**61** [**Q1979598**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2bc17990-5b) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Analista Técnico - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-analista-tecnico-tecnologia-da-informacao)

Analise o código Python a seguir.

class ClasseX:

   a = 10

......

Para que esse código exiba o número 20, o trecho pontilhado deve ser substituído por:

**A** print(classeX.a \* 2)

**B** print(this.a \* 2)

**C** X = ClasseX() print(X.a \* 2)

**D** X = new(ClasseX) print(X.a \* 2)

**E** X = object of ClasseX print(X.[a \* 2])

Jailson Ferreira Vera Júnior

17 de Fevereiro de 2023 às 21:53

Primeiro vamos lá!

O que o trecho de código está fazendo?

Declarando uma classe

class ClasseX:

  a = 10

Em toda e qualquer linguagem de programação, a primeira coisa que devemos fazer é instanciar(chamar) aquela classe, que se tornará um objeto.

Para somente depois, poder usar algo de dentro.

Fazendo um paralelo:

class veiculo:

quantidadeRodas: 4

km: 0

cor: "vermelho"

aqui definimos um carro com as seguintes características(atributos): quantidade de rodas 4, 0km, cor vermelha.

Porém são só as características, para usar o carro posso criar uma instância dele(para qualquer modelo que tenha as características, roda, km e cor) e transformá-lo em algo acessível:

palio = veiculo()

print(palio.km) #retornará 0

print(palio.cor) #retornará vermelho

print(palio.quantidadeRodas) #retornará 4

voltando para questão:

Quando chamarmos ClasseX, deveremos fazer pelo seguinte modo: X=ClasseX()

Pronto, criamos uma variável X como objeto de ClasseX. Ou seja, a ClasseX era abstrata. A variável X trouxe a concepção dela ao "mundo" como um objeto tangível, logo consegue acessar a letra "a" através do objeto existente.

X.a = primeiro chamo o objeto e em seguida acesso o "a" através de um "ponto"

print(X.a \* 2) = 20

Como no python, pode ser tudo em linha: X=ClasseX() print(X.a \*2) está certo para o que a questão pede em seu enunciado.

Tentei explicar para quem não conhece, de uma forma, que eu, achei simples. rs

Priscylla Medeiros

08 de Janeiro de 2023 às 14:11

O erro da letra A é que o c está em minúsculo. Como Python é case sensitive, para a letra A ser correta deveria ser print(ClasseX.a\*2)

Vinícius Toledo Alves

16 de Dezembro de 2022 às 22:55

Ambiente de execução aceita tanto letra A quanto letra C

Dery Reis

05 de Fevereiro de 2023 às 17:52

**Sobre a Letra A:**

print(**c**lasseX.a \* 2) errado

print(**C**lasseX.a \* 2) correto

larissa

05 de Março de 2023 às 16:40

Letra C alternativa correta.

Primeiro, é criada a classe ClasseX com um atributo de classe a que recebe o valor 10. Em seguida, é criado um objeto X da classe ClasseX. Por fim, é exibido o valor de a multiplicado por 2 utilizando o objeto X.

Note que a opção A também seria correta, pois ela acessa o atributo de classe a diretamente pela classe, sem criar um objeto, mas a opção C é a única que se encaixa nas alternativas oferecidas.

**62** [**Q1979597**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2bbe2667-5b) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Analista Técnico - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-analista-tecnico-tecnologia-da-informacao)

Analise o código Python a seguir.

x = [0, 1, 1, 2, 3, 5, 8]

print (x[-4])

A saída exibida pela execução desse código é:

**A** []

**B** [2, 3, 5, 8]

**C** [8, 5, 3, 2]

**D** 1

**E** 2

Moro

12 de Janeiro de 2023 às 19:19

O valor x[-4] significa apenas que percorreremos o array no sentido inverso (da direita para esquerda), logo ele retornará o quarto elemento, que é o nº 2.

Juliana Cabral

20 de Fevereiro de 2023 às 11:41

Lembrando que na sequencia inversa a contagem inicia no 1 e não no zero

**63** [**Q1978813**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce998bfe-56) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

Ao analisar um grande volume de dados, João encontrou algumas anomalias, por exemplo: pessoas com mais de 200 anos de idade e salário de engenheiro menor que salário de pedreiro.

A operação de limpeza da fase de preparação de dados para tratar os pontos extremos existentes em uma série temporal a ser executada por João é:

**A** Normalização;

**B** Discretização;

**C** Classificação;

**D** Tratamento de outlier;

**E** Redução de dimensionalidade.

goku\_concurseiro\_de\_ti

16 de Novembro de 2022 às 23:14

Os outliers são dados que se diferenciam drasticamente de todos os outros. Em outras palavras, um outlier é um valor que foge da normalidade e que pode (e provavelmente irá) causar anomalias nos resultados obtidos por meio de algoritmos e sistemas de análise.

Entender os outliers é fundamental em uma análise de dados por pelo menos dois aspectos:

1. os outliers podem viesar negativamente todo o resultado de uma análise;
2. o comportamento dos outliers pode ser justamente o que está sendo procurado.

Os outliers presentes em datasets () possuem diversos outros nomes, como:

* dados discrepantes;
* pontos fora da curva; ()
* observações fora do comum;
* anomalias;
* valores atípicos;
* entre outros.

Eude Jaziel

15 de Novembro de 2022 às 17:21

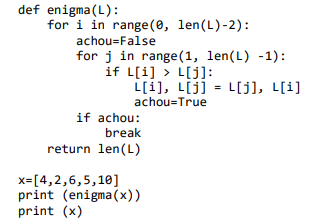
Outlier:

1. Algo que está afastado ou é classificado diferentemente de um corpo principal ou relacionado.
2. Uma observação estatística cujo valor na amostragem é marcadamente diferente dos demais.

**64** [**Q1978803**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce763b57-56) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

Pedro está dando seus primeiros passos na programação Python e pretende construir uma função para colocar em ordem crescente os elementos de uma lista. A versão corrente do seu script de teste é a mostrada abaixo.



Nesse estágio, a lista exibida pelo último comando *print* é:

**A** [10, 4, 6, 5, 2]

**B** [2, 6, 5, 4, 10]

**C** [2, 4, 6, 5, 10]

**D** [4, 5, 6, 2, 10]

**E** [4, 2, 5, 6, 10]

fabiano jr.

29 de Novembro de 2022 às 11:04

Contei com a ajuda de um grande colega aqui do fórum (Leandro) para entender essa questão.

* Basicamente a função enigma pega uma lista (L) que está definida em x=[4,2,6,5,10]. São usados dois índices para reorganizar a lista [i] e o [j]. Se o índice i for maior irá reorganizar. Até quando? Até que o **bubble sort otimizado**chamado "**achou**" fosse verdadeiro, ou seja, não sairia do lugar até ordenado de forma crescente. Ficando assim: 2,4,5,6,10
* Veja o link a seguir para entender o que o bubble sort faz para reorganizar: https://www.youtube.com/watch?v=qUlSZ0sxWt0

**Gabarito letra C**

Pedreiro de Software

02 de Novembro de 2022 às 17:27

Objetos mutáveis, como listas, refletem a mudança dos valores fora da função que modificou tal parâmetro, objetos imutáveis, como strings, não refletem a modificação fora da função que modificou o mesmo parâmetro.

Patrick Sponhardi

22 de Dezembro de 2022 às 14:00

Isso porque "Pedro está dando seus primeiros passos na programação", imagine se não fosse kkk

Jonathan C

23 de Dezembro de 2022 às 10:27

A função em tela escrita por pedro contem o problema, qual seja, ela irá ordenar apenas os dois primeiros elementos:

def enigma(L):

   for i in range(0, len(L)-2):

       ac=False

       for j in range (1, len(L)-1):

           if L[i]>L[j]:

              L[i],L[j]=L[j],L[i]

              ac=True

       #if ac:

         # break

   return #len(L)

x = [5,2,1]

enigma(x)

#print(enigma(x))

print(x)

**65** [**Q1978801**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce70474f-56) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

No contexto do TensorFlow.js, a linha que exibe

[[1, 2, 3, 4],

[5, 6, 7, 8]]

é:

**A** tf.sequential([1..8]).print();

**B** tf.layers([1..4],[5..8]).print();

**C** tf.tensor([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8],[2,4]).print();

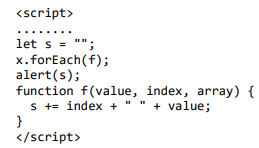
**D** tf.initiate([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]).print();

**E** tf.array([[1,2,3,4],[5,6,7,8]]).print();

**66** [**Q1978800**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ce6d3510-56) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - TCE-TO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tce-to-auditor-de-controle-externo-tecnologia-da-informacao)

Analise o script JavaScript a seguir.



Dado que, na execução desse script, o comando *alert* exibiu os valores

0 451 42 93 164 25

é correto afirmar que o trecho pontilhado foi substituído por:

**A** const x = [1, 451, 42, 93, 164, 25];

**B** const x = [45, 4, 9, 16, 25];

**C** let x = [45, 1, 42, 93, 16, 42, 5];

**D** var x = [451, 42, 93, 164, 25];

**E** var x = [451, 4293, 93, 425];

BlakeouS

14 de Novembro de 2022 às 01:18

É preciso notar que a string na próxima iteração é concatenada sem espaçamento.

const x = [45, 4, 9, 16, 25];

0 45

0 451 4

0 451 42 9

0 451 42 93 16

0 451 42 93 164 25

**Resposta b)**

Marcio Nogueira

30 de Dezembro de 2022 às 11:23

definitivamente eu sou de humanas...

**67** [**Q1970494**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6d4391a-49) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Considere o código Python abaixo.

a = 1

b = 2

c = 4

x = 5

print((b >= a and not(c == 4)) or not(x > 3 and x < 10))

print((c != x-1 and (c <= 4)) or not(c < 3 or x < 5))

print(not(not(b == a+1 and not(c <= 4))))

Ao executar o código acima serão mostrados, um abaixo do outro, os valores

**A** *True, False e False.*

**B** *False, True e True.*

**C** *True, True e True.*

**D** *False, True e False.*

**E** *False, False e True.*

larissa

05 de Março de 2023 às 16:43

A resposta correta deve ser a alternativa B.

A avaliação de cada expressão booleana é dada a seguir:

(b >= a and not(c == 4)) or not(x > 3 and x < 10)

(True and not(False)) or not(True and True)

True or not(True)

True or False

True

(c != x-1 and (c <= 4)) or not(c < 3 or x < 5)

(c != 4 and c <= 4) or not(c < 3 or x < 5)

(False and True) or not(False or True)

False or not(True)

False or False

False

not(not(b == a+1 and not(c <= 4)))

not(not(False and not(False))))

not(not(False))

not(True)

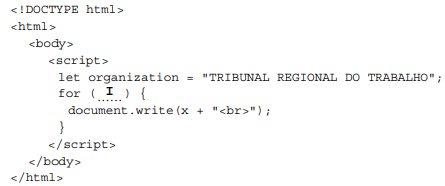
False

Portanto, os valores impressos serão False, True e True.

**68** [**Q1970493**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6d0c399-49) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Considere a página web com o código JavaScript abaixo.



Para exibir TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO na vertical, com uma letra por linha, a lacuna I deve ser preenchida corretamente com

**A** let x = organization.get(char)

**B** let x of organization

**C** let i=0; i<organization.length; x = organization.text[i]; i++

**D** let x in organization

**E** get x in organization

Willians Ferreira

07 de Novembro de 2022 às 21:48

**for-**percorre um bloco de código várias vezes

**for/in-**percorre as propriedades de um objeto

**for/of-** percorre os valores de um objeto iterável

**while-** percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada é verdadeira

**do/while-** também percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira

W.B.M.

08 de Janeiro de 2023 às 15:36

Ótimo ponto trazido pelo colega @Willians Ferreira, no ecma script 6 surgiu o for of, eu errei essa questão fui direto no for in mas essa diferença pode ser um bom ponto de pegadinhas nas provas. Um conteúdo que ajuda a ver a diferença entre o for in / for of é:https://imasters.com.br/front-end/diferenca-entre-for-of-e-for-in

**69** [**Q1970491**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6c9476a-49) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

No componente *controller* de uma aplicação criada com recursos Spring Boot foram incluídas as anotações abaixo a um método REST.

@ApiOperation(value = "Obter a lista de processos no sistema", response = Iterable.class, tags

= "getProcessos")

@ApiResponses(value = {

     @ApiResponse(code = 200, message = "Successo|OK"),

     @ApiResponse(code = 401, message = "Não autorizado"),

     @ApiResponse(code = 403, message = "Proibido"),

     @ApiResponse(code = 404, message = "Não encontrado") })

     @RequestMapping(value = "/getProcessos")

public List<Processos> getProcessos() {

   return processos;

}

@ApiOperation e @ApiResponses são anotações

**A** MapStruct.

**B** Hibernate.

**C** Spring Eureka.

**D** Spring Zuul.

**E** Swagger.

Lucas Souza

28 de Outubro de 2022 às 10:13

**Swagger**é uma especificação aberta para definição de APIs REST.

**Um documento Swagger é o equivalente API REST de um documento WSDL para um serviço web baseado em SOAP.**O documento Swagger especifica a lista de recursos que estão disponíveis na API REST e as operações que podem ser chamadas sobre esses recursos. O documento Swagger também especifica a lista de parâmetros a uma operação, incluindo o nome e o tipo dos parâmetros, se os parâmetros são necessários ou opcionais, e informações sobre valores aceitáveis para esses parâmetros. Adicionalmente, o documento Swagger pode incluir JSON Schema que descreve a estrutura do corpo de solicitação que é enviado para uma operação em uma API REST, e o esquema JSON descreve a estrutura de quaisquer corpos de resposta que são retornados de uma operação.

Os documentos swagger devem estar em qualquer formato JSON com uma extensão de arquivo .json ou formato YAML com uma extensão de arquivo .yaml ou .yml.

fonte: https://www.ibm.com/docs/pt-br/integration-bus/10.0?topic=apis-swagger

**70** [**Q1970490**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6c5a322-49) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Para fazer um aplicativo criado com Spring Boot, em condições ideais, funcionar como um servidor Zuul Proxy deve-se anotar a classe principal com

**A** @EnableZuulProxy

**B** @ZuulServerApplication

**C** @EnabledZuulEdgeServer

**D** @ZuulEdgeServerOn

**E** @ZuulProxyApplication

Pedro Oliveira da Silva Rosado

12 de Janeiro de 2023 às 19:30

https://emmanuelneri.com.br/2018/05/02/criando-proxy-de-apis-com-spring-cloud-zuul-e-eureka/

**71** [**Q1970489**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6c207b8-49) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Para definir um mapeador de *bean* com MapStruct deve-se definir uma interface Java com os métodos de mapeamento necessários e anotá-la com a anotação

**A** @MapStruct

**B** @EntityMapper

**C** @GeneratedMapper

**D** @Mapper

**E** @BeanMapping

**72** [**Q1970488**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6bdfadb-49) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Considere o código fonte a seguir.

public class Application {

           public static void main(String[] args) {

           new SpringApplicationBuilder(Application.class).web(true).run(args);

           }

}

Em condições ideais, para este código ser de um servidor Eureka mínimo, antes da declaração da classe devem ser colocadas as anotações

**A** @EnableNetflixEureka e @EnableDiscoveryClient

**B** @EnableEurekaConfiguration e @EnableRegistryServer

**C** @SpringBootServer e @SpringBootEureka

**D** @SpringBootApplication e @EnableEurekaServer

**E** @EurekaDiscoveryClient e @EurekaServiceRegistry

Anderson Rodrigues

18 de Janeiro de 2023 às 15:07

Implementar um Eureka Server para registro de serviços é tão fácil quanto:

1. adicionando spring-cloud-starter-netflix-eureka-server às dependências
2. habilitando o Eureka Server em um **@SpringBootApplication** anotando-o com **@EnableEurekaServer**
3. configurando algumas propriedades

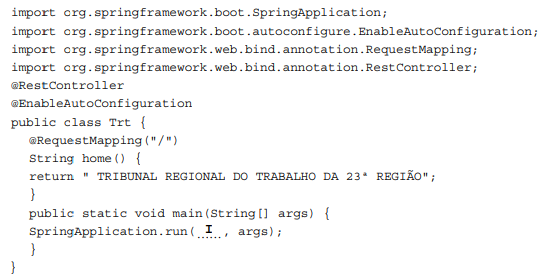
https://www.baeldung.com/spring-cloud-netflix-eureka

https://emmanuelneri.com.br/2018/05/02/criando-proxy-de-apis-com-spring-cloud-zuul-e-eureka/

**73** [**Q1970487**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6b9c83a-49) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

Considere a classe abaixo, criada utilizando Spring Boot, em condições ideais.



Para dizer à classe SpringApplication do Spring Boot qual é o componente primário do Spring, a lacuna **I** deve ser preenchida corretamente com

**A** SpringBoot.class

**B** Trt.class

**C** SpringBoot.start[Trt.class]

**D** Trt.app

**E** SpringBoot.main

aprovados 2021

16 de Outubro de 2022 às 14:07

Letra - B = Trt.class

Fonte : https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/api/org/springframework/boot/SpringApplication.html

Carianha

31 de Janeiro de 2023 às 09:45

https://www.springcloud.io/post/2022-09/springboot-application/#gsc.tab=0

**74** [**Q1970486**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6b5c172-49) [Frameworks em Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 23ª REGIÃO (MT) - Analista Judiciário - Área Apoio - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-23-regiao-mt-analista-judiciario-area-apoio-tecnologia-da-informacao)

A base do contêiner*Inversion of Control*(IoC), também conhecido como *Dependency Injection* (DI), do *Spring Framework*, é formada pelos pacotes

**A** org.springframework.beans e org.springframework.context

**B** org.springframework.orm e org.springframework.jdbc

**C** org.springframework.web e org.springframework.webmvc

**D** org.springframework.core e org.springframework.expression

**E**  org.springframework.webmvc e org.springframework.websocket

Willians Ferreira

07 de Novembro de 2022 às 22:52

The org.springframework.beans and org.springframework.context packages are the basis for Spring Framework's IoC container. The BeanFactory interface provides an advanced configuration mechanism capable of managing any type of object. ApplicationContext is a sub-interface of BeanFactory.

aprovados 2021

04 de Novembro de 2022 às 21:34

The  and  packages are the basis for Spring Framework's IoC container. The  interface provides an advanced configuration mechanism capable of managing any type of object.  is a sub-interface of  It adds easier integration with Spring's AOP features; message resource handling (for use in internationalization), event publication; and application-layer specific contexts such as the  for use in web applications.

Fonte: https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/beans.html

**75** [**Q1962669**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b9d5bb80-34) [Banco de Dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)[SQL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/sql)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Com relação às características dos componentes do ecossistema Hadoop, analise as afirmativas a seguir.

I. *Kafka* é um gerenciador de armazenamento de dados do tipo colunar de código aberto de fácil integração com MapReduce e Spark, que utiliza o modelo de consistência forte, permite que o desenvolvedor escolha requisitos de consistência por solicitação, incluindo a opção de consistência estritamente serializável.

II. *Impala*, que tem forte integração com o Kudu, permite que o desenvolvedor de aplicações o utilize para inserir, consultar, atualizar e excluir dados no Kudu usando a sintaxe SQL do Impala. Adicionalmente, permite usar JDBC ou ODBC para conectar aplicativos novos ou pré-existentes escritos em qualquer linguagem, estrutura ou ferramenta de inteligência de negócios.

III. *Kudu* permite integrar seu próprio catálogo com o *Hive Metastore* (HMS). O HMS é o provedor de metadados e catálogo padrão no ecossistema Hadoop. Quando a integração está habilitada, as tabelas Kudu podem ser descobertas e usadas por ferramentas externas com reconhecimento de HMS, mesmo que elas não estejam integradas ao Kudu.

Está correto o que se afirma em

**A** I, apenas.

**B** II, apenas.

**C** III, apenas.

**D** I e II, apenas.

**E** II e III, apenas.

fabiano jr.

20 de Outubro de 2022 às 06:05

**Conceitos gerais:**

* **Kafka**: plataforma de fila de mensagens que transmite dados para Spark;
* **Spark**: lida com a ingestão e transformação de dados (uma espécie de ETL);
* **Kudu**: camada de armazenamento que armazena os dados em buffer na memória e os libera para o disco;
* **Impala**: consulta a tabela kudu.

**Analisando a questão:**

* **Erro da I**: Embora o kafka faça alguns tratamentos iniciais dos dados (organizando-os em tópicos), não é um gerenciador de armazenamento de dados.
* **Acerto da II**: você, gafanhoto, pode inserir, consultar, atualizar a excluir dados de uma planilha excel, certo? O Impala faz a mesma coisa, mas só que na tabela armazenada no kudu.
* Kudu armazena e contém seus metadados para facilitar. E tem mais, não é só o impala que faz a leitura do kudu. Basta que o outro sistema contenha o HMS. **Certa questão**

**Gab. E**

**Obs.:** a imagem contida no link a seguir resume bem os conceitos acima: https://cazena.com/wp-content/uploads/2018/08/EngBlog2.jpg

**Fonte:** https://cazena.com/streaming-data-analytics-kafka-spark-kudu-tutorial/

Ana Beatriz Pereira de Souza

14 de Março de 2023 às 11:02

**Kafka**: é plataforma de fila de mensagens que transmite dados para Spark; e não é gerenciador de armazenamento ok

**Spark**: lida com a ingestão e transformação de dados (uma espécie de ETL);

**Kudu**: camada de armazenamento que armazena os dados em buffer na memória e os libera para o disco;

**Impala**: consulta a tabela kudu.

**76** [**Q1962657**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b9a87c72-34) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

O Hibernate, versão 6, é um *framework* que oferece mecanismos para armazenamento e recuperação de objetos Java por meio de mapeamento objeto-relacional.

Em relação a *interface Session*, que oferece operações sobre instâncias de classes de entidade mapeadas, assinale a afirmativa correta.

**A** Uma instância transiente pode se tornar persistente chamando o método *detach*(*Object object*).

**B** Qualquer instância retornada pelo método get (*String entityName, Object id*) é persistente.

**C** Uma instância persistente pode se tornar transiente por meio do método *merge*(*T object*).

**D** Todas as instâncias persistentes são marcadas para remoção chamando o método *flush*().

**E** O estado original das instâncias gerenciadas é carregado na memória chamando o método *reload*().

Dryka Alves

06 de Novembro de 2022 às 08:57

No Hibernate, existem 3 estados possíveis para cada instância:

Transiente

Persistente

Desatachado (detached)

\*Instâncias transientes\*

São as mais simples. Existem na memória, mas não tem registros correspondentes existentes na tabela relacionada. Ex: Alocar uma instância com 'New' do Java.

\*Instâncias persistentes\*

Hibernate usa Proxy. Toda vez que ele retorna uma instância persistente, ele retorna um Proxy para a classe mapeada, ao invés de retornar um objeto da classe real.

Ou seja, retorna uma outra classe, com os mesmos métodos (mesma interface) que a classe pesquisada, mas que também guarda uma instância da classe real, o target. Ex: Uso do 'get'

\*Instâncias desatachadas (detached)\*

Existe uma coisa no hibernate chamada contexto de persistência. Esse contexto é na verdade um nome mais bonito para a Session, que representa um caminho de acesso ao banco.

Para salvar uma instância desatachada, o Hibernate vai usar o ID para reconhecer o registro no banco e não informações associadas com a Session guardadas na memória, então usamos o método merge().

Letra B.

Fonte: Devmedia

Igor O.

08 de Outubro de 2022 às 16:45

Qualquer instância retornada pelo método get (String entityName, Object id) é persistente.

LETRA B

**77** [**Q1962656**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b9a53203-34) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

O Java Message Service (JMS) oferece meios para implementar comunicação em sistemas distribuídos.

Em relação ao JMS, assinale a afirmativa correta.

**A** As mensagens trocadas entre produtores e consumidores devem ser em formato textual.

**B** No modelo de mensageria *publish/subscribe*, cada mensagem tem apenas um consumidor.

**C** Uma mesma aplicação JMS pode utilizar múltiplas filas ou tópicos, mas não ambos.

**D** É possível garantir que uma mensagem seja entregue uma vez e apenas uma vez.

**E** As mensagens JMS nunca expiram, porque é vedado tornar qualquer mensagem endereçável obsoleta.

Adara Isis De Brito Monteiro

02 de Novembro de 2022 às 10:58

a) o corpo da mensagem que pode conter cinco tipos de mensagens: texto, map, bytes, stream ou objetos.

b) múltiplos consumidores podem ler a mensagem.

d) gabarito

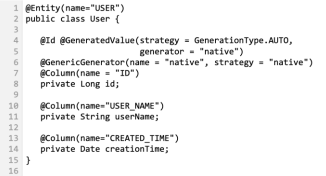
c) e e) não sei os erros.

**78** [**Q1962654**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b99e925c-34) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Java Persistence API (JPA) é um recurso da linguagem Java que descreve uma interface comum para *frameworks* de persistência de dados.

Analise o código a seguir da classe *User*especificada como uma entidade JPA.



O atributo *creationTime*é responsável por guardar a data e a hora de criação da entidade *User.*

A anotação do JPA, versão 2.0, que deve ser usada para anotar *creationTime* para especificar que este atributo deve ser armazenado no banco de dados com precisão timestamp, é

**A** @Basic.

**B** @Datetime.

**C** @Embeddable.

**D** @Lob.

**E** @Temporal.

Andre

18 de Setembro de 2022 às 13:03

**@Basic** - anotação opcional para tipos primitivos

**@Datetime** - não existe essa anotação

**@Embeddable** - anotação usada quando uma classe pode ser incorporada por outras classes

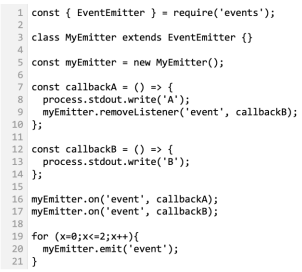
**@Lob** - anotação para objetos grandes

**@Temporal** - anotação para persistir campos do tipo Date ou Calendar

**79** [**Q1962653**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b99b9a63-34) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Analise o código escrito, que utiliza a tecnologia Node.js, a seguir.



Ao executar esse programa em um terminal, na saída padrão, será escrito

**A** ABAB

**B** ABAA

**C** AAAA

**D** ABBB

**E** AAAB

Patrícia Brito

18 de Novembro de 2022 às 22:13

Quando x for 0, as duas funções de callback serão chamadas, imprimindo A e B

Entretanto, a função de callbackA remove o evento do callbackB

Sendo assim, quando x for 1 e quando o x for 2, apenas o callbackA será chamado

Logo ABAA

Arthur - Informática

03 de Dezembro de 2022 às 19:49

Imaginei que depois que o evento foi disparado ele entra em uma fila. Depois que entrou nessa fila será executado ao menos se for interrompido por alguma coisa.

Simplesmente remover o listener significa que esses callbacks não escutarão mais o evento.

Ana Beatriz Pereira de Souza

14 de Março de 2023 às 11:20

gera AB e depois remove B gerando só A

conclusao ABAA

**80** [**Q1962652**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b9981e22-34) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

O *Spring Boot* oferece mecanismos para acelerar o desenvolvimento de aplicativos.

Em relação às capacidades do *Spring Boot*, versão 2.6, analise as afirmativas a seguir.

I. Gera os códigos de inicialização e atualiza os arquivos XML de configuração do Spring necessários para execução de um aplicativo autônomo.

II. Cria automaticamente as classes de acesso ao banco de dados, desde que, seja um banco relacional e os respectivos drivers JDBC se encontrem no *classpath*.

III. Empacota um aplicativo em um JAR executável contendo todas as dependências necessárias, inclusive o *Servlet Container*, seja ele Tomcat ou Jetty.

Está correto o que se afirma em

**A** I, apenas.

**B** II, apenas.

**C** III, apenas.

**D** I e III, apenas.

**E** I, II e III.

Andre

18 de Setembro de 2022 às 12:46

I. O Spring Boot facilita a configuração por meio de convenção sobre configuração (Convention Over Configuration) e por meio de annotations, mas ainda assim, muitas configurações devem ser feitas por meio de arquivos XML, arquivos esses que não são atualizados automaticamente pela ferramenta.

II. É possível usar NoSQL com Spring.

III. Esse é o conceito de fat JAR no Spring: toda a aplicação, suas dependências e os servidores de aplicativo/web ficam contidos em um único arquivo JAR, permitindo que a aplicação funcione independentemente de configuração no ambiente de desenvolvimento, facilitando o uso de ferramentas como o Docker.