**601** [**Q462126**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/e5b520bd-9f) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[C++ (mais mais) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-mais-mais)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)( assuntos) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[ANTT](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/antt) **Prova:**[CESPE - 2013 - ANTT - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-antt-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas-da-informacao)

Acerca das linguagens de implementação de regras de negócio, julgue os itens que se seguem.

O paradigma de orientação a objetos é amplamente utilizado em várias linguagens: Java é compilada em *bytecode*e executada em uma máquina virtual (JVM); C++ apresenta bom desempenho ao unir características de alto e de baixo níveis; Python/Ruby/PHP podem ser utilizadas para desenvolvimento*web*, mas sem aplicações para dispositivos móveis

Patrick Luiz

22 de Junho de 2018 às 12:44

Errado.

O Python é uma linguaguem de proposito geral, não é focada em algo só. Com ele você pode desensolver aplicativos para android, windows e linux. É uma linguagem multiplataforma.

Edelvan Farias dos Santos

08 de Agosto de 2018 às 23:41

O tema assusta um pouco, mas se for pela logica da pra ir acertando algumas e memorizando.

CAVALEIRO TEMPLÁRIO

09 de Julho de 2020 às 17:40

**ERRADO!**

O próprio Google e o Youtube foram feitos em Python.

Rafaela Vieira de Melo

10 de Fevereiro de 2021 às 03:20

Lembrar do **UBER**. A maior parte do app **UBER** foi feita em linguagem de programação Python, por exemplo, que é uma aplicação para dispositivos móveis. Errada.

Paloma Santos

17 de Fevereiro de 2021 às 07:47

**O Python é uma linguagem de propósito geral, não é focada em algo só. Com ele você pode desenvolver aplicativos para android, windows e linux. É uma linguagem multiplataforma**. O próprio Google e o Youtube foram feitos em Python.

**602** [**Q462123**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/dccae2e4-9f) [Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[ANTT](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/antt) **Prova:**[CESPE - 2013 - ANTT - Analista Administrativo - Desenvolvimento de Sistemas da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-antt-analista-administrativo-desenvolvimento-de-sistemas-da-informacao)

Julgue os itens a seguir, com relação às tecnologias empregadas nos servidores de aplicação *web.*

O Zope é um servidor de aplicações web, escrito em Python, com banco de dados orientado a objetos ZODB. O Zope não permite a criação de aplicações web embasadas em componentes.

Marco Reis

09 de Julho de 2015 às 07:53

Neste tipo de questão o candidato deve usar o bom senso. O suporte a componentes é a principal função de um servidor de aplicação, seja ele em qualquer linguagem de programação. Dessa forma, não faz nem sentido ter um app server sem suporte a componentes.

Oswaldo Jesus Vieira Júnior

09 de Julho de 2018 às 11:07

Método Nishimura!!!!!!!!!!! Ozzzzzzzzz

Negação é sinal de erro no Cespe!

GABA: Errado

Rose Matos

18 de Agosto de 2018 às 08:58

Errado

**Zope** é um servidor de aplicações web de código aberto **escrito** na linguagem **Python**. Seu nome significa "Z Object Publishing Environment" (em português, "Ambiente de Publicação de Objetos Z"). Muitas tarefas de administração de um servidor **Zope** podem ser realizadas através de uma interface web.

Samuel

28 de Dezembro de 2020 às 21:14

**ERRADO**

Zope é um servidor de aplicações web de código aberto escrito na linguagem Python.

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

21 de Junho de 2018 às 20:55

Gabarito Errado

**Zope** é um servidor de aplicações web de código aberto escrito na linguagem Python. Seu nome significa "Z Object Publishing Environment" (em português, "Ambiente de Publicação de Objetos Z"). Muitas tarefas de administração de um servidor Zope podem ser realizadas através de uma interface web. Os objetos que o Zope publica na Web são escritos em linguagem Python, e tipicamente armazenados num banco de dados orientado a objetos, o ZODB, que é integrado ao sistema. Objetos básicos tais como documentos, imagens e modelos de páginas podem ser criados ou modificados via web. Objetos especializados, tais como wikis, blogs, e galerias de fotos estão disponíveis como componentes adicionais (chamados products), e existe uma comunidade de desenvolvedores e de pequenas empresas criando aplicações web como produtos.

Um sítio em Zope é formado por objetos em um banco de dados em vez de arquivos, como é comum em muitos outros servidores de aplicação web. Esta abordagem permite alavancar as vantagens do paradigma de objetos, como encapsulamento. Zope associa URLs a objetos utilizando a hierarquia de partes (composição); os métodos são considerados como partes dos objetos. Por exemplo, http://www.zope.org/Products/visual é uma forma de acessar app.Products.visual.

O Zope inclui o Zope Object Database (ZODB), que persiste transparentemente objetos Python de forma transacional. A transparência está no fato de que os desenvolvedores raramente precisam escrever código para ler ou salvar os objetos no ZODB de forma explícita.

Uma característica particularmente inovadora do Zope é o uso em larga escala de aquisição. Aquisição é uma técnica paralela à herança de classes, através da qual objetos 'herdam' comportamentos de seu contexto na hierarquia de composição, além da hierarquia de classes. Isto possibilita novas formas de organizar a aplicação, muito adequadas ao paradigma da web onde os sites são organizados em pastas e sub-pastas, ou seções e sub-seções. Um uso frequente de aquisição é a organização dos componentes visuais das páginas de forma que elementos comuns possam ser adquiridos de um repositório central, sem se perder a possibilidade de substituir qualquer elemento por uma versão local mais adequada ao contexto. Por outro lado, o modo como a aquisição é implementada no Zope 2 também é visto como uma fonte de erros, produzindo comportamentos inesperados em alguns casos. O uso de aquisição foi bastante reduzido no Zope 3.

**603** [**Q449370**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/4257e79c-75) [XML (Extensible Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/xml-extensible-markup-language)[JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[JSON](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/json)( assuntos) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TRT - 8ª Região (PA e AP)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-8-regiao-pa-e-ap) **Prova:**[CESPE - 2013 - TRT - 8ª Região (PA e AP) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-trt-8-regiao-pa-e-ap-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

Acerca de sistemas de desenvolvimento *web*, assinale a opção correta.

**A** *Servlet*é uma classe do Java que possibilita ampliar os recursos de servidores *web*, desenvolvida para permitir conteúdos dinâmicos orientados ao usuário.

**B** Para utilizar bancos de dados relacionais em aplicações desenvolvidas em JSP, é obrigatória a utilização do Hibernate, que é um *framework*que realiza o mapeamento objeto/relacional.

**C** O Ajax permite interagir com dados textuais nos formatos UTF-8 e XML, porém restringe o acesso a JSON (*Java Script Object Notation*) e a bancos de dados relacionais.

**D** No XMLHttpRequest, utilizado para trocar dados com um servidor, com o intuito de melhorar sua usabilidade, o método open ( ) aceita somente requisições no modo *asynchronous*.

**E** O JSF (Java *Server Faces*) permite usar *tags* customizadas limitadas a páginas JSP, com vistas a encapsular a segurança na forma nativa do acesso aos JavaBeans.

Ve mcp

18 de Janeiro de 2016 às 20:23

Servlets

Desenvolvimento de aplicações Web com conteúdo dinâmico.

Contém uma API que abstrai e disponibiliza os recursos do servidor Web de maneira simplificada para o programador.

Recebe requisições do cliente e produz respostas com base nelas.

O ciclo de vida de um *servlet* é encerrado após a chamada do método destroy.

<http://aulas.goldstep.com.br/index.php/tecnologia-da-informacao/jee-java-enterprise-edition/467/>

Lucc O.

29 de Junho de 2019 às 16:12

Letra A

**Servet**são classes Java responsáveis por processar requisições HTTP.

Conteúdo das respostas é gerado dinamicamente.

noções de direito administrativo

11 de Março de 2020 às 20:13

b) hibernate ou JPA

c) wtf?

d) o terceiro atributo desse método determina se é assíncrono ou síncrono, CESPE já cobrou isso em outras questões

e) acho que não são limitadas à JSP

ARIAN DANTAS MENESES

09 de Agosto de 2017 às 17:19

Servlet amplia os recursos dos servidores web?

Zé Sereno

13 de Agosto de 2017 às 11:36

"servlet technology has emerged as a powerful way to extend Web server functionality through dynamic Web pages"

Em **"Review of Servlet Technology"**

<https://docs.oracle.com/cd/B14099_19/web.1012/b14017/overview.htm#i1001676>

**604** [**Q446759**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0cdfe4d0-6c) [Frameworks Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)[JUnit](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/junit) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca de JUnit, JMeter e Concordion, julgue o  próximo  item.

O JUnit é um *framework* que permite realizar testes unitários de códigos Java, herdando algumas características da própria linguagem. Na versão 4.11, ele permite, entre outros recursos, mudar a ordem de testes, criar testes parametrizados, executar testes de exceção e testes temporizados por meio da palavra-chave *timeout.*

Mr. Robot

14 de Março de 2015 às 16:59

vai ser específico assim lá longe viu

foi só na 4.11 mesmo que foi adicionado o fix method order

questão punk

<http://junit.czweb.org/apidocs/org/junit/FixMethodOrder.html>

Maurício Rocha Bastos

07 de Dezembro de 2015 às 21:21

Uma vez que as provas atuais de Técnico são as provas de Analista de 2 anos atrás, as provas de Analista estão se apresentando cada vez mais específicas e, portanto, com graus de dificuldade mais elevados.

**605** [**Q446757**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0b8e64fc-6c) [HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o  item  subsecutivo, referente ao desenvolvimento de sistemas *web* HTML/HTML5 e CSS3.

O exemplo abaixo está escrito corretamente em HTML 5 e o atributo required obriga o usuário a escolher uma cor para que o formulário seja enviado.

<label>Cor:    <select name=cor required>    <option value="">Escolha um    <option>Vermelho    <option>Verde    <option>Azul </select> </label>

Robson Macedo

22 de Junho de 2015 às 16:44

O que está sendo explorado na questão é a possibilidade de, no HTML5, não colocarmos ou até colocarmos aspas simples nos valores dos atributos. Também não necessitamos fechar as TAGS ....

Com isso da pra acertar a questão!

[]'s

Daniel Ferreira de Souza

23 de Abril de 2016 às 15:52

No HTML 5 é possível ignorar tanto a tag inicial quando a final em determinadas situações. Para mais informações: <https://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#optional-tags>

Os atributos podem ficar entre aspas duplas, aspas simples, sem aspas e sem valor. Para mais informações: <http://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#attributes-0>

2.4.2 Atributos booleanos (vazios) (ex.: required)

A presença de uma atributo booleano indica um valor verdadeiro, e a falta do atributo representa um valor falso.

Fonte: <http://w3c.github.io/html/infrastructure.html#sec-boolean-attributes>

Bruno Marota

04 de Julho de 2015 às 18:19

Segundo W3C

In the the HTML 5 syntax, attributes can be specified in four different ways:

    empty attribute syntax

**unquoted attribute-value syntax**

    single-quoted attribute-value syntax

    double-quoted attribute-value syntax

Mr. Robot

10 de Maio de 2015 às 16:04

bom, pra mim faltou a aspas duplas no valor do atributo name

flashfs '

15 de Dezembro de 2015 às 08:38

Regra para os atributos: <http://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#attributes-0>

Regra para o fechamento de tags: <http://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#optional-tags>

**606** [**Q446756**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0ae5220a-6c) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o  item  subsecutivo, referente ao desenvolvimento de sistemas *web* HTML/HTML5 e CSS3.

O CSS3 permite criar animações e transições de estilo sem a necessidade de utilizar Flash ou Javascripts.

Eduardo Simoes

12 de Julho de 2015 às 18:35

CSS3 animations allows animation of most HTML elements without using JavaScript or Flash!

<http://www.w3schools.com/css/css3_animations.asp>

Vanderlei Luis

22 de Maio de 2015 às 12:22

Esses dois sites são mais atualizados:

http://www.w3schools.com/css/css3\_intro.asp

http://www.maujor.com/tutorial/guia-completo-seletores-css3.php

Mr. Robot

14 de Março de 2015 às 16:57

<http://blog.caelum.com.br/css3-e-o-futuro-da-web/>

<http://blog.caelum.com.br/css3-e-progressive-enhancement/>

<http://blog.caelum.com.br/seu-codigo-css-pode-ser-mais-limpo-flexivel-e-reaproveitavel/>

Gloomy Gulch

28 de Março de 2017 às 09:24

correto- como fazer niamções em css

<https://www.w3schools.com/css/css3_animations.asp>

**607** [**Q446754**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/098fd3f7-6c) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere a linguagens e ambientes de programação Java, C# e paradigma de programação orientada a objetos, julgue o  item  subsequente.

No paradigma orientado a objetos, o polimorfismo está relacionado à herança de métodos. O Java possui duas modalidades de polimorfismo: *overriding*, que consiste em alterar o método em uma subclasse mantendo-se sua mesma assinatura da superclasse; e *overloading,*no qual há métodos de mesmo nome associados por meio da herança, porém, com argumentos diferentes.

Valmir Silva

28 de Maio de 2015 às 20:30

CESPE alterou de C para E: justificativa:

O item tornou‐se incorreto ao afirmar que a modalidade overloading de polimorfismo só ocorre por meio da

herança. Diante disso, opta‐se pela alteração do item.

Bruno Batista Freixo

11 de Fevereiro de 2015 às 17:55

"*no qual há métodos de mesmo nome****associados por meio da herança***",

**Existe *overloading* (sobrecarga) sem herança**: quando há repetição de um método NA MESMA CLASSE (respeitando-se que o NÚMERO de argumentos e/ou os TIPOS têm de ser diferentes).

Assim como existe *overloading* (sobrecarga) com herança: quando há repetição de um método da superclasse na SUBCLASSE (respeitando-se que o NÚMERO de argumentos e/ou os TIPOS têm de ser diferentes).

Mr. Robot

14 de Março de 2015 às 16:55

bom, não necessariamente há overloading por herança.

mas cai nessa

Ike Javarine

26 de Abril de 2016 às 00:14

- **SOBRESCRITA/SOBREPOSIÇÃO (OVERRIDING)** -> TEMPO DE EXECUÇÃO; DINÂMICO; MÉTODOS COM MESMA ASSINATURA(NOME DO MÉTODO + PARÂMETROS) E O MESMO TIPO DE RETORNO NA CLASSE PAI E NA CLASSE FILHA; É NECESSÁRIA RELAÇÃO DE HERANÇA

- **SOBRECARGA (OVERLOADING)** -> TEMPO DE COMPILAÇÃO; ESTÁTICO; PODE OCORRER QUANDO HÁ HERANÇA, PODE OCORRER EM CONSTRUTORES; MÉTODOS COM MESMO NOME E LISTA DE PARÂMETROS DIFERENTES (ORDEM, QUANTIDADE OU TIPO DELES)

Gab. E

Alan Guilherme de Oliveira

15 de Janeiro de 2015 às 21:44

*... e overloading, no qual há métodos de mesmo nome****associados por meio da herança (sobrecarga não é com herança)****, porém, com argumentos diferentes...*

**608** [**Q446753**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/08e4fded-6c) [Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere a linguagens e ambientes de programação Java, C# e paradigma de programação orientada a objetos, julgue o   item  subsequente.

Considere que as linhas abaixo foram retiradas de um programa escrito em Java, e que não há modificações destas ao longo do programa.

int i = 10;

int n = ++i%5;

Diante disso, os valores finais das variáveis i e n serão, respectivamente, 11 e 1

Robson Macedo

23 de Novembro de 2014 às 11:16

Os princípios-ativos desta questão são saber como funciona o pré-incremento e o mod ...

No caso da questão (++i), o incremento é realizado antes da operação da linha de comando, portando o valor da variável passa de 10 para 11 antes de aplicarmos o MOD.

O MOD está relacionado com a divisão de ++i por 5, retornando o resto da divisão, ou seja 11 por 5 (resto 1).

Mr. Robot

14 de Março de 2015 às 16:54

pré-incremento e pós-incremento

não importa o nível do cargo, elas sempre estarão lá

Paulo V ☕

26 de Junho de 2016 às 14:47

% = o valor do resto da divisão, se for divisão exata retorna zero e não nulo.

o pré incremento  (++ antes da variável) indica que o valor será incrementado antes de qualquer operação na instrução atual.

Pierry Ângelo

01 de Outubro de 2021 às 08:01

class Static {

static { int a = 2; } // é inicializada uma variável "local" a em contexto estático, caso não tivesse sido utilizada a palavra

// chave "int", esse linha alteraria o valor da variável estática "a" de 0 para 2.

static int a, y; // declara duas variáveis de classe (contexto estático), ambas são inicializadas com valor default 0;

public static void main(String[] args) {

a--; // decrementa valor de a (0) para -1

minhaFuncao(); // pula para o código contido na funcao

System.out.println(a + y + ++a);

// a = 1

// y = 0

// ++a = 2

// resultado da saída é 3 (NÃO É 11)

}

public static void minhaFuncao() {

y = a++ + ++a;

// a++ = -1

// ++a = 1

// y = 0

}

}

Mais sobre variáveis estáticas:

<https://www.baeldung.com/java-static-variables-initialization>

**609** [**Q446752**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/08272feb-6c) [C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

No que se refere a linguagens e ambientes de programação Java, C# e paradigma de programação orientada a objetos, julgue o  item  subsequente.

Em C#, o operador ?? é denominado operador de concentração de nulo e é usado para definir um valor padrão para tipos de valor anulável ou tipos de referência. No exemplo abaixo, caso a variável num seja nula, o valor de x será igual a 1. *int x = num ?? 1;*

Carlos Balthazar

18 de Janeiro de 2016 às 15:49

Item correto, abaixo a referência:

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms173224.aspx?f=255&MSPPError=-2147217396>

Mr. Robot

14 de Março de 2015 às 16:53

como se fosse o ternário do Java, é isso?

Fellipão

28 de Outubro de 2020 às 16:39

**Gabarito: CERTO**

O operador **NULL-COALESCING** pode ser usado para substituir valores nulos por outros valores default.

Cristiano22

24 de Março de 2021 às 13:50

se estamos aqui é porque estamos fazendo oque poucos estão ,ou seja estudando, vamos nessa vontade até passar

**610** [**Q446750**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/06d4d9b1-6c) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue o item subsequente, relativo às arquiteturas para desenvolvimento de aplicativos em dispositivos móveis.

No projeto de aplicações para dispositivos móveis, devem ser considerados, entre outros aspectos, as características dos dispositivos de *hardware* para os quais a aplicação está sendo desenvolvida e o consumo de energia gerado por cada recurso do sistema, visando-se a economia de bateria

Ayrton Concurseiro

13 de Dezembro de 2015 às 19:33

Uma questão que por si só é bem lógica.

**611** [**Q446742**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0189f928-6c) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca das folhas de estilo (CSS), julgue o  item  seguinte.

A propriedade *text indentation*transforma em maiúscula a primeira letra de cada palavra que esteja formatada, por exemplo, por meio do elemento < p >. A sintaxe correta para essa propriedade é p*{text-indentation:capitalize;}*

Alan Guilherme de Oliveira

15 de Janeiro de 2015 às 21:28

text-indent é utilizado para recuo do texto, não tem nada com primeira letra maiúscula.

ITALO CAVALCANTE

15 de Julho de 2015 às 13:25

A propriedade ***text-transform***transforma em maiúscula a primeira letra de cada palavra que esteja formatada, por exemplo, por meio do elemento < p >. A sintaxe correta para essa propriedade é:

p.capitalize {

**text-transform**: capitalize;}

**612** [**Q446741**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/00e0b753-6c) [CSS (Cascading Style Sheets) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Análise e Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-analise-e-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca das folhas de estilo (CSS), julgue o  item  seguinte.

A propriedade padding permite que o usuário redimensione um elemento HMTL, como < div >, por exemplo. A sintaxe correta para essa propriedade é

*div*

*{*

*padding:both;*

*}*

Robson Macedo

23 de Novembro de 2014 às 11:30

Padding

The padding clears an area around the content (inside the border) of an element. The padding is affected by the background color of the element.

The top, right, bottom, and left padding can be changed independently using separate properties. A shorthand padding property can also be used, to change all paddings at once.

O Padding só assume como propriedades valores absolutos ou relativos  ...

Sendo assim, padding:both; - não existe ....

[]'s

Paulo V ☕

26 de Junho de 2016 às 14:39

o valor "both" não existe na propriedade padding.

Gloomy Gulch

14 de Novembro de 2019 às 15:21

e-

The CSS padding properties are used to generate space around an element's content, inside of any defined borders.

With CSS, you have full control over the padding. There are properties for setting the padding for each side of an element (top, right, bottom, and left).

**613** [**Q437292**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/b3b7065e-52) [Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[Polícia Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/policia-federal) **Prova:**[CESPE - 2013 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Cargo 3](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-policia-federal-perito-criminal-federal-cargo-3)

No que se refere aos sistemas Android e iOS, julgue os próximos itens.

A arquitetura do iOS possui quatro camadas *(layers*) que funcionam como interface entre a aplicação e o *hardware*. Essas camadas, listadas da mais baixa para a mais alta, são: Core OS, Core Services, Media e CoCoa Touch

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

04 de Julho de 2017 às 09:33

Gabarito Certo

**iOS** (antes chamado de**iPhone OS**) é um **sistema** operacional móvel da **Apple** Inc. desenvolvido originalmente para o iPhone, também é usado em iPod touch, iPad e Apple TV. A Apple não permite que o iOS seja executado em hardware de terceiros.

O iOS consiste em **quatro camadas**de abstração:

a camada Core OS (mais baixa);

a camada Core Services;

a camada mídia;

e a camada Cocoa Touch (a mais alta)

Amanda

20 de Novembro de 2020 às 11:38

**CoCoa Touch**

**^**

**Media**

**^**

**Core Services**

**^**

**Core OS**

**-**

**/HARDWARE/**

**A core OS é a que está mais próxima do hardware.**

**Core OS** – núcleo do sistema, realiza controle do hardware. É a camada mais próxima do hardware.

**Core Services** – serviços fundamentais do sistema que todos os aplicativos utilizam.

**Core Media** – tecnologias de gráfico, áudio e vídeo.

**Core Cocoa Touch** – infraestrutura para as tecnologias fundamentais, como multitarefa, serviço de notificação Apple push.

Samuel

09 de Dezembro de 2020 às 16:17

**CERTO**

A arquitetura do iOS é formada por quatro camadas, sendo que cada uma delas oferece um conjunto de frameworks que podem ser utilizados durante o desenvolvimento de aplicativos para os dispositivos moveis da Apple Inc. A arquitetura do iOS é semelhante a arquitetura básica encontrada no Mac OS. No nível mais alto, o iOS atua como intermediário entre o hardware subjacente.

**Core OS** – núcleo do sistema, realiza controle do hardware. É a camada mais próxima do hardware.

**Core Services** – serviços fundamentais do sistema que todos os aplicativos utilizam.

**Core Media** – tecnologias de gráfico, áudio e vídeo.

**Core Cocoa Touch** – infraestrutura para as tecnologias fundamentais, como multitarefa, serviço de notificação Apple push.

**614** [**Q437246**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/953ba27d-52) [JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[Polícia Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/policia-federal) **Prova:**[CESPE - 2013 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Cargo 3](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-policia-federal-perito-criminal-federal-cargo-3)

No que se refere às linguagens de programação, julgue os itens subsecutivos.

A propriedade*readyState*do objeto*XMLHttpRequest*em Ajax no Internet Explorer possui 3 estágios, sendo 0 correspondente a não inicializado, 1 correspondente a carregado e 2 correspondente a completo.

Bruno Oliveira de Albuquerque

10 de Novembro de 2014 às 05:09

Na verdade o readyState possui 5 estágios, que são:

0: requisição não inicializada

1: conexão com o servidor estabelecida

2: requisição recebida

3: processando requisição

4: requisição finalizada e a resposta está pronta.

Otávio Torreão Vasconcelos Gaião

17 de Junho de 2015 às 21:53

Coloca internet explorer apenas pra tentar enganar a gente...

Celso Jr

01 de Fevereiro de 2018 às 11:06

Fonte: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/XMLHttpRequest/readyState>

**615** [**Q437233**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8ca6a0e6-52) [Arquitetura de Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/arquitetura-de-banco-de-dados) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[Polícia Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/policia-federal) **Prova:**[CESPE - 2013 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Cargo 3](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-policia-federal-perito-criminal-federal-cargo-3)

No que se refere a arquitetura, modelos lógicos e representação física de banco de dados e implementação de SGBDs relacionais, julgue os itens que se seguem.

A arquitetura ANSI de três níveis separa o nível externo dos usuários, o nível conceitual do banco de dados e o nível de armazenamento interno no projeto de um banco de dados. O nível interno tem um esquema interno, que descreve a estrutura do armazenamento físico do banco de dados e descreve os detalhes completos do armazenamento de dados e os caminhos de acesso para o banco de dados.

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

05 de Junho de 2018 às 21:34

Gabarito Certo

Na arquitetura de um SGBD têm como principal objetivo, separar aplicações do usuário dos dados físico que são dividos nos esquemas abaixo:

**Nível interno ou esquema interno** - usa um modelo de dados que mostra a estrutura de armazenamento físico do banco de dados, os detalhes dos dados guardados e os caminhos de acesso.

**Nível conceitual ou esquema conceitual** - efetua uma descrição total da estrutura do banco de dados mas não ofere detalhes dos dados guardados no banco de dados.

**Nível externo ou esquema de visão** - descreve as visões do banco de dados para um grupo de usuários que mostra quais usuários terão acesso à esse banco.

Francisco Jorge Henrique Pereira de Oliveira

29 de Janeiro de 2016 às 16:22

*Arquitetura de três esquemas:*

*È dividida em 3 Níveis:*

*"O nível interno tem um esquema interno, que descreve a estrutura do armazenamento físico do banco de dados. O esquema interno usa um modelo de dados físico e descreve os detalhes completos do armazenamento de dados e os caminhos de acesso para o banco de dados."*

*Nível Conceitual ou Esquema Conceitual*

*Nível Externo ou de visão*

***Livro Sistema de Banco de Dados 6 Edi. Elmasri  e Navathe****.*

Júlio César

21 de Dezembro de 2018 às 16:48

Gabarito Certo.

Os níveis interno, externo e conceitual da arquitetura de um banco de dados são responsáveis, respectivamente, por gerenciar o modo como os dados serão armazenados fisicamente, por gerenciar o modo como os dados serão vistos pelos usuários e por representar todo o conteúdo de informações do banco de dados.

Paulinha MVA

06 de Dezembro de 2020 às 09:04

– Nível **Interno**: Também conhecido como Nível de Armazenamento ou Físico, é o meio mais próximo do meio de armazenamento físico, isto é, aquele que se ocupa com o modo com os dados estão fisicamente armazenados no banco de dados e no hardware do computador – além da definição das estruturas físicas que permitem obter um desempenho satisfatório.

**CESPE:**

O nível interno de um banco de dados é definido como sendo o mais próximo do meio de armazenamento físico. Nesse nível, estão a representação física dos campos e a sequência física em que os registros estão armazenados no sistema. **CERTO**

No nível **interno** da arquitetura, são descritos **os caminhos de acesso para o banco de dados**. **CERTO**

Samuel

18 de Janeiro de 2021 às 13:12

**CERTO**

Os três níveis são:

Nível externo (visualizações do usuário): a visualização de um usuário do banco de dados descreve uma parte do banco de dados que é relevante para um determinado usuário. Exclui dados irrelevantes, bem como dados que o usuário não está autorizado a acessar.

Nível conceitual : o nível conceitual é uma forma de descrever quais dados são armazenados em todo o banco de dados e como os dados estão inter-relacionados. O nível conceitual não especifica como os dados são armazenados fisicamente. Alguns fatos importantes sobre este nível são:

Nível interno : O nível interno envolve como o banco de dados é fisicamente representado no sistema de computador. Ele descreve como os dados são realmente armazenados no banco de dados e no hardware do computador.

A Arquitetura de Três Níveis tem como objetivo permitir que os usuários acessem os mesmos dados, mas com uma visão personalizada dos mesmos. O distanciamento do nível interno do nível externo significa que os usuários não precisam saber como os dados são armazenados fisicamente no banco de dados. Essa separação de nível também permite que o Administrador do Banco de Dados (DBA) altere as estruturas de armazenamento do banco de dados sem afetar as visualizações dos usuários.

**616** [**Q437232**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8bfd2970-52) [Arquitetura de Banco de Dados ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/arquitetura-de-banco-de-dados)[Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[Polícia Federal](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/policia-federal) **Prova:**[CESPE - 2013 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Cargo 3](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-policia-federal-perito-criminal-federal-cargo-3)

No que se refere a arquitetura, modelos lógicos e representação física de banco de dados e implementação de SGBDs relacionais, julgue os itens que se seguem.

As dependências de dados, que incluem as funcionais e as multivaloradas, são consideradas dependências semânticas da implementação do banco de dados, por serem restrições inerentes embasadas no modelo.

Rochele Angulski

02 de Agosto de 2018 às 14:56

As retriçõesde BD são divididas em 3 categorias:

**1**)-Restrições Inerentes / Implícitas **=>** restrições inerentes ao modelo.

**2)-** Restrições Baseadas em Esquemas / Explícitas**=>** são restrições que podem ser expressas no modelo de BD, em geral especificando em DDL.

**3)-** Restrições Baseadas nas Aplicações / Restrições **Semânticas** **=>** são restrições que não podem ser expressas nos esquemas do modelo de dados, e portanto, são expressas pelos programas de aplicações.

Anne Calil

13 de Março de 2015 às 15:31

Dependências semânticas não são inerentes ao banco de dados. Um exemplo de semântica que eu li e está muito bom é o seguinte :

\* salário do gerente tipo2 deve ser maior que o salário do gerente tipo1, isso não pode ser expressa no banco de dados.

referência:

<http://www.itnerante.com.br/group/bancodedados/forum/topics/quest-o-de-dependencia-funcional-x-dependencia-semantica?xg_source=activity>

Ibsen Maciel vulgo "Perito"

05 de Junho de 2018 às 21:24

Gabarito Errado

Dependencia funcional é quando um atributo X identifica um atributo Y ou quando um atributo Y é dependente de um atributo X.

Exemplo: Cidade → Estado (Cidade determina estado)

**Representação:**

X→Y (X determina Y ou Y e depentende de X)

Dependência Multivalorada DMV

É uma ampliação da Dependência Funcional, ou seja, um atributo X pode determinar vários atributos Y.

Exemplo: CPF pode ter vários Dependentes

**Representação**

X →→Y (X multidetermina Y ou Y multidependente de X)

Priscila Muniz

25 de Junho de 2018 às 19:01

"Restrições semânticas são aquelas que não podem, ou muito dificilmente, ser expressas utilizando uma DDL. Um exemplo seria uma relação em que um atributo dependa do valor de outro, com SALARIO\_EMPREGADO não podendo ser maior que SALARIO\_GERENTE. Essa é uma restrição de significado. As outras duas são as restrições inerentes ao modelo de dados (como uma relação sendo um conjunto de tuplas) e as que podem ser expressas por uma DDL (com valores não NULL, chaves primárias, estrangeiras...)

Sabendo disso, você não expressa através de uma DDL o seguinte:

A -> B, C

O que temos acima é uma dependência funcional, em que B e C dependem de A. Assim, DF são restrições semânticas.

Voltando à questão:

"As dependências de dados, que incluem as funcionais e as multivaloradas, são consideradas dependências semânticas da implementação do banco de dados" = até aqui estava correto. O que a torna errada é " por serem restrições **inerentes** embasadas no modelo". Não são inerentes."

FONTE:  Wilson Milhorini -->Timaster.

Nilene Morris ♥️

09 de Maio de 2022 às 20:48

**GAB. ERRADO**

**As restrições de BD são divididas em 3 categorias:**

**1) Restrições Inerentes / Implícitas = Restrições inerentes ao modelo.**

**2) Restrições Baseadas em Esquemas / Explícitas = São restrições que podem ser expressas no modelo de BD, em geral especificando em DDL.**

**3) Restrições Baseadas nas Aplicações / Restrições Semânticas = São restrições que não podem ser expressas nos esquemas do modelo de dados, e portanto, são expressas pelos programas de aplicações.**

**617** [**Q427668**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/875e8bb4-3d) [JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[JSON ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/json)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[ANCINE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/ancine) **Prova:**[CESPE - 2013 - ANCINE - Analista Administrativo - Área 2](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-ancine-analista-administrativo-area-2)

A respeito de arquitetura e engenharia de software, julgue o  item  seguinte.

O JSON-P, que é uma API Java EE 7, permite que aplicações Java EE analisem, transformem e consultem dados no formato JSON.

Rubens Oliveira

26 de Novembro de 2014 às 17:24

Segundo site da API e a documentação da mesma a informação está correta: <https://jsonp.java.net/>.

"The JSR provides portable APIs to parse, generate, transform, and query JSON using the streaming API or the object model API."

**618** [**Q417401**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/99e48954-25) [Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TRT - 17ª Região (ES)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/trt-17-regiao-es) **Prova:**[CESPE - 2013 - TRT - 17ª Região (ES) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-trt-17-regiao-es-analista-judiciario-tecnologia-da-informacao)

A respeito de engenharia de*software*, julgue o item subsequente.

Todo *software* deve ser entregue com documentação para facilitar sua implementação e manutenção. Nessa documentação, devem constar o dicionário de dados que descreve a organização do banco de dados do sistema e o modo como as informações serão armazenadas.

Manoel Marcondes

04 de Maio de 2015 às 20:36

Todo *software* deve ser entregue com documentação para facilitar sua **implementação** (implantação) e manutenção. Nessa documentação, devem constar o dicionário de dados que descreve a organização do banco de dados do sistema e o modo como as informações serão armazenadas.

- Não se entrega um software para implementar, mas sim para implantar

Jéssica Egidio.

02 de Junho de 2018 às 03:43

Mais um erro na questão é afirmar que todo software precisa de documentação. Softwares baseados em metodologia ágil não priorizam a documentação nem a tornam obrigatória.

**Gabarito: E**

Mr. Robot

25 de Setembro de 2014 às 16:51

dicionário seria o glossário?

Guilherme .

19 de Março de 2015 às 17:55

Perguntas objetivas para temas subjetivos...

Juliana Xavier

25 de Julho de 2018 às 17:51

Errado. O software não é implementado,**mas implantado**. O banco de dados que é implantado sem a **documentação adequada (Dicionário de dados),**poderá ter seu funcionamento aparentemente normal até que ocorra o primeiro erro.

**619** [**Q373516**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/ecde1d68-cf) [Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[C Sharp](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c-sharp) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[BACEN](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/bacen) **Prova:**[CESPE - 2013 - BACEN - Analista - Infraestrutura e Logística](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-bacen-analista-infraestrutura-e-logistica)

Acerca das linguagens e ambientes de programação ASP.NET e C#, julgue os itens que se seguem.

Em C#, o comando goto transfere a execução do programa diretamente para um ponto de marcação específico. O exemplo abaixo apresenta uma sintaxe correta para esse comando.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Carlos Balthazar

11 de Junho de 2014 às 17:02

Isto pode causar estranheza para algumas pessoas, mas o velho "goto" existe em C#

Referência:  <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/13940fs2.aspx>

Renato Dias

11 de Fevereiro de 2015 às 12:01

Achei que já tivesse descontinuado

**620** [**Q354997**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/093fc7f9-95) [CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets) **Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[TCE-ES](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/tce-es) **Prova:**[CESPE - 2013 - TCE-ES - Analista Administrativo - Informática](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-tce-es-analista-administrativo-informatica)

Assinale a opção em que é apresentada uma folha de estilo composta por camadas, que é utilizada para definir a apresentação em páginas da Internet que adotam linguagens de marcação, como XML, HTML e XHTML.

**A** TAG

**B** COOKIE

**C** XML

**D** CSS

**E** DIV

Joao Leno

07 de Julho de 2015 às 23:25

CSS folha de estilo em **cascata**

Gloomy Gulch

15 de Março de 2017 às 23:09

CSS é uma lingaugem para apresentação de paginas web e é independente de html