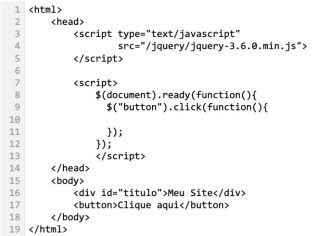
**81** [**Q1962651**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b994b5ee-34) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Analise o código de uma página web a seguir.



Assinale a opção que indica o código JQuery que pode ser incluído na linha 10 para tornar vermelha todas as letras da palavra "*Meu Site*", quando o botão rotulado com o texto "Clique Aqui" é pressionado.

**A** $("div").css('color', '#FF0000')

**B** $("div").html({'background-color': '#FF0000'})

**C** $("#titulo").append("{'color': '#FF0000'}")

**D** $("#titulo").attr('foreground-color', '#FF0000')

**E** $("div").style('color', '#FF0000')

Arthur - Informática

03 de Dezembro de 2022 às 19:46

GAB A

A - $("div").css('color', '#FF0000')

**CORRETA**

B - $("div").html({'background-color': '#FF0000'})

Alternativa nada haver pois estamos falando de alterar a cor do texto e não a cor de fundo (background-color)

C - $("#titulo").append("{'color': '#FF0000'}")

Append serve para adicionar um elemento ao final de #titulo

D - $("#titulo").attr('foreground-color', '#FF0000')

Nunca vi esse termo foreground, banca inventou.

E - $("div").style('color', '#FF0000')

Alternativa errada pois não temos método style() em jquery, em javascript puro temos a propriedade style exemplo:

documento.getElementById("titulo").**style**.color = "#F00"

Plinio Passos

24 de Fevereiro de 2023 às 21:08

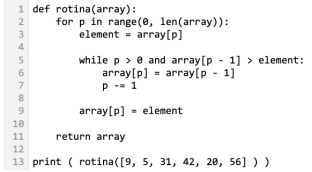
https://www.w3schools.com/jquery/jquery\_ref\_html.asp

* **- Define ou retorna o atributo de estilo**
* **$("p").css**("background-color", "yellow"); "propriedade, valor"

**82** [**Q1962643**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b979b3ca-34) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Analise o código a seguir em linguagem de programação Python:



Ao executar esse *script* em um terminal, será escrito na saída padrão

**A** [9, 5, 31, 42, 20, 56]

**B** [8, 4, 30, 41, 19, 55]

**C** [56, 20, 42, 31, 5, 9]

**D** [56, 42, 31, 20, 9, 5]

**E** [5, 9, 20, 31, 42, 56]

Pedreiro de Software

25 de Setembro de 2022 às 20:04

dica pra esse tipo de questão de array é fazer uma tabela com as colunas p, array[p] e element. E fazer um histórico de cada iteracao no while() e no for()

Arthur - Informática

03 de Dezembro de 2022 às 19:38

Questão que exige conhecimento de **teste de mesa**

Crie uma tabela na prova com as variáveis do código

p | element | array

E vá atualizando elas conforme a execução do programa, na terceira iteração do for já foi possível perceber que se tratava de um algoritmo de **ordenação ascendente**.

Matos Roberto

02 de Novembro de 2022 às 20:10

[5, 9, 20, 31, 42, 56]

Alexandre Leite

25 de Janeiro de 2023 às 15:23

Segue resolução da questão:

https://www.youtube.com/watch?v=TPvZwqfE4Jg&ab\_channel=AlmeidaJunior

Ana Beatriz Pereira de Souza

14 de Março de 2023 às 11:27

ordena ascendentemente

**83** [**Q1962642**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b97675c6-34) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

A serialização de objetos na linguagem de programação Java permite representar o estado de um objeto como uma sequência de *bytes* que podem ser armazenados em um arquivo ou banco de dados.

Para impedir que o conteúdo de determinado atributo seja convertido em *bytes* no processo padrão de serialização, este atributo deve ser declarado na classe com o modificador

**A** final.

**B** *native.*

**C** *volatile.*

**D** *transient.*

**E** *synchronized.*

Leandro Henrique

25 de Setembro de 2022 às 21:07

**a) final**-> Em classe, significa que não pode ser herdada. Em método, significa que não pode ser sobrescrito. Em atributo, significa que é uma constante

**b)** **native** -> Indica que o método está implementado em outra linguagem usando JNI (Java Native Interface)

**c)** **volatile**-> Indica que um atributo sempre será lido da memória, e não da cache. Usado em cenário de concorrência

**d)** **transcient** -> Indica que um atributo não faz parte do estado persistente de um objeto. Durante a serialização, vai ser ignorado

**e)** **synchronized**-> Indica que um método só pode ser acessado ​​por uma thread de cada vez

Celso E Nati Greco

20 de Setembro de 2022 às 10:21

Um atributo **transiente**significa que ele **não será** serializado ou **desserializado** juntamente com os demais atributos de um determinado objeto.

**Serialização:**

processo no qual os atributos de um objeto (estado) são convertidos, um a um, numa sequência de bytes.

**Desserialização:**

é o processo inverso, onde bytes são lidos e um novo objeto é construído.

Fonte: https://pt.stackoverflow.com/questions/116047/qual-a-finalidade-do-transient-e-volatile-no-java

Aluno\_Bizurado

20 de Março de 2023 às 19:59

Em complemento aos comentários dos colegas, uma outra forma de resolver a questão é entendendo os tipos de atributos e métodos em java. A saber:

Atributos: **FVST**

* Final
* Volatile
* Static
* Transient

Métodos: **SSNAF**

* Synchronized
* Static
* Native
* Abstract
* Final

Como falamos dos modificadores de atributos, podemos eliminar as seguintes alternativas:

B) native. (modificador de métodos)

E) synchronized. (modificador de métodos)

Para resolver a questão, agora, teremos que entender que:

* Final: indica que o atributo é constante.
* Volatile: indica que o atributo é modificado por threads distintas
* **Transient: indica que o atributo não pode ser serializável.**

**84** [**Q1962641**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b9734d69-34) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

Maria escolheu utilizar uma folha de estilo em cascata (CSS3) para controlar a aparência das páginas do seu *site* de Internet.

A sintaxe do seletor CSS que Maria deve usar para aplicar um determinado estilo somente aos elementos <li> que estiverem diretamente dentro de elementos <ul>, é

**A** ul.li

**B** ul > li

**C** ul + li

**D** ul ~ li

**E** ul , li

Marco Aurelio

26 de Setembro de 2022 às 22:36

A) Seleciona todos os elementos <ul> com classe "li".

B) Seleciona todos os elementos <li> em que o pai é um elemento <ul> (gabarito).

C) Seleciona o primeiro elemento <li> localizado imediatamente após um elemento <ul> .

D) Seleciona cada elemento <li> que é precedido por um elemento <ul>.

E) Seleciona todos os elementos <ul> e <li>.

Matos Roberto

02 de Novembro de 2022 às 20:09

ul > li

**85** [**Q1962640**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b970255d-34) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

A linguagem de marcação HTML é amplamente utilizada na construção de páginas da Internet.

O elemento HTML, que permite reproduzir um arquivo de vídeo no formato MP4 em uma página da web, é

**A** <clip>

**B** <embedded>

**C** <media>

**D** <movie>

**E** <video>

Matos Roberto

02 de Novembro de 2022 às 20:07

<video>

**86** [**Q1962639**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b96c67d8-34) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - SEFAZ-AM - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda Estadual - Tarde](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-sefaz-am-analista-de-tecnologia-da-informacao-da-fazenda-estadual-tarde)

*Arrays* são estruturas de dados que armazenam uma coleção de elementos.

A maneira apropriada para criar um *array*de elementos em JavaScript é

**A** const meuarray = new Array ["maçã", "laranja", "2"]

**B** const meuarray = {"maçã", "laranja", "2"}

**C** const meuarray = ["maçã", "laranja", 2]

**D** const meuarray = ("maçã", "laranja", 2)

**E** const meuarray := [2]string{"maçã", "laranja"}

Marco Aurelio

26 de Setembro de 2022 às 22:29

Existem duas formas de declarar arrays em JavaScript:

const cars = new Array("Saab", "Volvo", "BMW");

const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

**87** [**Q1955556**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/784c7b3a-1d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Utilizando o Mockito, um Analista verificou que uma das anotações que podia utilizar era criar uma instância de uma classe que se pode “mockar” ou chamar os métodos reais a qual permite que se verifique se um método chama outros métodos. Bastante útil ao tentar colocar o código legado em teste. É uma alternativa ao uso do @InjectMocks, quando é preciso “mockar” métodos da própria classe que está sendo testada.

Trata-se de

**A** *@When*

**B** *@Verify*

**C** *@Matchers*

**D** *@Spy*

**E** *@Mock*

goku\_concurseiro\_de\_ti

07 de Setembro de 2022 às 13:54

**@Spy**

A anotação @Spy é usada para criar um objeto real e espionar esse objeto real . Um espião ajuda a chamar todos os métodos normais do objeto enquanto ainda rastreia cada interação, assim como faríamos com uma simulação.

**Diferença entre @Mock e @Spy**

Ao usar @Mock, o mockito cria uma instância de shell do esqueleto da classe, inteiramente instrumentada para rastrear as interações com ela. Este não é um objeto real e não mantém as mudanças de estado para ele.

Ao usar @Spy, o mockito cria uma instância real da classe e rastreia todas as interações com ela. Ele mantém as mudanças de estado nele.

**@InjectMocks**

No mockito, precisamos criar o objeto de classe a ser testado e depois inserir suas dependências ( mocked ) para testar completamente o comportamento. Para fazer isso, usamos a anotação @InjectMocks .

@InjectMocks marca um campo no qual a injeção deve ser realizada. Mockito tentará injetar mocks apenas por injeção de construtor, injeção de setter ou injeção de propriedade – nesta ordem. Se qualquer uma das estratégias de injeção fornecidas falhar, o Mockito não relatará falha.

https://comoprogramarjava.com.br/frameworks/java-base/anotacoes-mockito/

TATIANA LEMOS DA MACHADO

17 de Novembro de 2022 às 21:23

**Spy:**cria uma instancia de uma classe, que você pode mockar ou chamar os metodos reais. É uma alternativa ao InjectMocks, quando é preciso mockar metodos da propria classe que esta sendo testada.

**InjectMocks:**criar uma intancia e injeta as dependências necessárias que estão anotadas com @Mock.

**Verify:**verifica a quantidade de vezes e quais parametros utilizados para acessar um determinado metodo.

**Mock:**cria uma instancia de uma classe, porém Mockada. Se você chamar um metodo ele não irá chamar o metodo real, a não ser que você queira

**When**: Após um mock ser criado, você pode direcionar um retorno para um metodo dado um paremetro de entrada.

**88** [**Q1955553**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/784231eb-1d) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Uma Analista verificou que os tensores PyTorch são variáveis indexadas (*arrays*) multidimensionais usadas como base para operações avançadas. Ela deseja mudar o tipo de tensor inicialmente usado como padrão. Para tanto deverá usar

**A** torch.get\_tensor\_default\_type

**B** set.torch\_define\_tensor\_type

**C** torch.set\_default\_tensor\_type

**D** set.torch\_default\_tensor.type

**E** torch.set\_define\_tensor\_type

Kamael

06 de Outubro de 2022 às 15:57

**Gabarito aos não assinantes: C**

Caso você deseje usar o menor tipo numérico que atenda às suas necessidades para economizar memória. O PyTorch usa  o FloatTensor como o tipo padrão para todos os tensores, mas você pode mudar isso usando:

torch.set\_default\_tensor\_type(t)

Para mais detalhes: https://insightlab.ufc.br/tutorial-pytorch-um-guia-rapido-para-voce-entender-agora-os-fundamentos-do-pytorch

larissa

05 de Março de 2023 às 16:47

A alternativa correta é a letra C, torch.set\_default\_tensor\_type.

A função torch.set\_default\_tensor\_type é usada para alterar o tipo de tensor padrão para todos os tensores PyTorch criados a partir daquele momento.

**89** [**Q1955552**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/783f31ef-1d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

As classes persistentes da JPA que são definidas por anotações são javax.persistence.Embeddable, javax.persistence.MappedSuperclass e

**A** javax.persistence.Inerface

**B** javax.persistence.AbstractClass

**C** javax.persistence.MainClass

**D** javax.persistence.NamedClass

**E** javax.persistence.Entity

Antonio Gabriel Di Atlanta Valente

16 de Outubro de 2022 às 16:46

Essa foi Chico Xavier que me mandou a resposta.

TATIANA LEMOS DA MACHADO

17 de Novembro de 2022 às 21:32

**Mapped Supperclasses**

Este tipo de classe serve apenas como “modelo” para outras subclasses, não é criada nenhuma tabela própria no banco de dados. Ele tem por objetivo mapear as informações nela contida nas classes que herdarem da mesma.

**Embeddable Class**

Esse tipo de classe funciona como campos dentro de uma Entidade no JPA, isso significa entre outras coisas, que uma classe Embeddable só poderá ser salva no banco de dados, estando dentro de uma Entidade (Entity class).

**Entity Class**

No **Java Persistence API** (JPA) uma Entidade ou Entity é uma classe definida pelo próprio usuário, onde suas instancias deverão ser salvas no . A forma mas fácil e rápida de dizer ao JPA que sua classe é uma Entidade (Entity) é marcando a mesma com a anotação @Entity.

Gabarito Letra E

**90** [**Q1955551**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/783b8e64-1d) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

A instrução jQuery para colocar o conteúdo de todos os elementos p da página HTML com letras de tamanho 40px é

**A** $("p.font").style("size", "40px");

**B** $("p").css("font-size", "40px");

**C** $("p").css("size", "40px");

**D** $("p").style("font-size", "40px");

**E** $("p").css("font-size:40px");

concurseiro nordestino

11 de Setembro de 2022 às 22:06

O jQuery utiliza $(" ") para dizer onde será usado, no caso da questão foi os parágrafos P então fica $(" P ") em seguida usa-se anotação ponto para identificar a função, no caso ( .CSS), então fica $(" p ").css "font-size" define o tamanho da tetra de um texto e a questão quer que seja 40px e com isso temos $( " P " ).css("font-size", "40px")

só uma observação: a banca poderia cobrar dessa forma e seria o mesmo resutado

jQuery( " P " ).css("font-size", "40px")

Gabarito: B

Leandro Henrique

21 de Setembro de 2022 às 18:29

**GAB B**

Várias formas:

* **$("h1").css("font-size", "40px");**
* $("h1").css("fontSize", "40px");
* $("h1").css({fontSize:"40px", color: "blue"});

https://learn.jquery.com/using-jquery-core/css-styling-dimensions/

**91** [**Q1955549**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/78351949-1d) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Uma declaração de variável de tipo união, válida em Typescript, é

**A** let v:(number|string) = 924;

**B** let v:[number, string] => [123,"Tribunal"];

**C** let v: string <=> null = 123;

**D** var v:[x=1, y="Tribunal"];

**E** var v:(x:number, y:string) => 145;

Celso E Nati Greco

12 de Setembro de 2022 às 13:41

o simbolo “|” é utilizado para concatenação na linguagem Typescript

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 14:38

**✅Gabarito(A)**

**UNIÃO TYPESCRIPT**

A união do TypeScript tem a capacidade de combinar um ou dois tipos diferentes de dados (ou seja, número, string, float, double, etc). É a maneira mais poderosa de expressar uma variável com vários tipos. Use o símbolo de barra vertical ('|') para combinar dois ou mais tipos de dados para obter o tipo de união.

Sintaxe:

* (type1|type2|type3|...|type-n)

Exemplo:

* let value: number | string;
* value = 190;
* console.log("Numeric value of the value: " + value);
* value = "Welcome to TypeScript!";
* console.log("String value of the value: " + value);

Exemplo

* let value: number | string;
* value = 190;
* console.log("Numeric value of the value: "+value);
* value = "Welcome to TypeScript!";
* console.log("String value of the value: "+value);

Exemplo

* let geeks: (string | number);
* geeks = 123;  // OK
* geeks = "XYZ"; // OK
* geeks = true; // Compiler Error

Fonte: https://acervolima.com/uniao-typescript/

Maria Fernanda

18 de Março de 2023 às 17:12

O símbolo "|" é usado em TypeScript para criar uma união de tipos, ou seja, para indicar que uma variável pode ter mais de um tipo possível.

Ele **não é usado para concatenação** de strings ou de qualquer outro tipo de dado.

A concatenação de strings em TypeScript é feita usando o operador "+" ou o método "concat()". Por exemplo:

let nome: string = "João";

let sobrenome: string = "Silva";

let nomeCompleto: string = nome + " " + sobrenome; // resultado: "João Silva"

Allan Andrew

29 de Março de 2023 às 09:23

The union type allows you to combine multiple types into one type.

let result: number | string;

result = 10; **// OK**

result = 'Hi'; **// also OK**

result = false; **// a boolean value, not OK**

**92** [**Q1955547**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/782e138d-1d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[JDBC ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jdbc)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Em uma aplicação Java, para interagir com um banco de dados H2 usando JDBC um Analista deve indicar (ou registrar) o driver JDBC utilizando o comando

**A** DriverManager.JDBCDriver("org.h2.Driver");

**B** Class.forDriver("com.jdbc.h2.Driver");

**C** Class.driver("com.h2.cj.jdbc.Driver");

**D** Connection.JDBCDriver("com.jdbc.h2.Driver");

**E** Class.forName("org.h2.Driver");

TATIANA LEMOS DA MACHADO

17 de Novembro de 2022 às 21:43

Geralmente, há cinco etapas para criar uma conexão JDBC.

**Etapa 1** - **Registrando o driver de banco de dados JDBC.**

Class.forName ("org.h2.Driver");

**Etapa 2** - **Abrindo a conexão.**

Connection conn = DriverManager.getConnection ("jdbc:h2:~/test", "sa","");

**Etapa 3** - **Criando uma declaração.**

Statement st = conn.createStatement();

**Etapa 4** - **Executando uma instrução e recebendo o conjunto de resultados.**

Stmt.executeUpdate("sql statement");

**Etapa 5** - **Fechando uma conexão.**

conn.close();

Antes de criar um programa completo, precisamos adicionar **o arquivo h2-1.4.192.jar** ao CLASSPATH. Podemos obter este **jar** da pasta **C:\Program Files (x86)\H2\bin.**

https://www.tutorialspoint.com/h2\_database/h2\_database\_jdbc\_connection.htm#

Colen

26 de Setembro de 2022 às 18:07

Sem usar frameworks, a implementação é assim:

**Class.forName ("org.h2.Driver");**

https://www.tutorialspoint.com/h2\_database/h2\_database\_jdbc\_connection.htm

Fazendo uma analogia de como funciona com o framework springboot já daria pra eliminar A B C e D:

**spring.datasource.driver-class-name=org.h2.Driver**

https://receitasdecodigo.com.br/spring-boot/como-utilizar-o-banco-de-dados-h2-com-spring-boot

Restando a alternativa E.

**93** [**Q1955540**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/780d630b-1d) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Para documentar uma API acessível externamente a partir de um cenário de microsserviços, um Analista utilizou a especificação Swagger. Para cada operação RESTful na API, ele adicionou uma anotação **A**, juntamente com anotações **B** no método Java correspondente, para descrever a operação e suas respostas de erro esperadas. As anotações **A** e **B** são, respectivamente,

**A** @describeOperation e @errorResponse.

**B** @restOperation e @restResponse.

**C** @getInfoOperation e @getErrorResponse.

**D** @ApiOperation e @ApiResponse.

**E** @swaggerOperation e @swaggerResponse.

Leandro Henrique

09 de Setembro de 2022 às 22:51

**GAB D**

**OBS:** @ApiOperation foi alterado para @Operation no Swagger3

**@Operation**: descreve uma única operação de API em um path

**@ApiResponse**: Descreve uma única resposta de uma operação de API

Colen

26 de Setembro de 2022 às 18:19

Considerando o padrão de escrita da linguagem java, as annotations ou anotações sempre são escritas com um @ e iniciando em maiúsculo, como tbm são os nomes de Classes por exemplo.

Então todas as alternativas @minúsculo estão eliminadas, somente havendo a **D**

**@ApiOperation e @ApiResponse em CamelCase**

Plinio Passos

29 de Setembro de 2022 às 11:53

* **ApiOperation:** Indica qual é a**resposta do endpoint caso sucesso**
* **Authorizations:** Indica o**s métodos de autenticação**para acessar API, como basiAuth, BearerAuth, ApiKeyAuth e **outros.**
* **ApiResponses:** Nessa anotação indicam**os todos os códigos de retorno da nossa API,**seguindo o conceito de RESTful

**94** [**Q1955539**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/780a50d7-1d) [Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

Para gerenciar a configuração de um panorama do sistema de microsserviços, o Spring Cloud contém o Spring Cloud Config, que fornece o gerenciamento centralizado de arquivos de configuração. O Spring Cloud Config

**A** oferece suporte à criptografia de informações confidenciais na configuração, exceto de credenciais.

**B** suporta o armazenamento de arquivos de configuração em repositório Git, por exemplo, no GitHub.

**C** não permite separar as partes comuns da configuração das partes específicas de microsserviços.

**D** não suporta o armazenamento de arquivos de configuração em uma base de dados banco de dados JDBC.

**E** não suporta o armazenamento de arquivos de configuração em um sistema de arquivos local (*local filesystem*).

Gloomy Gulch

12 de Setembro de 2022 às 18:54

b-

While using Spring Cloud Config Server, we also have the feature to encrypt sensitive information that is otherwise stored as plain text in our external git repository. This prevents anyone who has read access to the external repository from accessing confidential information and is highly highly recommended if you are using a Spring Cloud Config Server.

https://www.springcloud.io/post/2022-03/spring-cloud-config-server-encryption-and-decryption/#gsc.tab=0

aprovados 2021

16 de Outubro de 2022 às 14:20

Letra - **B**

O Spring Cloud Config fornece suporte do lado do servidor e do lado do cliente para configuração externa em um sistema distribuído. Com o Config Server, você tem um local central para gerenciar propriedades externas para aplicativos em todos os ambientes. Os conceitos no cliente e no servidor mapeiam de forma idêntica ao Spring eabstrações, então eles se encaixam muito bem com aplicativos Spring, mas podem ser usados ​​com qualquer aplicativo rodando em qualquer linguagem. À medida que um aplicativo passa pelo pipeline de implantação do desenvolvimento para o teste e para a produção, você pode gerenciar a configuração entre esses ambientes e ter certeza de que os aplicativos têm tudo o que precisam para serem executados ao migrar. A implementação padrão do back-end de armazenamento do servidor usa git, portanto, ele suporta facilmente versões rotuladas de ambientes de configuração, além de ser acessível a uma ampla variedade de ferramentas para gerenciar o conteúdo. É fácil adicionar implementações alternativas e conectá-las com a configuração Spring.

Fonte: https://docs.spring.io/spring-cloud-config/docs/current/reference/html/

**95** [**Q1955538**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/780150bd-1d) [Frameworks em Programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-em-programacao)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Prova:**[FCC - 2022 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Especialidade: Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fcc-2022-trt-4-regiao-rs-analista-judiciario-especialidade-tecnologia-da-informacao)

O mecanismo de configuração automática baseado em convenção do Spring Boot pode ser iniciado anotando a classe que contém o método principal estático, com a anotação

**A** @SpringMainClass

**B** @SpringBootComponent

**C** @SpringBootApplication

**D** @SpringRootApplication

**E** @SpringBootEntity

Willians Ferreira

12 de Setembro de 2022 às 10:34

Muitos desenvolvedores do Spring Boot gostam que seus **aplicativos usem configuração automática**, varredura de componentes e possam definir configurações extras em sua "classe de aplicativo". Uma única @SpringBootApplicationanotação pode ser usada para habilitar esses três recursos, ou seja:

* **@EnableAutoConfiguration**: habilitar o mecanismo de configuração automática do Spring Boot
* **@ComponentScan**: habilita @Componenta varredura no pacote onde o aplicativo está localizado (veja as melhores práticas )
* **@Configuration**: permite registrar beans extras no contexto ou importar classes de configuração adicionais

Gloomy Gulch

04 de Março de 2023 às 12:06

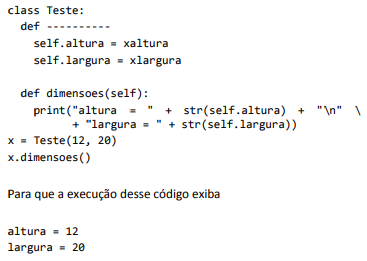
Spring Boot @SpringBootApplication annotation is used to mark a configuration class that declares one or more @Bean methods and also triggers auto-configuration and component scanning. It's same as declaring a class with @Configuration, @EnableAutoConfiguration and @ComponentScan annotations.

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.0.x/reference/html/using-boot-using-springbootapplication-annotation.html

**96** [**Q1936788**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/328452ac-fd) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Análise de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tj-dft-analista-judiciario-analise-de-dados)

Analise o código Python 3.9 a seguir.



o trecho tracejado na segunda linha deve ser substituído por:

**A** \_\_init\_\_(self, xaltura, xlargura):

**B**  \_\_init\_\_(xaltura, xlargura):

**C** init (xaltura, xlargura):

**D** new (self, args[xaltura, xlargura]):

**E** new (self, xaltura, xlargura):

W.B.M.

18 de Dezembro de 2022 às 19:27

A questão pede que seja informado um construtor para essa classe, tem os parâmetro que sao settados ao self, mas atente-se ao proprio objeto self.

resposta letra A.

**97** [**Q1936787**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3280c769-fd) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Análise de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tj-dft-analista-judiciario-analise-de-dados)

No contexto do Python 3.9, analise o trecho a seguir.

import json

s1 = "{\"nome\": \"Ciro\", \"cep\": \"99999-999\"}"

s2 = "[\"um\", \"dois\"]"

s3 = "true"

s4 = "null"

print(json.loads(s1))

print(json.loads(s2))

print(json.loads(s3))

print(json.loads(s4))

Dado que “\” funciona como *escape character,*o resultado exibido pela execução desse trecho é:

**A**

{'nome': 'Ciro', 'cep': '99999-999'}

['um', 'dois']

True

None

**B**

{'nome': 'Ciro', 'cep': '99999-999'}

('um', 'dois')

true

Null

**C**

{nome: 'Ciro', cep: '99999-999'}

('um', 'dois')

true

None

**D**

{nome: 'Ciro', cep: '99999-999'}

['um', 'dois']

True

None

**E**

{nome: 'Ciro', cep: '99999-999'}

['um', 'dois']

true

Null

Ana Ana

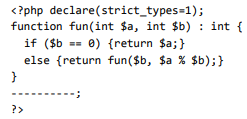
11 de Janeiro de 2023 às 12:16

Letra A

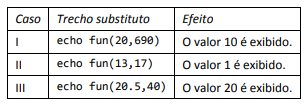
**98** [**Q1936757**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/875d8f09-fc) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tj-dft-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Analise o código PHP exibido a seguir.



Nesse contexto, considere o quadro a seguir, que mostra os possíveis efeitos na execução do código acima quando o trecho pontilhado é substituído por cada um dos trechos substitutos.



Os efeitos estão corretamente descritos nos casos:

**A** somente I;

**B** somente I e II;

**C** somente I e III;

**D** somente II e III;

**E** I, II e III.

Leandro Henrique

16 de Julho de 2022 às 22:26

**GAB B**

**I**

fun(20, 650) = fun(690, 20)

fun(690, 20) = fun(20, 10)

fun(20, 10) = fun(10, 0)

fun(10, 0) = 10

**II**

fun(13, 17) = fun(17, 13)

fun(17, 13) = fun(13, 4)

fun(13, 4) = fun(4, 1)

fun(4, 1) = fun(1, 0)

fun(1, 0) = 1

**III**

fun(20.5, 40)

Fatal error: Uncaught TypeError: fun(): Argument #1 ($a) must be of type int, float given

OBS: se tivesse "strict\_types=0", daria 20

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 11:07

**✅Gabarito(B)**

Strict Types

Por padrão todos os arquivos PHP estão em modo “fraco” de checagem de tipo, para entender melhor veja o exemplo abaixo:

<?php

function sum(int $num1) : int {

  return $num1 + 1;

}

var\_dump(sum('1')); // int(2)

Percebam que nossa função foi assinada para receber um parâmetro $num1 do tipo int, e retornar também um int, sendo a soma do parâmetro passado mais 1, porém a chamada da função é feita passando a string ‘1’ e mesmo assim o PHP conseguiu interpretar, converter (string -> int) e retornar um int, que neste caso foi o número 2. E isso só foi possível devido estarmos com o modo fraco de tipo de checagem. Interessante não ?

Agora vamos ativar o modo strict\_types e fazer o mesmo exemplo anterior:

<?php

declare(strict\_types=1);

function sum(int $num1) : int {

  return $num1 + 1;

}

var\_dump(sum('1'));

A única mudança feita foi a inclusão do comando declare(strict\_types=1), ou seja, a partir deste momento, a checagem de tipo será feita, e é como se estivéssemos dizendo para o PHP para utilizar o modo “forte” de checagem de tipo. O exemplo acima irá produzir um fatal error, como abaixo:

* PHP Fatal error: Uncaught TypeError: Argument 1 passed to sum() must be of the type integer, string given

Agora que já sabemos como utilizar o modo “forte” de checagem de tipo do PHP, vamos ver quais são os 4 tipos de dados adicionados e que agora são permitidos como declaração de tipo de parâmetro de funções ou métodos.

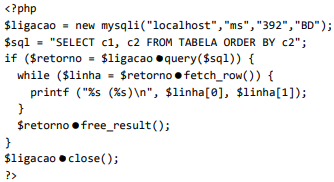
**Nota: Isso acontece com as checagem de float para int e vice versa!**

Fonte: https://blog.schoolofnet.com/strict-types-e-novos-tipos-de-declaracao-no-php-7/

**99** [**Q1936756**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/875ac66e-fc) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Prova:**[FGV - 2022 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tj-dft-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Analise o código PHP a seguir.



Dado que o símbolo Imagem associada para resolução da questão não faz parte do código PHP e deve ser substituído, o substituto para a sintaxe correta desse código é:

**A** .

**B** I

**C** >>

**D** ->

**E** <<

Luciano Silva

23 de Janeiro de 2023 às 11:25

✅Gabarito(D)

"->" Conhecido como operador seta.

Utilizado para acesso de variável e método em PHP.

Chamado de T\_OBJECT\_OPERATOR, serve para acessar propriedades ou métodos de instância de classe [ou para acessar método ou propriedade de um objeto].

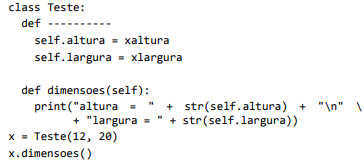
Sintaxe:

* $obj = new StdClass;
* $obj->foo = "bar";
* echo $obj->foo; // vai dar "bar"

**100** [**Q1936755**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8757442e-fc) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Prova:**[FGV - 2022 - TJ-DFT - Analista Judiciário - Análise de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/fgv-2022-tj-dft-analista-judiciario-analise-de-sistemas)

Analise o código Python 3.9 a seguir.



Para que a execução desse código exiba

altura = 12

largura = 20

o trecho tracejado na segunda linha deve ser substituído por:

**A** \_\_init\_\_(self, xaltura, xlargura):

**B** \_\_init\_\_(xaltura, xlargura):

**C** init (xaltura, xlargura):

**D** new (self, args[xaltura, xlargura]):

**E** new (self, xaltura, xlargura):

Ana Ana

11 de Janeiro de 2023 às 12:19

Gabarito Letra A

Ábner Rubini Sousa Brito

29 de Março de 2023 às 20:25

O método \_\_init\_\_ é conhecido como construtor de classe. Ele cria atributos da classe quando um objeto é instanciado (criado) através da estrutura "\_init\_(self,...).

Por exemplo, vamos supor tenhamos vários carros e queremos representa-los de acordo com seu modelo, ano e cor.

Nossas linhas ficariam da seguinte maneira:

class Carro:

   def \_\_init\_\_(self, m, a, c):

       self.modelo = m

       self.ano   = a

       self.cor   = c

brasilia = Carro('Brasilia', 1968, 'amarela')

fusca = Carro('Fusca', 1981, 'preto')

Para a nossa questão, obedecendo a estrutura da função, para determinar o xaltura e xlargura, nossa linha ficaria da seguinte maneira:

Classe teste:

def \_\_init\_\_(self, xaltura, xlargura)

self.altura = xaltura

self.largura = xlargura

Portanto, a resposta é a letra A)