**361** [**Q606840**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a37f4a6e-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

Todos os objetos de eventos em JSF devem estender a classe FacesListern a fim de que os eventos sejam suportados pelo ciclo de vida da requisição.

**362** [**Q606839**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a379d095-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

Requisições JSF processadas são direcionadas para um Servlet chamado FacesServlet, o qual cria um objeto denominado FacesContext.

**363** [**Q606836**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a36d2639-d0) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Julgue o item a seguir, referentes a tecnologia JEE e Servlets.

JSTL é uma biblioteca que auxilia o desenvolvimento de aplicativos JSF de forma mais rápida.

**364** [**Q606818**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a303d7cd-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Considerando o código Java apresentado, julgue o item seguinte, acerca de orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo, concorrência, coleções e generics.

A classe teste.Teste < T > herda da classe java.lang.Runnable.

**365** [**Q606817**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2feec10-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Considerando o código Java apresentado, julgue o item seguinte, acerca de orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo, concorrência, coleções e generics.

Ao fim da execução da aplicação, a string teste terá sido impressa no console exatamente uma vez.

**366** [**Q606816**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2f9b08f-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Considerando o código Java apresentado, julgue o item seguinte, acerca de orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo, concorrência, coleções e generics.

Após a execução da aplicação, o método declarado a partir da linha 10 terá sido executado apenas uma vez.

**367** [**Q606815**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2f45e2e-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Considerando o código Java apresentado, julgue o item seguinte, acerca de orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo, concorrência, coleções e generics.

Se o comentário da linha 22 for removido, não será possível a execução simultânea do método declarado a partir d**a** linha 10.

**368** [**Q606814**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2eef719-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

A figura apresentada ilustra a interface típica de um ambiente integrado de desenvolvimento de software na plataforma Java. Nessa figura, o painel da esquerda é denominado Package Explorer, ao passo que o painel da direita é denominado Editor. Com base nessas informações, julgue o item a seguir, referentes a conceitos de linguagens, orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo e concorrência.

O padrão de código empregado na classe BrowserExample indica que a propriedade Enabled está encapsulada nas instâncias referenciadas pelas variáveis itemBack e itemForward.

**369** [**Q606813**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e9573f-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

A figura apresentada ilustra a interface típica de um ambiente integrado de desenvolvimento de software na plataforma Java. Nessa figura, o painel da esquerda é denominado Package Explorer, ao passo que o painel da direita é denominado Editor. Com base nessas informações, julgue o item a seguir, referentes a conceitos de linguagens, orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo e concorrência.

A expressão SWT.NO\_BACKGROUND, constante da linha 167 do código, denota uma referência a uma variável encapsulada na classe ou interface SWT.

Maikon Canuto

15 de Abril de 2018 às 16:58

Acredito que a resposta seja "Errada" pelo do enunciado "denota uma referência a uma variável ENCAPSULADA na classe...". Encapsulada ele deve se referir a utilização de private, protected e nesse caso ela está publica e não encapsulada.

AgentePF,Perito,Auditor

03 de Agosto de 2018 às 22:11

O erro é dizer 'interface'

RIBAMAR LOURA DO CARMO

27 de Agosto de 2018 às 17:24

variavel final, ou seja constante.

**370** [**Q606812**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e5286e-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

A figura apresentada ilustra a interface típica de um ambiente integrado de desenvolvimento de software na plataforma Java. Nessa figura, o painel da esquerda é denominado Package Explorer, ao passo que o painel da direita é denominado Editor. Com base nessas informações, julgue o item a seguir, referentes a conceitos de linguagens, orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo e concorrência.

Os métodos declarados a partir das linhas 152 e 177 do painel Editor deverão ser usualmente invocados em threads de execução concorrente à execução do método main da aplicação em pauta se a classe org.eclipse.swt.examples.browserexample.BrowserExample for uma aplicação standalone Java.

Lazaro De Almeida

25 de Fevereiro de 2016 às 22:07

sim, pois se tratam de eventos.

**371** [**Q606811**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a2e00ed3-d0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Arquiteto de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-arquiteto-de-sistemas)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

A figura apresentada ilustra a interface típica de um ambiente integrado de desenvolvimento de software na plataforma Java. Nessa figura, o painel da esquerda é denominado Package Explorer, ao passo que o painel da direita é denominado Editor. Com base nessas informações, julgue o item a seguir, referentes a conceitos de linguagens, orientação a objetos, estruturas de controle de fluxo e concorrência.

A listener é uma variável local que, após a execução do código na linha 161 do painel Editor, referencia uma instância de uma classe que herda da classe java.lang.Object e que responde aos métodos wait e notify.

ANDRE SANTANA

23 de Fevereiro de 2018 às 21:50

Vamos tentar entender a "pegadinha" da banca:

"A listener é uma variável local que, **após a execução do código na linha 161 do painel Editor**, referencia uma instância de uma classe que herda da classe java.lang.Object e que responde aos métodos wait e notify."

A informação destacada em vermelho, a meu ver foi apenas uma distração para atrapalhar o candidato. Agora veja a questão sem a parte em vermelho.

"A listener é uma variável local que referencia uma instância de uma classe que herda da classe java.lang.Object e que responde aos métodos wait e notify."

Item CORRETO. Pois TODAS as classes herdam de java.lang.Object e além disso herdam os métodos wait e notify dessa classe.

**Referência**: https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Object.html

MAYARA MADEIRA TREVISOL

24 de Maio de 2016 às 16:39

Na minha opinião a variável local irá referenciar a instancia após a execução da linha 160 onde o objeto é instanciado. Alguém saberia explicar pq foi considerada certa essa questão?

Danilo Cunha de Oliveira

31 de Maio de 2016 às 07:59

A variável listener tá sendo instanciada fora do handleEvent na linha 151... talvez por isso que a questão esteja certa..

**372** [**Q602450**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4498ada2-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com base na imagem da classe Java apresentada, julgue o item seguinte.

O tipo int é um tipo primitivo Java.

Marcus Vinicius da Gama Marques

27 de Janeiro de 2021 às 21:22

Os Tipos Primitivos em Java são o **boolean**, **byte**, **char**, **short**, **int**, **long**, **float** e **double**.

http://www.bosontreinamentos.com.br/java/tipos-de-dados-primitivos-em-java/

**CERTO**

Gloomy Gulch

16 de Setembro de 2022 às 21:22

 The eight primitives defined in Java are int, byte, short, long, float, double, boolean and char. These aren't considered objects and represent raw values.

https://www.baeldung.com/java-primitives

**373** [**Q602449**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4491cd21-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com base na imagem da classe Java apresentada, julgue o item seguinte.

A classe não compilará, pois houve erro durante a conversão dos tipos de dados na linha 7.

Anderson Lima

19 de Janeiro de 2018 às 12:09

**Errada.**

**Byte:**

É o tipo de dado capaz de armazenar 8 bits de informação, ou seja, um número inteiro entre -128 e 127. Sua utilização é recomendada em caso de economia de memória, já que alguns tipos de dados maiores possuem processamento mais rápido.

Exemplos de declarações:

byte a;

byte b = '1';

byte z = 111;

byte pato = 0xA;

byte seven = 07;

Então poderá armazenar dado inteiro conforme o exemplo e o que consta na questão.

Fonte: https://pt.wikibooks.org/wiki/Java/Tipos\_de\_dados\_prim%C3%A1rios#byte

**374** [**Q602448**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4489a975-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com base na imagem da classe Java apresentada, julgue o item seguinte.

A classe não irá compilar, por causa do operador "+=", utilizado na linha 8.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

04 de Fevereiro de 2017 às 12:30

Em java, b += i é o mesmo que b = b + i.

**375** [**Q602447**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4484f45b-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com base na imagem da classe Java apresentada, julgue o item seguinte.

A classe irá executar e será impresso no console de saída o valor 20.

Luiz Ortiz - Max Q

26 de Abril de 2018 às 17:01

Primeiramente a questão nos induz que irá necessitar conhecermos os tipos primitivos de java e seus respectivos tamanhos(byte = 8 bits e int =32 bits). Porém como byte é composto por 8 bits ele pode suportar até o número 255,(**VEJA O COMENTÁRIO DO COLEGA MARCELO**) quem é da parte de redes vai estar familiarizado com as potencias de 2, e não chegamos nem perto desse valor na referida questão.

int i =10; //

byte b=5; // Variavel b do tipo byte recebe o valor 5;

b=(byte)i; //Fizemos um casting para byte( poderia ser implicito, mas, como disse antes, o examinador quis complicar)

     // b=10 e i=10

b+=i; // b = b + i   b=10+10 b=20

i=b; // i=20

system.out.println(i); //Imprime o valor 20, gabarito correto.

Para quem quiser relembrar ou aprender o casting aconselho: http://www.universidadejava.com.br/materiais/java-casting-tipos-primitivos/

=======ATUALIZAÇÃO==========

Obrigado pela correção Marcelo, foi total falta de atenção

Não há casting implicito para Byte, Obrigado pela correçao Leandro

Neo Cortex

22 de Outubro de 2019 às 12:29

Só complementando/corrigindo a informação do MAXQ que byte suporta valores entre: -128 e 127 e não 255 como ele frisou. ;)

**Go @head!**

Leandro Henrique

16 de Março de 2021 às 21:21

@MAX, não há cast implícito de int para byte. Existe o contrário, quando é do menor para o maior

wl

15 de Janeiro de 2018 às 15:36

ide java online para testar:

https://www.compilejava.net

wl

15 de Janeiro de 2018 às 15:36

CERTA

**376** [**Q602446**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4480a217-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com base na imagem da classe Java apresentada, julgue o item seguinte.

A classe irá compilar, mas não executará, porque apresentará erro em tempo de execução.

Luiz Ortiz - Max Q

14 de Julho de 2018 às 19:39

Apenas complementando o comentário do colega Maikon, possuímos 2 tipos de casting em java o **casting implicito** e o **casting explicito.**

**O cast implicito** é aceito quando fizemos a 'conversão' entre tipos menor para maior,

Tipo primitivo INT (32 bits), tipo primitivo byte(8 bits). Exemplo:  byte x=3; int y=4; y=x;   Cast implicitio de byte(x) para int (y);

O casting explicito é necessário para a conversão entre tipos de maior para menor, ou seja, **int para byte.**

**A questão em tela é um caso de casting explicito, para fazermos a conversão é necessário definir o tipo para qual será convertido;**

Maikon Canuto

15 de Abril de 2018 às 16:46

Além de poder efetuar o cast para byte, o trecho de código "b = 5" não está sendo utilizado. Pelo fato do trecho "b = (byte)i" está sobreescrevendo a varíavel.

O resultado dessa operação é 20.

Resposta: Errado.

**377** [**Q602445**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/447c7ae6-c8) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

No que se refere à arquitetura Java EE 7, julgue o próximo item.

O Java EE 7 não oferece suporte a HTML5.

Diego Sá Cardoso

11 de Agosto de 2016 às 16:30

Java EE 7 oferece suporte a HTML 5

https://blogs.oracle.com/theaquarium/entry/using\_html\_5\_with\_jsf

**378** [**Q602444**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4476847d-c8) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

No que se refere à arquitetura Java EE 7, julgue o próximo item.

A plataforma Java EE realiza tarefas comuns de infraestrutura para que os desenvolvedores possam se concentrar no desenvolvimento da lógica de negócios de suas aplicações.

**379** [**Q602443**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4471c1db-c8) [JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[JSON ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/json)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

No que se refere à arquitetura Java EE 7, julgue o próximo item.

O JSON (JavaScript object notation) é um formato leve para troca de dados que implementa o modelo MVC (model-view-control) em substituição ao framework JSF.

ISalotti

21 de Abril de 2017 às 17:23

**JSON**(**J**ava**S**cript **O**bject **N**otation) é um formato para troca de dados entre o browser e o servidor, independente de linguagem, leve e utilizado para grandes quantidades de dados.

Fonte : https://www.w3schools.com/js/js\_json\_intro.asp

O Framework **JSF** (**J**ava **S**erver**F**aces) faz parte da especificação Java EE, sendo um framework MVC, utilizado para criar componentes web , que rodam do lado do servidor. Utiliza o formato de páginas .xhtml.

Fonte : http://docs.oracle.com/javaee/6/tutorial/doc/bnapk.html

Ou seja : JSON se destina a troca de dados, e, JSF se destina a criação de componentes web

Roger Sampaio

19 de Junho de 2017 às 16:37

O formato JSON é uma alternativa quanto ao uso do XML.

Gabarito:

**ERRADO**

Anne Calil

23 de Setembro de 2016 às 15:07

O formato JSON (**J**ava**S**cript **O**bject **N**otation) vem se consagrando cada vez mais na comunicação de dados, principalmente nos dispositivos móveis devido a esse formato ser mais leve que o XML e também mais legível.

Alexandre Santos

23 de Dezembro de 2020 às 19:23

JSON não tem nada haver com MVC... srs GAB E

Diego Nogueira

07 de Outubro de 2019 às 20:43

Que viagem da banca.

**380** [**Q602442**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/446c7cf2-c8) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

No que se refere à arquitetura Java EE 7, julgue o próximo item.

O GlassFish é um servidor open source que implementa a plataforma Java EE e que oferece suporte para EJB, JPA, JSF, JMS, RMI, JSP e servlets.

Cleiton Bittencourt

02 de Outubro de 2016 às 16:35

GlassFish is the **reference implementation** of Java EE and as such supports Enterprise JavaBeans, JPA, JavaServer Faces, JMS, RMI, JavaServer Pages, servlets, etc.

https://en.wikipedia.org/wiki/GlassFish

Gabarito: Certo

Mr. Robot

17 de Novembro de 2019 às 20:19

virou o payara server