**381** [**Q602440**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/44633a01-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

A respeito de portlets Java, portais e suas especificações JSR 168 e JSR 286, julgue o item a seguir.

Para receber eventos, o portlet implementa a interface "javax.Portlet.RequestReceiveEvent".

flashfs '

07 de Abril de 2016 às 07:30

Acredito que o correto é a interface javax.portlet.Portlet

André Nascimento

06 de Fevereiro de 2018 às 16:39

flashfs, também segui esse raciocínio de acordo as convenções java.

**382** [**Q602438**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/445a649c-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

A respeito de portlets Java, portais e suas especificações JSR 168 e JSR 286, julgue o item a seguir.

Para fornecer a coordenação entre portlets, a especificação Java portlet JSR 286 introduz os seguintes mecanismos: events e public render parameters.

Robson Macedo

12 de Fevereiro de 2016 às 22:20

São novidades dessa nova JSR, suporte a eventos, que permite a comunicação entre portlets baseada no envio e recebimento desses eventos. Outra novidade é a capacidade de compartilhar ou não determinados parametros renderizados.

Fonte: http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/1997/a-nova-jsr-286-de-portlets-java.aspx#ixzz400EVaynd

[]'s

Fillipe Rodrigues

18 de Fevereiro de 2016 às 15:54

Coordination Between Portlets

To provide coordination between portlets, the Java Portlet Specification, JSR 286, introduces the following mechanisms:

**Events**: Portlet events that a portlet can receive and send

**Public Render Parameters**: Render states that can be shared between portlets

http://www.oracle.com/technetwork/java/jsr286-141866.html

**383** [**Q602437**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/44556c6f-c8) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[JBoss Seam ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jboss-seam)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Julgue os itens seguintes, relativos ao framework Hibernate. Nesse sentido, considere que a sigla HQL, sempre que utilizada, se refere a  Hibernate Query Language.

Não devem ser utilizados juntos os frameworks JBoss Seam e Hibernate, já que os dois têm exatamente a mesma funcionalidade: o mapeamento de classes Java em tabelas do banco de dados, ou seja, o mapeamento objeto relacional (ORM).

Anália Meira

16 de Fevereiro de 2016 às 22:47

JBoss Seam é um framework para desemvolvimento de aplicações web por meio da integração de JSF, EJB3, AJAX, JPA, e gerenciamento de processos de negócios.

Hibernate é um framework para mapeamento objeto relacional (ORM) escrito em java.

**384** [**Q602435**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/444ca9b0-c8) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Julgue os itens seguintes, relativos ao framework Hibernate. Nesse sentido, considere que a sigla HQL, sempre que utilizada, se refere a  Hibernate Query Language.

O framework Hibernate, uma solução para se fazer o mapeamento objeto relacional (ORM) em ambientes Java, cuida do mapeamento de classes para tabelas de banco de dados e de tipos de dados Java para tipos de dados SQL.

Foster

24 de Junho de 2018 às 23:56

O próprio Hibernate faz essa conversão no processo de Mapeamento Objeto Relacional (ORM).

When you prepare a Hibernate mapping document, you find that you map the Java data types into RDBMS data types. The **types** declared and used in the mapping files are not Java data types; they are not SQL database types either. These types are called **Hibernate mapping types**, which can translate from Java to SQL data types and vice versa.

**Fonte:** https://www.tutorialspoint.com/hibernate/hibernate\_mapping\_types.htm

O JDBC apenas recebe o SQL gerado pelo Hibernate para realizar a comunicação com o banco de dados relacional.

Fernando Cristian Stochi

18 de Fevereiro de 2016 às 08:10

Quem faz a conversão de tipos de dados não seria o JDBC, subjacente ao Hibernate?

**385** [**Q602434**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/44480f96-c8) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Julgue os itens seguintes, relativos ao framework Hibernate. Nesse sentido, considere que a sigla HQL, sempre que utilizada, se refere a  Hibernate Query Language.

Ao se utilizar o Hibernate, não é preciso que se reescrevam consultas HQL durante a migração entre bancos de dados diferentes.

Mr. Robot

14 de Abril de 2016 às 13:32

Essa é justamente a ideia do hibernare

ao inves de usar sql, usa-se hql

**386** [**Q602433**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4444155e-c8) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com relação aos frameworks de desenvolvimento, julgue o item subsequente.

Os arquivos de build do Apache Ant são escritos em XHTML e podem ser executados por um browser, o que o torna uma ferramenta bastante flexível e fácil de usar.

Marcos Estevam de Sousa

02 de Junho de 2016 às 19:29

O Ant trabalha com arquivos “XML”, denominados “buildfiles”, estes são interpretados pelo Ant, para que o mesmo possa executar as tarefas que estão descritas.

O arquivo “build.xml” é o arquivo que será

interpretado pelo Ant, neste arquivo irá conter as operações necessárias para geração do “deploy” do projeto.

Fonte:http://www.devmedia.com.br/criando-releases-com-apache-ant/29255

**387** [**Q602432**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/443f644a-c8) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com relação aos frameworks de desenvolvimento, julgue o item subsequente.

O Apache Ant é uma biblioteca Java e, ao mesmo tempo, uma ferramenta de linha de comando cuja missão é conduzir processos descritos em arquivos build. Algumas das tarefas que podem ser realizadas por ele é a compilação, exclusão e até a criação de classes.

Robson Macedo

13 de Fevereiro de 2016 às 11:17

"Apache Ant is a Java library and command-line tool whose mission is to drive processes described in build files as targets and extension points dependent upon each other. The main known usage of Ant is the build of Java applications."

Fonte: <http://ant.apache.org/>

[]'s

Scrum Master Concurseiro de TI

17 de Outubro de 2022 às 11:16

A Apache ANT é uma biblioteca Java e uma ferramenta de linha de comando. Em relação ao arquivo build.xml.

* Biblioteca Java e ferramenta de linha de comando
* Conduzir os processos descritos em arquivos de contrução
* O Ant também pode ser usado efetivamente para construir aplicativos não Java, por exemplo, aplicativos C ou C ++.
* **Buldfiles são escritos em XML**
* Um projeto e pelo menos uma target
* **Target é um conjunto de Task**
* Exemplo: compilação
* **Task**
* <name attribute1=”value1” attribute2=”value2”.../>
* **Properties**
* Customizar o processo de build ou prover atalhos para strings

Como podemos ver, o arquivo de configuração possui:

Apenas uma tag **project** (main);

Várias tags **property**;

Várias tags **target**.

**Nenhum deles possui apenas um atributo.**

**388** [**Q602431**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/443b1a9e-c8) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com relação aos frameworks de desenvolvimento, julgue o item subsequente.

O Zend é um framework de aplicações web de código aberto, orientado a objetos, implementado em JSF e desenvolvido com o objetivo de simplificar o desenvolvimento web de aplicações Java.

Lazaro De Almeida

04 de Fevereiro de 2016 às 20:23

Zend Framework é um framework para aplicações Web de código aberto, orientado a objetos, implementado em PHP 5. FONTE: https://www.wikiwand.com/pt/Zend\_Framework

Scrum Master Concurseiro de TI

08 de Fevereiro de 2022 às 11:13

Zend é framework do Famoso **php**...

https://blog.locaweb.com.br/artigos/frameworks-php-conheca-o-zend/?utm\_campaign=conteudo\_blog&utm\_source=Twitter&utm\_medium=own&utm\_content=Frameworks\_PHP\_conhe%C3%A7a\_o\_Zend

**389** [**Q602430**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/44353fdc-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com referência à linguagem de programação Java, julgue o item a seguir.

São estruturas de repetições Java: while, for, for-while e repeat.

Lazaro De Almeida

04 de Fevereiro de 2016 às 20:21

As estruturas de repetição em Java são: WHILE, FOR, DO WHILE, e o ENHANCED FOR.

VANIA BRAGA

03 de Fevereiro de 2021 às 22:32

repeat?

**390** [**Q602429**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4431139e-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com referência à linguagem de programação Java, julgue o item a seguir.

Caso queira lançar uma exceção em seu programa, o programador deverá utilizar a palavra reservada throw seguida da exceção a ser lançada.

Lazaro De Almeida

04 de Fevereiro de 2016 às 20:18

In programming language mechanisms for exception handling, the term *exception* is typically used in a specific sense to denote a data structure storing information about an exceptional condition. One mechanism to transfer control, or *raise*an exception, is known as a *throw*. The exception is said to be *thrown*. Execution is transferred to a "catch". **FONTE**: https://www.wikiwand.com/en/Exception\_handling

**391** [**Q602428**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/442cf93f-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com referência à linguagem de programação Java, julgue o item a seguir.

Devido à linguagem de programação Java ser fortemente tipada, não é possível haver conversão entre tipos de dados diferentes.

Lazaro De Almeida

04 de Fevereiro de 2016 às 20:15

A conversão de tipos não só é possível como desejável...

Ranon Rodrigues Cavalcante

24 de Maio de 2019 às 07:59

É fortemente tipada, entretanto, é perfeitamente possível haver conversões entre diferentes tipos de dados

**392** [**Q602427**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4429108d-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com referência à linguagem de programação Java, julgue o item a seguir.

A palavra reservada interface é utilizada sempre que se quer criar uma nova tela com interface gráfica.

Lazaro De Almeida

04 de Fevereiro de 2016 às 20:14

O conceito de Interface em OO está mais para contrato (uma classe deve possuir os atributos e métodos descritos na interface) do que Interface Gráfica.

AgentePF,Perito,Auditor

23 de Fevereiro de 2020 às 09:23

Questoes dessas em 2020 nem pensar.

Leandro

17 de Abril de 2020 às 08:52

nossa que questão legaaaaal, quero mais dessas kkkkk

mas é como o colega falou, questões dessas de 2020 pra frente não tem, só nível NASA mesmo

**393** [**Q602426**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4424b321-c8) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com referência à linguagem de programação Java, julgue o item a seguir.

Uma classe final não pode ser herdada, um método final não pode ser sobrescrito, e o valor de um atributo final não pode ser alterado.

Médice .B Durães

02 de Abril de 2020 às 17:32

**“Um método”** declarado final em uma superclasse não pode ser sobrescrito em uma subclasse.

**394** [**Q602425**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/441f2b0a-c8) [Modelagem de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Considerando que o principal objetivo da modelagem de dados é desenvolver uma representação das informações de determinado negócio ou processo, julgue o item subsecutivo.

Entidade é um agrupamento lógico de informações inter-relacionadas que representa uma abstração do mundo real.

DIEGGO ☠️

05 de Julho de 2018 às 05:12

GAB: **CERTO**

**Entidade** é um **agrupamento lógico de informações inter-relacionadas**necessárias para a **execução das atividades do sistema.** Uma entidade normalmente apresenta um ***objeto do mundo real***ou, quando não é, contém informações relevantes às operações da empresa.***Quando transposta ao modelo físico (ao banco de dados), chamamos a entidade de tabela***. Uma entidade é entendida como um objeto concreto ou abstrato do sistema. São informações necessárias e que, portanto, devem ser armazenadas.

Fonte de ajuda: Aulas prof Rani - Alfacon

Myla Vieira

12 de Agosto de 2018 às 04:35

A palavra "abstração" me deixou em dúvida: Por uma análise textual, está ok; Mas levando em consideração aspectos técnicos, o alto grau de abstração é justo a distância do mundo real.

Priscila Muniz

19 de Agosto de 2018 às 18:26

**Entidade –** É aquele objeto existente no mundo real, com uma identificação distinta e significado próprio. São as coisas que existem no negócio, ou ainda, que descrevem o negócio em si. Se algo existe e proporciona algum interesse em manter dados sobre ele, isto caracteriza como uma Entidade do negócio. Pode-se dizer que **entidade** é uma tabela em um banco de dados.

**Relacionamento –** É uma associação entre várias entidades e representa a maneira como essas entidades podem estar logicamente relacionadas.

**Atributos –** É uma função que mapeia um conjunto de entidades num domínio e identifica, qualifica e descreve esse conjunto de entidades. Uma entidade é representada por um conjunto de atributos.

Fonte: Minhas anotações

Eduardo Holanda

03 de Setembro de 2020 às 15:37

Entidade é um agrupamento lógico de informações inter-relacionadas que representa uma abstração do mundo real (CERTO)

Palavras-chave para caracterizar uma entidade:

Objeto do mundo real;

Abstração (principal característica de um banco de dados);

Parte lógica (pois somente vira física quando vira uma tabela);

Paulinha MVA

24 de Fevereiro de 2021 às 22:41

**CORRETO! Entidade** é qualquer coisa, concreta ou abstrata que possui uma identificação distinta, incluindo associações entre entidades, abstraídos do mundo real e modelado em forma de tabela que guardarão informações no banco de dados.

OBJETOS OU PARTES DO MUNDO REAL FÍSICO OU LÓGICO.

CESPE: No modelo entidade relacionamento, as entidades representam um **objeto do mundo real** e o relacionamento entre esses objetos. **CERTO**

**395** [**Q602424**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/441b2358-c8) [Modelagem de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Considerando que o principal objetivo da modelagem de dados é desenvolver uma representação das informações de determinado negócio ou processo, julgue o item subsecutivo.

As cardinalidades, também chamadas de relacionamento, podem ser 1:1, 1:N e N:N.

Mkillero

20 de Novembro de 2018 às 10:45

Cardinalidade poder ser chamada relacionamento me quebrou as pernas...Espero não errar mais.

Amóis Emanoel

29 de Junho de 2018 às 13:05

Gabarito **Correto.**

Questão versa sobre Banco de Dados Relacional.

Dentro do Modelo Entidade Relacionamentos (ER), temos o diagrama (ER) que é composto por:

**ELEMENTOS DO DIAGRAMA ER**

->  **Entidades**

->  **Atributos**

->  **Chaves**

->  **Relacionamentos**

->  **Cardinalidade**

**Cardinalidade** são definidos o graus de relação entre duas entidades ou tabelas. Segue alguns níveis de relacionamento:

**1:N**, **N:N**, **1:1**.

**N:N -**Muitos -para-Muitos

**1:N -** um-para-muitos

**1:1 -**um-para-um.

Lucas Micas

05 de Agosto de 2018 às 10:53

Pode. A questão não falou que não pode...

Luiz Augusto Matos da Silva

30 de Agosto de 2018 às 00:55

cardinalidade = relacionamento?

RODRIGO JANUZZI CARLOS

22 de Julho de 2018 às 01:11

num pode ser 0:1 ?

**396** [**Q602423**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4414b86f-c8) [Modelagem de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Considerando que o principal objetivo da modelagem de dados é desenvolver uma representação das informações de determinado negócio ou processo, julgue o item subsecutivo.

No modelo lógico de dados, não há necessidade de as entidades estarem normalizadas; isso é necessário apenas no modelo físico de dados.

Gloomy Gulch

05 de Março de 2017 às 10:52

errado- as entidades podem ser normalizadas no modelo logico.

Priscila Muniz

19 de Agosto de 2018 às 18:21

**Modelo conceitual**

A modelagem conceitual basea-se no mais alto nível e deve ser usada para envolver o cliente, pois o foco aqui é discutir os aspectos do negócio do cliente e não da tecnologia. Os exemplos de modelagem de dados vistos pelo modelo conceitual são mais fáceis de compreender, já que não há limitações ou aplicação de tecnologia específica. O diagrama de dados que deve ser construído aqui é o Diagrama de Entidade e Relacionamento, onde deverão ser identificados todas as entidades e os relacionamentos entre elas. Este diagrama é a chave para a compreensão do modelo conceitual de dados.

Exemplo simples de Diagrama de Entidade e Relacionamento

**Modelo lógico**

O modelo lógico já leva em conta algumas limitações e implementa recursos como adequação de padrão e nomenclatura, define as chaves primárias e estrangeiras, **normalização**, integridade referencial, entre outras. Para o modelo lógico deve ser criado levando em conta os exemplos de modelagem de dados criados no modelo conceitual.

Exemplo do diagrama de banco de dados gerado no Microsoft Visio.

**Modelo físico**

No modelo físico fazemos a modelagem física do modelo de banco de dados. Neste caso leva-se em conta as limitações impostas pelo SGBD escolhido e deve ser criado sempre com base nos exemplos de modelagem de dados produzidos no item anterior, modelo lógico.

Fonte: https://www.luis.blog.br/modelagem-de-dados-modelo-conceitual-modelo-logico-e-fisico/

**OBS. A partir do modelo lógico a normalização já é feita, portanto a questão está ERRADA.**

Marcello Anacleto

05 de Setembro de 2020 às 23:17

Tem um campo de anotações ali galera, não precisa ficar copiando o comentario do colega. Só atrapalha.

Concurseiro Quase Nada!

21 de Outubro de 2020 às 16:54

Marcelo, nesse caso, eu achei pertinente o comentário da Priscila pq ela citou a fonte(ao contrario do outro comentario).

CONCEITUAL (nível do usuário): sem nenhuma restriação...aqui, vale tudo(dentro das regras de modelagem)

LOGICO (nível do analista de negócios): Aqui já há limitações, defição de chaves, normalização, integridade referencial, e define que modelo de SGBD vai ser usado.

FISICO(nível de implementação): Aqui já é o nível do desenvolvedor/DBA e leva em consideração um BD especifico.

Pedro Europeu-PCDF

27 de Julho de 2018 às 22:29

Modelo lógico

O modelo lógico já leva em conta algumas limitações e implementa recursos como adequação de padrão e nomenclatura, define as chaves primárias e estrangeiras, normalização, integridade referencial, entre outras. Para o modelo lógico deve ser criado levando em conta os exemplos de modelagem de dados criados no modelo conceitual.

Modelo conceitual

A modelagem conceitual basea-se no mais alto nível e deve ser usada para envolver o cliente, pois o foco aqui é discutir os aspectos do negócio do cliente e não da tecnologia. Os exemplos de modelagem de dados vistos pelo modelo conceitual são mais fáceis de compreender, já que não há limitações ou aplicação de tecnologia específica. O diagrama de dados que deve ser construído aqui é o Diagrama de Entidade e Relacionamento, onde deverão ser identificados todas as entidades e os relacionamentos entre elas. Este diagrama é a chave para a compreensão do modelo conceitual de dados.

**397** [**Q602409**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/43ca17d9-c8) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Com relação à linguagem de definição de dados (DDL) e à linguagem de manipulação de dados (DML), julgue o próximo item.

Para inserir uma nova coluna em uma tabela já existente, a DDL utiliza o comando ALTER, como no exemplo a seguir. ALTER TABLE CLIENTE ADD NOME CHAR(50) UNIQUE

Tatianne Nóbrega

21 de Fevereiro de 2018 às 10:58

Usando o comando ***ALTER***, é possível realizar as seguintes alterações na estrutura de uma tabela:

**# Adicionar colunas**

**# Excluir colunas**

**# Alterar o tipo e nome da coluna já existente**

 https://www.passeidireto.com/arquivo/35111372/informatica-banco-de-dados

DANIEL COELHO

26 de Julho de 2018 às 14:47

Para quem não entende os comentários sem o gabarito e não tem acesso a resposta.

Gaba: **CERTO**

D**D**L - > **D**efinir o CAD

D**M**L - > **M**anupula o SIDU

D**C**L - **C**ontrola o RG

 -----------------------------------------------------------------------

CAD: create / alter / drop

SIDU: select / insert / delete / update

RG: revoke / grant

@Andreo\_Pickler

24 de Abril de 2021 às 17:10

Gab: CERTO

Minha contribuição.

Um **SGBD** trata do acesso ao banco e pode ser executado **independentemente** pelo Oracle, MySQL ou PostgreSQL;

- no entanto, cada **SGBD** utiliza**:**

DDL (Data Definition Language) A linguagem de **definição de dados** contém comandos que **criam**, **modificam** e **excluem** objetos de BD.

**CREATE:** utilizado para criar bancos de dados, tabelas, índices, entre outros. **Ex.:** **CREATE TABLE →** utilizado para criar uma TABELA.

**ALTER:** altera a estrutura da base de dados, apaga os dados. **É possível incluir, inserir, eliminar e alterar colunas**.

**DROP: deletar/apagar** **uma TABELA** do banco de dados.

**TRUNCATE:** adicionar, deletar ou modificar colunas, remover todos os registros/dados de uma tabela.

**RENAME:** renomear uma tabela do banco de dados.

**COMMENT:** adicionar comentários ao dicionário de dados

DML (Data Manipulation Language) A linguagem **de manipulação** de dados fornece instruções como **recuperação**, **inserção**, **remoção** e **modificação** para trabalhar como os dados armazenados.

**SELECT:** seleciona/recuperar os dados de uma tabela

**INSERT:** Insere linhas de dados em uma coluna

**UPDATE:** Atualiza os dados de uma tabela

**DELETE:** exclui o **conteúdo**/**registros** de uma tabela.

**CALL:** chamar um subprograma PL / SQL

DCL - Data Control Language – Usados cara **CONTROLAR**

**GRANT:**é utilizado para **Garant**ir/conceder privilégios em um objeto do SGBD;

**REVOKE:**serve para **Revogar**/cancelar um privilégio já concedido;

**DENY:** vai **negar** permissões sobre os objetos da base de dados.

DTL**-**Data Transaction Language - É a linguagem que **realiza as transações**.

**COMMIT:** Utilizado para **finalizar uma transação** dentro de um SGBD. Utilizado para **salvar permanentemente** uma transação em um                banco de dados. Utilizado para **efetivar as mudanças** realizadas pelas transações.

**ROLLBACK:** **descartar mudanças** nos dados desde o último COMMIT ou ROLLBACK.

As operações de uma transação são:

               Begin\_transaction

               read ou write

               end\_transaction

               commit\_transaction

               rollback ou **abort**

Luiz

25 de Março de 2021 às 14:46

Gabarito: **C**

“CAD SIDU RG, DMC no D é Drop”

D**D**L = **D**efinir

D**M**L = **M**anipular

D**C**L = **C**ontrolar

CAD: **C**reate/**A**lter/**D**rop

SIDU: **S**elect/**I**nsert/**D**elete/**U**pdate

RG: **R**evoke/**G**rant

**398** [**Q602402**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/43a9100b-c8) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Julgue o item seguinte, referente a bancos de dados.

Bloco é a unidade de transferência de dados entre o disco e a memória. Em um mesmo bloco podem estar alocados no máximo dez registros de tamanho fixo.

DANIEL COELHO

26 de Julho de 2018 às 14:32

Para quem não entende os comentários sem o gabarito e não tem acesso a resposta.

Gaba: **ERRADO**

Um dispositivo de **bloco** armazena as informações em blocos de tamanho fixo, cada qual com seu endereço. Cada bloco pode ser lido ou escrito de maneira independente uns dos outros. Um dispositivo de bloco pode estar com um ponteiro em qualquer lugar e pode ser posicionado para outro cilindro.

creio que o erro é:  "alocados no **máximo dez registros**"

Antonio S

06 de Setembro de 2018 às 20:57

Um dispositivo de **bloco** armazena as informações em blocos de tamanho fixo, cada qual com seu endereço. Cada bloco pode ser lido ou escrito de maneira independente uns dos outros. Um dispositivo de bloco pode estar com um ponteiro em qualquer lugar e pode ser posicionado para outro cilindro.

Mateus Tavares de Carvalho

21 de Fevereiro de 2021 às 13:17

Rapaz, que decoreba sinistro... kkkkkkk

**399** [**Q602401**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/43a30470-c8) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MEC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mec) **Prova:**[CESPE - 2015 - MEC - Desenvolvedor](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-mec-desenvolvedor)

Julgue o item seguinte, referente a bancos de dados.

Em um arquivo, os registros têm tamanho fixo ou variável e podem ser de diferentes tipos ou classes.

Lazaro De Almeida

06 de Junho de 2016 às 07:51

Os registros podem ter tamanho fixo ou variável, no entanto devem ser do mesmo tipo. Por exempo, um campo endereco que deve ser do tipo NVARCHAR.

Áleff R (Aprovado PF 21)

06 de Julho de 2018 às 10:42

Um **arquivo armazenado** é a coleção de todas as ocorrências atualmente existentes de um único tipo de registro armazenado e os registros da tabela são todos do mesmo tipo e constituídos por **campos numéricos** ou **Strings**(Cadeia de caracteres).

Antonio S

06 de Setembro de 2018 às 20:58

Os registros podem ter tamanho fixo ou variável, no entanto devem ser do mesmo tipo. Por exempo, um campo endereco que deve ser do tipo NVARCHAR.

Murilo Colzani

12 de Agosto de 2016 às 13:38

Justamente, se não falasse "Em um arquivo..." dava para levar.

Como foram 12 inscritos para 14 vagas, ninguém precisou entrar com recurso.

**400** [**Q602239**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6cf38e7-c8) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2015 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TJ-DFT](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tj-dft) **Prova:**[CESPE - 2015 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2015-tj-dft-analista-judiciario-analista-de-sistemas)

Um banco de dados permite à aplicação o armazenamento e a recuperação de dados com eficiência, o que garante segurança e integridade das informações. No caso de banco de dados relacional, os dados são armazenados em tabelas e os relacionamentos entre elas as tornam relacionais. A esse respeito, julgue o item que segue.

Um banco de dados em grafos está diretamente relacionado a um modelo de dados já estabelecido, o que viabiliza recomendar a utilização para os casos em que a interconectividade dos dados é tão importante quanto os próprios dados.

Lucas da Silva Nunes

17 de Fevereiro de 2016 às 00:11

Sistemas de banco de dados em grafos suportam aplicações baseadas em modelos de dados cuja a interconectividade de dados ́e um aspecto importante.  O volume de dados crescente envolvendo tais aplicações vem sendo tratado por uma série de soluções de gerenciamento de dados baseados em grafos visando a escalabilidade destes sistemas. Além de prover uma forma direta para a representação de dados complexos, bancos de dados em grafos classificados como nativos são capazes de executar consultas de forma eficiente por eliminar operações custosas de junções.  Gabarito, portanto, **correto**.

http://www.estrategiaconcursos.com.br/blog/comentario-de-prova-tjdft-cargo-1-analista-de-sistemas-bd-e-sgbds/

PCF\_01

08 de Fevereiro de 2021 às 16:31

Grafos é uma estrutura de armazenagem de dados. O exemplo mais clássico, das redes sociais, são as relações feitas entre as pessoas.

Fonte: Victor Dalton - Direção Concursos

**GAB C**

Lucas Daniel Ribeiro

23 de Abril de 2021 às 17:15

**GRAFO**

Os bancos de dados de grafo usam um modelo baseado em nós e bordas para representar dados interconectados – como relações entre pessoas em uma rede social – e oferecem armazenamento simplificado e navegação por meio de relações complexas.

Ano: 2016 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: FUNPRESP-EXE Prova: CESPE - 2016 - FUNPRESP-EXE - Especialista - Tecnologia da Informação

Em um banco de dados NoSQL do tipo grafo, cada arco é definido por um identificador único e expresso como um par chave/valor. **(ERRADO)**

Ano: 2015 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: TJ-DFT Prova: CESPE - 2015 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Analista de Sistemas

Um banco de dados em grafos está diretamente relacionado a um modelo de dados já estabelecido, o que viabiliza recomendar a utilização para os casos em que a interconectividade dos dados é tão importante quanto os próprios dados. **(CERTO)**