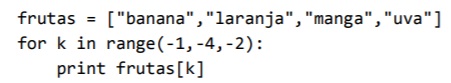
**61** [**Q983573**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f632e559-65) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

Analise o código Python 2.7 a seguir.



O conjunto de palavras exibidas pela execução desse código, na ordem, é:

**A** banana;

**B** laranja, manga;

**C** uva, laranja;

**D** banana, laranja, manga;

**E** uva, manga, laranja.

Rafael Barcellos

29 de Outubro de 2020 às 09:05

Gabarito: C.

Vamos por parte:

frutas = ["banana" ,"laranja" ,"manga" ,"uva"]

Criou uma lista chamada frutas, em que seus elementos são: banana, laranja, manga e uva. É importante lembrar que em uma lista:

[0] corresponde ao primeiro elemento da esquerda para direita. Sendo assim: frutas[0] = banana, frutas[1] = laranja, frutas [2] = manga e frutas[3] = uva.

Eu posso fazer isso da direita para esquerda, mas o número que chama o elemento mudará. Nesse caso:

frutas[-1] = uva, frutas[-2] = manga, frutas [-3] = laranja e frutas[-4]= banana.

Continuando,

for k in range (-1,-4,-2)

print (k)

Ele diz que para k numa lista que comece em -1, que pare no -4 e tenha passo -2, exiba o k na tela. Diante disso:

-1 nós sabemos que é Uva.

-2 nós sabemos que é manga.

-3 nós sabemos que é laranja.

Como ele deu um passo -2, nós iniciamos no -1, somamos -2, chegamos no -3. Então ele exibirá na tela:

k =["uva","laranja"]

Rumo ANP

23 de Agosto de 2019 às 11:55

frutas = ["banana" , "laranja" , "manga" , "uva"]

for k in range( -1, -4, -2 ): (1- ENTRA, -4 NÃO ENTRA, -2 DIZ QUE TEM QUE PULAR DE -2 EM -2 )

Obs. Quando tiver o sinal de -1,-2 etc. deve-se contar da direita para a esquerda, sendo o primeiro numero -1. Quando tiver o sinal de 0,1,2 etc. deve-se contar da esquerda para a direita, sendo o primeiro numero 0.

print frutas [ k ] : Uva e laranja.

afuturadelta

08 de Setembro de 2020 às 08:26

frutas = ["banana" , "laranja" , "manga" , "uva"]

for k in range( -1, -4, -2 ):

print frutas [ k ]

( -1, -4, -2 ): SINTAXE= INICIO, FIM, PASSO

[**"banana"(-4)**, "laranja" (-3) ,**"manga"(-2)** , "uva"(-1)]

Como é passo -2 irá ser realizado de 2 em 2 só que de trás para frente. Assim, pulando manga e como o último (-4) não pode entrar ficará apenas print frutas [ uva, laranja ]

Jorge Miranda

10 de Abril de 2020 às 22:23

Complementando...

range( stop ) #primeira definição ou definição simplificada

**range( [start], stop[, step] )**#segunda definição ou definição completa

A função  exige a definição do último elemento da sequência numérica. Por padrão, o parâmetro start será igual a 0 e o step igual a 1.

Começou em -1 (Uva) e foi até -4 a passo 2 - Ou seja, 1-3 (Uva e Laranja)

Wagner Sigales

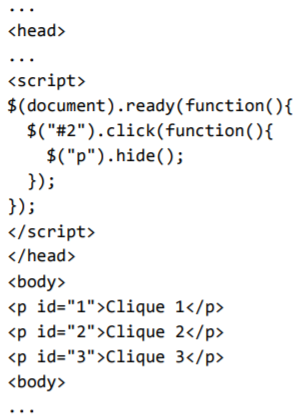
24 de Fevereiro de 2021 às 14:26

Posso estar enganado, mas o fato do print não estar indentado, já coloca a questão em erro, não?

**62** [**Q983572**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f62f25f5-65) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

Analise o trecho de código a seguir, extraído de uma página na qual foram inseridos os devidos links para o acionamento da biblioteca JQuery.



Sabendo-se que essa página exibe inicialmente três linhas, é correto afirmar que um clique:

**A** no primeiro parágrafo oculta somente a primeira linha originalmente exibida;

**B** no segundo parágrafo em nada altera o que é exibido pela página;

**C** no terceiro parágrafo oculta a primeira e a terceira linhas originalmente exibidas;

**D** no segundo parágrafo oculta somente a segunda linha originalmente exibida;

**E** no segundo parágrafo oculta as três linhas originalmente exibidas.

Pandinha

02 de Maio de 2019 às 17:49

$("p").hide() --> oculta todos os p (parágrafos) sem distinção

Drake3

28 de Setembro de 2021 às 09:41

Oi, tudo bem?

Gabarito: E

Bons estudos!

-Os únicos limites da sua mente são aqueles que você acreditar ter!

Rafael Catelan Do Nascimento

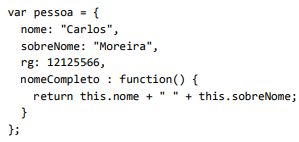
17 de Janeiro de 2022 às 17:47

Quando clicar on botão com id 2, ocultar todos os elementos com a tag p

**63** [**Q983571**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/f6294a82-65) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2019 - DPE-RJ - Técnico Superior Especializado - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2019-dpe-rj-tecnico-superior-especializado-tecnologia-da-informacao)

Analise o código JavaScript a seguir.



Analise ainda o comando de atribuição a seguir.

document.getElementById("34").innerHTML=...;

No trecho pontilhado, a expressão que retorna corretamente a concatenação do nome com o sobrenome de *pessoa*é:

**A** pessoa.nomeCompleto()

**B** pessoa:nomeCompleto

**C** nomeCompleto()

**D** pessoa.nomeCompleto.

**E** pessoa.nomecompleto

Carlos Leite

02 de Setembro de 2021 às 20:39

Propriedades são os valores associados a um objeto JavaScript. Em uma definição de função, **this**se refere ao "proprietário" da função.

No exemplo da questão, **this**é o objeto de **pessoa**que "possui" a função **nomeCompleto**. Em outras palavras, **this.nome** significa a propriedade **nome**deste objeto.

**Métodos JavaScript** são ações que podem ser executadas em objetos. Um método JavaScript é uma propriedade que contém uma definição de função. Você acessa um método de objeto com a seguinte sintaxe:

Você normalmente descreverá **nomeCompleto()** como um método do objeto **pessoa**e **nomeCompleto**como uma propriedade. A propriedade **nomeCompleto**será executada (como uma função) quando for chamada com ().

Dito isso, para acessar o método **nomeCompleto**() de um objeto de **pessoa**, conforme descrito na questão, deve-se utilizar a seguinte sintaxe:

**64** [**Q969455**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/318ab24e-3a) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

No CSS3 podem ser usadas diversas unidades de medida para definir o tamanho pelo qual os elementos são renderizados na página web quando aberta na janela do navegador. Algumas dessas unidades de medida são relativas e adequam o tamanho do elemento proporcionalmente ao tamanho da janela. Duas dessas unidades de medida são descritas abaixo, em inglês.

I. *Relative to 1% of the width of the viewport (the browser window size).*

II . *Relative to 1% of the height of the viewport (the browser window size).*

I e II referem-se, respectivamente, às unidades de medida

**A** pw e ph.

**B** ex e ey.

**C** vx e vy.

**D** pc e pt.

**E** vw e vh.

jackson costa

27 de Março de 2019 às 06:29

em Relative to the font-size of the element (2em means 2 times the size of the current font)

ex Relative to the x-height of the current font (rarely used)

ch Relative to width of the "0" (zero)

rem Relative to font-size of the root element

**vw Relative to 1% of the width of the viewport\***

**vh Relative to 1% of the height of the viewport\***

vmin Relative to 1% of viewport's\* smaller dimension

vmax Relative to 1% of viewport's\* larger dimension

% Relative to the parent element

fonte: https://www.w3schools.com/cssref/css\_units.asp

**65** [**Q969454**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/31874cd0-3a) [Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Em uma página HTML 5 de abertura de um site, um Analista de Informática deseja definir uma área no centro onde outras páginas HTML poderão ser carregadas a partir de cliques nos *links* do menu principal. Ao abrir a página de abertura, um arquivo HTML já poderá ser exibido nessa área, cujo conteúdo poderá mudar na medida que se clica nos *links* do menu. Para que seja possível o comportamento descrito, essa área deverá ser definida por meio da *tag*

**A** div.

**B** section.

**C** iframe.

**D** main.

**E** core.

Rodrigo G. Marcelo

07 de Março de 2019 às 08:35

iframe:

 O **elemento HTML** (ou elemento HTML inline frame) representa um contexto de navegação aninhado, efetivamente**incorporando outra página HTML para a página atual.**

**Letra C**

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/iframe

Marcelo Bento @b2garage

20 de Maio de 2019 às 08:12

<**iframe**> Define uma linha sobre a janela (frame);

Não confundir:

**O elemento abaixo foi removido por prejudicar a navegação e usabilidade dos usuários:**

**• frame** (Define uma janela particular dentro de um conjunto de "frames")

**• frameset** (Define um conjunto de frames organizado por múltiplas janelas.)

**• noframes**(Texto exibido para navegadores que não lidam com "frames".)

Tiago Viana

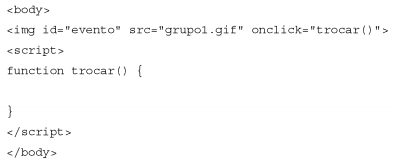
31 de Outubro de 2019 às 19:56

Os elementos frame, frameset e noframes foram retirados do HTML 5. Porém, o elemento iframe continua presente no HTML 5.

**66** [**Q969452**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/317eef41-3a) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere o fragmento de código abaixo, retirado do corpo de uma página web que utiliza JavaScript.



Para que ao clicar na imagem grupo1.gif ela seja substituída pela imagem grupo2.gif no interior da função trocar deverá ser incluído o comando

**A** # ( '$evento ') .src ( 'grupo2.gif ') ;

**B** document.getElementById("evento").src = "grupo2.gif";

**C** $ ( '. evento ') . attr ( 'src ', 'grupo2.gif ') ;

**D** document.img.src = "grupo2.gif";

**E** document.getElementById("evento").change = "grupo2.gif";

Gloomy Gulch

08 de Julho de 2021 às 12:05

b-

The src property sets or returns the value of the src attribute of an image. The required src attribute specifies the URL of an image.

https://www.w3schools.com/Jsref/prop\_img\_src.asp

**67** [**Q969451**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3178d82b-3a) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Em aplicações web que utilizam recursos Hibernate/JPA, informações armazenadas em tabelas do banco de dados podem ser obtidas utilizando-se Hibernate Query Language (HQL), consultas nativas ou a API Criteria. Sabendo disso, um Analista de Informática que está desenvolvendo uma aplicação Java EE e que possui nessa aplicação uma classe de entidade chamada Produto, relacionada à tabela produto de um banco de dados relacional, fez a seguinte pesquisa:

Imagem associada para resolução da questão

Considerando que na classe Produto há um atributo nome que está relacionado ao nome do produto na tabela do banco de dados, para o Analista obter apenas os produtos cujo campo nome seja igual a HD, deverá utilizar, entre os comandos acima, a instrução:

**A** crt.add(Restrictions.ne("nome","HD"));

**B** crt.getString(Filter.sqlEquals("nome","HD"));

**C** crt.filter("nome","HD"));

**D** crt.getString(Query.equals("nome","HD"));

**E** crt.add(Constraint.ne("nome","HD"));

Concurseiro Colorado

07 de Março de 2019 às 13:37

crt.add(Restrictions.**eq**("nome","HD"));

Valtair Ribeiro da Silva

14 de Maio de 2019 às 17:46

Letra A

Questão deveria ser anulada.

O correto seria assim: crt.add(Restrictions.**eq**("nome","HD"));

fonte: https://www.devmedia.com.br/hibernate-api-criteria-realizando-consultas/29627

https://translate.google.com/translate?hl=pt-BR&sl=en&u=http://www.techfaq360.com/tutorial/criteriaquries.jsp&prev=search

Luis Henrique Forchesatto

16 de Maio de 2019 às 08:36

Alternativa correta: A.

Para adicionar critérios usa-se o add(). Para adicionar restrições usa-se o restrictions. Com isso sobra apenas a A. Entretanto, a restrição correta é restrictions.eq (equal).

Luis Henrique Forchesatto

16 de Maio de 2019 às 08:36

Alternativa correta: A.

Para adicionar critérios usa-se o add(). Para adicionar restrições usa-se o restrictions. Com isso sobra apenas a A. Entretanto, a restrição correta é restrictions.eq (equal).

Gabriel MP

14 de Novembro de 2019 às 14:45

Absurdo! A questão não foi anulada! Fiquem espertos com a FCC...

**68** [**Q969450**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/31722c1a-3a) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere o fragmento de código abaixo, retirado de uma aplicação Java EE que utiliza Hibernate Query Language (HQL).

Imagem associada para resolução da questão

Nesse fragmento de código,

**A** há um erro na primeira linha, pois faltou o comando select na instrução from Produto where proId = :id.

**B**  pesquisa resultará no valor*null*, pois o id 4521 não será passado como parâmetro à instrução HQL.

**C** o objeto que deve receber o retorno da consulta deve ser do tipo ArryList e não List como está na terceira linha.

**D** Produto se refere ao nome de uma classe e proId a um atributo dessa classe.

**E** há um erro na terceira linha, pois o retorno da consulta deve ser obtido pelo comando ResultSet result = query.result();

Leandro Henrique

07 de Outubro de 2020 às 21:51

Em HQL, o SELECT costuma ser omitido.

.

A outra forma menos usual é:

session.createQuery("select p from Produto p where prodId = :id");

juliothecesar sobrenome

02 de Janeiro de 2020 às 16:10

**D**

**69** [**Q969449**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/316e6ef0-3a) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[JSP (JavaServer Pages) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsp-javaserver-pages)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Em uma página JSP de uma aplicação Java EE um Analista de Informática precisa criar um *link* Alterar que, quando clicado, passa como parâmetro para um arquivo altera.jsp o código e a renda de um cliente. Esses dados podem ser obtidos, respectivamente, chamando-se os métodos getCodigo e getRenda, acessíveis em uma classe Cliente.java por meio de um objeto chamado cli. O comando correto que ele deverá utilizar para criar esse *link* é:

**A** <a href="altera.jsp?codigo=<%cli.getCodigo()%>&renda=<%cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

**B** <a href="altera.jsp?codigo=cli.getCodigo&renda=cli.getRenda()"> Alterar </a>

**C** <a href="altera.jsp?codigo=<%= cli.getCodigo()%>&renda=<%= cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

**D** <a href="altera.jsp?<%cli.getCodigo()%>&<%cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

**E** <a href="altera.jsp&codigo=<%= cli.getCodigo()%>&renda=<%= cli.getRenda()%"> Alterar </a>

Severino de Aracaju

30 de Março de 2019 às 18:47

A - <a href="altera.jsp?codigo=<%cli.getCodigo()%>&renda=<%cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

**Faltou o**<%= %>

B - <a href="altera.jsp?codigo=cli.getCodigo&renda=cli.getRenda()"> Alterar </a>

**Faltou o Scriptlet**<%= %>

C - <a href="altera.jsp?codigo=<%= cli.getCodigo()%>&renda=<%= cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

D - <a href="altera.jsp?<%cli.getCodigo()%>&<%cli.getRenda()%>"> Alterar </a>

**Faltou o**<%= %>

E - <a href="altera.jsp&codigo=<%= cli.getCodigo()%>&renda=<%= cli.getRenda()%"> Alterar </a>

**trocado:**&**em vez de**?

FLAVIANO INÁCIO

30 de Abril de 2019 às 07:00

Basicamente a questão da uma embolada em alguns componentes JSP, que são :

**Declarações** <%!  ... %>

**Expressões** <%= Expressão %>

**Scriplets** <% Scriplet %>

**Comentários** <%-- Comentário --%>

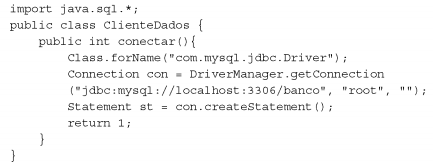
**Ações** <jsp: Ação />

**Diretivas** <%@ Diretiva %>

**70** [**Q969445**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/315fca6a-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere a classe Java a seguir em condições ideais.



No método conectar podem ser lançadas duas exceções que o Analista de Informática deseja que sejam tratadas não no interior do método, mas sim por quem o chamar. Para que isso seja permitido, deve-se inserir o comando

**A** try na linha abaixo da declaração do método e catch (DataBaseException, SQLQueryException) abaixo do comando return 1.

**B** throws ClassNotFoundException, SQLException na linha de declaração do método.

**C** Exception ClassNotFoundException, SQLException na linha de declaração do método.

**D** try na linha abaixo da declaração do método e catch (ClassNotFoundException, SQLException) abaixo do comando return 1.

**E** throws DataBaseException, SQLQueryException na linha de declaração do método.

Tiago Leinig

06 de Maio de 2019 às 18:41

No método conectar podem ser lançadas duas exceções (ClassNotFoundException, SQLException) que não precisam ser tratadas no interior do método mais por quem o chamar. Para que isso seja permitido deve-se usar a cláusula **throws** **seguido das exceções.**

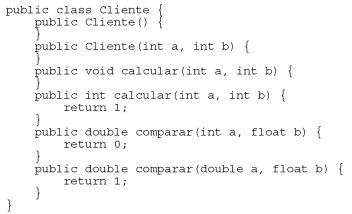
**Uso da cláusula throws**:

Em alguns momentos, pode ocorrer de o **programador não querer realizar controle sobre uma exceção**, isto é, **não desejar tratar um erro**. A linguagem Java permite ao programador que um erro seja descartado, mesmo que ele ocorra. Entretanto é preciso que esse fato **seja informado na declaração do método.**Esse processo pode ser realizado pela **cláusula throws**.

**71** [**Q969444**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/315c5414-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere a classe Java abaixo.



No que se refere à sobrecarga de métodos,

**A** todos os métodos foram sobrecarregados adequadamente e a classe compilará sem erros.

**B** ocorrerá um erro no método comparar, pois retorna o mesmo tipo de dado (*double*).

**C** ocorrerá erro no método Cliente, pois não foi definido um tipo de dado de retorno, nem mesmo *void*.

**D** ocorrerá um erro no método calcular, pois, apesar de retornos diferentes, recebem a mesma quantidade e tipo de parâmetros.

**E** há erro no atributo de visibilidade dos métodos, pois devem ser todos*private*ao invés de *public*.

Concurseiro de TI

17 de Maio de 2019 às 10:27

**LETRA D**

Questão bacana, em JAVA o tipo de retorno do Método não faz parte da assinatura.

Assinatura Java: **nome(tipo valor)**

Assim apesar dos métodos calcular() terem retornos diferentes, eles têm a mesma assinatura

Cris Tiro Certo

25 de Julho de 2019 às 16:15

LETRA D

Uma função e um método com assinaturas iguais, não tendo como distinguir qual esta sendo chamada.

**72** [**Q969443**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/315896eb-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Para criar *array*um Analista de Informática digitou os comandos abaixo no método *main* de uma classe Java em condições ideais.

I. int[ ] a = {1,3};

II. int b [ ] = new int[2]; b[0]=1; b[1]=3;

III. int [ ] c = new int[2]; c.add(1); c.add(2);

IV. int [ ] [ ] d = {{1,3},{4,5}};

V . int e [ ] [ ] = {{1,3},{4,5}};

Ao tentar compilar e executar a classe, foi exibida a mensagem *“Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException*:*Uncompilable source code”*. Essa mensagem foi exibida porque o item

**A** IV está incorreto, pois não especifica o tamanho da *array*.

**B** V está incorreto, pois deve haver apenas um par de colchetes após o nome da *array*.

**C** I está incorreto, pois não é permitido declarar um *arra*y e já incluir os valores nele.

**D** II está incorreto, pois os colchetes devem ficar antes do nome da variável b.

**E** III está incorreto, pois não existe o método *add* neste contexto.

Marcelo .

27 de Maio de 2019 às 12:06

**GABARITO E.**

O array é um tipo de dados que tem um número fixo de elementos, não possui o método add ou remove como o ArrayList ou LinkedList. Fonte: https://mundodoconhecimentoblog.blogspot.com/2019/05/arrays-java.html

FRANCISCO HELIO DA CUNHA JUNIOR

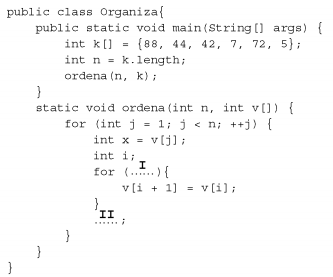
30 de Março de 2019 às 19:04

Gabarito E. Lembrando que é necessário informar o tamanho ou valores default no momento de inicializar o objeto/variável para que a memória necessária seja reservada.

**73** [**Q969442**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3155160d-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere a classe Java abaixo, que usa um método de ordenação por inserção para rearranjar os valores em um vetor em ordem crescente.



Para que a ordenação por inserção ocorra corretamente, as lacunas **I** e **II** devem ser corretamente preenchidas com

**A** i=j-1; i > = 0 && v[i] >x; -- i e v[i-1]=x

**B** i=j-1; i > = 0; i++ e v[i + 1]=x

**C** i=j-1; i >=0 && v[i] >x; -- i e v[i + 1]=x

**D** i=j-1; i >=0 && v[i] >x; ++i e v[i]=x

**E** i=j-1; i >=0 | | v[i] >x; -- i e v[i + 1]=x

Concurseiro de TI

31 de Maio de 2019 às 10:28

**LETRA C**

Vamos tentar dar uma explanada.

**O mais importante é percebermos que a questão trata do insertion sort. O Insert percorre o vetor de forma linear e vai comparando os valores um a um, colocando os menores nas primeiras posições.**

Tendo isso em mente fica mais fácil resolver

**Letra B e D** -> Temos Loops infinitos, fácil

i=j-1; i > = 0; i++ =>

i=j-1; i >=0 && v[i] >x; ++i

**Letra E** -> As duas condições precisam ser verdadeiras para o Loop rodar, é preciso que o elemento x seja menor que o elemento comparado na posição i e que o vetor ainda não tenha acabado.

i=j-1; i >=0 | | v[i] >x; -- i

**Letra A** -> Marquei essa de primeira, mas não faz sentido, a operação nos confundo fazendo um PRÉ-DECREMENTO, logo se eu decrementar mais uma vez, eu estarei voltando duas casas.

i=j-1; i > = 0 && v[i] >x; -- i e v[i-1]=x

**LETRA C**- Correta. Vale lembra o que está sendo feito. Durante o Loop eu vou andando casa a casa e comparando o contido em x com o valor da próxima posição do vetor até encontrar um valor que seja menor que x.

i=j-1; i >=0 && v[i] >x; -- i e v[i + 1]=x

Acho que os cometários estão ok, tentei ser o mais didático e sucinto possível. Qualquer dúvida mandem inbox.

AgentePF,Perito,Auditor

09 de Maio de 2019 às 17:45

Elimino logo a D e B que são de cara erradas por posuíres incremento do I.

Elimino a E por possuir ||.

Em seguida a operação que deve ser feita é colocar v[i]=x. Como há o decremento, deve-se anular o decremento com uma soma e fixa v[i+1]=x

Gabriel MP

15 de Novembro de 2019 às 00:49

Os comentários dos colegas estão bem completos. Vou apenas explicitar como finalizei a questão.

Restando, por eliminação, as letras A e C fiz o seguinte raciocínio sem precisar entrar na lógica do algoritmo de ordenação em si:

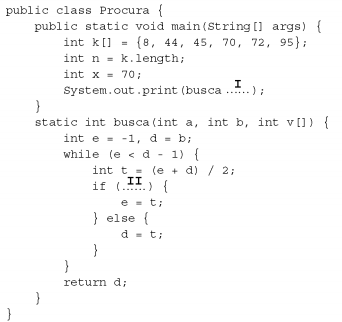
A condição do for é "**i >=0** && v[i] >x" e, por tanto, permite a possibilidade de, em algum caso, o valor de i, ao sair do for, ser **0**. Pode ser que para o vetor específico não fosse o caso (não fiz a análise) mas...

Sendo assim, seria inviável, após a saída do bloco, acessar a posição i-1 pois, uma posição negativa e geraria uma IndexOutOfBoundsException.

**74** [**Q969441**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3150b05e-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Considere a classe Java abaixo.



Para que esta classe mostre a posição (índice) do vetor onde se encontra o valor 70, as lacunas I e II devem ser corretamente preenchidas por

**A** (x, n, k) e v[t] <= a

**B** (x, n, k[]) e v[t] < a

**C** (x, n, k) e v[t] < a

**D** (a, b, v) e v[t] < a

**E** (a, b, v) e v[t] = a

Priscila da Silva Moreira

23 de Março de 2019 às 11:13

Debug:

n = 6

x = 70

a = 70

b = 6

e= -1

d= 6

d-1 5

t = 2

v[t] = 45

e= 2

d= 6

d-1 5

t = 4

v[t] = 72

e= 2

d= 4

d-1 3

t = 3

v[t] = 70

Obs.: A primeira posição num vetor é o 0. [0,1,2,3,4,5].

Deivisson Santos☕

04 de Setembro de 2020 às 21:00

**Forma prática e rápida para resolver:**

Eliminamos a D e E, os valores a serem a passados como parâmetro do método busca() são x, n e k. Essas variáveis entre parênteses fazem parte da assinatura do método.

Alternativa B está errada, ao que sei, o k[] não é passado como parâmetro dessa forma - entre colchetes - creio que se fosse, seria com o índice descrito.

Nos restam as alternativas A e C. Neste ponto, olhemos para as expressões: **v[t] <= a** e **v[t] < a,**agora, é uma questão de dedução lógica. Imagine que o valor numa dada posição seja 70, assim, utilizando a expressão da alternativa A, temos: 70 <= 70. O resultado dessa operação voltará um resultado VERDADEIRO, mas não é a nossa resposta, pois o loop vai continuar e o resultado de retorno será errado. Assim, o correto é: v[j] < a. Dessa forma, quando o valor do índice do vetor apontar para o valor 70 e for comparado com o valor da variável **a**, ou seja: 70 < 70. Valor de retorno é FALSO e é o que buscamos aqui.

**Forma concreta:**

variáveis:

n = 6; x = 70; e=-1; d = 6 (pois b é igual a n passado por parâmetro); a = 70 (pois a é igual a x passado por parâmetro);

v[] = k = {8, 44, 45, 70, 72, 95} vou chamar nossa vetor de VETOR.

busca (70, 6, VETOR)

**1º loop**

while(-1 < 5 ) = VERDADE

{

t = -1 + 6 / 2 = 2;

**if** ( v[ 2 ] < 70 ) = VERDADE pois v[ 2 ] é igual a 45, logo, 45 é menor que 70.

e = 2

}else{} não executa;

**2º loop**

while( 2 < 5) = VERDADE

{

t = 2 + 6 / 2 = 4;

if ( v[ 4 ] < 70) = FALSO pois v [ 4 ] é igual a 72, logo, 72 é maior que 70. Neste caso, o ELSE será executado.

**else**{

d = 4;

}

}

**3º loop**

while ( 2 < 3) = VERDAE

{

t = 2 + 4 / 2 = 3;

if (v[ 3 ] < 70) = FALSO pois v [ 3 ] é igual a 70, logo, 70 é igual a 70 e não menor. ELSE será executado.

else{

d = 3;

}

}

**4º loop**

while ( 2 < 2 ) FALSO, sendo falso, sai do while e executa o comando de retorno - **return d -**esse comando irá retornar o valor contido na variável **d,**que corresponde a posição do valor 70 no vetor. Confira!

{8, 44, 45, 70, 72, 95}

0 1 2 3 4 5

**GABARITO: C**

juliothecesar sobrenome

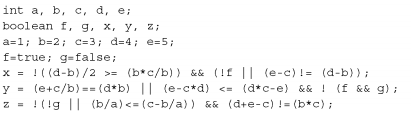
03 de Janeiro de 2020 às 15:28

**C**

**75** [**Q969440**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/314d5d71-3a) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2019 - AFAP - Analista de Fomento - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2019-afap-analista-de-fomento-tecnologia-da-informacao)

Um Analista de Informática foi encarregado de avaliar as expressões abaixo em uma aplicação desenvolvida na linguagem Java.



Concluiu corretamente que os valores resultantes nas variáveis x, y e z, serão, respectivamente,

**A** false, false, false.

**B** false, true, false.

**C** true, true, true.

**D** false, false, true.

**E** true, false, false.

Jorge Miranda

24 de Maio de 2019 às 18:21

Não vejo outra forma... Tem que fazer o teste de mesa.

Apenas lembrar das regras:

1 - Multiplicação, divisão, soma, subtração.

2 - Em operadores `OU` - Verdadeiro prevalece (entre V F).

3 - Em operadores `E` - Falso prevalece (entre V F).

4 - ! é negação (inverte o valor boolean)