**501** [**Q435056**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c6f6e309-4e) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que diz respeito à tecnologia de desenvolvimento móvel para Android, julgue os itens que se seguem.

O desenvolvimento de aplicações*web*e o de aplicações nativas são as principais formas de desenvolvimento móvel.

Laíssa

20 de Julho de 2020 às 15:10

**Certo**

**Nativa** - Que usa a linguagem padrão do SO do dispositivo;

**Híbrida** - Que mistura HTML5 com a engine da linguagem nativa;

**Web** - Que é desenvolvida em HTML5

Miguel Meirelles

27 de Março de 2018 às 10:22

CESPE quando é C ou E é tudo muito subjetivo. Deveria ser mais objetiva.

Pois é, Leonardo, apesar de ter acertado, fui no chute, pq existe o hibrido tb...

Denis Demoulidor

01 de Setembro de 2018 às 19:37

A forma hibrida é a dev. web + dev. nativa já consideradas na acertiva pela lógica. Logo a acertiva tá Correta!!!

Leonardo Mateus

01 de Fevereiro de 2018 às 17:41

E a híbrida, não conta? =/

Scrum Master Concurseiro de TI

23 de Novembro de 2021 às 16:31

São essas duas formas principais – o tipo **híbrido**é uma combinação do Nativo + Web.

**502** [**Q435055**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c64f4050-4e) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que diz respeito à tecnologia de desenvolvimento móvel para Android, julgue os itens que se seguem.

O sistema operacional Android tem o Linux como base, o que permite a utilização simultânea de aplicações que podem ser executadas em segundo plano, de forma transparente para o usuário

Adeilson Aragão

03 de Julho de 2017 às 10:36

Exemplo de funcionalidades que executam em segundo plano são as notificações das redes sociais, enquanto você utiliza uma, pode receber notificaçoes de outra.

Ernon Filipe

01 de Julho de 2018 às 10:22

**Tanto o Sistema Operacional Linux quanto o Android foram criados pela plataforma do UNIX, mas como o Linux veio primeiro então o Android é considerado a evolução para Smartphones. Quando a questão disse que uma aplicação pode ser executada em segundo plano é, por exemplo, quando o usuário deixar o Wi-Fi ligado e recebe uma mensagem no aplicativo Whatsapp enquanto está utilizando um aplicativo para reproduzir áudio. Devemos também nos atentar que as aplicações desenvolvidas para Android são escritas em Java, não sendo, entretanto, consideradas uma máquina virtual Java.**

Philipe Tomas (APROVADO PF 18 e 21)

28 de Outubro de 2020 às 08:27

"de forma transparente"

1) invisível (o usuário não verá)

2) de forma clara (o usuário verá)

escolha uma opção e boa sorte!

tatiana

22 de Setembro de 2020 às 16:49

Correto, porque o Android realmente funciona sobre o Kernel Linux. Além disso, é permitida utilização de vários aplicativos simultaneamente. Quando estes aplicativos não estão sendo utilizados, o próprio sistema desativa-os, com a finalidade de economizar a bateria.

Samuel

09 de Dezembro de 2020 às 16:14

**CERTO**

O **sistema Android** consiste em um Kernel baseado no Kernel **Linux**, especificamente do ramo (LTS), suporte a longo tempo. ... O **Android é** uma distribuição **Linux** de acordo com a **Linux Foundation**, com a chefe do projeto open-source do Google, Chris DiBona, e outros diversos jornalistas.

**503** [**Q435054**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c5a75d97-4e) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere à linguagem PHP, julgue os itens subsecutivos.

A utilização do PHP atende a mais de uma finalidade: gerar scripts no lado servidor, que é o uso mais comum da linguagem; gerar *scripts* em linha de comando, caso em que é necessário apenas o interpretador; e escrever aplicações para*desktop*, situação em que é necessária a extensão PHP-GTK.

Francismario Teles Tiano

24 de Junho de 2015 às 11:15

**O PHP é focado principalmente nos scripts do lado do servidor**,

portanto, você pode fazer qualquer coisa que outro programa CGI pode fazer, como:

coletar dados de formulários, gerar páginas com conteúdo dinâmico ou enviar e receber cookies. Mas o PHP pode fazer muito mais.

Esses são os maiores campos onde os scripts PHP podem ser utilizados:

Scripts no lado do servidor (server-side). Este é o mais tradicional e principal campo de atuação do PHP. Você precisa de três coisas para isto funcionar. O interpretador do PHP (CGI ou módulo do servidor), um servidor web e um navegador web. Você precisa rodar o servidor web conectado em uma instalação PHP.

Você pode acessar os resultados de seu programa PHP com um navegador web, visualizando a página PHP através do servidor web. Tudo isso pode rodar na sua máquina pessoal se você estiver apenas experimentando programar com o PHP. Veja a seção das instruções de instalação para mais informações.

**Scripts de linha de comando**. Você pode fazer um script PHP para executá-lo seu servidor web nem navegador.

A única coisa necessária é o interpretador PHP.

Esse tipo de uso é ideal para script executados usando o cron (on \*nix or Linux) ou o Agendador de Tarefas (no Windows). Esses scripts podem ser usados também para rotinas de processamento de texto simples. Veja a seção Utilizando o PHP em linha de comando para mais informações.

**Escrever aplicações desktop**. O PHP provavelmente não é a melhor linguagem para criação de aplicações desktop com interfaces gráficas, mas se você conhece bem o PHP, e gostaria de usar alguns dos seus recursos avançados nas suas aplicações do lado do cliente, **você pode usar o PHP-GTK**para escrever programas assim.

<http://php.net/manual/pt_BR/intro-whatcando.php>

Portanto Item CERTO

**504** [**Q435053**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c4fe7fb1-4e) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere à linguagem PHP, julgue os itens subsecutivos.

O *script*PHP abaixo está correto e exibe o número 9 como saída. *< ?php function soma($b==5, $c==4){ return $b+$c; } echo soma(); ? >*

Leandro Reis

14 de Março de 2015 às 21:49

Em PHP:

Operador de atribuição: " = "

Operador de comparação: " == " (igual); " === " (idêntico); " != " (diferente) ... etc.

Fonte:http://php.net/manual/pt\_BR/language.operators.comparison.php

Jean Michél Marca

04 de Agosto de 2016 às 01:07

O correto é somente = e não ==, quando é utilizado = na passagem de parâmetro é definido o valor default da variável caso não seja informado.

Renato Dias

09 de Janeiro de 2015 às 16:37

Estaria correto, se fosse uma passagem de parâmetro por referência, e não por valor...

Por referência: *(&$b==5, &$c==4)*

*Usa o & (e comercial) antes da declaração*

Signey John

16 de Fevereiro de 2015 às 15:28

nos argumentos da funcao o duplo == é errado. correto seria simples.

Pedro Paulo Silva Pereira

29 de Janeiro de 2015 às 20:28

o final tinha que ser echo soma($b+$c);?>

**505** [**Q435051**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c4569f90-4e) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere à linguagem PHP, julgue os itens subsecutivos.

Existem três tipos de operadores em PHP: os unários, que operam em apenas uma sentença; os binários, que retornam o valor de acordo com a operação realizada em duas sentenças; e os ternários, que entre dois valores selecionam um, a depender de um terceiro.

Wesley Pereira

07 de Janeiro de 2015 às 00:31

Há três tipos de operadores:

\* Primeiramente, os operadores unários, que operam em apenas um valor. Por exemplo, ! (operador de negação) ou o ++ (operador de incremento).

\* No segundo grupo estão os operadores binários, é o grupo que contém a maioria dos operadores que o PHP suporta.

\*O terceiro grupo é do operador ternário: ?:. Ele pode ser usado para selecionar entre dois valores dependendo de uma terceira, em vez de selecionar duas sentenças ou encadeamentos de execução.

Fonte: <http://php.net/manual/pt_BR/language.operators.php>

Bruno Felipe da Silva

15 de Novembro de 2017 às 13:25

Exemplos:

Unário:  contador++ ; !x

Binário:  a+b ;  x / y

Ternário:  verdade ? x : y   que "significa"   if(verdade){ x }else{ y }

**506** [**Q435050**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c3af63b4-4e) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere à linguagem PHP, julgue os itens subsecutivos.

*$\_4dias, $äripäev e $margem*\_ são variáveis válidas no PHP.

Pedro Paulo Silva Pereira

29 de Janeiro de 2015 às 20:19

Em **PHP** as variáveis devem iniciar com o símbolo **$**.

Após esse símbolo deve vir o identificador da variável, ou seja, o nome

pelo qual ela será referenciada durante a execução do programa.

Veja exemplos de variáveis válidas:

1

2

3

4

$santos\_o\_campeao

$nota1

$professor1

$casal20

Agora veja exemplos de variáveis inválidas:

1

2

3

4

$100porcento

$4

$10colocar

$6tenta

As variáveis nunca devem começar com números, e é recomendável que você sempre as identifique com letras minúsculas, pois o **PHP** faz distinção entre maiúsculas e minúsculas, ou seja, a variável **$time\_campeao** é diferente de **$Time\_campeao**.

http://www.programadorjunior.com.br/variaveis-em-php/

Felipe Thome

09 de Novembro de 2016 às 11:45

Afirmativa está **CORRETA.**

**O**que poderia gerar certa dúvida nesta questão é a variável äripäev, pois ela está acentuada. Mas fiquem tranquilos, pois a variável pode ser acentuada sim. Quanto as proibições, já sabemos que as variáveis só podem ser iniciadas por letras ou pelo caractere \_, o chamado underscore. Sendo assim, a alternativa é correta!

Gloomy Gulch

08 de Agosto de 2017 às 09:28

correto-

em php, variaveis podem conter underscore, letras, numeros e outros caracteres. so nao pode iniciar com numero.

@peritojob

19 de Março de 2018 às 18:53

**CORRETO**

"... são variáveis **válidas**...."

O que **NÃO** pode é: catacteres especiais e inicar com números.

**507** [**Q435049**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c308b0d3-4e) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Com relação à aplicação do Ajax, julgue os itens que se seguem.

Ajax é um termo utilizado para descrever o processo embasado em JavaScript que se utiliza do objeto XMLHttpRequest para recuperar informações do servidor de forma assíncrona.

Lazaro De Almeida

14 de Junho de 2015 às 17:27

Exatamente este o conceito:

Ajax (also AJAX; /ˈeɪdʒæks/; short for asynchronous JavaScript and XML) is a group of interrelated Web development techniques used on the client-sideto create asynchronous Web applications. With Ajax, web applications can send data to and retrieve from a server asynchronously (in the background) without interfering with the display and behavior of the existing page.

Data can be retrieved using the **XMLHttpRequest**object. Despite the name, the use of XML is not required (JSON is often used in the AJAJ variant), and the requests do not need to be asynchronous.

Ajax is not a single technology, but a group of technologies. HTML and CSS can be used in combination to mark up and style information. The DOM is accessed with JavaScript to dynamically display – and allow the user to interact with – the information presented. JavaScript and the XMLHttpRequest object provide a method for exchanging data asynchronously between browser and server to avoid full page reloads.

Fonte: <https://en.wikipedia.org/wiki/Ajax_(programming)>

**508** [**Q435048**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c2616b14-4e) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Com relação à aplicação do Ajax, julgue os itens que se seguem.

Como o objeto XMLHttpRequest se encarrega das requisições, mesmo sem suporte à tecnologia JavaScript, é desnecessário que tal suporte esteja habilitado no navegador para o uso do Ajax.

Bruno Oliveira de Albuquerque

10 de Novembro de 2014 às 04:43

A tecnologia JavaScript deve estar habilitada no navegador do usuário para que o Ajax tenha efeito.

E. Santos

05 de Janeiro de 2016 às 22:00

Enquanto em uma aplicação Web clássica o navegador tem que ir buscar as informações no servidor e retornar para o cliente, no Ajax ocorre de forma diferente. No carregamento da página, toda a lógica de processamento de dados é passado ao cliente. **Quando o usuário faz uma requisição, quem busca e trás essas informações é o *JavaScript*, de forma assíncrona, não causando assim o chamado “reload” na tela.** O tratamento dos dados, seu formato e exibição fica toda por conta do script que foi carregado inicialmente quando se acessou a página. O processo inicial de carregamento é mais lento que de uma aplicação comum, pois muitas informações são pré-carregadas. Mas depois, somente os dados são carregados, tornando assim o site mais rápido.

<http://codigofonte.uol.com.br/artigos/o-que-e-o-ajax-e-como-ele-funciona>

@peritojob

06 de Setembro de 2017 às 23:24

Se usuário desativar o JS do seu navegador, logo a aplicação pode parar de funcionar.

**509** [**Q435046**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c1ba58ca-4e) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[HTML (HyperText Markup Language)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)( assuntos) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Com relação à aplicação do Ajax, julgue os itens que se seguem.

Da mesma forma que as páginas HTML utilizam os objetos HttpRequest e HttpResponse para enviar e receber solicitações ao servidor, o Ajax utiliza os objetos XMLHttpRequest e XMLHttpResponse para comunicação assíncrona.

Bruno Oliveira de Albuquerque

10 de Novembro de 2014 às 04:44

Não existe o objeto XMLHttpResponse.

André Thiago

10 de Fevereiro de 2015 às 15:32

Além disso, HTML é uma linguagem de marcação. Ela não utiliza objetos para enviar e receber solicitações. Estas últimas são feitas, via de regra, pelo navegador (browser) por meio de requisições do protocolo HTTP.

Thales Pordeus Ferreira

20 de Maio de 2015 às 18:02

A resposta é obtida em dois passos registrando um listener na propriedade onreadystatechange e obtendo a resposta na propriedade responseText ou responseXml

E. Santos

05 de Janeiro de 2016 às 21:55

Em Ajax para receber respostas precisamos de **receptores de eventos (event listeners)**para as solicitaões que são enviadas ao executar uma transferência de dados usando XMLHttpRequest.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/XMLHttpRequest/Usando_XMLHttpRequest>

jaco de lima freire

31 de Janeiro de 2018 às 21:13

Para a CESPE existe o XMLHttpResponse. Pra banca nenhuma existe, mas pra CESPE existe. Logo, fica sabido que o erro não consiste na presença dessa classe.

**510** [**Q435040**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/be6f0081-4e) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens seguintes, a respeito das linguagens de banco de dados.

A linguagem de manipulação de dados DML (*data manipulation language*) permite a recuperação, inclusão, exclusão ou modificação de informações do banco de dados, que são operações modificadoras da instância do banco de dados.

Thiago Alves de Castro

08 de Março de 2015 às 12:27

Inicialmente está questão foi considerada CORRETA, pois provavelmente a banca queria cobrar conhecimento da diferença entre esquema e instância, mas entraram com recurso, pois consulta não modifica dados. Segue justificativa da banca para alterar o gabarito para ERRADO: "Nem todas as operações elencadas no item são modificadoras da instância do banco de dados. Não é correta a atribuição dessa característica à recuperação de

informações. Por esse motivo, opta-se pela alteração do gabarito do item."

André Thiago

10 de Fevereiro de 2015 às 15:25

Acredito que a recuperação não é uma operação modificadora da instância do BD.

Antonio S

06 de Setembro de 2018 às 23:55

Inicialmente está questão foi considerada CORRETA, pois**provavelmente a banca queria cobrar conhecimento da diferença entre esquema e instância**, mas entraram com recurso, pois consulta não modifica dados. Segue justificativa da banca para alterar o gabarito para ERRADO:

"Nem todas as operações elencadas no item são modificadoras da instância do banco de dados. Não é correta a atribuição dessa característica à recuperação de informações. Por esse motivo, opta-se pela alteração do gabarito do item."

Examinador novalmente usou as definições de esquema e instância e as relacionou com DML.

Para Silberschatz:

**Instância:**A**coleção das informações armazenadas no banco de dados** em um determinado momento.

**Esquema:**O **projeto geral do banco de dados** é o esquema do banco de dados. Os esquemas raramente – ou nunca – são modificados.

Silberschatz ainda faz uma analogia em seu livro com linguagem de programação:

"O conceito de**esquemas e instâncias de banco de dados** pode ser entendido por analogia com um programa escrito em linguagem de programação. Um **esquema** de banco de dados corresponde às declarações de variável (juntamente com as definições associadas) em um programa. Cada variável possui um valor específico em um dado instante. Os valores das variáveis em um programa em um ponto no tempo correspondem a uma **instância** de um esquema de banco de dados."

Referência:

Sistemas de Bancos de Dados. Albrahan Silberschatz. 5 ed. Pg 28.

Thiago PF/PRF

01 de Setembro de 2018 às 19:21

Inclusão, Atualização e Exclusão - somente

Usuario Concurseiro

26 de Outubro de 2014 às 11:41

Examinador novalmente usou as definições de esquema e instância e as relacionou com DML.

Para Silberschatz:

**Instância:**A coleção das informações armazenadas no banco de dados em um determinado momento.

**Esquema:**O projeto geral do banco de dados é o esquema do banco de dados. Os esquemas raramente – ou nunca – são modificados.

Silberschatz ainda faz uma analogia em seu livro com linguagem de programação:

*"O conceito de esquemas e instâncias de banco de dados pode ser entendido por analogia com um programa escrito em linguagem de programação. Um****esquema****de banco de dados corresponde às declarações de variável (juntamente com as definições associadas) em um programa. Cada variável possui um valor específico em um dado instante. Os valores das variáveis em um programa em um ponto no tempo correspondem a uma****instância****de um esquema de banco de dados."*

Referência:

Sistemas de Bancos de Dados. Albrahan Silberschatz. 5 ed. Pg 28.

**511** [**Q435039**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bdc62792-4e) [Banco de Dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)[SQL](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/sql) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens seguintes, a respeito das linguagens de banco de dados.

A DDL (*data definition language*) é responsável pela especificação da instância do banco de dados e também pode ser usada para especificar propriedades adicionais dos dados, como restrições de consistência.

Usuario Concurseiro

26 de Outubro de 2014 às 11:35

O erro na questão é confundir os conceitos de Instância com Esquema.

Para Silberschatz:

Instância: A coleção das informações armazenadas no banco de dados em um determinado momento.

Esquema: O projeto geral do banco de dados é o esquema do banco de dados. Os esquemas raramente – ou nunca – são modificados.

A questão inverte os conceitos

Ainda segundo Silberschatz, “Especificamos um esquema de banco de dados por um conjunto de definições expresso por uma linguagem especial chamada de definição de dados (DDL). A DDL também é usada para especificar propriedades adicionais dos dados.

…

Os valores de dados armazenados no banco de dados precisam satisfazer certas retrições de consistência... A DDL oferece recursos para especificar essas retrições...”

O examinador parece ter retirado essa questão do livro "Sistemas de Banco de Dados" do Albrahan Silberschatz, pois possui fragmentos muito semelhantes a definições contidas lá.

Referência:

Sistemas de Bancos de Dados. Albrahan Silberschatz. 5 ed. Pg 28.

jhontravolta

20 de Novembro de 2020 às 00:39

Pense num assuntozinho confuso é DDL e DML.

DDL – definição do sistema

SDL – especificação do esquema;

VDL – Criação de Views

DML – Data manipulation (manipulação)

Priscila Muniz

29 de Agosto de 2018 às 16:10

Complementando...

A **DDL**, Data Definition Language ou Linguagem de Definição de Dados, apesar do nome não interage com os dados e sim com os objetos do banco.

São comandos desse tipo o CREATE, o ALTER e o DROP.

Já a **DML**, Data Manipulation Language, ou Linguagem de Manipulação de Dados, interage diretamente com os dados dentro das tabelas.

São comandos do DML o INSERT, UPDATE e DELETE e alguns autores inserem aqui o famoso SELECT.

Fonte: Devmedia

Carlos Alberto

12 de Janeiro de 2021 às 09:38

 DDL (Definição) -> Manipula a ESTRUTURA

​DML (Manipulação) -> Manipula os DADOS

Amanda.

11 de Fevereiro de 2021 às 14:57

Gab. E

**DDL** – Data Definition Language ( DDL) são usadas para definir a estrutura de banco de dados ou esquema. Alguns exemplos:

CREATE- para criar objetos no banco de dados.

ALTER – altera a estrutura da base de dados.

TRUNCATE – remover todos os registros de uma tabela, incluindo todos os espaços alocados para os registros são removidos.

A linguagem de manipulação de dados **DDL** – Data Definition Language ( DDL) é usada para, entre outras finalidades, criar e alterar estruturas de tabelas em um SGBD.

**512** [**Q435037**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bd1e7e2e-4e) [Modelagem de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/modelagem-de-dados) **Prova:**[CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-anatel-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas)

Com base nos modelos de banco de dados, julgue os itens subsequentes.

O modelo de dados físico é considerado de baixo nível, o que significa que somente os sistemas gerenciadores de banco de dados conseguem interpretá-lo.

SNOW CONCURSEIRO

04 de Julho de 2015 às 17:05

Segundo o professor Victorino do Dominando-TI o erro da questão está em:

**"(...) somente os sistemas gerenciadores de banco de dados conseguem interpretá-lo.":**Um programador ou projetista experiente também consegue interpretar um modelo físico.

Questão que poderia ter qualquer gabarito na minha opinião... Essa prova da ANATEL/2014 foi terrível...

Escrivão Lima

30 de Junho de 2018 às 16:38

O modelo de dados físico é considerado de baixo nível (CERTO) o que significa que **somente** (Errado) os sistemas gerenciadores de banco de dados conseguem interpretá-lo.

**Um usuário avançado de banco de dados consegue entender um modelo de dados fisico.**

SePS ☾

19 de Agosto de 2018 às 15:59

**Estratégia:**

Não podemos restringir o seu entendimento ao SGBD, outros componentes, como o sistema operacional, devem ser capazes de ler ou interpretar os dados.

Ribamar Medeiros

08 de Setembro de 2015 às 21:15

ERRADO

Modelo Físico: demonstra como os dados são fisicamente armazenados.

- Estimativa do tamanho do database;

- Criação de Espaços de Tabelas;

- Criação de Tabelas;

- Definição de campos chaves e restrições;

- Definição de índices e estruturas especiais para os acessos;

- Considerações sobre carga de tabelas;

- Aspectos de performance;

- Considerações sobre desenvolvimento de aplicações.

Exemplo de criação de tabela

CREATE TABLE Persons

(

PersonID int,

LastName varchar(255),

FirstName varchar(255),

Address varchar(255),

City varchar(255)

);

Se entendo o que está acima, então é diferente de "...o que significa que somente os sistemas gerenciadores de banco de dados conseguem interpretá-lo.".

FONTES:

Read more: <http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/332/planeje-o-seu-modelo-de-dados.aspx#ixzz3lCvRFpsX>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Modelagem_de_dados>

<http://www.w3schools.com/sql/sql_create_table.asp>

**513** [**Q410328**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/1b97ace3-14) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[CESPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Webdesigner](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-tj-se-analista-judiciario-webdesigner)

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Com base no trecho de código HTML exibido acima e considerando o Guia de Acessibilidade para Conteúdo *web* (WCAG 2.0), julgue o item subsecutivo.

A sintaxe do trecho está correta, considerando o HTML 4.01 e o DOCTYPE utilizado.

Bruno Soares

05 de Setembro de 2014 às 16:38

a tag , antes do comentário sobre o início do conteúdo, não foi fechada

Alina Paulino

02 de Setembro de 2017 às 22:05

não tem a informação de inicio de conteudo na tag a. a tag a tambem não foi fechada

**514** [**Q410327**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/1b0495cd-14) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[CESPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Webdesigner](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-tj-se-analista-judiciario-webdesigner)

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Com base no trecho de código HTML exibido acima e considerando o Guia de Acessibilidade para Conteúdo *web* (WCAG 2.0), julgue o item subsecutivo.

O trecho em tela apresenta uma declaração de tipo de documento que permite a utilização de todos os elementos e atributos do HTML, exceto elementos depreciados.

LUIS MESSIAS

13 de Janeiro de 2017 às 16:54

**Modo estrito** do HTML 4.01 que permitia todos os elementos e atributos, exceto os antigos que definiam apresentação (depreciados), como a tag font, atributos de color, tamanho, etc.

Também não permite o uso de framesets.

<https://goo.gl/M0wSEB>

William Batista Pereira

03 de Março de 2020 às 10:12

**Questão CORRETA**

Certo ... o que a questão quis dizer é que dentro dessa estrutura apresentada podemos usar os elementos e atributos do HTML... e está correto.

Estrutura do HTML:

**<!DOCTYPE>**

**<html>**

**<head>**

**<title>** titulo que aparece na aba do navegador**</title>**

elementos e atributos aqui

**</head>**

**<body>**

elementos e atributos aqui

**</body>**

**</html>**

Exceto os depreciados....

ronny alves

29 de Outubro de 2018 às 13:32

qual linha permite isso ai ?

**515** [**Q410316**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/14c74e10-14) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[CESPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Webdesigner](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-tj-se-analista-judiciario-webdesigner)

Em relação aos padrões*web*, recomendados pelo W3C, julgue o seguinte item.

A técnica*tableless* não recomenda a utilização de elementos de tabela em páginas HTML, mesmo para a exibição de dados tabulares.

DusPrimu =)

01 de Novembro de 2015 às 23:33

Deve ser usada somente na exibição de dados tabulares

**516** [**Q410315**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/143755cb-14) [CSS (Cascading Style Sheets) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[CESPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Webdesigner](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-tj-se-analista-judiciario-webdesigner)

Em relação aos padrões *web*, recomendados pelo W3C, julgue o seguinte item.

Entre as maneiras de inclusão do CSS em uma página HTML, a forma *inline* é a mais recomendada

Alan Guilherme de Oliveira

13 de Julho de 2015 às 11:12

Não, é a menos recomendada. Perde-se muitas vantagens das Folhas de Estilo, pois mistura-se apresentação com marcação, portanto deve ser utilizada excepcionalmente.

Maurício Rocha Bastos

10 de Dezembro de 2015 às 15:39

**Three Ways to Insert CSS**

External style sheet

Internal style sheet

Inline style

**External Style Sheet**

With an external style sheet, you can change the look of an entire website by changing just one file!

Each page must include a reference to the external style sheet file inside the element. The element goes inside the section

**Internal Style Sheet**

An internal style sheet may be used if one single page has a unique style.

Internal styles are defined within the element, inside the section of an HTML page

**Inline Styles**

An inline style may be used to apply a unique style for a single element.

To use inline styles, add the style attribute to the relevant element. The style attribute can contain any CSS property.

**Cascading Order**

What style will be used when there is more than one style specified for an HTML element?

Generally speaking we can say that all the styles will "cascade" into a new "virtual" style sheet by the following rules, where number one has the highest priority:

Inline style (inside an HTML element)External and internal style sheets (in the head section)Browser default

So, an inline style (inside a specific HTML element) has the highest priority, which means that it will override a style defined inside the tag, or in an external style sheet, or a browser default value.

<http://www.w3schools.com/css/css_howto.asp>

Nilson Mello

18 de Outubro de 2018 às 14:27

**Quem não tem acesso:** **- -> Errado**

Gloomy Gulch

15 de Agosto de 2022 às 11:11

external css é o mais recomendado. usa-se internal e inline somene para eventuais estilos exclusivos para algum elemento

An internal style sheet may be used if one single HTML page has a unique style.

The internal style is defined inside the <style> element, inside the head section.

An inline style may be used to apply a unique style for a single element.

To use inline styles, add the style attribute to the relevant element. The style attribute can contain any CSS property.

https://www.w3schools.com/css/css\_howto.asp

**517** [**Q408992**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bcc90159-12) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Servidores de aplicação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/servidores-de-aplicacao)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)( assuntos)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Suporte Técnico em Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2014-tj-se-analista-judiciario-suporte-tecnico-em-infraestrutura)

Com relação a servidores de aplicação e à preparação de serviços Web, julgue os itens que se seguem.

Embora o WebSphere Application Server tenha suporte para JEE (*Java Enterprise Edition*) sem a necessidade de instalar *software* adicional, ele não tem suporte para aplicações REST (*Representational State Transfer*).

Elvis Monteiro

07 de Fevereiro de 2015 às 13:18

Suplementos do WebSphere Application Server, que incluem:

- IBM HTTP Server: esse servidor da web completo é baseado no Servidor HTTP Apache. Oferece instalação fácil, suporte para SSL, uma ferramenta gráfica de gerenciamento de certificados e aprimoramentos adicionais de capacidade de manutenção.

- Plug-ins de servidor da web para o WebSphere Application Server: esses plug-ins permitem que o servidor da web comunique solicitações de conteúdo dinâmico, como servlets, para o servidor de aplicativos.

- WebSphere Customization Toolbox: inclui ferramentas para gerenciar, configurar e migrar várias partes do ambiente do WebSphere Application Server.

- Aplicativo cliente para o WebSphere Application Server: inclui um aplicativo cliente do J2EE e um aplicativo de thin client para usar com o WebSphere Application Server.IBM Thin Client for EJB: substitui o Pluggable Application Client, que foi descontinuado.

- Web 2.0 and Mobile Toolkit: proporciona uma estrutura de desenvolvimento suportada, de Asynchronous JavaScript and XML (Ajax) aberto que aproveita os ativos de SOA e JEE existentes para entregar experiências do usuário sofisticadas. ***Também inclui o desenvolvimento simplificado e baseado em padrões de aplicativos da web remotos e serviços da web do tipo Representational State Transfer (REST).***

<http://www.ibm.com/developerworks/br/downloads/ws/wasdevelopers/>

Mr. Robot

29 de Julho de 2015 às 15:56

Se eh um servidor javaee ele necessariamente implementa jax-rs

**518** [**Q408991**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bc2c6afa-12) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[JBoss ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jboss)[Servidores de aplicação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/servidores-de-aplicacao)( assuntos)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Suporte Técnico em Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2014-tj-se-analista-judiciario-suporte-tecnico-em-infraestrutura)

Com relação a servidores de aplicação e à preparação de serviços Web, julgue os itens que se seguem.

Jboss e Tomcat são servidores de aplicação equivalentes no que se refere ao suporte a aplicações corporativas na plataforma Java, visto que ambos implementam uma pilha JEE (*Java Enterprise Edition*) completa.

Alex Augustus Melo de Andrade

14 de Fevereiro de 2015 às 20:41

O Jboss é considerado um Servidor de aplicação FULL, enquanto o Tomcat é considerado um Container de Servlets e JSPs.

MAYARA MADEIRA TREVISOL

27 de Agosto de 2014 às 21:31

Ele não é considerado um Servidor de aplicações JEE porque ele não implementa toda a especificação JEE, mas somente a parte de Servlets, outros serviços de JEE como EJB, JMS, etc... não são implementadas pelo Tomcat.

Gloomy Gulch

15 de Junho de 2018 às 14:52

e-

 Tomcat não é um Application Server, um servlet container.

servidor de aplica;'ao: GlassFish, Wildfly, WebLogic, JBoss

**519** [**Q408990**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bb97c60c-12) [PHP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/php)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Suporte Técnico em Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2014-tj-se-analista-judiciario-suporte-tecnico-em-infraestrutura)

Com relação a servidores de aplicação e à preparação de serviços Web, julgue os itens que se seguem.

Para usar PHP como manipulador de scripts do lado servidor em conjunto com um servidor HTTP Apache 2.x em plataforma Microsoft Windows, é necessário que se especifique, na configuração do servidor HTTP, uma interface direta de módulo, também chamada de SAPI (*Server Application Programming Interface*).

Testing123

09 de Agosto de 2014 às 09:16

In [computer science](http://en.wikipedia.org/wiki/Computer_science), **Server Application Programming Interface** (**SAPI**) is a generic term used to designate direct module interfaces to [web server](http://en.wikipedia.org/wiki/Web_server) [applications](http://en.wikipedia.org/wiki/Application_software) such as the[Apache HTTP Server](http://en.wikipedia.org/wiki/Apache_HTTP_Server), [Microsoft IIS](http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Internet_Information_Server) or [iPlanet](http://en.wikipedia.org/wiki/IPlanet). [Microsoft](http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft) also uses the term in [ISAPI](http://en.wikipedia.org/wiki/ISAPI) and the defunct [Netscape](http://en.wikipedia.org/wiki/Netscape) web server used the term [NSAPI](http://en.wikipedia.org/wiki/Netscape_Server_Application_Programming_Interface).[[1]](http://en.wikipedia.org/wiki/Server_Application_Programming_Interface#cite_note-1) In other words, SAPI is actually an [Application programming interface](http://en.wikipedia.org/wiki/Application_programming_interface) (API) provided by the web server to help other developers in extending the web server capabilities.

As an example, [PHP](http://en.wikipedia.org/wiki/PHP) has a direct module interface called SAPI for different web servers.[[2]](http://en.wikipedia.org/wiki/Server_Application_Programming_Interface#cite_note-php-installation-2) For PHP 5 and Apache 2.0 on Windows, it is in the form of a [DLL](http://en.wikipedia.org/wiki/Dynamic-link_library) file calledphp5apache2.dll.[[3]](http://en.wikipedia.org/wiki/Server_Application_Programming_Interface#cite_note-3) That DLL is a module which—among other functions—provides an interface between PHP and the web server, implemented in a form that the server understands. This form is what is known as a SAPI.

There are different kinds of SAPIs for different web server extensions. For example, another two SAPIs for the PHP language are PHP [Common Gateway Interface](http://en.wikipedia.org/wiki/Common_Gateway_Interface) (CGI) and PHP[Command-line interface](http://en.wikipedia.org/wiki/Command-line_interface) (CLI).[[2]](http://en.wikipedia.org/wiki/Server_Application_Programming_Interface#cite_note-php-installation-2)[[4]](http://en.wikipedia.org/wiki/Server_Application_Programming_Interface#cite_note-4)

**520** [**Q408973**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b164e979-12) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)  **Prova:**[CESPE / CEBRASPE - 2014 - TJ-SE - Analista Judiciário - Suporte Técnico em Infraestrutura](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-cebraspe-2014-tj-se-analista-judiciario-suporte-tecnico-em-infraestrutura)

Com relação às formatações de dados HTML, XML e IBM 3270, julgue os itens subsequentes.

Na linguagem HTML5, o uso de *prefetch*em um elemento href="/images/image1.jpeg">, permite ao navegador buscar e carregar, em segundo plano, documentos que provavelmente serão chamados a seguir na navegação do usuário.

Grazielle Cardoso

27 de Janeiro de 2018 às 01:06

**prefetch:** Especifica que o navegador deve carregar e armazenar em cache(disco) no navegador, para uso na próxima navegação ou quando for solicitado no futuro;

Lazaro De Almeida

16 de Junho de 2015 às 07:36

**Link prefetching** is a syntax to give web browsers a hint about documents that it should pre-fetch because the user might visit them in the near future. It was proposed as a draft internet standard by Mozilla. A web page provides a set of prefetching hints to the browser, and after the browser is finished loading the page, and after an idle time has passed, it begins silently prefetching specified documents, storing them in its cache. When the user visits one of the prefetched documents, it can be served up quickly out of the browser's cache. It is most effective in cases where the content provider may be reasonably certain which link or links the user is going to visit next.

Eduardo Simoes

16 de Julho de 2015 às 21:43

prefetch - Specifies that the target document should be cached.   fonte: w3schools.com