**661**

[**Q328359**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/add6939e-08)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Web ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/web)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[CPRM](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/cprm) **Prova:**[CESPE - 2013 - CPRM - Analista em Geociências - Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-cprm-analista-em-geociencias-sistemas)

Julgue os itens subsecutivos a respeito de arquitetura,padrões de projeto e desenvolvimento*web*.

Ajax é uma tecnologia utilizada para criar páginas *web*dinâmicas e com conteúdo assíncrono. É composto unicamente por JavaScript e por XML. Quando uma função em JavaScript envia uma requisição do cliente para o servidor, a resposta do servidor ocorre por meio do *document object model*(DOM), exclusivamente em XML. O cliente processa esse XML e retorna para o servidor sem a necessidade de renderizar novamente a página web.

MÔNICA SOUSA ROCHA

07 de Fevereiro de 2014 às 22:26

O erro está em dizer que é exclusivamente em XML, a resposta pode ser em texto em claro ou HTML.

Rodrigo G. Marcelo

18 de Maio de 2015 às 09:40

Cuidado com CESPE!

Palavras restritivas como citadas na questão (UNICAMENTE, EXCLUSIVAMENTE) costumam tornar a questão ERRADA, e ainda, nos induz ao ERRO. Marquei ERRADA!

André Luis Hirschmann

02 de Dezembro de 2017 às 09:55

Pode-se usar json ao invés de xml no intercâmbio de informações.

**662**

[**Q328262**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/abebb7d8-08)

[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

No que se refere às técnicas de modelagem dimensional e de programação embarcada, julgue os próximos itens.

Toda aplicação Android deve possuir um arquivo de nome Manifest.xml em seu diretório raiz. Se a aplicação necessitar abrir um arquivo HTML local, será necessário atribuir a seguinte permissão na declaração: <*uses-permission android:name="android. permission.INTERNET'*/>

Vitor

17 de Fevereiro de 2014 às 20:23

Errada.

De cara já da para eliminar pois o arquivo principal do projeto é AndroidManifest.xml e não Manifest.xml.

Daniel Rodrigues de Moraes

28 de Junho de 2015 às 15:04

Errada por 2 motivos. O 1º é o já citado pelo Vitor, o segundo é que se a aplicação irá abrir um arquivo HTML local, ela não precisa de permissão para internet

Maurício Rocha Bastos

08 de Dezembro de 2015 às 10:44

Além do mais, a string atribuída é aberta com " (aspas duplas) e fechada com ' (aspas simples).

GEORGE ALMEIDA DE OLIVEIRA

12 de Maio de 2017 às 12:08

Para abrir um HTML local basta utilizar o componente **WebView**em um arquivo seu\_layout.xml e carregá-lo na sua Activity. Não há necessidade de permissão do Mainfest.

Um exemplo pode ser visto em: http://stackoverflow.com/questions/18602676/android-studio-how-to-load-html5-content-from-a-local-path-using-webview

jeova medeiros santos

09 de Fevereiro de 2021 às 12:19

Respondi e acertei pela lógica, tenho Android desde 2012 nunca ví isso no meu Android...kkkk

**663**

[**Q328252**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a4c800b4-08)

[JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Plataforma Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)[Java SE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java-se)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

Com referência às tecnologias Java SE (JSE), Java ME (JME) e Java EE (JEE), julgue os itens subsecutivos.

Diferentemente do JSE, o JEE adiciona bibliotecas que proveem funcionalidades para desenvolvimento de aplicações com tolerância a falhas, distribuídas em multicamadas e baseadas em componentes modulares em servidores de aplicação.

murilo

15 de Abril de 2014 às 18:25

Correto,

No JEE (Java enterprise edition) são adicionadas bibliotecas para proverem tolerância a falhas, além de poder distribuir a aplicação em multi camada.

Tem uma documentação em inglês no site da oracle comentando justamente entre essas diferenças do JSE e JEE.

<http://docs.oracle.com/javaee/6/firstcup/doc/gkhoy.html>

Abs

Gloomy Gulch

14 de Junho de 2018 às 22:26

c-

JEE é para aplicações com elevado grau de complexidade, acessando dados das mais variadas fontes e atendendo a um grande número de clientes e requisições.

Caracteristicas?

**Transações:**define suporte para transações, integrado com a Java Transaction API (JTA) e oferece transações distribuídas.

**Segurança:**autenticação e autorização de forma transparente. lógica de segurança parte da arquitetura JEE.

**Remotabilidade:**Aplicações acessadas remotamente através de diversos protocolos de comunicação.

**Multithreading e Concorrência:**para usuários simultaneamente de maneira controlada

**Persistência:**provedores de persistência com especificação JPA.

**Gerenciamento de Objetos:**injeção de dependências e controle de ciclo de vida, garantindo escalabilidade

**Integração:**com os componentes da plataforma Java

**664**

[**Q328251**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a3f4ba1c-08)

[JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Java ME ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java-me)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

Com referência às tecnologias Java SE (JSE), Java ME (JME) e Java EE (JEE), julgue os itens subsecutivos.

O JME foi criado para trabalhar com ambientes de programação multiprocessados em ambientes distribuídos.

Tiago Passos

03 de Junho de 2014 às 08:48

Resposta: E

O JME tem foco em hardwares com poucos recursos, como celulares, mas está caindo em desuso depois da proliferação de smartphones Android, que utilizam outra forma de desenvolvimento.

Carlos Augusto da Silva

14 de Janeiro de 2014 às 20:21

Micro Edition - recursos escassos.

Gestor Concursos

18 de Agosto de 2015 às 17:36

Foi desenvolvido para sistemas embarcados.

**665**

[**Q328236**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/99a11ec9-08)

[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A respeito de interface *web*, ferramentas de desenho e padrões web,julgue os próximos itens.

Embora cada navegador tenha sua própria política de atualização,o CSS3 é o único padrão de CSS disponível atualmente para uso.

Concurseiros de TI CE

10 de Janeiro de 2016 às 12:10

Há também os padrões CSS1 (CSS nível 1) e CSS2 (CSS nível 2)

Somente Only

03 de Janeiro de 2016 às 23:03

O próprio HTML pode ser utilizado para especificar a exibição de seus elementos.

Gabarito: Errado.

flavioluizx .

25 de Julho de 2017 às 12:12

Existe oficialmente os seguintes padrões de CSS:

CSS1, CSS2, CSS2.1, CSS3 e já temos o CSS4.

Você pode testar neste link se o seu navegador tem compatibilidade total ou parcial com esses padrões CSS: http://css4-selectors.com/browser-selector-test/

P.S.: o link não testa compatibilidade com o padrão 2.1. Aparentemente ele está agregado com o teste para CSS2.

**666**

[**Q328235**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/98f53a5c-08)

[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A respeito de interface *web*, ferramentas de desenho e padrões web,julgue os próximos itens

A formatação de documentos escritos em linguagem de marcação usando CSS (*cascading style sheets*) é definida dentro do próprio documento.

marcelo

07 de Março de 2014 às 13:45

o que a pergunta quis dizer com 'é definida', pois se entender que a definição é o próprio CSS dentro do HTML ai tudo bem. Porém se o entendimento for que a importação de um arquivo CSS também é uma definição a questão estará certa. Penso que a questão deva ser mais clara.

Leandro Reis

28 de Abril de 2015 às 06:34

Existem 3 modos de se aplicar as folhas de estilo: Embedding(Interno), inline (em linha) e Linking (externo)

- Interno: Os comandos CSS ficam dentro de cada página HTML. Permite que uma página possa utilizar uma formatação diferente das outras de um "site".

- Em linha: Os comandos de um certo estilo ficam diretamente no elemento HTML que se deseja alterar. Possibilita que só aquele elemento seja estilizado, sem alterar todos os outros da página.

- Externo: Criar um arquivo texto, com todos os estilos a serem aplicados. Salvar com o fomato .css.

<http://www.ufpa.br/dicas/htm/htm-esti.htm>

O CESPE se baseou no Wikipedia:

"Cascading Style Sheets (ou simplesmente CSS) é uma linguagem de folhas de estilo utilizada para definir a apresentação de documentos escritos em uma linguagem de marcação, como HTML ou XML. Seu principal benefício é prover a separação entre o formato e o conteúdo de um documento.

**Em vez de colocar a formatação dentro do documento**, o desenvolvedor cria um link (ligação) para uma página que contém os estilos, procedendo de forma idêntica para todas as páginas de um portal. Quando quiser alterar a aparência do portal basta portanto modificar apenas um arquivo."

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets>

Mr. Robot

05 de Novembro de 2014 às 20:28

pode ser dentro do próprio documento ou fora dele

Matheus Rodrigues

06 de Maio de 2019 às 12:42

O erro está em "**é definida.."** colocando como se fosse a única opção definir dentro do elemento.

O correto seria **"pode ser definida"**.

Fábio Campos

03 de Julho de 2015 às 17:35

Sabemos que podemos defini-lo dentro do documento também, contudo considerando os "padrões web" do enunciado é possível concluir que o estilo terá um documento específico.

**667**

[**Q328234**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/98403730-08)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A respeito de interface *web*, ferramentas de desenho e padrões web,julgue os próximos itens.

O Ajax — que carrega e renderiza uma página utilizando recursos de scripts que estão rodando pelo lado do cliente (navegador) — utiliza um objeto *XMLHttpRequest* e o método *open*para abrir um documento em uma linguagem de marcação, bem como para passar argumentos e capturar uma resposta.

Rodrigo Dias Botelho

12 de Dezembro de 2014 às 07:05

O open é para configurar uma requisição AJAX, passando o método, url e se será síncrono ou assíncrono. A questão viajou!

Leandro Reis

03 de Maio de 2015 às 04:11

Método OPEN: tem como objetivo abrir um documento

- A linha de comando é a seguinte: ("método ", "URL "[, sinaldesincronização[, "nomeUsuário"[, "senha"]]])

Onde:

-  Método –> Obrigatório – Determina se é pelo GET ou POST

-  URL –> Obrigatório – É o caminho para o documento que desejamos acessar, podendo ser utilizado o caminho completo ou absoluto

FONTE:

<http://www.diegomacedo.com.br/ajax-metodos/>

Usuário inativo

25 de Janeiro de 2016 às 17:29

"método *open*para abrir um documento em uma linguagem de marcação"

Mr. Robot

05 de Novembro de 2014 às 20:28

o que ele quis dizer por "open para abrir um documento"?

2014

Ao fazer a requisição Ajax mostrada abaixo e declarar false, a página irá executar os demais scripts sem se preocupar com o retorno do servidor.

xmlhttp.open("GET","ajax.txt",false);

Errada

**668**

[**Q328233**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/978bcdd7-08)

[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A respeito de interface *web*, ferramentas de desenho e padrões web,julgue os próximos itens.

Elementos em formato SVG podem ser embutidos diretamente em uma páginaHTML usando HTML5.

Thiago Felipe de Morais Pereira

15 de Fevereiro de 2014 às 20:37

**SVG** é um arquivo baseado em texto e descreve as imagens com formatos vetoriais. Eles são capazes de comprimir ainda mais os arquivos, sem perda nenhuma de qualidade (mesmo ao redimensionar as imagens).

Assim como PNG e GIF, o SVG pode suportar transparências e animações.

Este formato, por sua qualidade, mesmo com grande capacidade de compressão, é ideal para smartphones e tablets, que possuem hardware mais limitado do que computadores

Leia mais em: <http://www.tecmundo.com.br/imagem/5866-quais-as-diferencas-entre-os-formatos-de-imagem-png-jpg-gif-svg-e-bmp-.htm#ixzz2tQuMe9xQ>

Daniel Ferreira de Souza

23 de Abril de 2016 às 15:18

Correto, através da tag **svg**. O exemplo abaixo desenha um círculo vermelho.

<svg height="100" width="100">

<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="black" stroke-width="3" fill="red" />

Sorry, your browser does not support inline SVG.

</svg>

**669**

[**Q328228**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9412aa55-08)

[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A expressividade do código é uma característica importante no desenvolvimento e manutenção de um software.*Python* e*Ruby*são exemplos de linguagens que apresentam essa qualidade.Acerca dessas linguagens,julgue os itens subsequentes.

Em Python, o comando *int("1")*cria um objeto do tipo*int*, que recebe 1 como parâmetro no seu construtor.

Rubens Oliveira

27 de Agosto de 2015 às 12:37

Neste comando *int("1") ,*a linguagem Python faz uma conversão implícita do valor String para inteiro.

Nayton

21 de Junho de 2018 às 12:26

@ Allef Garug

Por estar entre aspas não seria String?

R: "1"  é String, porém int converte a String "1" em um número inteiro.

APF Coelho

31 de Julho de 2018 às 23:08

Gaba: **CERTO**

cara, Python é phod@, terra de niguém, essa porr@ ta certa! tanto faz aí  int("1"), int(1) ele vai guardar 1 como inteiro de qualquer forma, pq antes está o **INT**().

Thácio Pinheiro

29 de Julho de 2018 às 10:54

Se não tivesse o "int" antes do "1" ele seria uma STRING,

Mas, o comando "int" obrigatoriamente transforma o "1" em **int**eiro.

Gabrielle Albuquerque

13 de Março de 2021 às 12:50

FUNÇÕES DE CASTING:

**int()**: Converte variáveis do tipo**inteiro, ponto flutuante** ou**string** em um número**INTEIRO**

Exemplo:

x = int(500) -> x será 500

y = int(4.8) -> y será 4

z = int('6') -> z será 6

**670**

[**Q328225**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/91f511d3-08)

[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)[ZOPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/zope)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[MPOG](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/mpog) **Prova:**[CESPE - 2013 - MPOG - Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-mpog-tecnologia-da-informacao)

A expressividade do código é uma característica importante no desenvolvimento e manutenção de um software.*Python* e*Ruby*são exemplos de linguagens que apresentam essa qualidade.Acerca dessas linguagens, julgue os itens subsequentes.

Um sítio *web* com Zope, um servidor de aplicações*web*escrito em Python, é formado por objetos em arquivos, tal como a maioria dos servidores de aplicação *web*.

Matheus Henrique Dutra

29 de Dezembro de 2020 às 20:36

**Errado!**

Um sítio em Zope é formado por objetos em um **banco de dados** em vez de arquivos, como é comum em muitos outros servidores de aplicação web.

Fonte: Wikipédia

Breno Vieira

01 de Setembro de 2018 às 10:43

Um sítio em Zope é formado por objetos em um banco de dados em vez de arquivos, como é comum em muitos outros servidores de aplicação web. Esta abordagem permite alavancar as vantagens do paradigma de objetos, como encapsulamento. Zope associa URLs a objetos utilizando a hierarquia de partes (composição); os métodos são considerados como partes dos objetos.

APF Coelho

10 de Julho de 2018 às 01:00

Gaba: **ERRADO**

Comentários: **...**é formado por objetos em ARQUIVOS...

isso tem mais cara de descrição de windows Explorer, gerenciador de arquivos e pastas.

Takayuki \*

14 de Setembro de 2018 às 15:44

BANCO DE DADOS? SIM!

ARQUIVOS? NÃO!

Na luta!

29 de Agosto de 2018 às 10:32

objetos em banco de dados e não em arquivos!

Arquivos são ineficientes, redundantes, etc...

**671**

[**Q328034**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/dc5250da-07)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[UNIPAMPA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/unipampa) **Prova:**[CESPE - 2013 - UNIPAMPA - Programador Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-unipampa-programador-visual)

Com referência a JavaScript, julgue os itens seguintes.

ECMAScript é considerada uma versão anterior do JavaScript.

Raisa Lustosa de Oliveira

18 de Janeiro de 2016 às 16:18

ECMAScript é uma especificação formal de uma linguagem de script. Javascript é a implementação mais popular do ECMAScript. Outro exemplos são ActionScript e JScript.

flashfs '

27 de Outubro de 2015 às 07:51

ECMAScript é como se fosse o padrão, e JavaScript é um dialeto, podendo existir outros, como o JScript no passado.

Leandro Reis

12 de Maio de 2015 às 13:55

"Atualmente, o nome oficial da JavaScript é ECMAScript e a versão da linguagem

é a ECMA-262 v5 (2009)."

https://www.novatec.com.br/livros/javascriptguia/capitulo9788575222485.pdf

Rodrigo G. Marcelo

26 de Agosto de 2015 às 14:28

Eu marquei errado, é um tipo de questão que deixaria para responder no final e ainda, chutando!

Ivan Junior

07 de Setembro de 2015 às 20:23

Atualmente, a versão mais atual aprovada é a ES6 (June 17, 2015)...

http://www.infoq.com/news/2015/06/ecmascript-2015-es6

**672**

[**Q328033**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/dbb33651-07)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[HTML (HyperText Markup Language)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[UNIPAMPA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/unipampa) **Prova:**[CESPE - 2013 - UNIPAMPA - Programador Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-unipampa-programador-visual)

Com referência a JavaScript, julgue os itens seguintes.

Com base nos padrões Web, o JavaScript deve ser desenvolvido dentro do código HTML.

Pablo Henrique

03 de Março de 2014 às 20:30

Entendendo que o código JavaScript **pode**ser desenvolvido dentro do código HTML, mas com base nos padrões Web o melhor mesmo é definir o código JavaScript em um arquivo a parte. Portanto, a afirmação está ERRADA.

Lazaro De Almeida

20 de Junho de 2015 às 12:24

poder pode, mas NÃO DEVE...

Leandro Reis

12 de Maio de 2015 às 13:47

Trechos retirados do Livro Guia do Programador JavaScript

"(...) porém com a chegada dos Padrões Web,

não é admissível gerar indiscriminadamente HTML com JavaScript. É preciso uma

análise criteriosa para determinar que HTML pode ou não ser gerado com JavaScript. (...)"

"Como regra geral, evite gerar marcação HTML com JavaScript. (...)"

https://www.novatec.com.br/livros/javascriptguia/capitulo9788575222485.pdf

Gloomy Gulch

07 de Agosto de 2017 às 14:02

errado- consoante as boas praticas, p codigo-fonte javascript deve ficar separado do html

**673**

[**Q328032**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/db1651d4-07)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[UNIPAMPA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/unipampa) **Prova:**[CESPE - 2013 - UNIPAMPA - Programador Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-unipampa-programador-visual)

Com referência a JavaScript, julgue os itens seguintes.

O uso de JavaScript em conformidade com os padrões Web implica, entre outras práticas, que o acesso ao conteúdo não seja comprometido, mesmo na ausência de um interpretador JavaScript no navegador Web.

Leandro Reis

12 de Maio de 2015 às 13:40

De acordo com o Guia do Programador JavaScript p. 24

"Usar javascript em conformidade com os padrões web implica, entre outras práticas, que na ausência de um interpretador JavaScript, não se comprometa o acesso ao conteúdo"

https://www.novatec.com.br/livros/javascriptguia/capitulo9788575222485.pdf

Lazaro De Almeida

20 de Junho de 2015 às 12:23

Isso é tão verdade que no HTML 5 existe a tag NoScript: The

**674**

[**Q328031**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da793254-07)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[UNIPAMPA](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/unipampa) **Prova:**[CESPE - 2013 - UNIPAMPA - Programador Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-unipampa-programador-visual)

Com referência a JavaScript, julgue os itens seguintes.

O uso de JavaScript possibilita a dinamicidade das páginas, que mudam com base na escolha do usuário, sem necessidade de que sejam recarregadas.

Lazaro De Almeida

20 de Junho de 2015 às 12:21

sim. isso é possível graças ao AJAX.

Somente Only

22 de Fevereiro de 2016 às 11:11

Creio que a questão se refere, ao mencionar a "dinamicidade", às mudanças que os scripts podem provocar em uma determinada página, sem haver comunicação entre o navegador e o servidor HTTP ("sem necessidade de que sejam carregadas"), por exemplo, numa validação de formulário, processar validações mais básicas, tais como: verificar se um determinado campo obrigatório foi preenchido e/ou se está no formato desejado e alertar estes erros ao usuário, antes de submeter o formulário ao servidor.

Gloomy Gulch

07 de Agosto de 2017 às 14:01

correto- javascript permite á pagina processar scripts sem necessitar fazer requests ao servidor.

Mr. Robot

01 de Março de 2018 às 00:49

eu já acho que a questao foi pro rumo das SPA's

**675**

[**Q315789**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/a62128e0-b9)

[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Existem diversos padrões de formatação de dados que permitem a comunicação em ambientes heterogêneos. A respeito desse assunto, julgue os itens seguintes.

Em um formulário HTML, *tags*do tipo <  input type=hidden  > são utilizadas para garantir a segurança dos dados.

murilo

02 de Outubro de 2013 às 14:39

O tipo Hidden é usada quando a informação não necessita ser apresentada ao usuário, não para garantir a segurança dos dados.

E claro por ser do tipo Hidden (Oculto) não será exibido o formulário para o usuário

Tiago Passos

29 de Maio de 2014 às 17:16

Só pra reforçar, a tag hidden não garante segurança. Apenas esconde o valor do usuário. Mas se o usuário quiser, pode verificar o valor da tag consultando o código fonte da página (CTRL+U no firefox).

Gloomy Gulch

09 de Março de 2017 às 09:10

errado= não garante segurança; somente oculta valor do campo.

Mr. Robot

19 de Dezembro de 2014 às 18:06

kkkkk

muito boa a questão

André Luis Hirschmann

14 de Maio de 2016 às 17:30

Acho que estaria certa a questão se estivesse <input type=password/> ....

**676**

[**Q315772**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/934ba465-b9)

[Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

[**Texto associado**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes?discipline_ids%5B%5D=96&discipline_ids%5B%5D=160&examining_board_ids%5B%5D=2&exclude_nullified=true&exclude_outdated=true&my_questions=all&page=34&scholarity_ids%5B%5D=3&subject_ids%5B%5D=273&subject_ids%5B%5D=280&subject_ids%5B%5D=939&subject_ids%5B%5D=940&subject_ids%5B%5D=942&subject_ids%5B%5D=943&subject_ids%5B%5D=2357&subject_ids%5B%5D=2751&subject_ids%5B%5D=2753&subject_ids%5B%5D=4358&subject_ids%5B%5D=5243&subject_ids%5B%5D=5470&subject_ids%5B%5D=5481&subject_ids%5B%5D=6037&subject_ids%5B%5D=20794&subject_ids%5B%5D=20844&subject_ids%5B%5D=20848&subject_ids%5B%5D=20916&subject_ids%5B%5D=21979#question-315772-text)

A respeito de*tunning*em banco de dados, julgue os itens seguintes.

Criar extents grandes o suficiente para os dados e evitar extensões dinâmicas das tabelas são formas para ajustar I/O e estrutura física do banco de dados.

Luiz BH

05 de Novembro de 2015 às 14:25

"*Dynamic extension then reduces performance.*"

"*Blocks in a single extent are contiguous, so one large extent is more contiguous than multiple small extents. Oracle can read one large extent from disk with fewer multiblock reads than would be required to read many small extents*"

Fonte: http://docs.oracle.com/cd/A87860\_01/doc/server.817/a76992/ch20\_io.htm

Mateus Moura

01 de Agosto de 2018 às 14:19

Certo.

Traduzindo...

"A extensão dinâmica reduz o desempenho." "Os blocos em uma única extensão são contíguos, portanto, uma extensão maior é mais contígua que várias extensões pequenas. O Oracle pode ler uma extensão maior do disco com menos leituras multibloco do que seria necessário para ler várias extensões pequenas"

Fonte: http://docs.oracle.com/cd/A87860\_01/doc/server.817/a76992/ch20\_io.htm

**677**

[**Q315770**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/9110cf2f-b9)

[Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Em relação à estrutura e administração de banco de dados, julgue os itens subsequentes.

O relacionamento entre um conjunto de dados (tabelas) não existe fisicamente, dado que é apenas lógico e representado por meio das chaves estrangeiras.

Gustavo Guimarães Morato Abreu

07 de Fevereiro de 2014 às 20:43

Verdadeiro devido a independência física dos dados.  Uma alteração do esquema físico pode ser realizada sem alterar o  chaves estrangeiras e tabelas.

* **Independência física de dados:** é a habilidade de modificar o esquema físico sem a necessidade de reescrever os programas aplicativos. As modificações no nível físico são ocasionalmente necessárias para melhorar o desempenho.

Fonte: navathe

Lucas Micas

13 de Setembro de 2018 às 14:37

Wellisson, acredito que no modelo conceitual não há relacionamento de tabelas. Apenas no modelo lógico. No conceitual, há relacionamento de entidades.

Eduardo Amorim

22 de Setembro de 2013 às 14:32

### Chave

As tabelas relacionam-se umas as outras através de **chaves**. Uma chave é um conjunto de um ou mais atributos que determinam a unicidade de cada registro.

Temos dois tipos de chaves:

[**Chave primária**](http://pt.wikipedia.org/wiki/Chave_prim%C3%A1ria)**:** (*PK - Primary Key*) é a chave que identifica cada registro dando-lhe unicidade. A chave primária nunca se repetirá.

[**Chave Estrangeira**](http://pt.wikipedia.org/wiki/Chave_Estrangeira)**:** (*FK - Foreign Key*) é a chave formada através de um relacionamento com a chave primária de outra tabela. Define um relacionamento entre as tabelas e pode ocorrer repetidas vezes. Caso a chave primária seja composta na origem, a chave estrangeira também o será.

Ricardo Cavalcanti

03 de Agosto de 2018 às 19:24

'O RELACIONAMENTO entre um conjunto de dados (tabelas) não existe fisicamente'', = CORRETO,  as TABELAS que existem fisicamente ( são representações de algo que existe)  o relacionamento é apenas algo lógico.

Luiz BH

05 de Novembro de 2015 às 14:06

[Botando lenha na fogueira]

Como ficariam os relacinamento M:N do modelo relacional que são implementados como uma nova tabela armazenada fisicamente (ainda que se utilize chaves estrangeiras) ???

**678**

[**Q315769**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/900e0c3d-b9)

[Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Em relação à estrutura e administração de banco de dados, julgue os itens subsequentes.

Utilizando-se a HEAP, uma das várias formas de organizar registros em arquivos, um registro pode ser colocado em qualquer lugar no arquivo onde exista espaço.

Luiz BH

05 de Novembro de 2015 às 13:58

Guilherme, no livro do Navathe "Sistemas de Banco de Dado, 6d. p. 403" arquivo de heap ou pilha é também chamado de arquivo de registros desordenados.

O autor apresenta 2 formas de inserção de dados:

1) inserir o registro no final do arquivo

2) inserir o registro nos espaços criados por exclusão de dados anteriores

Mas eu concordo com você. O fato do autor utilizar pilha trazendo um conceito bem diverso do que é estudado em Estrutura de Dados Pilha gera confusão.

DANIEL COELHO

07 de Agosto de 2018 às 20:15

Para quem não entende os comentários sem o gabarito e não tem acesso a resposta.

Gaba: **CERTO**

"Utilizando-se a HEAP, **uma das várias formas**de organizar registros em arquivos..."

creio que dona CESPE tirou isso do livro SISTEMA DE BANCO DE DADOS Por Abraham Silberschatz, S. Sundarshan, Henry F. Korth

"ORGANIZAÇÃO DE AQUIVOS EM HEAP. um registro pode ser colocado em qualquer lugar no arquivo onde exista espaço para acomodá-lo. Não existe ordenação de registro. Normalmente, existe um único aquivo para cada relação."

... existe outras formas de organização: HEAP/HASHING/SEQUENCIAL

https://books.google.com.br/books?id=1FBaDwAAQBAJ&pg=PT661&lpg=PT661&dq=arquivo+de+heap+uma+das+v%C3%A1rias+formas+de+organizar+registros+em+arquivos&source=bl&ots=erH6CfQij-&sig=XNCUfMrpSXY3zjmCka-sZtVCTkg&hl=pt-BR&sa=X&ved=2ahUKEwjMraj0h9zcAhXHQ5AKHfmlAPkQ6AEwBXoECAYQAQ#v=onepage&q=arquivo%20de%20heap%20uma%20das%20v%C3%A1rias%20formas%20de%20organizar%20registros%20em%20arquivos&f=false

GUILHERME COSTA MACIEL

26 de Maio de 2015 às 11:42

Heap não é igual a pilha? Pilha nós só podemos colocar um arquivo no topo. Então como que esta questão se encontra correta?

Alguém me explica onde que meu racioncinio está errado.

Usuário inativo

20 de Janeiro de 2021 às 17:42

CORRETO!

Heap é um registro desordenado.

**679**

[**Q315764**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/8aa27e9e-b9)

[Arquitetura de Banco de Dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/arquitetura-de-banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Em relação a arquiteturas de banco de dados, julgue os itens subsequentes.

As funcionalidades oferecidas pelos sistemas de banco de dados são divididas em três partes: *front-end, middle-end* e*back-end*.

Asdrubal Trombonni

25 de Setembro de 2013 às 15:49

A questão tenta confundir os conceitos de arquitetura de 3 camadas (3 tier) com os  de banco de dados.

Tradicionalmente, bancos de dados estão ligados diretamente à camada de negócios (back-end), cujos dados são tratados e preparados para a apresentação (middle-end, normalmente num servidor de aplicações) e, finalmente, provém uma camada de interação com o usuário (front-end).

Abaixo, um esquema que ilustra essa arquitetura:

Esse modelo parece com o MVC, mas uma das diferenças fundamentais está na topologia: no 3-tier, o cliente nunca conversa diretamente com a camada de dados: sempre deve haver uma camada intermediária. No MVC, contudo, há esta possibilidade.

Fonte:

http://criticaltechnology.blogspot.com.br/2011/10/mvc-in-three-tier-architecture.html

http://en.wikipedia.org/wiki/Multitier\_architecture

Alan

19 de Novembro de 2015 às 11:50

Front-end: lado do usuário, alguém que está buscando as informações

Back-end: são os servidores

Deisi

22 de Setembro de 2013 às 10:40

**Front-end** e **back-end** são termos generalizados que referem-se às etapas inicial e final de um processo. O front-end é responsável por coletar a entrada em várias formas do usuário e processá-la para adequá-la a uma especificação útil para o [back-end](http://pt.wikipedia.org/wiki/Back-end" \o "Back-end). O front-end é uma espécie de [interface](http://pt.wikipedia.org/wiki/Interface) entre o usuário e o back-end.

(wikipedia)

MEOLI

22 de Abril de 2021 às 16:22

Questão cespe:

"As funcionalidades de um banco de dados em uma arquitetura dividida em duas camadas podem ser divididas em duas categorias: front-end e back-end. As funcionalidades de front-end são as que permitem gerenciar as estruturas de acesso e realizar o desenvolvimento e a otimização de consultas, além do controle de concorrência e recuperação de dados."

**680**

[**Q315763**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/895fd290-b9)

[ASP ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/asp)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Julgue os itens que se seguem, relativos a linguagens de script.

Na linguagem ASP.NET, a sintaxe de controle HTML distingue-se de uma *tag*HTML padrão por meio do atributo runat="Server".

Bruno Panatta

12 de Julho de 2015 às 04:56

runat='server' é um atributo que transforma o objeto em um controle de servidor. Asssim, uma vez que você coloca este atributo numa tag html, é possível controlá-la pelo servidor

Responde Pouco

03 de Março de 2023 às 10:07

Para que um controle HTML seja reconhecido e manipulado pelo servidor, é necessário adicionar o atributo **runat="server"**à sua tag HTML correspondente.

**<input type="text" id="meuCampo" runat="server" />**

Por exemplo, podemos acessar o valor do campo de texto em um arquivo de código-behind da página usando o ID do controle:

**string valor = meuCampo.Value;**