**1** [**Q2108878**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/14f4f777-d2) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 19ª Região (AL) - Analista Judiciário - Área Apoio Especializado Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-19-regiao-al-analista-judiciario-area-apoio-especializado-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Considere o código Python abaixo.

import json

x = '{ "nome":"Paulo", "idade":30, "cidade":"São Paulo"}'

Para converter o conteúdo de x para JSON e exibir a cidade devem-se utilizar, na sequência do código, os comandos

**A**

y = json.loads(x)

print(y["cidade"])

**B**

y = json.read(x)

print(y["cidade"])

**C**

y = json.loads(x)

print[y("cidade")]

**D**

y = json.read(x)

print(y => "cidade")

**E**

y = json.convert(x)

print(y{"cidade"})

joao danielak

11 de Abril de 2023 às 13:32

na verdade converte de json para python, se fosse ao contrário usaria o dumps

Denis Felix

17 de Abril de 2023 às 14:56

JSON para PYTHON usa-se o **load**.

PYTHON para JSON usa-se o **dumps**.

Fonte: https://www.w3schools.com/python/python\_json.asp

**2** [**Q2108876**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/14ef3792-d2) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 19ª Região (AL) - Analista Judiciário - Área Apoio Especializado Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-19-regiao-al-analista-judiciario-area-apoio-especializado-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Considere resultado uma variável do tipo ResultSet, que contém os dados de um produto, resultantes de uma consulta bem-sucedida na tabela produto do banco de dados. Considere que um dos campos dessa tabela é nome, referente ao nome do produto.

Neste contexto, uma Analista deseja exibir o nome do produto dentro do campo nome de um formulário criado em uma página JSP, por meio da linha abaixo.

<input type="text" id="nome" name="nome" value="   I  ">

Para que isso seja possível, a lacuna I deve ser preenchida corretamente por

**A** <% resultado.getValue("nome") %>

**B** <%= resultado.getValue("nome") %>

**C** <%= resultado.getString("nome") %>

**D** <%= resultado.StringOf("nome") %>

**E** <% resultado.getString("nome") %>

**3** [**Q2108866**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/14d1844d-d2) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 19ª Região (AL) - Analista Judiciário - Área Apoio Especializado Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-19-regiao-al-analista-judiciario-area-apoio-especializado-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Na abordagem do Spring para construir serviços web RESTful, as solicitações HTTP são tratadas por um controlador, que é uma classe identificada com a anotação

**A** @RestfulController

**B** @RestfulMapping

**C** @RestApplicationController

**D** @RestController

**E** @RequestController

**4** [**Q2019085**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0e2c25d2-8e) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Perito Criminal - Ciência da Computação - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-perito-criminal-ciencia-da-computacao-analista-de-sistema)

Analise o código HTLM a seguir, do qual um trecho foi omitido.

<body> ------------------------------------ <button type="button" onclick="document.getElementById('xpto').innerHTML  = 'Clicado'">Clique aqui</button> </body>

Assinale o papel da string “xpto” na segunda linha após o trecho tracejado.

**A** O nome de um evento HTML.

**B** O nome de uma classe CSS.

**C** O nome de uma função JavaScript.

**D** O valor do atributo “id” de um elemento.

**E** Uma tag nativa do XML.

Davi Emmanuel Domingos Silva

15 de Janeiro de 2023 às 20:21

Retorna a referência do elemento através do seu ID.

Fonte:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementById

Ana Beatriz Pereira de Souza

13 de Março de 2023 às 20:45

get Element By Id ('xpto')

prefiro separar para interpretar

se diz by por ID e em seguida

() parenteses xpto

xpto só pode ser o atributo da ID

foco nos seus sonhos, vamos pra cima deles

**5** [**Q2019081**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0e21c9b0-8e) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Perito Criminal - Ciência da Computação - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-perito-criminal-ciencia-da-computacao-analista-de-sistema)

Assinale a estrutura correta de acordo com a sintaxe do C#.

**A**

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

**B**

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

**C**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**D**

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

**E**

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Eliana Muniz Toledo Guerra

11 de Fevereiro de 2023 às 10:35

faltou os colchetes do namespace

namespace helloworld

{

}

**6** [**Q2019080**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0e1f4ff1-8e) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Perito Criminal - Ciência da Computação - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-perito-criminal-ciencia-da-computacao-analista-de-sistema)

Analise o código Python a seguir.

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

print(L[4][2])

Assinale o efeito da execução desse trecho.

**A** A exibição da letra “n”.

**B** A exibição da lista "[“Quatro","Cinco"].

**C** A exibição da palavra “Cinco”.

**D** A exibição do número 5.

**E** A mensagem de erro “object is not subscriptable”.

fabiano jr.

12 de Janeiro de 2023 às 18:55

É interessante executar o comando em um compilador.

* Primeiro:

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

print(L[4])

Fazendo isso, exibirá o número cinco (lembrando que o vetor começa no número 0) => 0 (um), 1 (dois), 2 (três), 3 (quatro), 4 (cinco).

* Segundo

Agora, se colocar o próximo comando, ele fará um novo vetor, mas dentro daquela palavra.

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

print(L[4][2])

QUATRO => 0 (c) 1 (i) 2 (n) 3 (c) 4 (o)

Logo exibirá a letra "n" da palavra cinco.

MIRELLE Fabio

21 de Janeiro de 2023 às 22:17

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

print(L[4][2])

L é uma lista, [4] é a quinta posição da lista, [2] é a terceira posição do elemento

Frederic Willes

21 de Janeiro de 2023 às 09:44

ele busca na 4 posição a 2 posição = n

lembrando que em python diferente de R, começa a contar as posições em "0"

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 10:38

Gabarito: letra A

Matheus Matias

02 de Fevereiro de 2023 às 13:17

Letra ( A )

Joguei o comando no python e deu o resultado ´´N`´

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

print(L[4][2])

L=["Um","Dois","Três","Quatro","Cinco","Seis"]

>

> print(L[4][2])

**n**

**7** [**Q2019079**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0e1b18c3-8e) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Perito Criminal - Ciência da Computação - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-perito-criminal-ciencia-da-computacao-analista-de-sistema)

Analise o código JavaScript a seguir.

const cidades =

         ["Natal", "Manaus", "Recife", "Brasília"];

cidades.reverse();

alert (cidades);

Assinale o que é exibido na execução do trecho acima.

**A** Brasília,Manaus,Natal,Recife

**B** Brasília,Natal,Manaus,Recife

**C** Brasília,Recife,Manaus,Natal

**D** Manaus,Recife,Brasília,Natal

**E** Recife,Natal,Manaus,Brasília

Gustavo Amaral

21 de Janeiro de 2023 às 10:24

**"const cidades ="**

vai ser as constantes da cidades, então quando ele chama essas constantes com **alert (cidades**) só aquelas entre parênteses podem aparecer em sua ordem **["Natal", "Manaus", "Recife", "Brasília"];**

Porém, ele utilizou **cidades.reverse()** fazendo assim a ordem reversa

sendo então **["Brasília", "Recife", "Manaus", "Natal"];**

Luiz Felipe Neskovek Goulart

22 de Janeiro de 2023 às 17:20

Inverte a ordem dos valores do array

Ana Beatriz Pereira de Souza

13 de Março de 2023 às 21:30

reverse() = ordem inversa de tras pra frente

Ulli Mariah Policarpo

09 de Abril de 2023 às 10:16

Letra C

**8** [**Q2019078**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0e183a4f-8e) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Perito Criminal - Ciência da Computação - Analista de Sistema](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-perito-criminal-ciencia-da-computacao-analista-de-sistema)

No contexto da linguagem PHP, analise as afirmativas a seguir.

I. Os comandos *print*e *echo* podem ser usados para produzir saída de dados (ouput). II. Todos os comandos de saída retornam o valor zero. III. Todos os comandos de saída podem receber múltiplos argumentos de entrada.

Está correto o que se afirma em

**A** II, apenas

**B** I, apenas.

**C** I e III, apenas.

**D** II e III, apenas.

**E** I, II e III.

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 10:18

✅Gabarito(B

I) Certa

II) A echo não retorna nenhum valor, e a print retorna o número 1.

III) A echo suporta várias informações de entrada ao mesmo tempo (strings, separadas por vírgula) enquanto a print só aceita uma por vez.

Fonte: https://www.phpprogressivo.net/2019/01/Comandos-Saida-output-echo-print.html

Lennon

04 de Fevereiro de 2023 às 11:31

II). Documentação

1). print(string ): int | neste caso sempre vai retornar o valor inteiro 1

2). echo(string , string  = ?): void | neste caso retorna vazio

III). Documentação

1). print(string ): int

2). echo(string , string  = ?): void

**9** [**Q2016892**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e97d6da4-8d) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Na proteção de uma aplicação JavaScript (*frontend*), quando é ativado o *Keycloak*, ele disponibiliza um adaptador JavaScript, no *path*

**A** //localhost:51/auth/js/keycloak.js

**B** /js.auth:8080/keycloak.js

**C** /auth/js/keycloak.js

**D** /localhost:80/run/js/keycloak.js

**E** //js.auth/keycloak.js

Celso E Nati Greco

02 de Fevereiro de 2023 às 15:44

“De uma forma bem resumida, o Keycloak é uma ferramenta criada pela empresa Red Hat e que faz o gerenciamento de credenciais de usuários e de suas permissões. É o famoso “cara, crachá” ou então o “porteiraço do Enem”

“Quantas e quantas vezes nós já não participamos de projetos onde tínhamos a tabelinha de “usuários”, uma tabela de “funcionalidades” e um relacionamento entre elas? Depois disso tínhamos que implementar toda a questão do cadastro desses dados e a aplicação deles no nosso sistema. Isso demandava tempo, recurso e, principalmente, dinheiro! O Keycloak, como uma ferramenta “Open Source”, vem para tirar essa demanda do time de desenvolvimento.”

Conceitos básicos da ferramenta

§ Realm: repositório de usuários

§ Client: clientes ou aplicações configurados dentro do realm

§ Role: conjunto de permissões

§ Group: grupos com configurações específicas , para evitar a repetição de roles

§ User: usuário padrão

§ Identity Provider: provedores de identidade externas Ex: login pelo Facebook ou Google

§ User Federation: Base de dados externas onde podemos vincular com o Keycloak

o  Utiliza um Token JWT para criptografar as informações

Ricardo Melo Jr

23 de Fevereiro de 2023 às 11:17

**Uma dica de ouro:** caso esteja protegendo uma aplicação Javascript (frontend), quando subir o Keycloak, ele mesmo já disponibiliza um adaptador Javascript, no path /auth/js/keycloak.js.

Suponha que seu Keycloak está rodando em localhost na porta 8080, o adaptador estará em http://localhost:8080/auth/js/keycloak.js.

**Fonte**: https://codejourney.com.br/o-que-e-keycloak/

Caleb Estevão

11 de Fevereiro de 2023 às 16:42

A alternativa correta é C: /auth/js/keycloak.js. O adaptador JavaScript do Keycloak está disponível no caminho /auth/js/keycloak.js, que pode ser usado para integrar a autenticação do Keycloak na aplicação JavaScript. As outras alternativas não correspondem ao padrão de caminho de um adaptador JavaScript do Keycloak.

**10** [**Q2016883**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e964274a-8d) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o código *Typescript* abaixo.

const advogados: string[] = ["Paulo Freitas"];

Para adicionar o nome Luiz Teixeira na array advogados, imediatamente após o nome já existente, utiliza-se a instrução

**A** advogados[2]="Luiz Teixeira";

**B** advogados.add("Luiz Teixeira");

**C** advogados.insert("Luiz Teixeira");

**D** advogados.append("Luiz Teixeira");

**E** advogados.push("Luiz Teixeira");

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 15:43

**✅Gabarito(E)**

O método push() adiciona um ou mais elementos ao final de um array e retorna o novo comprimento desse array.

Sintaxe:

* arr.push(elemento1, ..., elementoN)

Parâmetros ( elementoN)

* Os elementos a serem incluídos ao final do array.

Retorno

* O novo valor da propriedade length do objeto no qual o método foi chamado.

Fonte: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/Array/push

thiago lima

17 de Janeiro de 2023 às 11:05

Push adiciona um item ao final do array.

Guilherme Gonçalves

16 de Abril de 2023 às 23:20

push() -- Javascript

append() -- Python

Caleb Estevão

11 de Fevereiro de 2023 às 17:07

A resposta correta é a opção E, advogados.push("Luiz Teixeira").

A função push() é utilizada para adicionar um ou mais elementos no final de um array em JavaScript e Typescript. A sintaxe é a seguinte:

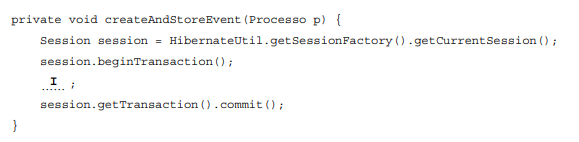
array.push(element1, element2, ..., elementX)

As outras opções estão incorretas pois:

* A opção A está indexando a posição 2, mas como o array só possui 1 elemento, a posição 2 não existe e causará um erro.
* As opções B, C e D não são métodos válidos de arrays em JavaScript e Typescript, então causarão erros de compilação ou execução.

**11** [**Q2016880**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e95c0452-8d) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o método abaixo, presente em uma aplicação que utiliza Hibernate 4.3 original, executado em condições ideais.



Para salvar o objeto p na tabela do banco de dados utiliza-se, na lacuna I, a instrução

**A** session.save(p)

**B** session.deploy(p)

**C** session.add(p)

**D**  session.persite(p)

**E** session.send(p)

**12** [**Q2016873**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e947ea8d-8d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o código Java abaixo.

int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4;

boolean x, y, z;

x = !(!(a < d || d / b == b) && !false);

y = (b \* a + a == b && b\*c-d == b) || (d-b >= c && b+a+c >= d);

z = !x && !y || !(d > c + 1);

Os valores que serão armazenados nas variáveis x, y e z são, correta e respectivamente,

**A** true − true − true.

**B** true − false − false.

**C** false − false − false.

**D** false − false − true.

**E** true − false − true.

Caleb Estevão

11 de Fevereiro de 2023 às 18:59

1. A variável "a" é inicializada com o valor 1, a variável "b" com o valor 2, a variável "c" com o valor 3 e a variável "d" com o valor 4.
2. As variáveis booleanas x, y e z são criadas sem valor inicial.
3. A variável x é atribuída o valor "true". Isso porque a expressão que é atribuída a x é uma negação dupla (!(!(a < d || d / b == b) && !false)), ou seja, o resultado da expressão interna é negado duas vezes. A expressão interna (a < d || d / b == b) é verdadeira (já que d = 4 e 4 > 1), e a segunda parte da expressão (!false) é verdadeira por definição. Portanto, a expressão interna será avaliada como verdadeira, e a negação dupla resultará em "true".
4. A variável y é atribuída o valor "false". Isso porque a expressão que é atribuída a y é uma disjunção de duas expressões ((b \* a + a == b && b\*c-d == b) || (d-b >= c && b+a+c >= d)). Ambas as expressões internas avaliarão como falsas, portanto, a disjunção resultará em "false".
5. A variável z é atribuída o valor "true". Isso porque a expressão que é atribuída a z é uma disjunção de duas negações (!x && !y || !(d > c + 1)). A primeira negação (!x) é verdadeira (já que x é "true"), e a segunda negação (!y) é verdadeira (já que y é "false"). Portanto, a conjunção (!x && !y) é verdadeira. A segunda parte da expressão (!(d > c + 1)) é verdadeira (já que 4 não é maior que 3 + 1). Portanto, a disjunção resultará em "true".

Portanto, ao final, as variáveis x, y e z serão armazenadas com os valores true, false e true, respectivamente, e a resposta correta será E: true − false − true.

Wellington Marques

14 de Fevereiro de 2023 às 10:15

otima questão. porem em uma prova provavelmente eu pularia ela.

muita energia em uma questao só.

Gustavo Amaral

21 de Janeiro de 2023 às 09:28

Pelo que entendi ficou algo assim:

X = (a < d || d / b == b) = (1 < 4 || 4 / 2 == 2) **True**

Y = (**2 \* 1 + 1 == 2** && 2\*3-4 == 2) || (**4-2 >= 3** && 2+1+3 >= 4); sendo **False** pelas marcações que fiz

Z = (4 > 3 + 1) Sendo que "maior que >" pode ser considerado ">=" deixando algo assim "(4 >= 3 + 1)" sendo **True**

**13** [**Q2016872**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e944c842-8d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-14-regiao-ro-e-ac-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o código Java abaixo.

  public class Prova {         public static void main(String[] args) {               int[][] dados = new int[5][];               for (int i = 0; i < 5; i++) {                    dados [i] = new int[5];                    for (int j = 0; j < 5; j++) {                        dados[i][j] = i + j;                        System.out.println(dados[i][j]);                   }                  }

      }     }

Sobre o código

**A** ocorrerá uma exceção do tipo NullPointerException, pois na terceira linha não foi definido o número de linhas da *array* dados.

**B** ao tirar o comando dados[i] = new int[5]; o programa executará normalmente.

**C** i < 5 na quarta linha pode ser substituído por i < dados.length sem afetar a lógica de execução.

**D** o comando int [ ] [ ] dados = new int[5] [ ]; precisa obrigatoriamente ser substituído por int [ ] [ ] dados = new int [5] [5];.

**E** ocorrerá uma exceção do tipo NullPointerException no comando dados [i] [j] = i + j;.

Railaine Ramos Dos Santos

03 de Fevereiro de 2023 às 18:09

A) **Incorreto**. A primeira linha já cria a matriz com 5 linhas, sem erro.

B) **Incorreto**. O comando "dados[i] = new int[5];" é responsável por alocar memória para cada linha da matriz, sem ele haverá erro.

C) **Correto**. i < 5 e i < dados.length têm o mesmo resultado.

D) **Incorreto**. O comando int [ ][ ] dados = new int [5][]; é válido e aloca memória para 5 linhas da matriz, cada linha precisa ser alocada separadamente.

E) **Incorreto**. Não ocorrerá erro no comando dados [i] [j] = i + j;, pois antes foi alocado memória para cada linha.

**14** [**Q2016129**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9676ee23-8d) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-professor-de-educacao-basica-informatica)

No contexto da HTML, considere o código a seguir.

< img src="xxxxx" alt="yyyyy" >

Nesse caso, as strings “xxxxx” e “yyyyy” estabelecem, respectivamente,

**A** a função que define o *path*da imagem / o formato do elemento que contém a imagem.

**B** a largura da imagem / a altura da imagem.

**C** o *id*do elemento que contém a imagem / o *id*da imagem alternativa.

**D** o *path*da imagem / o texto alternativo da imagem.

**E** o tipo de arquivo da imagem / o tipo de transição na renderização.

**15** [**Q2016128**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9672f836-8d) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-professor-de-educacao-basica-informatica)

Considere uma página Web que contém o código JavaScript a seguir.

< script >

let text = "";

for (let i = 0; i < 5; i++) {

  text += " " + i ;

}

alert (text);

< /script >

O valor exibido pela execução desse script é

**A** 0 0 0 0

**B** 4

**C** 0 4

**D** 1 1 1 1 1

**E** 0 1 2 3 4

**16** [**Q2016122**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/965dc1c5-8d) [Banco de Dados Textuais ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados-textuais)[Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-professor-de-educacao-basica-informatica)

Os sistemas gerenciadores de bancos de dados são largamente utilizados em aplicações computacionais, pois oferecem um conjunto de propriedades importantes para a segurança e confiabilidade dos dados, conhecido pela sigla ACID.

O propósito da propriedade correspondente à letra I na referida sigla é

**A** garantir a independência dos dados em relação ao hardware empregado.

**B** garantir a independência dos dados em relação ao sistema gerenciador de dados.

**C** garantir o isolamento das transições quando executadas por processos concomitantes.

**D** permitir a integração de diferentes gerenciadores de bancos de dados.

**E** permitir a inter-relação de diferentes padrões internacionais de codificação de dados.

Johnny yuri solano Marinho

16 de Abril de 2023 às 02:19

A atomicidade trata as transações como um conjunto, de forma atômica. Em outras palavras, ou a transação será executada totalmente ou não será executada. Pense em tudo ou nada, pois vai te ajudar.

A transação pode ser confirmada ou desfeita no Banco de Dados, em caso de erros ou falhas. Ao ser confirmada, todas as operações que compõem a transação são efetivadas na base. Por outro lado, ao ser desfeita, as operações são canceladas.

**17** [**Q2016121**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/965a9265-8d) [Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-professor-de-educacao-basica-informatica)

No projeto de bancos de dados relacionais, a identificação das dependências funcionais é fundamental no processo de

**A** dimensionamento físico do banco de dados.

**B** estabelecimento dos privilégios de acesso.

**C** identificação das chaves estrangeiras.

**D** normalização das tabelas.

**E** otimização das consultas.

**18** [**Q2016114**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/964195ee-8d) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FGV - 2022 - SEAD-AP - Professor de Educação Básica - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sead-ap-professor-de-educacao-basica-informatica)

Analise o trecho de código a seguir.

def f(n):     return n\*2

Assinale a linguagem de programação de uso geral que adota a sintaxe acima.

**A** C#.

**B** JavaScript.

**C** PHP.

**D** Python.

**E** Visual Basic.

**19** [**Q1999291**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb249d27-82) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere as seguintes bibliotecas para Python:

I. Biblioteca de *Machine Learning* possibilita a classificação, agrupamento e regressão para realizar o aprendizado de máquina.

II. Biblioteca de *deep learning* − capaz de realizar cálculos utilizando tensores.

As bibliotecas I e II são, respectivamente,

**A** *Keras*e *Scikit-learn.*

**B** *Scikit-learn*e *PyTorch.*

**C** *PyTorch*e *Roc.*

**D** *Roc e Keras.*

**E** *Keras*e *Random-Forest-Classifier.*

Danilo Carneiro

05 de Janeiro de 2023 às 10:56

* **Keras**: framework de alto nível para deep learning;
* **Scikit-learn**: biblioteca para algoritmos tradicionais de machine learning;
* **PyTorch**: biblioteca para deep learning;
* **Roc**: Receiver operating characteristic (Característica de Operação do Receptor) ou, simplesmente, curva ROC, é uma representação gráfica que ilustra o desempenho de um sistema classificador binário à medida que o seu limitar de discriminação varia.
* **Random-Forest-Classifier**: algoritmo supervisonado para machine learning.

Fontes:

* https://ritza.co/articles/scikit-learn-vs-tensorflow-vs-pytorch-vs-keras/
* https://pt.wikipedia.org/wiki/Caracter%C3%ADstica\_de\_Opera%C3%A7%C3%A3o\_do\_Receptor
* https://www.datacamp.com/tutorial/random-forests-classifier-python

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 10:51

Letra B

**20** [**Q1999283**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb0a65b3-82) [Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Atenção: O código da página web a seguir deve ser utilizado para responder a questão.

   <!DOCTYPE html>

   <html>

           <head>

                    <title>Home</title>

                    <meta charset="UTF-8">

                    <style>

                            I

                          {

                               background-color: lightblue;

                           }

                            II

                          {

                               color: red;

                          }

                    </style>

            </head>

            <body>

                   <p class="p1">TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 5ª REGIÃO</p>

                   <p id="p2">Estado da Bahia</p>

                   <button onclick="trocar()">Trocar Estado</button>

                   <script>

                          function trocar() {

                                 III;

                          }

                    </script>

              </body>

       </html>

Para que ao clicar no botão Trocar Estado o conteúdo do segundo parágrafo troque o texto Estado da Bahia por Salvador, a lacuna III deve ser corretamente preenchida por

**A** document.getElement("p{id='p2'}").insertHTML = "Salvador"

**B** document.getElementById("p2").innerHTML = "Salvador"

**C** document.getParagraph([id='p2']).innerHTML = "Salvador"

**D** document.getElementById("p2").insertHTML = "Salvador"

**E** document.getElementBy("id=p2").addHTML = "Salvador"

Eduardo Guizzo

27 de Fevereiro de 2023 às 15:16

D - document.getElementById("p2").insertHTML = "Salvador"

B - document.getElementById("p2").innerHTML = "Salvador"

Tive que ir no bloco de nota pra notar a sutil diferença entre eles...

**Gabarito letra B.**