**561** [**Q371772**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/33d64b25-cb) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Julgue o item abaixo referente ao desenvolvimento móvel Android.

O GridLayout foi introduzido a partir do Android 4.0 e é composto por uma grelha que contém linhas e colunas que podem ser preenchidas tanto horizontalmente como verticalmente por objetos, o que facilita a criação de interfaces.

Joao Paulo Fernandes Melo

19 de Janeiro de 2015 às 19:21

Se acessar o guia de referência do android <http://developer.android.com/reference/android/widget/GridLayout.html> verá que GridLayout foi adicionado na API level 14 o que na guia da API level <http://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-sdk-element.html#ApiLevels> é a partir da versão 4.0

Mr. Robot

13 de Maio de 2014 às 17:47

Marquei errada pois pra mim o GridLayout já existe bem antes disso

<http://stackoverflow.com/questions/13778299/how-to-include-gridlayout-to-android-platform-2-2-api-level-8>

Alguém tem alguma referência que valida a questão?

AgentePF,Perito,Auditor

16 de Abril de 2019 às 15:44

<http://www.apnatutorials.com/android/android-grid-layout.php?categoryId=2&subCategoryId=10&myPath=android/android-grid-layout.php>

**562** [**Q371767**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/311ff5f4-cb) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Com relação ao Hibernate, julgue os itens subsecutivos.

De acordo com o mapeamento mostrado abaixo, no Hibernate, a coluna Evento\_ID manterá a chave primária da tabela Eventos.

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Maurício Rocha Bastos

10 de Dezembro de 2015 às 21:49

Arrumando... :)

Percebam que o elemento ***id*** garante que se trata de uma chave primária. E que o elemento filho de ***id***, chamado ***generator*** indica a forma de geração da chave primária, no caso ***native***(que usará sequence ou qualquer outra forma de geração de sequencial de chaves primárias de acordo com o SGBD).

PS: Se não tirar os sinais de menor e maior, o QC engole! :)

Sergio Maia Raulino

30 de Maio de 2015 às 00:12

CORRETA. Percebam que o elemento garante que se trata de uma chave primária. E que o elemento filho de , chamado indica a forma de geração da chave primária, no caso native (que usará sequence ou qualquer outra forma de geração de sequencial de chaves primárias de acordo com o SGBD).

Gloomy Gulch

29 de Julho de 2022 às 13:10

Identifiers in Hibernate represent the primary key of an entity. This implies the values are unique so that they can identify a specific entity, that they aren't null and that they won't be modified.

<https://docs.oracle.com/cd/E11035_01/workshop102/ormworkbench/hibernate-tutorial/tutHibernate1.html>

**563** [**Q371764**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2f7d7d59-cb) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Julgue os itens que se seguem acerca da tecnologia Ajax.

Ao fazer a requisição Ajax mostrada abaixo e declarar false, a página irá executar os demais*scripts*sem se preocupar com o retorno do servidor.

xmlhttp.open("GET","ajax.txt",false);

Civio Couto de Oliveira

08 de Dezembro de 2014 às 20:32

@Robson Gomes

Na verdade o terceiro parâmetro informa se a chamada será Assíncrona, portanto, como foi informado false, a chamada será Síncrona.Segue especificação retirada do site w3schools:open(*method,url,async*)Specifies the type of request, the URL, and if the request should be handled asynchronously or not.

*method*: the type of request: GET or POST

*url*: the location of the file on the server

*async*: true (asynchronous) or false (synchronous)

Robson de Araujo Gomes

06 de Maio de 2014 às 21:32

CESPE copiou do site W3School. o 3º parâmetro é pra dizer se a chamada será síncrona(true) ou não(false). Se não for assíncrona a requisição irá aguardar a resposta do servidor.

Mr. Robot

13 de Maio de 2014 às 17:27

Pq o CESPE insiste tanto em XmlHTTPRequest se ninguém é maluco de utilizar hard coded desse jeito?

Alguém tem uma explicação?

O avaliador avaliaria tão melhor o conhecimento se perguntasse sobre uma biblioteca de mercado com o JQuery por exemplo..

Mas enfim

open( Method, URL, Asynchronous, UserName, Password )

Nay Vettorazzi

25 de Fevereiro de 2016 às 19:23

Há outro erro na questão, o formato correto do código é este:

**xhttp.open("GET", "demo\_get.asp", true);**

Tatiana C M Pinheiro

05 de Maio de 2014 às 16:29

Seria XMLHttpRequest?

**564** [**Q371763**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2ef1df5d-cb) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Acerca da linguagem de programação Java, julgue os itens que se seguem.

O código Java mostrado abaixo será compilado corretamente e retornará true, true no console.

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Mr. Robot

13 de Maio de 2014 às 17:12

GEEEENTTTEEE do céu!! Cada vez que eu vejo uma questão de JAVA do CESPE eu tenho vontade de me matar!

É impossível essa questão estar certa! O código simplesmente não compila!

Ele usa i.equals(j), sendo que a variável "i" é do tipo primitivo, não tem método!!

Nem o Chuck Norris consegue chamar o equals em tipo primitivo

André Resende Rocha

14 de Outubro de 2014 às 16:43

Com certeza !!

Questão errada.

Quando um tipo primitivo terá método?! Só na cabeça do cespe mesmo.

Acho que houve erro na questão o certo seria       ------        j.equals(i)

Nesse caso sim a resposta seria true, true.

Diferença entre '==' e 'equals':

O operador '==' compara a referência na memória.

Já o operador 'equals' compara apenas o valor.

Robson de Araujo Gomes

06 de Maio de 2014 às 21:30

o operador == , quando usado para comparar objetos, verifica se os dois apontam para a mesma posição de memória, para tipos primitivos ele irá verificar se os valores são iguais. Acontece que o trecho em questão o objeto j irá chamar implicitamente o método intValue() da classe Integer, ou seja, teremos a comparação de dois tipos primitivos int, como i e j tem o mesmo valor o resultado será true.

TF

04 de Julho de 2014 às 12:09

Concordo com [Raphael Lacerda](http://www.questoesdeconcursos.com.br/colaborador/lacerdaph),

int primitivo não tem método .equals. Essa classe nem compilaria.

Caso fosse feita chamada através da variável "j", um wrapper, a classe compilaria e os prints seriam **true** **true**.

"Note: When == is used to compare a primitive to a wrapper, the wrapper will be unwrapped and the comparison will be primitive to primitive."

Uendel Santos Batista

12 de Novembro de 2014 às 10:58

kkkkkkkkk caraca que resenha, muito provavelmente o examinador fez copia cola de alguma classe c#, já que o framework .net permite um equals no tipo primitivo...

**565** [**Q371762**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2e673a74-cb) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Acerca da linguagem de programação Java, julgue os itens que se seguem.

Se o método main for declarado como private em uma classe Java, essa classe irá compilar e todos os métodos serão acessados.

Mr. Robot

13 de Maio de 2014 às 16:55

Eu realmente não entendi essa poorrrraa dessa afirmação do CESPE!!

Como me deixa puto esses caras..

OK, o main é um método qualquer e pode ser declarado como private.... mas o que ele quer dizer por "todos os métodos serão acessados"?

Se for no contexto da classe sim, todos os métodos podem ser acessados, mas se ele estiver falando em outra classe acessar os métodos dessa não rola...

Questão vaga e horrível

Robson de Araujo Gomes

06 de Maio de 2014 às 21:26

O método main, apesar de tornar a classe executável, é um método como outro qualquer, o fato de ele ser declarado como private em nada altera a visibilidade de outros métodos da classe.

E. Santos

04 de Janeiro de 2016 às 19:24

A JVM está programada para executar o método **main**, portanto se você compilar e executar um arquivo, será o método **main (Principal)** que primeiro executará. **O método main tem de ser público para que a máquina virtual Java o execute**.

<http://spalaor.blogspot.com.br/2012/01/java-classe-principal-e-o-metodo-main.html>

Foster

18 de Junho de 2018 às 17:29

Vamos tirar a dúvida na prática...

public class Teste {

    private void metodo() {

        System.out.println("metodo");

    }

    private static void main(String[] args) {

        new Teste().metodo();

    }

}

Ao tentar executar essa classe, saiu o seguinte erro:

Erro: o método main não foi encontrado na classe Teste; defina o método main como:

   public static void main(String[] args)

ou uma classe de aplicativo JavaFX deve expandir javafx.application.Application

Pelo jeito o erro da questão está em dizer que a classe irá compilar...

Gloomy Gulch

28 de Julho de 2022 às 03:19

The main method is public in Java because it has to be invoked by the JVM. So, if main() is not public in Java, the JVM won't call it. That's all about why the main method is declared public and static in Java.

<https://www.techiedelight.com/why-main-method-declared-public-and-static-in-java/>

**566** [**Q371760**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2d4b85f4-cb) [Plataforma Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)[JVM (Máquina virtual Java)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jvm-maquina-virtual-java)

**Ano:**2014 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa) **Prova:**[CESPE - 2014 - SUFRAMA - Analista de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2014-suframa-analista-de-sistemas)

Em relação a servidores web e de aplicação, julgue os itens subsecutivos.

Em uma JVM instalada no servidor, podem ser criadas diversas instâncias do servidor Tomcat utilizando-se a mesma porta.

Fábio Gasparoni

02 de Maio de 2014 às 16:44

Pode-se criar várias instâncias, porém em portas diferentes.

**Alternativa: ERRADA**

E. Santos

13 de Fevereiro de 2016 às 12:54

"Uma instancia do Tomcat é o componente de mais alto nível na hierarquia do container Tomcat. **Apenas uma única instância do Tomcat pode existir em uma única JVM**. Esta abordagem torna todas as outras aplicações Java, rodando numa mesma máquina física num servidor Tomcat, seguras caso o Tomcat ou a JVM trave. **Podemos ter múltiplas instâncias numa mesma máquina física, porém como processos Java separados rodando em portas separadas**."

<http://www.devmedia.com.br/introduzindo-o-servidor-de-aplicacao-apache-tomcat/27939#ixzz403mChg1x>

Mr. Robot

13 de Maio de 2014 às 16:52

É normal vc ter uma JVM compartilhada, agora porta compartilhada complica

Gloomy Gulch

28 de Julho de 2022 às 03:14

Yes its possible. I had installed tomcat 7 and tomcat 8 on my linux VM. You just need to make sure that the port numbers for the two tomcat instances are different. Change the Connector port=”8080″ port to any other port number.

<https://stackoverflow.com/questions/4678077/can-i-run-two-tomcat-instances-on-the-same-machine>

**567** [**Q1235934**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e2504ded-5c) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa)

Julgue o item que se segue acerca da tecnologia Ajax.

Para enviar uma grande quantidade de informações em uma aplicação Ajax, deve-se utilizar o POST, o qual não possui limitações de tamanho.

Valente

15 de Fevereiro de 2022 às 18:17

Vejamos algumas diferenças entre **GET e POST:**

* O método GET cria uma seqüência de consulta(query string) e a acrescenta à URL do script no servidor que manipula a solicitação.
* O método POST cria um par nome/valor que são passados no corpo da mensagem de pedido HTTP.
* O método HTML padrão é o GET, se você quiser usar POST você tem que especificar isso no atributo **method**.
* Assim a requisição **GET** é enviada como string anexada a URL, e a requisição **POST** é encapsulada junto ao corpo da requisição HTTP e não podendo ser visualizada.
* **Como a requisição GET é montada via URL ela possui um tamanho limitado de mensagem que pode ser enviada. A string não pode exceder 255 caracteres.**
* **Na requisição POST não existe um limite de tamanho da mensagem que é enviada no corpo da requisição.**
* A requisição GET pode ser armazenada em cache a POST não.
* A requisição GET esta limitada a usar caracteres ASCII já as requisições POST podem usar o atributo '**enctype**' e o valor **'multipart/form-data'** que usa o padrão UCS.

Fonte: <http://www.macoratti.net/13/12/asp_gtpt.htm>

**568** [**Q1235788**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/5fe699d4-66) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa)

Com relação ao Hibernate, julgue o item subsecutivo.

Os tipos de mapeamento do Hibernate são considerados tipos de dados SQL e precisam de conversão para dados Java nas respectivas classes Java.

DAVID\_STARSKY

21 de Novembro de 2020 às 19:26

A questão inverteu as bolas.

o Hibernate (Software Livre) é escrito em linguagem Java e, ao contrário do que diz a questão, ele gera as chamadas em SQL, naturalmente, o que isenta o desenvolvedor de fazer o trabalho manual da conversão. Isso, mantém o programa apto para qualquer banco de dados SQL.

**Objetivo do Hibernate:**

Diminuir a complexidade entre os programas Java e, se baseia em modelo orientado a objeto.

FONTE: Wikipédia (com adaptações)

**569** [**Q1199873**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/c780489a-ab) [Programação embarcada ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/programacao-embarcada)[Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa)

Considerando a programação embarcada para Android e iOS, julgue o próximo item.

No iOS 7, os *frameworks* são diretórios que contêm biblioteca compartilhada dinâmica com recursos como arquivos de cabeçalho, imagens e aplicativos auxiliares a serem utilizados no desenvolvimento dos aplicativos.

Aloízio Toscano

22 de Agosto de 2020 às 19:37

**GABARITO - CERTO**

Um framework em desenvolvimento de software, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software provendo uma funcionalidade genérica. Um framework pode atingir uma funcionalidade específica, por configuração, durante a programação de uma aplicação.

FONTE - Wikipédia

**570** [**Q1199733**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/23c3046f-53) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SUFRAMA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/suframa)

Considerando a programação embarcada para Android e iOS, julgue o próximo item.

Para que os programas aplicativos sejam executados no Android e no iOS, é necessário uma máquina virtual própria, cujas responsabilidades são, entre outras, gerenciar a comunicação entre o aplicativo e as bibliotecas nativas, prover segurança e permitir que os aplicativos possam gravar dados privados, incluindo bancos de dados. No Android 4.3, a máquina virtual é a Dalvik; no iOS 7, é a XCode.

Samuel

09 de Dezembro de 2020 às 16:07

**ERRADO**

O sistema**IOS** não utiliza máquina virtual. Apenas o Android.

Allyson Vangel

19 de Dezembro de 2020 às 20:03

É verdade que tanto o Android quanto o iOS executam os aplicativos em uma máquina virtual própria. Isso é feito para limitar as permissões que os aplicativos possuem para modificar o sistema, gerando assim mais segurança. O processo usado para isso é chamado sandboxing, que consiste em colocar cada aplicativo em seu próprio ambiente com um conjunto de permissões específico. O iOS usa explicitamente esse sistema de sandboxing, enquanto o Android o encapsula em sua máquina virtual.

A máquina virtual do Android 4.3 é realmente chamada Dalvik, mas o XCode não é uma máquina virtual, ele é um IDE usado para desenvolvimento em ambientes Mac OS X e iOS. Esse é o erro da questão.

**ERRADO**.

Prof. Douglas Teixeira

Tec Concursos

Pedro Vaz ☠️

03 de Julho de 2020 às 11:33

Gab -**Errado**.

O XCode é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para o gerenciamento de projetos relacionados ao macOS, ferramenta preferida da maioria dos desenvolvedores de Mac e iOS.

Nilene Morris ♥️

28 de Abril de 2021 às 22:19

**GAB. ERRADO**

**O IOS NÃO UTILIZA MÁQUINA VIRTUTAL E A MÁQUINA VIRTUAL DO ANDROID CHAMA SE DALVIK.**

**571** [**Q1196867**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ef10549d-e3) [Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro)

Acerca das linguagens de implementação de regras de negócio, julgue o item seguinte.

No Python 3.0, foi disponibilizado um módulo de *debug*, chamado*faulthandler*, aplicável exclusivamente para os casos de falha de sistema.

Suelem

01 de Setembro de 2020 às 08:55

**Gabarito: ERRADO**

**faulthandler**é aplicavel em caso de falha do sistema,mas NÃO é disponibilizado EM MODULO DE DEBUG

Fonte: Estrategia Concursos

Caio Lese

14 de Dezembro de 2020 às 09:47

FUI DE NISHIMURA E DANE-SE

Nyarah Von Rondov

03 de Agosto de 2020 às 20:16

A disponibilização do módulo de debug, chamado faulthadler, foi no Python 3.3.

Ana Paula Costa

20 de Novembro de 2020 às 10:34

Faulthandler é um módulo de detecção de falhas do Python 3.3 que ajuda no debugging. Ele permite que um "traceback" seja salvo quando um erro fatal (fatal error) ocorrer, tais como "segmentation fault", divisão por zero, mensagens abortadas ou erro no "bus".

Fonte: <http://blog-pt.python.org/2011/06/novo-modulo-de-deteccao-de-falhas.html>

Paulinha MVA

27 de Agosto de 2020 às 14:50

**Novo na versão 3.3.** **O manipulador de falhas é chamado em casos catastróficos e, portanto, só pode usar funções seguras de sinal (por exemplo, não pode alocar memória no heap).**

Fonte: docs.python.org

**572** [**Q1188199**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/526157d4-de) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro)

Julgue o item subsequente com relação a linguagens SQL e a mecanismos de persistência.

Para ajustar o comportamento do Hibernate, pode ser utilizada a propriedade denominada hibernate.xml2ddl.auto, que executa a linguagem de manipulação de dados e pode assumir os valores update-valid, create-update ou create-drop.

marcelo ferreira

03 de Março de 2021 às 19:46

So the list of possible options are,

* validate: validate the schema, makes no changes to the database.
* update: update the schema.
* create: creates the schema, destroying previous data.
* create-drop: drop the schema when the SessionFactory is closed explicitly, typically when the application is stopped.
* none: does nothing with the schema, makes no changes to the database

<https://stackoverflow.com/questions/438146/what-are-the-possible-values-of-the-hibernate-hbm2ddl-auto-configuration-and-wha>

**573** [**Q1188134**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/98811868-f1) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro)

Com relação à tecnologia de desenvolvimento móvel Android, julgue o próximo item.

No Android, os componentes Intents são criados a partir de ações do usuário e representam a intenção de se realizar alguma atividade, como iniciar o aplicativo de correio eletrônico ou abrir uma página, utilizando-se do navegador que acompanha o Android. O código mostrado a seguir apresenta corretamente um exemplo de utilização desse componente. Uri uri = Uri.parse("http://www.cespe.unb.br"); Intent intent = new Intent(Intent.ACTION\_VIEW, uri); startActivity(intent);

**574** [**Q1188116**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/62780f58-91) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro)

Com relação à tecnologia de desenvolvimento móvel Android, julgue o próximo item.

Para se apresentar uma lista de itens que permita ao usuário interagir com esses itens, clicando-se sobre eles para a realização de operações, deve-se utilizar a classe ListItens.

Danilo Budal

03 de Julho de 2020 às 16:11

**ListActivity = ´´ATIVIDADE EM LISTAS´´**

**575** [**Q1182820**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/3562d2d4-7c) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[STF](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/stf)

Julgue o item a seguir acerca de bancos de dados.

O uso de árvores B+ aumenta a eficiência da pesquisa de dados por meio de índices, porém dificulta a busca de dados sequenciais.

Gustavo Göerlach

29 de Setembro de 2020 às 10:30

Jefferson, teu "Correto" só vai servir para confundir os colegas. O gabarito da banca é **ERRADO**, bem como a questão está errada.

Rafael Lopes

11 de Setembro de 2020 às 07:49

Errado.

Não dificulta a busca

Shirley

23 de Fevereiro de 2021 às 19:53

O uso de árvores B+ aumenta a eficiência da pesquisa de dados por meio de índices, facilitando a busca de dados sequenciais

Reinaldo Tadeu Aamar

28 de Abril de 2021 às 05:33

Aumenta a eficiência logo facilita a busca de dados.

Cespe quer a todo custo pegar na vacilação.

BlakeouS

07 de Fevereiro de 2022 às 15:49

Pelo que eu lembro a árvore B reduz a complexidade da consulta para log n, no pior dos casos se os dados estiverem todos ordenados a consulta vai ser tão eficiente quanto a consulta em uma lista (n).

Logo não dificulta a consulta.

**576** [**Q599173**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2068034c-c1) [Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[CESPE - 2013 - TCE-RO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tce-ro-auditor-de-controle-externo-ciencias-da-computacao)

Com relação aos tipos básicos de estruturas de informação e à pesquisa de dados, julgue o item abaixo.

Considere uma tabela de um banco de dados com chave primária e tipo de campo que receba um valor inteiro. Ao se efetuar uma pesquisa de um valor sobre a chave primária dessa tabela, o método de busca binária requer, no máximo, lg(n) comparações para localizar o elemento pesquisado, em que n é o número de registros.

Concurseiro Quase Nada!

30 de Janeiro de 2021 às 23:29

Famosa questao tabuada!!! Ou decora ou leva reguada!!!

André Ricardo Natal Simões

10 de Maio de 2016 às 07:06

Desempenho da busca binária

Quanto tempo a função buscaBinaria consome?

No início da primeira iteração, d - e vale aproximadamente n.

No início da segunda, vale aproximadamente n/2.

No início da terceira, aproximadamente n/4.

No início da (k+1)-ésima, aproximadamente n/2k.

Quando k passar de log n ,  o valor da expressão n/2k fica menor que 1 e a execução do algoritmo termina.

Logo, o número de iterações é aproximadamente lg (n) no pior caso, sendo lg (n) o piso de log n .

Isso é muito menos que o número de iterações da busca sequencial, pois log transforma multiplicações em somas.

Por exemplo, se uma busca em um vetor de tamanho N exige T iterações, então uma busca em um vetor de tamanho 2N fará apenas 1 + T iterações, uma busca em um vetor de tamanho 8N fará apenas 3 + T iterações, e uma busca em um vetor de tamanho 16N fará apenas 4 + T iterações.

O consumo de tempo da função buscaBinaria é proporcional ao número de iterações e portanto proporcional a log n no pior caso.

<http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/bubi2.html>

**577** [**Q599168**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2052367e-c1) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[CESPE - 2013 - TCE-RO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tce-ro-auditor-de-controle-externo-ciencias-da-computacao)

Julgue o próximo item, a respeito de portais corporativos e da especificação JSR-168 para portlets.

Portlets podem ser definidos como componentes Java gerenciados por um container, que geram conteúdo dinâmico para páginas web por meio de classes Java independentes, que são compiladas para bytecode.

Mr. Robot

27 de Março de 2016 às 20:28

eu acho que isso aí está mais próximo de servlet.

Julie Vinente

18 de Julho de 2019 às 18:18

**Portlets**: é um componente visual independente que pode ser utilizado para disponibilizar informações dentro de uma página web. Um Portlet pode ser utilizado em qualquer portal, promovendo-se assim a reutilização.

**578** [**Q599164**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2040468c-c1) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[CESPE - 2013 - TCE-RO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tce-ro-auditor-de-controle-externo-ciencias-da-computacao)

A seguir, é apresentada parte de um arquivo XML de mapeamento (mapping), correspondente às linhas de 21 a 32, cuja numeração não compõe o arquivo.

21. <class name="Pessoa" table="PESSOA">

22. <id name="id" column="ID\_PESSOA ">

23. <generator class="native"/>

24. </id>

25. <property name="idade"/>

26. <property name="nome"/>

27. <property name="sobrenome"/>

28. <set name="Eventos" table="Evento\_Pessoa">

29. <key column="ID\_PESSOA"/>

30. <many-to-many column="ID\_EVENTO" class="Evento"/>

31. </set>

32. </class>

Tendo como referência as informações acima, julgue o item subsequente a respeito do Hibernate 4.2.

Para fazer a correlação entre as classes e banco de dados relacional, o Hibernate utiliza um arquivo XML padronizado para mapear os objetos envolvidos, assim, de acordo com os padrões do Hibernate 4.2, as sintaxes das linhas 21 e 28 estão incorretas.

Foster

25 de Junho de 2018 às 14:16

Para fazer a correlação entre as classes e banco de dados relacional, o Hibernate utiliza um arquivo XML padronizado para mapear os objetos envolvidos, assim, de acordo com os padrões do Hibernate 4.2, as sintaxes das linhas 21 e 28 estão **incorretas (CORRETAS)**.

**579** [**Q599163**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/203beb50-c1) [Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-RO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-ro) **Prova:**[CESPE - 2013 - TCE-RO - Auditor de Controle Externo - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tce-ro-auditor-de-controle-externo-ciencias-da-computacao)

A seguir, é apresentada parte de um arquivo XML de mapeamento (mapping), correspondente às linhas de 21 a 32, cuja numeração não compõe o arquivo.

21. <class name="Pessoa" table="PESSOA">

22. <id name="id" column="ID\_PESSOA ">

23. <generator class="native"/>

24. </id>

25. <property name="idade"/>

26. <property name="nome"/>

27. <property name="sobrenome"/>

28. <set name="Eventos" table="Evento\_Pessoa">

29. <key column="ID\_PESSOA"/>

30. <many-to-many column="ID\_EVENTO" class="Evento"/>

31. </set>

32. </class>

Tendo como referência as informações acima, julgue o item subsequente a respeito do Hibernate 4.2.

De acordo com os padrões do Hibernate 4.2, nas linhas 25, 26 e 27, o correto seria utilizar attribute em vez de property.

Foster

25 de Junho de 2018 às 14:02

The **<property>** element is used to map a Java class property to a column in the database table. The **name** attribute of the element refers to the property in the class and the **column** attribute refers to the column in the database table. The **type** attribute holds the hibernate mapping type, this mapping types will convert from Java to SQL data type.

**Exemplo:**

<property name = "firstName" column = "first\_name" type = "string"/>

<property name = "lastName" column = "last\_name" type = "string"/>

<property name = "salary" column = "salary" type = "int"/>

**Fonte:** https://www.tutorialspoint.com/hibernate/hibernate\_mapping\_files.htm

**580** [**Q554495**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/809be3ff-61) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[FUB](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/fub) **Prova:**[CESPE - 2013 - FUB - Analista de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-fub-analista-de-tecnologia-da-informacao)

Julgue o item que se segue, a respeito da arquitetura de *software*e de ambientes computacionais.

O JEE é uma tecnologia Java utilizada principalmente para a construção de servidores de aplicação, especificamente para que serviços *web* sejam disponibilizados para terceiros, integrando com segurança sistemas com diferentes características.

Marcos Estevam de Sousa

14 de Julho de 2016 às 08:02

Acredito que a questão tem um erro ao afirmar que JEE é utilizado para a construção de servidores de aplicação.

O JEE é uma plataforma ou ambiente para desenvolvimento de aplicações de grande porte e aplicações web que possui bibliotecas e funcionalidades que implementam softwares baseados na linguagem Java.

A tecnologia obtém uma série de tecnologias que tem objetivo distinto: servlet,  jsp,  jsf,  ejb, jpa

Fonte:http://www.devmedia.com.br/jee-entendendo-a-plataforma/30195

The student

28 de Outubro de 2018 às 08:57

O JEE é utilizado para a construção de servidores de aplicação? Errado! Cespe sendo Cespe!

Foster

22 de Julho de 2020 às 13:56

O JEE é uma tecnologia Java utilizada principalmente para a construção de **servidores de aplicação**...

Achei estranho essa afirmação, pois acredito que o **principal foco**não são os **servidores**de aplicação, mas as próprias **aplicações**Java EE.

Segue uma fonte:

A Plataforma Java Enterprise Edition (JEE) difere-se da Plataforma Java Standard Edition (JSE) pela **adição de bibliotecas** que fornecem funcionalidade para **desenvolver software Java**distribuído, tolerante a falhas e multicamada, baseada amplamente em componentes modulares executando em **um servidor de aplicações**. A plataforma Java EE, comumente chamada de **J2EE**, é considerada um padrão de desenvolvimento já que o fornecedor de software nesta plataforma deve seguir determinadas regras se quiser declarar os seus produtos como compatíveis com Java EE. Ela contém bibliotecas desenvolvidas para o acesso a base de dados, acesso via rede, acesso a discos, controle de transações, troca de mensagens, etc. Devido a essas características a plataforma é utilizada **principalmente**para o desenvolvimento de **aplicações corporativas**.

**Fonte:**<https://sites.google.com/site/jvmtotal/home/conceitos/distribuicoes-java/plataforma-jee-j2ee>

Marcondes Melo

24 de Agosto de 2021 às 20:47

Gabarito: C

**Java Platform, Enterprise Edition** (ou **Java EE**, ou **EE**, ou em português **Plataforma Java, Edição Empresarial**) é uma de programação para na

Fonte: <https://www.wikiwand.com/pt/Java_Platform,_Enterprise_Edition>