**21**

[**Q1037088**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/005d8222-f0)

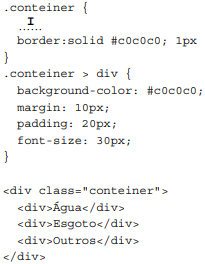
[Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[CSS (Cascading Style Sheets) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)[HTML (HyperText Markup Language)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)( assuntos)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Em uma página *web* um Analista de TI criou um contêiner com outros 3 contêineres em seu interior, como mostra a imagem abaixo.



Os códigos CSS e HTML são mostrados abaixo.



Para conseguir a disposição dos contêineres mostrada na figura, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

**A** float: left;

**B** display: flex;

**C** position:horizontal;

**D** align:side-by-side;

**E** position:flexible;

Luis Henrique Forchesatto

09 de Janeiro de 2020 às 08:20

Alternativa correta: B.

.

.

Você tem um contêiner grande com 3 contêineres pequenos dentro. A questão quer saber o código pra ser colocado no contêiner **grande** pra ele se comportar do jeito que a figura mostra. Esse código é o da alternativa B. Se ela quisesse saber o código para os contêineres pequenos se comportarem assim, aí sim seria float: left.

Peroá Frito

16 de Agosto de 2022 às 23:03

O CSS Flexible Box Layout, conhecido como Flexbox, é um modelo de layout da Web CSS3. Está no estágio de recomendação de candidatos do W3C. O layout flexível permite que os elementos responsivos dentro de um contêiner sejam organizados automaticamente, dependendo do tamanho da tela.

Rai Rabelo

19 de Dezembro de 2019 às 19:06

Resposta: **B**

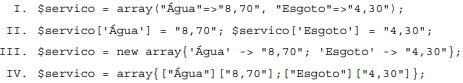
**22**

[**Q1037086**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0056d7d9-f0)

[PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere os comandos PHP abaixo, que objetivam criar um *array*.



Está correto o que consta APENAS em

**A**

III e IV.

**B**

I e III.

**C**

I e IV.

**D**

II e III.

**E**

I e II.

W.B.M.

19 de Julho de 2020 às 06:31

Hélder, Item 2 está atribuindo ao array já especificando a sua chave, a sintaxe está correta.

Drake3

24 de Setembro de 2021 às 17:36

E ai, tudo bom?

Gabarito: E

Monstro Imparável

12 de Novembro de 2019 às 16:57

O item II cria um array ou está populando?

Não entendi essa declaração.

Alguma ajuda?

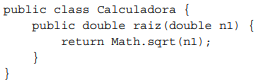
**23**

[**Q1037085**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0053fac0-f0)

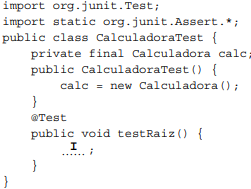
[Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere que uma aplicação Java possua a classe abaixo.



Para testar o método raiz utilizando JUnit, foi criada a classe de teste a seguir:



Para que o teste seja aprovado, a lacuna I deverá ser preenchida por

**A** Assert.assertEquals(calc.raiz(16),4,true);

**B** assertEquals(4, calc.raiz(16), 0)

**C** Assert.assertTest(4, calc.raiz(16),1)

**D** assertTrue(4, calc.raiz(16))

**E** Assert.test(4, calc.raiz(16))

Gabriel MP

20 de Novembro de 2019 às 22:35

A) A chamada até está correta, mas não existe o método com os parâmetros double,double,boolean

**B) Correto**. O último parâmetro se refere a "margem de erro" para considerar os dois números iguais. Nesse caso, devem ser exatamente iguais.

C) Método inexistente.

D) Chamada inválida. Deve ser com um parâmetro (boolean) ou com dois (string,boolean) para especificar uma mensagem de erro.

E) Método inexistente.

FCC já cobrou isso antes.

Drake3

24 de Setembro de 2021 às 17:37

Oi, tudo bem?

Gabarito: B

Bons estudos!

-Você nunca sai perdendo quando ganha CONHECIMENTO!

**24**

[**Q1037084**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0050f395-f0)

[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere o fragmento de um formulário HTML5, abaixo.

Imagem associada para resolução da questão

Um valor que será aceito nesse campo, de acordo com a restrição imposta pela propriedade pattern, será

**A** 09 09090 0909

**B** (48)38765-4565

**C** 11982359087

**D** [17][16798][0987]

**E** (15)8765-9087

Alex dos Santos

18 de Novembro de 2019 às 07:31

Bem simples:

(0-9){2} qualquer número de 0 a 9, em um grupo de 02 repetições desta regra , sendo o DDD ex:55,11,21,etc

(0-9){5} Qualquer número 0 a 9, em um grupo de 5 repetições

— caractere especial hífen obrigatório

(0-9){4} qualquer número 0-9, em um grupo de 4 repetições

sendo a alternativa B correta, uma expressão regular para a máscara de um número de telefone .

Drake3

24 de Setembro de 2021 às 17:37

Olá!

Gabarito: B

Natanael Silva

24 de Março de 2020 às 12:11

Por causa da exigência do hífen, daria para matar as alternativas A,C e D. Por conta da exigência de 5 caracteres no segundo conjunto da gramática, daria para eliminar a letra E.

Portanto, alternativa correta é a B.

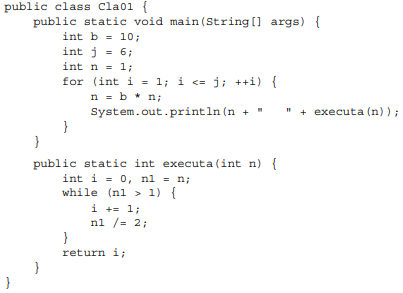
**25**

[**Q1037082**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/004a1ef9-f0)

[Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere o código Java abaixo.



A penúltima execução de System.out.println(n + " " + executa(n)); exibirá na tela

**A** 1000000 19

**B** 1000 9

**C** 10000 13

**D** 10000000 23

**E** 100000 16

Deivisson Santos☕

04 de Setembro de 2020 às 16:14

Veja, o**laço for** irá executar 6 vezes (for (i=1; i<=6; i++) ) , dada essa informação, o comando pede o valor impresso na penúltima posição, ou seja, na posição 5. Blz?

Veja que a variável **n sempre armazena 10 \* valor em n.** Na 1ª interação, **n**é 10. Por que **n** é 10? É simples, porque a variável **n**recebe o valor da variável b vezes o valor de n, veja: n = b(10) \* n(1). Esse é o motivo de ser 10 na primeira interação. Bom, e na segunda interação, qual será o valor de **n?**

**Não se esqueça dos valores de inicialização das variáveis:**

**b=10;**

**n=1;**

**j=6;**

Ora, se termos a expressão **n=b\*n** e na 1ª interação **n** foi igual a 10, logo temos: n = 10 \* 10 para a 2ª interação.

Se a questão pede a penúltima posição e já sabemos que a penúltima posição é 5, quantas vezes iremos multiplicar b, que é igual a 10, vezes o valor contido em n? 5 vezes!!! Se você ainda não entendeu essa multiplicação, tenha em mente que isso é exponenciação, isto é, 10 com expoente 5 que é igual a 10x10x10x10x10 = 100.000. **Com isso você mata a questão!**

Mas você deve estar se perguntando, e o número 16? Bom, ele é resultado da função **executa(n)**, essa função irá dividir o valor em **n1**por 2, e a cada divisão feita será contabilizado na variável **i**até a condição do laço **while**não ser mais verdadeira. Ta vendo aquele comando - **return i** - lá no finalzinho? Então...ele vai retornar a quantidade de vezes que houve divisão dentro do laço while.

Haveria mais detalhes a comentar, mas creio que essas informações já sejam suficiente para uma melhor compreensão.

**GABARITO: E**

Mr. Beni

04 de Novembro de 2019 às 14:58

Não precisava nem fazer o loop da função executa. Só fazendo o for da "void main" já saía o resultado 100000

noções de direito administrativo

19 de Julho de 2020 às 21:08

1º execução (i = 2): n = 10

2º execução (i = 3): n = 100

3º execução (i = 4): n = 1000

4º execução (i = 5): n = 10000

5º execução (i = 6): n = 100000

Acho que o examinador trocou o pós incremento pelo pré incremento. Se fosse i++ e não ++i a resposta seria letra E) mesmo. Nem precisa perder tempo calculando a outra função.

rafs

30 de Dezembro de 2020 às 14:58

A questão pede a penúltima vez pequenos garfanhotos

10 3

100 6

1000 9

10000 13

**100000 16**

1000000 19

**26** [**Q1037065**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/000ccd6b-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2019 **Banca:**[FCC](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/fcc) **Órgão:**[SANASA Campinas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/sanasa-campinas) **Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Um Analista de TI está programando em Java e deseja relacionar a classe AcompanhaManancial de tal maneira que esta herde tudo que a classe Manancial tem, criando uma relação de superclasse e subclasse. Isso é conseguido em Java usando, inicialmente:

**A** @Override public class Manancial { public class AcompanhaManancial {

**B** public class AcompanhaManancial extends Manancial {

**C** public class Manancial { @Override public class AcompanhaManancial {

**D** protected interface AcompanhaManancial extends Manancial {

**E** protected class Manancial includes AcompanhaManancial {

Alex dos Santos

18 de Novembro de 2019 às 18:16

bem simples!

A classe AcompanhaManacial herda(extends) a classe Manancial.

Assim se tornando a AcompanhaManacial(subclasse)da Manacial(super classe) herdada.

juliothecesar sobrenome

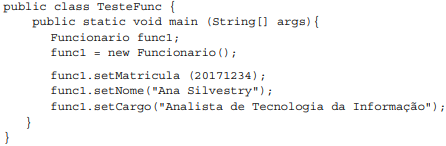
03 de Janeiro de 2020 às 16:34

**B**

**27** [**Q1037063**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0005929a-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere, abaixo, o trecho de código Java, que não apresenta erros, para uma classe que fará o teste da classe Funcionario. Considere que a classe Funcionario foi corretamente criada em condições ideais.



Com base no código e nos conceitos de orientação a objeto afirma-se, corretamente:

**A** Estão sendo armazenados valores nos objetos do método func1, instanciado a partir da interface sem parâmetros da classe Funcionario.

**B** Métodos destinados a armazenar valores nos atributos são conhecidos como métodos *getters* e aqueles que obtêm os valores armazenados são conhecidos como métodos *setters*.

**C** O Java organiza as classes dentro de interfaces. Uma interface reúne classes relacionadas. Além de organizar melhor os aplicativos e bibliotecas, a interface possibilita que várias classes sejam criadas com o mesmo nome sem que ocorram conflitos, uma vez que pertençam a interfaces diferentes.

**D** Como na classe Funcionario há pelo menos 3 objetos, deve haver um método *get* para cada um deles. Um destes métodos seria public void getterNome(String nome){ nome=this.nome; }.

**E** Como na classe Funcionario há pelo menos estes 3 atributos, deve haver um método *setter* para cada um deles. Um destes métodos seria public void setMatricula(int matricula){this.matricula=matricula;}.

Luan Oliveira

25 de Novembro de 2019 às 23:05

A letra E se refere justamente aos 3 atributos: Matricula, nome e cargo.

Para eu alterar o valor desses atributos devo implementar um método setter (setMatricula()...) para cada um dos atributos, fazendo com que eles recebam novos valores pelos parâmetros do método.

Alexandre Santos

25 de Dezembro de 2020 às 09:08

GABARITO E

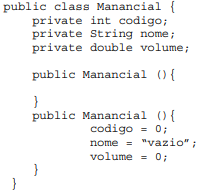
Como na classe Funcionario há pelo menos estes 3 atributos, deve haver um método setter para cada um deles. Um destes métodos seria public void setMatricula(int matricula){this.matricula=matricula;}.

Lendo o comando da questão e conhecendo lógica de programação e orientação a objetos podemos pensar que podem existir atributos que NÃO necessariamente DEVEM ou precisam ter métodos setters para cada um deles. Porém, como na questão existe a atribuição de valores usando esses métodos presume-se que estes estejam declarados na classe Funcionário, caso contrário este não funcionaria corretamente.

**28** [**Q1037062**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/000205c6-f0) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Análise e Desenvolvimento](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-analise-e-desenvolvimento)

Considere, abaixo, o código de uma classe em Java, que não apresenta erros de sintaxe.



Ao analisar a classe declarada acima, um Analista de TI afirma que

**A** não pode existir dentro de uma classe um ou mais métodos com o mesmo nome da classe.

**B** deve-se optar pelo uso do construtor sem parâmetros vazio ou com valores *default*, pois ambos não podem ser declarados ao mesmo tempo na classe.

**C** há mais de um construtor na classe Manancial, ambos válidos, e isso se chama sobrecarga de métodos em Java.

**D** há mais de um construtor na classe Manancial, ambos válidos, e isso se chama encapsulamento em linguagens orientadas a objeto.

**E** há um único construtor público e sua função é fazer com que um objeto da classe seja criado com seus atributos inicialmente preenchidos com valores fornecidos pelo usuário.

Luis Henrique Forchesatto

21 de Janeiro de 2020 às 13:27

Alternativa correta: B.

.

.

@Alex: de onde você tirou que não se pode ter 2 ou mais construtores. Claro que pode. O que é preciso nesses casos é que eles tenham assinaturas diferentes. Só.

.

No código apresentado, tem-se 2 construtores com mesmo nome e assinatura, e isso não pode. Pelo menos a assinatura tem que ser diferente, e não é o caso, por isso esse código apresentará um erro.

.

Por isso que a B está correta ao falar que "deve-se OPTAR" por esse ou aquele construtor, pois individualmente nenhum está mal escrito. Só não pode ter dois com o mesmo nome mesmo.

Leandro Henrique

17 de Outubro de 2020 às 18:53

**Assinatura de método:** nome + argumentos (quantidade e tipo).

A sobrecarga é feito com o mesmo nome, mas com assinaturas diferentes

Gilmar Melo dos Santos

18 de Janeiro de 2021 às 10:36

**Construtores**

- Construtores sobrecarregados permitem que objetos de uma classe sejam **inicializados** de diferentes maneiras.

- O compilador diferencia os construtores sobrecarregados por suas **assinaturas**.

- Se nenhum construtor for fornecido em uma classe, o compilador cria um construtor padrão.

- Se uma classe declarar construtores, o compilador não criará um construtor padrão.

**Obs**: Se dois ou mais construtores forem declarados sem parâmetros ou se os construtores possuírem a mesmo tipo e quantidade de parâmetros ocorre um erro **de compilação**

Alternativa: B

Alex dos Santos

19 de Novembro de 2019 às 07:48

bem simples

Não podemos ter um construtor com mesmo nome duas vezes em uma classe.

exemplo de construtor:

/\* CONSTRUTOR PADRÃO \*/

public Carro(){

}

OU

/\* CONSTRUTOR COM 2, 3,4,etc PARÂMETROS \*/

public Carro(String modelo, double preco){

  this.cor = “PRETA”;

  this.modelo = modelo;

  this.preco = preco;

}

obs: não pode ter campo vazio, mas isso não quer dizer string “vazio”.

**29** [**Q1036330**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d8be9351-ef) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de Infraestrutura TI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-infraestrutura-ti)

Uma Analista de TI está desenvolvendo um *scanner*de rede em Python e, para importar um recurso referente para manipulação de pacotes de rede, utilizou no programa a linha

**A** import pyTTS \*

**B** from Tkinter import \*

**C** import aiml \*

**D** from scapy.all import \*

**E** from numpy import \*

Alex dos Santos

19 de Novembro de 2019 às 19:27

Bem simples:

**Scapy é uma das principais bibliotecas interpretadas por linha de comando para função de sniffer de rede disponiveis para Phyton hoje.**

Link externo:

https://scapy.readthedocs.io/en/latest/introduction.html#about-scapy

Scapy is a Python program that enables the user to send, sniff and dissect and forge network packets. This capability allows construction of tools that can probe, scan or attack networks.

In other words, Scapy is a powerful interactive packet manipulation program. It is able to forge or decode packets of a wide number of protocols, send them on the wire, capture them, match requests and replies, and much more. Scapy can easily handle most classical tasks like scanning, tracerouting, probing, unit tests, attacks or network discovery. It can replace hping, arpspoof, arp-sk, arping, p0f and even some parts of Nmap, tcpdump, and tshark.

Scapy uses the Python interpreter as a command board. That means that you can directly use the Python language (assign variables, use loops, define functions, etc.)

If you are new to Python and you really don’t understand a word because of that, or if you want to learn this language, take an hour to read the very good by Guido Van Rossum. After that, you’ll know Python :) (really!). For a more in-depth tutorial is a very good start too.

Eduardo Ramos

26 de Dezembro de 2019 às 18:37

O import é composto da palavra-chave from seguida do nome do módulo, a palavra-chave import e um asterisco; por exemplo: **from random import \***.

Com essa forma da instrução import, as chamadas às funções em random não precisarão do prefixo random. Entretanto usar o nome completo deixa o código mais legível, portanto é melhor usar a forma normal da instrução import.

**30** [**Q1036305**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d86a8602-ef) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de Infraestrutura TI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-infraestrutura-ti)

Uma Analista da SANASA precisa de uma solução que permita: instalação e desinstalação remota de *software*; bloqueio e limpeza remota de dados total ou parcial; detecção de *jailbreak*; encriptação, autenticação e localização dos dispositivos; monitoramento *end-to-end* e detecção automática de problemas; transferência de arquivos; controle de custos dos serviços de telecomunicações (voz, dados, acesso a serviços on-line); controle de SLAs; controle das aplicações instaladas pelos funcionários e diferenciação entre aplicações corporativas mandatórias e aplicações dos funcionários; dentre outras. A solução que ela procura é:

**A** ITIL Mobile Device Management (IMDM).

**B** Mobile Device Management (MDM).

**C** Mobile as a Service (MaaS).

**D** 5G Network Management (5GNM).

**E** Smartphone Security Management (SSM).

Kenad Araújo

18 de Novembro de 2019 às 23:51

**GABARITO LETRA B**

**O MDM é um software instalado em dispositivos móveis como smartphones e tablets com o objetivo de controlar os custos com telefonia, porém atualmente ele não se restringe apenas a isso. Por exemplo, o softwares de controle parental instalados pelos pais e escolas pode ser considerado um MDM.**

Alex dos Santos

20 de Novembro de 2019 às 14:49

**-MDM** é uma solução para o gerenciamento de**DISPOSITIVOS** móveis.

Drake3

23 de Setembro de 2021 às 01:32

Olá!

Gabarito: B

**31** [**Q1035404**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f804af8-ee) [Modelagem de dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados)[SQL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/sql)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-dba-banco-de-dados)

Atenção: Para responder à questão , considere os dados abaixo.

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

Considere que não há nenhum registro cadastrado além dos mostrados nas tabelas acima.

A instrução correta para inserir a consumidora Zoraide Pereira Mota na tabela Consumidor foi

**A** INSERT INTO Consumidor VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', 238.765.234-12);

**B** INSERT VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12') INTO Consumidor(idConsumidor, nomeConsumidor, cpfConsumidor);

**C** INSERT INTO Consumidor(idConsumidor, nomeConsumidor, cpfConsumidor) VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12');

**D** INSERT VALUES(4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12') INTO Consumidor;

**E** INSERT TO Consumidor VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12');

Alex dos Santos

20 de Novembro de 2019 às 19:55

BEM SIMPLES

A sintaxe correta do **INSERT INTO** é:

INSERT INTO Consumidor(idConsumidor, nomeConsumidor, cpfConsumidor) VALUES (4, 'Zoraide Pereira Mota', '238.765.234-12');

Jorge Miranda

21 de Junho de 2020 às 07:29

O erro da A) são as aspas no número cpf.

Veterano ✎☕

17 de Março de 2022 às 09:38

O comando**Insert** possui duas sintaxes. São elas:

INSERT INTO NOME\_DA\_TABELA

VALUES (VALOR\_1, VALOR\_2, VALOR\_3, ...) ///**ALTERNATIVA A (errada pela falta de 'aspas' no atributo cpf)**

INSERT INTO NOME\_DA\_TABELA (NOME\_COLUNA1, NOME\_COLUNA2, NOME\_COLUNA3, ...)

VALUES (VALOR\_1, VALOR\_2, VALOR\_3, ...)///**ALTERNATIVA C (RESPOSTA)**

B, D e E estão com erro na sintaxe

Drake3

22 de Setembro de 2021 às 16:23

Gabarito: C

Wedson Carlos

28 de Outubro de 2021 às 21:47

Gostaria de saber o erro da letra E.

**32** [**Q1035398**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f6b86b6-ee) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-dba-banco-de-dados)

Em um Banco de Dados, dentre as atividades de *tuning* que podem ser realizadas, uma é o planejamento de performance que trata da definição e configuração do ambiente em que o BD será instalado, considerando

**A** *hardware, software*, sistema operacional e infraestrutura de rede.

**B** *hardware* e sistema operacional, apenas.

**C** *hardware, software* e infraestrutura de rede, apenas.

**D** *software* e infraestrutura de rede, apenas.

**E** sistema operacional e infraestrutura de rede, apenas.

Jéferson Silva

01 de Julho de 2020 às 09:29

O objetivo principal do trabalho de tuning é minimizar o tempo de resposta e recuperação dos dados das aplicações. Em um Banco de Dados, os **3 tipos de atividades de tuning que podem ser realizadas**, são:

**1- Planejamento de performance:**

-Definição e configuração do ambiente em que o BD será instalado, considerando-se os seguintes itens: **Hardware, Software, Sistema Operacional e Infraestrutura de rede.**

**2- Tuning de instância e BD:**

- Ajuste de parâmetros e configurações do BD (atividades que fazem parte do trabalho de um DBA).

**3- SQL Tuning:**

- Otimização de instruções SQL.

Fonte:https://www.profissionaisti.com.br/2014/05/tuning-em-banco-de-dados-o-que-e-isso/

Eder Júnior

28 de Dezembro de 2020 às 13:08

Examinador preguiçoso, colocou o "apenas" nas demais opções

Drake3

22 de Setembro de 2021 às 16:25

**Gabarito: A**

**33** [**Q1035391**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7f51a2df-ee) [Oracle ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/oracle)[Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)

**Prova:**[FCC - 2019 - SANASA Campinas - Analista de Tecnologia da Informação - Suporte de DBA-Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-sanasa-campinas-analista-de-tecnologia-da-informacao-suporte-de-dba-banco-de-dados)

O Oracle Database 12c implementa, por meio do SQL *Tuning Advisor*, disponível no *Tuning Pack*, diversas análises sobre as instruções SQL para orientar o DBA na tomada de decisões necessárias para melhoria da performance das operações realizadas pelo SGBD, dentre as quais os requisitos e o Acordo de Nível de Serviço - ANS. Duas dessas análises são

**A** *statistics analysis e access path analysis.*

**B** *innodb\_buffer\_pool\_size e sql structure analysis.*

**C** *database for workload analysis e statistics analysis.*

**D** *SQL profiling e innodb\_buffer\_pool\_size.*

**E** *access path analysis e database for workload analysis.*

Felipe Ramos

10 de Novembro de 2021 às 21:11

As análises feitas pelo SQL Tuning Advisor são as seguintes :

1. **Statistics Analysis (Análise de estatísticas):** Identificar estatísticas ultrapassadas ou até mesmo a sua não existência
2. **Access path analysis (Análise do caminho de acesso):** Idenficar melhores caminhos e objetos que satisfaçam a possibilidade de utilizá-los (indexes, materialized views)
3. **Sql Structure analysis (Análise da estrutura):** Restruturação da instrução
4. **SQL Profile:** Determinar melhores planos de execução

Alex dos Santos

20 de Novembro de 2019 às 20:30

O Oracle Database 12c implementa, por meio do SQL Tuning Advisor, disponível no Tuning Pack, diversas ferramentas para tuning de performance, por exemplo **a) statistics analysis e access path analysis.**

DIEGO DE MATOS

21 de Novembro de 2019 às 21:43

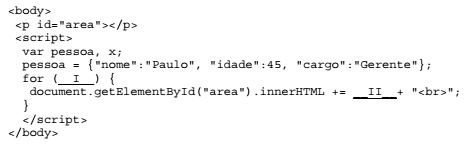
GAB - A

Fui por exclusão, pois como trabalho com a ferramenta ficou mais fácil,mas a questão é bem específica.

**34** [**Q1014895**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/63a80706-bc) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[JSON](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/json)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Considere o código abaixo, que utiliza JSON.



Para exibir os valores contidos no objeto pessoa, as lacunas I e II devem ser corretamente preenchidas por

**A** x in pessoa e pessoa[x]

**B** x = 0; x <= pessoa.length; x++ e pessoa[x]

**C** x to pessoa e x[nome] + x[idade] + x[cargo]

**D** x = 0;x <= pessoa.eof(); x++ e pessoa(x)

**E** x in pessoa e x

Cleiton Bittencourt

18 de Agosto de 2019 às 18:55

a) GABARITO - vai exibir "Paulo", 45, "Gerente", ou seja, os valores dos atributos do objeto pessoa

b) pessoa.length resulta em "undefined" porque pessoa é um Object e não um array

c) sintaxe errada

d) pessoa não é um arquivo para ter um eof - end of file

e) não vai exibir os valores dos atributos mas os nomes dos atributos: "nome" "idade" "cargo"

Alexandre Santos

23 de Dezembro de 2020 às 19:35

A questão é de **JAVASCRIPT** não de **JSON**

Luciano Silva

13 de Outubro de 2020 às 18:32

**✅Gabarito(A)**

Explicação de como usar o for-in.

var p = {

----"p1": "value1",

----"p2": "value2",

----"p3": "value3"

};

for (var key in p) {

----if (p.hasOwnProperty(key)) {

--------console.log(key + " -> " + p[key]);

----}

}

Fonte: https://qastack.com.br/programming/684672/how-do-i-loop-through-

or-enumerate-a-javascript-object

Gloomy Gulch

18 de Junho de 2022 às 22:26

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>....</title>

</head>

<body>

<p id="area"> </p>

<script>

var pessoa, x;

pessoa = {"nome": "Paulo", "Idade":45, "cargo":"gerence"};

for (x in pessoa) {

document.getElementById("area").innerHTML +=pessoa[x] + "<br>";

}

</script>

</body>

</html>

JSON: name / value pairs.

ex:

{"nome":"carlo","idade"30}

**35** [**Q1014893**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/639f763f-bc) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

As unidades de medida usadas em CSS para ajudar na responsividade dos *sites*, que especificam medidas relativas a 1% da largura e 1% da altura da janela do navegador (*viewport*), são, respectivamente,

**A** px e pt.

**B** cm e pc.

**C** vw e vh.

**D** em e ex.

**E** em e pt.

Jeff e Malu

21 de Agosto de 2019 às 11:53

GABARITO C

**Unidades de Medidas CSS**

**Medidas relativas**

Para fontes: unidades em, ex, ch, rem

Porcentagem da Viewport: unidades **vw**, **vh**, vmin, vmax

A especificação do W3C classifica tecnicamente a porcentagem (%) como tipo de dado e não unidade de medida.

**Medidas absolutas**

Unidades cm, mm, q, in, pt, pc, px

Renato Moyses

25 de Novembro de 2019 às 21:06

vw = view width

vh = view height

Natanael Silva

02 de Abril de 2020 às 14:48

Fui pela lógica e torcendo para ter sorte. Única alternativa com opção de "width" (largura) e "height" (altura) é a letra D.

**36** [**Q1014892**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/639b6e93-bc) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

HTML5 incluiu um conjunto de *tags* semânticas para substituir algumas construções que eram feitas com HTML4. Por exemplo, as instruções  <div id="header"></div> e <div id="menu"></div> feitas em HTML4, são feitas na HTML5, usando as *tags*semânticas, através das instruções:

**A** <area id="header"></area> e <área id="menu"></area>

**B** <header></header> e <nav></nav>

**C** <head></head> e <menu></menu>

**D** <header></header> e <navigation></navigation>

**E** <header></header> e <menuarea></menuarea>

Jeff e Malu

21 de Agosto de 2019 às 12:13

**GAB B**

Uma das ideias do HTML5 é justamente acabar com esta quantidade de DIVS por outros elementos que encarreguem das funções, porém os DIVS não foram extintos, apenas são usados em situações mais específicas.

<body>

**<div id="header">...</div>**Ficou assim **<header>...</header>**//Define o cabeçalho

**<div id="menu">...</div>** Ficou assim **<nav>...</nav>**//Define a navegação, menu

**<div class="post">...</div>**Ficou assim **<section><article>...</article> </section>**// Espaço para postagem

**<div id="sidebar">...</div>**Ficou assim:**<aside>...</aside>**//informaçoes adicionais, menu ao lado etc

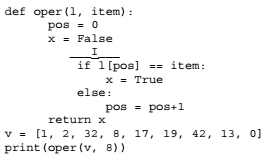
**<div id="rodape">...</div>**Ficou assim: **<footer>...</footer>**//rodapé da página

</body>

**37** [**Q1014891**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/6397dd92-bc) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Considere o código Python abaixo.



Para que o código exiba na tela o valor True se o item buscado no vetor por meio da função oper for encontrado, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

**A** while pos < l and not x:

**B** while pos < len(l) && x:

**C** while pos < len(l) and not found(x):

**D** while (pos < len(l) && not(x)):

**E** while pos < len(l) and not x:

Gilmar Melo dos Santos

17 de Outubro de 2020 às 10:43

**===Letra A===**

while pos < l and not x: **(ERRADO)**

Para verificar o tamanho de uma lista é utilizado o função **len()**

**===Letra B===**

while pos < len(l) && x: **(ERRADO)**

A sintaxe esta errada no Python não existe o operador &&

Estruturas logicas do Python: **and**(e), **or**(ou), **not**(não), **is**(é)

**===Letra C===**

while pos < len(l) and not found(x): **(ERRADO)**

A sintaxe esta errada no Python não existe o not found(x)

**===Letra D===**

while (pos < len(l) && not(x)): **(ERRADO)**

A sintaxe esta errada no Python não existe o operador &&

Estruturas logicas do Python: **and**(e), **or**(ou), **not**(não), **is**(é)

**===Letra E===**

while pos < len(l) and not x: **(CERTO)**

Drake3

23 de Setembro de 2021 às 07:06

Gabarito: E

Ruan Silva Gaspar

25 de Janeiro de 2021 às 15:48

Engraçado coloquei o código da questão no Geany, que é um editor de texto, e esqueci de indentar o return x para dentro do escopo while o que me devolveu exatamente o contrário do que afirma a questão exibindo False na tela. Segue o código abaixo:

def oper(l, item):

pos = 0

x = False

while pos < len(l) and not x:

if l[pos] == item:

x = True

else:

pos = pos+1

return x

v = [1,2,32,8,17,19,42,13,0]

print(oper(v,8))

RESULTADO: False

Já quando identamos o return x colocando dentro desse laço de repetição temos extamente o que se pede no enunciado:

def oper(l, item):

pos = 0

x = False

while pos < len(l) and not x:

if l[pos] == item:

x = True

else:

pos = pos+1

return x

v = [1,2,32,8,17,19,42,13,0]

print(oper(v,8))

RESULTADO: True

**38** [**Q1014890**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/639346d4-bc) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Ataques *Cross-Site Scripting* (XSS) muitas vezes usam caracteres especiais em campos de formulário para acessar áreas restritas do site. Para evitar esse tipo de ataque, um programador PHP recebeu o *login* de um usuário, digitado em um campo de formulário, da seguinte forma.

$login = filter\_input(INPUT\_POST, 'login', \_\_I\_\_);

Considerando que no campo login do formulário foi digitado <comando> , para que os sinais de < (menor) e > (maior) sejam trocados por suas respectivas referências de nome de entidade, ficando no formato &lt;comando&gt;, a lacuna I deverá ser preenchida corretamente por

**A** FILTER\_SANITIZE\_MAGIC\_CHARACTERS

**B** FILTER\_SANITIZE\_FULL\_ENTITY\_CHARACTERS

**C** FILTER\_SANITIZE\_SPECIAL\_CHARS

**D** FILTER\_SANITIZE\_FULL\_SPECIAL\_ENTITIES

**E** FILTER\_SANITIZE\_MAGIC\_QUOTES

Leandro

15 de Outubro de 2019 às 22:00

que raiva que eu tenho disso, eu estou há uns 2 anos resumindo aos poucos os materiais para concurso dentre eles PHP, estou resumindo a partir até da documentação. E mesmo assim a FCC me acha uma questão que não está no meu material... PQP, quando eu vou ter um material completo o suficiente de PHP?

Ramar Nunes Faleiro

09 de Setembro de 2019 às 19:50

Apply addslashes()

Removes special characters

Fonte: https://www.w3schools.com/php/php\_ref\_filter.asp

Letra C

Natanael Silva

24 de Março de 2020 às 12:15

Leandro, você não terá um material completo é nunca. As ferramentas, linguagens e tecnologias mudam a todo instante. E as bancas geralmente costumam cobrar exatamente as mudanças para pegar os candidatos. Concurso é muito estudo e um pouco de sorte. Força, foco é fé.

janiele nogueira

16 de Junho de 2021 às 18:02

Uma das formas de se prevenir ataques XSS é dando**tratamento adequado** (**escaping**) da informação não confiável da requisição HTTP, tendo em conta o contexto onde esta informação irá ser inserida.

Em PHP o filtro **FILTER\_SANITIZE\_SPECIAL\_CHARS** é utilizado para **tratar caracteres especiais HTML**. Esse filtro é usado para tratar **"<>&** e caracteres ASCII com valores abaixo de 32 (**caracteres especiais**).

**Gabarito: Letra C**

https://www.exponencialconcursos.com.br/trf4-comentarios-as-questoes-de-linguagens-de-programacao-e-arquitetura-de-software-analista-judiciario-sistemas-de-ti

Leandro

19 de Julho de 2020 às 12:47

Natanael falou tudo, estou fazendo um flashback dos meus comentários e essa resposta mitou! Só li verdades...

Só um acréscimo, em Redes, ENGSW, e BD teoria até dá para ter uma certa estabilidade dos resumos, o "problema" são as tecnologias rsrsrs

**39** [**Q1014889**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/638fac05-bc) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Considere o fragmento de programa JavaScript abaixo.

var str = "123456789";

var p = /[^5-7]/g;

var resultado = str.match(p);

A variável resultado vai conter

**A** 1,2,3,4,8,9

**B** 5,6,7

**C** 5,7

**D** 1,2,3,4,6,8,9

**E** 3

Giaco

14 de Maio de 2022 às 20:59

5-7: todos os caracteres entre 5 e 7

^: negação

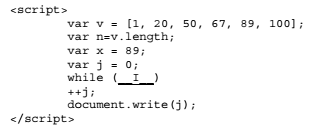
portanto, ^5-7 em 123456789 tem que tirar 5, 6 e 7, virando 123489

/g é o "sinalizador" global que diz à função para substituir todas as correspondências pela expressão regular, em vez de apenas a primeira

**40** [**Q1014888**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/638be0b5-bc) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - TRF - 4ª REGIÃO - Analista Judiciário - Sistemas de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-trf-4-regiao-analista-judiciario-sistemas-de-tecnologia-da-informacao)

Considere o fragmento JavaScript abaixo.



Para que ao executar o *script* seja mostrada a posição (índice) no vetor v onde se encontra o número indicado na variável x, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

**A** j <= n && v[j] <= x

**B** j < n || v[j] < x

**C** j < n && v [j] < x

**D** j < n & v[j] = x

**E** j < n && v[j] > x

Julius BR

17 de Agosto de 2019 às 15:28

A confusão com a alternativa D ocorre devido ao sinal de igual.

Porém, vale lembrar que o sinal **=** em javascript quer dizer **atribuição**. Comparação seria **==.**

A alternativa C é esquisita mesmo. E ela funciona somente pelo fato de o vetor estar ordenado.

Observe que o código faz um loop no vetor até o valor ser menor do que 89 e vai incrementado o j.

Se um valor do array fosse maior do que 89 e viesse numa posição antes dele, o índice retornado seria o desse valor.

Monstro Imparável

26 de Agosto de 2019 às 21:03

Fui na letra A pensando que teria que "parar" até que fosse menor igual a 89.

Mas vi no comentário do @Julius que tem essa grande diferença no JS para o Java que é o sinal de igual (=).

Drake3

23 de Setembro de 2021 às 07:06

Gabarito: C

Marcus Vinicius da Gama Marques

14 de Junho de 2022 às 12:10

Rodei esse código e o resultado deu 0 (zero)

paulo cesar

09 de Outubro de 2022 às 14:38

**GAB: C**

j <= n && v[j] < x

var n= v.length; //6

// ciclo 01

0 <= 6 && v[0] < 89 v[0] = 1 1 é menor que 89

j=1

// ciclo 02

1 <= 6 && v[1] < 89 v[1] = 20 20 é menor que 89

j=2

// ciclo 03

2 <= 6 && v[2] < 89 v[2] = 50 50 é menor que 89

j=3

// ciclo 04

3 <= 6 && v[3] < 89 v[3] = 67 67 é menor que 89

j=4

imprime 4 // o valor do índice 4 do array "v" é 89

// ciclo 05

4 <= 6 && v[4] < 89 v[4] = 89 **(não executa)**

j=5