**41** [**Q1844135**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7b018a9c-43) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

No contexto da jQuery, o código          $(document).ready(){          .....          }) previne que as funções jQuery sejam executadas antes da carga total da página. A primeira linha desse script pode ser substituída por um método mais abreviado:

**A** $(begin{

**B** $(function(){

**C** $(go(){

**D** $(main{

**E** $(ready(){

Leandro Henrique

18 de Novembro de 2021 às 18:07

**Forma extensa:**$(document).ready(function() { ... });

**Forma simplificada:**$(function() { ... });

Não conhecia essa

https://learn.jquery.com/using-jquery-core/document-ready/

**42** [**Q1844133**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7afb928e-43) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

Considere a função xpto em código JavaScript.  function xpto (s) {      let text = ""      for (const x of s) {          text = x + text;      }      return text;  } A expressão                                 xpto("banana" + "laranja") retorna:

**A** lbaarnaannjaa

**B** banalaranja

**C** laranjabanana

**D** ajnaralananab

**E** ananabajnaral

Jim Halpert

05 de Janeiro de 2022 às 06:06

Na primeira iteração, na linha text = x + test temos que x é a primeira letra da primeira palavra passada na função, que é banana, logo, x é “b”. Ao somar com text, que foi definido anteriormente como “”, o resultado é o próprio “b” sendo armazenado na variável text. Após isso, o código segue para a segunda iteração. Agora x é a segunda letra da primeira string “banana”, ou seja, x é “a”. Porém, ao somar “a” com a variável text, que já armazenava o valor de “b”, temos que text passa a guardar o valor “ab”. E assim o código segue a cada iteração, até a ultima letra da palavra “laranja”, formando a resposta D.

Mayco Amorim da Rocha

16 de Maio de 2022 às 18:47

A palavra fica invertida porque a incrementação da variável se dá desse jeito:

 s + 'text'

...ou seja, a letra da iteração atual é emendada no que quer que esteja contido na variável 'text'. Dessa forma, cada letra é retirada na ordem correta "bananalaranja" (string concatenada que eles usaram pra tentar confundir), porém são assinaladas a text assim:

b (letra atual 'b')

ab (letra atual 'a')

nab (letra atual 'n')

...e assim por diante.

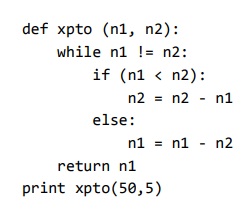
Se no corpo do loop tivesse: "text = text + s", o resultado sairia na ordem correta.

Fonte: comentário no Tec Concursos

**43** [**Q1844132**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7af86585-43) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

Analise o código Python 2.7 a seguir.



O valor exibido pelo comando print é

**A** 0

**B** 1

**C** 5

**D** 10

**E** 50

A G Filho

02 de Janeiro de 2022 às 05:44

**O código está assim:**

def xpto (n1, n2):

    while n1 != n2:

          if (n1 < n2):

              n2 = n2 - n1

          else:

                n1 = n1 - n2

     return n1

print xpto(50,5)

**1)** **n1 e n2** vão assumir os valores **50 e 5,** respectivamente.

**2)**O comando While diz que: enquanto n1 for diferente de n2: SÃO DIFERENTES (50,5)

**if:**se n1 for maior que n2 **MENTIRA >** N1 É MAIOR

n2 será n2-n1 PULA

**Elif:** caso contrário **VERDADE**

n1 será n1-n2 **APLICA N1=50-5**

**return n1 = 45**

**\*Enquanto n1 for diferente de n2 repete o processo, que chegará em 5 e 5. Logo, a função return n1 será 5.**

**LETRA C**

Mr. Robot

01 de Dezembro de 2021 às 15:07

vai dirminuir o 50 por 5 até o valor de n1 chegar a 5

n1 e n2 ficam com valor 5

logo.. sai do while e return n1

Auditor Z

25 de Janeiro de 2022 às 10:21

A questão apresenta um código em python e pede que se marque a saída para:

**print xpto(50,5)**

**Primeiro, vamos vem a definição de xpto. Ele recebe (n1,n2), representados pelo 50 e 5 respectivamente. Sendo assim, devemos substituir esses dois valores nas linhas de comando do código.**

**Perceba**que foi utilizada a estrutura de loop while (enquanto), combinada com um if. Logo, a estrutura irá se repetir até que a condição seja atendida. Por isso, teremos vários loopings até chegar no resultado pretendido. Veja abaixo:

 while **n1 != n2: //Enquanto n1 é diferente de n2, execute o if**

          if (n1 < n2):

              n2 = n2 - n1

          else:

                n1 = n1 - n2 // Todos os loopings vão executar essa parte, já que não irá haver o caso descrito na primeira parte do if.

     return n1// **Somente quando a execução sair do looping, será dada a saída com o novo n1. Essa será a nossa resposta!**

1 iteração:

50-5 =45

2 iteração

45-5=40

**Isso irá continuar até que n1 receba 5, já que dessa maneira n1 será igual a n2, o que irá quebrar a condição While (n1 ser diferente de n2)**.

**Com isso, marcamos letra C (5)**

**44** [**Q1844127**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/7ae6b1ed-43) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Prova:**[FGV - 2021 - TJ-RO - Analista Judiciário - Analista de Sistema - Desenvolvimento de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tj-ro-analista-judiciario-analista-de-sistema-desenvolvimento-de-sistema)

No contexto do ambiente Android, considere as seguintes afirmativas a respeito do SQLite. I. Deve ser utilizado com o apoio de um servidor de bancos de dados separado. II. Suporta transações (ACID). III. Sua instalação requer cuidados, haja vista o número de arquivos que devem ser preparados. Está correto o que se afirma em:

**A** somente I;

**B** somente II;

**C** somente III;

**D** somente I e III;

**E** I, II e III.

Leandro Henrique

18 de Novembro de 2021 às 17:23

**I** - SQLite é incorporado ao próprio programa, diferente da maioria dos SGBD que são uma aplicação externa

**II** - SQLite suporta ACID

**III**- SQLite é leve, não precisa de muita preparação

**45** [**Q1842206**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd6f5a8d-41) [C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

Assinale o código C# que está corretamente construído para produzir o termo “Ford” na saída.

**A** using System; namespace MyApplication { class Program      { static void Main(string() args)          { string() carros = {"Audi", "Ford", "Mini"};              Console.WriteLine(carros[2]);           }}}

**B** using System; { class Program      { static void Main(string[] args)          { string[] carros = ["Audi", "Ford", "Mini"];              Console.WriteLine(carros[1]);           }}}

**C** namespace MyApplication { class Program      { static void Main(string() args)          { string() carros = {"Audi", "Ford", "Mini"};              Console.WriteLine(carros[2]);           }}}

**D** using System; namespace MyApplication { class Program      { static void Main(string[] args)          { string[] carros = ("Audi", "Ford", "Mini");              Console.WriteLine(carros[1]);          }}}

**E** using System; namespace MyApplication { class Program      { static void Main(string[] args)          { string[] carros = {"Audi", "Ford", "Mini"};              Console.WriteLine(carros[1]);          }}}

Leandro Henrique

15 de Novembro de 2021 às 21:12

**GAB E**

A questão tá basicamente cobrando a sintaxe de uma declaração de array com atribuição na mesma linha.

**Há 2 formas de fazer isso em C# e Java, ambos inicializam os valores dentro do {}**

- string[] carros1 = {"Audi", "Ford", "Mini"};

- string[] carros2 = new string[] {"Audi", "Ford", "Mini"};

**Não confundir como Javascript, Python e PHP que é feito dentro do []**

- x = ['1', '2', '3']

**46** [**Q1842205**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd6c245b-41) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

No contexto do CSS3, assinale o *script* que define corretamente a formatação para todos os elementos*h1*de um documento.

**A** ) .h1 {  color: white;  text-align: center; }

**B** h1 {  color= white,  background= yellow }

**C** #h1 {  background: yellow,  family-font: georgia }

**D** h1 {  background-color: yellow;  font-family: verdana; }

**E** $h1 {  text-align= center;  background-color= yellow }

thiago venis

05 de Dezembro de 2021 às 11:08

A dúvida fica é maior entre a B e D. Mas, observa-se que o delimitador utilizado no CSS é o ;

Luiz Carlos de Araujo

16 de Junho de 2022 às 12:10

O que deixa a questão errada são:

chave e valor são declarados com **:**

e separados por**;**

h1 { color= white, background= yellow }

**Resposta D**

Vanildo Santos

26 de Outubro de 2022 às 19:04

Eu só não entendi esse ponto e vírgula no começo, logo após a chave.

Gloomy Gulch

26 de Julho de 2022 às 04:55

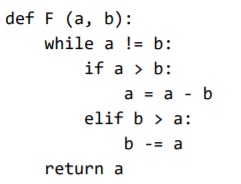
css:

seletor {propriedade: valor;}

**47** [**Q1842204**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd68b7e9-41) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

Observe o código Python v2.7. def F (a, b):



Assinale o valor retornado para F (48,36).

**A** 1

**B** 12

**C** 24

**D** 36

**E** 48

Marcelo Silva

02 de Dezembro de 2021 às 16:24

 def F (a, b):

while a != b

        if a > b

            a = a - b

if b > a

          b -= a

 return a;

Assinale o valor retornado para F (48,36).

nao entendi muito bem a parte em vermelho, acho q houve erro de digitação. Presumo ser b = b-a, assim:

1) a = 48 b = 36, **a** diferente de **b** entao entra no while. 48>36 entao a=48-36

2) a=12 b=36, **a** diferente de **b,**e agora 12<36, entra no segundo if: b = b-a = 36 - 12

3) a=12 b=24, **a** diferente de **b**, 12<24, entra no segundo if: b=b-a = 24-12

4) a=b=12, **a** igual a **b, sai do while e encerra retornando a = 12**

Giordanno

20 de Janeiro de 2022 às 16:15

Marcelo, não foi erro de digitação. -= é o que vc disse: é uma "contração" da escrita de b = b-a

Fonte: https://www.tutorialspoint.com/python/assignment\_operators\_example.htm

Gloomy Gulch

26 de Julho de 2022 às 04:51

o while loop vai executar enquanto a & b forem diferentes.

a= 48

b= 36

a > b

a = 48-36

a=12

a < b

b = 36 -12

b=24

a < b

b= 24-12

b=12

a & b sao 12. ele sai do loop e retorna a (12)

Nilene Morris ♥️

06 de Novembro de 2022 às 11:34

**GAB. B**

**a= 48**

**b= 36**

**a > b**

**a = 48-36**

**a=12**

**a < b**

**b = 36 -12**

**b=24**

**a < b**

**b= 24-12**

**b=12**

**48** [**Q1842203**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd64b668-41) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

Considere o trecho de código jQuery. $(document).ready(function(){      $("button").click(function(){          $("#xpto").hide();      });  });  Assinale o efeito da execução desse trecho.

**A** Na carga da página, todos os elementos com*tag* = ”button” são ocultados.

**B** O elemento com o atributo *id* = ”xpto” é ocultado quando qualquer botão for clicado.

**C** Qualquer elemento com *name*= ”xpto” é ocultado quando o próprio elemento for clicado.

**D** Qualquer elemento com *tag* = ”button” é ocultado quando o próprio elemento for clicado.

**E** Todos os elementos com *class* = ”xpto” são ocultados quando qualquer botão for clicado.

Lucas Cavalini

09 de Abril de 2022 às 21:17

$(document).ready especifica o que será executado quando a página terminar o carregamento;

 $("button").click especifica o que será executado quando um elemento html button for clicado (o seletor é uma tag);

function(){     $("#xpto").hide();   }); } é a função que chama o método hide (ocultar) de elementos html com id = xpto (o seletor é o id, porque # denota id).

**Gabarito: B**

**49** [**Q1842202**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd61c395-41) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

Considere o código JavaScript exibido a seguir.         str = "Banana Laranja Morango";         alert(str.split(" ")[1]); Assinale o que é exibido quando esse trecho é executado.

**A** B

**B** Banana Laranja Morango

**C** L

**D** Laranja

**E** Morango

Leandro Henrique

15 de Novembro de 2021 às 20:49

**str.split(" ")**-> Divide a string em pedaços e coloca e um array. O critério usado na divisão é o parâmetro da função. Nesse caso, será dividido pelo espaço em branco, gerando um array com 3 elementos: ["Banana", "Laranja", "Morango"]

**str.split(" ")[1] -**> O índice começa e zero, então pego o segundo elemento: ["Banana", "**Laranja**", "Morango"]

fabiano jr.

28 de Maio de 2022 às 08:41

Complementando o colega Leandro.

* **a)** Sintaxe para a letra "A" estar correta **str = "Banana Laranja Morango"; alert(str[0])**;
* **b)** Poderia ser caso o sperador "split" não estivesse. Exemplo**: str = "Banana Laranja Morango"; alert(str)**;
* **c)** Sintaxe para a letra "C" estar correta **str = "Banana Laranja Morango"; alert(str[7]);**
* **d)**Leandro já comentou e é o nosso **gabarito**
* **e)** já comentado pelo colega.

Gloomy Gulch

26 de Julho de 2022 às 04:42

b-

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<script>

str = "Banana Laranja Morango"; alert(str.split(" ")[1]);

</script>

</body>

</html>

The split() method splits a string into an array of substrings.

The split() method returns the new array.

The split() method does not change the original string.

If (" ") is used as separator, the string is split between words.

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_split.asp

**50** [**Q1842201**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd5e757c-41) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

No contexto da formatação de páginas Web, assinale o papel da propriedade *padding* no CSS em relação a um *box*.

**A** Definir a altura e a largura.

**B** Definir a espessura da área que separa as bordas do preenchimento.

**C** Definir a espessura das margens externas.

**D** Definir a espessura e o estilo da borda.

**E** Definir a unidade utilizada para estabelecer as dimensões.

thiago venis

03 de Dezembro de 2021 às 19:53

A propriedade **padding** define uma a distância entre o conteúdo de um elemento e suas bordas. É um atalho que evita definir uma distância para cada lado separadamente ( **padding**-top , **padding**-right , **padding**-bottom , **padding**-left )

Fonte: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/padding

naab dos anjos

26 de Janeiro de 2022 às 22:14

**Padding** corresponde à distância interna entre um elemento e a sua borda.

**Margin** corresponde ao espaçamento externo, pois ela é aplicada ao redor da borda.

Gabarito: Letra B.

Gloomy Gulch

25 de Julho de 2022 às 21:42

padding – o espaço ao redor do conteúdo, ao redor do texto de um parágrafo.

Border – a linha sólida do lado de fora do padding.

Margin – o espaço externo a um elemento.

conteudo < padding < border < margin

**51** [**Q1842195**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd4a4e63-41) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

**Atenção: na próxima questão, considere a definição e as instâncias das tabelas de bancos de dados CLUBE e JOGO exibidas a seguir.**

**nome**

Barcelona

Boca Juniors

The Strongest

**JOGO**

**mandante**    **visitante**    **golsM             golsV**

Barcelona             Boca Juniors              1                     0

Barcelona             The Strongest         NULL             NULL

Boca Juniors         Barcelona                  0                     0

Boca Juniors         The Strongest            3                     0

The Strongest        Barcelona                  2                     0

The Strongest        Boca Juniors             2                     0

Cada clube deve jogar quatro vezes, duas como mandante e duas como visitante.

As colunas *golsM*e*golsV* registram o número de gols dos times mandantes e visitantes, respectivamente, em cada jogo. Ambas são nulas enquanto o jogo não for realizado.

Em relação às instâncias das tabelas *CLUBE e JOGO*, definidas anteriormente, considere as *constraints* a seguir. I. constraint pk1 primary key (mandante, visitante) II. constraint fk1 foreign key (mandante) references clube III. constraint fk2 foreign key (visitante) references clube Dessas *constraints*, podem ser aplicadas à tabela **JOGO**:

**A** I, apenas.

**B** I e II, somente.

**C** I e III, somente.

**D** II e III, somente.

**E** I, II e III.

Leandro Henrique

15 de Novembro de 2021 às 20:21

**GAB E**

As FKs em II e III não estão especificando a coluna referenciada da tabela Clube, mas como Clube possui uma coluna PK, então ela será usada como referência

Luciano Silva

22 de Dezembro de 2021 às 08:17

**✅Gabarito(E)**

Na constraint fk1 coluna (mandante) e na constraint fk2 a coluna (visitante), ambas colunas da tabela JOGO.

**Definição sobre a omissão da coluna referenciada**

O Draft SQL Standard de 1992 (seção 11.8.2.b) diz:

Se o <referenced table and columns> não especifica um <reference column list>, então o descritor de tabela da tabela referenciada deve incluir uma restrição única que especifica PRIMARY KEY. Deixe que as colunas referenciadas sejam a coluna ou colunas identificadas pelas colunas exclusivas naquela restrição exclusiva e que a coluna referenciada seja uma dessas colunas. O <referenced table and columns> deve ser considerado para especificar implicitamente um <reference column list> que é idêntico àquele <unique column list>.

**Traduzido, isso significa que uma chave estrangeira implícita faz referência à chave primária da tabela referenciada.**

Fonte: Dúvida esclarecida no seguinte fórum...

https://www.ti-enxame.com/pt/sql-server/chave-estrangeira-sem-especificacao-de-colunas-referenciadas/l958348425/

Gloomy Gulch

26 de Julho de 2022 às 09:38

A primeira col possui valores unicos, o que permite que ela seja referenciada por constraints definidos a a partir de suas instancias na outra tabela

When more than one column or field in a table is combined to achieve the task of uniquely identifying row values, then that composite key can be either a primary or a candidate key of that table.

https://docs.oracle.com/cd/E19798-01/821-1841/giquf/index.html

BlakeouS

26 de Dezembro de 2022 às 13:41

Questão ERRADA.

Em nenhum lugar fala que nome é PK da tabela CLUBE.

Se não apontar para uma coluna que é PK ou UNIQUE gera um erro!!

Testei no Oracle

CREATE TABLE TESTE (

a NUMBER NOT NULL

);

CREATE TABLE TESTE1 (

b NUMBER NOT NULL,

CONSTRAINT fk2 FOREIGN KEY (b) references teste

);

Error report -

ORA-02268: referenced table does not have a primary key

02268. 00000 - "referenced table does not have a primary key"

\*Cause:  The referenced table does not have a primary key.

\*Action:  Specify explicitly the referenced table unique key.

Levy Ramos Pereira

30 de Janeiro de 2023 às 18:13

Que viagem foi essa?

**52** [**Q1842193**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fd42b8ed-41) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Prova:**[FGV - 2021 - FUNSAÚDE - CE - Analista de Tecnologia da Informação - TI e Infraestrutura de Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-funsaude-ce-analista-de-tecnologia-da-informacao-ti-e-infraestrutura-de-informatica)

O padrão que define um conjunto de interfaces para acesso a gerenciadores de bancos de dados, e similares, a partir de linguagens de programação, é conhecido pela sigla

**A** DBA.

**B** ODBC.

**C** REST.

**D** SOA.

**E** UDBC.

Bruno

13 de Dezembro de 2021 às 04:11

Um padrão denominado Conectividade de Banco de Dados Aberta (ODBC — Open Database Connectivity) **oferece uma interface  de programação de aplicações que permite que os programas do cliente chamem o SGBD**, desde que as máquinas cliente e servidor tenham o software necessário instalado.

ODBC é um padrão da indústria que funciona com bancos de dados; **ele permite o acesso aos dados na maioria dos programas de banco de dados populares, Alguns desses pacotes de software oferecem interfaces para programas específicos de banco de dados;** os mais comuns são Oracle, Access e SQL Server

**GAB B**

Navathe.

Péricles Manica

25 de Novembro de 2021 às 14:25

GAB B

ODBC (acrônimo para Open Database Connectivity) é um padrão para acesso a sistemas gerenciadores de bancos de dados (SGBD). Este padrão define um conjunto de interfaces que permitem o uso de linguagens de programação como Visual Basic, Delphi, Visual C++, Java, entre outras capazes de utilizar estas interfaces, para ter acesso a uma vasta gama de bases de dados distintas sem a necessidade de codificar métodos de acesso especializados

mozart

20 de Novembro de 2021 às 12:40

O ODBC é um protocolo que você pode usar para conectar um banco de dados do Microsoft Access a uma fonte de dados externa, como o Microsoft SQL Server.

https://support.microsoft.com/pt-br/office/administrar-fontes-de-dados-odbc-b19f856b-5b9b-48c9-8b93-07484bfab5a7

Gloomy Gulch

26 de Julho de 2022 às 04:58

In computing, Open Database Connectivity (ODBC) is a standard application programming interface (API) for accessing database management systems (DBMS). The designers of ODBC aimed to make it independent of database systems and operating systems. An application written using ODBC can be ported to other platforms, both on the client and server side, with few changes to the data access code.

https://en.wikipedia.org/wiki/Open\_Database\_Connectivity

Le✖ ⊘Tan ㋡

19 de Janeiro de 2022 às 06:41

**(CESPE/2008/IPEA)** O padrão ODBC fornece interfaces para o programa de aplicação para conexão ao SGBD pelo cliente, em plataformas Windows. Gabarito: certo

**53** [**Q1804435**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e37c948e-0c) [C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp)

**Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

Na linguagem C#, a estrutura correta para código de tratamento de erros de execução é caracterizada como:

**A**

try

{   *// Código aqui*}

on error (Exception e)

{   *// Código aqui* }

finally

{   *// Código aqui* }

**B**

try

{   *// Código aqui*}

on error (Exception e)

{   *// Código aqui*}

exit

{   *// Código aqui*}

**C**

try

{   *// Código aqui* }

catch (Exception e)

{   *// Código aqui*}

end

**D**

debug

{   *// Código aqui*}

catch (Exception e)

{*// Código aqui* }

end

{   *// Código aqui* }

**E**

try

{   /*/ Código aqui* }

catch (Exception e)

{   *// Código aqui* }

finally

{*// Código aqui* }

TI Girl

09 de Setembro de 2021 às 09:39

LETRA E

O comando try permite designar blocos de código a serem guardados para exceções e fornecer código para lidar com eles se eles ocorrerem. O comando try consiste de três seções.

* Try
* Catch
* Finally

O bloco de código do **try** contém o código que será validado e caso tenha uma exceção não será executado.

O cláusula **catch** pode aparecer uma ou mais vezes abaixo na seção do try. Estes blocos são códigos que lançam a exceção dependendo de qual exceção é gerada pelo compilador.

O **finally**contém o código a ser executado sobre qualquer circunstância. Tendo sido lançada ou não uma exceção o finally é executado.

Fonte DEVMEDIA

Leandro Henrique

03 de Novembro de 2021 às 16:20

Complementando...

**try-catch-finally**: **C#, Java, Javascript, PHP**

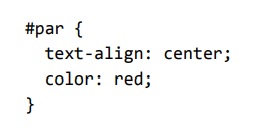
**try-except-finally**: **Python**

**try-catch**: **C++** (usa-se o destrutor em vez do finally para desalocar recursos)

**54** [**Q1804434**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e3798e43-0c) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

Analise o código CSS exibido a seguir.



No HTML abrangido pelo comando, serão afetados por esse estilo todos os elementos HTML que:

**A** contêm a string “par” no atributo *name*;

**B** estão marcados pela classe “par”;

**C** foram criados dinamicamente na montagem da página;

**D** foram definidos como parágrafos;

**E** têm o atributo *id* igual a “par”.

Leandro Henrique

03 de Novembro de 2021 às 16:28

**#par** -> atributo id igual a "par"

**.par** -> atributo class contém "par"

**p** -> elemento <p>

Raquel

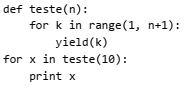
28 de Setembro de 2021 às 14:04

**Gabarito: E**

**55** [**Q1804433**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e3768b54-0c) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

Considere o código Python, versão 2.7.1, na qual o comando *print* não requer parênteses.



A execução desse código:

**A** não tem efeito, pois nenhum comando *print*é acionado;

**B** provoca a exibição do número 10 na saída;

**C** provoca a exibição dos números de 1 até 10 na saída;

**D** provoca um erro de compilação;

**E** provoca um erro de execução.

Eduardo Santos

09 de Setembro de 2021 às 14:55

Python tem índice 0.

Declara função em Python com a palavra reservada "def".

A função teste(n) recebe como parâmetro o valor 10.

range(1, n+1) = 1 até 9 + 1.

for x in teste(10): = para ir de 1 até 9+1.

print x = provoca a exibição dos números de 1 até 10 na saída;

Raul Terra Ferrão

20 de Setembro de 2021 às 17:18

yield is a keyword that is used like return, except the function will return a generator.

Generators are iterators, a kind of iterable you can only iterate over once. Generators do not store all the values in memory, they generate the values on the fly

Debora Figueira

04 de Maio de 2022 às 15:01

Pra mim daria erro de compilação, não entendi

Marília Torres Mdv

21 de Setembro de 2021 às 19:38

Se colocar o código extamente como esta ai no python 3 da erro de sintaxe. Ou seja da erro de compilacao. Mas isso no python 3. A questao falou do python 2.7

Se alguem souber ajudar....

Maria Arquel

24 de Novembro de 2021 às 18:51

Gab.: C.

Agora que formatação ruim de ler, bem que a fgv podia botar Python 3. Inclusive, como disseram aqui, esse código dá erro de compilação no Python 3.

**56** [**Q1804431**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e36fe25e-0c) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

Considere o código JavaScript exibido logo abaixo.

var x1 = 16;

var x2 = "16";

var x3 = [1,2,3];

Usando as definições acima, analise as expressões a seguir.

x3[0] == 1

x1 == x2

x1 === x2

true == x1

true == x3[0]

Respectivamente, os valores retornados pelas expressões acima são:

**A** false, false, false, true, true;

**B** false, true, false, false, false;

**C** false, true, true, true, false;

**D** true, true, false, false, true;

**E** true, true, true, false, true.

TATIANA LEMOS DA MACHADO

21 de Setembro de 2021 às 16:22

x3[0] == 1 -> **true**, pois o primeiro elemento to array é 1.

x1 == x2 -> **true**, porque o == realiza conversão automatica de string para int .

x1 === x2 -> **false**, porque o === realiza comparação estrita impedindo que ocorra algum tipo de conversão.

true == x1 - > **false**- porque true é tipo booleano e 1 é tipo de dado integer

true == x3[0] -> **true**- realiza conversão de 1 para true (true =1 false=0)

Leandro Henrique

03 de Novembro de 2021 às 18:01

**As 3 primeiras explicações da @tatiana:**

x3[0] == 1 -> **true**, pois o primeiro elemento do array é 1.

x1 == x2 -> **true**, porque o == realiza conversão automática de string para int .

x1 === x2 -> **false**, porque o === realiza comparação estrita impedindo que ocorra algum tipo de conversão.

**Corrigindo as 2 últimas:**

true == x1 - > **false**- porque true é convertido para 1 que é diferente de 16

true == x3[0] -> **true**- realiza conversão de true para 1 que é igual ao primeiro elemento de x3

Ranon Rodrigues Cavalcante

07 de Setembro de 2021 às 16:17

x3[0] == 1 -> **true**, pois o primeiro elemento to array é 1.

x1 == x2 -> **true**, porque o == não leva em consideração o tipo do dado.

x1 === x2 -> **false**, porque o === leva em consideração o tipo do dado.

true == x1 - > **false**- Eu não sei por quê! rsrsrs

true == x3[0] -> **true**- acredito que seja porque qualquer valor comparado com um índice deve ser verdadeiro... me corrijam se estiver errado xD

Luciano Silva

03 de Novembro de 2021 às 18:48

✅Gabarito(D)

Sei que já tem alguns comentários bons, mas achei conveniente deixar mais claro a definição do operador "===".

**Operador "==="**

O uso do operador "===" retorna VERDADEIRO caso os operandos sejam iguais e do mesmo tipo. No caso acima os operandos são iguais mais de tipos diferentes. Um é do tipo Number e outro do tipo String.

Fonte: Q1116000

**Tipos de Dados**

São seis tipos de dados chamados primitivos: boolean, null, undefined, number, string, symbol

Fonte: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar\_and\_types

Heverton da SIlva Cruz

15 de Fevereiro de 2022 às 20:47

Força!

var x1 = 16;

var x2 = "16";

var x3 = [1,2,3];

x3[0] == 1 -> **true**, pois o primeiro elemento to array é 1.

x1 == x2 -> **true**, porque o == realiza comparação apenas de valor.

x1 === x2 -> **false**, porque o === realiza comparação de valor e tipos.

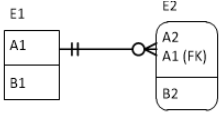
true == x1 - > **false**- porque o true e **booleano e x1 é igual a 16**.

true == x3[0] -> **true**- realiza true e a primeira posição do array é 1. Sabemos que quando é 1 => (true =1 false=0)

**57** [**Q1804414**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e3360f44-0c) [Modelagem de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados)

**Prova:**[FGV - 2021 - TCE-AM - Auditor Técnico de Controle Externo - Tecnologia da Informação - 2ª dia](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-tce-am-auditor-tecnico-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao-2-dia)

No contexto da modelagem de dados, analise o diagrama a seguir, de acordo com a notação IDEF1X.



Os comandos SQL que estabelecem corretamente a implementação desse modelo de dados são:

**A**

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

constraint PK1 primary key(A1))

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

constraint PK2 primary key(A2),

constraint FK foreign key(A1) references E1(A1))

**B**

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

constraint PK1 primary key(A1) ,

constraint FK foreign key(A1) references E2(A1))

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

constraint PK2 primary key(A2, A1))

**C**

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

constraint PK1 primary key(A1))

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

constraint PK2 primary key(A2),

constraint FK foreign key(A1) references E1(B1))

**D**

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

constraint PK1 primary key(A1))

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

constraint PK2 primary key(A2, A1),

constraint FK foreign key(A1) references E1(A1))

**E**

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

   constraint PK1 primary key(A1) ,

   constraint FK foreign key(A1) references E2(A1))

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

   constraint PK2 primary key(A2, A1),

   constraint FK foreign key(A1) references E1(A1))

Liga da justiça - CONTABIL-TI

31 de Outubro de 2021 às 00:55

Gabarito : D

Vejamos: a parte de cima da entidade é a chave primária com seus respectivos atributos, e a parte de baixo os demais atrbutos.

Na entidade E1 tem 1 atributo que também é PK, o atributo A1, já em E2 temos dois atributos que formam a PK dela sendo A2 e A1 que referencia A1 da tabela E1, trata-se de um **relacionamento identificado**.

.

Pois bem, as alternativas tratam justamente dessa parte de verificar a relação entre chaves primárias PK e chaves estrangeiras FK.

.

Vamos começar pela referência do atributo A1 de E2 que referência o atributo A1 em E1.

Para haver isso a consulta deve ter a seguinte linha:

**constraint FK foreign key(A1) references E1(A1))** --> A1 em E2 é FK e referencia A1 em E1.

Na alternativa B a constraint FK está no comando da criação E1, não temos FK em E1 só em E2

Na alternativa C a constraint FK referencia E1 B1

Na alternativa E a constraint FK está no comando da criação E1, não temos FK em E1 só em E2

.

Resta a letra A e D.

Como afirmamos no início, a PK de E2 é formada de 2 atributos, então para o nosso comando dar certo ele tem que fazer essa citação, que será essa: constraint PK2 primary key**(A2, A1)**.

Na alternativa A a criação da PK de E2 não traz no seu esboço o atributo A1, veja: constraint PK2 primary key**(A2).**

Portanto, a unica correta é a letra D

Pierry Ângelo

19 de Janeiro de 2022 às 14:07

Uma instância de E1 pode estar relacionada a 0 ou N instâncias de E2. (relacionamento opcional)

Uma instância de E2 deve estar relacionada a 1 instância de E1 (relacionamento obrigatório)

A entidade E2 tem chave primária composta (A2 e A1), sendo que A1 é uma Foreign Key, ou seja, seus valores precisam constar de uma chave primária ou alternada (alternativa) de outra tabela, no caso, fará referência à chave primária da tabela E1 (A1).

Chega-se à seguinte DDL:

E1

create table E1 (A1 int not null, B1 int,

constraint PK1 primary key(A1))

E2

create table E2 (A2 int not null, A1 int not null, B2 int,

constraint PK2 primary key(A2, A1),

constraint FK foreign key(A1) references E1(A1))

Fabinho

21 de Outubro de 2021 às 10:30

chave primaria composta , depois que percebi

Raquel

30 de Setembro de 2021 às 06:05

**Gabarito: D**

Paula S

02 de Janeiro de 2022 às 14:55

A E2 seria uma entidade fraca?

**58** [**Q1755568**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ebe73461-cf) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2021 - IMBEL - Supervisor - Tecnologia de Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-imbel-supervisor-tecnologia-de-informacao)

Com relação aos operadores*bitwise*do Java, considere os valores binários

 a = 00111100

 b = 00001101

Os valores resultantes das operações a&b e a|b são, respectivamente,

**A** 00011100 e 11111101

**B** 00001100 e 00111101

**C** 00001111 e 00111111

**D** 11001110 e 00001100

**E** 01101100 e 00100101

ALEXANDRE MATOS DE ARAUJO

28 de Junho de 2021 às 11:59

Java defines several bitwise operators, which can be applied to the integer types, long, int, short, char, and byte.

Bitwise operator works on bits and performs the bit-by-bit operation. Assume if a = 60 and b = 13; now in binary format they will be as follows −

a = 0011 1100

b = 0000 1101

-----------------

a&b = 0000 1100

a|b = 0011 1101

copiou e colou https://www.tutorialspoint.com/Java-Bitwise-Operators

Letra (B)

Bruno

12 de Março de 2022 às 06:56

Bom vou colocar o jeito que faço esse tipo de questão em menos de 1m

a&b = AND

a|b = OU

AND = Toda vez que tiver 0 vc taca 0

OU = Toda vez que tiver 1 vc taca 1

GABARITO b

Marília Torres Mdv

21 de Setembro de 2021 às 21:56

Tabela verdade onde v é 1 e f é 0 resolve a questão.

**59** [**Q1755567**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ebdf14b0-cf) [C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp)

**Prova:**[FGV - 2021 - IMBEL - Supervisor - Tecnologia de Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-imbel-supervisor-tecnologia-de-informacao)

Considere a classe System.IO.File no ambiente de programação do C#.

As opções a seguir apresentam métodos que pertencem a essa classe, ***à exceção de uma.***Assinale-a.

**A** *Count.*

**B** *Delete.*

**C** *Encrypt.*

**D** *ReadLines.*

**E** *OpenWrite.*

Luciano Silva

02 de Agosto de 2021 às 11:07

✅Gabarito(A)

**Delete(String)** - Exclui o arquivo especificado.

**Encrypt(String)**- Criptografa um arquivo para que somente a conta usada para criptografar possa descriptografá-lo.

**ReadLines(String)**- Lê as linhas de um arquivo.

**ReadLines(String, Encoding)** - Lê as linhas de um arquivo que tem uma codificação especificada.

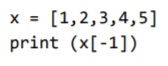
**OpenWrite(String)** - Abre um arquivo existente ou cria um novo arquivo para gravação.

Fonte: https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.io.file?view=net-5.0

**60** [**Q1755566**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ebdb849d-cf) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2021 - IMBEL - Supervisor - Tecnologia de Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2021-imbel-supervisor-tecnologia-de-informacao)

Analise o código Python a seguir.



 Assinale a opção que indica a saída produzida pela execução desse código.

**A** [1,2,3,4,5]

**B** 1

**C** [5,1]

**D** 5

**E** [5,4,3,2,1]

Camila CBR

15 de Julho de 2021 às 10:45

**Gab: Letra D**

**No Python** a posição dentro da lista **começa com 0** quando é da esquerda para a direita e c**omeça com -1** quando é da direita para a esquerda, ou seja, "de trás para frente".

**OBS**: Na**Linguagem R**, **NÃO** começa com o zero (0) e sim com o **número 1**.

No caso da questão ele pede exatamente a sequência analisando da esquerda para a direita, logo, a **posição [-1]** será o **número 5**.

Se fosse print(x[1]), o resultado executado seria 2.

Débora

01 de Julho de 2021 às 22:01

**Gabarito: D**

Por ter o sinal de menos, ele inverte as posições da lista e conta "de trás pra frente".

Se fosse print(x[-2]) o resultado seria 4.

Façam o teste no Python.

Bárbara Avelans

05 de Julho de 2021 às 15:08

Na programação de Python a contagem se faz da seguinte forma:

0, 1, 2, 3, 4 ------->

**[1, 2, 3, 4, 5]**

-5, -4, -3, -2,-1 <-------

natanael mendes alves

02 de Julho de 2021 às 14:49

O MAIS ENGRAÇADO É QUE NA ORDEM NATURAL COMEÇA A CONTAR EM 0, JÁ QUANDO INVERTE COMEÇA EM 1. É PARA ACABAR MESMO.