODB ou quaisquer outros bancos de dados, seja orientado a objetos ou relacional.

☠️Danielle Teixeira☠️

27 de Agosto de 2018 às 23:21

Gabarito errado

Atualmente, com a internet das coisas, núvens, com a tentativa de integrar tudo, é inviável um sistema que seja compatível com apenas um banco de dados.

O  Plone é um dos mais populares e reconhecidos sistemas de gestão de conteúdos (CMS) open source. Este é um sistema de gestão de conteúdos **altamente flexível e modular**, apresentando um conjunto de características que o tornam uma das melhores soluções para o desenvolvimento de soluções de gestão de conteúdos para a web.

É a tecnologia ideal para a implementação de portais colaborativos, aplicações de intranet e até portais institucionais, com grande ênfase na colaboração, delegação de responsabilidades, workflow, acessibilidade e usabilidade.

https://eurotux.com/produtos-e-solucoes/solucoes-open-source/plone-solucoes/plone-1

Breno Vieira

01 de Setembro de 2018 às 10:54

recomendo a leitura à todos :

https://pt.wikipedia.org/wiki/Zope

10 minutinhos do seu tempo que vão te esclarecer muito e salvar várias questões sobre ZOPE

Lucas Alves de Jesus

06 de Novembro de 2016 às 23:16

Somente compatível com o ZODB é duro. Aceito em quase todas as plataformas.

**353** [**Q606846**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3a47625-d0) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

No que se refere ao Java 2 Platform Standard Edition Development, julgue o item que se segue.

Na programação em rede, Java fornece classes e interfaces nos pacotes java.rmi para RMI (remote method invocation) e nos pacotes org.omg para CORBA (common object request broker architecture).

Lazaro De Almeida

04 de Agosto de 2016 às 12:00

**java.rmi**: Provides the RMI package. RMI is Remote Method Invocation. It is a mechanism that enables an object on one Java virtual machine to invoke methods on an object in another Java virtual machine. Any object that can be invoked this way must implement the Remote interface. When such an object is invoked, its arguments are ``marshalled'' and sent from the local virtual machine to the remote one, where the arguments are ``unmarshalled.'' When the method terminates, the results are marshalled from the remote machine and sent to the caller's virtual machine. If the method invocation results in an exception being thrown, the exception is indicated to caller.

**SOURCE**: https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/rmi/package-summary.html

**org.omg.CORBA**: Provides the mapping of the OMG CORBA APIs to the JavaTM programming language, including the class ORB, which is implemented so that a programmer can use it as a fully-functional Object Request Broker (ORB).

**SOURCE:** https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/org/omg/CORBA/package-summary.html

Ualison

23 de Maio de 2017 às 07:31

Alguém pode explicar por que essa questão está certa?

O CESPE em 2014 cobrou esse mesmo assunto (https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questao/38bdbc5b-cb) e o gabarito marcou como alternativa errada.

EAPL

22 de Agosto de 2018 às 06:27

Ualison Aguiar, RMI não é baseado em CORBA.

As questões estão cobrando coisas diferentes.

**354** [**Q606843**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a38d0925-d0) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Acerca de frameworks e API, julgue o item subsequente.

Por convenção, no framework Symfony2, a atribuição aos valores dos parâmetros de conexão com o banco de dados é realizada no arquivo app/config/config.yml.

MAYARA MADEIRA TREVISOL

25 de Maio de 2016 às 22:56

 Por convenção, valores dos parâmetros de conexão com o banco de dados geralmente são configurados no arquivo  **app/config/parameters.yml**

fonte: http://andreiabohner.org/symfony2docs/3.0/book/doctrine.html?highlight=database

**355** [**Q606842**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a38817de-d0) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[JBoss Seam ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jboss-seam)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)( assuntos) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Acerca de frameworks e API, julgue o item subsequente.

Embora o JBoss Seam seja um framework para o desenvolvimento de aplicações Java EE com suporte a Web 2.0 e tecnologias como JSF, AJAX, JPA e BPM, ele não possui integração com EJB 3.0 e seus componentes.

Cleiton Bittencourt

13 de Janeiro de 2017 às 10:30

Suporta EJB 3.0.

Framework descontinuado. Última versão é de 2012.

No site dele (http://seamframework.org/) tem uma tabela listando o que usar no lugar dele.

Gabarito: Errado.

Mr. Robot

30 de Janeiro de 2018 às 19:21

RiP JBoss Seam

**356** [**Q606841**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a383668d-d0) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Acerca de frameworks e API, julgue o item subsequente.

JMS (Java message service) é uma API da linguagem Java para middleware orientado a mensagens. O uso de JMS permite que duas ou mais aplicações se comuniquem por meio da troca de mensagens.

Vitor Hora Fontes Pereira

18 de Fevereiro de 2016 às 18:32

CORRETA. A questão foi tirada literalmente do Wikipedia: https://pt.wikipedia.org/wiki/JMS

**357** [**Q606840**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a37f4a6e-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

Todos os objetos de eventos em JSF devem estender a classe FacesListern a fim de que os eventos sejam suportados pelo ciclo de vida da requisição.

Zé Sereno

08 de Março de 2017 às 19:23

A interface na verdade se chama PhaseListener.

An interface implemented by objects that wish to be notified at the beginning and ending of processing for each standard phase of the request processing lifecycle.

http://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/faces/event/PhaseListener.html

Rodrigo Reis

16 de Janeiro de 2019 às 21:46

Ruim quando você acerta pelo motivo errado :(

Li "Todos" e achei muito taxativo. Pensei: tá errado! E tá, mas por outro motivo...

**358** [**Q606839**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a379d095-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)**Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

Requisições JSF processadas são direcionadas para um Servlet chamado FacesServlet, o qual cria um objeto denominado FacesContext.

Dyc Concurseiro

22 de Outubro de 2018 às 16:51

FacesServlet creates an object called **FacesContext**, which contains information necessary for request processing. To be more precise, FacesContext contains the ServletContext, ServletRequest, and ServletResponse objects that are passed to the service method of FacesServlet by the Web container.

Fonte: https://tutorialseye.com/jsf-facesservlet-and-facescontext.html

**359** [**Q606836**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a36d2639-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

JSTL é uma biblioteca que auxilia o desenvolvimento de aplicativos JSF de forma mais rápida.

Thiago de Lima Araújo

26 de Fevereiro de 2016 às 06:55

JSTL consiste em uma coleção de bibliotecas, tendo cada uma um propósito bem definido, que permitem escrever páginas JSPs sem código Java, aumentando assim a legibilidade do código e a interação entre desenvolvedores e web designers.

Resposta: C

Paulo V ☕

20 de Março de 2017 às 04:30

Sim, mas ele fala em JSF não em JSP. JSTL auxilia o JSP, não escrevendo código Java nas páginas, ok.

JSTL é uma biblioteca  = OK

auxilia o desenvolvimento de **aplicativos JSF** de forma mais rápida.= OK, mas não necessariamente JSF, caberia aqui JSP e não JSF.

wl

02 de Agosto de 2017 às 09:43

As another example, this Facelets markup conditionally adding different tags using  (you can also use  for this):

<c:if test="#{field.type eq 'TEXT'}">

       <h:inputText ... />

</c:if>

<c:if test="#{field.type eq 'PASSWORD'}">

                  <h:inputSecret ... />

</c:if>

<c:if test="#{field.type eq 'SELECTONE'}">

           <h:selectOneMenu ... />

</c:if>

https://stackoverflow.com/questions/3342984/jstl-in-jsf2-facelets-makes-sense

Tiago Cunha

04 de Janeiro de 2017 às 17:37

Não me recordo de utilizar JSTL em JSF, se fosse JSP não teria dúvidas. Alguém poderia citar onde se usa JSTL no desenvolvimento com JSF?

**360** [**Q606818**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a303d7cd-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Considerando o código Java apresentado, julgue o item seguinte, acerca de orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo, concorrência, coleções e generics.

A classe teste.Teste < T > herda da classe java.lang.Runnable.

Humberto Sena Santos

17 de Fevereiro de 2016 às 23:34

A classe implementa a interface Runnable, para uma classe java herdar o comportamento de outra classe e usado a palavra reservada extend.

Gloomy Gulch

23 de Julho de 2022 às 08:48

e-

implements - interface

extends - herança de classe

Runnable is an interface that is to be implemented by a class whose instances are intended to be executed by a thread. There are two ways to start a new Thread – Subclass Thread and implement Runnable.

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Runnable.html