**21** [**Q1999282**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb073d93-82) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Atenção: O código da página web a seguir deve ser utilizado para responder a questão.

   <!DOCTYPE html>

   <html>

           <head>

                    <title>Home</title>

                    <meta charset="UTF-8">

                    <style>

                            I

                          {

                               background-color: lightblue;

                           }

                            II

                          {

                               color: red;

                          }

                    </style>

            </head>

            <body>

                   <p class="p1">TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 5ª REGIÃO</p>

                   <p id="p2">Estado da Bahia</p>

                   <button onclick="trocar()">Trocar Estado</button>

                   <script>

                          function trocar() {

                                 III;

                          }

                    </script>

              </body>

       </html>

 No código apresentado as lacunas **I** e **II**, que identificam respectivamente o primeiro e segundo parágrafos aos quais os estilos CSS definidos serão aplicados, devem ser corretamente preenchidas por

**A** .p1 e .p2

**B** #p1 e .p2

**C** .p1 e #p2

**D** @p1 e #p2

**E** #p1 e #p2

Davi Emmanuel Domingos Silva

16 de Janeiro de 2023 às 21:51

Temos CSS interno no documento a partir da TAG style e:

Aqui

<p class="p1">TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 5ª REGIÃO</p>

<p id="p2">Estado da Bahia</p>

Sabemos que p1 é uma classe, portanto se usa o ponto (.) para retorná-la.

E sabemos que p2 é um ID e para ID se usa hashtag (#) para retorná-lo.

**22** [**Q1999281**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fb0327f1-82) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o método Java a seguir, que objetiva realizar uma busca binária em um vetor de inteiros ordenado de forma crescente.

public static void buscar (int x, int vetor[]) {        int i, f, m;        i = 0;        f = vetor.length - 1;        while (i <= f) {                I;                if (x == vetor[m]) {                   System.out.println("O valor " + x + " foi encontrado");                   return;               }               if (x < vetor[m]) {                    II;              } else {                   III;                }         }        System.out.println("O valor " + x + " não foi encontrado"); }

Para que a busca binária execute corretamente e dê uma resposta ao usuário para qualquer valor x buscado, existente ou não no vetor, as lacunas I, II e III devem ser, correta e respectivamente, preenchidas por

**A** m = (i − f) / 2 m = f − 1 m = i + 1

**B** m = (i + f) / 2 f = m – 1 i = m + 1

**C** m = (i + f) \* 2 f = m + 1 i = m − 1

**D** m = (i + f) / 2 f = m + 1 i = m − 1

**E** m = (i − f) / 2 f = m − 1 i = m + 1

Railaine Ramos Dos Santos

05 de Fevereiro de 2023 às 21:52

Vamos por partes:

* **Lacuna I**: m = (i + f) / 2 é a atribuição para o índice do ponto médio do vetor, usado para determinar se o elemento procurado (x) é maior ou menor que o elemento no ponto médio.
* **Lacuna II**: f = m - 1 atualiza o valor de f para a faixa de pesquisa, restringindo a busca para o lado esquerdo da metade anterior, caso o elemento procurado seja menor que o elemento no ponto médio.
* **Lacuna III**: i = m + 1 atualiza o valor de i para a faixa de pesquisa, restringindo a busca para o lado direito da metade anterior, caso o elemento procurado seja maior que o elemento no ponto médio.

O loop while (i <= f) é executado enquanto i for menor ou igual a f, indicando que ainda há uma faixa de pesquisa para ser avaliada. Quando i > f, isso significa que o elemento não foi encontrado e a busca é interrompida.

**Resposta: Letra B**

**23** [**Q1999278**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/faf7c64e-82) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Considere o trecho de código a seguir, presente em um método de uma classe de aplicação criada utilizando-se JPA.

TypedQuery query = manager.createNamedQuery("Departamento.findAll",

Departamento.class); List departamentos = I;

Departamento.findAll é uma query nomeada na classe Departamento, que retorna todos os departamentos cadastrados na tabela departamento do banco de dados. O objeto manager é um objeto do tipo EntityManager criado sobre uma conexão válida com um banco de dados. Considere que todos os recursos necessários foram importados e que a conexão com o banco de dados foi realizada com sucesso. Nestas condições, para se obter a lista de departamentos retornada da tabela do banco de dados a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

**A** query.getResult().toList()

**B** manager.excuteQuery()

**C** query.getResult()

**D** query.getResultList()

**E** manager.executeQuery(query)

Railaine Ramos Dos Santos

05 de Fevereiro de 2023 às 22:26

O **JPA** (Java Persistence API) é implementado pelo pacote **javax.persistence**

As classes mais importantes são:

* **EntityManager**- Uma interface que representa a principal fonte de acesso ao banco de dados. Oferece métodos para persistir, atualizar e remover entidades, além de criar consultas.
* **EntityManagerFactory**- Uma interface que representa uma fábrica de gerenciadores de entidades. Oferece métodos para criar gerenciadores de entidades.
* **Persistence**- Uma classe que contém métodos estáticos para criar uma fábrica de gerenciadores de entidades.
* **Query**- Uma interface que representa uma consulta ao banco de dados. Oferece métodos para definir parâmetros, executar consultas e recuperar resultados.
* **TypedQuery**- Uma interface que estende a Query e oferece métodos para especificar o tipo de resultados esperados.
* **CriteriaQuery**- Uma interface que representa uma consulta construída usando a API Criteria.
* **EntityTransaction**- Uma interface que representa uma transação. Oferece métodos para iniciar, confirmar e reverter uma transação.

Essa questão cobrou a classe **TypedQuery﻿**

Os principais métodos dessa classe são:

* **setMaxResults**- Define o número máximo de resultados a serem retornados por uma consulta.
* **setFirstResult**- Define o primeiro resultado a ser retornado por uma consulta.
* **getResultList**- Executa a consulta e retorna uma lista de resultados.
* **getSingleResult**- Executa a consulta e retorna um único resultado.
* **setParameter**- Define um parâmetro para uma consulta.

Sendo assim, letra **correta alternativa D**.

**24** [**Q1999277**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/faf3b1cd-82) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Atenção: O código a seguir é parte de uma aplicação, em condições ideais, que utiliza o *Spring Framework*e *Spring Boot*. Utilize esse código para responder a questão.

package com.funcionarios.empresa.controller;

import com.funcionarios.empresa.model.\*;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller

public class Controle {

        private LoginDao dao;

        private Login login;

        @RequestMapping(value = "/login", method = RequestMethod.POST)

        @ResponseBody

        public ModelAndView receberLogin(@RequestParam(name = "user") String user,

        @RequestParam(name = "senha") String senha, Model model) {

                  dao = new LoginDao();

                  login = dao.verificarLogin(user);

                  if (login == null) {

                         I;

                         ModelAndView mv = new ModelAndView();

                         mv.setViewName("erros.html");

                         return mv;

                    } else {

                         //Código oculto intencionalmente aqui, que retorna um objeto mv

                        //com dados de autorização de acesso do usuário.

                    }

       }

}

Para que o objeto mv retornado no método receberLogin contenha um atributo chamado erro com o valor Acesso negado, de forma que esse atributo possa ser recebido e exibido na página erros.html, caso seja necessário, a lacuna I deve ser corretamente preenchida com

**A** response.addAttribute("erro", "Acesso negado")

**B** model.setAttribute("erro", "Acesso negado")

**C** responde.sendRedirect("erro", "Acesso negado")

**D** request.setParameter("erro", "Acesso negado")

**E** model.addAttribute("erro", "Acesso negado")

**25** [**Q1999276**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/faef259e-82) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Atenção: O código a seguir é parte de uma aplicação, em condições ideais, que utiliza o *Spring Framework*e *Spring Boot*. Utilize esse código para responder a questão.

package com.funcionarios.empresa.controller;

import com.funcionarios.empresa.model.\*;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller

public class Controle {

        private LoginDao dao;

        private Login login;

        @RequestMapping(value = "/login", method = RequestMethod.POST)

        @ResponseBody

        public ModelAndView receberLogin(@RequestParam(name = "user") String user,

        @RequestParam(name = "senha") String senha, Model model) {

                  dao = new LoginDao();

                  login = dao.verificarLogin(user);

                  if (login == null) {

                         I;

                         ModelAndView mv = new ModelAndView();

                         mv.setViewName("erros.html");

                         return mv;

                    } else {

                         //Código oculto intencionalmente aqui, que retorna um objeto mv

                        //com dados de autorização de acesso do usuário.

                    }

       }

}

Em um formulário de uma página HTML um analista deseja enviar o conteúdo dos campos user e senha em uma requisição HTTP POST para o método receberLogin da classe Controle, ao se clicar em um botão do tipo submit do formulário. Para que esse envio ocorra e seja mapeado corretamente

**A** o botão do tipo submit do formulário deve conter o atributo value com o valor "login".

**B** o formulário deve conter o atributo submit com o valor "/login".

**C** o atributo action da tag form deve conter o valor "login".

**D** o formulário deve conter um campo flag com o valor "/login".

**E** o atributo method da tag form deve conter o valor "/login".

**26** [**Q1999273**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/fae4f686-82) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 5ª Região (BA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-5-regiao-ba-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Atenção: O Modelo Entidade-Relacionamento abaixo deve ser utilizado para responder a questão.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Em uma aplicação que utiliza JPA, em condições ideais, a codificação correta que reflete a relação (cardinalidade) entre Departamento e Funcionario expressa no Modelo Entidade-Relacionamento é definida, na classe Departamento.java, por

**A** @OneToMany(cascade = CascadeType.ALL, mappedBy = "departamento", fetch = FetchType.EAGER) private List funcionarioList;

**B** @ManyToOne(optional = false, fetch = FetchType.EAGER) private Departamento departamento;

**C** @OneToOne(cascade = CascadeType.ALL, mappedBy = "departamento", fetch = FetchType.LAZY) private List funcionarioList;

**D** @ManyToOne(optional = false, fetch = FetchType.LAZY) private List funcionarioList;

**E** @OneToMany(cascade = CascadeType.ALL, mappedBy = "funcionario", fetch = FetchType.LAZY) private Departamento departamento;

**27** [**Q1993163**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a43784a7-76) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Analise o script abaixo

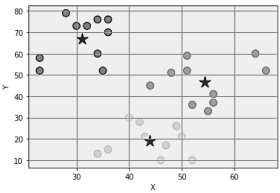
from pandas import DataFrame import matplotlib.pyplot as plt from sklearn.cluster import KMeans Data = {'x': [36,35,23,28,34,32,30,23,36,34,66,55,56,44,51,56,52,51,64,48,4 9,50,36,34,43,46,40,42,52,47],

          'y':

[76,52,52,79,60,73,73,58,70,76,52,33,41,45,52,37,36,59,60,51,2 6,21,15,13,21,10,30,28,10,17] }

df = DataFrame(Data,columns=['x','y']) m = KMeans(n\_clusters=3).fit(df) d = m.cluster\_centers\_ plt.xlabel("X") plt.ylabel("Y") plt.scatter(df['x'], df['y'], c= m.labels\_.astype(float),            s=100, alpha=0.5) plt.scatter(d[:, 0], d[:, 1], c='red', s=250, marker='\*') plt.grid() plt.show()

O resultado da execução é



As estrelas indicam

**A** componentes principais.

**B** centros de voronoi.

**C** covariâncias.

**D** centroides.

**E** clusteres.

Daniel Oliveira

28 de Dezembro de 2022 às 11:23

Os centroides são os pontos médios de cada cluster em um conjunto de dados agrupados. Em outras palavras, eles representam a posição média de todos os pontos de dados em um determinado cluster.

Eles são utilizados em algoritmos de agrupamento para determinar o centro de um cluster, ou seja, a localização mais próxima possível de todos os pontos do cluster.

No exemplo de código do enunciado, os centroides são armazenados no atributo cluster\_centers\_ do modelo KMeans treinado e são plotados como estrelas sobre o gráfico de dispersão dos dados.

Eles são calculados pelo algoritmo KMeans com base nas coordenadas x e y dos pontos de dados. O gráfico é exibido usando o método show.

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 10:59

Letra d

**28** [**Q1993162**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a433fe8f-76) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

O sckit-learn suporta o processamento de algoritmos de aprendizado de máquina do tipo supervisionado como, por exemplo,

**A** o SVM e a clusterização.

**B** o BIRCH e o vizinho mais próximo.

**C** o PCA e os gaussian mixture models.

**D** o naive bayes e as árvores de decisão.

**E** o modelo cúbico e a densidade estimada.

ESTUDOS QCONCURSO

28 de Dezembro de 2022 às 11:20

**GAB = D**

**Aprendizagem NÃO SUPERVISIONADA.**

O problema de **CLUSTERIZAÇÃO** (ou Agrupamento) tem o objetivo de agrupar os dados de interesse, ou separar os registros de um conjunto de dados em subconjuntos ou grupos (clusters), de tal forma que elementos em um cluster compartilhem um conjunto de propriedades comuns que os diferencie dos elementos de outros clusters. Os problemas de **ASSOCIAÇÃO** tem como objetivo encontrar elementos que implicam na presença de outros, encontrar relacionamentos ou padrões frequentes entre conjuntos de exemplos

**Regras de Associação -**Ao usar as regras de associação, buscamos descobrir relações que descrevem grandes porções dos dados. A associação é muito utilizada em análises de cestas de compras, no qual a empresa pode tentar entender relações de preferências de compras entre os produtos.

**Redução de dimensionalidade -**Existem casos nos quais ao estudar um conjunto de dados, podemos encontrar nele um grande número de recursos (dimensões). Por mais que existam situações onde isso é positivo, o excesso pode impactar o desempenho dos algoritmos causando, por exemplo, o **overfitting**.

Utilizando a técnica de redução de dimensionalidade, será feita uma redução no número de recursos, de forma que torne-os gerenciáveis por parte do modelo, além de preservar a integridade dos dados.

**Aprendizagem SUPERVISIONADA.**

O algoritmo **Support Vector Machine** (SVM, ou Máquina de Vetores de Suporte), é um dos algoritmos mais populares efetivos para problemas de **classificação**(apesar de também poder ser usado para problemas de **regressão**). Apesar de o treinamento do SVM geralmente ser lento, esses modelos exigem poucos ajustes e tendem a apresentar boa acurácia, conseguindo modelar fronteiras de decisão complexas e não lineares.

O **Naïve Bayes** (Bayes Ingênuo), é um dos métodos mais utilizados para Classificação por ser computacionalmente rápido e por necessitar de poucos dados de treinamento.

A **Árvore de Decisão** é inspirada na forma como humanos tomam decisão e, por este motivo, um dos modelos mais simples de se entender. Uma das principais vantagens deste algoritmo é a apresentação visual da informação, facilitando o entendimento pelo ser humano.

A técnica **PCA**, do inglês **Principal Component Analysis**, reduz a dimensão dos dados, porém mantendo-se suas informações e características, como os valores de variância.

Franciane Rosane

20 de Fevereiro de 2023 às 17:47

Alguns modelos de estimadores amplamente utilizados no scikit-learn são **algoritmos de aprendizado supervisionado**, e incluem:

* Classificadores (ExtraTrees, KNN, Agaboost, entre outros);
* Regressão (Linear, Logística);
* Support Vector Machine (SVM);
* Árvore de decisão (Decision Tree).

Já o algoritmos de aprendizado **não supervisionado** do Scikit-learn são:

* Clustering (K-means, DBSCAN, Hierarchical)
* PCA (Análise de Componentes Principais)
* Redes neurais (Restricted Boltzmann Machine);
* Análise fatorial.

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 11:03

Letra D

**29** [**Q1993160**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a42be6ca-76) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

A classe da biblioteca scikit-learn, versão 1.1.2, utilizada em scripts python para a implementação de regressão linear baseada no método dos mínimos quadrados é

**A** scikit-learn.LinearRegression.

**B** sklearn.linear.ml.LinearRegression.

**C** sklearn.linear\_model.LinearRegression.

**D** sklearn.model.ml.Linear\_Regression.LstSquare.

**E** scikit-learn.linear\_model.LinearRegression.LeastSquare.

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 11:06

Letra C

Kamael

20 de Março de 2023 às 18:13

https://scikit-learn.org/stable/modules/linear\_model.html

**30** [**Q1993158**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a4253b9a-76) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Mockito 4.8.0 é um framework que tem como objetivo fazer testes unitários em aplicações Java.

O pacote nativo de verificação de erros é o

**A** org.mockito.configuration.stacktrace.

**B** org.mockito.exceptions.verification.

**C** org.mockito.invocation.listeners.

**D** org.mkt.failures.checking.

**E** org.mkt.errors.verifing.

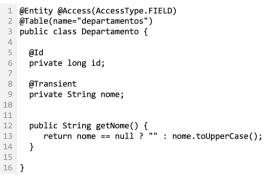
Anderson Pablo

24 de Março de 2023 às 09:26

Letra B

**31** [**Q1993144**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3f01218-76) [Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Analise o código a seguir, que descreve a entidade Departamento:



Assinale a opção que apresenta as anotações JPA 2.0 que devem ser incluídas na linha 11 para que a JPA utilize o método getNome() como mapeamento para a coluna nome da tabela departamentos nas operações de persistência.

**A** @Column(name="nome") @Access(AccessType.PROPERTY)

**B** @Basic(field="nome") @Access(AccessType.PROPERTY)

**C** @Basic(field="nome") @Access(AccessType.FIELD)

**D** @Column(name="nome") @Access(AccessType.FIELD)

**E** @Column(field="nome") @Access(AccessType.FIELD)

**32** [**Q1993143**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3ecd043-76) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Uma das práticas que o Maven incentiva é especificar e fazer referência a variáveis para evitar a repetição de um mesmo valor em vários locais diferentes. Desse modo, para acessar a variável predefinida project.basedir, você deve referenciá-la no arquivo POM como

**A** <project.basedir>

**B**  ${project.basedir}

**C** `project.basedir`

**D** %project.basedir%

**E** #(project.basedir)

COSME DIEGO DA SILVA AUGUSTO

14 de Dezembro de 2022 às 09:34

Ficará no POM,xml da seguinte forma:

<sourcedirectory>${project.basedir}</sourcedirectory>

Gloomy Gulch

23 de Fevereiro de 2023 às 13:56

b-

 ${project.basedir} references to the root folder of the module/project (the location where the current pom.xml file is located).

https://cwiki.apache.org/confluence/display/MAVEN/Maven+Properties+Guide

**33** [**Q1993141**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3e650ea-76) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Analise o código da página HTML a seguir:



A instrução jQuery que, ao ser incluída na linha 7, irá alterar para vermelho somente a cor da palavra TEXTO\_A nessa página é

**A** $("p > title").css("color", "red").

**B** $("#title").css("color", "red").

**C**  $(".title").css("color", "red").

**D** $("p , title").css("color", "red").

**E** $(":title").css("color", "red").

COSME DIEGO DA SILVA AUGUSTO

14 de Dezembro de 2022 às 09:28

No caso da questão o conhecimento necessário para resolver era saber que para atribuir algo a uma classe acrescenta o "." na frente do nome da classe e se fosse o caso de mudar a cor do ID seria "#".

Luiz Felipe Neskovek Goulart

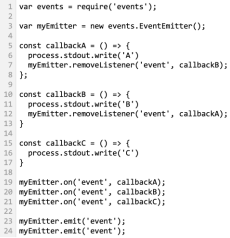
15 de Janeiro de 2023 às 14:21

classe .

id #

**34** [**Q1993140**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3de5ca6-76) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 13ª Região (PB) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-13-regiao-pb-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Analise o código a seguir escrito utilizando o framework Node.js:



Ao executar esse programa em um terminal será escrito na saída padrão

**A** AC

**B** AACC

**C** ABCC

**D** ABCAC

**E** ABCABC

**35** [**Q1991605**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0e008ca-73) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Um Analista foi requisitado para corrigir uma aplicação construída com Vue.js e, para realizar este trabalho, estudou os princípios e as funcionalidades deste*framework*, em que consta, dentre outros, que:

**A** Para renderizar condicionalmente um bloco, utilizam-se as diretivas vueIf, vueElse e vueElseTf.

**B** Todo aplicativo Vue começa criando-se uma nova instância da aplicação com a função createApp.

**C** Uma instância da aplicação renderiza todo o aplicativo antes do método .mount () ser chamado.

**D** Para definir um manipulador de erros (errorHandler) utiliza-se um objeto catchComponent.

**E** Deve haver somente uma instância de aplicação na mesma página.

Diego Cardoso

23 de Abril de 2023 às 17:06

Para renderizar condicionalmente um bloco, utilizam-se as diretivas vueIf, vueElse e vueElseTf (vueElseIf)

**36** [**Q1991603**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0d99e59-73) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Para colocar a cor de fundo vermelha apenas dos campos (*inputs*) do tipo *text*de um formulário, utiliza-se a instrução CSS

**A** input [type=text] {background-color: #00ff00}

**B** input.type [text] {background-color: #ff0000}

**C** input [type=text] {background-color: #ff0000}

**D** input.typeltext] {background: rgb(0,255,0)}}

**E** input [type('text')] {background-color:rgb(255,0,0)}

Diogo Barbosa

24 de Janeiro de 2023 às 12:01

É só lembrar do RGB, ou seja red, green, blue...

Os dois primeiros números sempre serão referentes ao vermelho.

O terceiro e quarto serão referentes ao verde.

O quinto e sexto serão referentes ao azul.

É só seguir a ordem RGB, depois é só lembrar que o f é o que usa a cor ao máximo e 0 não utiliza a cor, então se tem #ff0000, só pode ser vermelho.

Lennon

27 de Dezembro de 2022 às 00:06

Decorar a sintaxe de uma linguagem até vai, mas decorar o código hexadecimal das cores: ai já é demais kkkkk

**37** [**Q1991597**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0c77cbc-73) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Considere o trecho de código PHP abaixo.

<?php

Sservername = "localhost" ;

Sdatabase = "dbname" ;

Susername = "username" ;

Spassword = "password";

Sconn = ...**I**... ($servername, Susername, Spassword, Sdatabase) ;

if (!$conn) {

        die("Conexão falhou. Erro: ". ...**II**...) ;

}

echo "Conexão bem-sucedida.";

...**III**... ($conn) ;

? >

Para fazer a conexão com o banco de dados MySQL de forma bem-sucedida, em condições ideais, as lacunas I, II e III devem ser, correta e respectivamente, preenchidas com

**A** mysql\_connect — mysql\_error() — mysql close

**B** connect\_mysql — error\_mysqgl() — close\_mysql

**C** pdo\_connect — pdo\_connect\_error () —  pdo\_close

**D** connect\_mysqli — error\_mysqli() — close\_mysqli

**E** mysqli\_connect — mysqli\_connect\_error() — mysqli\_close

Romeu Malacarne Avancini

10 de Dezembro de 2022 às 17:36

Marquei lebra **A** porém fui verificar e li que os comandos **mysql\_**estão em desuso e não recebem atualizações .

Atualmente são os comando com o **"i"** no final, de **"improved"**ou **"mellhorado".**

**fonte:**https://pt.stackoverflow.com/questions/63331/diferen%C3%A7a-entre-as-fun%C3%A7%C3%B5es-mysql-connect-e-mysqli-connect-em-php

Resumindo... a correta é a letra : **E**

Lennon

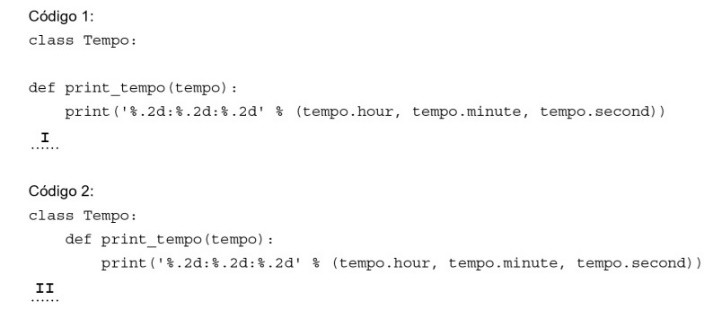
02 de Janeiro de 2023 às 19:49

mysql\_connect => até a versão PHP 5

mysqli\_connect => versão PHP 6 em diante. "i" significa "improved", ou seja, melhorado.

**38** [**Q1991596**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0c47c78-73) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)  **Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Observe os dois trechos de código Python abaixo



Considere que foram executados estes comandos, antes de **I** e antes de **II**, em ambiente configurado em condições ideais:

>>> tl = Tempo() >>> tl.hour = 11 >>> tl.minute = 15 >>> tl.second = 00

É correto afirmar:

**A** Em I e em II, se for executado o comando >>> print \_ tempo(t1) o resultado será 11:15:00

**B** O Código 2 pode ser reescrito desta maneira equivalente:

class Tempo:      def print tempo (self):          print ('$.2d:%.2d:%.2d! % (self.hour, self.minute, self.second))

**C** Em II, se for executado o comando >>> print\_tempo(t1) a função print\_tempo apresentará como resultado 11:15:00

**D** Em I, se for executado o comando >>> Tempo\_print tempo(t1) o método print\_tempo apresentará como resultado 11:15:00

**E** Em II, se for executado o comando >>> t1.print tempo() o resultado apresentará erro.

Tiago Feitosa

06 de Janeiro de 2023 às 20:19

O método **print\_tempo()** pertence a classe **Tempo**, logo deve ser chamado por uma instância dessa classe. Caso contrário, apresentará erro de **"is not defined"**.

Referente ao parâmetro **tempo**poder ser trocado por **self**:

Segundo o W3Schools: "O parâmetro self é uma referência para a instância atual de uma classe, e é usado para acessar atributos e metodos que pertencem a classe. Ele não tem que se chamar self, pode ser nomeado como você quiser, mas tem que ser o primeiro parâmetro de qualquer método da classe."

Rafael Muniz

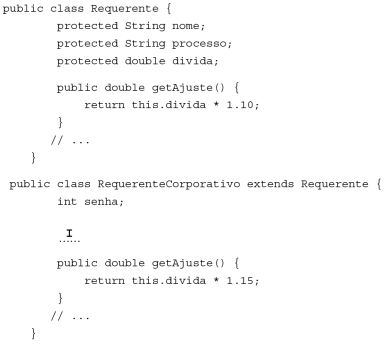
04 de Abril de 2023 às 17:34

lendo a questão por aqui fica difícil identificar a resposta devido a quebra de linha e erro no caractere $ na resposta.

Resposta é letra B.

**39** [**Q1991591**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d0b5f742-73) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[FCC - 2022 - TJ-CE - Analista Judiciário - Ciência da Computação - Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-tj-ce-analista-judiciario-ciencia-da-computacao-sistemas-da-informacao)

Considere este trecho de código Java:



Com base no código Java e nos conceitos de orientação a objetos, é correto afirmar:

**A** O método getAjuste () nas duas classes é um exemplo de sobrecarga de métodos.

**B** Para que o método getAjuste() seja herdado da classe Requerente, a lacuna I deve ser preenchida com @Retention.

**C** Para que o método getAjuste() seja herdado da classe Requerente, a lacuna I deve ser preenchida com @Inherited

**D** Para permitir que o método getAjuste () seja uma sobrecarga do método herdado da classe Requerente, a lacuna I deve ser preenchida com @override.

**E** Para explicitar que o método getAjuste () é uma sobrescrita do método da classe-mãe Requerente, a lacuna I deve ser preenchida com @override.

Davi Emmanuel Domingos Silva

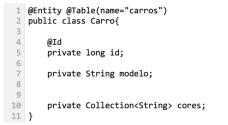
29 de Dezembro de 2022 às 15:13

Interessante a annotation @override e o seu uso para o polimorfismo em Java.

https://pt.stackoverflow.com/questions/22913/qual-a-finalidade-da-override

**40** [**Q1990883**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/18e2ada0-71) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[FGV - 2022 - TRT - 16ª REGIÃO (MA) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-trt-16-regiao-ma-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Analise o código a seguir, que descreve a entidade Carro:



A anotação JPA, versão 2.0, a ser incluída na linha 9 para indicar que as cores da entidade Carro devem ser armazenadas em uma tabela separada da tabela carros, é

**A** @CollectionAttribute

**B** @ElementCollection

**C** @Embeddable

**D** @Embedded

**E** @InnerTable

Plinio Passos

05 de Abril de 2023 às 22:24

lista completa das anotações do JPA:

* **@Entity**: indica que a classe Java é uma entidade JPA.
* **@Table**: especifica a tabela do banco de dados à qual a entidade é mapeada.
* **@Id**: indica que um campo é a chave primária da entidade.
* **@GeneratedValue**: especifica como a chave primária da entidade é gerada.
* **@Column**: especifica a coluna do banco de dados à qual um campo é mapeado.
* **@Temporal**: define o tipo de dados da coluna de data/hora no banco de dados.
* **@EmbeddedId**: indica que uma classe incorporada é usada como chave primária da entidade.
* **@Embedded**: especifica que uma classe deve ser mapeada como um tipo embutido em outra entidade.
* **@Transient**: indica que um campo não deve ser mapeado para o banco de dados.
* **@Version**: especifica o campo que deve ser usado para controlar a concorrência em transações.
* **@OneToMany**: define uma associação "um-para-muitos" entre duas entidades.
* **@ManyToOne**: define uma associação "muitos-para-um" entre duas entidades.
* **@OneToOne**: define uma associação "um-para-um" entre duas entidades.
* **@JoinColumn**: especifica a coluna na tabela do banco de dados que é usada para armazenar uma associação.
* **@NamedQueries**: define uma ou mais consultas nomeadas.
* **@NamedQuery**: define uma consulta nomeada.
* **@NamedNativeQuery**: define uma consulta SQL nativa nomeada.
* **@NamedEntityGraph**: define um gráfico de entidade nomeado.
* **@AttributeOverride**: substitui as configurações padrão de mapeamento para um campo ou propriedade da entidade.
* **@AttributeOverrides**: substitui as configurações padrão de mapeamento para vários campos ou propriedades da entidade.
* **@MappedSuperclass**: permite que você crie uma classe Java que contém campos e métodos comuns que são compartilhados por várias entidades. Essa anotação indica que a classe Java é uma superclasse mapeada.
* **@Inheritance**: permite que você especifique a estratégia de herança usada pela hierarquia de classes Java.
* **@DiscriminatorColumn**: especifica a coluna usada para armazenar o tipo de entidade quando a estratégia de herança usada é a "single table".
* **@DiscriminatorValue**: especifica o valor usado na coluna DiscriminatorColumn para identificar a entidade atual.
* **@ElementCollection**: permite que você mapeie uma coleção de objetos embutidos ou básicos como uma entidade independente.
* **@OrderColumn**: especifica uma coluna na tabela intermediária usada para representar a ordem dos elementos em uma associação "um-para-muitos" ou "muitos-para-muitos".
* **@OneToMany(mappedBy):** especifica que uma coleção de objetos deve ser mapeada como uma associação "um-para-muitos" com outra entidade.
* **@ManyToMany**: define uma associação "muitos-para-muitos" entre duas entidades.
* **@JoinTable**: especifica a tabela intermediária usada para representar uma associação "muitos-para-muitos".
* **@JoinColumnOrFormula**: permite que você especifique uma expressão SQL para mapear uma associação "um-para-um" ou "muitos-para

Janine Varela

12 de Fevereiro de 2023 às 15:23

A alternativa correta para indicar que um atributo de uma entidade deve ser armazenado em uma tabela separada da tabela principal usando JPA é a letra B, .

A anotação é usada para mapear coleções de tipos básicos ou objetos embutidos em uma tabela separada da tabela da entidade proprietária. Por exemplo, se uma entidade tiver uma lista de , onde cada comentário é um objeto com um texto e uma data, a lista de comentários pode ser mapeada como uma tabela separada da tabela principal usando .

As outras alternativas não são usadas para esse propósito:

* não é uma anotação válida do JPA;
* e são usados para mapear objetos embutidos na mesma tabela da entidade proprietária, em vez de em uma tabela separada;
* não é uma anotação válida do JPA.