**681**

[**Q315762**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/886a27c6-b9)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Suporte Técnico](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-suporte-tecnico)

Julgue os itens que se seguem, relativos a linguagens de script.

A função eval do JavaScript executa comandos de linguagens que estejam escritos em uma*string.*

Thiago

06 de Dezembro de 2013 às 18:45

Está Errado!  linguagens ? Não! If the argument is an **expression**, eval() evaluates the expression. If the argument is one or more **JavaScript statements**, eval() executes the statements.

Posso colocar uma expressão em sei lá, PASCAL, C SHARP, JAVA que vai funcionar? NÃO! ERRADO DEMAIS ESSA QUESTÃO

Gustavo Guimarães Morato Abreu

07 de Fevereiro de 2014 às 20:23

A questao nao diz " A função eval do JavaScript executa comandos de TODAS as linguagens que estejam escritos em uma*string."*

Mr. Robot

19 de Dezembro de 2014 às 17:34

também achei forçado demais essa questão, mas acabei acertando... acho q estou começando a entender a filosofia cespe

apg-bh

03 de Outubro de 2013 às 13:03

http://www.w3schools.com/jsref/jsref\_eval.asp

The eval() function evaluates or executes an argument.

**682**

[**Q315745**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/d438ec19-b9)

[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Redes](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-redes)

As linguagens de *script* podem ser utilizadas para estender funcionalidades de um programa. Acerca da linguagem Python, julgue os itens seguintes.

O Python, no modo interpretador, aborta a execução do código com o*status*de erro, imprime a pilha dos erros na console e gera o *log*correspondente, quando o erro ocorre dentro do bloco*try*.

Sócrates Gambarra de Barros Moreira

24 de Julho de 2014 às 16:10

O erro da questão está em dizer que aborta a execução do código quando ocorre o erro dentro do bloco Try. Não necessariamente precisa ser abortado o o código, pois dentro do Try pode haver tratamentos de erros e o código continuar sendo executado.

Eduardo Rocha

01 de Julho de 2018 às 21:42

blocos TRY são justamente para tratar possíveis erros/exceções; Se o erro ocorrer dentro de um destes blocos, o programador pode executar alguma rotina de contingência visando manter o sistema em execução ou ao menos informar o usuário de modo amigável o que está ocorrendo.

Rose Matos

18 de Agosto de 2018 às 08:56

Errado

O QUE É E **PARA QUE SERVE** UM BLOCO **TRY** CATCH. O bloco **Try**-Catch é utilizado para o tratamento de exceções, ou seja, erros que ocorrem em tempo de execução e podem derrubar a aplicação. Com o bloco “**try**” “captura” e pode identificar o erro, e tratá-lo da maneira que achar mais conveniente no bloco “catch”

Samuel

30 de Dezembro de 2020 às 08:53

**ERRADO**

Bloco  TRY/CATCH serve para tratamento de **exceções**, **tratamento de códigos** que podem **não**ser totalmente atendidos e gerarem alguma **exceção/erro**.

O  **TRY** consegue recuperar erros que possam ocorrer no código fornecido em seu bloco.

O **CATCH**por sua vez faz o tratamento dos erros que aconteceram.

Rafael Arantes Barbosa

08 de Setembro de 2020 às 13:01

Cara, pra que copiar a questão nos comentários ?

**683**

[**Q315663**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/25b7ced2-b9)

[JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Java ME ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java-me)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens que se seguem, a respeito das tecnologias JSE, JME e JEE.

A herança — um princípio de orientação a objetos que permite que classes compartilhem atributos e métodos — é utilizada para reaproveitar código ou comportamento generalizado ou especializar operações ou atributos.

SAMUEL CUNHA COTTA

19 de Agosto de 2013 às 09:16

**Herança** é um princípio de [orientação a objetos](http://pt.wikipedia.org/wiki/Orienta%C3%A7%C3%A3o_a_objetos), que permite que [classes](http://pt.wikipedia.org/wiki/Classe_(programa%C3%A7%C3%A3o)) compartilhem [atributos](http://pt.wikipedia.org/wiki/Atributo_(programa%C3%A7%C3%A3o)) e [métodos](http://pt.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9todo_(programa%C3%A7%C3%A3o)), através de "heranças". Ela é usada na intenção de reaproveitar código ou comportamento generalizado ou especializar operações ou atributos. O conceito de herança de várias classes é conhecido como [herança múltipla](http://pt.wikipedia.org/wiki/Heran%C3%A7a_m%C3%BAltipla).

Fonte: Wikipedia, me parece que a questão foi retirada de lá. (rs)

Wagner Salazar

09 de Setembro de 2013 às 22:07

Também fiquei com medo da questão por causa de especializar atributos. Mas to fazendo vista grossa pra estes detalhes. O problema a saber quando não posso fazer isso. Praticamente, to tentando adivinhar o que o examinador estava cobrando com a questão!

Rodrigo Parizotto

19 de Outubro de 2013 às 16:57

Especializar operações, tudo bem. Mas especializar atributos é demais. Herdar um atributo do tipo int não tem como mudar.

Silas Rodrigues do Rêgo Júnior

28 de Dezembro de 2013 às 22:17

"especializar operações ou atributos."

Acho que o elaborador quis mencionar que em subclasses é possível customizar um método, ou seja, fazer tudo aquilo que a superclasse faz com algumas novas funcionalidades. Quanto aos atributos, entendo que as subclasses teriam atributos específicos para elas. Por exemplo: a classe Pessoa não teria os atributos CPF e CNPJ, que estariam nas subclasses PF (CPF) e PJ (CNPJ).

Não vejo erro nesta questão.

Gloomy Gulch

07 de Janeiro de 2020 às 10:52

c-

it is possible to inherit attributes and methods from one class to another. We group the "inheritance concept" into two categories:

- subclass (child) - the class that inherits from another class

-superclass (parent) - the class being inherited from

https://www.w3schools.com/java/java\_inheritance.asp

**684**

[**Q315662**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/24c04d2b-b9)

[Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens que se seguem, a respeito das tecnologias JSE, JME e JEE.

A tecnologia JSE (*Java small editon*) utilizada pela plataforma iOS permite o desenvolvimento de aplicações para todos os seus dispositivos, como estações gráficas, iPad, iPod, entre outros.

Lidiane

17 de Agosto de 2013 às 14:42

JSE (Java Standart Edition) é o principal pacote de desenvolvimento do Java, utilizado para desenvolvimento de aplicações para Desktop e serve também como base para o JEE (Java Enterprise Edition) que é utilizado para desenvolvimento de aplicações WEB.

Daniel Gonçalves da Silva

11 de Novembro de 2013 às 08:21

A questão tem vários erros:

1. JSE - Java Standart Edition

2. Plataforma IOS utiliza a linguagem C.

Priscila da Silva Moreira

06 de Maio de 2014 às 08:39

A Tecnologia Java divide-se em:

– Java Standard Edition (JSE): desenvolvimento desktop.

– Java Enterprise Edition (JEE): Java para Web.

– Java Micro Edition (JME): desenvolvimento de aplicações para celulares, palmtops etc.

– Java Embedded: Plataforma para desenvolvimento de programas para dispositivos diversos.

– JavaFX: Desenvolvimento de Rich Internet Applications (RIA).

Amanda

20 de Novembro de 2020 às 11:31

**CUIDADO!** A tecnologia iOS **não** utiliza linguagem Java e já utilizou a linguagem Objective C, mas no passado. **Atualmente, iOS utiliza linguagem SWIFT.**

FONTE: https://www.apple.com/br/swift/

Para **desenvolvimento de aplicativos**, utiliza-se o **iOS SDK** como plataforma.

Gabarito **ERRADO**.

CAVALEIRO TEMPLÁRIO

06 de Julho de 2020 às 11:37

**Android:** Java (linguagem oficial), Kotlin (introduzida recentemente), C, C++, Unity, PhoneGap etc.

**iOS:**Swift (principal), C, C++, Objetive-C, Linguagem assembly etc.

**685**

[**Q315661**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/2378bdd7-b9)

[Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao)[JEE (Java Enterprise Edition) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jee-java-enterprise-edition)[Java ME ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java-me)[Plataforma Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/plataforma-java)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

[**Texto associado**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes?discipline_ids%5B%5D=96&discipline_ids%5B%5D=160&examining_board_ids%5B%5D=2&exclude_nullified=true&exclude_outdated=true&my_questions=all&page=35&scholarity_ids%5B%5D=3&subject_ids%5B%5D=273&subject_ids%5B%5D=280&subject_ids%5B%5D=939&subject_ids%5B%5D=940&subject_ids%5B%5D=942&subject_ids%5B%5D=943&subject_ids%5B%5D=2357&subject_ids%5B%5D=2751&subject_ids%5B%5D=2753&subject_ids%5B%5D=4358&subject_ids%5B%5D=5243&subject_ids%5B%5D=5470&subject_ids%5B%5D=5481&subject_ids%5B%5D=6037&subject_ids%5B%5D=20794&subject_ids%5B%5D=20844&subject_ids%5B%5D=20848&subject_ids%5B%5D=20916&subject_ids%5B%5D=21979#question-315661-text)

Julgue os itens que se seguem, a respeito das tecnologias JSE, JME e JEE.

RMI *(remote method invocation*) é o protocolo de programação que, utilizando WAP *(wireless application protocol*), permite a construção de interface homem-máquina em dispositivos móveis.

Lidiane

17 de Agosto de 2013 às 14:39

O RMI (Remote Method Invocation) é uma interface de programação que permite a execução de chamadas remotas no estilo RPC em aplicações desenvolvidas em Java. É uma das abordagens da plataforma Java para prover as funcionalidades de uma plataforma de objetos distribuídos. Esse sistema de objetos distribuídos faz parte do núcleo básico de Java desde a versão JDK 1.1, com sua API sendo especificada através do pacote java.rmi e seus subpacotes1 .

Através da utilização da arquitetura RMI, é possível que um objeto ativo em uma máquina virtual Java possa interagir com objetos de outras máquinas virtuais Java, independentemente da localização dessas máquinas virtuais.

A API RMI fornece ferramentas para que seja possível ao programador desenvolver uma aplicação sem se preocupar com detalhes de comunicação entre os diversos possíveis elementos (hosts) de um sistema.

Mr. Robot

27 de Agosto de 2013 às 16:02

bahhhhhhh

absotulamente nada haver

RMI - chamada remota entre objetos Java

**686**

[**Q315660**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/227bb75e-b9)

[Java ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/java)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

[**Texto associado**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes?discipline_ids%5B%5D=96&discipline_ids%5B%5D=160&examining_board_ids%5B%5D=2&exclude_nullified=true&exclude_outdated=true&my_questions=all&page=35&scholarity_ids%5B%5D=3&subject_ids%5B%5D=273&subject_ids%5B%5D=280&subject_ids%5B%5D=939&subject_ids%5B%5D=940&subject_ids%5B%5D=942&subject_ids%5B%5D=943&subject_ids%5B%5D=2357&subject_ids%5B%5D=2751&subject_ids%5B%5D=2753&subject_ids%5B%5D=4358&subject_ids%5B%5D=5243&subject_ids%5B%5D=5470&subject_ids%5B%5D=5481&subject_ids%5B%5D=6037&subject_ids%5B%5D=20794&subject_ids%5B%5D=20844&subject_ids%5B%5D=20848&subject_ids%5B%5D=20916&subject_ids%5B%5D=21979#question-315660-text)

Julgue os itens que se seguem, a respeito das tecnologias JSE, JME e JEE.

Garbage Collector é a tecnologia que gerencia a memória alocada para o programa, a fim de liberar objetos que não estão sendo utilizados.

Jonathas Oliveira

10 de Outubro de 2013 às 10:04

Em Java, a alocação e desalocação de memória acontece de maneira automática, controlada e transparente ao desenvolvedor, substituindo a utilização de ponteiros de memória por referências de objetos, evitando assim os vazamentos de memória e bugs de ponteiros.

Desta forma, a linguagem Java é considerada mais segura neste aspecto.

Leia mais em: [Entendendo e otimizando o Garbage Collection - Parte 1 - Revista Java Magazine 102](http://www.devmedia.com.br/garbage-collection-entendendo-e-otimizando-revista-java-magazine-102-parte-1/24082#ixzz2hK8p9mE6) <http://www.devmedia.com.br/garbage-collection-entendendo-e-otimizando-revista-java-magazine-102-parte-1/24082#ixzz2hK8p9mE6>

Gustavo Guimarães Morato Abreu

06 de Fevereiro de 2014 às 21:29

" objetos que não estão sendo utilizados" ? Ao meu ver deveria ser objetos que NÃO SERÃO MAIS UTILIZADOS. Isso porque não teria nenhum outro objeto fazendo referencia a este, que por sua vez seria um objeto inútil e portanto descartável. Mas dizer que um objeto por não estar sendo utilizado em um determinado instante deve ser descartado não faz sentido.

Welder

22 de Julho de 2015 às 20:47

O cespe está de brincadeira, desde quando o garbage collector gerencia a memória alocada? Quem gerencia a memória é a máquina virtual.

Gloomy Gulch

07 de Janeiro de 2020 às 11:18

c-

The garbage collector (GC) automatically manages the application's dynamic memory allocation requests.

A garbage collector performs automatic dynamic memory management through the following operations:

   Allocates from and gives back memory to the operating system.

   Hands out that memory to the application as it requests it.

   Determines which parts of that memory is still in use by the application.

   Reclaims the unused memory for reuse by the application.

https://docs.oracle.com/javase/9/gctuning/introduction-garbage-collection-tuning.htm#JSGCT-GUID-8A443184-7E07-4B71-9777-4F12947C8184

Scrum Master Concurseiro de TI

07 de Agosto de 2021 às 14:39

Garbage Collector (ou Coletor de Lixo) é o responsável pela automação do gerenciamento de memória. Ele é capaz recuperar uma área de memória inutilizada por um programa, evitando vazamento de memória.

**687**

[**Q315651**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/18d1ebb5-b9)

[Programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao)[Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens subsecutivos, referentes a tecnologias de desenvolvimento móvel.

Em uma aplicação desenvolvida para Android, os serviços que forem executados em *background* serão implementados como componentes do tipo*service*e permanecerão em execução até que a aplicação que os instanciar seja encerrada.

Renato Bibiano

07 de Setembro de 2013 às 15:00

"O sistema Android forçará o interrompimento do serviço apenas quando a memória estiver baixa e precisar recuperar recursos do sistema para a atividade que o usuário estiver executando no momento. Se o serviço estiver conectado a uma atividade que o usuário estiver executando, então ela tem menos chances de ser interrompida, e se o serviço for declarado para rodar em primeiro plano, ele quase nunca será interrompido."

FONTE: <http://www.klebermota.eti.br/2011/11/08/executando-um-servico-em-segundo-plano-no-android/>

Vitor

13 de Fevereiro de 2014 às 15:12

A banca tenta nos confundir dando a impressão que ao finalizar a aplicação seus serviços serão encerrados.

É importante lembrar que um serviço permanece em execução até que interrompa ele mesmo com stopSelf() ou outro componente o interrompa pela chamada a stopService().

André Veras

16 de Março de 2014 às 17:34

O componente Service no Android realmente tem esse propósito. Porém, ele não precisa permanecer em execução durante todo o ciclo de vida da aplicação. Cada Service possui o seu próprio lifecycle. Pode ser executado o comando Context.stopService() para parar um serviço.

Mr. Robot

07 de Julho de 2014 às 18:17

roda mesmo se a app for fechada

Inácio Araújo Costa

12 de Julho de 2019 às 10:09

Depende do método utilizado para iniciar o service. Se a inicialização for utilizando o método **startService(intent)**; a execução em segundo plano ocorre por tempo indeterminado mesmo após o fechamento da aplicação que criou o serviço. Porém, se na inicialização do serviço for utilizado o método **bindService(intent, conexao, flags)**; o serviço executado em segundo plano será interrompido após o fechamento da aplicação.

**688**

[**Q315649**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/168bdff1-b9)

[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[C ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/c)[Desenvolvimento Mobile](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/desenvolvimento-mobile)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens subsecutivos, referentes a tecnologias de desenvolvimento móvel.

Como o iOS não implementa um sistema de*garbage collection*, o Objective-C mantém um contador de referência para os objetos de forma a viabilizar a liberação de memória de tal objeto.

Felipe Nunes Ribeiro

11 de Agosto de 2020 às 22:28

Questão desatualizada, fiquem atentos...

Danilo Fernandes

14 de Junho de 2018 às 15:33

o iOS não implementa um Garbage Collector, mas o Objective-C possui um Automatic Reference Counting (ARC) para liberar a memória

Maria Souza

06 de Abril de 2017 às 09:55

https://developer.apple.com/library/content/documentation/General/Conceptual/DevPedia-CocoaCore/MemoryManagement.html

Garbage collection não está disponível no iOS

**689**

[**Q315646**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/1355760f-b9)

[JSF (Java Server Faces) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/jsf-java-server-faces)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens seguintes, acerca dos*frameworks*Hibernate, JSF e Struts.

O JSF provê uma linguagem de expressão exclusiva para acesso a objetos armazenados em bancos de dados

Marcelo

26 de Setembro de 2013 às 14:29

O JSF é um framework para a camada de apresentação e foca em construção de interfaces de usuário baseadas em componentes para aplicações web. Ela tem a **possibilidade**de acessar banco de dados, entretanto a questão afirm que ela é "**exclusiva**para acesso a objetos....". E esse é o erro da questão, ela foi designada primariamente para interface.

SAMUEL CUNHA COTTA

19 de Agosto de 2013 às 09:05

**JavaServer Faces** (**JSF**) é um [framework](http://pt.wikipedia.org/wiki/Framework) [MVC](http://pt.wikipedia.org/wiki/MVC) baseado em [Java](http://pt.wikipedia.org/wiki/Java) para a construção de [interfaces de usuário](http://pt.wikipedia.org/wiki/Interface_de_usu%C3%A1rio) baseadas em [componentes](http://pt.wikipedia.org/wiki/Engenharia_de_software_baseada_em_componentes) para [aplicações web](http://pt.wikipedia.org/wiki/Aplica%C3%A7%C3%B5es_web). Possui um modelo de programação dirigido a [eventos](http://pt.wikipedia.org/wiki/Evento_(computa%C3%A7%C3%A3o)), abstraindo os detalhes da manipulação dos eventos e organização dos componentes, permitindo que o programador se concentre na lógica da aplicação.

Fonte: Wikipedia mesmo

jaco de lima freire

22 de Janeiro de 2018 às 10:50

linguagem de expressão exclusiva? Claro que não. Pelo contrário. É possível a criação por meio de XML criar a sua própria linguagem no JSF por meio de JSF extendida.

Mr. Robot

16 de Agosto de 2013 às 21:06

Marquei errada pq JSF não tem nada haver com banco de dados

Mas vai entender o que o examinador quis dizer por "expressão exclusiva"

**690**

[**Q315645**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/125b030c-b9)

[Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Julgue os itens seguintes, acerca dos*frameworks*Hibernate, JSF e Struts.

Em Hibernate, a configuração de conexões de banco de dados deve ser feita somente por meio do uso de arquivo de propriedade.

Wagner Salazar

16 de Setembro de 2013 às 21:26

Alem de utilizar arquivos de propriedades, hibernate-cfg.xml, pode-se configura-la programaticamente. Só pensar que o arquivo de configuração irá passar uns valores para classes java. Essas classes podem ser setadas manualmente.

E. Santos

12 de Janeiro de 2016 às 23:34

Há três formas de realizar a conexão com banco de dados:

1. Arquivos de propriedades

- Arquivo hibernate.properties

2. Arquivo XML

- Arquivo hibernate.cfg.xml

3. Programaticamente

- Utilização da classe Configuration (org.hibernate.cfg.Configuration)

Mr. Robot

16 de Agosto de 2013 às 21:05

Errada...

Rola também no

hibernate-cfg.xml

juliothecesar sobrenome

13 de Setembro de 2013 às 11:31

..... somente por meio do uso de arquivo de propriedade

O Erro esta no Somente.

**691**

[**Q315644**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/115f2d38-b9)

[Struts ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/struts)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

[**Texto associado**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes?discipline_ids%5B%5D=96&discipline_ids%5B%5D=160&examining_board_ids%5B%5D=2&exclude_nullified=true&exclude_outdated=true&my_questions=all&page=35&scholarity_ids%5B%5D=3&subject_ids%5B%5D=273&subject_ids%5B%5D=280&subject_ids%5B%5D=939&subject_ids%5B%5D=940&subject_ids%5B%5D=942&subject_ids%5B%5D=943&subject_ids%5B%5D=2357&subject_ids%5B%5D=2751&subject_ids%5B%5D=2753&subject_ids%5B%5D=4358&subject_ids%5B%5D=5243&subject_ids%5B%5D=5470&subject_ids%5B%5D=5481&subject_ids%5B%5D=6037&subject_ids%5B%5D=20794&subject_ids%5B%5D=20844&subject_ids%5B%5D=20848&subject_ids%5B%5D=20916&subject_ids%5B%5D=21979#question-315644-text)

Julgue os itens seguintes, acerca dos*frameworks*Hibernate, JSF e Struts.

Em Struts, recursos como mapas de ação podem ter suas configurações controladas por meio de arquivos de configuração.

Eduardo Santos

13 de Agosto de 2015 às 07:43

O struts não foi descontinuado:

Apache Struts 2.3.24 GA has been released on 7 may 2015

https://struts.apache.org/

Apache Struts is a free, open-source, MVC framework for creating elegant, modern Java web applications. It favors convention over configuration, is extensible using a plugin architecture, and ships with plugins to support REST, AJAX and JSON.

Mr. Robot

16 de Agosto de 2013 às 21:01

CERRRRRTAA

acredito que o examinador quis dizer com "mapas de ação" seja recursos de navegação.

Lazaro De Almeida

21 de Junho de 2015 às 14:50

Struts foi descontinuado em 2008.

**692**

[**Q315642**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0f683112-b9)

[JavaScript ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/javascript)[Linguagens de programação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Em relação à interface*web*, julgue os itens que se seguem.

Com o uso de Ajax no início de cada seção, é carregado um*engine*Ajax que permite que a interação da aplicação cliente com a aplicação servidor seja feita de forma síncrona.

andre nunes

30 de Setembro de 2013 às 00:21

O erro dessa questão não está em ser ou não assicrono.

conforme abaixo:

Ao invés de carregar uma página web no início de cada sessão, o navegador do usuário carrega  o  motor  Ajax,  escrito  em  JavaScript,  geralmente  armazenado  em  um  frame oculto.  Este  motor  é  responsável  tanto  pela  apresentação  da  interface  quanto  pela comunicação com o servidor de acordo com as ações do usuário. O motor Ajax permite  que  a  interação  do  usuário  com  a  aplicação  seja  assíncrona,  independentemente  da

comunicação com o servidor. Assim, raramente o usuário terá uma página em branco ou um ícone de ampulheta de processamento aguardando pela resposta do servidor

Cada  ação do usuário, que normalmente geraria uma requisição HTTP, é transformada em  uma  chamada  JavaScript  e  sua  resposta  nem  sempre  exigirá  uma  conexão  ao servidor,  tal  como  nos  casos  de  uma  simples  validação  de  dados,  edição  de  dados  na memória  ou  mesmo  em  muitos  casos  de  navegação:  o  motor  Ajax  torna-se  o responsável  pela  resposta  ao  usuário,  e  pode  antecipar  ações.  Se  o  motor  necessita  do servidor  para  responder  a  uma  ação,  tal  como  uma  submissão  de  dados  para processamento, ele faz as requisições de modo assíncrono, geralmente utilizando XML, sem  que  o  usuário  pare  sua  interação  com  a  aplicação.

[www.cisc.usp.br/index.php?option=com...id...**ajax**](http://www.cisc.usp.br/index.php?option=com...id...ajax)...

Wagner Salazar

16 de Setembro de 2013 às 20:39

Bom, a questão não é tão simples assim.  Por exemplo: jax permite que a interação da aplicação cliente com a aplicação servidor seja feita de forma síncrona. Isso ta certo, porque ele permite de forma assíncrona e de forma síncrona. Logo pode-se ver que não é tão boba assim. Agora o maior uso do Ajax é para realizar chamadas assíncronas e deduzi que o examinador nem sabia disto, por isso acertei.

Fiquei na dúvida na parte "se no início de cada seção é carregado um engine Ajax".

Thales Pordeus Ferreira

10 de Junho de 2015 às 09:45

No AJAX as requisições podem ser tanto assincronas como sincronas

Eduardo Ribeiro Silva

28 de Setembro de 2013 às 16:05

A questão deveria ter seu gabarito alterado, pois com Ajax é possível realizar requisições síncronas portanto:

**permite** que a interação da aplicação cliente com a aplicação servidor seja feita de forma síncrona.

Basta verificar a especificação no site w3c (<http://www.w3.org/TR/XMLHttpRequest/#the-open%28%29-method>)

Veja sintaxe abaixo:

client . [open](http://www.w3.org/TR/XMLHttpRequest/#dom-xmlhttprequest-open)(method, url [, **async = true** [, user = null [, password = null]]])

O parâmetro async é por default true, mas pode ser passado false, o que provocaria requisições síncronas.

Eu tentei recurso contra este gabarito, mas o CESPE nem tchum!!!

Mr. Robot

16 de Agosto de 2013 às 20:59

assincrona!

questao free aí para não zerar a prova

**693**

[**Q315639**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/0c27dbfa-b9)

[Python](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

Acerca das linguagens de implementação de regras de negócio, julgue os itens seguintes.

No Python 3.0, foi disponibilizado um módulo de*debug*, chamado *faulthandler*, aplicável exclusivamente para os casos de falha de sistema.

Hamuel sales

11 de Setembro de 2018 às 15:24

GABA ERRADO

**faulthandler**é aplicavel em caso de falha do sistema,mas NÃO é disponibilizado EM MODULO DE DEBUG

Fonte: estrategia Concursos

Vitor

13 de Fevereiro de 2014 às 10:55

Concordo com o Julio, ser exclusivo é muito restrito para a questão.

O *faulthandler é um novo módulo, introduzido em Python 3.3, ele permite que um "traceback" seja salvo quando um erro fatal (fatal error) ocorrer, tais como "segmentation fault", divisão por zero, mensagens abortadas ou erro no "bus". Você pode ativá-lo dentro de um aplicativo usando o faulthandler.enable(), ou colocando a opção -X faulthandler no executável do Python, ou com a variável de sistema.*

**Desta forma entendo que ele é utilizado para capturar um erro fatal ocorrido que pode ser qualquer um desde falha do sistema por indisponibilidade de conexão ate bugs ocorridos por código mau implementado, o que vai importar aqui é se o erro causado é fatal ou não**

juliothecesar sobrenome

13 de Setembro de 2013 às 11:13

ERRADO!

Exclusivamente é muito exclusivo;

☠️Danielle Teixeira☠️

28 de Agosto de 2018 às 00:03

Gabarito errado

O debugger

Depuradores são**ferramentas** feitas para auxiliar o desenvolvedor a descobrir falhas em seu código. Eles permitem que executemos um programa passo-a-passo, que a cada passo inspecionemos as variáveis, que verifiquemos em que seção do código está a execução do programa, al**ém de outros recursos**. Para mim, o melhor dos recursos é poder inspecionar os valores aos quais as variáveis referenciam durante a execução passo-a-passo do programa.

https://pythonhelp.wordpress.com/2012/12/31/deu-erro-e-agora-o-que-eu-faco/

Samuel

30 de Dezembro de 2020 às 08:56

**ERRADO**

O Python 3.3 inclui um módulo chamado **faulthandler** que exibe informações úteis de rastreamento se ocorrer um **segfault**. (Para versões Python anteriores a 3.3, o módulo pode ser obtido no PyPI.)

O módulo não é habilitado por padrão. É habilitado assim:

importar manipulador de falhas

faulthandler.enable ()

Esse recurso é muito útil.

**694**

[**Q315636**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/093160c5-b9)

[Linguagens de programação ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-programacao)[Python ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/python)[ZOPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/zope)( assuntos)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-desenvolvimento-de-sistemas)

A respeito de servidores de aplicação e de Web, julgue os próximos itens.

Um dos mecanismos de criação de modelos de páginas fornecido pelo Zope é o ZPT, que disponibiliza uma quantidade limitada de recursos, estimulando a implementação de lógica em*scripts*Python que são invocados nos modelos.

EDEILSON

28 de Setembro de 2013 às 17:05

O Zope fornece dois mecanismos para a criação de modelos de páginas: Dynamic Template Markup Language (DTML: Linguagem Dinâmica de Marcação de Modelos), e Zope Page Templates (ZPT: Modelos de Páginas Zope).

ZPT proporciona apenas um conjunto limitado de recursos, estimulando os programadores a implementar a lógica em scripts Python à parte, que são apenas invocados (e não incluídos) nos modelos.

Portanto questão CERTA.

FONTE: http://pt.wikipedia.org/wiki/Zope

Samuel

30 de Dezembro de 2020 às 09:00

**ERRADO**

ZPT - Zope Pages Templates, linguagem muito utilizada dentro do excelente Zope e que serve para **separar o código de programação** (Python) do layout.

Introdução

Zope Pages Templates, ou simplesmente, ZPT, é uma linguagem de templates utilizada no Zope que permite que haja uma interatividade entre os programadores e os designers de uma forma muito agradável.

Com ZPT, o designer pode criar toda a página (seu layout) e colocar os campos (as tags) em seu lugar específico onde entrará a lógica (scripts em Python) do programador. Isso faz com que a página separe o visual da lógica.

**Então, qual é o objetivo do ZPT? É ser uma linguagem que possibilite a feliz união do programador com o designer.**

@opespdf

26 de Março de 2021 às 22:58

Filtro do QC é igual à peneira aqui de casa.

#paz

Não sei o que é ZOPE e quero aprender pytohn.

OBS: Método nishimura não funcionou aqui.

GirassolNaPolícia

31 de Janeiro de 2021 às 00:13

O**Zope**fornece **dois mecanismos para a criação de modelos de páginas**:

**DTML:**Dynamic Template Markup Language ( Linguagem Dinâmica de Marcação de Modelos),

e

**ZPT:**Zope Page Templates ( Modelos de Páginas Zope).

----> O DTML é uma linguagem de marcação que permite implementar lógica simples em modelos, através de laços, condicionais e inserção de variáveis.

No entanto, o DTML apresenta alguns problemas comuns às linguagens deste tipo: os modelos não podem ser verificados por validadores HTML, e a inclusão indiscriminada de lógica nos modelos resulta em código pouco legível e difícil de manter.

----> ZPT é uma tecnologia que ataca estes problemas. Modelos ZPT são formadas por XML  ou  HTML válido, nas quais toda a codificação é feita através de atributos dentro das etiquetas já existentes nestas linguagens. Tais atributos utilizam um espaço de nomes especial, denominado tal: Template Attribute Language (Linguagem de Atributos para Modelos), e assim são compatíveis com as especificações do  e com as principais ferramentas de edição de HTML.

**ZPT proporciona apenas um conjunto limitado de recursos, estimulando os programadores a implementar a lógica em Scripts Python à parte, que são apenas invocados (e não incluídos) nos modelos.**

ZPT também fornece suporte à  e localização de aplicativos web, propiciando a substituição de mensagens por versões previamente traduzidas em múltiplas línguas.

Gigi\_aeromoça\_concurseira

19 de Maio de 2021 às 18:56

ZOPE e ZPT cai na PF? kkkkkkkkkkk. Pq tá difícil hein! Só aparece questões de professor de informática e Analista de Redes e afins.

**695**

[**Q315477**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/bb3cd072-b9)

[Administração de banco de dados](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-banco-de-dados/administracao-de-banco-de-dados)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Administração de Serviços de Tecnologia da Informação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-administracao-de-servicos-de-tecnologia-da-informacao)

A respeito de banco de dados, julgue os itens subsequentes.

Os administradores de banco de dados podem ajustar o desempenho (*tuning performance*) de um sistema de banco de dados para uma aplicação específica no nível do *hardware*, por meio dos parâmetros do sistema de banco de dados e do projeto do esquema.

Tiago Passos

14 de Maio de 2014 às 08:51

Resposta: C

Não só pode, como devem. O tunning é essencial, especialmente em alguns SGBDs.

O PostgreSQL, por exemplo, vem com uma configuração padrão extremamente simples, priorizando a compatibilidade, e não o desempenho. Isso quer dizer que se você simplesmente utilizar o SGBD do jeito que é fornecido, pode ser que você não esteja utilizando nem 5% do servidor :)

Uma informação básica que precisa ser levantada é que tipo de operação será realizada com mais frequência: inserções/alterações/exclusões ou simplesmente recuperações (select).

<https://wiki.postgresql.org/wiki/Tuning_Your_PostgreSQL_Server>

<http://en.wikipedia.org/wiki/Database_tuning>

<http://www.toptal.com/sql/sql-database-tuning-for-developers>

Roberto Almeida

06 de Maio de 2018 às 11:03

Prezados,

minha dúvida refere-se ao termo 'hardware:

"no nível do hardware, por meio dos parâmetros do sistema de banco de dados e do projeto do esquema"

Por meio do esquema não estaríamos ajustando no nível do software, e não do hardware?

DANIEL COELHO

07 de Agosto de 2018 às 20:04

Para quem não entende os comentários sem o gabarito e não tem acesso a resposta.

Gaba: **CERTO**

Prezado, Roberto Almeida, a questão perguntou se o uso de "ajuste de  desempenho" (tuning performance) de um sistema de banco de dados, com codigo que não demoram de ser compilados e bem escrito melhoram o desempenho de resposta do sistema e não ocasionam lentidão no servidor de banco de dados ou na propria estação de trabalho, note que ser houver demora na pesquisa de uma informação no banco de dados isso deixa o sistema lento e bem provavel que vc pense que o hardware não esta aguentando o banco de dados por se muito pesado e necessita ser trocado mas na verdade se vc tiver uma boa performace na esturua do bando não é necessario mudar o hardware(servidor/CPU).

**696**

[**Q315182**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/72d54f3d-b9)

[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Programação Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-programacao-visual)

Julgue os itens seguintes, relativos ao uso da folha de estilo (CSS) em *web design*.

O CSS permite uma maior organização da web separando a estrutura do estilo.

flashfs '

07 de Janeiro de 2016 às 08:43

Correto. O HTML fica responsável pela estrutura, com o uso de suas tags, e o CSS pelas folhas de estilo.

**697**

[**Q315181**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/71e16e6e-b9)

[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Programação Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-programacao-visual)

Julgue os itens seguintes, relativos ao uso da folha de estilo (CSS) em *web design*.

O CSS permite a criação de tabelas adaptáveis conforme o dispositivo utilizado.

Lazaro De Almeida

21 de Junho de 2015 às 14:42

talvez, o erro da assertiva seja a CRIAÇÃO de tabelas. O correto poderia ser CUSTOMIZAÇÃO. Alguém tem outra ideia?

Aécio Cardoso

26 de Dezembro de 2015 às 14:46

acredito que Criar tabela seja o erro, pelo meu conhecimento sobre o assunto, eu usaria o CSS para melhorar uma tabela que já foi criada, por exemplo, melhorar as bordas, reduzir os limites da tabela, regular a altura e largura, alinhamento horizontal e vertical, padgin, realçar as linhas, enfim uma forma de melhorar o que já tem criado.

Valquíria Ferreira

21 de Julho de 2015 às 23:16

Típica questão aleatória.... Pegaram alguma frase em algum manual e mudaram uma palavra... Só pode

DusPrimu =)

03 de Novembro de 2015 às 22:12

Que tipo de pergunta é esta? Eu posso estilizar uma tag DIV e fazer com que ela passe a ter atitude de tabela.

Diego

01 de Agosto de 2015 às 01:51

Acredito que esse tipo de comportamento dinâmico está muito mais para javascript do que para css

**698**

[**Q315180**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/70ec0d97-b9)

[CSS (Cascading Style Sheets) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)[HTML (HyperText Markup Language) ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/html-hypertext-markup-language)[Linguagens de marcação](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/linguagens-de-marcacao)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Programação Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-programacao-visual)

Julgue os itens seguintes, relativos ao uso da folha de estilo (CSS) em *web design*.

O CSS pode variar a apresentação de uma ou várias páginas de um *website*, sem modificar o código HTML.

Lazaro De Almeida

21 de Junho de 2015 às 14:39

correto, pode variar a cor de fundo (color-background) de páginas, por exemplo.

Lucc O.

27 de Março de 2019 às 15:05

Certo.

Cascading Style Sheets (CSS) é um mecanismo para adicionar estilo (cores, fontes, espaçamento, etc.) a um documento web[1].

Em vez de colocar a formatação dentro do documento, o CSS cria um link para uma página que contém os estilos. Quando quiser alterar a aparência do portal, basta modificar apenas um arquivo[2].

https://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading\_Style\_Sheets

Gloomy Gulch

31 de Março de 2017 às 15:23

correto - trata-se de css externo. Quando ha css externo, nao ha laterações no arquivo html; toda mudança é no arquivo \*.css direto. atraves de < link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" >.

BlakeouS

27 de Agosto de 2022 às 11:03

Se não modificar como vai declarar que está sendo feito um **import**?

**699**

[**Q315152**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/51ba9110-b9)

[CSS (Cascading Style Sheets)](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/css-cascading-style-sheets)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[SERPRO](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/serpro) **Prova:**[CESPE - 2013 - SERPRO - Analista - Programação Visual](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-serpro-analista-programacao-visual)

Atualmente, o designer atua em diversos meios de comunicação, seja impresso ou eletrônico. O design utilizado nas imagens é diferente do design utilizado nos textos. A respeito desse assunto, julgue os próximos itens.

As folhas de estilo em cascata possibilitam o planejamento de diferentes leiautes, para diversos programas e equipamentos, contudo essas folhas não são úteis para criar versões impressas de documentos interativos.

Lazaro De Almeida

22 de Junho de 2015 às 18:04

CSS também possui atributos para definição de estilos para impressão.

DusPrimu =)

03 de Novembro de 2015 às 21:40

Referencia a um estilo para o formato de impressão

**media="print"**

**700**

[**Q314400**](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/questoes/da3bc1a5-b7)

[Hibernate ,](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/hibernate)[Frameworks Java](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/disciplinas/tecnologia-da-informacao-programacao/frameworks-java)

**Ano:**2013 **Banca:**[CESPE / CEBRASPE](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/bancas/cespe-cebraspe) **Órgão:**[INPI](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/institutos/inpi) **Prova:**[CESPE - 2013 - INPI - Analista de Planejamento - Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas](https://www.qconcursos.com/questoes-de-concursos/provas/cespe-2013-inpi-analista-de-planejamento-desenvolvimento-e-manutencao-de-sistemas)

A respeito dos *frameworks*de desenvolvimento Java, julgue os itens subsecutivos.

No Hibernate, caso o nome da classe seja diferente do nome da tabela mapeada, é necessário informar, na anotação @Table, o nome da tabela, por meio do atributo name.

Almeida F.

06 de Agosto de 2013 às 17:25

Questão correta. Vale lembrar que no mapeamento da classe pode-se, ainda, informar na anotação @Table o esquema do banco de dados em que a tabela pertence, utilizando o atributo schema. Ex.: @Table(name="Nome\_da\_Tabela", schema="Nome\_do\_Esquema")

Bruno Felipe da Silva

24 de Março de 2016 às 14:59

Só tomem cuidado:

Considerando que hibernate é uma implementação de JPA, a annotação @Entity(name="NomeTabela") também é válida, portanto a anotação @Table não é necessária

**@Table vs @Entity**

@Table is optional

@Entity is needed for annotating a POJO class as an entity, but the name attribute is not mandatory.

----------------------------------------------------------------------

If you have a class

@Entity

class MyEntity {}

A table with name "MyEntity" will be created and the Entity name will be MyEntity.

----------------------------------------------------------------------

@Entity(name="NewName")

class MyEntity {}

A table with name "NewName" will be created and the Entity name will be MyEntity.

if you have a class

----------------------------------------------------------------------

@Entity(name="MyEntityName")

@Table(name="MyEntityTableName")

class MyEntity {}

then a table with name MyEntityTableName is created and the entity name is MyEntityName.

<http://stackoverflow.com/questions/7259273/whats-the-difference-between-the-name-argument-in-entity-and-table-when-using>

<https://www.quora.com/What-is-the-difference-between-Entity-name-Emp-and-Table-name-Emp-in-Hibernate>